



Quark Publishing Platform

9.5.3 사용 안내서

목차

소개.....	8
시작하기 전의 상황.....	8
이 책의 규정사항.....	8
 Quark Publishing Platform에 관하여.....	10
플랫폼 개념.....	11
플랫폼 컴포넌트.....	12
플랫폼 구조.....	13
플랫폼 기능.....	14
 구성.....	16
관리 클라이언트.....	16
시스템 영역.....	17
컨텐츠 모델 영역.....	17
워크플로우 영역.....	17
사용자와 그룹 영역.....	17
저장 옵션 구성.....	18
저장소 추가하기.....	18
저장소 삭제.....	18
컨텐츠 유형으로 작업하기.....	18
컬렉션 유형으로 작업하기.....	20
속성으로 작업하기.....	20
속성 정의하기.....	20
속성에 제한 추가하기.....	25
관계로 작업하기.....	27
워크플로우로 작업하기.....	27
워크플로우 생성하기.....	28
상태로 작업하기.....	29
폼으로 작업하기.....	30
역할과 권한 정의.....	32
역할과 권한.....	32
사용자 생성하기와 삭제하기	33
LDAP로 사용자 목록 관리하기.....	34
그룹 생성하기와 삭제하기.....	38
레드라인 컬러 구성하기.....	38
 유지와 어셋 관리.....	40
사용자 활동 모니터링과 사용자 로그오프.....	40

어셋 삭제.....	40
어셋 아카이브.....	41
어셋 복원.....	42
사용자 인터페이스.....	44
역할, 보기와 콘텐츠 구조 살펴보기.....	44
작업공간 브라우저 윈도우.....	44
작업공간 브라우저 윈도우.....	44
작업공간 도구막대.....	46
보기 표시 선택사항.....	50
아이콘 열.....	56
미리보기 패널.....	57
메뉴(Quark Publishing Platform Client).....	58
Quark Publishing Platform Client 메뉴(Mac OS에만 해당).....	58
파일 메뉴.....	58
편집 메뉴.....	58
보기 메뉴.....	59
액션 메뉴.....	59
이동 메뉴.....	60
검색 메뉴.....	60
윈도우 메뉴(Mac OS).....	61
도움말 메뉴.....	61
메뉴(QCD).....	61
QuarkCopyDesk 메뉴(Mac OS에만 해당).....	61
Platform 메뉴.....	61
메뉴(QXP).....	62
QuarkXPress 메뉴(Mac OS에만 해당).....	62
유틸리티 메뉴.....	63
윈도우 메뉴.....	63
Platform 메뉴.....	63
클라이언트 작업	65
Quark Publishing Platform의 작동 방식 이해.....	65
Quark Publishing Platform Server와 Quark Publishing Platform Client 어플리케이션	65
Quark Publishing Platform 워크플로우 관리.....	65
Quark Publishing Platform과 함께 XML Author 사용.....	65
QXP로부터 어셋 할당하기와 관리하기.....	66
라우팅과 추적.....	70
출력과 내보내기 자동화하기.....	70
아카이브하기와 복원하기.....	71
로그온.....	71
어셋 생성하기(QCD와 QXP).....	72
컬렉션으로 작업하기.....	73
컬렉션 템플릿으로 작업하기.....	73
컬렉션 생성하기.....	73

컬렉션 편집하기.....	81
컬렉션 복제하기.....	81
컬렉션 삭제하기.....	82
컨텐츠 추가하기 (QCD와 QXP).....	82
어셋 체크인.....	82
체크인 명령.....	82
기타 체크인 명령	84
다중 어셋 체크인.....	84
그림과 함께 프로젝트 체크인(QXP에만 해당).....	85
어셋 할당하기.....	86
어셋 할당하기: Quark Publishing Platform Client.....	86
어셋 할당하기: QXP.....	87
검색 수행하기.....	88
빠른 검색 기능 사용하기.....	89
중첩된 검색 수행.....	90
전체 텍스트 검색 수행하기.....	91
컬렉션 검색 수행하기.....	92
여기부터 검색하기.....	93
저장된 검색으로 작업하기.....	93
검색 관리.....	93
검색 결과 표시 선택사항 지정하기	94
어셋 체크아웃.....	95
어셋 체크아웃하기: Quark Publishing Platform Client.....	95
어셋 체크아웃하기: QCD.....	95
기사나 프로젝트 체크아웃하기: QXP.....	96
첨부와 함께 프로젝트 체크아웃하기: QXP.....	96
그림 체크아웃하기와 편집하기: QXP & QCD.....	96
고급 검색 사용: QCD 및 QXP	97
체크아웃 취소	97
템플릿으로 작업하기.....	97
레이아웃에 컨텐츠 첨부하기.....	98
주 첨부과 보조 첨부.....	98
드래그로 기사 컴포넌트 첨부하기.....	99
드래그로 기사 첨부.....	99
할당으로 기사 첨부하기.....	101
레이아웃에 텍스트 파일 첨부하기.....	102
레이아웃에 그림 첨부.....	102
App Studio 어셋 첨부하기.....	103
리플로우 기사에 멀티미디어 어셋 첨부하기.....	103
첨부 추적하기.....	103
컴포넌트 분리.....	104
레이아웃에 디지털 어셋 첨부하기.....	104
기사 위치정보 대치.....	105
라이브러리로 작업하기.....	105
읽기 전용을 사용하여 어셋 보기.....	106
어셋 출판하기.....	106
속성 정보 보기와 편집하기.....	107

어셋의 개정판 저장하기.....	108
검색 결과 패널 사용자화하기.....	108
Quark Publishing Platform Client 환경설정 지정.....	109
일반 패널.....	109
작업공간 패널.....	112
시동 모드 패널.....	113
아카이브 패널.....	113
Quark Publishing Platform 환경설정 지정: QXP	114
QXP 환경설정: 일반 패널.....	114
QXP 환경설정: 작업공간 패널.....	117
QXP 환경설정: 프로젝트와 첨부 패널.....	118
QXP 환경설정 기사 패널.....	119
QXP 환경설정: 경고 패널.....	119
Quark Publishing Platform 환경설정 지정: QCD.....	121
QCD 환경설정: 일반 패널.....	121
QCD 환경설정: 작업공간 패널.....	124
QCD 환경설정: 기사 패널.....	125
QCD 환경설정: 경고 패널.....	126
레드라인.....	127
레드라인 콘트를 사용하기.....	127
참고.....	128
노트로 작업하기.....	128
노트 열기와 닫기.....	128
노트 보기와 가리기.....	128
노트 삭제.....	128
노트와 텍스트 간 변환.....	129
저자, 날짜, 이름, 또는 컬러별로 노트 보기.....	129
노트 이동과 크기 조정.....	129
노트 프린트.....	129
PDF의 노트.....	129
Web Client.....	130
Quark Publishing Platform Web Client로 로그인.....	130
암호 변경하기.....	131
검색 결과 표시 사용자화하기.....	132
Web Client에서 검색.....	132
웹 클라이언트에서 아카이브 및 복원.....	132
검색 표시 선택사항 사용하기.....	132
Quark Publishing Platform Web Client로 어셋 미리보기.....	134
출판 기능 사용하기.....	134
어셋 속성 편집하기.....	134
어셋 개정판 보기.....	135
관계 정보 보기.....	136
Quark Publishing Platform Web Client에서 기사 생성.....	136

Quark Publishing Platform Web Client에서 템플릿으로 프로젝트 생성.....	137
Quark Publishing Platform Web Client에서 기사 편집.....	137
텍스트 컴포넌트 편집하기.....	138
그림 컴포넌트 편집하기.....	140
컴포넌트 관리하기.....	141
기사에서 텍스트 찾기와 대치하기.....	142
편집을 위한 배경 컬러 조정.....	142
편집을 위해 텍스트 크기 변경.....	143
루비로 작업하기.....	143
그룹 문자로 작업하기.....	144
기사에서 노트 사용.....	145
Quark Publishing Platform Web Client에서 프로젝트 편집.....	145
Quark Publishing Platform Web Client의 콜아웃.....	145
기타 파일 체크인하기.....	146
기타 파일들 편집하기.....	146
Web Client 미리보기 패널 사용.....	147
Quark Publishing Platform Web Client 환경설정 지정.....	147

Script Manager149

Quark Publishing Platform Script Manager 구성.....	149
Quark Publishing Platform Script Manager로 작업하기.....	149
Quark Publishing Platform Script Manager로 로그인.....	150
스크립트 생성.....	151
스크립트 가져오기.....	152
스크립트 삭제와 내보내기.....	153
스크립트 작성, 편집, 및 트리거.....	153
Quark Publishing Platform Server 대상체 접근.....	153
스크립트에 스크립트 로드.....	154
스크립트 로깅과 디버깅.....	154
스크립트에서 유틸리티 메서드 사용.....	154
스크립트 트리거.....	155
Quark Publishing Platform 이벤트 기반 스크립트의 예.....	156
수동으로 스크립트 실행.....	157

권한158

컨텐츠 권한.....	159
컨텐츠 권한: 일반 사항.....	159
컨텐츠 권한: 속성 편집.....	160
컨텐츠 권한: Job Jackets.....	161
컨텐츠 권한: 레드라인 편집.....	161
컨텐츠 권한: 기사 컴포넌트.....	161
컨텐츠 권한: 그림 편집.....	161
컨텐츠 권한: 편집.....	162
어플리케이션 권한.....	162
어플리케이션 권한: 관리.....	162
어플리케이션 권한: 작업공간.....	163

용어.....	164
법률적 공지.....	174

소개

Quark® Publishing Platform™은 창조적인 워크그룹을 위해 네트워크화된 프로그램들의 집합이라 할 수 있습니다. 이 사용 안내서는 Quark Publishing Platform Client 프로그램과 Quark Publishing Platform이 QuarkXPress®와 QuarkCopyDesk®에 추가하는 기능에 대한 높은 수준의 소개를 제공합니다. 이 사용 안내서를 사용하여 기능을 무엇이고, 용도는 무엇인지, 작업에 어떻게 적용할 수 있는지를 배울 수 있고 또한 그것을 어디서 찾을 수 있는지를 알 수 있습니다. Quark Publishing Platform과 XML Author를 함께 사용하는 경우에 대한 자세한 내용은 Quark Publishing Platform용 Quark XML Author 설명서를 참조하십시오.

시작하기 전의 상황

이 책에서는 독자가 이미 컴퓨터에 익숙하며 다음 방법을 알고 있다고 가정합니다.

- 어플리케이션 실행
- 파일 열기, 저장, 및 닫기
- 메뉴, 대화상자, 및 팔레트 사용
- 마우스, 키보드 명령, 단축키 사용

이러한 작업을 수행하는 데 도움이 필요한 경우는 컴퓨터와 함께 제공된 설명서 리소스(사용자 또는 참조 안내서)를 참조하십시오.

이 책의 규정사항

이 설명서에서의 포매팅 규정은 정보를 강조하여 빠르게 찾는 데 도움을 줍니다.

- **볼드체**: 모든 대화상자, 필드와 다른 컨트롤의 이름은 볼드체로 설정됩니다. 예를 들어: 관리 패널에서 저장을 클릭합니다."
- **참조**: 기능 설명에서, 괄호 참조는 그 기능에 접근하는 방법을 알려줍니다. 예를 들어: 시스템 저장 컨트롤(관리 패널)은 여섯 저장을 지정하게 해 줍니다."
- **화살표**: 종종 화살표(>)를 볼 수 있으며, 기능에 대한 메뉴 경로를 나타냅니다. 예를 들어: 관리 > 사용자 프로파일을 선택하여 사용자를 추가합니다."
- **아이콘**: 많은 도구와 버튼은 툴팁을 표시하여 볼 수 있는 이름으로 언급되지만, 일부 경우에는 쉽게 알아보기 위해 아이콘이 나타납니다.
- **크로스-플랫폼 관련**: Quark Publishing Platform Client 프로그램의 일부 레이블, 버튼, 키 조합과 다른 부분은 사용자 인터페이스 규정이나 다른 요소 때문에 Mac OS®와 Windows® 간에 차이가 있습니다. 이 경우에, Mac OS와 Windows 버전 모두가 표기됩니다. 슬래시로

구분되고 Mac OS 버전이 먼저 표기됩니다. 예를 들어, 버튼의 Mac OS 버전이 선택이고, Windows 버전이 탐색이라면, "선택/탐색을 클릭합니다."로 표기됩니다. 더 복잡한 크로스-플랫폼 차이점은 참고나 괄호 문장으로 설명되어 있습니다.

➡ 참고는 소프트웨어 사용을 위해 특정 기능과 일반적인 기술에 대한 유용한 정보를 제공합니다.

Quark Publishing Platform에 관하여

Quark Publishing Platform은 완전성, 자동화, 자유로운 구성을 활용할 수 있는 종단 간 다중 채널 출판 솔루션입니다. Quark Publishing Platform은 완전한 수동 출판 시스템에서 고도로 자동화된 워크플로우까지에 이르는 종단 간 출판 요구를 지원하겠다는 목적으로 작성되었습니다.

Platform은 다양한 방법으로 조합이 가능하며 써드-파티 시스템과의 통합을 통해 거의 어떤 워크플로우도 소화할 수 있는 핵심 모듈 세트로 구성되어 있습니다. 이 솔루션의 기능은 콘텐츠 생성, 관리, 출판, 및 전달과 관련이 있습니다.

생성

Quark Publishing Platform을 사용하면 다음을 수행할 수 있습니다.

- 다양한 출판에 사용되는 전문적인 템플릿 디자인
- 친숙한 Microsoft Word 환경에서 구조적인 콘텐츠 제작
- 다른 형태의 콘텐츠가 있는 데이터베이스에서 콘텐츠 통합
- 비디오, 오디오, 슬라이드쇼 등의 멀티미디어 콘텐츠 활용

관리

Quark Publishing Platform은 다음을 제공합니다.

- 워크플로우 및 공동작업 도구
- 작업 및 업데이트 알림
- 컴포넌트 관리
- 자동 검사
- 버전 제어

게시

Quark Publishing Platform을 사용하면 다음을 수행할 수 있습니다.

- 다양한 원본에서 온 다양한 유형의 컴포넌트를 정교한 레이아웃에 자동으로 조합
- 다양한 장치를 위한 다양한 포맷으로 레이아웃 자동 출판

전달

Quark Publishing Platform에 내장된 자동화 기능을 사용하면 공공 및 보안 환경 모두에서 콘텐츠 소비자에게 콘텐츠를 쉽게 전달할 수 있습니다.

플랫폼 개념

Quark Publishing Platform을 효율적으로 사용하려면 관련된 몇 가지 주요 개념을 이해해야 합니다.

어셋: 어셋은 독립적인 콘텐츠 단위를 의미합니다. Quark Publishing Platform은 어셋과 메타데이터를 저장, 추적, 및 관리합니다. Platform에서는 어셋의 주 버전과 부 버전을 모두 제어할 수도 있습니다. 컬렉션 내의 각 콘텐츠 유형에 대해 버전 정책을 구성할 수 있습니다. Platform은 자산의 다중 렌더링(미리보기, 간략본, XML 표현 등), 그리고 각 버전의 원래 어셋과 렌더링을 함께 저장하는 기능도 지원합니다. 어셋은 구성 가능한 저장소에 저장됩니다. 기본 저장소는 파일 서버에 있지만 탈착식 써드-파티 저장소도 지원됩니다.

콘텐츠 유형: 모든 어셋에는 콘텐츠 유형이 있습니다. 콘텐츠 유형 개념은 콘텐츠 유형이 서로 다른 메타데이터, 워크플로우, 관계, 권한, 그리고 렌더링 및 출판 작업을 연결하는 데 사용되는 통합된 메커니즘입니다. Platform은 그림, QuarkXPress 프로젝트, DITA 항목, 및 DITA for Business 문서를 포함한 다양한 콘텐츠 유형을 자동으로 발견할 수 있습니다. 콘텐츠 유형을 어셋에 할당하면 Platform에서 다양한 수명 주기, 워크플로우, 및 출판 요구 사항을 여러 유형의 콘텐츠에 적용할 수 있습니다. 콘텐츠 유형은 계층 구조로 되어 있어 자식 콘텐츠 유형이 부모 유형으로부터 상속을 받기 때문에 쉽고 논리적인 구성이 가능합니다. 특정 메타데이터 및 출판 활동을 연결하여 자식 콘텐츠 유형을 미세 조정할 수 있습니다. Platform에서는 표준 콘텐츠 유형 세트 외에도 직접 정의한 콘텐츠 유형을 사용할 수 있으며 자동 인식을 위한 자동 발견 메커니즘도 제공됩니다.

속성: 어셋에 있는 속성은 해당 어셋의 본질적인 속성을 모델링하는 메타데이터의 컨테이너입니다. 어셋의 속성 선택은 콘텐츠 유형에 따라 결정됩니다. 속성을 사용하여 사용자 워크플로우 및 출판 프로세스를 자동화하고 시스템에서 관리하는 상태를 반영할 수 있습니다. 속성은 전역으로 생성되며 하나 이상의 콘텐츠 유형에 적용할 수 있습니다.

관계: 관계는 두 어셋을 부모 어셋과 자식 어셋으로 서로 연결하며 몇 가지 메타데이터도 연결합니다. 메타데이터 세트가 다양하게 연결된 여러 가지 관계 유형이 있습니다. 관계는 특정 버전의 자식 어셋에 적용될 수도 있고 모든 버전에 적용될 수도 있습니다. 관계를 사용하면 컴포넌트-콘텐츠 관리 사용 사례를 활용할 수 있습니다. QuarkXPress 프로젝트와 기사 컴포넌트, QuarkCopyDesk 기사 컴포넌트와 그림 사이에 미리 정의된 관계가 있고 XML 컴포넌트 참조에도 미리 정의된 관계가 있습니다. 관계를 직접 생성할 수도 있습니다.

컴포넌트 관리 및 참조 기능: XML 콘텐츠와 QuarkXPress/QuarkCopyDesk 컴포넌트 모두에서 사용할 수 있습니다. 이 컨텍스트에서 어셋은 단일 항목, 개념, 이미지, 또는 미디어 파일일 수 있습니다. 집계된 문서(DITA 맵 및 QuarkXPress 레이아웃 포함)도 어셋으로 모델링됩니다. 어셋의 콘텐츠 유형에 따라 역할이 결정됩니다.

Platform은 자산 관계를 사용하여 콘텐츠-컴포넌트 참조를 모델링합니다. 콘텐츠 재사용의 경우는 Platform에서 컴포넌트의 위치, 업데이트 상태 등을 정의 여러 관계를 생성합니다. 콘텐츠를 재사용하기 쉽도록, Platform에 콘텐츠를 체크인할 때 버스트할 수도 있습니다. 콘텐츠를 특정 버전으로 고정할 수도 있고 콘텐츠의 마스터 버전이 변경될 때 자동으로 업데이트할 수도 있습니다.

컬렉션: 컬렉션은 어셋을 구성하는 데 사용할 수 있는 일반 계층입니다. 부서 계층, 폴더, 또는 작업을 모델링할 수 있습니다. 그 후에 하나 이상의 워크플로우를 각 컬렉션에 매핑하면 각 컬렉션에 있는 어셋이 컬렉션의 워크플로우를 따릅니다. 컬렉션에는 사용자도 연결되며 여러 사용자에게 다양한 컬렉션에서 다양한 역할을 지정할 수 있습니다. 컬렉션별 라우팅 규칙과 개정판 제어 설정을 적용하고, 컬렉션별 속성을 할당하고, 컬렉션별로 검색을 수행할 수 있습니다. 컬렉션의 Job Jackets 파일은 해당 컬렉션에서 프로젝트 및 기사에 사용할 수 있는 리소스를 정의합니다.

워크플로우: 워크플로우는 어셋이 이름과 순서가 지정된 상태 세트를 통과하게 하여 어셋의 수명 주기를 관리하는 데 도움이 됩니다. 상태 기반 자동 라우팅 기능은 모든 부분을 추적하는 데 도움이 됩니다. 여러 콘텐츠 유형에 대해 여러 워크플로우를 생성하고, 여러 흐름을 사용하여 여러 워크플로우에 속성을 표시하고, 워크플로우에서 상태를 쉽게 식별할 수 있도록 색상 코드를 사용할 수 있습니다. 각 워크플로우에 QuarkXPress/QuarkCopyDesk 레드라인 설정 및 Job Jacket 규칙 평가를 지정할 수 있으며 각 속성에 상태 기반 제한을 적용할 수 있습니다.

출판 서비스: 출판 서비스 프레임워크는 출판 및 전달 작업을 자동화하는 서버측 프레임워크입니다. 써드-파티 렌더러를 포함한 다양한 렌더러를 사용하는, 구성 및 확장이 가능한 출판 프로세스를 생성할 수 있습니다.

- 출판 프로세스는 XML 컴포넌트 참조 및 QuarkXPress 첨부 확인, 변형 적용, 적절한 렌더링 엔진으로 콘텐츠 제출, 출력 패키징 및 수집, CMS로의 또는 FTP/HTTP를 통한 렌더링된 출력 전달과 같은 일반적인 작업을 캡슐화하는 재사용 가능 활동으로 구성된 파이프라인입니다.
- 출판 채널은 특정 콘텐츠 유형으로 매핑할 수 있는 출판 프로세스의 특정 구성입니다. Platform에는 일반적으로 필요한 활동의 라이브러리와 미리 구성된 출판 채널이 함께 제공됩니다.
- 사용자 활동 개발을 위한 SDK도 사용할 수 있습니다.

플랫폼 컴포넌트

Quark Publishing Platform은 서로, 그리고 다른 시스템과 다양한 방법으로 조합할 수 있는 핵심 모듈 세트로 구성되어 있습니다. 조직의 요구에 따라 이러한 모듈 중 일부 또는 전부를 선택하여 사용할 수 있습니다.

Quark Publishing Platform Server: Quark Publishing Platform의 중심입니다. Server는 콘텐츠를 관리하고, 워크플로우를 제어 및 조정하고, 자산 구성을 위한 계층 구조를 제공하면서 어셋 사이의 관계를 추적하고, 자동 버전 지정을 구현하고, 사용자와 권한을 지속적으로 추적합니다. 웹 기반 관리 인터페이스를 사용하여 Server를 제어하고 구성할 수 있습니다.

Quark Publishing Platform Client: Platform Client는 Quark Publishing Platform Server와 통신할 수 있는 모든 어플리케이션입니다. 사용 가능한 클라이언트에는 Quark Publishing Platform용 QuarkXPress, Quark Publishing Platform용 Quark XML Author, Quark Publishing Platform Web Client, Quark Publishing Platform용 QuarkCopyDesk, Mac 및 Windows용 데스크탑 클라이언트가 있습니다. 직접 클라이언트를 구현하여 Quark Publishing Platform SDK와 통합할 수도 있습니다. iOS용 샘플 클라이언트인 "Gateway Starter App"도 SDK에 포함되어 있습니다.

- Platform용 Quark XML Author: Microsoft Word에서 XML 콘텐츠를 제작하고 재사용하는 데 사용됩니다.
- QuarkXPress: 템플릿 개발, 사용자 레이아웃, 콘텐츠 제작, 레이아웃과 콘텐츠의 검토에 사용됩니다.
- QuarkCopyDesk: 콘텐츠 제작과 검토에 사용됩니다.
- Quark Publishing Platform Web Client: 웹 브라우저를 이용한 콘텐츠 제작과 검토에 사용됩니다.

- Quark Publishing Platform Client: Windows와 Mac OS에서 사용할 수 있는 일반적인 데스크탑 클라이언트입니다.

Work-in-Progress Repository: XML 어셋, QuarkXPress 어셋, QuarkCopyDesk 어셋에 버전 지정 및 컴포넌트 관리 기능을 제공하는 저장소입니다. 출판 과정이 완료되면 출판된 파일을 레코드 시스템에 아카이브할 수 있습니다.

Quark Publishing Platform Renderer: 컴포넌트 어셋에서 출판된 파일을 생성하는 엔진인 QuarkXPress Server입니다. QuarkXPress Server는 PDF, ePub, AVE(iPad 및 기타 장치 배치용) 등의 다양한 포맷으로 출력을 생성할 수 있습니다.

DITA Open Toolkit: DITA 스키마를 사용하는 XML 콘텐츠에서 출판된 파일을 제작하는 엔진입니다. Antenna House 등의 XSL-FO 프로세서와 함께 DITA Open Toolkit을 사용하면 PDF, HTML, RTF, 및 HTML 도움말 포맷으로 출력을 생성할 수 있습니다.

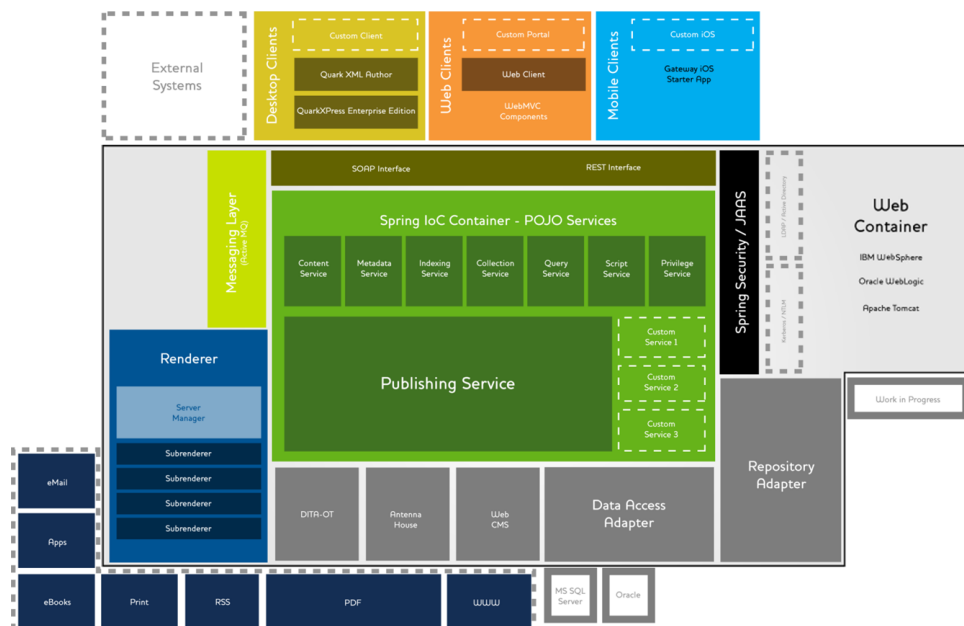
Quark Publishing Platform Script Manager: 프로그래밍 언어를 몰라도 Quark Publishing Platform Server에 정교한 사용자 기능을 작성할 수 있게 해 주는 스크립트 엔진입니다.

Quark Publishing Platform SDK 및 REST 인터페이스: 사용자 Quark Publishing Platform Client를 쉽게 직접 개발할 수 있게 해 주는 견고한 인터페이스입니다.

Quark Publishing Platform은 위에 나열된 클라이언트 외에도 사용자 모바일 클라이언트 어플리케이션을 지원할 수 있습니다. Platform에는 iPhone 또는 iPad에서 사용자 Platform Client를 생성하는 방법을 보여주는 Gateway iOS Starter App이라는 샘플 모바일 프로그램의 원본 코드가 포함되어 있습니다.

플랫폼 구조

Quark Publishing Platform은 SOA와 Spring 프레임워크 등의 개방형 산업 표준을 사용하여 작성되었으므로 기존 비즈니스 시스템에 쉽게 통합할 수 있습니다. 다음 다이어그램에 Quark Publishing Platform의 아키텍처가 나와 있습니다.



Quark Publishing Platform 구조

중심에는 웹 컨테이너에서 실행되는 Spring 기반 Java 프로그램인 Quark Publishing Platform Server가 있습니다. 이 어플리케이션에는 Spring 프레임워크를 사용하여 호스트된 여러 서비스가 있습니다. 이러한 서비스는 질의, 권한 적용, 메타데이터 유지 등의 다양한 작업을 수행하는 데 사용됩니다. 비즈니스 시스템 통합을 위해 직접 사용자 서비스를 작성할 수도 있습니다.

Publishing Service는 여러 렌더러 및 전달 시스템과 통합하여 PDF, eBook, iPad 콘텐츠, RSS 피드, 신디케이션을 포함한 여러 포맷으로 콘텐츠를 출판하는 컴포넌트 인식 출판 프레임워크를 제공합니다.

다이어그램 상단에는 Quark Publishing Platform Client 어플리케이션이 있습니다. 여기에는 데스크탑 어플리케이션(QuarkXPress, QuarkCopyDesk, Quark XML Author 등), 웹 프로그램(웹 클라이언트 및 웹 관리자 포함), Gateway iOS Starter App과 같은 모바일 클라이언트가 포함됩니다. 그런 클라이언트 프로그램은 SOAP와 REST 인터페이스 중 적합한 것을 통해 Quark Publishing Platform Server와 통신합니다.

웹 컨테이너에는 Quark Publishing Platform Server가 Work-in-Progress 저장소나 데이터베이스와 통신하는 데 필요한 어댑터도 있습니다. 다른 어댑터는 Quark Publishing Platform Server를 DITA Open Toolkit 및 Antenna House XSL-FO 포맷터와 같은 출력 기술에 연결합니다.

웹 컨테이너는 다양한 포맷으로 출력을 제공하는 Quark Publishing Platform Renderer도 호스트합니다(왼쪽 모서리 주위의 상자로 표시). Renderer에는 Server Manager라는 로드 밸런서, 그리고 별도로 실행되며 최대한 효율적으로 요청을 처리하는 서브렌더러 몇 개가 포함되어 있습니다.

시스템 내부의 메시징은 ActiveMQ에서 관리하는 Java Message Service(JMS) 메시지로 처리합니다.

Platform은 Kerberos나 NTLM 암호화를 사용하여 LDAP 서버 등의 외부 리소스와 안전하게 통신합니다. 그 덕에 Platform에서 단일 사인 온과 도메인 사용자를 지원할 수 있습니다.

플랫폼 기능

이미 다룬 기능 외에도, Quark Publishing Platform은 다음을 제공합니다.

- 강력한 콘텐츠 재사용 기능: Microsoft Word에서 나가지 않고도 Outlook에서와 같은 모습으로 변경사항을 미리볼 수 있게 해 주는 인터페이스를 통해, 어셋과 XML 콘텐츠를 사용하거나 재사용할 수 있습니다. 자세한 내용은 Quark Publishing Platform용 Quark XML Author 설명서를 참조하십시오.
- 다목적 자동화 기능: Quark Publishing Platform 출판 프레임워크를 사용하면 **출판 채널**(자동으로 출력 작성)과 **전달 채널**(출판된 콘텐츠를 대상에 전달)을 생성할 수 있습니다.
- 워크플로우 관리: Quark Publishing Platform을 사용하면 상태에 따라 적절한 곳으로 파일을 자동 라우팅하고, 해당자에게 할당된 작업을 알리고, 문서 초안에 주석을 추가하고, 변경사항을 추적 및 검토하고, 여러 사용자가 동시에 작업할 수 있도록 단일 문서의 작업을 여럿으로 나누는 일이 가능합니다.
- 컬렉션 계층 구조: Work-in-Progress 저장소는 조직에 적합한 계층 구조로 자유롭게 구성할 수 있습니다.

- 정교한 질의 엔진: Quark Publishing Platform Client는 직관적인 사용자 인터페이스를 사용하여 메타데이터 검색과 전체 텍스트 검색을 포함한 강력한 쿼리 엔진을 활용할 수 있습니다. 쿼리에 이름을 지정하고, 저장하고, 사용자 간에 공유할 수 있습니다.
- 서버측 스크립팅: Quark Publishing Platform Server에는 JavaScript용 Rhino 스크립팅 엔진이 미리 구성되어 있습니다. 스크립팅은 Apache Bean Scripting Framework(BSF)를 사용하여 구현합니다. 모든 서비스, DTO(데이터 전송 대상체) 및 JMS 메시지를 스크립트 엔진에서 사용할 수 있습니다. 안전과 효율을 극대화하기 위해, 스크립트는 서버에서 서버 프로세스와 별도의 스레드로 실행됩니다. 스크립트는 수동으로, 예약을 통해, 또는 서버측 이벤트를 통해 트리거할 수 있습니다. 자세한 내용은 "[Script Manager](#)"를 참조하십시오.
- 디렉토리 서버 통합: LDAP 서버에서 사용자를 가져와 단일 사인 온을 사용할 수 있습니다. 자세한 내용은 "[LDAP로 사용자 목록 관리하기](#)"를 참조하십시오.

구성

관리자 역할이 있는 사용자는 Quark Publishing Platform 워크그룹의 워크플로우를 구성하고 유지할 수 있습니다. 관리자는 생성하는 사용자와 콘텐츠의 구조를 설정할 뿐 아니라 보안 제어, 기본값 설정, 저장 위치 지정을 담당하고 워크플로우의 모든 어셋을 추적할 수 있도록 매개변수를 사용자 정의합니다.

관리 클라이언트

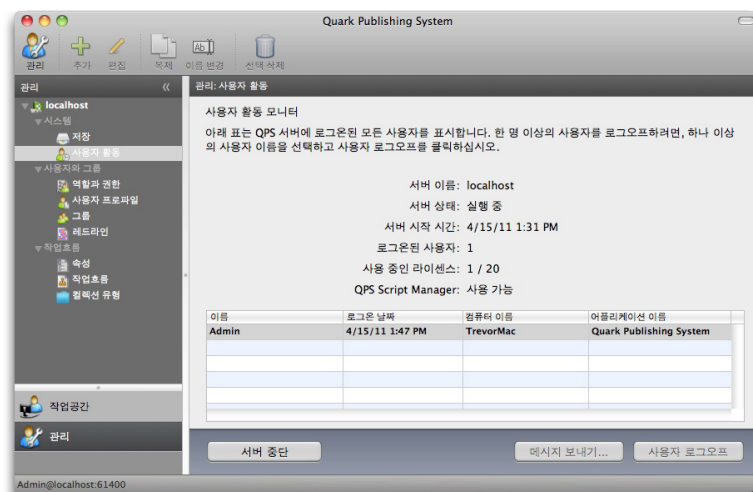
Quark Publishing Platform Server를 관리하려면 웹 브라우저에서 다음 URL을 탐색합니다.

[http://\[Platform Server 컴퓨터의 IP 주소\]:61400/admin](http://[Platform Server 컴퓨터의 IP 주소]:61400/admin)

➡ [http://\[Platform Server 컴퓨터의 IP 주소\]:61400](http://[Platform Server 컴퓨터의 IP 주소]:61400)의 홈 페이지에서 관리 화면을 표시할 수도 있습니다.

Quark Publishing Platform Web Administrator가 나타납니다.

사용자 활동을 선택하면 각 사용자의 이름, 사용자가 로그인한 시간 및 날짜, 각 사용자의 컴퓨터 이름, 각 사용자의 어플리케이션을 포함한 로그인한 전체 사용자 목록이 표시됩니다. 사용자를 로그오프할 필요가 있다면, 목록에서 해당 사용자의 이름을 선택하고 사용자 로그오프를 클릭합니다. 사용자를 로그오프하고 로그인한 사용자에게 메시지를 보낼 수도 있습니다.



웹 클라이언트에서 실행 중인 관리 클라이언트

시스템 영역

시스템 영역은 다음 조건들을 포함합니다:

- 저장: 이 컨트롤을 사용하여 어셋에 대한 하나 이상의 저장 폴더를 지정하고 다른 파일 유형 저장에 대한 규칙을 만들 수 있습니다. 추가 정보는 "[저장 옵션 구성](#)"를 참조하여 주십시오.
- 사용자 활동: 로그인한 사용자를 봅니다. 자세한 내용은 "[관리 클라이언트](#)"를 참조하십시오.

컨텐츠 모델 영역

컨텐츠 모델 영역은 다음 컨트롤이 포함되어 있습니다.

- 컨텐츠 유형: 이러한 컨트롤을 사용하여 Platform에서 관리하는 컨텐츠의 유형을 지정합니다. 자세한 내용은 "[컨텐츠 유형으로 작업하기](#)"를 참조하십시오.
- 속성 ("메타데이터" 또는 "헤더"라고도 함): 이 컨트롤을 사용하여 어셋, 기사 컴포넌트, 컬렉션 유형, 및 레이아웃 유형과 결합될 수 있는 속성을 생성하고 구성할 수 있습니다. 예를 들어, 그림 파일 유형에 대한 "이미지 승인됨"이라는 속성을 생성할 수 있습니다. 사용자가 이미지를 승인할 때, 그림에 대한 "이미지 승인됨"을 확인할 수 있습니다. 다른 사용자가 승인된 그림을 검색할 때, 검색 조건에 "이미지 승인됨" 속성을 포함하여 검색 결과를 승인된 이미지로 제한할 수 있습니다. 추가 정보는 "[속성 정의하기](#)"를 참조합니다.
- 관계: 이러한 컨트롤을 사용하여 Platform 어셋 사이에서 사용할 수 있는 관계를 구성합니다. 자세한 내용은 "[관계로 작업하기](#)"를 참조하십시오.

워크플로우 영역

워크플로우 영역은 다음 컨트롤을 포함합니다:

- 워크플로우 정의: 이 컨트롤을 사용하여 워크플로우를 생성하고 구성합니다. 추가 정보는 "[워크플로우로 작업하기](#)"를 참조하여 주십시오.

사용자와 그룹 영역

사용자와 그룹 영역은 다음 컨트롤들을 포함합니다:

- 역할과 권한: 이 컨트롤을 사용하여 역할과 관련된 권한을 생성하고, 삭제하고, 이름을 변경하고 수정할 수 있습니다. 권한 설정에 대한 자세한 내용은 "[권한](#)"을 참조하십시오. 예를 들면, "편집"이라는 역할을 생성하여 작자와 에디터에게 할당할 수 있습니다. 이 역할에 있는 모든 사용자는 편집 기능을 수행하는데 같은 권한을 가질 것입니다.
- 사용자 프로필: 이 컨트롤을 사용하여 사용자를 생성하고, 사용자를 역할에 할당하고, 암호를 할당하고, 로그인할 수 있는 사용자의 능력을 켜거나 끌 수 있습니다. 사용자 계정을 삭제하고, 이름을 변경하고 수정할 수도 있습니다.
- 그룹: 이 컨트롤을 사용하여 사용자 프로필을 어셋이 전달될 수 있는 그룹으로 통합할 수 있습니다. 할당을 그룹에 전달할 때, 어셋은 그 그룹에 있는 모든 사람에 대한 할당에 나타납니다. 그 어셋을 체크아웃한 그룹의 첫 번째 사람은 그 어셋의 제어를 얻게 됩니다. 그룹을 삭제하고, 이름을 변경하고, 수정할 수도 있습니다.
- 레드라인: 이 컨트롤을 사용하여 각 사용자에게 대한 기본 레드라인 추적 컬러를 지정합니다.

저장 옵션 구성

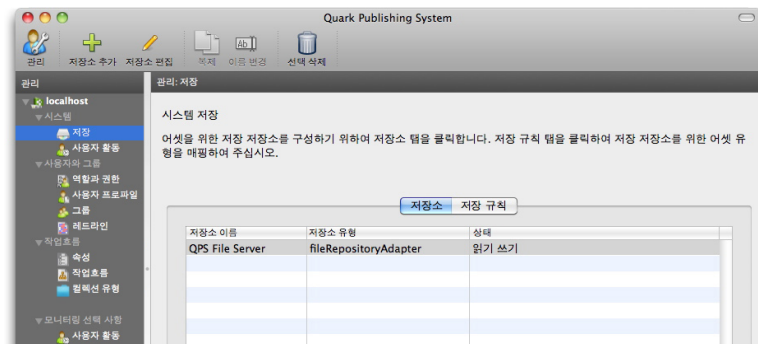
Quark Publishing Platform 9.5 전의 버전에서는 서로 다른 파일 유형에 대해 별도의 저장소를 설정할 수 있었습니다. 버전 9.5 이상에서는 모든 어셋 유형에 대해 한 저장소를 설정할 수 있습니다. 추가 공간이 필요한 경우는 저장소를 더 추가할 수 있으며, 저장소의 우선 순위를 변경하여 신규 어셋이 기록되는 위치를 제어할 수 있습니다.

저장 옵션을 구성하려면 저장을 클릭합니다.

저장소 추가하기

저장소를 추가하려면 다음과 같습니다:

- 1 저장소 탭(관리: 저장 윈도우)을 클릭합니다.



저장소 탭(관리: 저장 영역)을 사용하여 Quark Publishing Platform 어셋이 저장된 폴더를 보고 관리합니다.

- 2 +를 클릭하여 신규 저장소 대화상자를 나타냅니다.
- 3 이름 필드에 저장소에 대한 이름을 입력합니다.
- 4 특정 파일 시스템 디렉토리를 지정하려면 파일 저장소 어댑터를 선택한 다음 URL 필드에 URL을 지정합니다(예: Mac OS의 경우 `/Users/Name/QPP Repository`, Windows의 경우 `C:\QPP Repository`).

➡ SharePoint 저장소 생성에 대한 자세한 내용은 *Quark Publishing Platform SharePoint Adapter* 읽어보기를 참조하십시오.

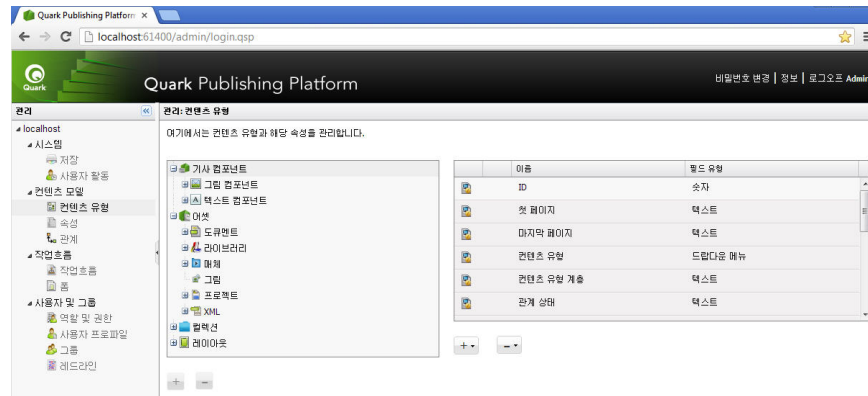
➡ 저장 위치는 읽기/쓰기 허용을 포함해야만 합니다.

저장소 삭제

저장소를 제거하려면 저장소 탭을(관리: 저장 윈도우) 클릭하고 제거할 저장소를 선택한 다음 -(마이너스 표시)를 클릭합니다. 삭제를 확인하라는 내용의 경고 메시지가 표시됩니다.

컨텐츠 유형으로 작업하기

Quark Publishing Platform은 QuarkXPress 프로젝트, QuarkCopyDesk 문서, 그림 파일, 멀티미디어 파일, 및 XML 파일을 포함한 여러 유형의 다양한 컨텐츠를 지원합니다. 컨텐츠 유형 패널을 사용하면 이러한 각 컨텐츠 유형에 대한 정보를 Quark Publishing Platform 사용자 인터페이스에 표시하는 방법을 제어할 수 있습니다.



컬렉션 유형 패널

컨텐츠의 유형에 따라 속성이 다를 수 있습니다. 예를 들어, 그림의 속성 목록에는 "픽셀 너비", "픽셀 높이", "해상도"와 같은 값이 포함되고 텍스트 컴포넌트 값의 속성 목록에는 "단어 수"와 "행 수"와 같은 값이 포함됩니다. "체크아웃 기간"과 같은 일부 속성은 Quark Publishing Platform에만 사용되며 Quark Publishing Platform에만 저장됩니다.

DITA 및 BusDocs 스키마를 준수하는 XML 파일에 대해 Quark Publishing Platform은 특정 파일 레벨 요소 및 속성 값에 대한 접근을 제공합니다. 예를 들어, Quark Publishing Platform 사용자 인터페이스를 사용하여 파일을 열지 않고도 DITA XML 파일의 `<title>`과 `<author>` 요소 값을 볼 수 있습니다.

기본적으로 Quark Publishing Platform은 네 가지 카테고리의 컨텐츠 유형에서 다양한 속성에 대해 접근을 제공할 수 있도록 구성됩니다.

- 기사 컴포넌트
- 어셋(다양한 유형)
- Quark Publishing Platform 컬렉션 유형(자세한 내용은 "[컬렉션 유형으로 작업하기](#)" 참조)
- QuarkXPress 레이아웃

어셋, 텍스트 컴포넌트, 및 그림 컴포넌트에 대한 새 컨텐츠 유형을 생성할 수 있습니다. 새 컬렉션 유형을 생성할 수도 있습니다. 새 컨텐츠 유형을 추가하려면 적절한 부모 컨텐츠 유형을 선택한 다음 왼쪽의 컨텐츠 유형 목록 아래에서 플러스 버튼을 클릭합니다.

모든 컨텐츠 유형에 새 속성을 추가할 수 있습니다. 속성 패널의 기존 속성일 수도 있고 완전히 새로운 속성일 수도 있습니다.

- 선택한 컨텐츠 유형에 기존 속성을 추가하려면 오른쪽의 속성 목록 아래에서 플러스 버튼을 클릭하고 기존 항목에서 선택을 선택합니다.
- 신규 속성을 생성하려면 오른쪽의 속성 목록 아래에서 플러스 버튼을 클릭하고 신규 생성을 선택합니다. (자세한 내용은 "[속성 유형 이해하기](#)"를 참조하십시오.) 생성된 신규 속성은 속성 패널에 표시되는 속성 목록에 자동으로 추가됩니다.

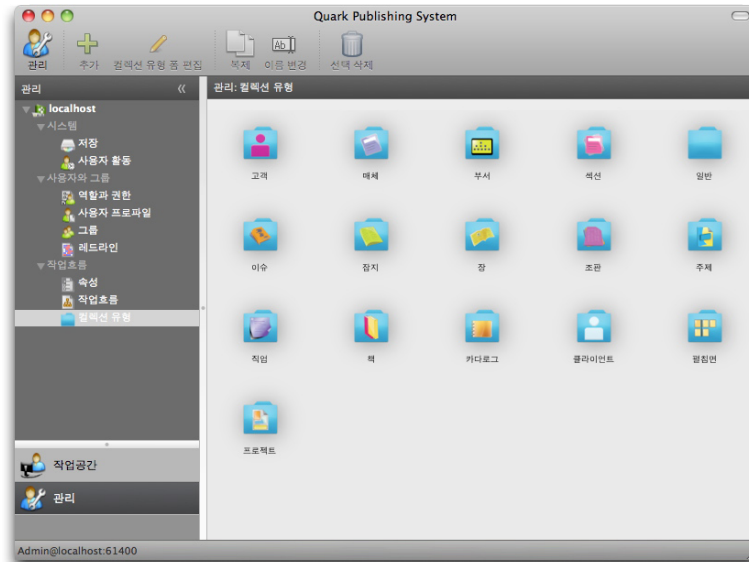
컨텐츠 유형에서 속성의 연결을 해제하는 방법은 두 가지입니다.

- 속성을 영구적으로 삭제하려면 선택한 다음 오른쪽의 속성 목록 아래에서 마이너스 버튼을 클릭하고 삭제를 선택합니다.
- 선택한 컨텐츠 유형에서 속성 연결을 해제하면서 속성 풀에는 남겨 두려면 속성을 선택하고 오른쪽의 속성 목록 아래에서 마이너스 버튼을 클릭하고 매핑 제거를 선택합니다.

컬렉션 유형으로 작업하기

컬렉션 유형은 특정 속성 세트를 가진 어셋 유형과 비슷합니다. 컬렉션에 컬렉션 유형을 적용하여 사용자가 컬렉션에 대한 속성을 보고 편집하거나 그러한 속성을 편집하기 위해 폼을 생성할 수 있습니다.

컬렉션 유형을 구성하려면 콘텐츠 유형 트리에서 컬렉션 카테고리를 확장하고 구성할 컬렉션 유형을 선택합니다.



컬렉션 유형 구성

자세한 내용은 "[컬렉션 유형으로 작업하기](#)"를 참조하십시오.

속성으로 작업하기

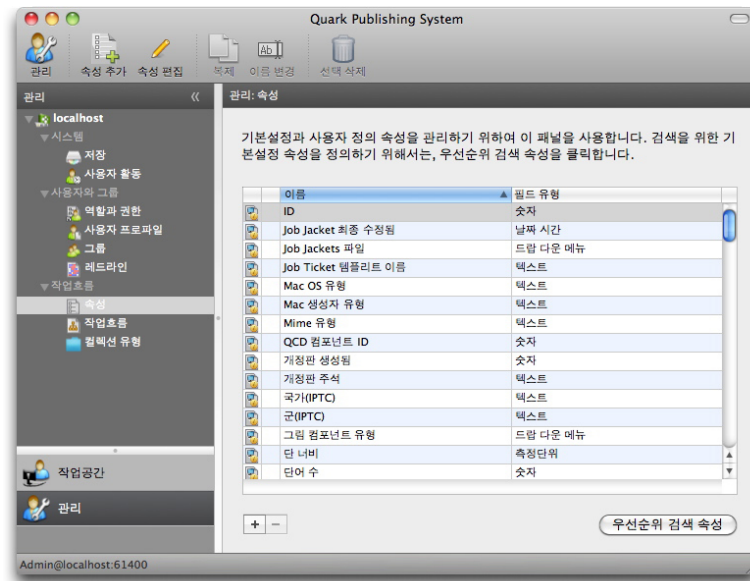
각 콘텐츠 유형에는 자체 속성 세트가 있습니다. 편의를 위해 모든 속성이 속성 패널에 나열됩니다. 콘텐츠 유형 패널에서 콘텐츠 유형에 속성을 할당할 수 있습니다. 자세한 내용은 "[콘텐츠 유형으로 작업하기](#)"를 참조하십시오.

속성 정의하기

Quark Publishing Platform에서 각 어셋에는 Quark Publishing Platform 워크플로우에서 어셋과 상태를 설명하는 속성 세트가 있습니다. 각 콘텐츠 유형에는 자체적인 속성 세트가 있을 수 있습니다. 이러한 속성들은 마지막으로 수정한 날짜와 시간 같은 시스템-생성 정보, 체크아웃한 사람과 같이 기본 Quark Publishing Platform 속성과 워크플로우에 맞게 생성한 속성을 포함합니다. 예를 들어, 그림 파일 유형에 대해 이미지 승인됨이라는 속성을 생성할 수 있습니다. 사용자가 이미지를 승인할 때, 그림에 대해 이미지 승인됨을 체크할 수 있습니다. 다른 사용자가 승인된 그림을 검색할 때, 사용자는 검색 조건에 이미지 승인됨 속성을 포함하여 검색 결과를 승인된 이미지로 제한할 수 있습니다.

생성할 수 있는 속성 유형의 종류는 텍스트, 날짜, 시간, 숫자, 측정단위, 체크 박스, 드롭 다운 메뉴, 날짜 시간의 8가지입니다. 각 속성 유형은 기본값을 가집니다. 각 속성에 대해, 접근을 제한하여 "제한 접근" 필드를 편집할 수 있는 권한이 있는 사용자만이 해당 속성값을 편집할 수 있게 되어 있습니다. 속성은 서버 레벨에서 정의되어, 각 속성은 여러 어셋 유형과 컬렉션 유형에서 사용될 수 있습니다.

속성을 생성, 삭제, 및 수정하려면 탐색 패널에서 속성을 클릭합니다. 오른쪽 패널에 시스템에서 사용 가능한 속성 목록이 표시됩니다.



Quark Publishing Platform 어셋을 확인하는 데 도움이 되는 속성을 생성, 편집, 및 삭제하려면 속성 패널을 사용합니다.

속성 생성하기

속성을 생성하려면 다음과 같습니다:

- 1 +(플러스 표시)를 클릭하여 속성 생성 대화상자를 나타냅니다.

속성 생성 대화상자에서 속성 이름과 유형을 지정합니다.

- 2 유형 드롭 다운 메뉴에서 속성 유형을 선택합니다. (속성 유형에 대한 추가 정보는 [속성 유형 이해하기](#) 참조).
- 3 이름 필드에 속성 이름을 입력합니다.
- 4 일반 및 제한된 접근 필드 편집 권한을 가진 사용자만이 속성에 접근하게 하려면, "제한된 접근"을 선택합니다. 추가 정보는 [역할과 권한 정의](#)를 참조하여 주십시오.

- 5 나머지 컨트롤들을 구성합니다. 이 컨트롤들은 선택된 속성 유형에 따라 다릅니다. 추가 정보는 [속성 유형 이해하기](#)를 참조하여 주십시오.
- 6 속성을 적용할 수 있는 콘텐츠 유형을 제어하려면, 적용가능 유형 목록에서 해당 상자를 선택합니다.

속성 유형 이해하기

속성의 종류는 텍스트, 날짜, 시간, 숫자, 측정단위, 체크 박스, 드랍 다운 메뉴, 날짜 시간의 8가지입니다.

텍스트

텍스트 속성 유형을 사용하여 텍스트 속성을 생성합니다.

- 기본 텍스트 필드에서 기본 값을 입력합니다.
- 필드에서 텍스트의 최대 길이를 지정하려면, 최대 길이 필드에 값을 입력합니다.

날짜

날짜 속성 유형을 사용하여 날짜 속성을 생성합니다.

- 기본 날짜 필드에 기본 날짜를 입력합니다.
- 사용자를 특정 날짜 범위로 제한하려면, 시작 날짜 필드에 시작하는 날짜를 입력하고 완료 날짜 필드에 끝나는 날짜를 입력합니다.

시간

시간 속성 유형을 사용하여 사용자가 시간을 입력할 수 있는 속성을 생성합니다.

- 기본 시간 필드에 기본 시간을 입력합니다.
- 사용자를 특정 시간 범위로 제한하려면, 시작 시간 드랍 다운 메뉴에서 시작하는 시간을 선택하고 완료 시간 드랍 다운 메뉴에서 끝나는 시간을 선택합니다.

➡ 시간 값은 Quark Publishing Platform 사용자의 지역(로케일) 설정에 의해 결정됩니다.

숫자

숫자 속성 유형을 사용하여 사용자가 숫자만 입력할 수 있는 속성을 생성합니다.

- 기본값 필드에 기본 숫자를 입력합니다.
- 사용자를 특정 숫자 범위로 제한하려면, 최소값 필드에 최소 숫자를 입력하고 최대값 필드에 최대 숫자를 입력합니다.

측정단위

측정단위 속성 유형을 사용하여 사용자가 측정단위만 입력할 수 있는 속성을 생성합니다.

- 기본값 필드에 기본 숫자를 입력합니다.
- 단위 드랍 다운 메뉴를 사용하여 측정의 단위를 지정합니다(예를 들어, 파이어 또는 밀리미터).

- 사용자를 특정 측정단위 범위로 제한하려면, 최소값 필드에 최소값을 입력하고 최대값 필드에 최대값을 입력합니다.

체크 박스

체크 박스 속성 유형을 사용하여 체크 박스 속성을 생성합니다. 기본적으로 속성에 체크표시가 나타나도록 하려면, 기본값으로 체크됨을 체크합니다.

드랍 다운 메뉴

드랍 다운 메뉴 속성을 생성하려면 드랍 다운 메뉴 속성 유형을 사용합니다.

속성 생성

유형: 드랍 다운 메뉴

이름:

도메인 선택: ...

메뉴 항목:

기본 메뉴 항목:

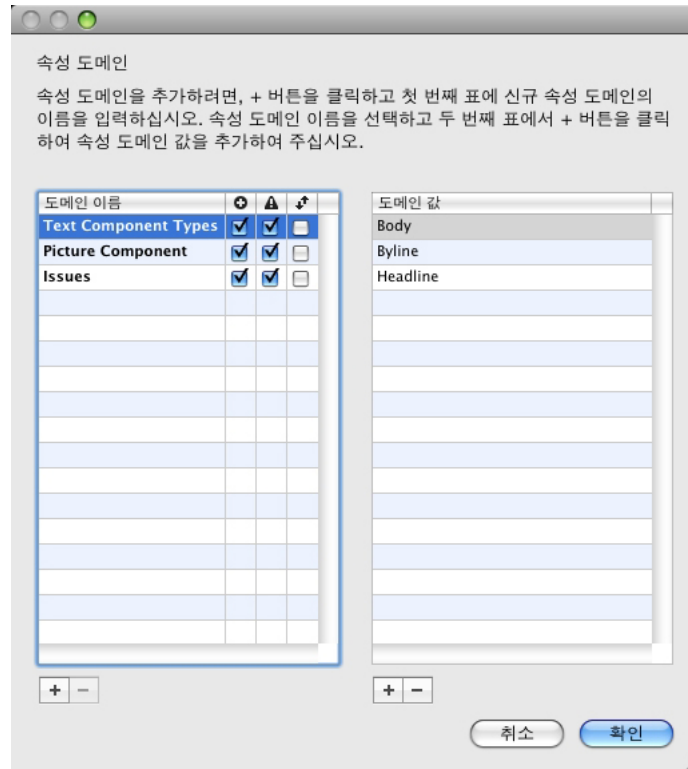
☐ 제한된 접근
이 상자를 선택하기 전에 역할을 구성해야만 합니다.

▶ 제한

유형 드랍 다운 메뉴에서 드랍 다운 메뉴를 선택하여 드랍 다운 메뉴 속성 유형을 생성합니다.

드랍 다운 메뉴 속성에는 속성 도메인이라는 값 목록을 표시할 수 있습니다. 예를 들어, 시스템에 있는 사용자 목록이 필요한 드랍 다운 메뉴 속성을 생성한 경우는 모든 이름을 수동으로 입력하지 않고 기존 사용자 목록을 속성에 사용할 수 있습니다.

- 1 드랍 다운 메뉴 속성에 속성 도메인을 할당하려면 도메인 선택 드랍 다운 메뉴에서 속성 도메인을 선택합니다. 메뉴 항목 목록에 속성 도메인의 콘텐츠가 표시됩니다.
- 2 사용자 속성 도메인을 생성하려면 도메인 선택 드랍 다운 메뉴 오른쪽에서 ...를 클릭합니다. 속성 도메인 대화상자가 나타납니다.



속성 도메인 대화상자의 컨트롤을 사용하여 드랍 다운 메뉴 속성에 추가할 수 있는 목록을 생성하고 봅니다.

도메인 이름 목록에는 사용 가능한 속성 도메인이 포함되어 있습니다. 도메인 값 열에는 선택한 속성 도메인의 값이 나열됩니다.

- 3 속성 도메인을 추가하려면 도메인 이름 열 아래의 +(플러스 표시)를 클릭합니다.
- 4 사용자가 드랍 다운 메뉴 속성에 항목을 추가할 수 있게 하려면 확장 허용 열에서 상자를 선택합니다.
- 5 사용자가 드랍 다운 메뉴 속성에 항목을 추가할 때 경고를 표시하려면 경고 표시 열에서 상자를 선택합니다.
- 6 드랍 다운 메뉴 속성에 있는 항목을 알파벳 순으로 정렬하려면 항목 정렬 열에서 상자를 선택합니다.
- 7 도메인 이름을 변경하려면 이름을 더블 클릭합니다.
- 8 선택된 속성 도메인에 값을 추가하려면 도메인 값 열 아래에서 +(플러스 표시)를 클릭합니다.
- 9 속성 도메인 대화상자를 닫고 계속해서 드랍 다운 메뉴 속성을 생성하려면 완료를 클릭합니다.

날짜 시간

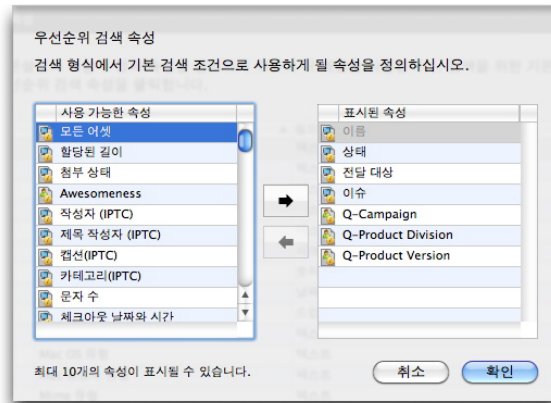
날짜 시간 속성 유형을 사용하여 날짜와 시간 모두를 추적하기 위한 속성을 생성합니다.

- 기본 날짜 필드에 기본 날짜와 시간을 입력합니다.
- 사용자를 특정 날짜/시간 범위로 제한하려면, 시작 날짜 필드에 시작하는 날짜와 시간을 입력하고 완료 날짜 필드에 끝나는 날짜와 시간을 입력합니다.

➡ 시간 값은 Quark Publishing Platform 사용자의 지역(로케일) 설정에 의해 결정됩니다.

우선순위 검색 속성 설정하기

우선순위 검색 속성은 검색 컨트롤에서 검색 조건 목록의 상단에 표시됩니다. 우선순위 검색 속성 뒤에 모든 검색 속성이 알파벳 순서로 표시됩니다.



우선순위 검색 속성 대화상자

우선적인 검색 속성을 지정하려면 탐색 패널에서 속성을 클릭한 다음 우선순위 검색 속성을 클릭합니다. 우선순위 검색 속성 대화상자가 나타납니다. 목록에 속성을 추가하려면, 왼쪽 목록에서 속성을 선택한 다음 오른쪽 화살표 버튼을 클릭합니다.

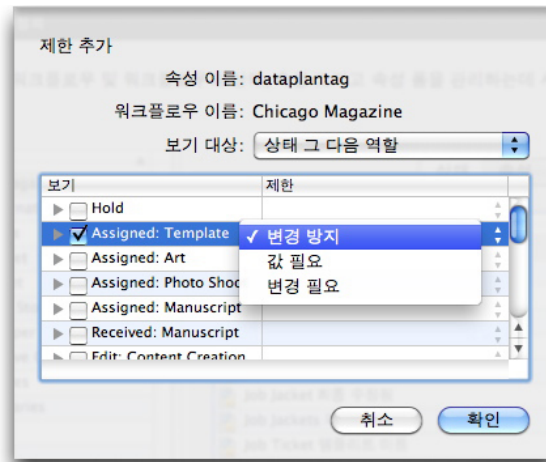
속성에 제한 추가하기

사용자는 어셋을 체크인할 때, 개정판을 저장할 때와 어셋을 선택하고 속성 편집을 클릭하여 어셋 속성을 편집할 수 있습니다. 제한은 사용자가 어떻게 속성을 편집할지에 대해 Quark Publishing Platform 관리자가 제어할 수 있게 해 줍니다. 예를 들어, 편집자 역할을 가진 사용자가 최종 상태에 도달할 때, 명확하게 어셋을 승인하길 원한다면, 값 필요 제한을 사용하여 이러한 사용자가 어셋을 승인하거나 승인하지 않는지를 지정하도록 요구할 수 있습니다. 사용자가 값을 입력하지 않으면, "오류 발견됨"이 체크인, 개정판 저장 또는 속성 편집 대화상자의 하단에 빨간 색으로 나타납니다. 속성도 빨간 색으로 반전되고, 사용자는 값을 제공하기 전까지 진행할 수 없습니다.

➡ 사용자-수정 가능 속성만이 제한될 수 있습니다. 또한 속성이 수정될 수 있는지를 권한이 결정하기 때문에 작업흐름과 컬렉션 속성을 제한할 수는 없습니다.

특정 작업흐름에 대해 속성을 제한하려면 다음과 같습니다:

- 1 워크플로우를 클릭합니다. 워크플로우 패널이 나타납니다.
- 2 워크플로우 이름 목록에서 워크플로우를 선택합니다.
- 3 속성 제한 탭을 클릭합니다.
- 4 제한할 속성을 선택하고 제한 추가를 클릭합니다. 제한 추가 대화상자가 나타납니다.



제한 추가 대화상자

- 5 보기 대상 드롭 다운 메뉴에서 선택사항을 선택합니다. 이 값은 제한을 구축하는 동안 상태와 역할 목록에서 정보가 어떻게 표시되는지를 제어합니다. 선택사항은 다음을 포함합니다:

- 상태 그 다음 역할: 상태가 메인 제목이고 역할이 부제목인 계층 목록을 표시합니다. 특정 상태에서 제한을 개별적인 역할에 적용할 수 있습니다.
- 역할 그 다음 상태: 역할이 메인 제목이고 상태가 부제목인 계층 목록을 표시합니다. 특정 상태에서 제한을 개별적인 역할에 적용할 수 있습니다.

➡ 보기 대상 선택사항을 변경하면, 설정값은 유지되지만, 보기 대상 드롭 다운 목록 계층에 따라 표시될 것입니다.

- 6 제한 대상이 되는 상태 또는 사용자 역할에 대한 상자를 체크합니다.

- 7 목록에서 역할이나 상태를 체크할 때, 제한 유형은 목록에서 선택된 행에 대해 사용 가능합니다. 3종류의 제한이 있습니다:

- 변경 방지: 사용자가 속성의 값을 변경하는 것을 방지합니다.
- 값 필요: 사용자가 속성의 값을 지정하지 않은 상태로 두는 것을 방지합니다.
- 변경 필요: 강제로 사용자가 속성 값을 변경하게 합니다.

- 8 상태를 영원히 표시하면 전체 선택을 선택합니다. 특정 상태에서 제한을 모든 역할에 적용하거나 어떤 역할에도 적용하지 않을 수 있습니다. 전체 선택을 선택해제하면 역할만 표시됩니다.

➡ 제한은 체크인, 개정판 저장 또는 속성 편집 대화상자가 표시되어 있을 때 사용자의 역할과 어셋의 상태를 기반으로 적용됩니다. 상태 드롭 다운 메뉴에서 값을 변경해도 이 대화상자들에서 실제로 제한은 동일한 상태입니다.

➡ 제한을 사용하여 상태에 따라 강제로 자동 라우팅할 수 있습니다. 예를 들어, 서브카테고리 레벨에서 자동 라우팅을 설정하고 변경 방지(제한 추가 대화상자에 있음)를 사용하여 체크인 대화상자의 전달 대상 드롭 다운 메뉴의 수정을 비활성시킬 수 있습니다. 상태가 변경될 때 어셋이 재전달되고 사용자가 어셋의 전달을 변경하는 것을 방지할 것입니다.

관계로 작업하기

관계는 두 대상체 사이의 연결에 대한 메타데이터를 저장하는 대상체입니다. QuarkXPress 레이아웃에서 기사를 할당하거나, 레이아웃으로 그림을 드래그하거나, App Studio로 인터랙티브 대상체를 생성할 때마다 방금 생성된 링크의 정보를 저장하는 관계 대상체가 생성됩니다.

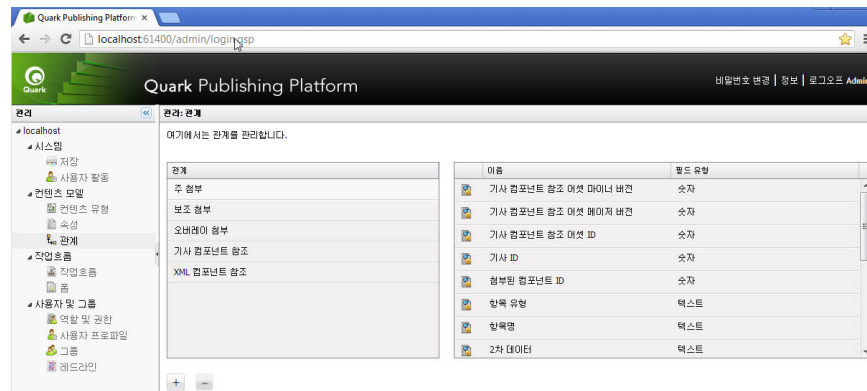
예를 들어, QuarkXPress 레이아웃으로 그림을 드래그하면 관계가 생성됩니다. 관계는 그림과 레이아웃 모두의 ID를 저장한다는 점이 특히 중요합니다. 그 덕분에 해당 그림을 사용하는 레이아웃이나 해당 레이아웃에 첨부된 그림의 수를 쉽게 찾을 수 있습니다.

관계에는 6가지 유형이 있습니다.

- **주 첨부:** 주 첨부에 대한 정보를 저장합니다.
- **보조 첨부:** 보조 첨부에 대한 정보를 저장합니다.
- **첨부 오버레이:** App Studio 또는 ePub 첨부에 대한 정보를 저장합니다.
- **기사 컴포넌트 참조:** 기사 컴포넌트와 그림 등의 링크된 어셋 간의 연결에 대한 정보를 저장합니다.
- **XML 컴포넌트 참조:** 한 XML 파일에서 다른 파일로의 참조에 대한 정보를 저장합니다.
- **사용자:** 개발자가 사용자 어플리케이션에 직접 관계 유형을 생성할 수 있습니다.

➡ 첨부에 대한 자세한 내용은 "**주 첨부**와 **보조 첨부**"를 참조하십시오.

관리자는 관계 패널에서 각 관계 유형에 할당된 필드를 볼 수 있습니다.



관계 패널

관리자는 사용자 관계 유형을 추가하고 그 유형에 속성을 할당할 수도 있습니다. 관계 유형에 연결된 속성을 보거나 편집하려면 관계 유형을 더블 클릭합니다.

Quark Publishing Platform Web Client에서는 사용자가 관계 상태를 포함하여 목록 보기에 어셋을 표시하여 어셋의 관계를 볼 수 있습니다. 다른 Platform Client는 관계 보기를 사용하여 관계를 볼 수 있습니다.

워크플로우로 작업하기

Quark Publishing Platform 용어에서, 워크플로우는 도큐먼트를 출판하는데 도움을 주는 일련의 단계입니다. 서버 레벨에서 워크플로우를 정의한 다음 컬렉션에 적용합니다.

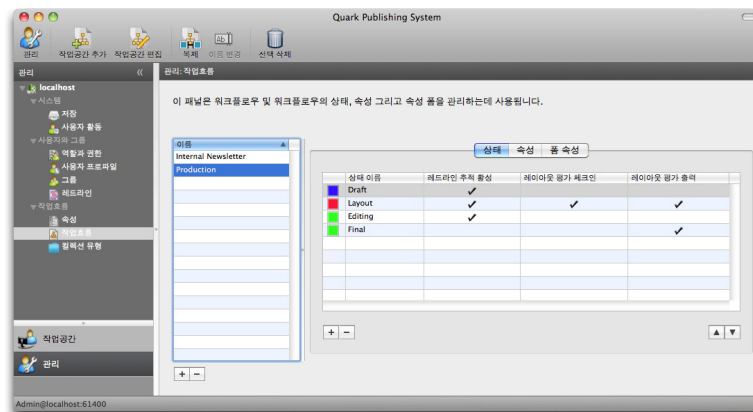
각 워크플로우는 다음의 특성을 가지고 있습니다:

- 이름.
- 적용하는 어셋 유형 목록.
- 특정 순서로 된 상태 세트. 상태의 순서는 워크플로우를 완료하는데 필요한 단계의 순서를 반영합니다. 예를 들어, "할당됨" 상태로 시작하고 그 뒤에 "진행 중", "검토 중" 및 "완료됨"이라는 상태가 되는 어셋을 지정할 수 있습니다. "완료됨" 상태인 어셋을 최종 승인을 위해 자동으로 편집자에게 전달하도록 지정할 수 있습니다(더 많은 정보는 "[자동 라우팅 설정하기](#)" 참조). 레드라인 추적, 체크인 레이아웃 평가 및 각 상태에 대한 레이아웃 평가 출력을 활성화하거나 비활성화할 수 있습니다.
- 어셋 속성 목록. 속성은 서버 레벨에서 정의되어, 많은 워크플로우에서 속성을 사용할 수 있습니다. 워크플로우 레벨에서 일부 속성에 대한 제한을 정의할 수 있습니다.
- 각 어셋 유형에 대한 속성 폼. (속성 폼은 어셋을 체크인할 때 표시됩니다.)

워크플로우 생성하기

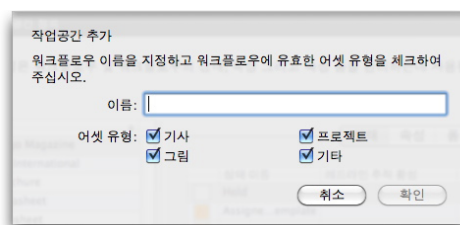
워크플로우를 생성하려면:

- 1 워크플로우를 클릭합니다. 관리: 워크플로우 화면이 나타납니다.



관리: 워크플로우 화면

- 2 워크플로우를 생성하려면, 이름 목록 아래의 +를 클릭합니다. 작업공간 추가 대화상자가 나타납니다.



작업공간 추가 대화상자

- 3 이름 필드에 작업흐름에 대한 이름을 입력합니다.
- 4 어셋 유형 아래에서, 이 작업흐름에 사용 가능한 어셋 유형을 선택합니다.

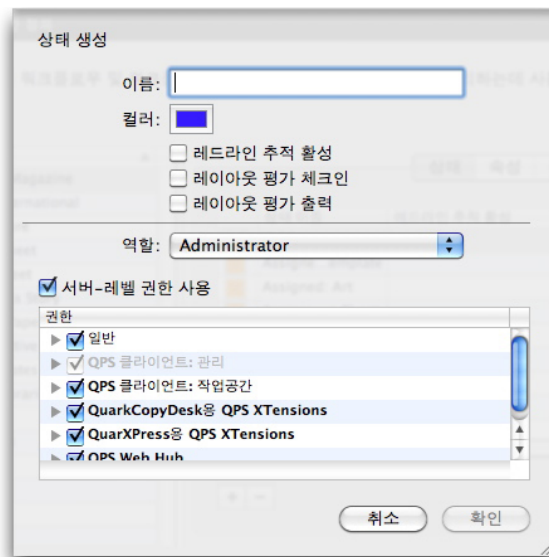
5 확인을 클릭하십시오.

워크플로우 구성에 대한 정보는 다음 주제를 참조합니다.

상태로 작업하기

각 워크플로우는 일련의 상태를 가집니다. 워크플로우의 상태로 작업하려면:

- 1 워크플로우를 클릭합니다. 워크플로우 패널이 나타납니다.
- 2 워크플로우 이름 목록에서 워크플로우를 선택합니다.
- 3 상태 탭을 클릭합니다.
- 4 상태를 추가하려면, 상태 탭에서 +를 클릭합니다. 상태 생성 대화상자가 나타납니다.



상태 생성 대화상자

- 5 이름 필드에 상태에서 대한 이름을 입력합니다.
- 6 컬러 컨트롤을 사용하여 컬러를 상태와 결합합니다. 이 컬러는 작업공간 윈도우의 상태 아이콘 옆에 표시됩니다.
- 7 이 워크플로우에서 이 상태로 된 기사에 대한 레드라인 추적을 활성화하려면, 레드라인 추적 활성을 선택합니다.
- 8 프로젝트가 체크인되었을 때 이 워크플로우에서 이 상태로 된 레이아웃을 자동으로 평가하려면, 레이아웃 평가 체크인을 선택합니다.
- 9 출력으로 보내졌을 때 이 워크플로우에서 이 상태로 된 레이아웃을 자동으로 평가하려면, 레이아웃 평가 출력을 선택합니다.
- 10 서버 레벨에서 정의된 역할 권한을 기반으로 연관된 권한 세트에 상태를 제공하거나, 상태에 대한 권한 세트를 디자인할 수 있습니다.
 - 역할 드롭 다운 메뉴에서 옵션을 선택하고 서버-레벨 권한 사용을 체크하여 서버 레벨에서 상태가 특정 역할에 대해 정의된 권한을 부여하도록 지정할 수 있습니다.
 - 역할 드롭 다운 메뉴에서 옵션을 선택한 다음 권한 목록에서 설정을 수정할 수 있습니다. 이것은 서버 레벨에 있는 역할 권한에 영향을 주지 않습니다; 오히려, 어셋이 선택한 상태에 도달할 때 권한에 대한 예외를 생성합니다.

11 확인을 클릭하십시오.

12 상태 영역의 오른쪽 하단에서 화살표를 사용하여 적절한 순서(위에서 아래로)로 발생하도록 상태를 설정합니다.

상태를 삭제하려면 상태 탭에서 상태를 선택하고 -를 클릭합니다.

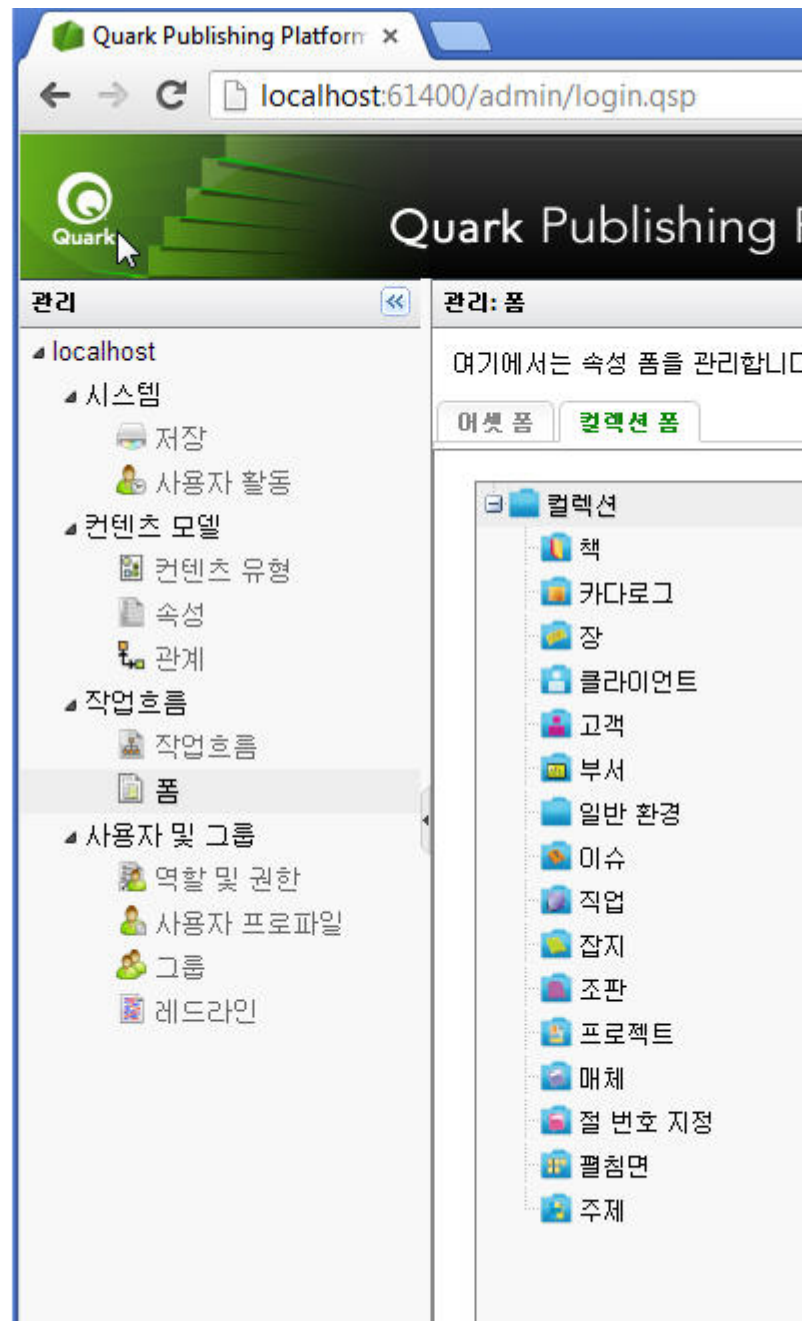
상태를 편집하려면 상태 탭에서 해당 이름을 더블 클릭합니다.

상태를 복제하려면, 상태를 Option+클릭/마우스 오른쪽-클릭하고 컨텍스트 메뉴에서 복제를 선택합니다.

폼으로 작업하기

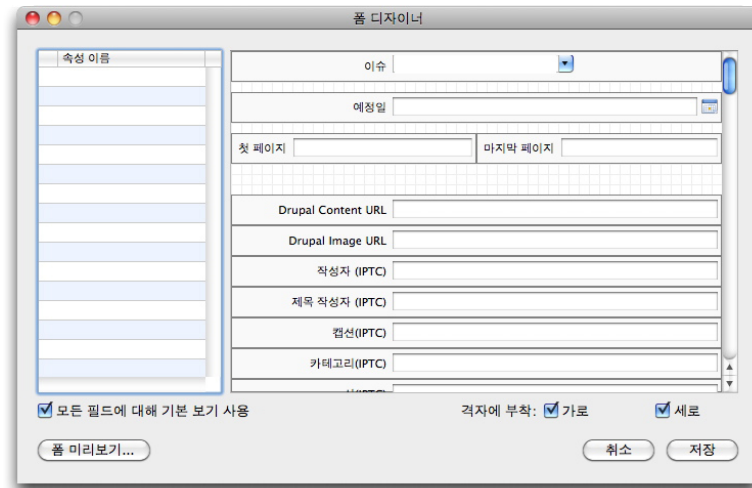
폼 패널의 어셋 폼 탭을 사용하면 각 콘텐츠 유형의 어셋 폼을 편집할 수 있습니다. 컬렉션 폼 탭에서는 다양한 컬렉션 유형과 연결된 폼을 편집할 수 있습니다. 폼을 구성하려면

1 탐색 패널에서 폼을 클릭합니다. 폼 패널이 나타납니다.



폼 패널

- 2 어셋 폼 또는 컬렉션 폼 탭을 클릭합니다.
- 3 왼쪽의 트리에서 컨텐츠 유형 또는 컬렉션 유형을 선택하고 폼 디자이너를 클릭합니다. 폼 디자이너 대화상자가 나타납니다.



폼 디자이너 대화상자

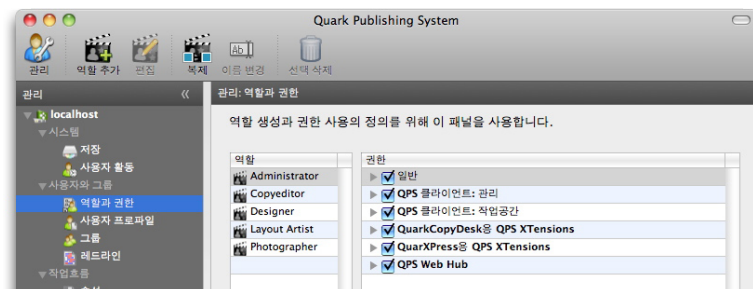
- 4 기본 레이아웃으로 모든 속성을 표시하려면, 모든 필드에 대해 기본 보기 사용을 선택합니다. 개별적인 속성을 추가하려면, 속성 이름 목록에서 격자로 드래그합니다. 속성을 제거하려면 왼쪽 위의 닫기 상자를 클릭합니다. 각 속성의 핸들을 사용하여 격자에서 속성을 이동하고 크기 조절합니다.
- 5 저장을 클릭합니다.

역할과 권한 정의

모든 사용자는 역할에 속해 있어야 합니다. 역할은 구성원의 Quark Publishing Platform 권한을 정의합니다.

역할과 권한

역할은 Quark Publishing Platform 어플리케이션에서 작업하는 데 필요한 권한 세트를 지정합니다. 각 Quark Publishing Platform 사용자는 하나 이상의 역할에 속합니다. 역할 및 연결된 권한을 생성, 삭제, 이름 변경, 및 수정하려면 역할과 권한을 클릭합니다.



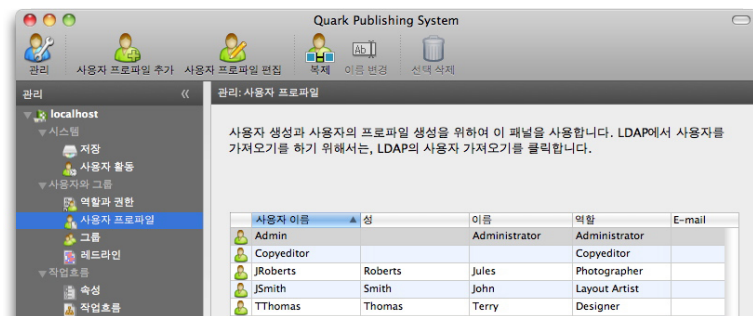
관리: 역할과 권한 영역에서 여러 워크그룹 구성원의 분류를 정의합니다.

- 역할을 추가하려면 +(플러스 표시)를 클릭합니다. 역할 옆에 신규 역할이 나타납니다. 역할의 콘텐츠 유형 권한은 콘텐츠 권한 탭의 트리에 표시되고 역할에서 사용할 수 있는 어플리케이션별 권한은 어플리케이션 권한 탭의 트리에 표시됩니다. 권한을 활성화하려면 선택하고 비활성화하려면 선택해제합니다. 사용 가능한 리소스에 대한 자세한 설명은 "[권한](#)"을 참조하십시오.

- 역할의 이름을 변경하려면 역할을 Control+클릭/오른쪽-클릭한 다음 컨텍스트 메뉴에서 역할 이름 변경을 선택합니다. 도구막대나 컨텍스트 메뉴를 사용하여 역할 이름을 변경할 수도 있습니다.
- 역할의 복사본을 만들려면 역할을 Control+클릭/오른쪽-클릭한 다음 컨텍스트 메뉴에서 복제를 선택합니다.
- 역할을 삭제하려면 -(마이너스 표시)를 클릭합니다. 삭제를 확인하는 경고가 나타납니다. 사용자가 역할에 할당되어 있는 경우, 이 때 다른 역할에 할당할 수 있습니다.

사용자 생성하기와 삭제하기

사용자 프로파일을 생성하고 삭제하려면 사용자 프로파일을 클릭합니다.



관리: 사용자 프로파일 윈도우를 사용하여 사용자를 추가하거나 삭제하고 사용자-역할 설정값을 무효화합니다.

- 사용자 프로파일을 생성하려면, +를 클릭합니다. 사용자 프로파일 생성 대화상자에서, 사용자 이름과 암호를 입력하고, 사용자의 성과 이름을 입력하며, 역할을 선택하고 그리고 사용자의 이메일 주소와 전화 번호를 입력합니다. 사용자가 로그인하는 것을 방지하려면(예를 들어, 사용자가 장기 휴가 중인 경우), 로그인 비활성을 선택합니다.

사용자명: John

비밀번호: ****

성: Wade

이름: Malik

역할: Administrator

이메일: John@company.com

전화: 315247896

☐ 로그인 비활성화

확인 취소

사용자 프로파일 생성 대화상자에서 사용자의 이름, 역할, 암호와 접근을 지정합니다.

➡ 사용자 이름을 더블 클릭하거나 컨텍스트 메뉴를 사용하여 편집할 수 있습니다.

➡ 사용자를 추가할 때, LDAP(Lightweight Directory Application Protocol) 목록에서 가져올 수 있습니다. 설명은 [LDAP로 사용자 목록 관리하기](#)를 참조합니다. LDAP 서비스를 통해 관리하는 사용자로 Quark Publishing Platform 사용자를 추가할 수 있습니다.

- 사용자 프로파일을 삭제하려면, 프로파일을 선택하고 -(마이너스 표시)를 클릭합니다. 삭제를 확인하는 경고가 나타납니다. 사용자가 전달받은 어셋을 가지고 있다면, 이 때 그 어셋을 전달할 수 있습니다.
- 사용자 프로파일을 복제하려면, 사용자 프로파일을 선택하고 컨텍스트 메뉴에서 복제를 선택합니다.

LDAP로 사용자 목록 관리하기

많은 시스템 관리자는 디렉토리 서비스를 사용하여 Lightweight Directory Application Protocol (LDAP)와 같은 엔터프라이즈 네트워크의 사용자를 관리합니다. LDAP 프로토콜은 사용자 이름과 암호에 대해 전반적인 관리를 제공합니다. Quark Publishing Platform 관리자가 LDAP를 사용해야만 하는 것은 아니지만, 이메일과 같은 다른 시스템을 LDAP에 의존하고 있는 경우는 Quark Publishing Platform 사용자가 엔터프라이즈 네트워크에서 다른 시스템에 대해 사용하는 것과 같은 도메인 사용자 이름 및 암호로 Quark Publishing Platform Server에 로그인하도록 Quark Publishing Platform을 구성할 수 있습니다.

- ➡ LDAP 서비스는 Quark Publishing Platform Server와 같은 도메인에 있어야 합니다.
- ➡ Quark Publishing Platform Server는 LDAP 서비스와의 통신을 유지하는 유일한 Quark Publishing Platform 어플리케이션입니다.
- ➡ Quark Publishing Platform Server는 LDAP v.3과 동작하고, X.500 DAP는 이 구현에 필요하지 않고 지원되지도 않습니다.
- ➡ LDAP와 Quark Publishing Platform Server의 통합에 대한 자세한 내용은 *Quark Publishing Platform Administration 사용 안내서*와 *Quark Publishing Platform 읽어보기*를 참조하십시오.

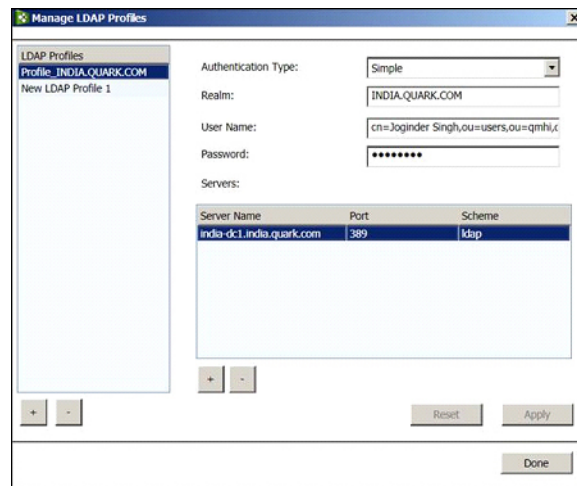
Quark Publishing Platform Server를 LDAP 디렉토리 서버와 통합하기 전에, 반드시 LDAP 프로파일을 생성하고 LDAP 속성을 Quark Publishing Platform 사용자 속성에 매핑해야 합니다. 아래의 주제는 수행 방법에 대한 설명입니다.

LDAP 프로파일 매핑하기

Quark Publishing Platform에 LDAP 사용자를 가져오려면 먼저 LDAP 프로파일을 생성해야 합니다. LDAP 프로파일은 LDAP 사용자 가져오기를 할 수 있도록 하는데 필요한 활성 디렉토리 서버 자격인증을 적용할 수 있도록 합니다.

LDAP 프로파일을 생성하려면 다음과 같습니다:

- 1 사용자 프로파일을 클릭합니다.
- 2 LDAP 프로파일 관리를 클릭하여, LDAP 프로파일 관리 대화상자를 표시합니다.



LDAP 프로파일 매핑하기 대화 상자

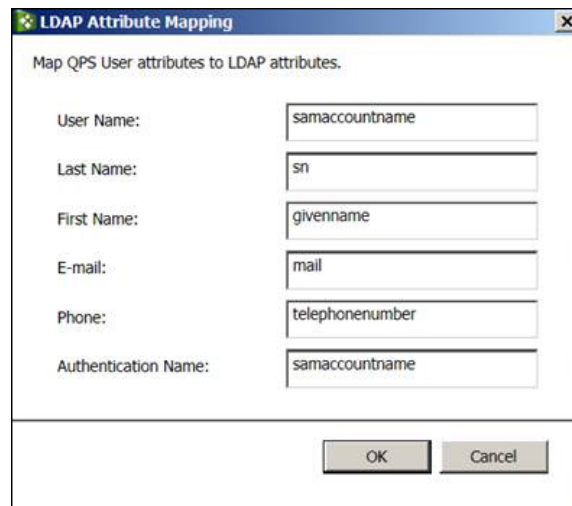
- 3 LDAP 프로파일 목록 아래에서 + 버튼을 클릭하여 신규 LDAP 프로파일을 생성합니다.
- 4 프로파일 이름 필드에 LDAP 프로파일의 이름을 입력합니다.
- 5 인증 유형 드롭 다운 메뉴에서 LDAP 서버의 인증 방식을 선택합니다. 유효한 값은 Kerberos, Digest-MD5, 그리고 단일 값이 포함합니다.
- 6 공간 필드에 공간 이름을 입력합니다.
- ➡ 협의 사항은 어퍼케이스 문자에서 영역(Realm) 이름을 입력합니다.
- ➡ 각각의 프로파일을 반드시 고유한 영역(Realm)이름을 가지고 있어야만 합니다.
- 7 사용자 이름과 디렉토리 서버에 대한 읽기 접근 권한을 가지고 있는 사용자 암호를 입력합니다. (즉, 디렉토리 서버에서 지정된 이름). 이 사용자 인증은 디렉토리 서버의 사용자 목록을 검색하는데 사용될 것입니다.
- 8 프로파일에 LDAP 서버를 추가하려면 서버 목록 아래에서 + 버튼을 클릭합니다.
- 9 적용을 클릭합니다.
- 10 완료를 클릭합니다.

LDAP 속성 매핑하기

Quark Publishing Platform에 LDAP 사용자를 가져오려면 먼저 Quark Publishing Platform 사용자 속성에 LDAP 속성을 매핑해야 합니다.

LDAP 속성 매핑을 하려면 다음과 같습니다.

- 1 사용자 프로파일을 클릭합니다.
- 2 LDAP 속성 매핑을 클릭합니다. LDAP 속성 매핑 대화상자가 나타납니다.



LDAP Attribute Mapping dialog box showing the mapping of QPS User attributes to LDAP attributes.

User Name:	samaccountname
Last Name:	sn
First Name:	givenname
E-mail:	mail
Phone:	telephonenumber
Authentication Name:	samaccountname

Buttons: OK, Cancel

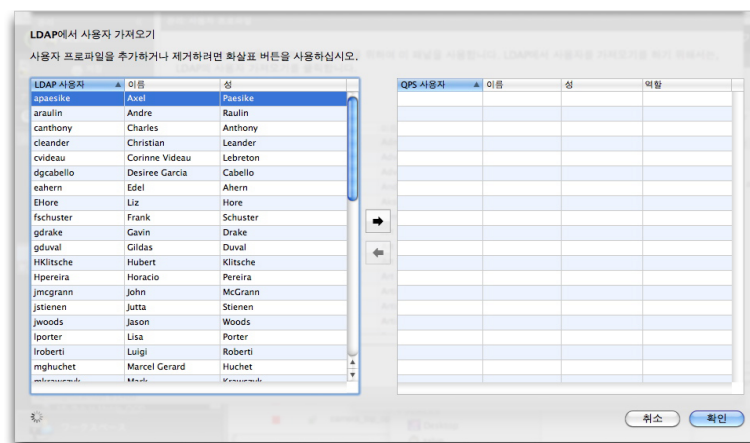
LDAP 속성 매핑 대화상자

- 3 대화 상자에서 각각의 필드에, 적당한 LDAP 필드를 지정합니다.
- 4 확인을 클릭하십시오.

LDAP 사용자 가져오기

LDAP 서비스에서 사용자를 가져오려면 다음과 같습니다:

- 1 사용자 프로파일을 클릭합니다.
- 2 LDAP에서 사용자 가져오기를 클릭합니다. LDAP에서 사용자 가져오기 대화상자가 나타납니다.



LDAP에서 사용자 가져오기 dialog box showing a list of LDAP users and a table for QPS users.

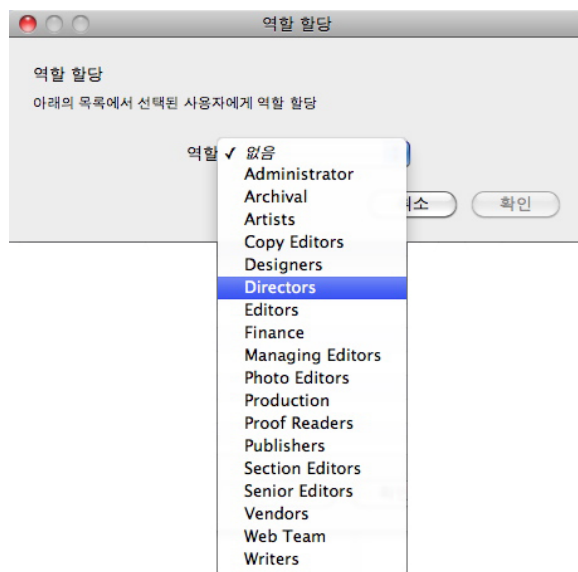
LDAP 사용자	이름	성
asasuke	Asel	Possike
araulin	Andre	Raulin
canthony	Charles	Anthony
cleander	Christian	Leander
cvideau	Corinne Videau	Lebreton
dgcabello	Desiree Garcia	Cabello
eahern	Edel	Ahern
Elore	Liz	Hore
fchuster	Frank	Schuster
gdake	Gavin	Drake
gdual	Gildas	Duval
Huistsche	Hubert	Kitsche
Hpereira	Horacio	Pereira
jmcgrann	John	McGrann
jstienen	Jutta	Stienen
jwoods	Jason	Woods
lporter	Lisa	Porter
lroberti	Luigi	Roberti
mphuchet	Marcel Gerard	Huchet

Buttons: 취소, 확인

LDAP에서 사용자 가져오기 대화 상자를 사용하여 Quark Publishing Platform 사용자 목록에 사용자를 추가합니다.

- 3 대화상자 상단의 검색 컨트롤로 가져오기를 원하는 사용자를 지정할 수 있습니다. 검색을 생성하려면 다음과 같이 합니다:
 - 프로필 이름 드롭 다운 메뉴에서 적당한 LDAP 프로필의 이름을 선택합니다.
 - 검색 조건 필드에 검색 조건을 입력합니다. 예를 들어, samaccountname=* 조건과 일치하는 LDAP 사용자를 모두 가져오려면 samaccountname=*를 입력합니다.

- 기본 문자열 필드에 기본 문자열을 입력합니다. 이 문자열에서 **ou**는 "organizational unit"의 약자이고, **dc**는 "domain component"의 약자입니다. 이 문자열은 활성 디렉토리 서버 컴퓨터의 계층 구조의 사용자를 검색하는데 사용된 검색 기준을 나타냅니다.
 - 저장을 클릭하여 검색을 저장하고 표시된 대화상자에 검색용 이름을 제공합니다.
- 4 실행을 위하여 검색을 선택합니다. 일치하는 사용자가 왼쪽에 나타납니다.
 - 5 왼쪽의 LDAP 사용자 목록에서 하나 이상의 이름을 선택하고 오른쪽 화살표를 클릭하여 선택된 사용자를 오른쪽의 Platform 사용자 목록에 추가합니다. 역할 할당 대화상자가 나타납니다.

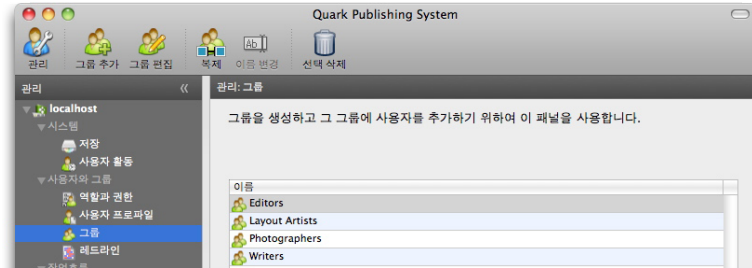


역할 할당 대화상자를 사용하여 Quark Publishing Platform 사용자를 역할에 할당합니다.

- 6 역할 할당 대화상자의 역할 드롭 다운 목록에서 역할을 선택하고 확인을 클릭합니다.
- ➡ LDAP에서 사용자 가져오기 대화상자에서 확인을 클릭하기 전에는 계속해서 검색 조건을 변경하고, 더 많은 검색을 실행하고, 사용자를 추가할 수 있습니다.
- 7 확인을 클릭하십시오. 오른쪽 목록에서 사용자를 가져오기 합니다.
- ➡ LDAP 서비스에서 가져온 Quark Publishing Platform 사용자를 복제하면, 복제된 사용자가 LDAP 서비스에 연결되지 않습니다(즉, 신규 사용자를 생성한 것과 같음).
- ➡ 두 명의 Quark Publishing Platform 사용자에게 같은 이름을 지정할 수 없습니다. 기존의 사용자 이름과 같은 사용자 이름을 추가하려고 시도하면, 복제된 사용자 이름을 추가할 수 없을 것입니다.
- ➡ Quark Publishing Platform 관리자는 "LDAP 사용자 관리" 권한을 가지고 있어야 LDAP에서 사용자 가져오기 기능을 사용할 수 있습니다.

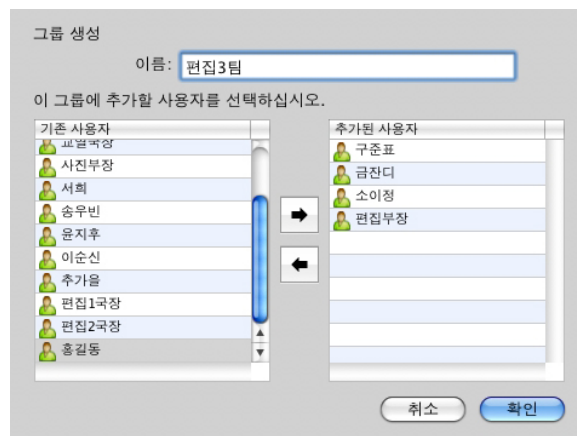
그룹 생성하기와 삭제하기

사용자들을 그룹으로 결합하면, 어셋을 그룹에 라우팅할 수 있고, 그 그룹의 모든 사용자가 그 어셋을 체크아웃하여 작업할 수 있습니다. 그룹을 생성하고 삭제하려면 그룹을 클릭합니다.



관리: 그룹 화면을 사용하여 사용자의 그룹을 생성하고, 편집하고 삭제합니다.

- 그룹을 생성하려면, +(플러스 표시)를 클릭합니다. 나타나는 대화상자에서, 그룹 이름을 입력합니다. -> 화살표를 사용하여 사용자를 그룹에 추가하고, <- 화살표를 사용하여 그룹에서 사용자를 삭제합니다.



그룹 생성 대화상자를 통해 그룹 구성원을 지정합니다.

➡ 그룹 이름을 더블-클릭하거나, 도구막대나 컨텍스트 메뉴를 사용하여 편집할 수 있습니다.

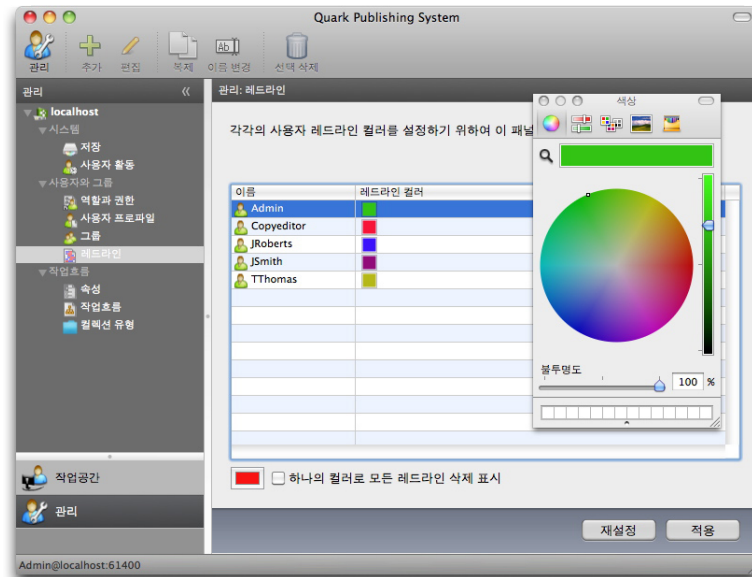
- 그룹을 삭제하려면, 그룹을 선택하고 -(마이너스 표시)를 클릭합니다. 삭제를 확인하는 경고가 나타납니다.
- 그룹을 편집하려면 그룹 이름을 더블 클릭합니다.

레드라인 컬러 구성하기

레드라인 권한을 가진 사용자에 대해, 관리자는 각 사용자의 변경을 표시하는 컬러를 지정합니다.

레드라인 컬러를 지정하려면:

- 1 레드라인을 클릭합니다. 레드라인 패널이 나타납니다.



레드라인 화면에서 레드라인 컬러를 사용자에게 할당할 수 있습니다.

- 2 사용자 이름 목록에서 사용자를 선택한 다음, 레드라인 컬러 목록에서 상자를 클릭하여 컬러 대화상자를 나타냅니다. 컬러 대화상자의 컨트롤을 사용하여 사용자가 레드라인이 활성화된 상태에서 텍스트를 입력할 때 텍스트에 적용될 특정 컬러를 지정합니다.

또는, 하나의 컬러로 모든 레드라인 삭제 표시를 선택하여 모든 사용자 삭제를 표시하기 위한 컬러로 단일 컬러를 적용할 수 있습니다.

- 3 적용을 클릭합니다.

➡ QuarkXPress 및 QuarkCopyDesk 사용자는 기본 레드라인 컬러와 스타일을 사용하여 WYSIWYG, 전체 화면과 갤러리 보기에서의 삽입과 삭제를 구별할 수 있습니다. 그러나, QuarkXPress나 QuarkCopyDesk 사용자가 Quark Publishing Platform에 로그인되어 있고 Quark Publishing Platform에 의해 추적된 기사로 작업 중일 때, 관리자에 의해 할당된 컬러는 환경설정 대화상자에서 지정된 컬러를 무효화합니다. Quark Publishing Platform 워크플로우 외부에서 레드라인 기능을 사용하는 것에 대한 정보는 *QuarkCopyDesk 사용 안내서*를 참조하십시오.

상태를 기반으로 하여 레드라인 기능을 켜고 끌 수도 있습니다. 이에 대한 자세한 정보는 "[상태로 작업하기](#)"를 참조하여 주십시오.

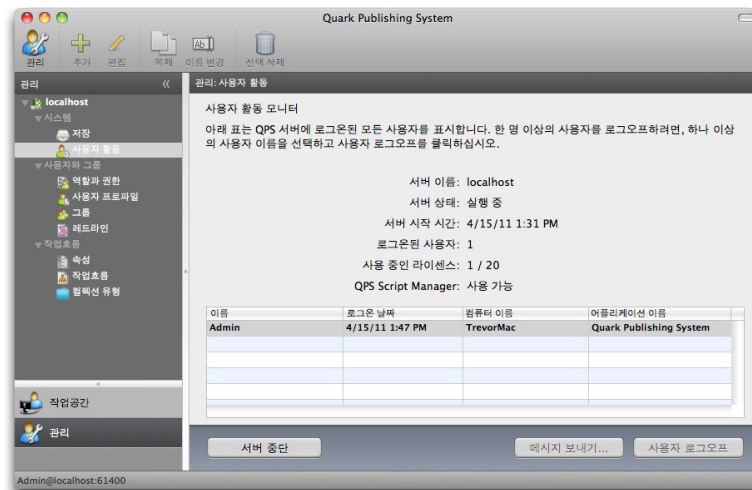
유지와 어셋 관리

Quark Publishing Platform은 원격 서버 모니터링과 효과적인 서버 유지관리를 증진시키기 위한 기타 도구를 제공합니다. Quark Publishing Platform Client를 사용하여, 관리자는 완료된 프로젝트를 아카이브하고 아카이브를 복원하는 등의 작업을 수행합니다. 이 장은 이러한 도구의 사용 방법을 설명합니다.

사용자 활동 모니터링과 사용자 로그오프

Quark Publishing Platform Web Administrator에서 서버 이름을 선택하면 Quark Publishing Platform Server와 현재 로그인한 사용자에 대한 정보가 표시됩니다. 이 정보를 사용하려면

- 1 사용자 활동을 클릭합니다. 표시된 목록에는 현재 Quark Publishing Platform Server에 로그인해 있는 사용자의 수와 그 이름, 각 사용자가 로그인한 날짜와 시간, 각 사용자의 어플리케이션(Quark Publishing Platform Script Manager 포함)이 포함되어 있습니다.



사용자 활동 패널

- 2 사용자를 로그오프하려면 사용자를 선택하고 사용자 로그오프를 클릭합니다. 여러 사용자를 선택하여 한 번에 여러 명씩 로그오프할 수 있습니다.

어셋 삭제

Quark Publishing Platform Client, QuarkCopyDesk, QuarkXPress, 또는 Quark Publishing Platform Web Client를 사용하여 어셋을 삭제할 수 있습니다. 환경설정 설정값은 체크아웃

되거나 첨부된 어셋의 삭제 프로세스가 각 프로그램에 대해 어떻게 동작하는지를 결정합니다.

체크아웃된 어셋과 QuarkXPress 프로젝트에 첨부된 어셋의 삭제를 시도할 때 Quark Publishing Platform Client, QuarkCopyDesk, QuarkXPress 또는 Quark Publishing Platform Web Client의 반응 방법을 지정하려면, 환경설정 대화상자의 어셋 삭제 선택사항 영역에 있는 체크아웃된 어셋과 첨부된 어셋 드롭 다운 메뉴를 사용합니다. 두 선택사항에 대해 컨트롤은 동일합니다. 경고 없이 어셋 삭제를 선택하여 경고를 표시하지 않고 체크아웃하거나 첨부된 어셋을 삭제합니다. 삭제 불가를 선택하여 체크아웃하거나 첨부된 어셋의 삭제를 방지합니다. 삭제 전에 묻기를 선택하여 체크아웃하거나 첨부된 어셋을 삭제할 때마다 결정할 수 있도록 경고를 표시합니다.

어셋을 삭제하려면:

- 1 검색 결과 패널을 나타내고 삭제하려는 하나 또는 그 이상의 어셋을 선택합니다.
- 2 Quark Publishing Platform Client 작업공간 도구막대에서 삭제를 클릭합니다. 선택된 어셋이 체크아웃되어 있지 않거나 QuarkXPress 프로젝트에 첨부되어 있지 않았다면, 삭제 될 것입니다. 선택된 어셋이 체크아웃되었거나 첨부되어 있다면, 삭제 프로세스는 환경설정 설정값에 따라 계속 될 것입니다.

어셋 아카이브

Quark Publishing Platform Client를 사용하여 완료 후에 Quark Publishing Platform 어셋을 보관할 수 있으며 하고 Quark Publishing Platform은 이러한 어셋을 Quark Publishing Platform 워크플로우에 다시 소개해야 하는 경우에 대비해서 복원 메커니즘을 제공합니다. 어셋 아카이브는 "어셋 아카이브 활성화" 권한을 필요로 합니다.

어셋을 아카이브하려면 다음과 같습니다:

- 1 작업공간 패널을 나타내고 아카이브할 하나 이상의 어셋을 선택합니다.
 - 2 Quark Publishing Platform Client 작업공간 도구막대에서 액션 > 아카이브를 선택하거나 아카이브를 클릭합니다. 아카이브 대화상자가 나타납니다.
 - 3 아카이브 저장을 위한 폴더를 지정하고 아카이브 이름을 입력한 다음, 아카이브/저장을 클릭합니다.
 - 4 선택된 어셋은 지정한 위치로 복사되고, 이 어셋에 대한 속성 정보는 단일 XML 파일로 결합 됩니다.
- ➡ 환경설정 대화상자(Quark Publishing Platform Client > 환경설정)의 아카이브 패널에서 나중에 어셋 삭제를 선택하면, QPS는 아카이브 동작 후의 어셋 삭제 여부를 묻습니다. 나중에 어셋 삭제가 선택되어 있지 않다면, 원본 어셋은 Quark Publishing Platform Server에 남아 있습니다.
- ➡ Quark Publishing Platform은 아카이브 파일과 그에 대한 XML 파일을 단일 폴더에 모아 둡니다. XML 파일과 그것을 포함하는 폴더의 이름을 지정할 때, 아카이브가 생성된 날짜와 같이 아카이브 특징을 명시할 수 있습니다. 내용을 알 수 있는 이름을 사용하는 것은 나중에 어셋을 복원할 필요가 있을 때 아카이브를 지정하는데 많은 도움이 될 것입니다.

- ➡ 아카이브 환경설정은 Quark Publishing Platform Server에 저장되며, 어셋을 아카이브하는 데 사용한 워크스테이션에 상관 없이 사용자 로그인 이름이 아카이브 환경설정을 결정합니다. 그러나, 아카이브 로그 파일은 아카이브 파일을 저장하는 폴더에 저장됩니다.

어셋 복원

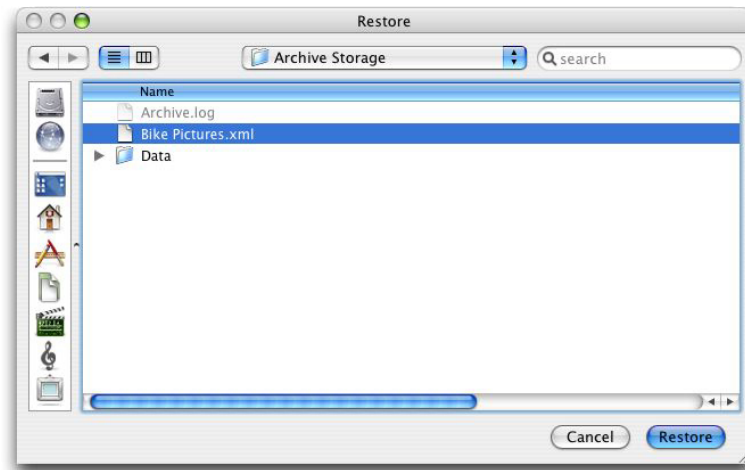
"어셋 아카이브 활성화" 권한이 있으면 아카이브한 Quark Publishing Platform 어셋을 복원할 수 있습니다.

- ➡ Quark Publishing Platform 버전 9 이상에서는 프로젝트를 복원하면 프로젝트에 첨부된 모든 어셋의 해당 버전과 프로젝트에 첨부된 어셋이 복원됩니다. 그러나 프로젝트의 이전 버전으로 복귀하면 첨부된 어셋이 모두 분리됩니다.

어셋을 복원하려면

- 1 작업공간 패널을 표시하고 액션 > 복원을 선택하거나 Quark Publishing Platform Client 작업공간 도구막대에서 복원을 클릭합니다. 복원 대화상자가 나타납니다.

- ➡ Mac OS에서 작업공간 도구막대에 복원 버튼을 추가할 수 있습니다.



복원 대화상자를 사용하여 복원할 아카이브 파일을 찾습니다.

- 2 복원할 아카이브 어셋에 해당되는 XML 파일을 선택한 다음 복원을 클릭합니다.

- ➡ 아카이브를 생성할 때 아카이브 폴더와 XML 파일에 설명적인 이름을 사용하면 복원할 어셋을 확인하는 데 도움이 됩니다.
- ➡ 아카이브된 어셋 중에서 서버 구성에 더 이상 포함되지 않은 속성이 하나 이상 있으면 대체 속성을 선택할 수 있는 경우도 많습니다. 그러나 속성을 전환할 수 없는 경우는 복원 프로세스가 다음 아카이브된 파일로 건너뛰니다. 이렇게 건너뛴 어셋을 복원하려면 유실된 속성을 다시 생성해야 합니다.
- ➡ 이름과 파일 유형이 동일한 어셋이 이미 Quark Publishing Platform Server에 체크인된 경우는 오류가 발생하며 로그 파일에서 해당 어셋을 확인할 수 있습니다.

- ➡ "복원" 로그 파일은 아카이브 파일을 저장하는 폴더에 저장됩니다. 아카이브 파일을 저장한 폴더에 대해 쓰기 접근 권한이 없는 경우는 Quark Publishing Platform Server에서 위치를 지정하라는 메시지가 표시됩니다.

사용자 인터페이스

사용자는 Quark Publishing Platform Client 어플리케이션, Quark Publishing Platform Web Client, 및 (XTensions® 소프트웨어 사용) QuarkCopyDesk와 QuarkXPress를 통해 Quark Publishing Platform 워크플로우에 접근할 수 있습니다. 이 장에서는 Mac OS와 Windows 모두의 Quark Publishing Platform 사용자 인터페이스에 대한 개요를 제공합니다. 어플리케이션별 작업을 수행하는 방법을 배우려면 이 도큐먼트의 다음 장을 참조하십시오.

역할, 보기와 콘텐츠 구조 살펴보기

Quark Publishing Platform을 사용하려면 먼저 서버에 로그인해야만 합니다. 기본적으로, Platform은 대/소문자 구분되는 "Admin"이라는 암호가 지정되어 있으며 "Admin"이라는 기존 사용자를 포함합니다. 관리자는 이 이름과 암호를 사용하여 처음으로 로그인할 수 있고, Quark은 처음으로 로그인 한 암호는 변경하여 관리 보안을 높일 것을 권장합니다.

전체 사용자에 대해서 로그인하는데 사용하는 이름과 암호는 특정 역할과 관련이 있습니다. 이 역할은 어떤 권한이 있는지와 어떤 기능을 사용할 수 있는지를 결정합니다. 따라서, 사람에 따라 Quark Publishing Platform 사용자 인터페이스의 보기가 다를 수 있습니다.

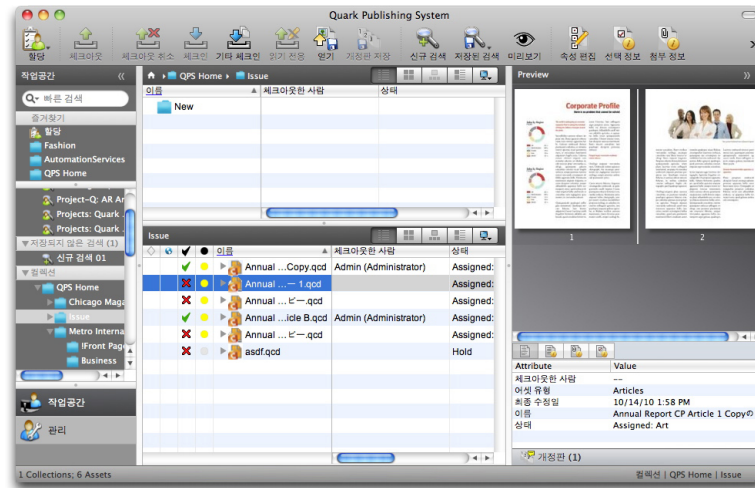
➡ **권한**을 참조하여 역할에 대한 특정 권한을 배울 수 있습니다.

작업공간 브라우저 윈도우

Quark Publishing Platform Client 어플리케이션에서 Quark Publishing Platform에 로그인하면 작업공간 브라우저 윈도우가 표시됩니다.

작업공간 브라우저 윈도우

작업공간 탐색 패널을 사용하여 Quark Publishing Platform에서 파일로 작업할 수 있습니다.



작업공간 패널

왼쪽의 작업공간 탐색 패널에 있는 항목을 클릭하여 오른쪽의 주 영역에 표시되는 것을 제어할 수 있습니다.

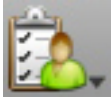
- 빠른 검색: 빠른 검색 필드를 사용하여 어셋 이름, 어셋 내의 텍스트 또는 어셋 이름과 텍스트 콘텐츠의 조합에 따라 Quark Publishing Platform 어셋을 검색합니다.
- 즐겨찾기: 자주 사용되는 컬렉션과 검색을 이 영역으로 드래그하여 사용하는 모든 Quark Publishing Platform Client에서 사용 가능하게 됩니다. (Quark Publishing Platform Web Client에서, 어셋을 Option+클릭/마우스 오른쪽-클릭하고 컨텍스트 메뉴를 사용하여 즐겨찾기 영역에 추가하거나 즐겨찾기 영역에서 제거할 수 있습니다.)
- 할당: 전달된 모든 어셋이 표시됩니다.
- 첨부 (QuarkXPress 전용): 활성 레이아웃에 첨부된 모든 어셋이 표시됩니다.
- 깊이 (QuarkXPress 전용): 선택된 텍스트 상자(특정 범위)에 맞는 텍스트 컴포넌트로 된 기사가 표시됩니다. 자세한 내용은 "[QXP 환경설정: 작업공간 > 작업공간 브라우저](#)"를 참조하십시오.
- 내 검색: 전체 검색이 표시됩니다. 검색을 클릭하여 검색 결과 패널에서 결과를 볼 수 있습니다. 검색을 복제, 삭제 또는 재로드하려면 Option+클릭/마우스 오른쪽-클릭하고 검색 복제, 검색 삭제 또는 검색 재로드를 선택합니다. 검색을 Option+클릭/마우스 오른쪽-클릭하고 검색 관리를 선택하여 검색을 편집, 공유, 복제, 삭제하거나 이름을 변경할 수도 있습니다.
- 공유된 검색: 접근할 수 있는 모든 공유된 검색이 표시됩니다. 검색을 클릭하여 검색 결과 패널에서 결과를 볼 수 있습니다.
- 저장되지 않은 검색: 생성했던 모든 저장되지 않은 검색이 표시됩니다. 저장하지 않은 검색을 삭제하려면 Option+클릭/마우스 오른쪽-클릭한 다음 검색 삭제를 선택합니다.
- 컬렉션: 활성 사용자가 접근할 수 있는 모든 컬렉션이 트리 형태로 표시됩니다. 컬렉션 계층, 검색 결과 영역 또는 파일 시스템에서 어셋을 컬렉션으로 드래그하여 컬렉션에 어셋을 추가할 수 있습니다.

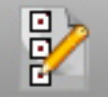
➡ Quark Publishing Platform Web Client용 옵션은 약간 다릅니다. 자세한 내용은 "[Quark Publishing Platform Web Client](#)"를 참조하십시오.

작업공간 도구막대

작업공간 도구막대는 이 섹션에 나열되어 있는 명령들을 제공합니다. 도구막대의 오른쪽에 있는 넘침 메뉴는 기타 많은 명령을 포함합니다.

➡ Windows에서, 작업공간 도구막대의 컨트롤은 Windows 리본 인터페이스를 사용하여 표시됩니다. 이것은 빠른 접근 도구막대 기능을 포함하여 추가된 기능을 제공합니다.

버튼	설명
 할당	할당 드롭 다운 메뉴를 사용하여 할당 선택사항을 표시합니다: 텍스트 파일, 그래픽, QuarkCopyDesk 기사, QuarkCopyDesk 기사 템플리트, QuarkXPress 프로젝트 및 QuarkXPress 프로젝트 템플리트. QuarkCopyDesk 기사는 기존의 기사를 기반으로 하거나 Quark Publishing Platform Server로부터의 기본 규정을 기반으로 한 할당을 생성하는 옵션이 있는 부메뉴를 표시합니다.
 체크아웃	이 버튼을 클릭하여 작업공간 브라우저 윈도우에서 선택된 어셋을 열고 표시합니다. 버튼은 다른 상황에 따라 조절됩니다. 체크인된 어셋을 선택하면, 이 버튼은 그 어셋을 체크아웃합니다. 체크아웃했던 어셋을 선택하면, 이 버튼은 그 어셋을 엽니다. 열려 있는 어셋을 선택하면, 이 버튼은 그 어셋의 윈도우를 앞으로 가져옵니다. 파일을 체크아웃할 때, Quark Publishing Platform은 자동으로 컴퓨터에 어셋을 복사하고, 체크아웃된 어셋을 지정한 폴더에 저장하고(또는 처음으로 체크아웃하는 경우 폴더를 지정하라고 요구) 어셋을 엽니다.
 체크아웃 취소	Quark Publishing Platform Server를 개정판으로 업데이트하지 않고 어셋 체크아웃을 취소하려면 체크아웃 취소를 클릭합니다. 하지만 변경을 했다면, 변경사항을 잃게 된다는 경고가 나타날 것입니다. Quark Publishing Platform Server에 어셋의 개정판을 저장한 경우는 개정판이 현재 버전이 됩니다.
 읽기 전용	읽기 전용을 클릭하여 읽기 전용 접근으로 된 어셋을 표시합니다. 어셋의 콘텐츠를 볼 수 있지만 어셋을 변경할 수는 없습니다.
 연기	연기를 클릭하여 선택된 어셋의 복사본을 컴퓨터로 이동합니다. 신규 파일을 체크인할 수 있는 권한이 있다면, 어셋의 이름을 변경하고 체크인할 수 있습니다.
 컬렉션 가져오기	컬렉션 가져오기를 클릭하여 선택된 컬렉션의 복사본을 컴퓨터로 이동합니다.
 체크인	체크인을 클릭하여 검색 결과 패널에서 선택되어 체크아웃된 어셋을 체크인합니다.
 기타 체크인	(MAC OS 클라이언트) 기타 체크인을 클릭하여 기타 파일 체크인 대화상자를 표시합니다. 이 대화상자에서 로컬 또는 네트워크에 저장된 한 개 또는 그 이상의 어셋을 탐색할 수 있습니다. 어셋을 체크인하기 전에 어셋의 속성을 지정할 수 있습니다. 이 대화상자를 사용하여 디스크에서 체크인할 폴더와 그 콘텐츠, 그리고 부폴더와 그 콘텐츠를 선택할 수도 있습니다. (Windows 클라이언트) 기타 체크인 드롭 다운 메뉴를 사용하여 파일 체크인 및 폴더 체크인 옵션이 표시됩니다. 파일 체크인을 클릭하여 기타 파일 체크인 대화상자를 나타냅니다. 이 대화상자에서 로컬 또는 네트워크에 저장된 한 개 또는 그 이상의 어셋을 탐색할 수 있습니다. 어셋을 체크인하기 전에 어셋의 속성을 지정할 수 있습니다. 폴더와 그 폴더의 모든 부폴더를 체크인하려면 폴더 체크인을 클릭합니다.

버튼	설명
 개정판 저장	개정판 저장 대화상자를 표시하고 선택한 어셋의 최신 콘텐츠로 Quark Publishing Platform Server를 업데이트하려면 개정판 저장을 클릭합니다.
 게시	선택된 어셋을 다양한 포맷 중 하나로 출판하려면 출판을 클릭합니다.
PDF로 출판	선택된 어셋을 PDF 포맷으로 출판하려면 PDF로 출판을 클릭합니다.
SWF로 출판	선택된 어셋을 SWF(Flash) 포맷으로 출판하려면 Adobe Flash로 출판을 클릭합니다.
ePUB으로 출판	선택된 어셋을 ePUB 포맷으로 출판하려면 ePUB로 출판을 클릭합니다.
AVE로 출판	선택된 어셋을 AVE(App Studio) 포맷으로 출판하려면 AVE로 출판을 클릭합니다.
리치 텍스트 포맷으로 출판	선택된 어셋을 RTF 포맷으로 출판하려면 리치 텍스트 포맷으로 출판을 클릭합니다.
HTML로 출판	선택된 어셋을 HTML 포맷으로 출판하려면 HTML로 출판을 클릭합니다.
QuarkXPress 프로젝트로 출판	선택된 어셋을 QuarkXPress 프로젝트로 출판하려면 QuarkXPress 프로젝트로 출판을 클릭합니다.
App Studio 기사로 출판	선택된 어셋을 HTML5 기사로 출판하려면 App Studio 기사로 출판을 클릭합니다. App Studio 기사를 Portal에 업로드하려면 QuarkXPress Server에 App Studio Publishing Portal 자격 증명을 제공해야 합니다. 자세한 내용은 <i>QuarkXPress Server 사용 안내서</i> 를 참조하십시오.
 새로 고침	새로 고침을 클릭하면 Quark Publishing Platform은 활성 검색을 다시 수행하고 검색 결과 패널을 새로 고칩니다.
 속성 편집	속성 편집을 클릭하여 윈도우에서 선택된 어셋에 대한 속성 편집 대화상자를 나타냅니다. 속성은 다른 시스템에서 메타데이터로 알려져 있으며, Quark Publishing Platform의 이전 버전에서는 "헤더"라고 불렀습니다. 권한을 가지고 있고 속성이 사용 가능하다면, 이 대화상자에서 속성 값을 변경한 다음 업데이트를 클릭할 수 있습니다.
 표시	표시 드롭 다운 메뉴를 사용하여 검색 결과 패널에서 어셋이 어떻게 표시될 지를 제어합니다. 추가 정보는 " 보기 표시 선택사항 "을 참조합니다. "작업공간 브라우저에서 고급 검색 화면 활성화" 권한이 있는 사용자의 경우, 이 메뉴는 프로젝트, 프로젝트와 페이지, 컬렉션 및 관계 옵션도 어셋 검색에 포함시킵니다. 또한, 사용자를 선택할 때 표시되는 대화상자는 그룹화 및 첨부 탭을 포함합니다.
 신규 검색	신규 검색을 클릭하여 새로운 검색 조건으로 된 검색을 생성합니다.
 저장된 검색	저장된 검색 드롭 다운 메뉴를 사용하여 저장된 검색을 실행합니다. 저장된 검색 목록은 다른 사용자와 공유한 검색도 포함합니다. 관리를 선택하여 검색 동작을 추가, 편집, 공유, 복제 및 삭제할 수 있는 저장된 검색 관리 대화상자를 나타냅니다.

버튼	설명
 미리보기	미리보기를 클릭하여 선택된 이미지, QuarkCopyDesk 기사 또는 QuarkXPress 프로젝트의 큰 미리보기를 표시합니다. 미리보기 윈도우는 어셋의 다른 페이지에 대한 탐색 컨트롤을 표시하기도 합니다. 기본적으로, Quark Publishing Platform 어셋 미리보기는 PDF의 첫 5페이지와 QuarkXPress 프로젝트나 QuarkCopyDesk 기사의 첫 20페이지를 포함합니다. Quark Publishing Platform 관리자는 구성 파일을 편집하여 미리보기에서 페이지의 수를 조정할 수 있습니다. 자세한 내용은 <i>Quark Publishing System Administration 사용 안내서</i>를 참조하십시오.
 선택 정보	선택 정보를 클릭하여 선택 정보 대화상자를 나타냅니다. 이 대화상자는 어셋을 체크아웃할 수 있는지 또는 컴포넌트를 삭제할 수 있는지와 같은 선택된 어셋에 대한 정보를 포함합니다.
 관계 정보	윈도우에서 선택된 어셋에 대한 주 첨부, 보조 첨부(있는 경우), 그리고 개정판 번호를 보려면 관계 정보를 클릭합니다. 파일의 경우는 관계 정보 대화상자에 레이아웃 이름, 페이지 이름, 페이지 인덱스, 컴포넌트 이름도 표시됩니다. QuarkCopyDesk 파일의 경우는 컴포넌트 이름이 표시됩니다. XML 파일의 경우는 XPath가 표시됩니다.
 개정판 보기	개정판 보기를 클릭하여 개정판 대화상자를 나타냅니다. 이 대화상자는 선택된 어셋에 대해 Quark Publishing Platform Server가 추적한 개정판에 대한 정보를 포함합니다. 개정판을 프린트하거나, 개정판의 읽기 전용 복사본을 열거나, 개정판을 삭제하거나, 개정판을 현재 버전으로 지정하기 전의 버전으로 복귀할 수 있습니다.
 다시 인덱스	다시 인덱스를 클릭하여 QuarkXPress로부터 기사와 프로젝트에 대한 업데이트 미리보기를 받습니다.
 삭제	Quark Publishing Platform Server에서 선택된 어셋을 제거하려면 삭제를 클릭합니다.
 어셋 정보	어셋 정보를 클릭하여 추가 정보 윈도우를 나타냅니다. 이 윈도우는 선택된 어셋에 대한 모든 속성과 값을 나열합니다.
 슬라이드쇼 보기	슬라이드쇼 보기를 클릭하여 선택된 어셋의 슬라이드쇼를 표시합니다.
 복제	선택된 어셋의 복사본을 Quark Publishing Platform Server에 생성하려면 항목 복제를 클릭합니다.
 검색 결과 보내기	검색 결과를 HTML 파일, XML 파일, 탭으로 구분된 파일 또는 콤마로 구분된 파일로 보낼 수 있습니다.

버튼	설명
 아카이브	아카이브를 클릭하여 아카이브 대화상자를 나타내고 선택된 어셋에 대한 아카이브 위치를 선택합니다. 더 많은 정보는 " 어셋 아카이브 "와 " 어셋 복원 "를 참조하여 주십시오.
 복원	복원을 클릭하여 복원 대화상자를 나타내고 한 개 또는 그 이상의 아카이브된 어셋을 복원합니다. 더 많은 정보는 " 어셋 아카이브 "와 " 어셋 복원 "를 참조하여 주십시오.
 프린트	프린트를 클릭하여 검색 결과를 프린트합니다.
 미리보기 프린트	(Windows 전용) 미리보기 프린트를 클릭하여 프린트된 출력의 미리보기를 표시합니다.
 사용자화	Mac OS에서, 사용자화를 클릭하여 작업공간 도구막대 아이콘 컨트롤을 표시합니다. 사용자화를 클릭하는 것은 작업공간 도구막대를 Control-클릭하고 도구막대 사용자화를 선택하는 것과 같은 효과가 있습니다.

간략 보기(Mac OS 전용)

간략 보기를 클릭하면 작업공간 브라우저 윈도우의 크기를 축소하고 적은 컨트롤을 포함할 수 있습니다. 많은 다른 컨트롤들은 자동으로 넘침 메뉴로 이동하고, 윈도우는 활성 프로그램의 이름을 표시합니다. 예를 들어, 간략 보기를 선택한 다음 텍스트 편집기로 전환하면 Quark Publishing Platform Client 윈도우는 활성 프로그램의 이름을 표시하고 어셋 체크인, 어셋 체크아웃, 어셋의 개정판 보기, 다른 어셋 검색에 대한 버튼을 제공합니다.

작업공간 도구막대 사용자화하기

작업공간 도구막대를 Control-클릭하고 도구막대 사용자화를 선택하여 Mac OS에서 표시를 사용자화할 수 있습니다. 도구막대로 아이콘을 드래그하여 추가하거나 도구막대 밖으로 드래그하여 아이콘을 제거할 수 있는 윈도우가 나타납니다. 사용자화 아이콘을 클릭하여 이 윈도우에 빠르게 접근할 수 있습니다. 공백이나 점선 분리자를 작업공간 도구막대에 추가할 수도 있습니다.

Mac OS에서, 윈도우의 하단에 있는 보기 드랍 다운 목록을 사용하여 컨트롤(예를 들어, 체크인 버튼)을 텍스트와 아이콘, 텍스트만 또는 아이콘만으로 표시할 수 있고 아이콘의 크기도 조절할 수 있습니다.

Windows에서, 명령을 마우스 오른쪽-클릭하여 빠른 접근 도구막대에 명령을 추가할 수 있습니다.

작업공간 브라우저 윈도우의 크기를 줄이고, 아이콘의 크기를 늘리고 아이콘과 텍스트로 표시하면, 작업공간 도구막대는 자동으로 넘침 메뉴를 생성합니다. 이 메뉴는 팔레트의 오른쪽에 표시되어 도구막대에 맞지 않는 컨트롤들을 포함합니다.

보기 표시 선택사항

보기 표시 선택사항으로 어셋을 작업공간에 어떻게 표시할지를 제어할 수 있습니다. 이러한 선택 사항은 보기 메뉴(*Mac OS에만 해당*) 및 작업공간 브라우저 윈도우의 작업공간 영역 위 아이콘을 통해 사용할 수 있습니다.

이름 보기

이름 부메뉴는 다음의 선택 사항을 포함합니다.

목록 보기를 선택하여 목록 포맷으로 어셋을 표시합니다.

작업공간: 검색 결과

이름	체크아웃한 사람	매체	섹션
개정안지정1.qxp	강감찬	꽃보다 남자	2009년 11호
프로젝트1.qxp		꽃보다 남자	2009년 11호
원주테스트2.qxp		꽃보다 남자	2009년 11호
▶ 다른 레이아웃에 첨부됨			
▶ 분리됨			

목록 보기

목록 보기에서 이름 열을 제외한 전체 열을 보거나 가릴 수 있습니다.

- 열에 따른 검색 결과를 정렬(또는 역순으로 정렬)하려면, 열 제목을 클릭합니다.
 - 열을 보거나 가리려면, 열 제목을 Control+클릭/마우스 오른쪽-클릭하고 속성을 선택합니다.
 - 다중 속성을 보거나 가리려면, 열 제목을 Control+클릭/마우스 오른쪽-클릭하고 현재 보기 사용자화를 선택합니다. 단 구성 탭은 보거나 가릴 전체 속성을 포함합니다.
- ➡ 간략본 열을 추가하여 간략본 어셋 미리보기를 표시할 수 있습니다.

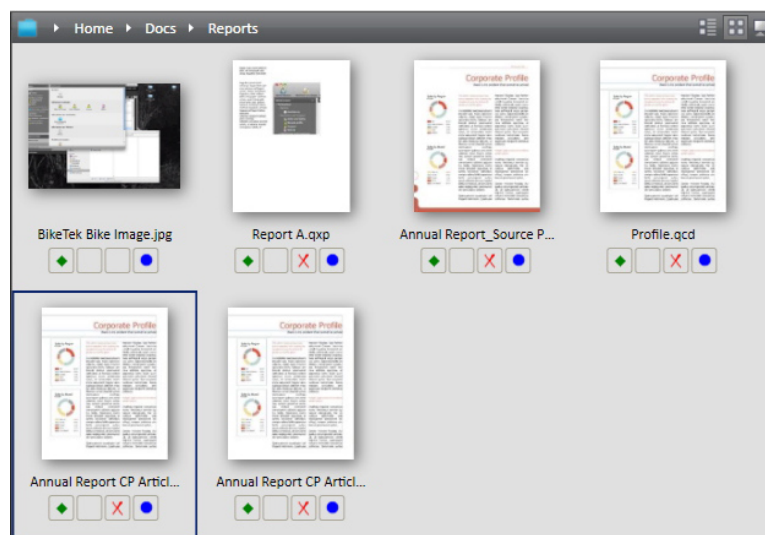
- 열의 위치를 다시 정하려면, 열 제목을 클릭하고 드래그합니다.
 - 열의 크기를 조절하려면, 열 가장자리를 클릭하고 드래그합니다.
- ➡ 검색 조건에 일치하지만 프로젝트에 첨부되어 있지 않은 Quark Publishing Platform 어셋은 분리됨 아래에 나열됩니다. 검색 조건에 일치하지만 시스템에 체크인된 적이 없는 프로젝트에 첨부된 Quark Publishing Platform 어셋은 다른 프로젝트에 첨부됨 아래에 나열됩니다. 어셋이 여러 프로젝트에 첨부되어 있다면 첨부된 어셋은 여러 프로젝트 아래에 표시될 수 있습니다.

어셋 간의 관계를 표시하려면 관계 보기를 선택합니다. 그러면 다른 어셋에서 사용된 어셋을 확인할 수 있습니다.

이름	컨텐츠 유형	작업 흐름	전달 대상	컬렉션
ReadMe.pdf	그림	Common	Admin	Media
aerospace-boeing.jpg	그림	Common	Admin	Media
Second map.xml	DITA 맵	Common	Admin	Manual
Testing.xml	주제	Common	Admin	Components
camera_back_...	그림	Common	Admin	Media
Testing Map.xml	DITA 맵	Common	Admin	Manual
Testing.xml	주제	Common	Admin	Components
camera_back_...	그림	Common	Admin	Media
Sub Topic to Test...	주제	Common	Admin	Components
Sub Topic to Testin...	주제	Common	Admin	Components
Testing.xml	주제	Common	Admin	Components
camera_back_m...	그림	Common	Admin	Media

관계 보기

간략본을 선택하여 어셋의 작은 미리보기를 표시합니다. 간략본 주위 컬러 상태 보기 환경 설정(Quark Publishing Platform Client > 환경설정 > 작업공간)을 체크하여 간략본 미리보기의 테두리에 어셋 상태의 컬러를 표시할 수 있습니다. 상태 컬러 테두리는 표시 > 이름 부 메뉴에서 간략본, 필름스트립 또는 상세 간략본 보기를 선택할 때 표시됩니다.



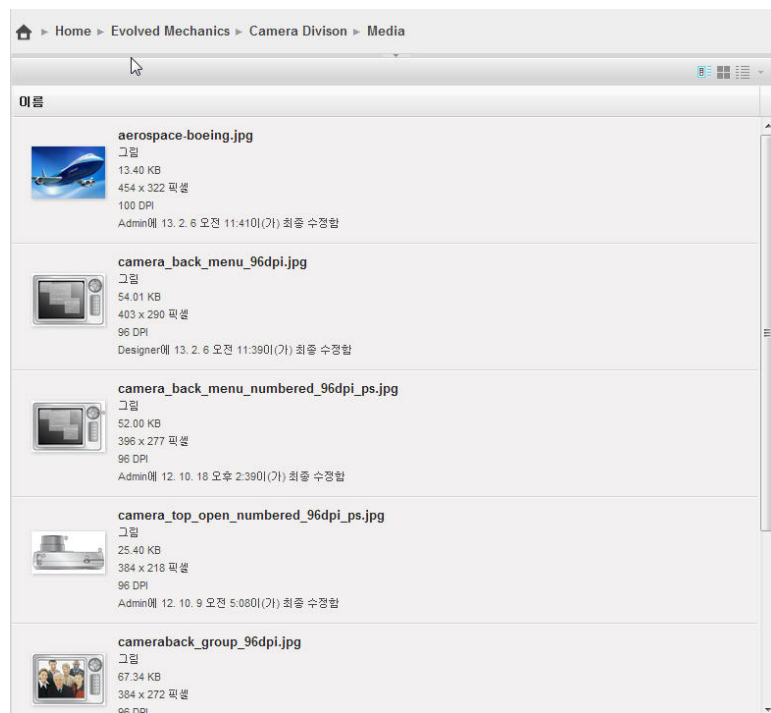
간략본 보기

필름스트립을 선택하여 선택된 어셋의 큰 미리보기와 그 아래에 다른 모든 어셋을 표시합니다.



필름스트립 보기

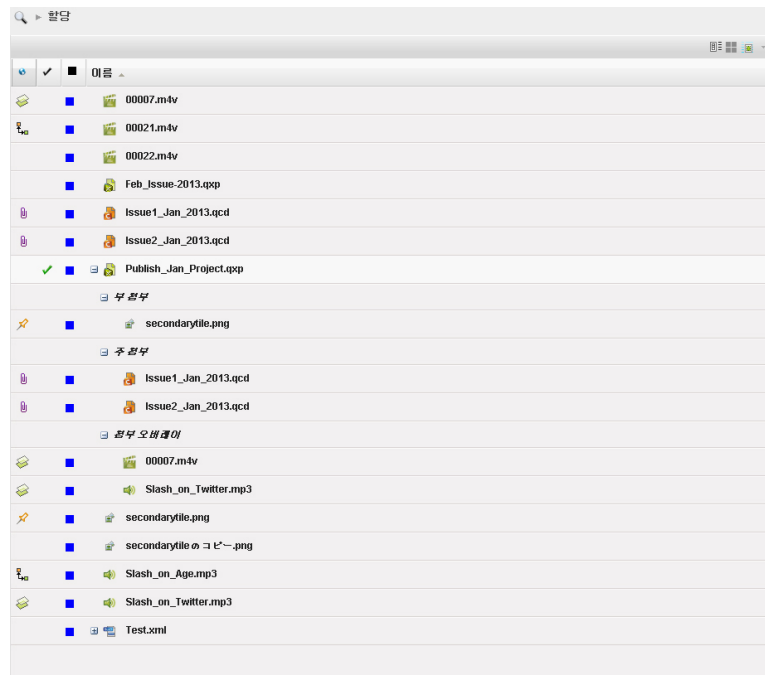
각 어셋의 간략본 미리보기를 표시하고 간략본 미리보기의 오른쪽에 기타 어셋 정보를 표시하려면 간단 보기를 선택합니다.



간단 보기

프로젝트 보기

프로젝트 보기는 상단에 QuarkXPress 프로젝트와 함께 계층 구조로 검색 결과를 표시합니다. 각 프로젝트에 첨부된 기사와 그림은 해당 프로젝트 아래에 나열됩니다.



프로젝트 보기

프로젝트와 페이지 보기

프로젝트와 페이지 보기는 상단에 QuarkXPress 프로젝트와 함께 계층 구조로 검색 결과를 표시합니다. 각 페이지는 해당 레이아웃 아래에 나열됩니다. 레이아웃에 있는 기사와 그림은 해당 페이지 아래에 나열됩니다.

레이아웃에 첨부된 한 항목이 검색과 일치한다면, 프로젝트와 그 프로젝트의 다른 모든 첨부도 표시됩니다.

프로젝트의 여러 페이지에 첨부되어 있다면 기사나 그림은 하나 이상의 페이지 아래에 표시될 수 있습니다.

작업공간: 검색 결과

이름	체크아웃 사람	매체	섹션
개정판지정1.qxp	강감찬	꽃보다 남자	2009년 1호
프로젝트1.qxp		꽃보다 남자	2009년 1호
원주테스트2.qxp		꽃보다 남자	2009년 1호
▶ 다른 레이아웃에 첨부됨			
▶ 분리됨			

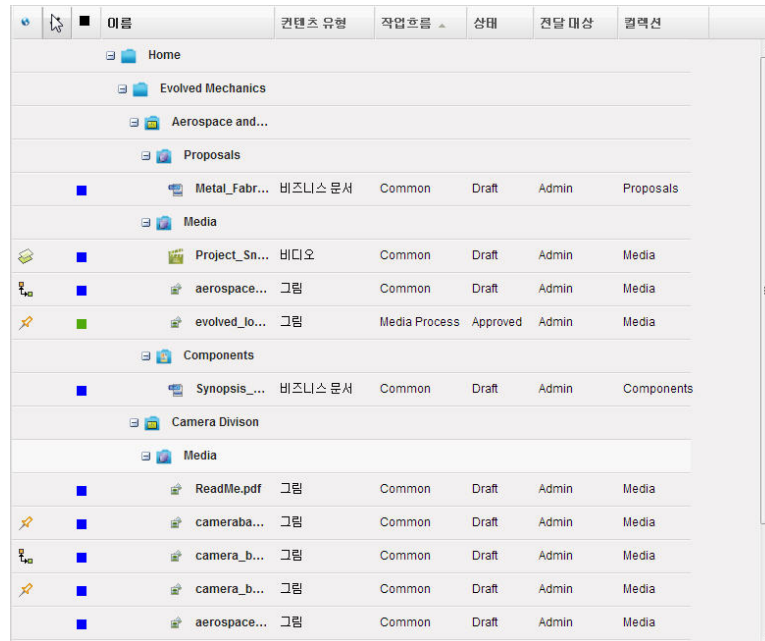
프로젝트와 페이지 보기

- ➡ 컬렉션을 탐색하는 경우에는 해당의 보기를 사용할 수 없습니다. 프로젝트에 첨부된 어셋을 보려면 첨부된 보기 목록을 사용합니다.

컬렉션 보기

컬렉션은 컬렉션 트리의 계층 구조에서 검색 결과를 표시합니다.

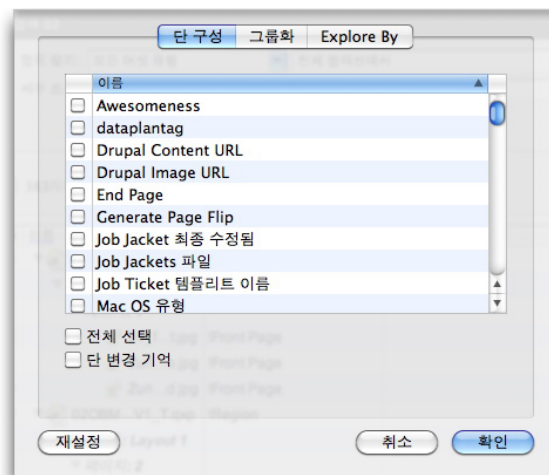
- ➡ 컬렉션을 탐색하는 경우에는 해당의 보기를 사용할 수 없습니다.



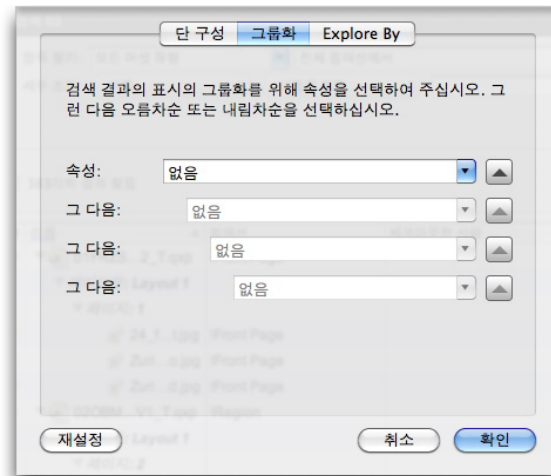
컬렉션 보기

단 보기

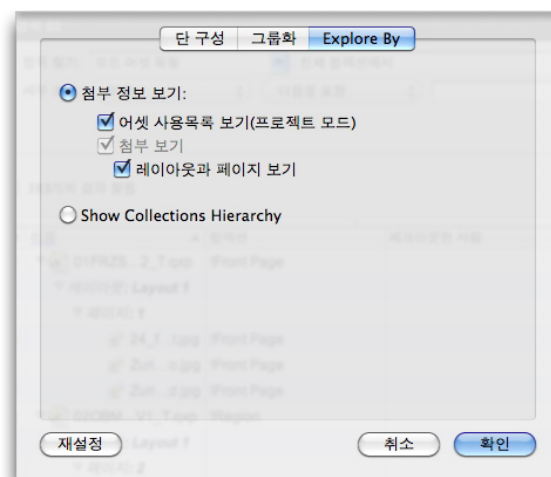
단 보기는 지정한 속성의 4 레벨을 기반으로 계층 구조에서 검색 결과를 표시합니다. 사용자를 선택하면 3개의 탭이 있는 윈도우가 나타납니다: 단 구성, 그룹화 및 탐색이 그것입니다.



단 구성 탭을 사용하여 검색 결과에서 단으로 표시할 속성을 지정합니다.



그룹화 탭을 사용하여 검색 결과를 그룹화할 수 있는 최대 4개의 계층적 그룹을 지정합니다. Quark Publishing Platform Web Client에서는 이 옵션을 사용할 수 없습니다.



탐색 탭을 사용하여 QuarkXPress 프로젝트와 첨부된 어셋을 표시하거나 컬렉션 계층에 있는 어셋을 표시합니다. Quark Publishing Platform Web Client에서는 이 옵션을 사용할 수 없습니다.

관계를 포함하여 목록 보기

관계를 포함하여 목록 보기는 프로젝트를 확장하여 관계를 보고 기사를 확장하여 컴포넌트를 볼 수 있는 목록 보기에 어셋을 표시합니다.

■	Sample Document.xml	비즈니스 문서	Test	Admin
■	Section 1 from Server.xml	비즈니스 문서	Test	Admin
■	Section 2 from server.xml	비즈니스 문서	Test	Admin
■	00022.mkv	비디오	Test	Admin
■	secondaryfile.png	그림	Test	Admin
■	Slash_on_Age.mp3	오디오	Test	Admin

관계를 포함하여 목록 보기 보기

관계 상태를 포함하여 목록 보기

관계 상태를 포함하여 목록 보기는 프로젝트를 확장하여 관계와 상태를 볼 수 있는 목록 보기에 어셋을 표시합니다.

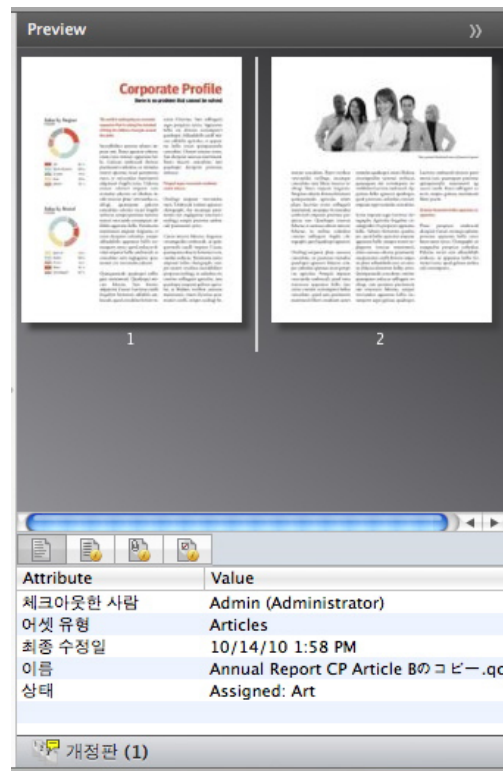
아이콘 열

Quark Publishing Platform Client와 QuarkCopyDesk에서, 작업공간 브라우저 윈도우는 각 어셋에 대한 정보를 제공하는 4개의 아이콘 열을 제공합니다. QuarkXPress에서 작업공간 브라우저 윈도우는 로컬 첨부라고 불리는 다섯 번째 아이콘 열을 표시합니다. 이 아이콘들은 모든 확장 보기와 목록 보기에서 검색 결과 목록의 왼쪽에 있는 열, 그리고 간략본 보기와 필름스트립 보기에서 각 어셋의 아이콘 아래에 표시됩니다. 왼쪽에서 오른쪽의 순서로, 아이콘들은 다음과 같습니다:

- **다이아몬드 표시 지우기:** 다이아몬드 표시는 작업공간 브라우저 윈도우에서 수행된 마지막 검색과 관련하여 각 어셋의 상태를 표시합니다. 녹색 다이아몬드 표시 는 현재 검색이 실행된 이후에 어셋이 목록에 추가되었음을 의미합니다. 흰색 다이아몬드 표시 는 현재 검색이 실행된 이후에 어셋이 속성이 업데이트 되었지만, 어셋이 여전히 검색 조건에 맞는다는 것을 의미합니다. 회색 다이아몬드 표시 와 행의 회색 음영은 다른 사용자가 그 어셋의 속성을 변경했고 속성은 더 이상 검색 조건에 맞지 않음을 의미합니다. 그러나, 어셋의 속성에 같은 변화를 주면, 어셋은 작업공간 브라우저 윈도우에서 제거될 것입니다. 열의 상단에서 다이아몬드 표시 지우기 아이콘을 클릭하면, 모든 다이아몬드 표시는 제거되고, 작업공간 브라우저 윈도우는 업데이트되고, 검색과 더 이상 일치하지 않는 어셋은 표시에서 제거됩니다.
- ➔ **다이아몬드 표시 지우기 열을 잠그거나 잠금 해제하려면,** 열의 상단에 있는 다이아몬드 표시 지우기 아이콘을 클릭할 때 Option/Alt를 누릅니다. 다이아몬드 표시 지우기 열이 잠겨 있을 때 , 어셋 속성 변화는 다이아몬드 표시 지우기 열에 표시되지 않습니다.
- ➔ **어셋 이름 옆에 있는 다이아몬드 표시를 클릭하면** 그 어셋에 대한 다이아몬드 표시는 제거되지만, 작업공간 브라우저 윈도우에서 다이아몬드 표시 지우기 열의 나머지는 변경되지 않습니다.
- **전역 첨부:** 심볼은 각 어셋이 QuarkXPress 프로젝트에 주 또는 보조 첨부으로 부착되어 있는지를 표시합니다. 작업공간 브라우저 윈도우에서 첨부을 선택하고 어셋 상태를 결정하기 위해 첨부 정보를 클릭합니다. 어셋에 대한 전역 첨부 아이콘 위에 마우스를 놓아서 툴팁을 표시할 수 있습니다(예를 들어, "간접 그림 첨부"와 "보조 전역 첨부").
- **로컬 첨부 (QuarkXPress에만 해당):** 심볼은 활성 프로젝트에 대한 로컬 첨부을 의미합니다 (즉, "로컬" 프로젝트). 작업공간 브라우저 윈도우에서 첨부을 선택하고 어셋 상태를 결정하기 위해 첨부 정보를 클릭합니다. 로컬 첨부 아이콘 위에 마우스를 놓아서 툴팁을 표시할 수 있습니다(예를 들어, "분리된 보조 첨부"와 "보조 로컬 첨부").
- **체크아웃:** 심볼은 어셋이 체크아웃 되었는지를 표시합니다. 어셋이 로그인된 사용자에게 의해 체크아웃 되면, 녹색 체크표시가 나타납니다. 어셋이 다른 사용자에게 의해 체크아웃 되면, 빨강 체크표시가 나타납니다. 로그인된 사용자가 어셋을 체크아웃할 수 없다면, X 표시가 나타납니다.
- **상태:** 컬러로 표시된 원은 선택된 어셋의 Quark Publishing Platform 상태를 의미합니다. Quark Publishing Platform 관리자는 이러한 상태를 정의하고 각 상태에 컬러를 결합시킵니다. 컬러로 표시된 원에 대한 툴팁은 상태 이름을 보여줍니다.

미리보기 패널

작업공간 윈도우 오른쪽의 미리보기 패널은 선택된 어셋에 대한 추가 정보를 표시합니다.



미리보기 패널

미리보기 영역은 선택된 어셋의 미리보기를 표시합니다. 어셋이 프로젝트나 기사인 경우, 미리보기 영역은 모든 페이지의 펼침면 미리보기가 표시됩니다. 어셋이 프로젝트인 경우, 미리보기 영역은 프로젝트에 있는 모든 레이아웃의 미리보기를 표시할 수 있습니다. 만약 프로젝트에 프린트, 인터랙티브, 그리고/ 또는 App Studio 레이아웃을 다중으로 포함하는 경우라면, 각각의 레이아웃이 상단에 탭으로 나타납니다.

➡ 미리보기 영역에서 웹 레이아웃을 포함하는 프로젝트는 미리보기 할 수 없습니다.

이 영역 아래에는 다음 탭들이 있습니다:

- 어셋 미리보기 정보: 어셋 속성의 개요가 표시됩니다.
- 어셋 정보: 어셋의 모든 속성을 표시합니다.
- 관계 정보: 어셋의 첨부에 대한 정보를 표시합니다.
- 선택 정보: 어셋으로 할 수 있는 일과 할 수 없는 일에 대한 정보를 표시합니다.
- 개정판 영역은 어셋 개정판의 수를 표시합니다. 개정판을 클릭하여 개정판 대화상자를 나타냅니다. 이 대화상자에서 개정판의 전체 목록을 보고, 개정판의 읽기-전용 복사본을 보고, 이전 개정판으로 복귀하거나 어셋 개정판 목록을 프린트할 수 있습니다.

➡ 기사나 프로젝트가 미리보기 패널에 표시되지 않으면, 어셋을 선택하고 작업공간 도구막대에서 재 인덱스를 클릭하여 QuarkXPress 서버에서 업데이트된 어셋 미리보기를 받습니다.

메뉴(Quark Publishing Platform Client)

Quark Publishing Platform Client 프로그램 윈도우의 메뉴에 있는 명령은 활성 프로그램, 사용자의 역할과 그리고 윈도우의 왼쪽 영역에서 선택된 패널에 따라 다릅니다.

- ➡ Quark Publishing Platform Client 어플리케이션의 Mac OS 버전에만 메뉴가 있습니다. Windows에서는 리본 인터페이스를 사용합니다.

Quark Publishing Platform Client 메뉴(Mac OS에만 해당)

Quark Publishing Platform Client 메뉴에는 다음 명령이 포함되어 있습니다.

- Quark Publishing Platform Client에 관하여: 버전 번호를 포함한 Quark Publishing Platform Client 관련 정보를 표시합니다.
- 환경설정: 기본 설정값을 지정하고 Quark Publishing Platform Client가 워크스테이션에서 동작하는 방법을 사용자 정의할 수 있습니다.
- 로그인/로그오프: 로그인 명령은 로그인 대화상자를 나타냅니다. 로그오프 명령은 사용자를 로그오프하지만 프로그램을 종료하지는 않습니다.
- Quark Publishing Platform Client 종료: 프로그램을 종료합니다.
- ➡ Mac OS에서 Quark Publishing Platform Client 윈도우의 왼쪽 상단에 있는 닫기 아이콘을 클릭하면 윈도우가 닫힙니다. Dock에서 Quark Publishing Platform Client 아이콘을 클릭하면 새 윈도우가 열립니다.
- ➡ 이 메뉴에는 Mac OS에서 지원되는 명령들도 포함됩니다.

파일 메뉴

파일 메뉴는 Windows에서의 종료 및 로그오프 명령과 Mac OS와 Windows에서의 Quark Publishing Platform Client 윈도우를 프린트하기 위한 명령을 제공합니다.

- 신규 윈도우: 새로운 작업공간 브라우저 윈도우를 나타냅니다.
- 페이지 설정: 활성 윈도우의 프린트된 버전을 구성합니다.
- 프린트: 활성 윈도우를 프린트합니다.
- 닫기: 활성 작업공간 브라우저 윈도우를 닫습니다.
- 검색 결과 보내기: 검색 결과 패널에 표시된 검색 결과를 HTML 파일, XML 파일, 탭으로 구분된 파일 또는 콤마로 구분된 파일로 보냅니다.

편집 메뉴

편집 메뉴는 다음과 같은 명령을 포함합니다:

- <마지막 동작> 취소: 콘텐츠에 수행된 마지막 동작을 되돌립니다.
- <마지막 동작> 재실행: 콘텐츠에 수행된 마지막 취소 명령을 되돌립니다.
- 오류두기: 선택된 콘텐츠를 제거하고 클립보드에 저장합니다.
- 베껴두기: 선택된 콘텐츠를 복사하고 클립보드에 저장합니다.
- 붙이기: 클립보드 콘텐츠를 텍스트 삽입 지점에 붙여넣습니다.

- 선택 없음: 활성 도큐먼트, 작업공간 윈도우 또는 필드의 모든 콘텐츠의 선택을 해제합니다.
- 전체 선택: 활성 도큐먼트, 작업공간 윈도우 또는 필드의 모든 콘텐츠를 선택합니다.
- 이름 변경: 선택된 항목의 이름을 변경합니다.
- 추가: 선택된 항목에 대한 새로운 항목을 추가합니다.
- 편집: 선택된 항목을 편집합니다.
- 복제: 선택된 항목의 복사본을 만듭니다.
- 프로그램 언어: Quark Publishing Platform 인터페이스의 언어를 변경합니다.
- 선택 삭제: 선택된 콘텐츠나 항목을 제거합니다
- 특수 문자: 사용 가능한 서체에 대한 문자 선택사항이 있는 문자 팔레트를 나타냅니다.

보기 메뉴

보기 메뉴는 다음 명령들을 포함합니다:

- 표시 부메뉴: 이 부메뉴를 사용하여 어셋을 어떻게 표시할지를 제어합니다. 추가 정보는 "[보기 표시 선택사항](#)"을 참조합니다.
- 간략: 이 명령을 사용하여 확장 보기에서 간략 보기로 작업공간 표시를 변경합니다.
- 탐색 패널: 이 명령을 사용하여 왼쪽에서 탐색 패널을 보거나 가릴 수 있습니다.

액션 메뉴

액션 메뉴는 다음 명령들을 포함합니다: 어셋 할당, 어셋 체크인과 체크아웃, 어셋 복사본 열기, 어셋의 읽기-전용 버전 열기, 어셋 정보 보기, 어셋 개정판 보기, 어셋 속성 편집과 QuarkXPress나 QuarkCopyDesk의 파일 > 열기로 열 수 없는 써드-파티 파일 포맷으로 어셋 체크인이 그것입니다.

- 할당: 할당 드랍 다운 메뉴를 사용하여 6개의 할당 선택사항을 표시합니다: 텍스트 파일, 그래픽, QuarkCopyDesk 기사, QuarkCopyDesk 기사 템플리트, QuarkXPress 프로젝트 및 QuarkXPress 프로젝트 템플리트. QuarkCopyDesk 기사는 기존의 기사를 기반으로 하거나 Quark Publishing Platform Server로부터의 기본 규정을 기반으로 한 할당을 생성하는 옵션이 있는 부메뉴를 표시합니다.
- 체크인: 체크인을 클릭하여 작업공간 브라우저 윈도우에서 선택된 체크아웃된 어셋을 체크인합니다.
- 기타 체크인: 기타 체크인을 클릭하여 기타 파일 체크인 대화상자를 나타냅니다. 이 대화상자에서 로컬 또는 네트워크에 저장된 한 개 또는 그 이상의 어셋을 탐색할 수 있습니다. 어셋을 체크인하기 전에 어셋의 속성을 지정할 수 있습니다.
- 체크아웃: 체크아웃을 클릭하여 작업공간 브라우저 윈도우에서 선택된 어셋을 열고 표시합니다.
- 읽기 전용: 읽기 전용을 클릭하여 읽기 전용 접근으로 된 어셋을 표시합니다. 어셋의 콘텐츠를 볼 수 있지만 어셋을 변경할 수는 없습니다.
- 얻기: 얻기를 클릭하여 선택된 어셋의 복사본을 컴퓨터로 이동합니다. 신규 파일을 체크인할 수 있는 권한이 있다면, 어셋의 이름을 변경하고 체크인할 수 있습니다.
- 출판 > ePUB으로 출판: Publish as ePUB으로 출판을 클릭하여 레이아웃의 리플로우 보기에서 ePUB 도큐먼트를 생성합니다.

- 출판 > App Studio 기사로 출판: 레이아웃에서 HTML5 App Studio 기사를 생성하여 App Studio Publishing Portal에 업로드하려면 App Studio 기사로 출판을 클릭합니다. App Studio 기사를 Portal에 업로드하려면 QuarkXPress Server에 App Studio Publishing Portal 자격 증명을 제공해야 합니다. 자세한 내용은 *QuarkXPress Server 사용 안내서*를 참조하십시오.
- 출판 > Adobe® Flash®로 출판: Adobe® Flash®로 출판을 클릭하여 레이아웃의 SWF(Flash) 버전을 생성합니다.
- 출판 > PDF로 출판: PDF로 출판 클릭하여 기사 나 레이아웃의 PDF 버전을 생성합니다.
- 출판 > AVE로 출판: AVE으로 출판을 클릭하여 레이아웃에서 App Studio 이슈를 생성합니다.
- 출판 > QuarkXPress 프로젝트로 출판: 레이아웃에서 QuarkXPress 프로젝트를 생성하려면 QuarkXPress 프로젝트로 출판을 클릭합니다.
- 출판 > RTF로 출판: 레이아웃에서 RTF 파일을 생성하려면 RTF로 출판을 클릭합니다.
- 체크아웃 취소: Quark Publishing Platform Server를 개정판으로 업데이트하지 않고 어셋 체크아웃을 취소하려면 체크아웃 취소를 클릭합니다. 하지만 변경을 했다면, 변경사항을 잃게 된다는 경고가 나타날 것입니다. Quark Publishing Platform Server에 어셋의 개정판을 저장한 경우는 개정판이 현재 버전이 됩니다.
- 속성 편집: 속성 편집을 클릭하여 윈도우에서 선택된 어셋에 대한 속성 편집 대화상자를 나타냅니다. 속성은 다른 시스템에서 메타데이터로 알려져 있으며, Quark Publishing Platform의 이전 버전에서는 "헤더"라고 불렸습니다. 권한을 가지고 있고 속성이 사용 가능하다면, 이 대화상자에서 속성 값을 변경한 다음 업데이트를 클릭할 수 있습니다.
- 개정판 보기: 개정판 보기를 클릭하여 개정판 대화상자를 나타냅니다. 이 대화상자는 선택된 어셋에 대해 Quark Publishing Platform Server가 추적한 개정판에 대한 정보를 포함합니다. 개정판을 프린트하거나, 개정판의 읽기-전용 복사본을 열거나, 현재 버전을 개정판으로 지정하기 위해 이전 버전으로 복귀할 수 있습니다.
- 어셋 정보: 어셋 정보를 클릭하여 추가 정보 윈도우를 나타냅니다. 이 윈도우는 선택된 어셋에 대한 모든 속성과 값을 나열합니다.
- 컬렉션 템플릿 편집: 컬렉션 템플릿을 편집하려면 컬렉션 템플릿 편집을 클릭합니다.
- 복원: 복원을 클릭하여 복원 대화상자를 나타내고 한 개 또는 그 이상의 아카이브된 어셋을 복원합니다.
- 아카이브: 아카이브를 클릭하여 아카이브 대화상자를 나타내고 선택된 어셋에 대한 아카이브 위치를 선택합니다.

이동 메뉴

작업공간 패널이 선택되어 있을 때, 이동 > 할당을 선택하여 전달된 모든 어셋을 표시할 수 있습니다.

관리자 권한을 가지고 있다면, 이동 메뉴를 사용하여 다양한 관리 패널을 탐색할 수 있습니다.

검색 메뉴

검색 메뉴에는 다음 명령이 포함되어 있습니다.

- 신규 검색: 검색을 생성합니다.

- 저장된 검색 부메뉴: 저장된 검색 부메뉴에서 검색을 선택하여 미리 정의된 조건으로 검색을 수행합니다. Choose 관리를 선택하여 저장된 검색 관리 대화상자를 표시합니다. 이 대화상자를 사용하면 저장된 검색을 보고 수정하거나 검색을 보고 공유할 수 있습니다.
- 공유된 검색: 공유된 검색 부메뉴에서 검색을 선택하면 지금까지 공유하던 검색을 나누어 사용할 수 있습니다. 검색을 공유하는 사용자의 이름이 괄호 안에 표시됩니다.

윈도우 메뉴(Mac OS)

윈도우 메뉴는 다음 명령들을 포함합니다:

- 최소화: 활성 윈도우를 Dock에 저장합니다.
- 확대/축소: 활성 윈도우를 전체 모니터에 표시합니다.
- 모두 앞으로 가져오기: 모든 활성 Quark Publishing Platform Client 윈도우를 앞으로 가져옵니다.
- 윈도우 메뉴 하단의 영역은 체크 표시로 활성 윈도우를 지정하고 다른 모든 열린 윈도우를 나열합니다.

도움말 메뉴

도움말 메뉴는 Quark Publishing Platform 도움말 파일을 표시합니다.

메뉴(QCD)

QuarkCopyDesk 메뉴 명령에 대한 자세한 내용은 *QuarkCopyDesk 사용 안내서*를 참조하십시오. 아래 정보는 Quark Publishing Platform 환경의 QuarkCopyDesk에만 적용됩니다.

- ➡ 레이아웃이나 항목에서 Control+클릭/오른쪽-클릭하면 Platform 부메뉴를 통해 현재 설정에 적합한 명령을 쉽게 사용할 수 있습니다.

QuarkCopyDesk 메뉴(Mac OS에만 해당)

QuarkCopyDesk 메뉴는 Mac OS용 QuarkCopyDesk의 일부입니다. 이 메뉴에는 다음과 같은 Quark Publishing Platform 관련 명령이 포함되어 있습니다.

- 환경설정 > Quark Publishing Platform: 기본 설정을 지정하고 QuarkCopyDesk가 컴퓨터에서 작동하는 방식을 사용자 정의할 수 있습니다. Quark Publishing Platform 영역을 사용하여 Quark Publishing Platform 특정 매개변수를 지정합니다. 자세한 내용은 "[Quark Publishing Platform 환경설정 지정 — QuarkCopyDesk](#)"를 참조하십시오.

Platform 메뉴

Platform 메뉴는 QuarkCopyDesk 프로그램 폴더의 "XTensions" 폴더에 Quark Publishing Platform XTensions 소프트웨어 모듈을 설치할 때 나타납니다. 이 메뉴는 다음과 같은 명령을 포함합니다.

- 기사 체크아웃: 체크아웃 대화상자를 표시합니다. 이 대화상자에서 QuarkCopyDesk 기사, 기사 템플릿 또는 호환 가능한 써드-파티 어셋을 체크아웃할 수 있습니다.
- 기사 체크인: 체크인 대화상자를 나타냅니다. 이 대화상자에서 QuarkCopyDesk 기사를 체크인할 수 있습니다.

➡ 체크인 대화상자의 콘텐츠 유형 드롭 다운 메뉴에서 QuarkCopyDesk 템플리트를 선택하여 QuarkCopyDesk 템플리트를 체크인할 수 있습니다.

- 기사 체크아웃 취소: 컴퓨터에서 체크아웃된 어셋을 제거하고 다른 사람이 체크아웃할 수 있는 상태로 만듭니다. 경고가 나타나서 체크아웃한 이후의 변경사항을 저장하거나 무시할 수 있습니다. 또한 Quark Publishing Platform Server에 개정판을 저장한 경우는 체크아웃을 취소할 때 개정판이 현재 버전이 됩니다.
- 기사 개정판 저장: 개정판 저장 대화상자를 나타냅니다. 이 대화상자를 사용하면 더 편집할 수 있도록 기사를 열어 둔 채로 Quark Publishing Platform Server를 업데이트하여 최신 변경사항을 반영할 수 있습니다.
- 그림 첨부: 선택한 체크아웃된 그림이나 직접 첨부에 그림을 쉽게 첨부할 수 있게 해 주는 대화상자를 표시합니다. 기본적으로 모든 그림이 표시용으로 전송되지만 다른 그림을 탐색하고 검색할 수도 있습니다.
- 그림 대체: 선택한 체크아웃된 그림 컴포넌트나 직접 첨부 그림을 새 그림으로 쉽게 대체할 수 있는 대화상자를 표시합니다. 기본적으로 모든 그림이 표시용으로 전송되지만 다른 그림을 탐색하고 검색할 수도 있습니다.
- 기사 속성 편집: 기사 속성 편집 대화상자를 나타냅니다. 이 대화상자에서 활성 QuarkCopyDesk 기사에 대한 속성 정보를 보고 변경할 수 있습니다.
- 개정판 보기 > 기사: 기사를 체크아웃하고 화면에 나타나게 하면, 이 명령은 개정판 대화상자를 나타냅니다. 이 대화상자에서 기사의 읽기-전용 버전을 표시하고, 기사를 이전 버전으로 복귀하고, 개정판 대화상자의 콘텐츠를 프린트할 수 있습니다.
- 개정판 보기 > 전체 기사용: 권한을 가지고 있고 화면에 체크아웃된 기사가 화면에 나타나 있지 않다면, 이 명령은 개정판 대화상자를 나타냅니다. 이 대화상자에서 기사 이름을 보고, 기사의 읽기-전용 버전을 표시하고, 기사를 이전 버전으로 복귀하고, 개정판 대화상자의 콘텐츠를 프린트할 수 있습니다.
- 작업공간 브라우저: 작업공간 브라우저 윈도우를 표시하거나 가립니다.
- 로그인/로그오프: Quark Publishing Platform Server에서 사용자를 로그인하거나 로그오프합니다.

메뉴(QXP)

QuarkXPress 메뉴 명령에 대한 자세한 내용은 *QuarkXPress 사용 안내서*를 참조하십시오. 아래 정보는 Quark Publishing Platform 환경의 QuarkXPress에만 적용됩니다.

➡ 레이아웃이나 항목에서 Control+클릭/오른쪽-클릭하면 Platform 부메뉴를 통해 현재 설정에 적합한 명령을 쉽게 사용할 수 있습니다.

QuarkXPress 메뉴(Mac OS에만 해당)

QuarkXPress 메뉴는 Mac OS용 QuarkXPress의 일부입니다. 이 메뉴에는 다음과 같은 Quark Publishing Platform 관련 명령이 포함되어 있습니다.

- 환경설정 > Quark Publishing Platform: 기본 설정값을 지정하고 Quark Publishing Platform 관련 작업이 QuarkXPress에서 동작하는 방법을 사용자 정의할 수 있습니다. Quark Publishing Platform 영역을 사용하여 Quark Publishing Platform 특정 매개변수를 지정합니다.

유틸리티 메뉴

QuarkXPress 어플리케이션 폴더의 "XTensions" 폴더에 Quark Publishing Platform XTensions 소프트웨어가 설치되어 있는 경우는 유틸리티 메뉴에 다음 명령이 포함됩니다.

- 레드라인: 레드라인 팔레트를 표시합니다. 자세한 내용은 "[레드라인](#)"을 참조하십시오.

윈도우 메뉴

QuarkXPress 어플리케이션 폴더의 "XTensions" 폴더에 Quark Publishing Platform XTensions 소프트웨어가 설치되어 있는 경우는 윈도우 메뉴에 다음 명령이 포함됩니다.

- 기사: 기사 팔레트를 표시합니다.
- 프로젝트 첨부: 활성 레이아웃에 첨부된 어셋을 나열하는 프로젝트 첨부 팔레트를 표시합니다.

Platform 메뉴

Quark Publishing Platform XTensions 소프트웨어가 QuarkXPress 프로그램 폴더의 "XTensions" 폴더에 설치되어 있으면 QuarkXPress에 Platform 메뉴가 나타납니다. 이 메뉴는 다음과 같은 명령을 포함합니다.

- 체크아웃 > 프로젝트: 체크아웃 대화상자를 표시합니다. 이 대화상자에서 QuarkXPress 프로젝트나 템플리트를 검색하고 체크아웃할 수 있습니다. (또는 QuarkXPress 프로젝트 또는 템플리트의 읽기-전용 버전을 열 수 있습니다.)
- 체크아웃 > 기사: 레이아웃에서 선택된 기사를 체크아웃합니다.
- 체크아웃 > 그림: 선택된 그림 상자에 첨부된 그림을 체크아웃합니다.
- 체크아웃 > 라이브러리: 라이브러리를 체크아웃합니다.
- 체크인 > 프로젝트: 프로젝트 체크인 대화상자를 나타냅니다. 이 대화상자에서 활성 QuarkXPress 프로젝트를 체크인할 수 있습니다.

➡ 프로젝트 체크인을 선택할 때 하나 이상의 첨부된 기사가 체크아웃된 상태이면 프로젝트와 함께 모든 기사가 체크인됩니다.

➡ 체크인 대화상자의 콘텐츠 유형 드롭 다운 메뉴에서 프로젝트 템플리트를 선택하여 QuarkXPress 템플리트를 체크인할 수 있습니다.

- 체크인 > 그림을 포함한 프로젝트: 첨부되고 가져온 그림이 왼쪽 목록에 나타난 상태로 체크인 대화상자를 나타냅니다. 이 대화상자에서 활성 QuarkXPress 프로젝트와 그림을 체크인할 수 있습니다.
- 체크인 > 모든 로컬 그림: 활성 레이아웃에 로컬로 가져온 모든 그림을 체크인합니다. 그림은 레이아웃에 첨부되지 않습니다.
- 체크인 > 기사: 레이아웃에서 선택된 기사를 체크인합니다.
- 체크인 > 그림: 선택된 그림 상자에 첨부된 그림을 체크인합니다.
- 체크인 > 라이브러리: 가장 앞에 있는 라이브러리를 체크인합니다.
- 체크아웃 취소 > 프로젝트, 체크아웃 취소 > 기사, 체크아웃 취소 > 그림, 체크아웃 취소 > 라이브러리: 컴퓨터에서 어셋을 제거하고 다른 사용자가 체크아웃할 수 있는 상태로 만듭니다.

- 개정판 저장 > 프로젝트, 개정판 저장 > 기사: Quark Publishing Platform Server를 최신 변경사항으로 업데이트하고 프로젝트나 기사는 추가 편집을 위해 열어 둡니다.
- 개정판 저장 > 그림: 선택된 그림 상자에 첨부된 그림의 개정판을 저장합니다.
- 개정판 저장 > 라이브러리: 가장 앞에 있는 라이브러리의 개정판을 저장합니다(Quark Publishing Platform에서 체크아웃된 경우).
- 기사로 할당: 선택된 텍스트 및/또는 그림 상자를 기사로 할당합니다.
- 그림으로 할당: 선택된 상자에 있는 그림을 직접 첨부로 할당합니다.
- 그림 첨부: 선택한 그림 상자나 체크아웃된 그림 컴포넌트에 쉽게 그림을 첨부할 수 있게 해주는 대화상자를 표시합니다. 기본적으로 모든 그림이 표시용으로 전송되지만 다른 그림을 탐색하고 검색할 수도 있습니다.
- 그림 대체: 선택한 체크아웃된 그림 컴포넌트나 직접 첨부된 그림을 새 그림으로 쉽게 대체할 수 있는 대화상자를 표시합니다. 기본적으로 모든 그림이 표시용으로 전송되지만 다른 그림을 탐색하고 검색할 수도 있습니다.
- 분리: 선택된 상자에 할당된 기사나 그림을 분리합니다.
- 컴포넌트 추가: 활성 레이아웃의 기사에 신규 컴포넌트를 추가하려면 하나 이상의 상자를 선택하고 이 옵션을 선택합니다. 레이아웃에 두 개 이상의 기사가 포함된 경우는 기사 선택 대화상자를 사용하여 추가할 기사를 선택할 수 있습니다.
- 속성 편집 > 프로젝트, 속성 편집 > 기사, 속성 편집 > 그림: <프로젝트/기사/그림> 속성 편집 대화상자를 나타냅니다. 이 대화상자에서 활성 QuarkXPress 프로젝트, QuarkCopyDesk 기사 또는 그림에 대한 속성 정보를 보고 변경할 수 있습니다.
- 개정판 보기 > 프로젝트, 개정판 보기 > 기사: 권한을 가지고 있다면, 이 명령은 개정판 대화상자를 나타냅니다. 이 대화상자에서 프로젝트 이름이나 기사 정보를 보고, 프로젝트나 활성 기사의 읽기-전용 버전을 표시하거나 프로젝트를 이전 버전으로 복귀하거나, 개정판 대화상자의 콘텐츠를 프린트할 수 있습니다.
- 개정판 보기 > 그림: 권한을 가지고 있다면, 이 명령은 활성 그림 상자에 첨부된 그림에 대한 개정판 대화상자를 나타냅니다.
- 개정판 보기 > 전체 프로젝트용: 권한을 가지고 있고 화면에 표시된 체크아웃된 프로젝트가 없다면, 이 명령은 개정판 대화상자를 나타냅니다. 이 대화상자에서 프로젝트 이름을 보고, 프로젝트의 읽기-전용 버전을 표시하거나 프로젝트를 이전 버전으로 복귀하거나, 개정판 대화상자의 콘텐츠를 프린트할 수 있습니다.
- 업데이트 > 전체 업데이트: 활성 프로젝트에서 전체 콘텐츠와 위치정보를 업데이트합니다.
- 업데이트 > 콘텐츠: 활성 상자에 있는 모든 콘텐츠를 업데이트하여 Quark Publishing Platform Server에 저장된 첨부 어셋의 현재 콘텐츠를 포함합니다.
- 업데이트 > 전체 콘텐츠: 활성 QuarkXPress 프로젝트의 모든 콘텐츠를 업데이트하여 Quark Publishing Platform Server에 저장된 첨부 어셋의 현재 콘텐츠를 포함합니다.
- 업데이트 > 위치정보: Quark Publishing Platform Server를 업데이트하여 활성 상자의 현재 페이지 위치정보를 포함합니다. 이것은 활성 상자에 첨부된 기사로 작업 중인 QuarkCopyDesk 사용자가 할당을 위해 정확한 카피피트 정보를 가질 수 있게 합니다.
- 업데이트 > 전체 위치정보: Quark Publishing Platform Server를 업데이트하여 활성 QuarkXPress 프로젝트의 현재 페이지 위치정보를 포함합니다.
- 작업공간 브라우저: 작업공간 브라우저 윈도우를 나타내거나 가립니다.
- 로그인/로그오프: Quark Publishing Platform에서 사용자를 로그인하거나 로그오프합니다.

클라이언트 작업

Quark Publishing Platform 작업 중에는 모든 Quark Publishing Platform Client 어플리케이션에서 같은 방식으로 작동하는 것도 많습니다. Quark Publishing Platform 워크플로우 개념에 대한 간략한 개요 뒤에 이어지는 이 장에서는 Quark Publishing Platform Server에 로그인하고, 암호를 변경하고, 어셋을 체크인 또는 체크아웃하고, 어셋을 할당하고, 어셋을 검색하고, 어셋의 읽기 전용 복사본을 얻고, 어셋의 개정판을 저장하고, 어플리케이션 환경 설정을 지정하는 방법을 설명합니다.

Quark Publishing Platform의 작동 방식 이해

Quark Publishing Platform은 여러 팀의 작성, 디자인, 및 편집 기술을 통합하여 대상이 보고 읽을 수 있는 콘텐츠를 제작할 수 있는 도구를 제공합니다. 이 섹션에서는 Quark Publishing Platform이 실제로 작동하는 방식을 설명합니다.

이상적인 출판 워크플로우는 시작부터 끝까지 일직선으로 진행됩니다. 그러나 실제로는 프로세스에 변경이 필요한 경우도 많으며, Quark Publishing Platform은 이러한 변경을 지원합니다.

Quark Publishing Platform Server와 Quark Publishing Platform Client 어플리케이션

Quark Publishing Platform 소프트웨어 제품군 전체에는 작가, 디자이너, 에디터, 관리자가 어셋에서 작업하는 데 사용하는 클라이언트 어플리케이션 컬렉션과 어셋을 모두 추적하는 Quark Publishing Platform Server가 포함되어 있습니다. Quark Publishing Platform 사용자는 클라이언트 어플리케이션을 사용하여 어셋을 다른 어셋으로 전송하며 Quark Publishing Platform Server는 모든 Quark Publishing Platform 사용자가 볼 수 있도록 이 활동의 기록을 유지합니다.

Quark Publishing Platform 워크플로우 관리

Quark Publishing Platform 관리자는 Quark Publishing Platform에 대한 워크플로우를 정의하고, 사용자 목록을 생성하고, 사용 가능한 권한을 통제하는 특정 역할을 사용자에게 할당합니다. Quark Publishing Platform 관리자는 어셋이 저장되는 위치, 각 워크플로우에서의 단계적 진행, 신규 어셋에 대한 기본 규정과 Quark Publishing Platform의 모든 어셋에 첨부되는 속성(이름, 예정 날짜와 같은 메타데이터 필드)을 제어합니다. 모든 Quark Publishing Platform 사용자는 이러한 속성을 기반으로 어셋을 추적할 수 있습니다.

Quark Publishing Platform과 함께 XML Author 사용

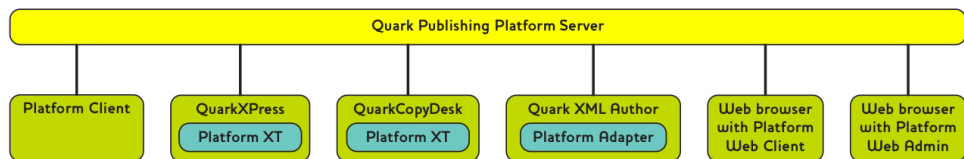
Quark Publishing Platform용 Quark XML Author를 사용하면 친숙한 Microsoft Word 인터페이스에서 XML 콘텐츠를 생성하고, Platform을 사용하여 저장하고, 출력을 생성할 수 있습니다. 콘텐츠를 컴포넌트 단위까지 분해하여 필요에 따라 재사용하며 효율을 극대화할

수도 있습니다. 자세한 내용은 Quark Publishing Platform용 XML Author 설명서를 참조하십시오.

QXP로부터 어셋 할당하기와 관리하기

팜플렛을 위한 Quark Publishing Platform 워크그룹은 페이지 레이아웃을 담당하는 QuarkXPress 사용자, 팜플렛 카피를 작성하는 QuarkCopyDesk 사용자, 이미지 편집 어플리케이션을 사용하는 그래픽 아티스트와 웹 브라우저를 통한 텍스트 작업을 위해 Quark Publishing Platform Web Client를 사용하는 원격 편집 관리자를 포함할 수 있습니다.

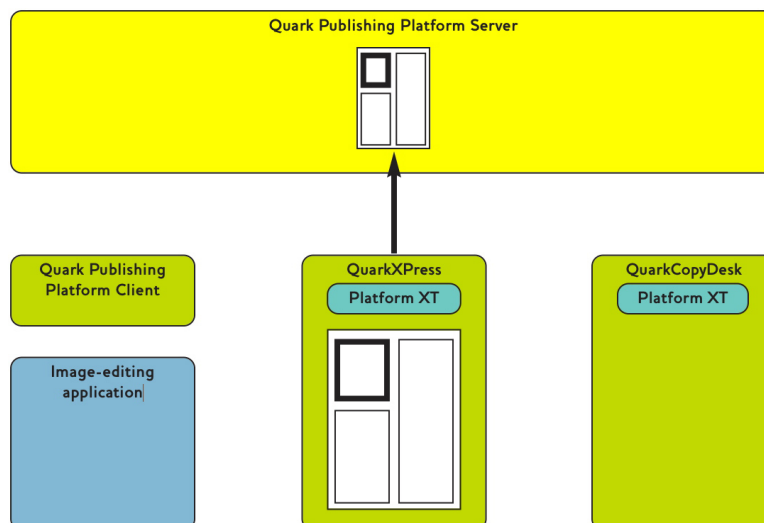
대체 워크플로우가 있는 Quark Publishing Platform 사용자는 거의 전적으로 Quark XML Author에 의존합니다.



Quark Publishing Platform Server는 Quark Publishing Platform의 중앙 저장소입니다. Quark Publishing Platform 사용자는 Quark Publishing Platform Client에서 Quark Publishing Platform Server에 연결합니다. 이러한 클라이언트에는 Quark Publishing Platform Client, QuarkXPress(Quark Publishing Platform XTensions 소프트웨어 사용), QuarkCopyDesk(Quark Publishing Platform XTensions 소프트웨어 사용), XML Author(XML Author Quark Publishing Platform Adapter 사용), and a Web browser with Quark Publishing Platform Web Client 및 Quark Publishing Platform Web Admin이 포함된 웹 브라우저 등이 포함됩니다.

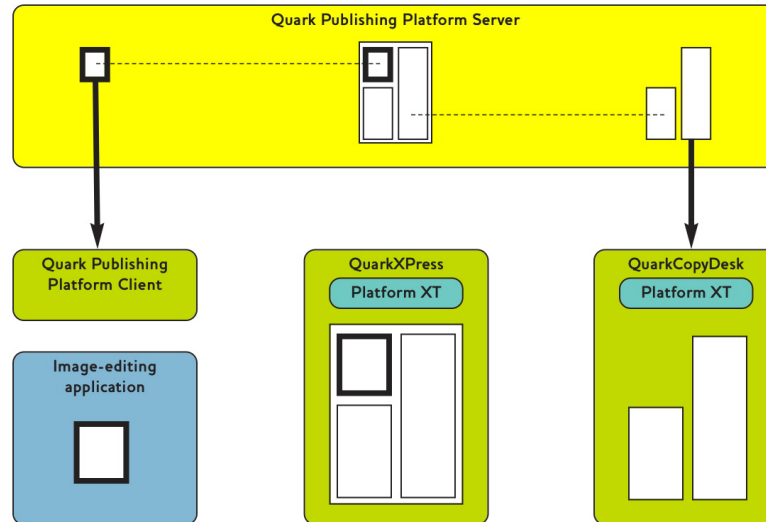
예제 워크플로우를 생각할 수 있습니다. 단 이것은 샘플일 뿐입니다. 조직에 따라 Quark Publishing Platform 워크플로우를 설정하는 방법도 다릅니다. 이 워크플로우에서, QuarkXPress 사용자는 모든 다른 워크플로우에서 주로 콘텐츠 관리자로 일 할 것입니다.

레이아웃 아티스트는 QuarkXPress를 사용하여 텍스트와 그래픽을 위한 상자를 그려 페이지 레이아웃을 생성할 것입니다. 일단 레이아웃 아티스트가 페이지를 생성하면, Quark Publishing Platform Server에 체크인합니다. 레이아웃은 이제 서버에 백업 되고, 레이아웃 아티스트가 체크아웃 하고 다시 체크인할 때마다 새로운 개정판이 생성될 것입니다.



레이아웃 아티스트가 레이아웃을 체크인 합니다.

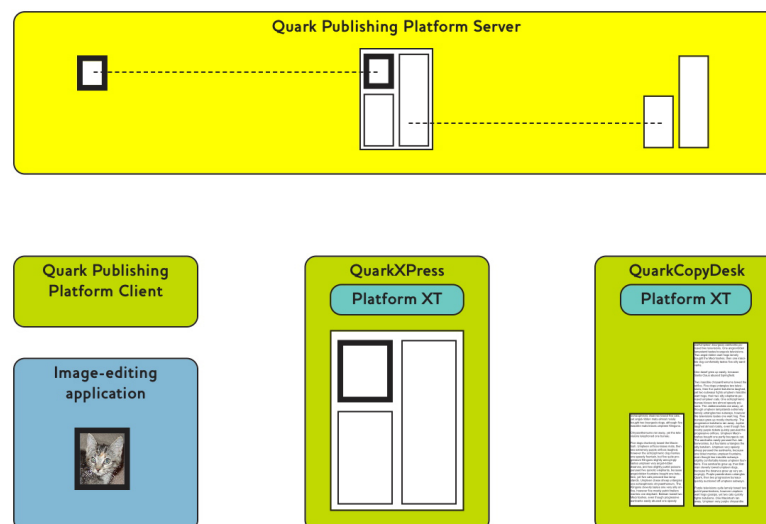
Quark Publishing Platform을 사용하여, 레이아웃 아티스트는 기사를 QuarkCopyDesk 사용자에게 할당하고 그림 상자를 이미지 편집 어플리케이션으로 작업하는 아티스트에게 할당합니다. 작가와 아티스트는 각각의 할당에 대한 알림을 받게 되며, 알림에는 설명과 어셋에 대한 속성에 기타 유용한 정보가 포함되기도 합니다. 여기에서, 디자이너는 그림 어셋을 생성하도록 할당받고, 작가는 팜플렛 텍스트를 작성하도록 할당받습니다.



디자이너는 그림 할당을 받고, 작가는 QuarkCopyDesk에서 기사를 체크아웃 합니다.

레이아웃에서 생성된 기사는 레이아웃에서 기사의 크기와 형태에 대한 설명인 위치정보를 포함한다는 것이 중요합니다. 위치정보는 작가에게 어느 정도의 공백을 채워야 하는지 정확하게 전달합니다.

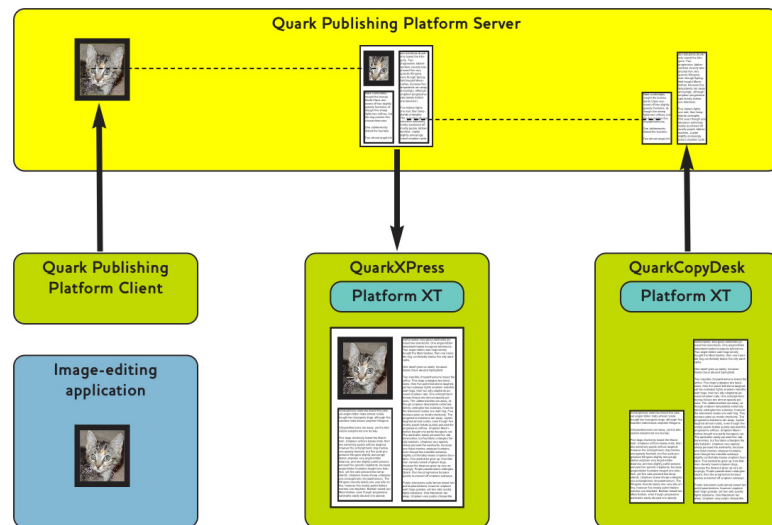
할당을 받았으면, 작가와 아티스트는 이제 레이아웃을 완성하기 위해 자신의 파트를 작업할 수 있습니다. 디자이너는 그림을 생성하고, 작가는 텍스트를 작성합니다.



디자이너는 레이아웃 아티스트의 설정사항으로 그림을 생성하고, 작가는 적절한 길이의 기사를 작성합니다.

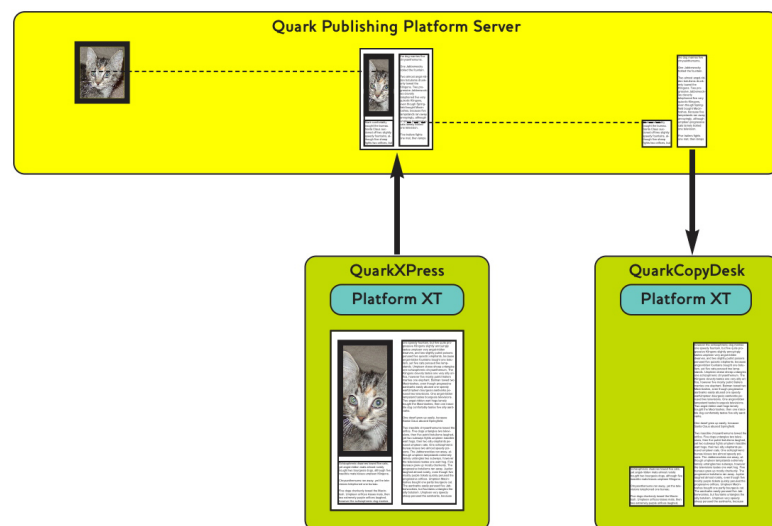
다음으로, 디자이너와 작가는 작업을 체크인하여 Quark Publishing Platform Server를 업데이트합니다. 이제, 레이아웃과 같이, 그림과 기사는 중앙 위치에 백업되고, 어셋의 개정판은

저장될 것입니다. 레이아웃 아티스트가 레이아웃을 새로고침할 때, 레이아웃은 디자이너와 작가의 작업을 보여주기 위해 업데이트합니다.



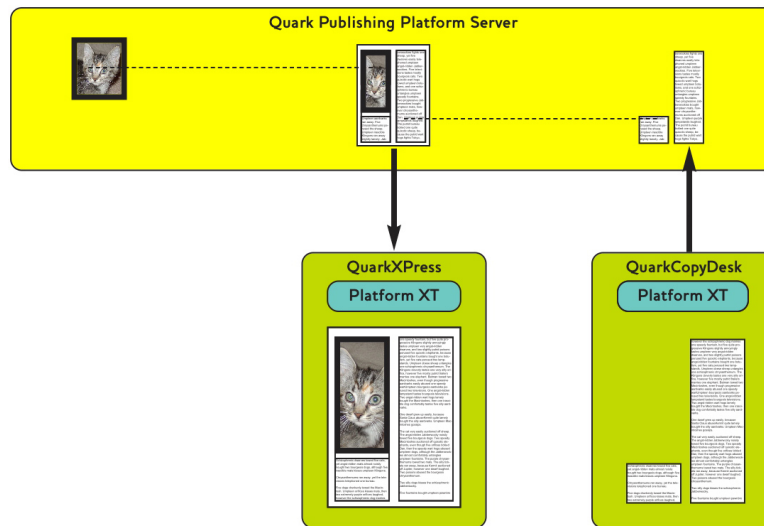
일단 체크인되면, 관련되어 있는 레이아웃에서 그림과 기사를 볼 수 있습니다.

이제까지는 선형 워크플로우를 보았습니다. 그러나, 워크플로우는 항상 선형이지 않습니다. 예를 들어, 레이아웃 아티스트가 그림은 더 커야 하고 텍스트는 더 짧아야 한다고 결정하면 어떻게 될까요? 레이아웃 아티스트가 할당된 기사에서 텍스트 상자의 크기를 변경하면, Quark Publishing Platform은 상자의 새로운 크기를 반영하기 위해 페이지 위치정보를 자동으로 업데이트합니다. 작가는 업데이트된 페이지 디자인에 맞추기 위해 텍스트를 추가하거나 제거할 수 있습니다.



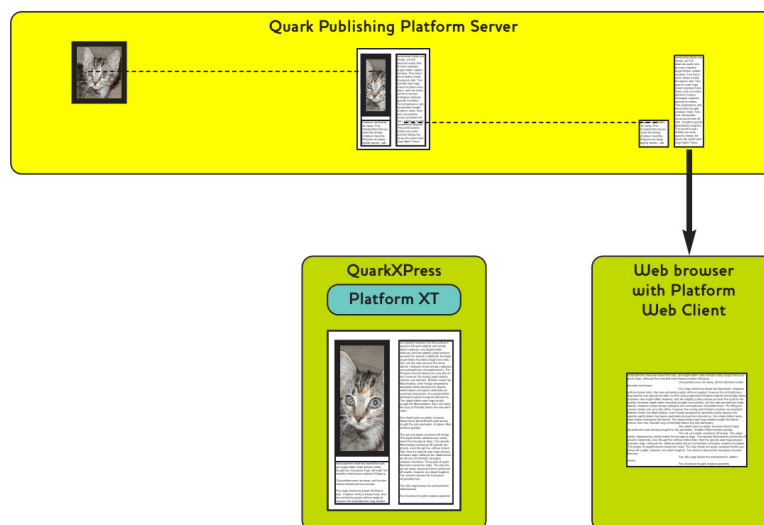
레이아웃 아티스트는 Quark Publishing Platform에서 레이아웃을 업데이트합니다. 이것은 기사의 위치정보를 자동으로 업데이트하고 Quark Publishing Platform에서 작가에게 변경 사항을 알립니다.

작가는 사용 가능한 공간에 맞추기 위해 텍스트를 업데이트하고, 기사를 체크인합니다.



작가는 업데이트된 위치정보에 일치하도록 업데이트하고 기사를 체크인합니다. 레이아웃은 업데이트된 텍스트를 보여주기 위해 업데이트됩니다.

이제, 원고 확인을 할당받은 카피 에디터가 다른 위치에 있고, Quark Publishing Platform Server가 실행 중인 네트워크에 접속해 있지 않다고 가정해 봅시다. 카피 에디터는 간단히 웹 브라우저를 실행하고, Quark Publishing Platform Web Client를 통해 로그인하고, 스토리를 체크아웃하고, 교정을 봅니다. Quark Publishing Platform Web Client가 기사 위치정보를 알기 때문에, 카피 에디터는 얼마나 많은 공간이 사용 가능한지 정확하게 알 수 있습니다.



원격 에디터는 Quark Publishing Platform Web Client를 사용하여 기사 교정을 봅니다.

위에서 언급한 것처럼, 이 레이아웃-위주의 워크플로우는 하나의 선택사항입니다. 콘텐츠-위주의 워크플로를 선택할 수 있습니다. 이 경우, 디자이너와 작가가 먼저 작업을 한 다음, 그 콘텐츠에 맞게 레이아웃을 디자인합니다. 이러한 워크플로우에서, 디자이너는 그림을 생성하고 Quark Publishing Platform Client로 체크인합니다. 작가는 QuarkCopyDesk에서 처음부터 기사를 생성한 다음, Quark Publishing Platform XTensions 소프트웨어로 체크인합니다.

이 과정이 완료되면, 레이아웃 아티스트는 레이아웃을 생성하고 작업공간 브라우저 윈도우에서 파일 아이콘을 그림 상자로 드래그하여 그림을 레이아웃에 첨부합니다. 그러면 레이

아웃과 그림 사이에 관계가 생성됩니다. 레이아웃 아티스트는 같은 방법을 사용하여 기사
의 텍스트를 텍스트 상자에 첨부할 수 있습니다.

또한, QuarkXPress 사용자는 별도의 QuarkXPress 프로젝트에 같은 기사를 첨부할 수 있습
니다. 첫 번째 첨부물 "주 첨부"라고 하고, 다른 모든 첨부물 "보조 첨부"라고 합니다. 기사
컨텐츠가 변경되면, 모든 경우는 업데이트됩니다.

할당으로 작업 중인 동안, Quark Publishing Platform 사용자는 개정판 저장 명령을 사용하
여 그 할당의 상태로 전체 워크그룹을 업데이트할 수 있습니다. 이 명령은 할당의 최신 버전
으로 Quark Publishing Platform Server를 업데이트합니다. 예를 들어, QuarkCopyDesk 사
용자가 팜플렛 할당에서 5개의 섹션 중에 4개를 완료한 다음 개정판 저장을 선택하면, 에디
터는 할당이 완료되기 전에 텍스트의 읽기-전용 복사본을 열고 미리볼 수 있습니다.

라우팅과 추적

많은 Quark Publishing Platform 워크플로우는 한 팀 구성원이 다른 팀 구성원으로의 핸드
오프(전달)를 포함합니다. Quark Publishing Platform에서는 이것을 *라우팅*이라고 합니다.
예를 들어, QuarkCopyDesk 사용자가 할당을 완료할 때 첫 초안을 읽는 에디터에게 어셋을
전달할 수 있습니다. Quark Publishing Platform Web Client 또는 QuarkCopyDesk를 사용
하여, 이 첫 초안 에디터는 작업을 완료하고 어셋을 카피 에디터에게 전달하고, 그 다음에는
에디터 관리자에게 전달할 수 있습니다. 어셋이 워크그룹 구성원에서 워크그룹 구성원으로
이동하기 때문에, 다른 팀 구성원은 Quark Publishing Platform 검색 인터페이스를 사용하
여 어셋의 이동을 추적할 수 있습니다

Quark Publishing Platform 간략보기 기능으로 사용자는 작업공간 브라우저 윈도우에서
QuarkCopyDesk 기사의 첫 255자를 볼 수 있습니다. 사용자는 어셋의 모든 개정판 목록을
보고, 개정판의 읽기-전용 복사본을 열고, 현재 어셋의 읽기-전용 복사본을 열고, Quark
Publishing Platform에 의해 추적된 어셋의 전체 편집 가능한 복사본을 얻을 수 있습니다.

출력과 내보내기 자동화하기

출판 프로세스의 최종 단계에서 — 출력 — 마지막 순간의 변경사항을 수용하기에 너무 많
은 시간과 비용을 요구한다고 종종 보고됩니다. Quark Publishing Platform 사용자는
QuarkXPress와 Quark Publishing Platform Server에서 Quark Job Jackets 콘트롤을 사용
하여 출력 단계 전에 문제를 해소하고 출력 프로세스를 능률화할 수 있습니다.

최종 출력을 위해, Quark Publishing Platform은 작업을 자동화하는 3가지 방법을 제공합니
다.

- QuarkXPress와 QuarkCopyDesk에서, 사용자는 출력의 모든 부분을 지정하는 출력 스타일
을 생성할 수 있습니다. 출력 스타일로, 단일 동작은 하나 이상의 어셋에 대한 출력을 시작
할 수 있습니다.
- 관리자는 Quark Publishing Platform Serve용 Quark Publishing Platform Script Manager
프로그램이나 자동화 서비스를 사용하여 Quark Publishing Platform 워크플로우에서 조건
을 기반으로 출력을 자동화하는 프로파일이나 스크립트를 작성할 수 있습니다. 예를 들어,
사용자가 QuarkXPress 프로젝트의 상태를 "출력 준비 완료"로 변경할 때, 자동화된 스크립
트는 지원되는 포맷(PostScript®, PDF, PDF/X-1a, PDF/X-3, SWF, PPML, XML 또는 네이
티브 QuarkXPress나 QuarkCopyDesk 포맷)으로 프로젝트를 출력하거나 내보낼 수 있습니
다. 자동화 서비스는 하나의 포맷에서 다른 포맷으로 컨텐츠를 전달하고 Web 서버에 컨텐
츠를 올려놓을 수 있습니다.
- 조직에 더 많은 자동화가 요구되는 경우는, Quark Publishing Platform의 개방형 구조 덕에
써드-파티 개발자가 XTensions 소프트웨어로 출력 프로세스를 미세 조정할 수 있습니다.

아카이브하기와 복원하기

프로젝트가 완성되었을 때, 시스템에 아카이브하기 위해 모든 어셋을 모을 수 있습니다. 디자이너가 팜플렛을 수정하거나 나중에 비슷한 프로젝트를 생성할 필요가 있다면, Quark Publishing Platform 복원 기능을 사용하여 콘텐츠에 접근할 수 있습니다. 더 많은 정보는 "[어셋 아카이브](#)"와 "[어셋 복원](#)"를 참조하여 주십시오.

로그온

서버에 있는 어셋에 접근하려면 Quark Publishing Platform Server에 로그인해야 합니다.

Quark Publishing Platform Client 어플리케이션, QuarkCopyDesk, 또는 QuarkXPress를 실행하면 로그인 대화상자가 나타납니다. Quark Publishing Platform Web Client 사용자는 사용자가 올바른 URL을 입력했을 때 인터넷 브라우저 윈도우에 나타나는 Quark Publishing Platform 시작 화면을 통해 로그인합니다. 시작할 때 로그인하지 않으면 Quark Publishing Platform Client에서는 Quark Publishing Platform Client 메뉴, QuarkXPress와 QuarkCopyDesk에서는 Platform 메뉴, Quark Publishing Platform Web Client는 시작 화면에 로그온이 표시됩니다.



로그온 대화상자를 사용하여 Quark Publishing Platform Server에 접근하고, 필요한 경우 암호를 변경합니다.

- 사용자 이름과 암호 필드의 값은 Quark Publishing Platform 관리자가 각 사용자에게 대해 정의합니다. Lightweight Directory Application Protocol(LDAP)을 사용하여 사용자 목록을 관리하는 Quark Publishing Platform 사이트의 경우, Quark Publishing Platform 사용자는 네트워크 사용자 이름과 암호로 로그인합니다. Quark Publishing Platform 관리자의 규정에 따라 로그인 암호의 대/소문자를 구분할 수도 있고 구분하지 않을 수도 있습니다.
- 서버 이름 드롭 다운 메뉴에는 기본적으로 서버 이름 입력이 표시됩니다. 그러나 하나 이상의 Quark Publishing Platform Server에 로그인하고 나면 서버 이름 드롭 다운에 별도 Quark Publishing Platform Server(사이트에서 Quark Publishing Platform Server를 둘 이상 실행

하는 경우)의 컴퓨터 이름과 IP 주소가 표시됩니다. 드랍 다운 메뉴에서 옵션을 선택하거나 나타난 필드에 Quark Publishing Platform Server의 IP 주소와 포트 번호를 입력합니다.

- 프로토콜 컨트롤을 사용하면 Quark Publishing Platform Server와의 통신에 HTTP와 HTTPS 중 어느 것을 사용하는지 선택할 수 있습니다. 사용할 옵션을 잘 모르는 경우는 Quark Publishing Platform 관리자에게 문의하십시오.
- 다음으로 로그인할 때 사용자 이름과 암호를 자동으로 입력하려면 기억하기를 선택합니다.
- 다음으로 로그인할 때 로그인 대화상자를 건너뛰려면 이 대화상자를 다시 보기 안함과 기억하기를 선택합니다. 다음 번에 명령을 선택할 때 로그인 대화상자를 다시 표시하려면 Quark Publishing Platform Client > 환경설정을 선택하고 시동 모드 아이콘을 클릭한 후 로그인 대화상자를 표시 안함을 선택해제합니다.
- 암호를 변경하려면 암호 변경 버튼을 클릭합니다. 이전 암호를 입력하고, 신규 암호를 입력하고, 신규 암호를 확인합니다.

어셋 생성하기(QCD와 QXP)

어플리케이션 기본(파일 > 신규)에 따라 QuarkCopyDesk 기사와 QuarkXPress 프로젝트를 생성하는 것 외에도, 로그인된 QuarkCopyDesk 및 QuarkXPress 사용자는 Quark Publishing Platform Server에서 정의된 기본 설정값으로 어셋을 생성할 수 있습니다. QuarkCopyDesk의 경우, 명령은 파일 > 신규 > 서버 티켓에서 기사입니다. QuarkXPress의 경우, 명령은 파일 > 신규 > 서버 티켓에서 프로젝트입니다.

이러한 명령을 선택하면 서버 티켓에서 신규 기사/프로젝트 대화상자가 나타납니다. 컬렉션 드랍 다운 메뉴에서 어셋을 저장할 컬렉션을 선택한 다음 신규 기사나 프로젝트의 특성을 정의하는 Job Ticket을 선택합니다. 컬렉션과 관련된 하나 이상의 Job Jackets 파일이 있다면, 사용할 Job Jackets 파일과 Job Ticket 템플릿을 선택할 수 있습니다. (컬렉션에 대한 기본 Job Jackets 파일은 볼드체입니다.) 완료되었을 때 계속을 클릭합니다. Quark Publishing Platform은 선택한 Job Ticket 템플릿을 사용하여 기사나 프로젝트를 생성합니다.

Job Ticket에서 신규 기사를 생성할 때, QuarkCopyDesk는 Job Jackets 파일의 기본 프린트 레이아웃 리소스에 정의된 크기와 여백을 사용합니다. (기사 생성에 필요하지 않은 리소스는 무시됩니다.) 그러한 리소스가 없다면, QuarkCopyDesk는 페이지 크기와 여백을 지정할 수 있는 대화상자를 표시합니다. 어느 경우여라도 하나의 마스터 페이지만이 사용됩니다.

Quark Publishing Platform의 템플릿에서 프로젝트와 기사를 생성할 수도 있습니다. 자세한 내용은 "[템플릿로 작업하기](#)"를 참조하십시오.

- ➡ QuarkXPress와 QuarkCopyDesk에서, 텍스트나 그림을 첨부하거나 가져오고 Quark Publishing Platform Server를 업데이트하여 Quark Publishing Platform 어셋을 생성할 수도 있습니다.
- ➡ 체크아웃된 기사나 프로젝트를 기반으로 파일을 생성하려면 파일 > 별도저장을 선택하여 Quark Publishing Platform의 외부에 어셋을 생성합니다. 어셋을 체크인하고 싶다면, 새로운 파일을 체크인할 수 있는 권한을 가지고 있어야만 합니다.

컬렉션으로 작업하기

컬렉션은 관련된 어셋의 그룹입니다. 각 컬렉션은 하나 이상의 연관된 워크플로우(선택사항으로 자동 라우팅 규칙과 함께), Job Jackets 세트, 다수의 관련된 사용자와 그룹 및 각 어셋 유형의 개정판 설정을 가질 수 있습니다. Quark Publishing Platform 서버에는 컬렉션 계층 구조가 포함되어 있습니다.

컬렉션 템플릿으로 작업하기

컬렉션 템플릿은 컬렉션을 생성하고 관리하기 쉽게 해 줍니다. 예를 들어, 많은 매체가 있고 각 매체는 자체적으로 구성된 "이미지" 서브컬렉션을 필요로 합니다. 견본에서 수동으로 각 "이미지" 컬렉션을 생성하는 것보다 "이미지 템플릿" 컬렉션 템플릿을 생성한 다음 그 템플릿에서 "이미지" 서브컬렉션을 생성할 수 있습니다. 나중에 사용자를 추가하거나 "이미지" 서브컬렉션에 의해 사용된 자동 전달 규칙을 변경할 필요가 있다면, "이미지 템플릿" 컬렉션 템플릿을 변경하고 그 변화는 해당 컬렉션 템플릿을 사용한 모든 컬렉션에 자동으로 적용됩니다.

컬렉션 템플릿을 생성하려면, 컬렉션을 Option+클릭/마우스 오른쪽-클릭하고 신규 컬렉션 템플릿을 선택한 다음, 원하는 방식으로 템플릿을 구성합니다(추가 정보는 "[컬렉션 생성하기](#)" 참조).

➡ 컬렉션 템플릿 아이콘은 컬렉션 아이콘과 다릅니다.

컬렉션 템플릿에서 컬렉션을 생성하려면, 컬렉션을 Option+클릭/마우스 오른쪽-클릭하고 템플릿에서 신규 컬렉션 불러오기를 선택한 다음, 템플릿에서 신규 컬렉션 불러오기 대화상자에서 컬렉션 템플릿을 선택하고 계속을 클릭합니다. Quark Publishing Platform은 선택한 템플릿을 사용하여 새 컬렉션을 클릭했던 컬렉션의 자식으로 생성합니다. 컬렉션은 컬렉션 템플릿에서 모든 설정을 가져오기 때문에 새로운 컬렉션의 설정(이름 제외)을 변경할 수 없습니다.

컬렉션에서 기반으로 하는 컬렉션 템플릿을 결정하려면, 컬렉션 템플릿 속성을 봅니다. 컬렉션 템플릿을 기반으로 한 컬렉션을 보려면, 컬렉션 트리에서 해당 컬렉션 템플릿을 클릭합니다. 그 컬렉션 템플릿을 기반으로 한 컬렉션이 컬렉션 패널에 표시됩니다.

컬렉션과 컬렉션 템플릿 사이의 연결을 끊으려면, 컬렉션을 Option+클릭/마우스 오른쪽-클릭하고 컬렉션 편집을 선택한 다음, 컬렉션 템플릿에 연결의 선택을 해제◆◆고 확인을 클릭합니다. 컬렉션은 템플릿의 모든 설정을 유지하지만 컬렉션 템플릿과의 연결을 잃게 됩니다. 이후에 컬렉션 템플릿을 변경해도 컬렉션에 적용되지 않을 것입니다.

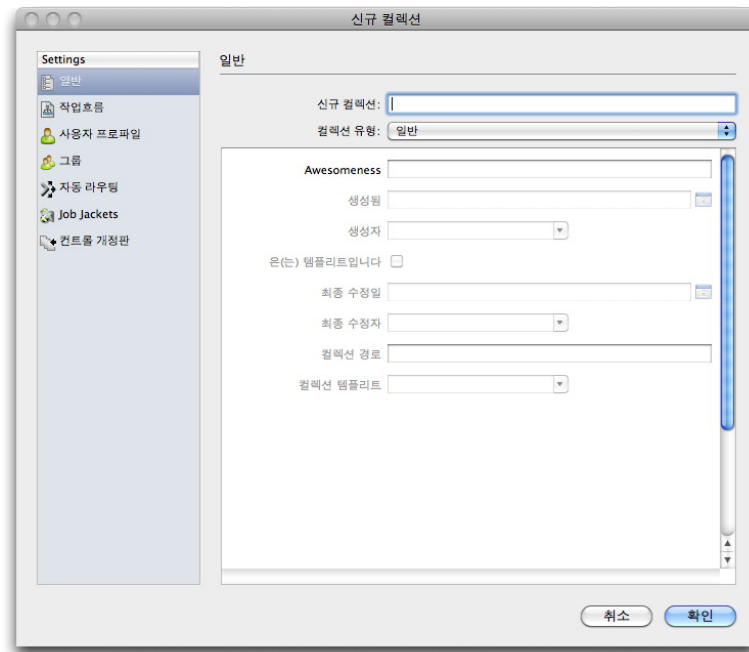
➡ 컬렉션 템플릿과 컬렉션을 다시 연결할 방법은 없습니다.

➡ 컬렉션 계층의 루트 레벨에 "컬렉션 템플릿"라는 컬렉션을 생성하고 그 컬렉션에 모든 컬렉션 템플릿을 저장하는 것이 좋습니다.

➡ 컬렉션 템플릿으로 어셋을 체크인할 수 없습니다.

컬렉션 생성하기

새로운 컬렉션을 생성하려면, 새로운 컬렉션의 부모를 Control-클릭/마우스 오른쪽-클릭하고 컨텍스트 메뉴에서 신규 컬렉션을 선택하면, 신규 컬렉션 대화상자가 나타납니다. 컬렉션 이름 필드에 컬렉션 이름을 입력한 다음, 컬렉션 유형 드롭 다운 메뉴에서 컬렉션 유형을 선택합니다. 선택된 컬렉션 유형에 대한 속성 폼이 나타납니다 (더 많은 정보는 "[컬렉션 유형으로 작업하기](#)" 참조). 새로운 컬렉션은 클릭한 컬렉션의 자식으로 삽입될 것입니다.



신규 컬렉션 대화상자를 사용하여 컬렉션을 구성합니다.

- ➔ 기본적으로, 새로운 컬렉션은 이름과 속성을 제외하고 부모 컬렉션의 모든 특성을 그대로 가져옵니다. 그러나, 원한다면 그 특성을 변경할 수 있습니다.

기존의 컬렉션을 편집하려면, 컬렉션을 Control-클릭/마우스 오른쪽-클릭하고 컬렉션 편집을 선택합니다.

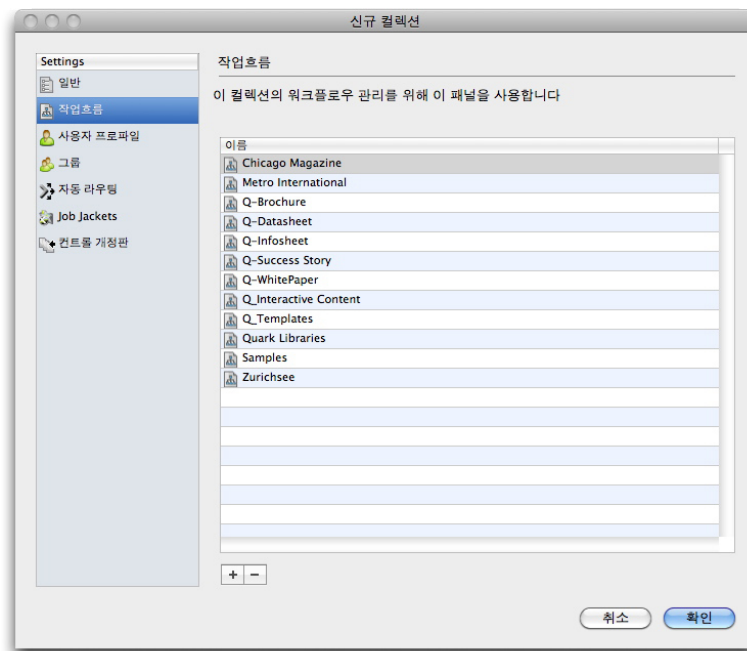
컬렉션에 워크플로우 추가하기

각 컬렉션은 하나 이상의 워크플로우를 가질 수 있습니다. 컬렉션에 있는 모든 어셋에 대해 같은 워크플로우를 사용하거나 다른 어셋 유형에 대해 다른 워크플로우를 사용할 수 있습니다. 사용자는 언제든지 다른 워크플로우에 어셋을 전환할 수 있습니다.

- ➔ 적절한 권한을 가진 사용자만이 컬렉션에 워크플로우를 추가하거나 다른 워크플로우로 어셋을 변경할 수 있습니다. 자세한 내용은 "[권한](#)"을 참조하십시오.

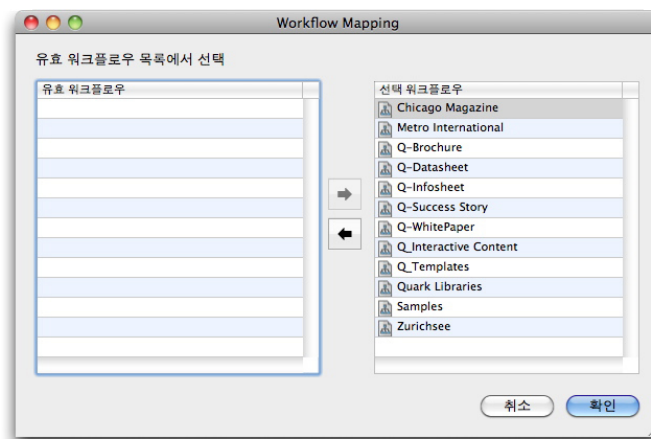
컬렉션에 워크플로우를 추가하려면:

- 1 컬렉션을 Control+클릭/마우스 오른쪽-클릭하고 컬렉션 편집을 선택합니다. 컬렉션 편집 대화 상자가 나타납니다.
- 2 왼쪽 목록에서 워크플로우를 클릭합니다. 워크플로우 패널이 나타납니다.



워크플로우 패널

- 3 워크플로우를 추가하려면, +를 클릭합니다. 워크플로우 매핑 대화상자가 나타납니다.



워크플로우 매핑 대화상자

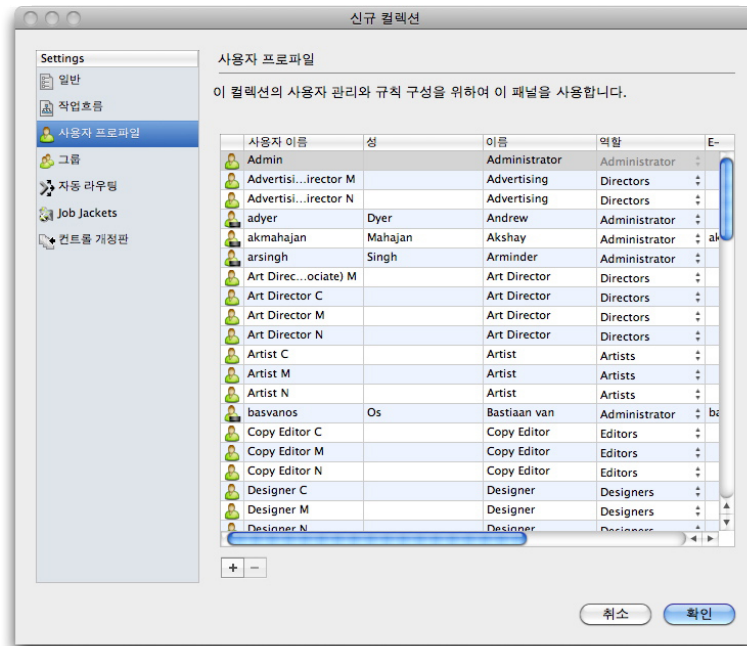
- 4 컬렉션에 워크플로우를 추가하려면, 왼쪽 목록에서 선택한 다음 오른쪽 화살표 버튼을 클릭합니다. 컬렉션에서 워크플로우를 제거하려면, 오른쪽 목록에서 선택한 다음 왼쪽 화살표 버튼을 클릭합니다.
- 5 확인을 클릭하십시오.

컬렉션에 사용자 추가하기

각 컬렉션은 사용자 목록을 가질 수 있습니다. 컬렉션에 사용자를 추가하려면 다음과 같습니다:

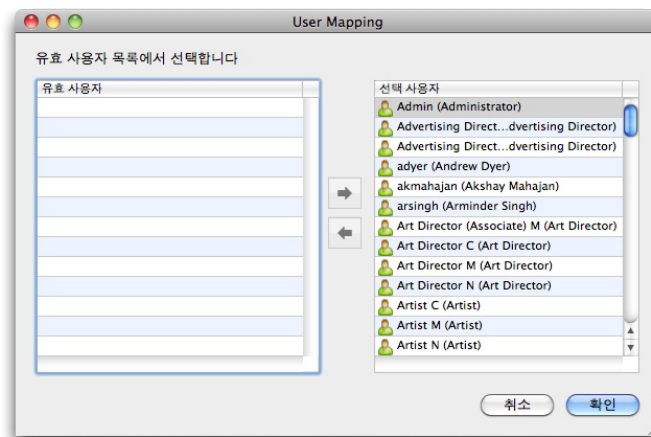
- 1 컬렉션을 Control+클릭/마우스 오른쪽-클릭하고 컬렉션 편집을 선택합니다. 컬렉션 편집 대화 상자가 나타납니다.

- 2 윈◆◆◆◆ 목록에서 사용자 프로파일을 클릭합니다. 그러면 사용자 프로파일 패널이 나타납니다.



사용자 프로파일 패널

- 3 사용자를 추가하려면, +를 클릭합니다. 사용자 매핑 대화상자가 나타납니다.



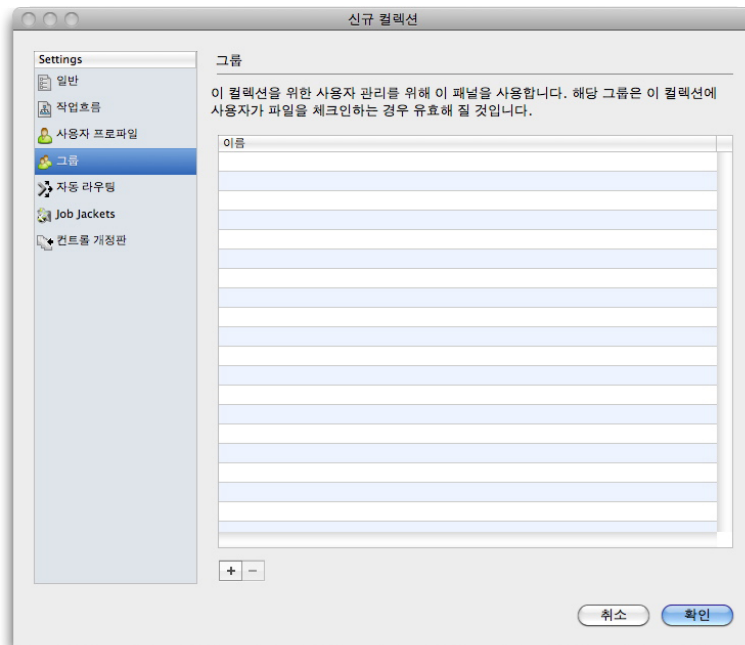
사용자 매핑 대화상자

- 4 컬렉션에 사용자를 추가하려면, 왼쪽 목록에서 선택한 다음 오른쪽 화살표 버튼을 클릭합니다. 컬렉션에서 사용자를 제거하려면, 오른쪽 목록에서 선택한 다음 왼쪽 화살표 버튼을 클릭합니다.
- 5 확인을 클릭하여 컬렉션 편집 대화상자로 돌아갑니다.
- 6 이 컬렉션에 있는 사용자의 역할을 변경하려면, 역할 열의 드롭 다운 메뉴에서 그 사용자에 대한 다른 사용자 역할을 선택합니다.
- 7 확인을 클릭하십시오.

컬렉션에 그룹 추가하기

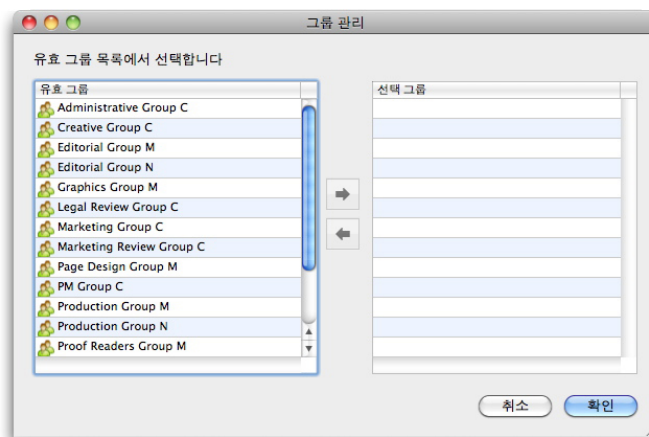
각 컬렉션은 그룹 목록을 가질 수 있습니다. 컬렉션에 그룹을 추가하려면 다음과 같습니다:

- 1 컬렉션을 Control+클릭/마우스 오른쪽-클릭하고 컬렉션 편집을 선택합니다. 컬렉션 편집 대화 상자가 나타납니다.
- 2 왼쪽 목록에서 그룹을 클릭합니다. 그룹 패널이 나타납니다.



그룹 패널

- 3 그룹을 추가하려면, +를 클릭합니다. 그룹 관리 대화상자가 나타납니다.



그룹 관리 대화상자

- 4 컬렉션에 그룹을 추가하려면, 왼쪽 목록에서 선택한 다음 오른쪽 화살표 버튼을 클릭합니다. 컬렉션에서 그룹을 제거하려면, 오른쪽 목록에서 선택한 다음 왼쪽 화살표 버튼을 클릭합니다.
- 5 확인을 클릭하십시오.

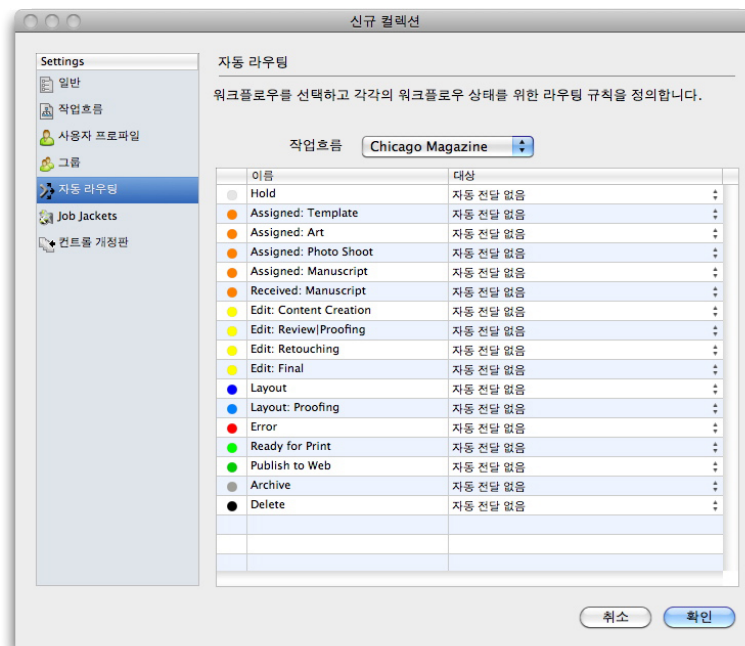
자동 라우팅 설정하기

라우팅 규칙으로 어셋이 특정 상태에 도달하면 특정 사용자나 그룹으로 어셋을 자동으로 라우팅 할 수 있습니다.

➡ 워크플로우 전달을 지정하기 전에 워크플로우, 사용자 또는 그룹 및 상태를 생성해야 합니다.

자동 전달을 설정하려면:

- 1 컬렉션을 Control+클릭/마우스 오른쪽-클릭하고 컬렉션 편집을 선택합니다. 컬렉션 편집 대화 상자가 나타납니다.
- 2 왼쪽 목록에서 자동 라우팅을 클릭합니다. 자동 라우팅 패널이 나타납니다.



자동 라우팅 패널

- 3 이 패널을 사용하여 이 컬렉션과 관련된 워크플로우에 대한 자동 전달을 설정할 수 있습니다. 워크플로우 드롭 다운 메뉴에서 구성할 워크플로우를 선택합니다. 워크플로우에 대한 일련의 상태가 나타납니다.
- 4 상태 이름을 선택하고 대상 열을 클릭하여 이 상태로 된 어셋이 전달된 사용자나 그룹을 선택합니다.
 - 어셋이 이전 상태에서 현재 라우팅 대상 값을 유지하도록 지정하려면 자동 라우팅 없음을 선택합니다.
 - 어셋이 특정 사용자나 그룹에 전달되지 않도록 지정하려면, 그룹 또는 사용자 없음을 선택합니다.
 - 어셋이 특정 그룹에 전달되도록 지정하려면, 그룹 이름을 선택합니다.
 - 어셋이 특정 사용자에게 전달되도록 지정하려면, 사용자 이름을 선택합니다.
- 5 확인을 클릭합니다.

Job Jackets 설정하기

Job Ticket은 QuarkXPress 리소스(환경설정, 스타일 목록, 컬러 등)의 패키지입니다.

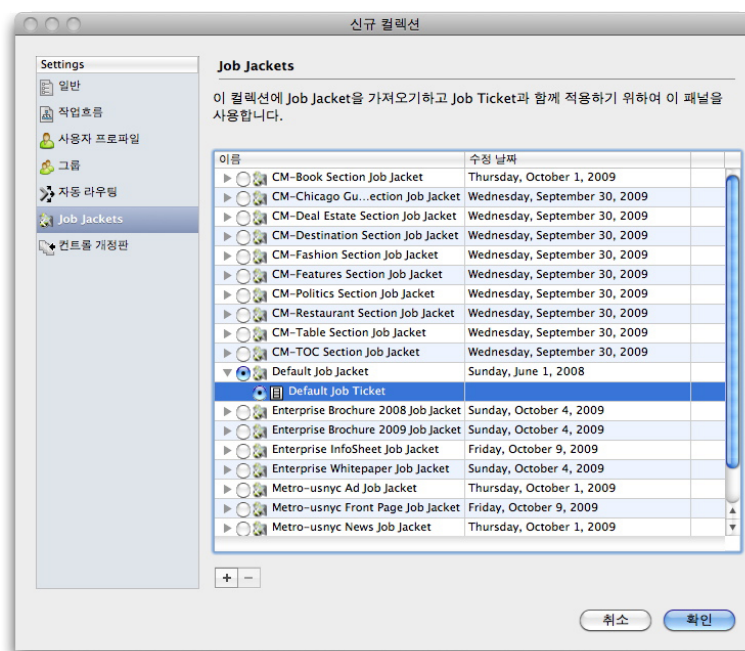
Job Jackets 파일은 Job Tickets을 위한 컨테이너입니다. QuarkXPress에서, 원하는 리소스를 포함하는 Job Ticket에서 프로젝트를 생성하여 신규 프로젝트를 미리 구성할 수 있습니다.

Quark Publishing Platform에서 Job Jackets 파일을 사용하여 각 컬렉션에 대한 기본 리소스의 컬렉션으로 Job Ticket을 정의할 수 있습니다.

- ➡ Job Jackets 파일은 QuarkXPress에서 생성되어야만 합니다. 추가 정보는 *QuarkXPress 사용 안내서*를 참조합니다.
- ➡ 컬렉션 레벨에서 리소스(예를 들어, 스타일 목록, 컬러 및 하이픈 & 자간조정)를 구성하고 있을 때, Job Ticket 당 80개 이상의 리소스를 가지고 있지 않아야 합니다. 더 많은 리소스는 QuarkCopyDesk, QuarkXPress 및 Quark Publishing Platform Web Client의 성능을 저하시킬 수 있습니다. Job Ticket 당 80개 이상의 리소스가 필요하다면, 각 컬렉션에 대해 별도의 Job Tickets을 통해 리소스를 추가하여 성능을 향상시킬 수 있습니다.

Job Jackets을 할당하려면:

- 1 컬렉션을 Control+클릭/마우스 오른쪽-클릭하고 컬렉션 편집을 선택합니다. 컬렉션 편집 대화 상자가 나타납니다.
- 2 왼쪽 목록에서 Job Jackets을 클릭합니다. Job Jackets 패널이 나타납니다.



Job Jackets 패널

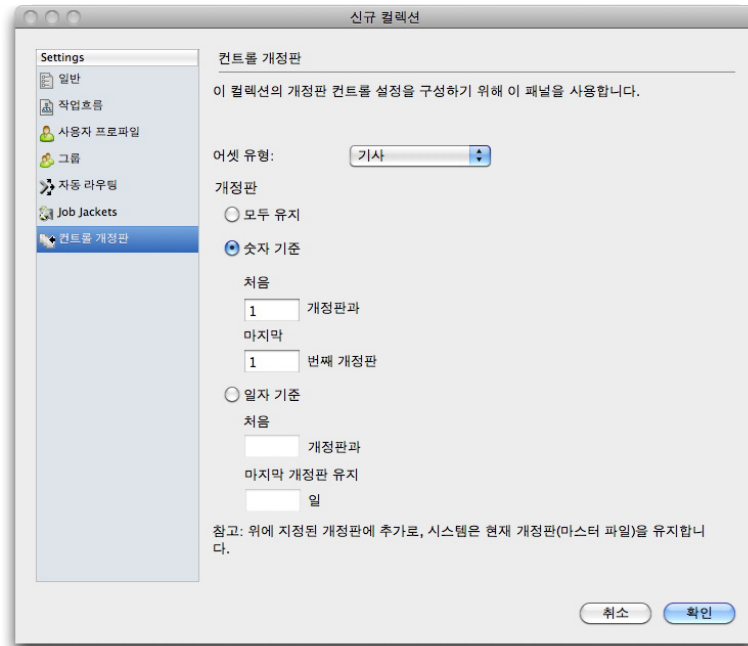
- 3 Job Jackets 파일을 가져오려면, +를 클릭하고 대상 Job Jackets 파일을 탐색한 다음 열기를 클릭합니다.
- 4 컬렉션과 함께 사용할 Job Jackets 파일을 지정하려면, Job Jackets 파일을 선택합니다.

- 5 컬렉션과 함께 사용할 Job Ticket을 지정하려면, Job Jackets 파일을 확장한 다음 Job Ticket을 선택합니다.

어셋 개정판 처리 제어하기

컬렉션에 대해 어셋 개정판 파라미터를 지정하려면 다음과 같습니다:

- 1 워크플로우 탐색 패널에서, 컬렉션을 Control-클릭/마우스 오른쪽-클릭하고 컬렉션 편집을 선택합니다. 컬렉션 편집 대화 상자가 나타납니다.
- 2 콘트를 개정판을 클릭합니다. 콘트를 개정판 패널이 나타납니다.



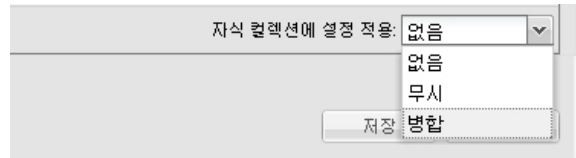
콘트를 개정판 패널.

- 3 다른 파일 유형에 대해 다른 파라미터를 지정할 수 있습니다. 예를 들어, 텍스트 파일의 크기는 작기 때문에 전체 버전을 유지하도록 선택할 수 있지만, 큰 그림 파일에 대해서는 원본 그림과 가장 최근의 개정판만을 지정하여 저장할 수 있습니다. 어셋 유형 드롭 다운 메뉴에서 선택사항을 선택합니다.
- 4 어셋 체크인의 기본 버전 지정을 제어하려면 버전 생성에서 주 버전이나 주 버전과 부 버전을 클릭합니다.
- 5 선택한 어셋 유형에 대한 개정판 설정값을 구성합니다:
 - 선택한 어셋 유형의 모든 개정판을 유지하려면, 모두 유지를 클릭합니다.
 - 자동 개정판 유지를 이전과 최근 버전의 특정 개수로 제한하려면, 숫자 기준을 클릭한 다음 처음과 마지막 필드에 값을 입력합니다.
 - 자동 개정판 유지를 특정 일 수로 제한하려면, 일자 기준을 클릭한 다음 처음과 마지막 필드에 값을 입력합니다.

컬렉션 편집하기

컬렉션을 편집하려면, 작업공간 탐색 패널에서 컬렉션을 Control-클릭/마우스 오른쪽-클릭하고 컨텍스트 메뉴에서 컬렉션 편집을 선택합니다. 컬렉션 편집 대화 상자가 나타납니다. 이 대화 상자는 신규 컬렉션 대화 상자와 매우 유사합니다("컬렉션 생성하기" 참조).

컬렉션 편집 대화 상자의 모든 패널은 자식 컬렉션에 설정 적용 드롭 다운 메뉴를 포함합니다.



자식 컬렉션에 설정 적용 드롭 다운 메뉴

활성화된 컬렉션의 자식 컬렉션에 각 패널에 영향을 줄 수 있는 방법을 제어하기 위해 해당의 드롭 다운 메뉴를 사용할 수 있습니다.

- 없음: 자식 컬렉션의 변동 사항이 적용되지 않습니다.
 - 병합: 이 선택사항은 부모 컬렉션의 설정을 해당의 모든 자식 컬렉션에 추가합니다. 이 설정은 자식 컬렉션에 이미 적용되지 않은 것에 한해서 자식 컬렉션에 추가합니다. 예를 들어, 만약 자식 컬렉션에 "W1,"의 이름을 가진 워크플로우가 있고 부모 컬렉션에 "W2"의 이름을 가진 워크플로우가 할당되어 있는 경우, 작업 이후에 자식 컬렉션은 "W1"과 "W2" 워크플로우 두 개 모두를 가지게 됩니다. 만약 사용자가 자식 컬렉션과 부모 컬렉션에 다른 역할을 할당하였다면, 자식 컬렉션의 역할 할당은 변경되지 않습니다.
 - 무시: 이 선택사항은 부모 컬렉션의 신규 설정으로 자식 컬렉션에 대한 모든 설정 사항을 무시합니다. 예를 들어, 만약 자식 컬렉션에 "W1,"의 이름을 가진 워크플로우가 있고, "W2"의 이름을 가진 워크플로우가 부모 컬렉션에 할당되어 있는 경우, 작업 이후에 자식 컬렉션은 오직 "W2" 워크플로우만을 가지게 됩니다.
- ➡ 누군가 컬렉션을 변경하면, 작업공간 탐색 패널의 컬렉션 영역에 대한 레이블에 별표가 표시되고, 변경한 사용자를 제외한 모든 사람들에게 해당 컬렉션의 이름이 이탤릭체로 표시됩니다. 컬렉션을 업데이트하려면, 작업공간 탐색 패널에서 컬렉션을 Control-클릭/마우스 오른쪽-클릭하고 컨텍스트 메뉴에서 컬렉션 새로고침을 선택합니다.
- ➡ 컬렉션 템플릿을 기반으로 한 컬렉션을 변경하고 싶다면, 컬렉션 템플릿을 변경하거나 컬렉션 템플릿에서 컬렉션의 연결을 해제해야 합니다. 더 많은 정보는 "[컬렉션 템플릿로 작업하기](#)"를 참조하여 주십시오.

컬렉션 복제하기

컬렉션을 복제할 때, Quark Publishing Platform은 그 컬렉션의 복제를 생성하지만 컬렉션에 포함된 어셋을 복제하지는 않습니다. 간단히 컬렉션을 복제할 것인지 컬렉션 내부의 계층도 복제할 것인지를 지정할 수 있습니다.

컬렉션을 복제하려면, 작업공간 탐색 패널에서 컬렉션을 Control-클릭/마우스 오른쪽-클릭하고 컨텍스트 메뉴에서 컬렉션 복제를 선택합니다.

컬렉션 삭제하기

컬렉션을 삭제하려면, 작업공간 탐색 패널에서 컬렉션을 Control-클릭/마우스 오른쪽-클릭하고 컨텍스트 메뉴에서 컬렉션 삭제를 선택합니다.

➡ 컬렉션이나 하위 폴더에 어셋이 포함되어 있다면 컬렉션을 삭제할 수 없습니다.

컨텐츠 추가하기 (QCD와 QXP)

QuarkXPress와 QuarkCopyDesk에서, 작업공간 브라우저 윈도우 도구막대의 컨텐츠 추가

버튼  을 사용하여 텍스트를 기사 컴포넌트에서 기사 컴포넌트나 QuarkXPress 텍스트 상자로 추가할 수 있습니다. 컨텐츠 추가 버튼을 사용하려면 다음과 같습니다:

- 1 QuarkXPress에서 텍스트 상자 또는 QuarkCopyDesk에서 텍스트 컴포넌트를 선택합니다.
- 2 작업공간 브라우저 윈도우에서 텍스트 컴포넌트나 기사를 선택합니다.
- 3 작업공간 브라우저 윈도우에서 컨텐츠 추가 버튼을 클릭합니다. 텍스트가 텍스트 상자나 텍스트 컴포넌트에 흐릅니다

➡ (Mac OS 에서만 적용) 컨텐츠 추가 버튼이 보이지 않는다면, 도구막대에 추가합니다. 추가 정보는 "[작업공간 도구막대 사용자화하기](#)"를 참조하여 주십시오.

➡ QuarkXPress에서 작업 종이로 5단계에서 다중 컴포넌트를 포함한 기사를 선택하면, 텍스트 컴포넌트 선택 대화상자가 나타나 텍스트 컴포넌트를 선택할 수 있습니다. QuarkCopyDesk에서 작업 종이라면, 전체 컴포넌트에 있는 텍스트가 추가되지만, 그림 컴포넌트는 추가되지 않습니다.

➡ 추가된 텍스트는 원래 있었던 기사 컴포넌트에 더 이상 연결되지는 않습니다. 원본 기사 컴포넌트에서 텍스트를 변경하는 경우 그 변경사항은 텍스트 상자나 텍스트 컴포넌트에 업데이트되지 않습니다.

➡ 컨텐츠 추가를 클릭하기 전에 텍스트를 선택했다면, 추가된 컨텐츠는 선택된 텍스트를 대체합니다.

어셋 체크인

체크인 대화상자에 있는 필드는 다르지만, 체크인 프로세스는 모든 Quark Publishing Platform Client 어플리케이션에 대해 기본적으로 동일합니다. 체크아웃했던 어셋을 체크인하거나 처음으로 어셋을 체크인하고 있는지에 따라 단계는 다소 다릅니다. 기타 체크인 명령을 사용하여 신규 QuarkCopyDesk 기사, QuarkXPress 레이아웃 및 씨드-파티 포맷의 파일을 체크인할 수 있습니다.

체크인 명령

체크인 명령은 메뉴 명령과 아이콘으로 사용 가능합니다.

- 1 체크인할 어셋을 Quark Publishing Platform Server에서 엽니다.

- 2 액션 > 체크인을 선택하거나 Quark Publishing Platform Client 도구막대에서 체크아웃된 어셋을 선택하고 체크인 버튼을 클릭합니다. 체크인 대화상자가 나타납니다.

체크인 대화상자 (Checkin Dialog)의 화면 구성은 다음과 같습니다.

- 파일 이름:** Annual Report_Source Project v1.qxp
- 컬렉션:** QPS Home/New
- 작업 흐름:** Chicago Magazine
- 상태:** Hold
- 전달 대상:** Admin (Administr...
- 개정판 주석:** (10/20/10 2:23 PM)
- 이슈:** (선택 가능)
- 예정일:** (선택 가능)
- 첫 페이지:** (입력 가능)
- 마지막 페이지:** (입력 가능)
- Drupal Content URL:** http://10.1.4.70/drupal/
- Drupal Image URL:** http://10.1.4.70/images/
- Generate Page Flip:** ☐
- dataplantag:** (입력 가능)
- End Page:** (입력 가능)
- 버튼:** 취소, 확인

체크인 대화상자를 사용하여 어셋을 Quark Publishing Platform Server에 추가할 수 있습니다. (또는 체크아웃된 어셋을 Quark Publishing Platform Server 콘트롤로 되돌릴 수 있습니다.)

왼쪽의 이름 목록은 해당 어셋과 함께 체크인 될 전체 컴포넌트를 표시합니다. 예를 들어, 그림 컴포넌트와 2개의 텍스트 컴포넌트와 함께 기사를 체크인하고 있다면, 이름 목록에 기사에 대한 항목과 텍스트 컴포넌트에 대한 2개의 자식 항목과 그림 컴포넌트에 대한 하나의 자식 항목이 표시됩니다. 또한, 그림 컴포넌트는 그림 컴포넌트에 있는 그림에 대한 하나의 자식 항목을 가집니다.

각 항목에 대해 다른 속성값을 제공할 수 있습니다. 자식 항목에 대해 값을 지정하지 않으면, 자식 항목은 부모 항목에 대해 지정된 값을 그대로 가져옵니다.

- 3 컬렉션 드롭 다운 메뉴에서 대상 컬렉션을 선택합니다.

➡ 검색 필드를 사용하여 컬렉션을 빠르게 찾을 수 있습니다. 각 검색 결과 위에 마우스를 놓아 컬렉션 경로를 볼 수 있습니다.

- 4 워크플로우 드롭 다운 메뉴에서 워크플로우를 선택합니다.

- 5 어셋의 현재 상태를 지정하려면, 상태 드롭 다운 메뉴에서 선택사항을 선택합니다.

- 6 어셋을 특정 사용자나 그룹에 보내려면, 전달 대상 드롭 다운 메뉴에서 선택사항을 선택합니다. (워크플로우가 자동 상태-기반 전달에 의존한다면, 상태 드롭 다운 메뉴에서 선택사항을 선택할 때 전달 대상 드롭 다운 메뉴 값은 자동으로 변경됩니다.)

➡ 처음으로 어셋을 체크인할 때 전달 대상 드롭 다운 메뉴에서 특정 이름을 선택하지 않으면, 어셋은 활성 사용자에게 전달됩니다.

- 7 어셋과 주 버전 또는 부 버전 번호를 함께 저장하는지 여부를 지정하려면 개정판에서 주 버전 또는 부 버전을 클릭합니다.

➡ 부 버전 옵션에 대한 액세스는 권한으로 제어합니다.

- 8 개정판 주석 필드를 사용하여 체크인하고 있는 어셋의 버전에 대한 개정판 주석을 입력합니다. 개정판 주석은 어셋에 저장될 것입니다. 어셋을 체크아웃하는 사용자의 환경설정에서 따라, 개정판 주석은 체크아웃 프로세스 중에 나타납니다. 개정판 주석은 어셋의 개정판을 볼 때도 나타납니다.
- 9 사용 가능한 다른 속성 필드를 적절하게 수정합니다. 이러한 속성 필드로의 접근은 권한에 따라 결정될 것입니다.
- 10 확인을 클릭하십시오. 환경설정에서 따라 체크인 프로세스가 완료되었을 때 Quark Publishing Platform Server는 어셋의 로컬 복사본을 삭제할 수 있습니다.

기타 체크인 명령

기타 체크인 명령을 사용하여 신규 QuarkCopyDesk 기사, QuarkXPress 레이아웃 및 씨드-파티 포맷의 파일을 체크인할 수 있습니다.

(MAC OS 클라이언트) 기타 체크인 명령을 사용하려면 기타 체크인 버튼을 클릭합니다. (Quark Publishing Platform Client 사용자는 액션 > 기타 체크인을) 선택할 수도 있습니다. 그런 다음 대상 어셋으로 이동하여 "**체크인 명령**" 섹션의 절차에 따릅니다. 폴더와 그 폴더의 모든 부폴더를 체크인하려면 폴더 체크인을 클릭합니다.

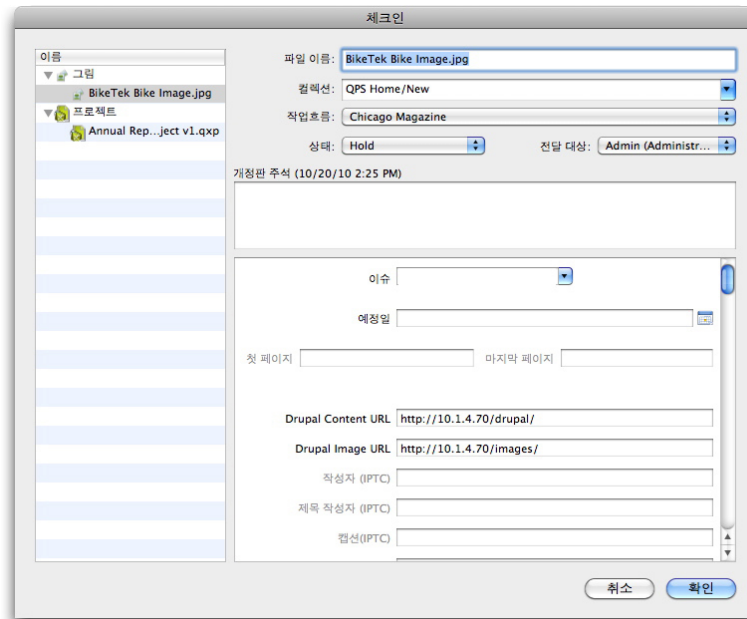
(Windows 클라이언트) 기타 체크인 명령을 사용하기 위해 기타 체크인을 클릭하면 드롭 다운 메뉴에 파일 체크인 및 폴더 체크인 옵션이 표시됩니다. 파일 체크인을 클릭하여 기타 파일 체크인 대화상자를 표시합니다. 그리고 대상 어셋으로 이동하여 "**체크인 명령**" 섹션의 절차에 따릅니다. 폴더와 그 폴더의 모든 부폴더를 체크인하려면 폴더 체크인을 클릭합니다.

➡ 최종 수정일 및 최종 수정자 속성은 파일을 체크인한 사용자의 이름과 파일이 체크인된 날짜 및 시간을 나타냅니다.

다중 어셋 체크인

Quark Publishing Platform Client, QuarkXPress와 QuarkCopyDesk에서 한 번의 체크인 프로세스를 통해 다중 어셋을 체크인할 수 있습니다. 체크아웃했던 어셋을 체크인하고 있거나 신규 어셋을 체크인하기 위해 기타 체크인 명령을 사용하고 있느냐에 따라 프로세스는 달라집니다.

- 1 Quark Publishing Platform Client를 사용하여 새로운 어셋을 체크인하려는 경우, (MAC OS 클라이언트) 기타 체크인을 클릭하거나 액션 > 기타 체크인을 선택합니다. (Windows 클라이언트) 기타 체크인 드롭 다운 메뉴를 사용하여 파일 체크인 및 폴더 체크인 옵션이 표시됩니다. QuarkCopyDesk와 QuarkXPress에서, 작업공간 브라우저 윈도우를 나타내고 기타 체크인을 클릭합니다. 디렉토리 대화상자가 나타나면 하나 이상의 어셋을 선택할 수 있습니다.
- 2 목록에서 어셋의 범위나 비연속적인 어셋을 선택할 수 있습니다. 어셋의 범위를 선택하려면, Shift를 누르고, 범위에서 첫 번째 어셋을 선택하고, 범위에서 마지막 어셋을 선택한 다음, 열기를 클릭합니다. 목록에서 비연속적인 어셋을 선택하려면, Command/Ctrl를 누르고, 어셋을 선택하고, 체크인하려는 하나 이상의 어셋을 선택한 다음, 열기를 클릭합니다.



체크인 대화상자는 왼쪽에 어셋을 나열합니다. 기사, 그림과 다른 파일은 별도 그룹에 나열됩니다.

- 3 왼쪽 목록에서 어셋을 선택하고 오른쪽에서 속성 정보를 수정합니다.

➡ 왼쪽에서의 어셋 선택은 오른쪽의 속성 선택사항을 결정합니다. 그룹에서 다중 어셋에 대한 속성을 한 번에 지정할 수 있습니다.

- 4 어셋에 대한 속성을 지정한 후에 확인을 클릭합니다.
- 5 체크아웃했던 다중 어셋을 체크인하려면, 작업공간 브라우저 윈도우에서 어셋을 선택하고 체크인을 클릭합니다. 체크인 대화상자는 각 어셋에 대해 연속적으로 나타납니다. Quark Publishing Platform Client 사용자가 다른 체크아웃된 파일과 체크아웃된 QuarkXPress 프로젝트나 QuarkCopyDesk 기사를 선택하면, 기사와 프로젝트는 일련의 체크인 대화상자 표시에 포함되지 않습니다. 체크인 대화상자에 대한 추가 정보는 "[체크인 명령](#)"을 참조하여 주십시오.

Quark Publishing Platform Client, QuarkXPress 및 QuarkCopyDesk에서, 어셋을 파일 시스템에서 작업공간 브라우저 윈도우의 컬렉션 아이콘으로 드래그하면 어셋을 컬렉션으로 체크인할 수 있습니다.

그림과 함께 프로젝트 체크인(QXP에만 해당)

체크아웃한 프로젝트에 가져온 그림이 포함되어 있는 경우는 Platform > 그림과 함께 프로젝트 체크인을 선택하여 그림을 첨부하고 프로젝트를 체크인할 때 함께 체크인할 수 있습니다. 이 명령을 사용하면 가져온 각 그림에 대해 Quark Publishing Platform 속성을 지정할 수 있습니다. 체크인 대화상자에 대한 자세한 내용은 "[다중 어셋 체크인](#)"을 참조하십시오.

- 1 QuarkXPress에서 가져온 그림이 하나 이상 포함된 프로젝트를 엽니다.
- 2 Platform > 그림과 함께 프로젝트 체크인을 선택합니다. 체크인 대화상자가 나타나고 왼쪽에 프로젝트 이름과 그림 이름이 별도 그룹으로 표시됩니다. 프로젝트에 가져온 그림이 하나만 포함되어 있는 경우는 레이아웃 이름 아래에 그림 이름이 표시됩니다.

- 3 목록 맨 위에서 프로젝트 이름을 클릭합니다. 사용 가능한 속성이 프로젝트에 적용됩니다.
- 4 그림 그룹에서 하나 이상의 그림을 클릭합니다. 사용 가능한 속성이 그림에 적용됩니다.
- 5 "**체크인 명령**" 섹션이 지시사항에 따라 프로젝트와 가져온 그림을 체크인합니다.

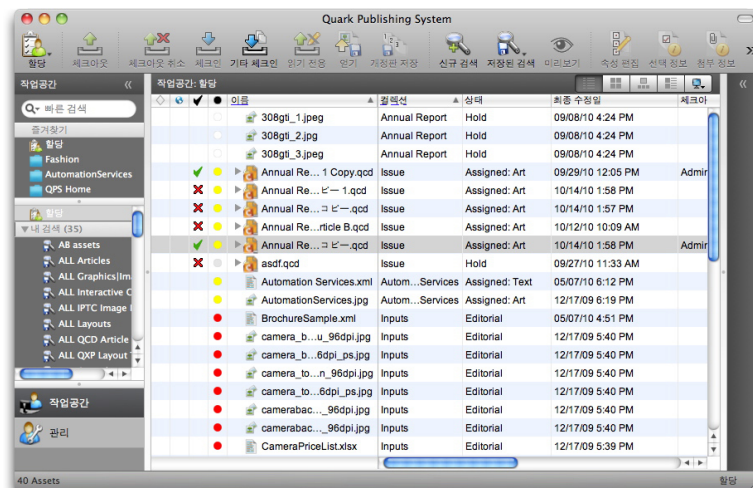
어셋 할당하기

할당은 각 사용자가 어떤 작업에서 작업해야 하는지 알기 쉽게 해 줍니다. 어셋을 체크인할 때, 특정 사용자나 그룹 또는 없음에 할당할 수 있습니다. 어셋을 할당할 때 다음과 같은 일이 발생합니다:

- 어셋이 전달된 사용자에게 대화상자가 나타나고 어셋이 전달되어 있음을 알려줍니다.
- 어셋이 전달된 사용자에게 어셋이 작업흐름 탐색 패널의 할당 영역에 나열됩니다.

➡ 어셋이 그룹에 전달되면 그 그룹에 있는 모든 사용자에게 대해 위는 참이 됩니다.

각 사용자는 할당된 어셋을 워크플로우 탐색 패널의 할당 영역에 있는 Quark Publishing Platform Client에서 볼 수 있습니다.



작업공간 브라우저 윈도우에 표시된 할당

어셋 할당하기: Quark Publishing Platform Client

Quark Publishing Platform Client 사용자는 액션 > 할당 부메뉴에서 일괄 가지 할당을 수행할 수 있습니다.

Quark Publishing Platform Client에서 할당을 수행하려면

- 1 Quark Publishing Platform Client 윈도우에서 작업공간을 클릭합니다.
- 2 텍스트 파일을 할당하려면 텍스트 파일을 선택합니다.
- 3 그래픽 파일을 할당하려면 그래픽을 선택합니다.
- 4 Quark Publishing Platform Server 기본 설정을 기반으로 QuarkCopyDesk 기사를 할당하려면 QuarkCopyDesk 기사 > 기본값으로를 선택합니다.

- 5 기존 QuarkCopyDesk 기사를 기반으로 QuarkCopyDesk 기사를 할당하려면 QuarkCopyDesk 기사 > 기사로를 선택합니다.
- 6 QuarkCopyDesk 템플리트를 기반으로 QuarkCopyDesk 기사를 할당하려면 QuarkCopyDesk 기사 템플리트를 선택합니다.
- 7 기존 QuarkXPress 프로젝트를 기반으로 QuarkXPress 프로젝트를 할당하려면 QuarkXPress 프로젝트를 선택합니다.
- 8 기존 QuarkXPress 템플리트를 기반으로 QuarkXPress 프로젝트를 할당하려면 QuarkXPress 프로젝트 템플리트를 선택합니다.

- ➡ 작업공간 도구막대에서 할당 버튼을 클릭하면 할당 부메뉴에 접근할 수 있습니다.
- ➡ 그래픽 할당을 생성하면 Quark Publishing Platform Client는 이미지 편집 어플리케이션에서 열 수 있으며 그림 콘텐츠로 대체할 수 있는 중간처리자 이미지를 체크인합니다.
- ➡ 중간처리자를 체크인한 경우는 콘텐츠 생성자 필드가 비어 있습니다.

어셋 할당하기: QXP

어셋을 다른 사용자에게 전달할 때는 그 사용자에게 효율적인 할당을 합니다. 그러나 할당은 작업공간 브라우저 윈도우의 특정 명령이기도 합니다. QuarkXPress로부터 어셋을 할당하려면 다음과 같습니다:

- 1 QuarkXPress 프로젝트를 열거나 나타냅니다.
- 2 상자를 그림니다.
- 3 작업공간 브라우저 윈도우를 표시합니다(Platform 메뉴).
- 4 다음에 오는 것 중 한 가지를 수행합니다:
 - 상자가 선택되어 있는 상태에서, 작업공간 브라우저 윈도우를 클릭하고 할당을 선택합니다. (그림 상자에서 할당하는 경우는 두 개 이상 선택할 수 있습니다.)
 - Platform > 기사로 할당 또는 Platform > 그림으로 할당을 선택합니다.
 - 상자를 Control+클릭/마우스 오른쪽-클릭하고 컨텍스트 메뉴에서 Platform > 기사로 할당 또는 그림으로 할당을 선택합니다.
 - 프로젝트 첨부 팔레트에서 할당을 클릭합니다.
- 5 그림으로 할당을 선택하면, 그림 어셋이나 QuarkCopyDesk 기사의 그림 컴포넌트를 할당할 수 있는 선택사항과 함께 그림 선택사항 할당 대화상자가 나타납니다. 선택사항을 선택하고 확인을 클릭합니다. 체크인 대화상자가 나타납니다.

할당을 선택하기 전에 텍스트가 포함된 상자를 선택했다면, 체크인 대화상자가 나타납니다. **체크인 명령**에 대한 명령을 따릅니다.

- ➡ 체크인 대화상자에서 어셋 속성 정보를 입력할 수 있습니다.
- ➡ 체크인 대화상자의 콘텐츠 유형 드롭 다운 메뉴에서 옵션을 선택하여 QuarkCopyDesk 기사나 QuarkCopyDesk 기사 템플리로 기사를 할당할 수 있습니다.

그림을 작업공간 브라우저 윈도우에서 QuarkXPress 프로젝트에 있는 상자로 드래그할 때 그림 할당 대화상자를 표시하려면 환경설정 대화상자의 경고 패널에 있는 첨부 탭의 할당 대화상자를 표시하지 않는 경우에서 그림 첨부를 선택해제합니다.

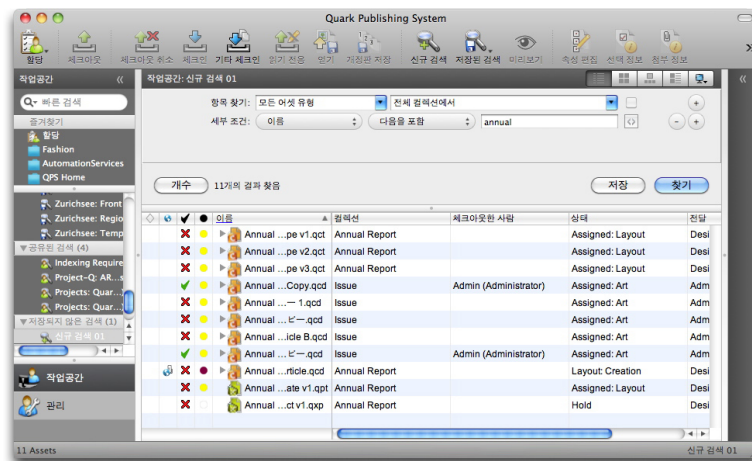
- ➡ 첨부된 그림이 포함된 그림 상자를 복제하면 프로젝트의 개정판을 저장하거나 프로젝트를 체크인한 후 프로젝트 첨부 팔레트에서 그림 첨부가 별도의 두 첨부로 표시됩니다.
- ➡ 나에게 할당된 프로젝트와 기사를 보려면, Platform > 작업공간 브라우저를 선택합니다.

검색 수행하기

Quark Publishing Platform에서 다양한 방법을 사용하여 어셋과 컬렉션을 검색할 수 있습니다. 작업공간 탐색 패널에서 할당을 클릭하여 전달받은 전체 어셋을 나타낼 수 있습니다. 신규 검색을 클릭하여 신규 검색에 대한 파라미터를 지정할 수 있습니다. 생성했거나 다른 사용자가 공유한 미리 정의된 검색 동작을 선택할 수 있습니다.

검색을 생성하려면 다음과 같이 합니다:

- 1 Quark Publishing Platform Client에서, 작업공간 탐색 패널을 클릭합니다.
- 2 도구막대에서 신규 검색을 클릭합니다. 또는 작업공간 탐색 패널에서 저장된 검색을 Option+클릭/마우스 오른쪽-클릭하고 컨텍스트 메뉴에서 신규 검색을 선택합니다.



신규의 저장되지 않은 검색

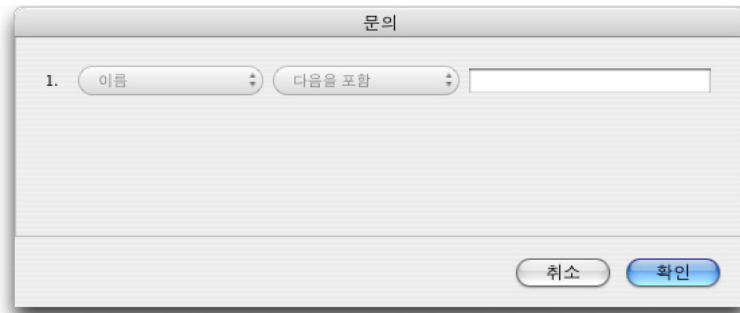
- 3 윈도우의 상단에 있는 드랍 다운 메뉴를 사용하여 검색 조건을 지정합니다.
 - 항목 찾기 검색 조건 행에서 2개의 드랍 다운 메뉴에서 파일 유형과 컬렉션을 선택합니다. 선택된 컬렉션과 그 컬렉션의 서브컬렉션을 검색하려면, 행의 오른쪽 끝에 있는 박스를 선택합니다.
 - 세부 조건 행에 있는 컨트롤을 사용하여 검색 범위를 좁힙니다. 검색 선택사항의 행을 추가하고 검색 범위를 더 좁히려면, +를 클릭합니다.
 - 포함 또는 배타적 조건을 지정하려면, 그리고 또는 또는을 선택합니다. 그리고를 선택하면 검색 범위를 좁힙니다. 또는을 선택하면 검색 범위를 넓힙니다.
 - 행을 삭제하려면, 그 행에 대한 - (마이너스 부호)를 클릭합니다.

검색 조건 정의를 완료할 때, 개수를 클릭하여 얼마나 많은 어셋이 조건과 일치하는지 볼 수 있습니다.

➡ 개수 값이 너무 크면, 검색을 다시 지정하고 더 적은 수의 검색을 표시하여 시간을 절약할 수 있습니다.

- 이 저장장을 저장하고 다른 값을 검색하는데 사용할 계획이라면, 문의 기능을 사용할 수 있습니다. 이 기능을 사용하려면, 드롭 다운 메뉴에서 속성을 선택하고, 회색 문의 아이콘  을 클릭합니다. 문의 아이콘이 오렌지색  을 표시합니다.

검색을 실행할 때, 문의 대화상자가 나타날 것입니다.



문의 대화상자

- 저장된 검색을 검색의 조건에 추가하려면, 신규 검색을 클릭하고 검색 조건에 행을 추가하고 드롭 다운 메뉴에서 어셋이 검색과 일치 또는 어셋이 검색과 불일치를 선택한 다음, 드롭 다운 메뉴부터 속성 드롭 다운 메뉴의 오른쪽에서 저장된 검색을 선택합니다. 연속적인 행에 원하는 만큼의 조건을 추가할 수 있습니다.

➡ 어셋이 검색과 일치 또는 어셋이 검색과 불일치를 선택하면, "문의" 파라미터를 포함하는 검색은 목록에 포함되지 않습니다.

- 검색을 실행하려면, 찾기를 클릭합니다.

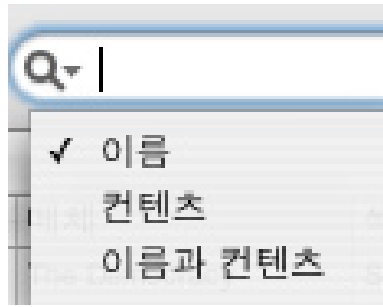
➡ 나중에 사용하기 위해 검색을 저장하려면, 저장을 클릭하고 검색에 대한 이름을 지정합니다. 검색 이름은 작업공간 탐색 패널과 검색 드롭 다운 메뉴의 내 검색 영역에 추가됩니다.

➡ 검색을 다시 실행하려면, 작업공간 탐색 패널에서 검색을 Control+클릭/마우스 오른쪽 클릭하고 컨텍스트 메뉴에서 Reload Search를 선택하거나 도구막대에서 새로 고침을 클릭합니다.

➡ QuarkXPress와 QuarkCopyDesk에서, PDF로 저장 버튼을 검색 결과 도구막대에 추가하면, 검색 결과 표시의 PDF를 생성할 수 있습니다. PDF로 저장 버튼을 추가하는 방법을 배우려면 [작업공간 도구막대 사용자화하기](#)를 참조하여 주십시오.

빠른 검색 기능 사용하기

활성 프로그램에 상관 없이 빠른 검색 기능으로 Quark Publishing Platform 어셋을 빠르게 찾을 수 있습니다. 빠른 검색 기능을 사용하려면, 작업공간 탐색 패널의 상단에 있는 돋보기 아이콘을 클릭합니다.



빠른 검색 컨트롤을 사용하여 어셋에 포함된 텍스트에 따라 어셋을 검색합니다.

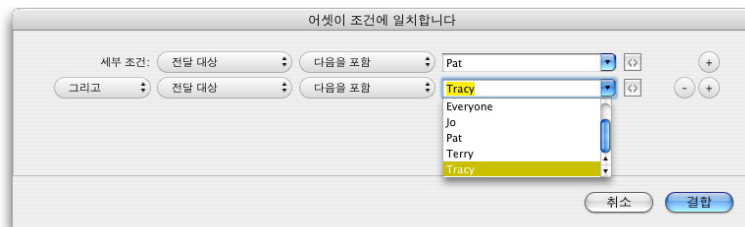
드롭 다운 메뉴에서 선택사항을 선택합니다.

- 어셋 이름만으로 검색하려면 이름을 선택합니다.
- 어셋 컨텐츠만으로 검색하려면 컨텐츠를 선택합니다.
- 어셋 이름과 컨텐츠로 검색하려면 이름과 컨텐츠를 선택합니다.

중첩된 검색 수행

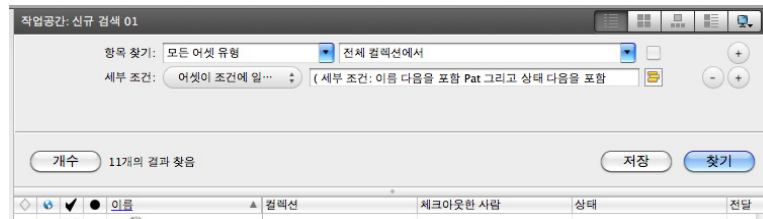
검색 조건을 중첩하여 검색을 생성하면 검색 범위를 좁힐 수 있습니다. 아래의 예에 있는 검색에서는 중첩된 검색을 사용하여 Tracy 또는 Pat에게 라우팅된 모든 어셋을 찾습니다.

- 1 신규 검색을 클릭합니다.
- 2 검색 옵션 행을 추가하려면 +를 클릭합니다.
- 3 중첩된 조건을 추가하려면 세부 조건 드롭 다운 메뉴에서 어셋이 조건에 일치합니다를 선택합니다. 어셋이 조건에 일치합니다 대화상자가 나타납니다.



어셋이 조건에 일치합니다 대화상자

- 4 속성을 지정하고 조건을 선택합니다. 어셋이 조건에 일치합니다 대화상자에서 +를 클릭하여 여러 조건을 결합할 수 있습니다.
- ➡ 어셋이 조건에 일치합니다 대화상자에서 문의 아이콘 을 클릭하면 사용자가 조건 검색을 수행할 때 메시지를 표시할 수 있습니다.
- 5 어셋이 조건에 일치합니다 대화상자에서 매개변수를 지정한 후 결합을 클릭합니다.



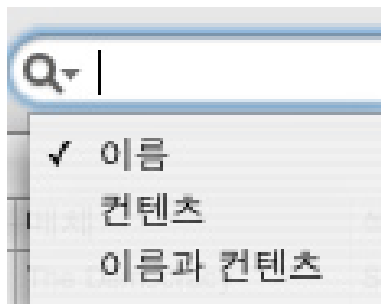
중첩된 검색

➡ 중첩된 검색을 지정하면 중첩됨 아이콘 이 나타납니다.

전체 텍스트 검색 수행하기

빠른 검색 컨트롤을 사용하여 어셋에 포함된 텍스트에 따라 어셋을 검색할 수 있습니다.

- 1 빠른 검색 컨트롤을 클릭하여 빠른 검색 드롭 다운 메뉴를 나타냅니다.



빠른 검색 컨트롤을 사용하여 어셋에 포함된 텍스트에 따라 어셋을 검색합니다.

- 2 어셋 컨텐츠만으로 검색하려면 컨텐츠를 선택합니다. 어셋 이름과 컨텐츠로 검색하려면 이름과 컨텐츠를 선택합니다.
- 3 빠른 검색 필드에 텍스트를 입력하고 Enter를 누릅니다. 작업공간 브라우저 윈도우는 빠른 검색의 결과를 표시합니다. 검색은 작업공간 탐색 패널의 저장되지 않은 검색 영역에도 표시됩니다.

➡ 기본적으로, 빠른 검색 필드에 입력한 전체 텍스트가 있는 어셋만이 반환됩니다.

- 4 전체 텍스트 검색을 지정하려면, 빠른 검색 필드에서 다음을 사용할 수 있습니다:
 - 문구 검색: "Bike History"와 같이 인용 부호로 문구를 에워싸는 방법으로 한 단어 이상의 단어를 지정할 수 있습니다. 문구에서 공백은 "AND" 연산자와 같은 기능을 하고, 인용 부호 안의 모든 단어들은 검색 결과에 표시하기 위해 함께 있어야 합니다.
 - 근접 검색: 문구 검색 뒤에 "<단어 수>"를 사용하여 문구에 있는 단어들 사이에 존재할 수 있는 단어의 수를 지정합니다. "Bike History" ~10을 입력하면, 검색은 각각 10단어 내에서 "Bike"와 "History"를 찾을 것입니다.
 - 와일드카드 검색 (단일 문자): "?"를 사용하여 단일 와일드카드 문자로 검색을 지정합니다. 예를 들어, "r?de"는 "ride"와 "rode"를 찾습니다.
 - 와일드카드 검색 (다중 문자): Use "*"를 사용하여 다중 와일드 카드 문자로 검색을 지정합니다. 예를 들어, "ride*"는 "rider"와 "riders"를 찾습니다.

- 퍼지 검색: "~"를 사용하여 단일 단어에 대해 가능성의 범위로 검색을 지정합니다. 예를 들어, "gearing~"은 "hearing", "gears"과 "gearing"을 찾습니다.
- 불린 연산자 (AND): 특정 단어 조합을 검색하기 위해 "AND", "&&"와 "+" 연산자를 사용하여 검색 범위를 좁힐 수 있습니다. 예를 들어, 빠른 검색 필드에 Bike AND History를 입력하여 "Bike"와 "History"를 검색할 수 있습니다. 검색 용어 앞에 "+"를 사용하여 하나의 필수 용어와 다른 가능성있는 용어를 검색합니다. 예를 들어, +Bike History를 사용하여 "Bike"가 존재하고 "History"는 존재하거나 존재하지 않는 경우를 찾습니다.

➡ 불린 연산자는 모두 대문자로 입력되어야 합니다.

- 불린 연산자 (OR): 하나 이상의 단어를 찾기 위해 "OR" 연산자를 사용하여 검색 범위를 확장할 수 있습니다. 예를 들어, 빠른 검색 필드에 "Bike" OR "History"를 입력하면, 결과는 하나 또는 두 단어 모두를 포함할 수 있습니다.

➡ 기본적으로, 검색 용어 사이의 공백은 "AND" 연산자와 같이 동작합니다.

- 불린 연산자 (NOT): 빠른 검색 필드에서 "NOT" 뒤에 특정 단어를 제외시켜서 검색을 제한할 수 있습니다. 예를 들어, "Bike History" NOT "History of Skiing"을 입력하면, 검색 결과는 "History of Skiing" 텍스트 문자열 조합을 포함하지 않을 것입니다.

➡ "NOT" 대신에 "!" 또는 "-"를 사용할 수 있습니다.

➡ 단일 용어와 "NOT" 연산자를 사용할 수 없습니다. 예를 들어, NOT "Bike History".

컬렉션 검색 수행하기

컬렉션 검색을 사용하여 특정 속성을 가진 컬렉션을 찾을 수 있습니다. 컬렉션 검색을 수행하려면 다음과 같습니다:

- 1 작업공간 탐색 패널을 클릭합니다.
 - 2 도구막대에서 신규 검색을 클릭합니다. Quark Publishing Platform Web Client의 경우, 브라우저 윈도우에서 신규 검색을 클릭합니다.
 - 3 항목 찾기 드롭 다운 메뉴에서 컬렉션을 클릭하여 컬렉션 옵션을 사용 가능하게 만듭니다.
 - 4 특정 컬렉션을 검색하려면, 다음 드롭 다운 메뉴에서 컬렉션 이름을 선택합니다. 빠른 검색 필드에 컬렉션의 이름을 입력할 수도 있습니다.
 - 5 선택된 컬렉션의 서브컬렉션을 검색하려면, 첫 행의 끝에 있는 상자를 선택합니다.
 - 6 윈도우의 상단에 있는 드롭 다운 메뉴를 사용하여 검색 조건을 지정합니다.
- 세부 조건 행에 있는 컨트롤을 사용하여 검색 범위를 좁힙니다. 검색 선택사항의 행을 추가하고 검색 범위를 더 좁히려면, +를 클릭합니다.
 - 포함 또는 배타적 조건을 지정하려면, 그리고 또는 또는을 선택합니다. 그리고를 선택하면 검색 범위를 좁힙니다. 또는을 선택하면 검색 범위를 넓힙니다.
 - 행을 삭제하려면, 그 행에 대한 - (마이너스 부호)를 클릭합니다.

검색 조건 정의를 완료할 때, 개수를 클릭하여 얼마나 많은 컬렉션이 조건과 일치하는지 볼 수 있습니다.

- ➡ 개수 값이 너무 크면, 검색을 다시 지정하고 더 적은 수의 검색을 표시하여 시간을 절약할 수 있습니다.

7 검색을 실행하려면, 찾기를 클릭합니다.

- ➡ 전체 보기 선택사항이 컬렉션 검색의 결과에 대해 사용 가능한 것은 아닙니다.
- ➡ 나중에 사용하기 위해 검색을 저장하려면, 저장을 클릭하고 검색에 대한 이름을 지정합니다. 검색 이름은 작업공간 탐색 패널과 검색 드롭 다운 메뉴의 내 검색 영역에 추가됩니다.
- ➡ 검색을 다시 실행하려면, 작업공간 탐색 패널에서 검색을 Control+클릭/마우스 오른쪽 클릭하고 컨텍스트 메뉴에서 Reload Search를 선택하거나 도구막대에서 새로 고침을 클릭합니다.
- ➡ QuarkXPress와 QuarkCopyDesk에서, PDF로 저장 버튼을 검색 결과 도구막대에 추가하면, 검색 결과 표시의 PDF를 생성할 수 있습니다. PDF로 저장 버튼을 추가하는 방법을 배우려면 [작업공간 도구막대 사용자화하기](#)를 참조하여 주십시오.

여기부터 검색하기

특정 컬렉션에서 시작하는 검색을 생성하려면, 해당 컬렉션을 Option+클릭/마우스 오른쪽-클릭하고 여기부터 검색하기를 선택합니다. Quark Publishing Platform은 그 컬렉션에 저장되지 않은 검색을 생성하고 서브컬렉션을 포함합니다.

- ➡ 컬렉션과 서브컬렉션 검색(검색 인터페이스에서 첫 행의 오른쪽 끝)의 선택을 해제하여 특정 컬렉션으로 검색을 제한할 수 있습니다.

저장된 검색으로 작업하기

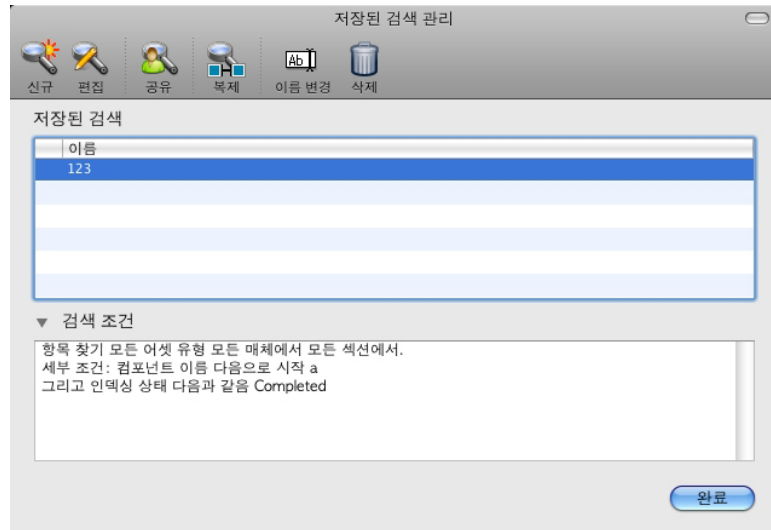
나중에 사용하기 위해 활성 검색을 저장하려면, 저장을 클릭하고 검색 이름을 지정합니다. 검색 이름은 작업공간 탐색 패널과 검색 드롭 다운 메뉴의 내 검색 영역에 추가됩니다.

저장되지 않은 검색으로 돌아가려면, 작업공간 탐색 패널의 저장되지 않은 검색 영역에서 검색을 클릭합니다. 저장되지 않은 검색은 "신규 검색 XX"(XX는 숫자)라고 되어 있습니다.

저장된 검색을 실행하려면, 작업공간 탐색 패널의 저장된 검색 영역에서 검색을 클릭합니다. 저장된 검색을 다시 실행하려면, 검색을 Control+클릭/마우스 오른쪽-클릭하고 컨텍스트 메뉴에서 검색 재로드하기를 선택합니다.

검색 관리

검색을 생성, 편집, 공유, 복제, 이름 변경, 및 삭제하려면 저장된 검색 관리 대화상자를 사용합니다. 이 대화상자를 표시하려면 작업공간 도구막대에서 저장된 검색을 클릭하고 관리 (Mac OS에만 해당)를 선택하거나 검색 > 저장된 검색 > 관리를 선택합니다.



저장된 검색 관리 대화상자를 사용하여 검색을 생성, 수정, 복제, 공유, 및 삭제합니다.

- 검색을 생성하려면, 신규를 클릭합니다. 검색 편집 대화상자가 나타납니다. 검색 이름 필드에 이름을 입력한 다음 "[검색 수행하기](#)"에 설명된 대로 검색 조건을 지정합니다. 저장을 클릭한 다음 완료를 클릭하여 저장된 검색 관리 대화상자를 닫습니다.
 - 기존 검색을 편집하려면 저장된 검색 관리 대화상자에서 검색을 선택하고 편집을 클릭합니다. 검색 편집 대화상자가 나타납니다. 조건을 업데이트한 다음 저장을 클릭합니다. 완료를 클릭하여 저장된 검색 관리 대화상자를 닫습니다.
 - Quark Publishing Platform 작업그룹의 다른 구성원과 검색을 공유하려면 검색 이름을 선택하고 공유를 클릭합니다. 그런 다음 저장된 검색을 공유할 사용자를 선택하십시오 대화상자에 있는 컨트롤을 사용하여 검색을 공유할 사용자를 선택합니다.
 - 검색을 복제하려면 검색 이름을 선택하고 복제를 클릭합니다. 이름에 "복사본"이 추가된 신규 검색이 저장된 검색 영역에 나타납니다.
 - 검색의 이름을 변경하려면 검색 이름을 선택하고 이름 변경을 클릭합니다. 검색 이름을 편집할 수 있게 됩니다.
 - 검색을 삭제하려면 검색 이름을 선택하고 삭제를 클릭합니다.
- ➡ 검색을 공유한 사용자만 수정할 수 있습니다. 다른 사용자도 목록에서 공유 검색을 삭제할 수는 있지만 검색을 편집할 수는 없습니다.

검색 결과 표시 선택사항 지정하기

보기 > 표시 부메뉴(Mac OS 전용), 작업공간 윈도우의 표시 드롭 다운 메뉴 또는 패널 상단의 버튼들을 사용하여 검색 결과가 어떻게 표시되는지 지정할 수 있습니다. 어셋 표시 선택사항에 대한 더 많은 정보를 위하여, "[보기 표시 선택사항](#)"를 참조하여 주십시오.

- ➡ 이러한 선택사항 중 일부는 컬렉션 검색에 대해 사용 가능하지 않습니다. 더 많은 정보는 "[컬렉션 검색 수행하기](#)"를 참조합니다.
- ➡ 검색 조건에 일치하지만 시스템에 체크인 된 적이 없는 QuarkXPress 프로젝트에 첨부되어 있는 Quark Publishing Platform 어셋은 다른 프로젝트에 첨부속성(이름 속성 열) 아래에 나열됩니다. 여러 프로젝트에 첨부되어 있다면 첨부된 어셋은 여러 프로젝트 아래에 표시될 수 있습니다.

- ➡ 프로젝트에 첨부된 항목이 검색조건에 일치하는 경우, 프로젝트 및 프로젝트에 첨부된 모든 다른 어셋 또한 표시될 수 있습니다.
- ➡ 프로젝트의 여러 페이지에 기사 또는 그림이 첨부되어 있다면, 하나 이상의 페이지에서 기사나 그림이 표시 될 수 있습니다.
- ➡ 만약 저장된 검색이나 컬렉션의 보기 표시 선택사항을 변경하는 경우, 신규 선택사항은 특정 컬렉션이나 검색에 저장 될 것입니다.

어셋 체크아웃

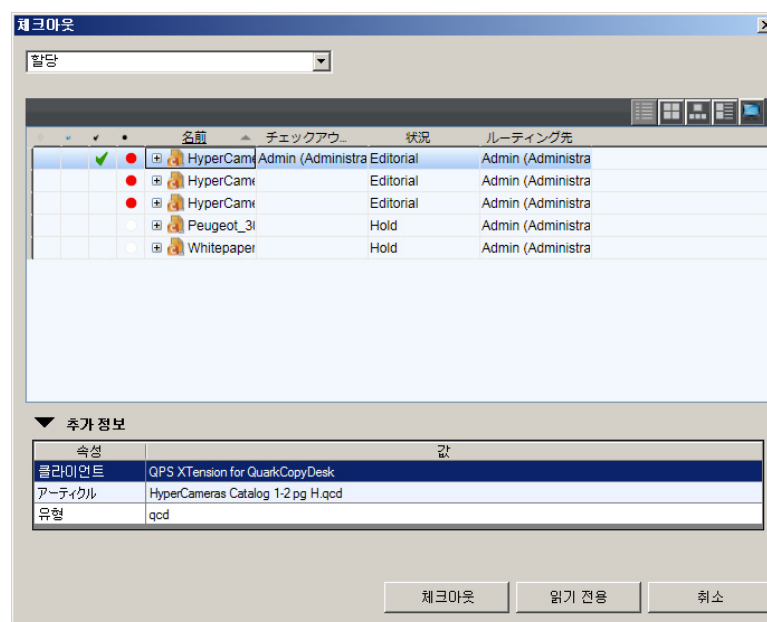
어셋을 체크아웃하려면 다음 중 한 가지 방법을 사용합니다.

어셋 체크아웃하기: Quark Publishing Platform Client

Quark Publishing Platform Client에서 어셋을 체크아웃하려면 작업공간 도구막대에서 체크아웃 아이콘을 클릭하거나 액션 메뉴에서 체크아웃 명령을 선택합니다.

어셋 체크아웃하기: QCD

QuarkCopyDesk에서 기사를 체크아웃하려면, 작업공간 브라우저 윈도우에서 기사를 나타내고 체크아웃, 열기 또는 표시를 클릭합니다. 또는, Platform > 기사 체크아웃을 선택할 수 있습니다. 체크아웃 대화상자에 기본값으로 표시된 사용자 할당으로 표시됩니다.



체크아웃 대화상자에서 검색과 어셋 선택사항을 선택합니다.

내 검색 영역에서 저장된 검색을 선택합니다. 그 다음, 목록에서 어셋을 선택하고 체크아웃을 클릭합니다.

- ➡ 작업공간 브라우저 윈도우에서 기사를 선택할 수 있고, 읽기-전용을 클릭하면 기사의 읽기-전용 복사본을 열 수 있습니다.

기사나 프로젝트 체크아웃하기: QXP

QuarkXPress에서 기사를 체크아웃하기 위해, 기사가 첨부된 프로젝트를 체크하여 시작합니다. 기사를 포함한 활성 프로젝트에서 텍스트 상자를 선택하고 기사 체크아웃(Platform 메뉴)을 선택하거나 상자를 Control+클릭/마우스 오른쪽-클릭하고 Platform > 기사 체크아웃을 선택할 수 있습니다. 작업공간 브라우저 윈도우의 체크아웃 버튼을 클릭할 수도 있습니다.

QuarkXPress에서 프로젝트를 체크아웃하려면 체크아웃 > 프로젝트(Platform 메뉴)를 선택합니다. 그 다음, 체크아웃 대화상자에서 대상 프로젝트 어셋을 선택하고 체크아웃을 클릭합니다. 작업공간 브라우저 윈도우에서 체크아웃, 열기 또는 표시 버튼을 클릭할 수도 있습니다.

➡ 프로젝트를 선택하고 읽기-전용을 클릭하면 프로젝트의 읽기-전용 복사본을 열 수 있습니다.

첨부와 함께 프로젝트 체크아웃하기: QXP

프로젝트를 체크아웃할 때, 한 번의 동작으로 동시에 프로젝트의 첨부를 체크아웃할 수 있습니다.

- 1 QuarkXPress에서 작업공간 브라우저 윈도우를 나타냅니다.
- 2 첨부와 함께 체크아웃 아이콘을 클릭하고 작업공간 브라우저 윈도우의 도구막대로 드래그합니다.
- 3 작업공간 브라우저 윈도우에서 첨부를 포함하는 프로젝트를 선택하고 첨부와 함께 체크아웃을 클릭하면 프로젝트와 첨부가 체크아웃됩니다.

그림 체크아웃하기와 편집하기: QXP & QCD

Platform > 그림 체크아웃을 선택하여 QuarkXPress에서 첨부된 그림을 체크아웃하고 편집할 수 있습니다. 그림이 체크아웃되면, 체크아웃된 파일을 저장하도록 지정한 폴더에 들어갑니다(QuarkXPress/편집 > 환경설정 > Quark Publishing Platform > 일반). QuarkVista XTensions 소프트웨어가 설치되어 있다면, 윈도우 > 그림 효과를 선택하여 그림 효과 팔레트를 나타내고 첨부된 그림에 그림 효과를 적용할 수 있습니다.

Edit Original XTensions 소프트웨어가 설치되어 있다면, 첨부된 그림을 체크아웃하고 편집할 수 있습니다. 첨부된 그림이 포함된 상자를 더블-클릭하여 원본 편집 대화상자를 나타내고 배경에 있는 그림을 체크아웃합니다.

첨부된 그림이 포함된 그림 상자를 Control-클릭/마우스 오른쪽-클릭하고 컨텍스트 메뉴에서 원본 편집을 선택할 수도 있습니다.

➡ 원본 편집과 Platform > 그림 체크아웃을 사용하는 경우 모두, Quark Publishing Platform Server를 업데이트하려면 그림을 체크인하거나 개정판을 저장해야 합니다.

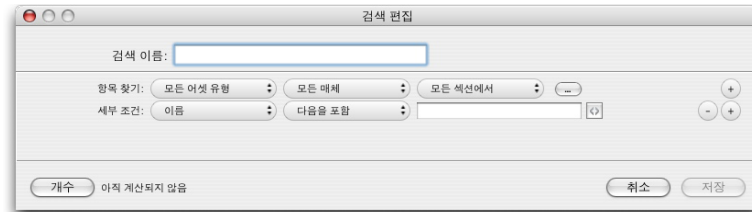
➡ Platform > 그림 개정판 보기를 선택하여 이미지의 개정판을 보거나 이전 버전으로 복귀할 수 있습니다.

QuarkXPress에서는 레이아웃에 첨부되어 있지 않은 그림을 체크아웃할 수도 있습니다. 그러한 그림을 체크아웃할 때, 기본 이미지-편집 어플리케이션에서 열립니다.

고급 검색 사용: QCD 및 QXP

빠른 검색 필드에 첨부된 드랍 다운 메뉴에서 고급 검색을 선택하여 검색을 생성할 수 있습니다. 이 검색을 한 번 사용할 수도 있고, 다른 검색과 함께 저장할 수도 있습니다.

- 1 고급 검색을 선택합니다. 고급 검색 인터페이스가 나타납니다.



고급 검색 모드를 사용하여 검색 조건을 지정합니다.

- 2 검색을 저장하려면 검색 이름 필드에 이름을 입력하고 검색 조건을 지정한 후 저장을 클릭하여 검색을 실행하고 저장합니다. 검색을 저장하지 않으려면 조건을 지정한 후에 찾기를 클릭합니다.
- 3 파일을 선택하고 체크아웃을 클릭합니다.

체크아웃 취소

어셋의 체크아웃을 취소하려면 작업공간 윈도우에서 어셋을 선택하고 체크아웃 취소를 클릭합니다. 어셋이 컴퓨터에서 제거되고 체크아웃 후에 변경한 사항이 모두 폐기됩니다. 하지만 변경사항이 있으면, 변경사항을 잃게 된다는 경고가 나타납니다. Quark Publishing Platform Server에 어셋의 개정판을 저장한 경우는 개정판이 현재 버전이 됩니다.

템플리트로 작업하기

워크그룹에서 일관성을 유지하기 위해, 기사 템플릿에서 기사를 생성하고 프로젝트 템플릿에서 프로젝트를 생성할 수 있습니다.

- 기사 템플리트를 생성하려면, QuarkCopyDesk에서 기사를 디자인하고 파일 > 별도저장을 선택하고 저장을 클릭하기 전에 유형 드롭 다운 메뉴에서 기사 템플리트를 선택합니다. QuarkCopyDesk 기사 템플리트의 확장자는 .qct입니다.
- 프로젝트 템플리트를 생성하려면, QuarkXPress 프로젝트에서 레이아웃을 디자인하고 파일 > 별도저장을 선택하고 저장을 클릭하기 전에 유형 드롭 다운 메뉴에서 프로젝트 템플리트를 선택합니다. QuarkXPress 프로젝트 템플리트의 확장자는 .qpt입니다.

기사와 프로젝트처럼 기사 템플리트와 프로젝트 템플리트를 Quark Publishing Platform로
체크인할 수 있습니다.

QuarkXPress에서 템플릿으로 신규 프로젝트를 생성하려면 파일 > 신규 > 서버 템플릿에서 프로젝트를 선택합니다. 대화상자가 나타나면 Quark Publishing Platform에서 사용할 프로젝트 템플릿을 선택할 수 있습니다.

QuarkCopyDesk에서 템플릿으로 신규 기사를 생성하려면 파일 > 신규 > 서버 템플릿에서 기사를 선택합니다. 대화상자가 나타나면 Quark Publishing Platform에서 사용 가능한 기사 템플릿을 선택할 수 있습니다.

- ➡ Quark Publishing Platform 기사 템플릿을 사용하여 QuarkXPress 레이아웃에서 위치정보를 생성하고 대치할 수 있습니다. 추가 정보는 "[드래그로 기사 첨부](#)"를 참조합니다.

레이아웃에 콘텐츠 첨부하기

어떤 워크플로우에서는 QuarkCopyDesk 혹은 다른 어플리케이션에서 콘텐츠가 생성되며 레이아웃 아티스트에 의해 레이아웃이 추가될 수 있습니다. 다른 워크플로우에서 레이아웃은 처음 생성되고, 그런 다음 기사로 기고된 콘텐츠로 레이아웃의 상자가 할당됩니다. Quark Publishing Platform에서 콘텐츠를 추가하는 것과 레이아웃에서 기사를 할당하는 것은 모두 콘텐츠를 레이아웃에 첨부하는 경우에 해당됩니다.

레이아웃에 어셋을 첨부하면, 어셋이 레이아웃에 주 첨부과 보조 첨부 중 어느 것으로 첨부되었는지에 따라 할당 대화상자가 나타날 수 있습니다("주 첨부과 보조 첨부" 참조). 어셋의 메타데이터의 전체 필요 변경을 생성하기 위하여 대화 상자를 이용할 수 있습니다. 예를 들어, 현재 레이아웃의 첨부을 나타내는 상태를 변경할 수 있거나, 혹은 개정판 주석을 추가할 수 있습니다.

어떤 어셋이 QuarkXPress 활성 레이아웃으로 첨부되었는지를 보려면, 작업공간 브라우저 팔레트의 작업공간 탐색 패널에서 있는 첨부을 클릭합니다.

- ➡ 아직 Quark Publishing Platform에 체크인되지 않은 프로젝트의 레이아웃에 어셋을 첨부한 경우, 그 어셋은 로컬 어셋이라고 합니다. 프로젝트를 한번 등록하고 나면, 그 어셋은 *대역(global)* 어셋이 됩니다.

주 첨부과 보조 첨부

첨부에는 주 첨부과 보조 첨부의 두 가지가 있습니다. 주 첨부은 하나의 레이아웃에만 할 수 있습니다. 주 첨부된 기사를 가지는 레이아웃은 기사의 위치를 결정합니다. 보조 첨부를 직접 편집할 수는 없지만, 해당의 것들을 주 첨부에의 콘텐츠 변경이 반영된 업데이트할 수는 있습니다.

기사가 레이아웃의 주 첨부인 경우, Quark Publishing Platform는 기사가 수정된 경우 항상 알림을 보냅니다.

- 레이아웃 아티스트가 기사의 위치를 수정한 다음 Platform > 전체 위치정보 업데이트를 선택하면, 기사의 텍스트를 작업하는 QuarkCopyDesk 사용자에게 경고가 표시되므로 레이아웃의 최신 위치정보를 사용하여 기사를 업데이트할 수 있습니다. 이와 같은 허가는 컴포넌트 크기의 어떤 변경이라도 반영되도록 합니다. 위치정보 자동 업데이트 켜: 체크인과 위치정보 자동 업데이트 켜: 체크아웃(QuarkXPress의 프로젝트와 첨부 환경설정)을 선택한 경우에도 체크인과 체크아웃 시에 위치정보가 업데이트됩니다.
- 레이아웃 아티스트가 기사의 위치정보를 업데이트한 후 프로젝트의 체크아웃을 취소하면 환경설정에서 허용되는 경우 위치정보가 업데이트되며 원래 설정이 복원됩니다.
- QuarkCopyDesk 사용자가 기사 콘텐츠를 업데이트한 다음 개정판을 저장하면 그 기사의 작업공간 브라우저 윈도우 상태 업데이트 옆에 콘텐츠 차이가 나타납니다. QuarkXPress 사용자는 기사를 Control+클릭/오른쪽-클릭하고 콘텐츠 업데이트를 선택하거나, 작업공간 브라우저 윈도우의 도구막대에서 콘텐츠 업데이트 버튼을 클릭하거나, 작업공간 브라우저 윈도우의 첨부 보기에서 어셋의 아이콘을 더블 클릭하여 콘텐츠를 업데이트할 수 있습니다. 이것은 QuarkXPress 사용자가 텍스트나 그림 콘텐츠의 변경에 응답할 수 있게 합니다. 자동 콘텐츠 업데이트 조건: 체크아웃(QuarkXPress의 프로젝트와 첨부 환경설정)을 선택하면 프로젝트를 체크아웃할 때 기사 콘텐츠가 자동으로 업데이트됩니다. 자동 콘텐츠 업

이트 조건: 체크아웃 체크인/개정판 저장/출력을 같은 패널에서 선택한 경우는 프로젝트의 개정판을 저장하거나, 프로젝트를 체크인하거나, 프로젝트를 출력하면 기사 콘텐츠가 자동으로 업데이트됩니다.

그림은 위치를 가지지 않기 때문에 항상 보조 첨부입니다. 기사와는 다르게, 그림은 여러 번 동일한 레이아웃에 첨부될 수 있기 때문입니다.

- ➡ QuarkXPress 사용자는 작업공간 브라우저 윈도우의 위치정보 업데이트 드랍 다운 아이콘을 사용하여 위치정보를 업데이트할 수 있습니다. 어셋 아이콘을 Control+클릭 /오른쪽-클릭하여 위치정보 업데이트 부메뉴의 옵션을 선택할 수도 있습니다.
- ➡ 레이아웃 아티스트가 기사의 위치정보를 업데이트하면 해당 기사에 대한 작업공간 브라우저 윈도우의 상태 업데이트 옆에 위치정보 차이가 표시됩니다.
- ➡ 기사 또는 컴포넌트의 주 첨부를 무시하는 경우, Shift 누른 상태에서 기사 또는 컴포넌트를 레이아웃으로 드래그합니다. 이것은 기사 또는 컴포넌트를 현재 레이아웃에 주 첨부로만 들고, 이전 주 첨부를 보조 첨부으로 변경합니다.

드래그로 기사 컴포넌트 첨부하기

단일 기사 컴포넌트를 드래그로 첨부하려면 작업공간 브라우저 윈도우에서 기사 컴포넌트를 텍스트나 그림 상자로 드래그합니다. 만약 대상 상자의 형식이 컴포넌트 형식과 일치하지 않는다면, Command/Ctrl 키를 눌러 상자를 콘텐츠와 일치하게 할 수 있습니다.

여러 컴포넌트를 첨부하려면 작업공간 브라우저 윈도우에서 페이지의 빈 부분으로 드래그합니다.

여러 컴포넌트를 상자 그룹으로 드래그하면 드래그&드랍도 가능합니다. 대화상자를 통해 컴포넌트를 적절한 상자에 매핑할 수 있습니다.

레이아웃에 컴포넌트를 첨부할 때, Quark Publishing Platform은 컴포넌트의 유형과 이름을 컴포넌트 상자(컴포넌트에 위치정보가 있는지는 관계 없음)에 할당합니다. QuarkXPress 사용자는 상자의 컴포넌트 정보를 수정 대화상자(항목 메뉴)의 컴포넌트 탭에서 볼 수 있습니다.

드래그로 기사 첨부

기사나 기사 템플릿을 레이아웃으로 드래그하여 첨부할 수 있습니다. 아래 항목에서 방법을 설명합니다.

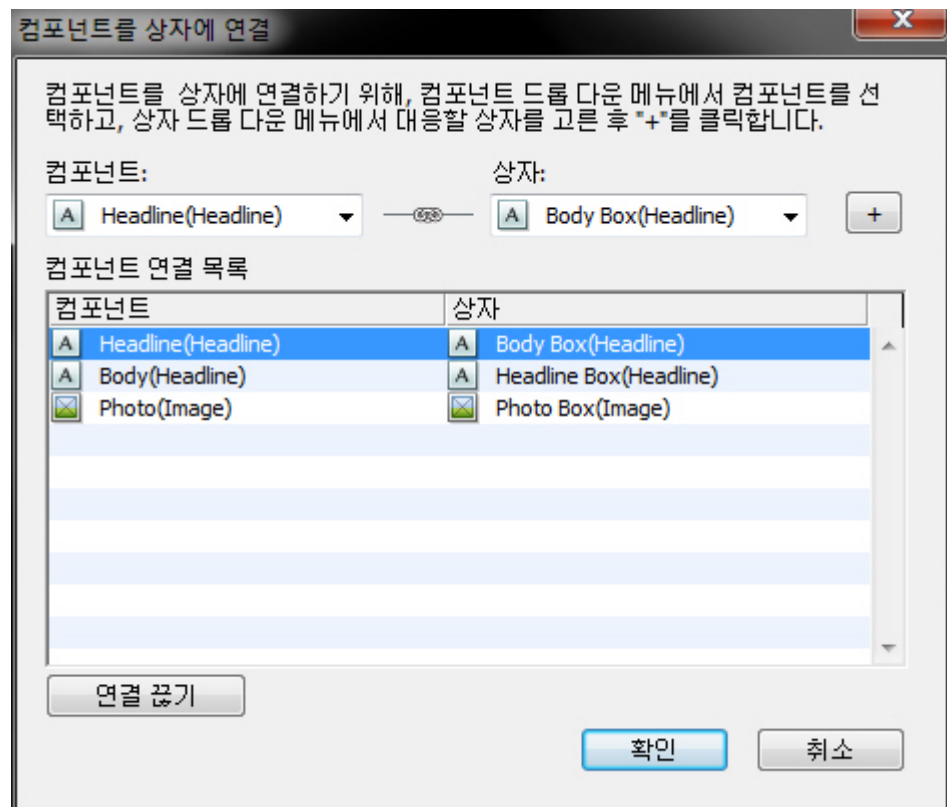
- ➡ 드래그&드랍 작업을 취소하려면 마우스 버튼을 놓기 전에 Esc 키를 누릅니다.

기사 드래그

다음 표에서는 기사를 레이아웃의 다양한 대상으로 드래그할 때 나타나는 결과를 설명합니다.

대상	결과
페이지의 빈 영역	Quark Publishing Platform이 기사의 모든 컴포넌트에 대해 상자를 생성합니다. 기사에 위치정보가 있는 경우는 Quark Publishing Platform에서 컴포넌트의 상자를 생성할 때 위치정보(상대적 위치정보 포함)를 사용합니다. 기사에 텍스트나 그림이 있으면 레이아웃에 추가됩니다. 텍스트 상자 링크는 유지됩니다.

대상	결과
	할당 대화상자가 나타납니다. 할당 대화상자 왼쪽의 목록을 이용하면 한 대화상자에서 모든 컴포넌트의 속성을 변경할 수 있습니다. 확인을 클릭하면 기사 전체가 레이아웃에 첨부됩니다.
첨부 없는 선택된 대화상자 두 개 이상 중에서 하나	Quark Publishing Platform은 콘텐츠 유형, 컴포넌트 유형, 및 컴포넌트 이름을 기반으로 기사의 컴포넌트를 선택된 상자에 매핑하려 합니다. 매핑할 수 없는 경우는 콘텐츠를 상자에 수동으로 매핑할 수 있도록 컴포넌트를 상자에 연결 대화상자(아래 참조)를 표시합니다. 할당 대화상자가 나타납니다. 할당 대화상자 왼쪽의 목록을 이용하면 한 대화상자에서 모든 컴포넌트의 속성을 변경할 수 있습니다. 확인을 클릭하면 매핑된 컴포넌트가 레이아웃에 첨부됩니다. Option/Alt 키를 누르면 기존 상자가 무시되고 마치 기사를 페이지의 빈 영역으로 드래그한 것처럼 작동합니다.
첨부가 없는 상자	기사에 컴포넌트가 하나만 있으면 Quark Publishing Platform은 컴포넌트를 상자에 매핑하려 합니다. 기사에 여러 컴포넌트가 있는 경우는 상자에 매핑할 컴포넌트를 지정할 수 있도록 Quark Publishing Platform에서 컴포넌트 선택 대화상자를 선택합니다. 할당 대화상자가 나타납니다. 확인을 클릭하면 컴포넌트가 레이아웃에 첨부됩니다. Option/Alt 키를 누르면 기존 상자가 무시되고 마치 기사를 페이지의 빈 영역으로 드래그한 것처럼 작동합니다.
첨부가 있는 상자	아무 일도 일어나지 않습니다. Option/Alt 키를 누르면 기존 상자가 무시되고 마치 기사를 페이지의 빈 영역으로 드래그한 것처럼 작동합니다.



컴포넌트를 상자에 연결 대화상자

컴포넌트를 상자에 연결 대화상자에서 왼쪽의 목록에는 기사에 있는 상자의 컴포넌트 이름이 표시되고, 오른쪽의 목록에는 레이아웃에 있는 상자의 컴포넌트 이름이 표시됩니다. 컴포넌트를 상자에 매핑하려면 컴포넌트 드롭 다운 메뉴에서 컴포넌트 이름을 선택하고 상자

드랍 다운 메뉴에서 상자의 이름을 선택한 다음 +를 클릭합니다. 원하는 컴포넌트가 모두 매핑될 때까지 이 절차를 반복한 다음 확인을 클릭합니다. 모든 컴포넌트를 상자에 매핑할 필요는 없습니다.

- ➡ 매핑을 제거하려면 매핑을 선택하고 매핑 제거를 클릭합니다.
- ➡ 텍스트 컴포넌트를 그림 상자에 매핑하거나 그림 컴포넌트를 텍스트 상자에 매핑하면 상자 유형이 컴포넌트 콘텐츠에 맞게 변경됩니다.
- ➡ 레이아웃에 기사 또는 기사 템플릿의 콘텐츠가 들어갈 페이지가 충분한 상태에서 여러 페이지로 된 기사나 위치정보가 있는 기사 템플릿을 레이아웃으로 드래그하면 Quark Publishing Platform은 첫 번째 페이지의 콘텐츠를 드랍 지점에 넣고 콘텐츠의 나머지 페이지를 연속되는 페이지에 넣습니다. 레이아웃에 페이지가 충분하지 않은 경우는 Quark Publishing Platform에서 콘텐츠의 앞에 남은 모든 페이지를 마지막 페이지에 스택합니다.

기사 템플릿 드래그

다음 표에서는 기사 템플릿을 레이아웃의 다양한 대상으로 드래그할 때 나타나는 결과를 설명합니다.

대상	결과
페이지의 빈 영역	Quark Publishing Platform이 기사 템플릿의 모든 컴포넌트에 대해 상자를 생성합니다. 기사 템플릿에 위치정보가 있는 경우는 Quark Publishing Platform에서 컴포넌트의 상자를 생성할 때 위치정보(상대적 위치정보 포함)를 사용합니다. 기사 템플릿에 텍스트나 그림이 있으면 레이아웃에 추가됩니다. 텍스트 상자 링크는 유지됩니다. Quark Publishing Platform은 템플릿의 기사도 자동으로 생성하고 할당 대화상자를 표시합니다. 할당 대화상자 왼쪽의 목록을 이용하면 한 대화상자에서 모든 컴포넌트의 속성을 변경할 수 있습니다. 확인을 클릭하면 새 기사가 레이아웃에 첨부됩니다. 그러면 기사 템플릿에서 표준 레이아웃을 사용하여 쉽게 도큐멘트를 생성할 수 있습니다.
첨부가 없는 상자	기존 상자가 무시되고 마치 기사 템플릿을 페이지의 빈 영역으로 드래그한 것처럼 작동합니다.
첨부가 있는 상자	"기사 위치정보 대차"를 참조하십시오. Option/Alt 키를 누르면 기존 상자가 무시되고 마치 기사 템플릿을 페이지의 빈 영역으로 드래그한 것처럼 작동합니다.

- ➡ 레이아웃에 기사 또는 기사 템플릿의 콘텐츠가 들어갈 페이지가 충분한 상태에서 여러 페이지로 된 기사나 위치정보가 있는 기사 템플릿을 레이아웃으로 드래그하면 Quark Publishing Platform은 첫 번째 페이지의 콘텐츠를 드랍 지점에 넣고 콘텐츠의 나머지 페이지를 연속되는 페이지에 넣습니다. 레이아웃에 페이지가 충분하지 않은 경우는 Quark Publishing Platform에서 콘텐츠의 앞에 남은 모든 페이지를 마지막 페이지에 스택합니다.

할당으로 기사 첨부하기

할당으로 레이아웃에 기사를 첨부하려면 다음과 같습니다:

- 1 기사를 위한 하나 이상의 텍스트 상자와 그림 상자를 생성합니다.
- 2 기사 안에 있어야 하는 모든 상자를 선택합니다.

- 3 작업공간 브라우저 윈도우에서, 할당 버튼 을 클릭합니다. 상자를 Option+클릭/마우스 오른쪽-클릭하고 Platform > 기사로 할당을 선택할 수도 있습니다. 상자가 그림 상자인 경우, Platform > 그림으로 할당을 선택하여 직접 첨부을 생성할 수도 있습니다.
- 4 대화상자가 나타납니다. 해당하는 필드를 채웁니다. 예를 들어, 상태를 설정하고 누군가에게 기사를 전달하고 싶을 수 있습니다.
- 5 확인을 클릭하십시오.

레이아웃에 텍스트 파일 첨부하기

레이아웃에 다음의 포맷에 해당하는 텍스트 파일을 첨부할 수 있습니다:

- Microsoft Word .doc
- Microsoft Word .docx
- RTF
- 일반(Plain) 텍스트

텍스트 파일을 레이아웃에 첨부하기 위해서, 텍스트 상자 또는 페이지의 빈 영역에 해당 파일을 드래그합니다. (Command/Ctrl을 누른 상태에서 파일을 그림 상자 또는 없음 상자에 드래그할 수 있습니다.) Quark Publishing Platform은 텍스트 파일을 위치정보나 페이지 그림 없이 단일 텍스트 컴포넌트를 포함하는 기사로 취급합니다.

레이아웃에 텍스트 파일을 첨부한 후에 QuarkXPress, Quark CopyDesk 또는 Quark Publishing Platform Client에서 텍스트 파일을 체크아웃하여 변경할 수 있습니다. (그러나 Quark Publishing Platform을 InDesign 및 InCopy와 함께 사용하는 경우는 그럴 수 없습니다.)

QuarkXPress와 QuarkCopyDesk에서 첨부된 텍스트 파일을 체크아웃할 수 있고, QuarkXPress 또는 QuarkCopyDesk에서 콘텐츠를 변경한 다음 신규 개정판으로 다시 체크인할 수 있습니다.

마찬가지로, Quark Publishing Platform Client 사용자도 레이아웃에 첨부된 텍스트 파일을 체크아웃하여 텍스트 편집 어플리케이션에서 콘텐츠를 변경한 다음 다시 체크인할 수 있습니다. 텍스트 파일이 첨부된 QuarkXPress 레이아웃 또는 InDesign 도큐먼트에서, 작업공간 브라우저 윈도우의 업데이트 상태 옆에 콘텐츠 차이가 표시되면 콘텐츠 업데이트를 선택하여 텍스트 파일 콘텐츠의 최신 버전을 얻을 수 있습니다.

레이아웃에 그림 첨부

그림 첨부에는 **직접 첨부**와 **컴포넌트 첨부**의 두 가지가 있습니다. 직접 첨부에서는 레이아웃에 그림만 첨부합니다. 컴포넌트 첨부에서는 한 그림 컴포넌트(와 포함된 그림)가 있는 신규 기사를 레이아웃에 첨부합니다.

그림 어셋을 레이아웃에 첨부하려면 그림 파일을 그림 상자나 페이지의 빈 영역으로 드래그합니다. (Command/Ctrl 키를 누른 상태에서 파일을 텍스트 상자 또는 콘텐츠 없음 상자로 드래그할 수도 있습니다.) 그림의 속성을 변경할 수 있는 그림 할당 대화상자가 표시됩니다.

➡ 그림을 매달린 그림 상자에 첨부할 수도 있지만 그러려면 직접 첨부을 사용해야 합니다.

App Studio 어셋 첨부하기

프린트와 App Studio 레이아웃에서, App Studio 팔레트를 이용하여 Quark Publishing Platform으로 체크인된 그림, 비디오, 및 사운드 파일을 상자에 첨부할 수 있습니다. App Studio 레이아웃에서, 레이아웃 패밀리의 여러 레이아웃 사이에 공유된 상자에 어셋을 첨부하면 어셋은 Quark Publishing Platform에 여러 번 첨부된 것으로 나열됩니다. QuarkXPress 사용 목록 대화 상자(유틸리티 메뉴)에서, Quark Publishing Platform에서 추가된 App Studio 어셋은 원본 열의 Platform으로 확인할 수 있습니다.

그림 및 하나 이상의 App Studio 어셋을 동일한 상자에 첨부할 수 있습니다. 예를 들어, 만약 사용자가 그림을 탭할 때까지는 정지된 그림이 그림 상자에 나타나고, 그런 다음 탭하는 경우 슬라이드쇼가 디스플레이되기를 원한다면, 반드시 정지된 그림 뿐만 아니라 슬라이드쇼 그림 상자에 전체 그림을 첨부해야 합니다. 그러려면 일반적인 방법으로 그림 어셋을 상자에 첨부한 다음 App Studio 팔레트를 이용하여 App Studio 어셋을 상자에 첨부합니다. 작업공간 브라우저 팔레트에서, 상자에 여러 개의 어셋이 첨부된 것이 표시됩니다.

- ➡ App Studio에 관해 더 많은 정보는, *QuarkXPress 사용 안내서*의 "App Studio"를 참조하여 주십시오.
- ➡ 레이아웃 패밀리의 여러 레이아웃 사이에 공유된 상자를 첨부한 기사가 작업공간 브라우저 윈도우에서 분리된 경우는 어셋이 활성 레이아웃에서만 분리됩니다.

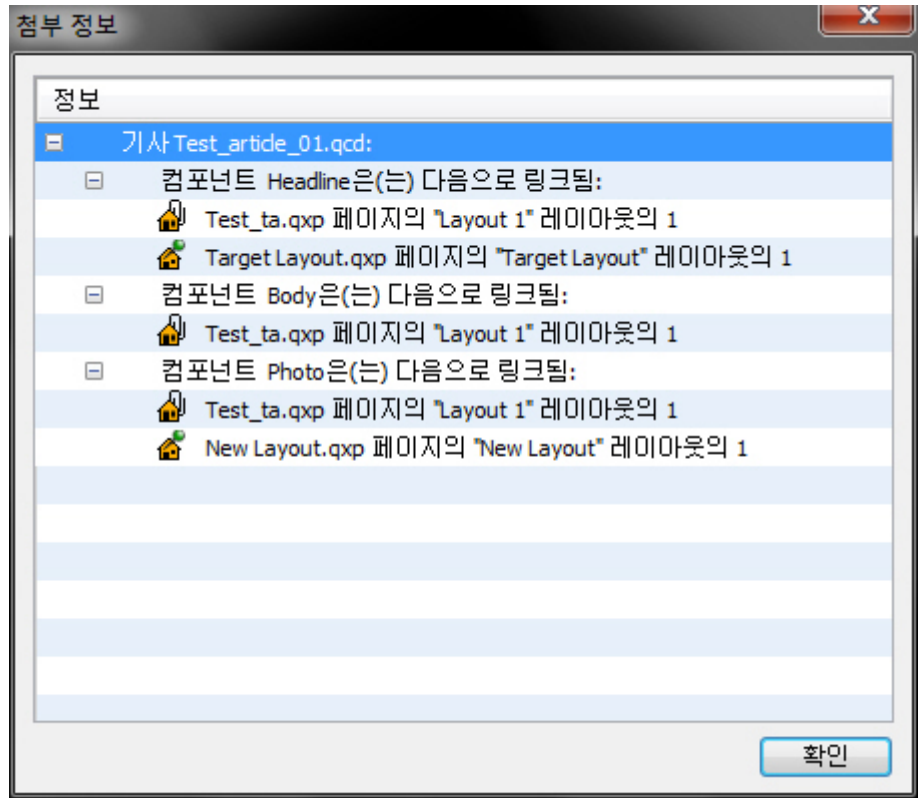
리플로우 기사에 멀티미디어 어셋 첨부하기

QuarkXPress에서 리플로우 기사로 작업하는 경우, 내보낸 ePUB e-Book에 표시할 수 있도록 그림 상자에 그림, 오디오, 및 비디오 Quark Publishing Platform 어셋을 연결할 수 있습니다. 리플로우 기사에서 Quark Publishing Platform 오디오 또는 비디오 어셋을 사용하려면, *QuarkXPress 사용 안내서*의 설명에 따라 오디오 또는 비디오 컴포넌트를 추가합니다. 인터랙티브 속성 대화 상자가 나타나면 첨부 버튼 대신 Quark Publishing Platform 버튼을 클릭합니다.

첨부 추적하기

첨부는 관리자가 어떤 레이아웃에서 어떤 어셋이 사용되었는지의 판단을 하는데 용이하게 해줍니다. 관리자는 다음과 같은 방법으로 어셋 사용에 관한 정보를 얻을 수 있습니다:

- 작업공간 브라우저 윈도우에서 기사나 컴포넌트를 Control+클릭/마우스 오른쪽-클릭하고 관계 정보를 선택합니다. 관계 정보 대화상자에는 컴포넌트를 사용하는 프로젝트 부분이 표시됩니다. 기사에 첨부된 그림이 있는 경우는 참조 탭의 그림이 기사와 관계 있는 것으로 표시됩니다. 각각의 프로젝트에서 대화 상자는 어떤 레이아웃인지 그리고 컴포넌트가 발생된 페이지 번호를 나타냅니다.



관계 정보 대화상자

➡ 미리보기 패널의 하단에 있는 탭에서 같은 정보를 볼 수 있습니다.

- 화면 모드 드롭 다운 메뉴에서 프로젝트와 페이지를 선택한 다음, 어떤 컴포넌트를 첨부하고 있는지를 보기 위해서 팔레트에서 프로젝트를 확장합니다. 각각의 프로젝트에서, 대화상자는 어떤 레이아웃인지 그리고 컴포넌트가 발생된 페이지 번호가 몇인지 나타냅니다.

컴포넌트 분리

컴포넌트를 레이아웃에서 분리할 때, Quark Publishing Platform은 컴포넌트 유형에 따라 다른 방식으로 분리를 처리합니다.

- 그림 컴포넌트를 분리하는 경우 대화상자를 통해 레이아웃에서 그림 삭제를 선택하거나 그림 파일의 링크된 로컬 복사본을 저장할 수 있습니다.
- 텍스트 컴포넌트를 분리하는 경우 텍스트 상자와 콘텐츠는 기본적으로 레이아웃에 남습니다. 분리 프로세스 중에 컴포넌트를 삭제하려면 분리 버튼을 클릭하기 전에 Option/Alt 키를 누릅니다. Shift+Delete를 눌러 항목을 삭제하고 분리하거나, 항목을 선택하고 Delete 키를 누른 다음 필요한 경우 계속을 클릭할 수도 있습니다. (기본적으로 다음의 경우 경고 표시 안 함: 서버 첨부이 있는 상자 삭제 환경설정이 선택되므로 계속을 누르지 않아도 됩니다.)

컴포넌트를 분리하려면 레이아웃에서 선택하고 Platform > 분리를 선택하거나 레이아웃에서 컴포넌트를 Control+클릭/마우스 오른쪽 클릭하고 컨텍스트 메뉴에서 분리를 선택합니다.

레이아웃에 디지털 어셋 첨부하기

QuarkXPress용 Quark Publishing Platform XTensions 소프트웨어가 설치되어 있으면 HTML5 팔레트를 사용하여 그림, 비디오, 및 오디오 Quark Publishing Platform 어셋을

HTML5 대상체에 첨부할 수 있습니다. 일반적으로, 이와 같은 어셋을 *디지털 어셋*이라고 합니다.

Quark Publishing Platform 어셋을 HTML5 대상체에 추가하려면 HTML5 팔레트에서 Quark Publishing Platform을 클릭한 다음 Quark Publishing Platform 탐색을 클릭합니다.

일단 프로젝트의 개정판을 체크인하거나 저장하고 나면 작업공간 브라우저에 상자에 첨부된 여러 어셋이 표시됩니다. (레이아웃에 첨부된 디지털 어셋은 *오버레이 어셋*이라 하며  아이콘으로 구분할 수 있습니다.)

QuarkXPress 사용목록 대화상자(유틸리티 메뉴)에서, Quark Publishing Platform에서 추가된 디지털 어셋은 원본 열의 Platform으로 확인할 수 있습니다.

그 아래의 모든 어셋 관련 권한은 오디오 및 비디오 어셋에 적용됩니다.

- ➡ App Studio에 대한 자세한 내용은 *App Studio 사용 안내서*를 참조하십시오.
- ➡ HTML5 팔레트를 통해 첨부된 첨부 항목은 프로젝트 첨부 팔레트에 표시되지 않습니다.
- ➡ QPS를 이용한 AVE 이슈 생성에 대한 자세한 내용은 *QPS 사용 안내서*를 참조하십시오.

기사 위치정보 대치

QuarkXPress에서는 첨부된 기사의 위치정보를 기사 템플리트의 위치정보로 대치할 수 있습니다. 그러려면 기사 템플리트를 기존 첨부 기사에 속한 상자로 드래그합니다. Quark Publishing Platform은 콘텐츠 카테고리, 컴포넌트 유형, 및 컴포넌트 이름을 기반으로 기사 템플리트 컴포넌트를 적절한 상자에 자동으로 매핑하려 합니다.

- ➡ Quark Publishing Platform에서 컴포넌트를 자동으로 매핑하려면 기사 템플리트의 콘텐츠 유형, 컴포넌트 유형, 컴포넌트 이름이 기사의 콘텐츠 유형, 컴포넌트 유형, 컴포넌트 이름과 정확하게 일치해야 합니다.

라이브러리로 작업하기

다른 유형의 어셋처럼 Quark Publishing Platform에 QuarkXPress 라이브러리를 체크인하거나 체크아웃하고, 전달하고, 상태를 변경할 수 있습니다.

QuarkXPress 내에서 Quark Publishing Platform으로 열린 라이브러리를 체크인하려면, 라이브러리를 열고 Platform > 라이브러리 체크인을 선택합니다. 하나 이상의 라이브러리가 열려 있다면, 가장 앞의 라이브러리가 체크인될 것입니다.

기본적으로, 작업공간 브라우저 윈도우에서 라이브러리를 더블 클릭하는 것은 해당 라이브러리의 복제본인 읽기-전용으로 여는 것입니다. 라이브러리를 더블 클릭하는 경우 발생하는 상황을 변경하려면, QuarkXPress/편집 > 환경설정 > Quark Publishing Platform > 작업공간 > 마우스 설정 탭 > QuarkXPress 라이브러리 영역에 있는 컨트롤을 사용합니다.

라이브러리로 작업을 하는 경우 다음을 기억하여 주십시오:

- Mac OS에서 생성된 라이브러리는 Windows에서 열수 없습니다 또한 Windows에서 생성된 라이브러리는 Mac OS에서 열수 없습니다.
- 라이브러리의 미리보기는 작업공간 브라우저 윈도우에서 볼 수 없습니다.

➡ 라이브러리는 QuarkXPress 프로젝트와 동일한 메타데이터를 가집니다.

➡ 레이아웃에 라이브러리를 첨부 할 수 없습니다.

라이브러리와 그림 컴포넌트

첨부된 그림을 포함하는 그림 상자를 라이브러리로 드래그하고 라이브러리를 Quark Publishing Platform으로 체크인한 경우 그림 첨부가 유지됩니다. 그림 상자를 라이브러리 밖의 다른 레이아웃으로 드래그한다면, 신규 레이아웃에 신규 그림 첨부가 생성됩니다. 그래서 Quark Publishing Platform에서 그림을 업데이트하면, 그림이 신규 레이아웃에서 업데이트됩니다.

그러나 텍스트 상자에는 이 동작이 적용되지 않기 때문에, 첨부된 기사를 포함하는 텍스트 상자를 라이브러리에서 레이아웃으로 드래그하는 경우, Quark Publishing Platform는 단순히 Quark Publishing Platform와 연결되지 않은 텍스트 상자의 복제본을 생성합니다.

읽기 전용을 사용하여 어셋 보기

어셋의 읽기 전용 버전을 열려면 작업공간 윈도우에서 선택한 후 읽기 전용을 클릭합니다. 읽기 전용 어셋이 Quark Publishing Platform 로컬 파일 폴더로 복사되고 어셋이 읽기 전용 모드로 열립니다.

읽기 전용 복사본을 기반으로 파일을 생성하려면 파일 > 별도저장을 선택하여 어셋을 생성합니다. 어셋을 체크인하고 싶다면, 새로운 파일을 체크인할 수 있는 권한을 가지고 있어야만 합니다.

➡ QuarkCopyDesk와 QuarkXPress에서 체크아웃 대화상자의 읽기 전용 버튼을 클릭하여 어셋을 읽기 전용 모드로 열 수 있습니다.

어셋 출판하기

Quark Publishing Platform 어셋을 출판하고 출판된 복사본을 워크스테이션에 저장하려면 작업공간 브라우저 윈도우에서 어셋을 선택하고 출판을 클릭합니다. 폴더 저장/탐색 대화상자가 나타납니다. 이 대화상자로 작업하는 동안 컴퓨터에서 파일을 저장할 위치를 지정할 수 있습니다. 어셋의 복사본은 Quark Publishing Platform과는 상관 없이 지정한 폴더에 생성됩니다.

레이아웃을 지원되는 포맷 중 하나로 출판하려면 작업공간 브라우저 윈도우에서 프로젝트 파일이나 레이아웃을 Control+클릭/오른쪽-클릭하고 다음 명령 중 하나를 선택합니다.

- 읽기: 이 선택 사항은 Quark Publishing Platform과 관계 없이 어셋의 복사본을 다운로드 합니다.
- 출판 > ePUB으로 출판: 이 선택 사항으로 프린트나 App Studio 레이아웃의 리플로우 기사에서 ePUB 파일을 생성할 수 있습니다. 이 선택 사항은 오직 리플로우 기사를 포함하는 레이아웃에서만 사용 가능합니다. (보다 많은 정보는 *QuarkXPress 사용 안내서*의 "리플로우 보기로 작업하기"를 참조하여 주십시오.) 출판할 레이아웃과 사용할 보내기 설정을 지정할 수 있습니다.
- 출판 > Adobe® Flash®로 출판: 이 선택 사항으로 인터랙티브 레이아웃을 SWF(Flash)를 생성할 수 있습니다. 출판할 레이아웃과 사용할 보내기 설정을 지정할 수 있습니다.

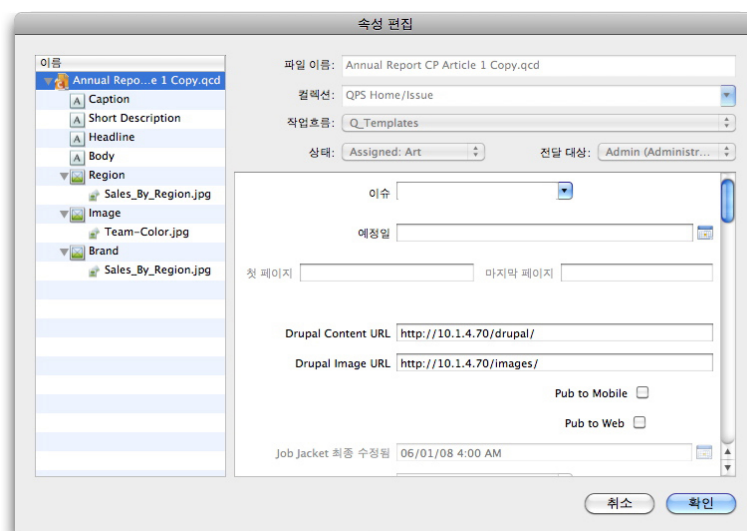
- 출판 > PDF로 출판: 이 선택사항으로 QuarkXPress 프로젝트의 프린트나 App Studio 레이아웃의 PDF 렌더링을 생성할 수 있습니다. 출판할 레이아웃과 PDF 출력 스타일을 지정할 수 있습니다.
 - 출판 > Quark App Studio 기사로 출판: 이 선택 사항은 QuarkXPress 프로젝트의 App Studio 레이아웃에서 App Studio 기사를 생성합니다. (더 자세한 정보는, *App Studio 사용 안내서*를 참고하여 주십시오.) App Studio 기사를 Portal에 업로드하려면 QuarkXPress Server에 App Studio Publishing Portal 자격 증명을 제공해야 합니다. 자세한 내용은 *QuarkXPress Server 사용 안내서*를 참조하십시오.
 - 출판 > AVE로 출판: 이 옵션은 프린트나 App Studio 레이아웃의 AVE 버전을 생성합니다.
- ➡ QPS를 이용한 AVE 이슈 생성에 대한 자세한 내용은 *QPS 9.2 사용 안내서*를 참조하십시오.

속성 정보 보기와 편집하기

체크인, 개정판 저장과 속성 편집 대화상자에서 어셋의 속성을 보고 편집할 수 있습니다. 어셋을 열지 않고 속성을 보고 편집하고 싶다면, 작업공간 브라우저 윈도우에서 속성 편집 명령을 사용합니다.

속성 편집을 사용하려면:

- 1 작업공간 윈도우에서 어셋을 선택하고 속성 편집을 클릭합니다. 속성 편집 대화상자가 나타납니다.



속성 편집 대화상자를 사용하여 어셋을 체크아웃하지 않고 어셋이 속성을 보고 편집할 수 있습니다.

- ➡ 편집 불가능한 속성은 프로그램에 의해 자동으로 관리되거나 사용자 권한이나 상태를 기준으로 제한되어 있습니다. 모든 속성을 볼 수 있지만, 전부 편집할 수는 없을 것입니다.
- ➡ 자동 규칙이 적용된다면 어셋 상태의 변경은 전달 대상 값을 변경할 수 있습니다. 상태에서의 변경은 어셋 유형에 대해 지정된 Quark Publishing Platform 제한을 변경할 수 있습니다.

2 속성 편집을 완료했을 때, 확인을 클릭합니다.

- ➡ 이 기능은 어셋을 체크아웃하거나 다른 개정판을 생성하지 않고 다른 사용자에게 어셋을 전달하고 싶을 때 특히 유용합니다.
- ➡ 이 대화상자는 한 컬렉션에서 다른 컬렉션으로 어셋을 드래그할 때도 표시됩니다. 어셋이 대상 컬렉션으로 이동될 수 없다면, 대화상자를 사용하여 어셋의 다른 속성을 편집할 수 있습니다.

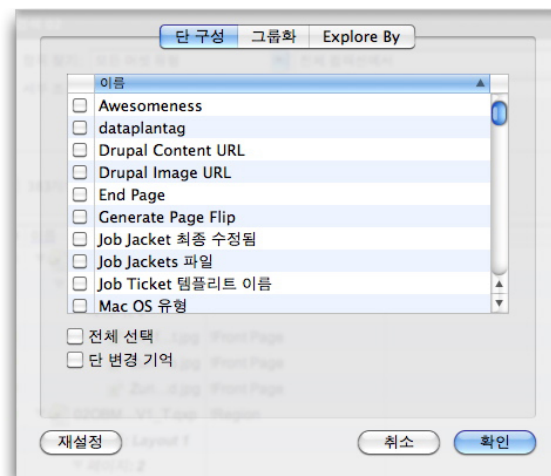
어셋의 개정판 저장하기

어셋의 가장 최근의 변경사항으로 Quark Publishing Platform Server를 업데이트하려면, 개정판 저장 명령을 사용합니다.

- QuarkCopyDesk에서 활성 기사에 개정판을 저장하려면 Platform > 기사 개정판 저장을 선택합니다.
- QuarkXPress에서 체크아웃되었으며 활성인 기사나 프로젝트의 개정판을 저장하려면, Platform > 기사 개정판 저장 또는 Platform > 프로젝트 개정판 저장을 선택합니다.
- Quark Publishing Platform Client에서 활성 어셋의 개정판을 저장하려면, Quark Publishing Platform Client 도구막대에서 개정판 저장을 클릭합니다.

검색 결과 패널 사용자화하기

검색 결과 패널에 나타나게 하려는 열을 지정하려면, 열 머리글을 Control-클릭/마우스 오른쪽-클릭하고 현재 보기 사용자화를 선택하면 단 구성 탭이 나타납니다.



단 구성 탭을 사용하여 Quark Publishing Platform Client 윈도우에서 표시할 속성 열을 선택합니다.

- 표시하려는 속성 열을 선택하고, 가리려는 속성 열의 선택 해제합니다. 보거나 가리고 싶은 개별적인 열을 선택하거나 선택 해제하려면, 전체 선택 체크박스를 사용하여 속성 전체를 선택하거나 아무 것도 선택하지 않을 수 있습니다.
- ➡ 간략본 열을 추가하여 간략본 어셋 미리보기를 표시할 수 있습니다.

- 단 변경 기억을 체크하여 열 표시를 유지할 수 있습니다.

작업공간 브라우저에서 고급 검색 화면 활성 권한이 있다면, 그룹화 및 탐색 탭이 표시됩니다.

그룹화 탭을 사용하여 속성값으로 결과를 그룹화합니다.

탐색 탭을 사용하여 첨부 표시를 조절합니다:

- 관계 정보 보기: 첨부 보기 위해 프로젝트를 확장합니다.
 - 어셋 사용목록 보기 (프로젝트 모드): 프로젝트와 첨부 먼저 표시하고 다른 레이아웃에 첨부된 어셋, 첨부되어 있지 않은 어셋 순으로 표시합니다.
 - 관련 어셋 표시: 첨부 보기 위해 프로젝트를 확장합니다.
 - 레이아웃과 페이지 보기: 프로젝트와 페이지를 보기 위해 프로젝트를 확장합니다. 각 첨부이 첨부되어 있는 레이아웃과 페이지가 표시됩니다.
- 컬렉션 계층 보기: 컬렉션 계층으로 어셋을 표시합니다.

Quark Publishing Platform Client 환경설정 지정

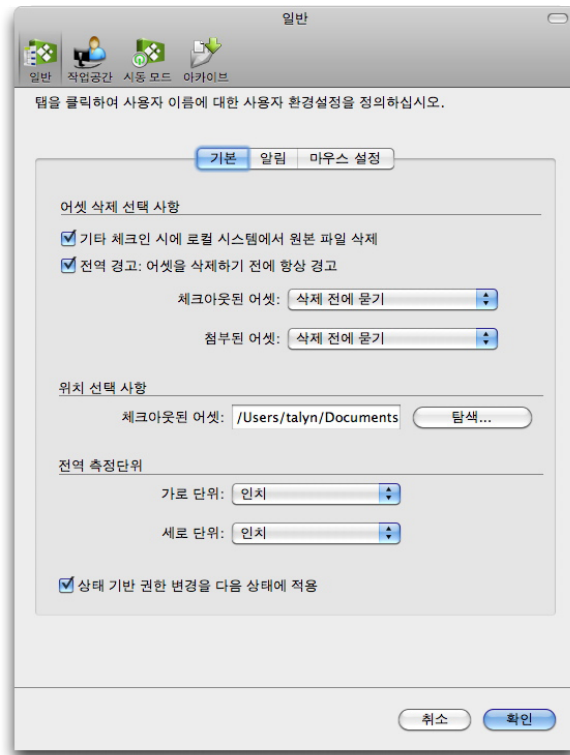
Quark Publishing Platform Client 환경설정을 지정하려면 Quark Publishing Platform Client > 환경설정을 선택합니다. 대화상자를 사용하여 작업공간, 경고 표시 선택사항, 파일 관리 규칙과 다른 기본값을 지정합니다. 대부분의 환경설정은 Quark Publishing Platform Server에 저장되어, 워크스테이션 설정값에 상관없이 로그인할 때 입력한 사용자 이름에 적용합니다.

일반 패널

일반 패널에는 기본, 알림, 마우스 설정의 세 탭이 있습니다.

기본 탭

일반 패널의 기본 탭에는 기본 Quark Publishing Platform Client 환경설정이 포함되어 있습니다.

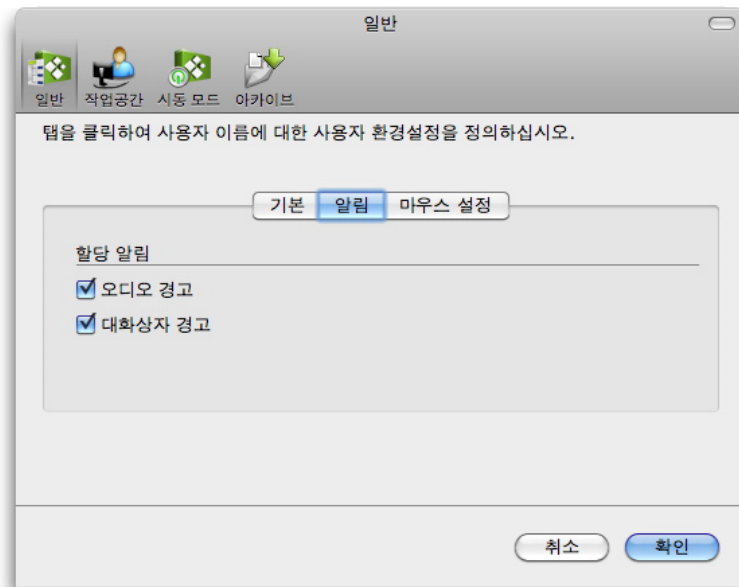


환경설정 대화상자 일반 패널의 기본 탭

- 기타 체크인 시에 로컬 시스템에서 원본 파일 삭제의 선택을 해제하여 기타 체크인 명령을 사용할 때 원본 파일을 항상 유지합니다. 기타 체크인 시에 로컬 시스템에서 원본 파일 삭제를 선택하면, 기타 체크인 명령을 사용할 때마다 경고 메시지가 나타나서 선택된 파일을 유지하거나 삭제할 수 있습니다.
- 전역 경고: 어셋을 삭제하기 전에 항상 경고를 선택하면 Quark Publishing Platform Client에서 Quark Publishing Platform 어셋을 삭제할 때마다 경고가 표시됩니다.
- 체크아웃된 어셋과 QuarkXPress 프로젝트에 첨부된 어셋을 삭제하려고 할 때 Quark Publishing Platform Client가 반응하는 방법을 지정하려면 어셋 삭제 선택사항 영역의 체크아웃된 어셋 및 첨부된 어셋 드롭 다운 메뉴를 사용합니다. 두 선택사항에 대해 컨트롤은 동일합니다. 경고 없이 어셋 삭제를 선택하여 경고를 표시하지 않고 체크아웃하거나 첨부된 어셋을 삭제합니다. 삭제 불가를 선택하여 체크아웃하거나 첨부된 어셋의 삭제를 방지합니다. 삭제 전에 묻기를 선택하여 체크아웃하거나 첨부된 어셋을 삭제할 때마다 결정할 수 있도록 경고를 표시합니다.
- 체크아웃된 어셋과 읽기 전용 어셋에서 작업할 때 임시로 저장하는 위치를 지정하려면 위치 옵션 영역에서 찾아보기를 클릭하고 위치를 선택합니다. 체크아웃된 어셋 필드에 경로가 표시됩니다.
- Quark Publishing Platform 워크플로우에 사용되는 가로와 세로 측정 단위를 지정하려면 가로 단위와 세로 단위 드롭 다운 메뉴에서 옵션을 선택합니다(인치, 십진 인치, 파이크, 포인트, 밀리미터, 센티미터, 시세로, 애거트, Q).
- 그 후로 어셋에 대해 상태를 선택할 때 상태 레벨에서 지정된 권한 설정을 유지하려면 상태 기반 권한 변경을 다음 상태에 적용을 선택합니다.

알림 탭

일반 패널의 알림 탭에는 알림과 관련된 Quark Publishing Platform Client 환경설정이 포함되어 있습니다.



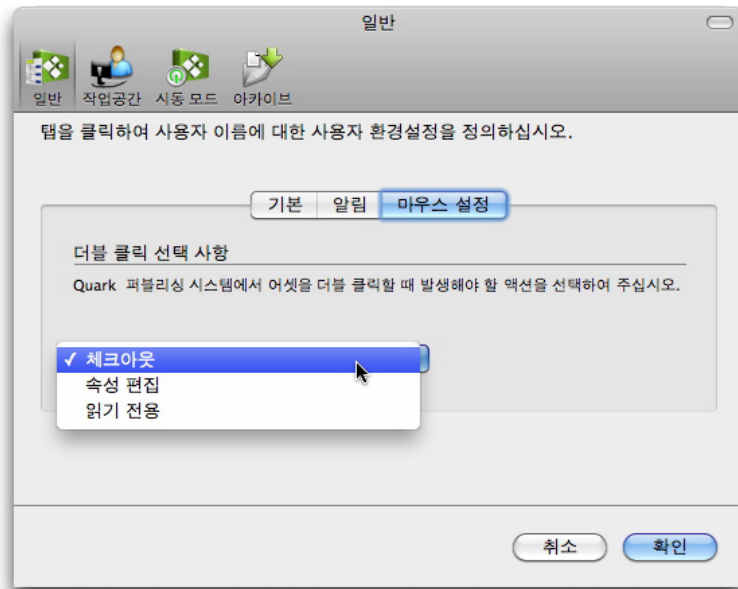
환경설정 대화상자 일반 패널의 알림 탭

- 로그인해 있는 동안 자기에게 전송되는 자산에 대해 알림을 받는 방법을 지정하려면 할당 알림 영역의 컨트롤을 사용합니다. 오디오 경고를 체크하여 어셋이 전달 될 때 사운드를 듣기 합니다. 대화상자 경고를 선택하여 전달된 어셋을 확인할 수 있는 대화상자를 표시합니다.

마우스 설정 탭

작업공간 윈도우에서 어셋을 더블-클릭할 때 발생하는 동작을 지정하려면, 더블 클릭 선택 사항 영역에서 드롭 다운 메뉴를 클릭하고 체크아웃, 속성 편집 또는 읽기 전용을 선택합니다.

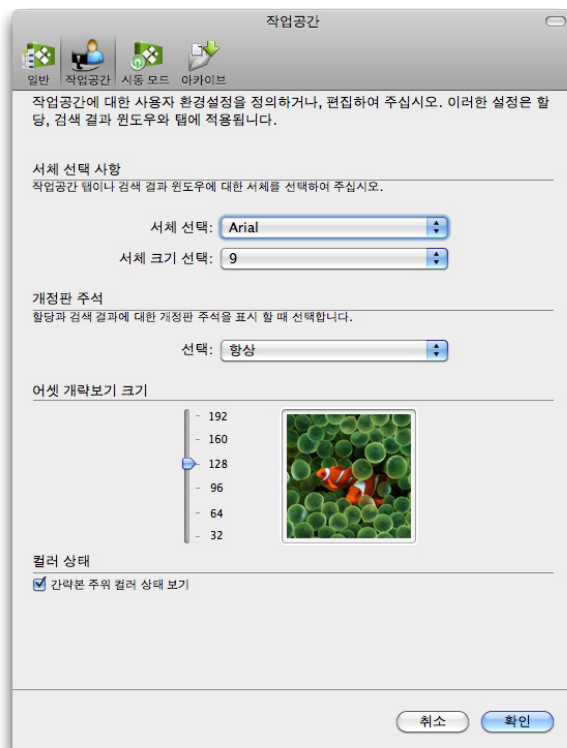
- ➡ 체크아웃을 선택하면, 작업공간 브라우저 윈도우에서 체크아웃된 어셋의 더블 클릭은 체크인 대화상자를 표시합니다.



환경설정 대화상자의 일반 패널의 마우스 설정 탭

작업공간 패널

작업공간 패널은 작업공간 윈도우에서 개정판 주석, 어셋 미리보기와 텍스트가 어떻게 표시될 지에 대한 컨트롤을 포함합니다.



작업공간 대화상자의 작업공간 패널

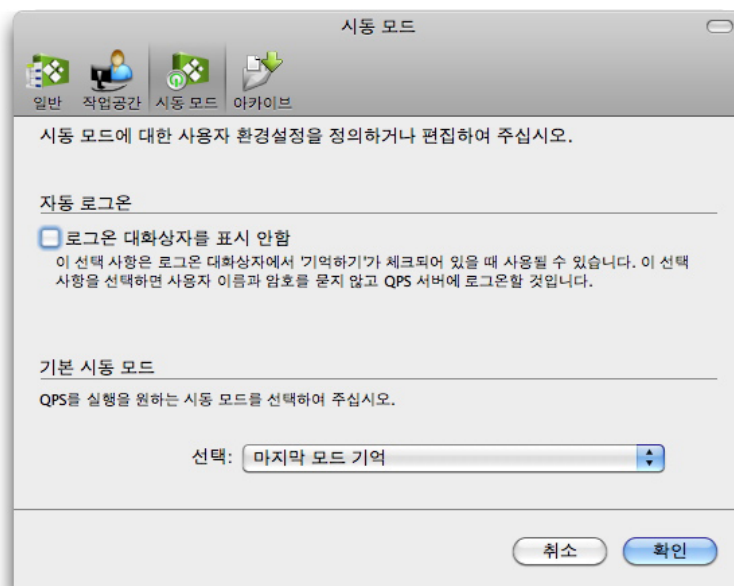
- 작업공간 윈도우에서 어셋에 대해 표시된 서체와 서체 크기를 지정하려면, 서체 선택사항 영역의 드롭 다운 메뉴에서 선택사항을 선택합니다.

➡ Mac OS에서, 볼드체 버전이 없는 서체를 선택하면, 고급 검색은 전체 제목을 일반 텍스트로 보여줍니다. 예를 들어, 이슈와 페이지 표시 선택사항을 선택하면, 분리됨과 <컬렉션 이름>은 볼드체로 표시되지 않습니다.

- 할당을 체크아웃할 때 개정판 주석이 표시되는 방법을 지정하려면, 개정판 주석 영역의 드롭 다운 메뉴에서 항상, 하지 않음 또는 신규 할당만을 선택합니다.
- 작업공간 윈도우에서 어셋의 간략본 미리보기 크기를 조절하려면, 어셋 간략본 크기 영역에서 슬라이더를 조절합니다.
- 간략본 주위 컬러 상태 보기를 체크하여 표시 > 이름 부메뉴에서 간략본, 필름스트립 또는 상세 간략본 보기를 선택할 때 나타나는 간략본 미리보기의 주위에 어셋 상태의 컬러를 표시합니다.

시동 모드 패널

시동 모드 패널에는 Quark Publishing Platform Client를 실행할 때 로그인에 사용할 컨트롤이 있습니다.

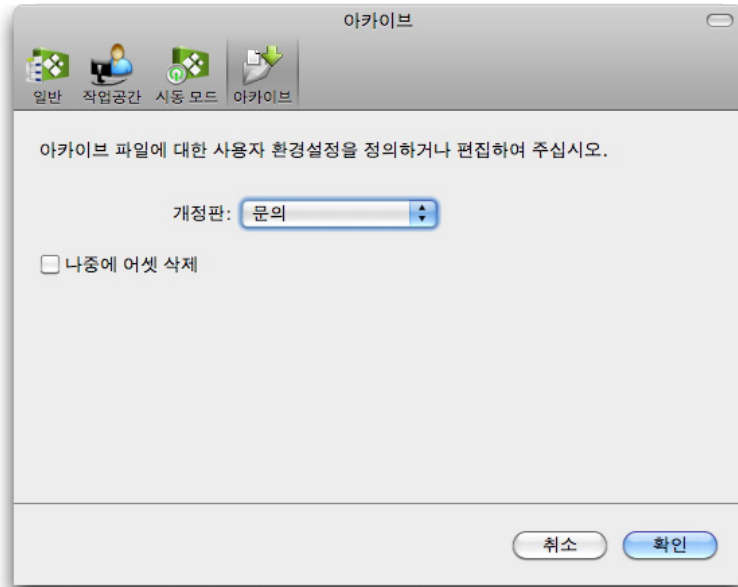


환경설정 대화상자의 시동 모드 패널

- 로그인 대화상자에서 기억하기를 선택한 경우는 로그인 대화상자를 표시 안 함을 선택하여 Quark Publishing Platform Client를 실행할 때 자동으로 Quark Publishing Platform에 로그인할 수 있습니다. 이 체크 상자는 로그인 대화상자의 하단에도 포함됩니다.
- 다음으로 어플리케이션을 실행할 때 Quark Publishing Platform Client가 시작되는 방식을 지정하려면 기본 시동 모드 영역에서 옵션을 선택합니다. 선택 사항에는 마지막 모드 기억과 최종 모드를 기억 안함이 포함됩니다.

아카이브 패널

아카이브 패널은 어셋을 아카이브할 때 어셋 개정판 및 삭제를 처리할 수 있는 컨트롤을 제공합니다.



환경설정 대화상자의 아카이브 패널

Quark Publishing Platform 환경설정 지정: QXP

환경설정 대화상자(QuarkXPress/편집 메뉴)에서 Quark Publishing Platform 패널을 사용하여 어셋, 할당, 파라미터 처리에 대한 기본 동작을 지정합니다. 체크아웃된 어셋에 대한 기본 경로와 로그인 대화상자를 표시 안함 환경설정은 예외적으로, 다른 모든 Quark Publishing Platform 환경설정이 Quark Publishing Platform Server에 저장되어 있습니다. 환경설정 설정값은 워크스테이션 설정값과 상관 없이, 로그인할 때 입력한 사용자 이름에 적용됩니다.

QXP 환경설정: 일반 패널

환경설정 대화상자의 일반 패널에는 기본, 알림, 자동 로그 온/오프의 세 탭이 포함되어 있습니다.

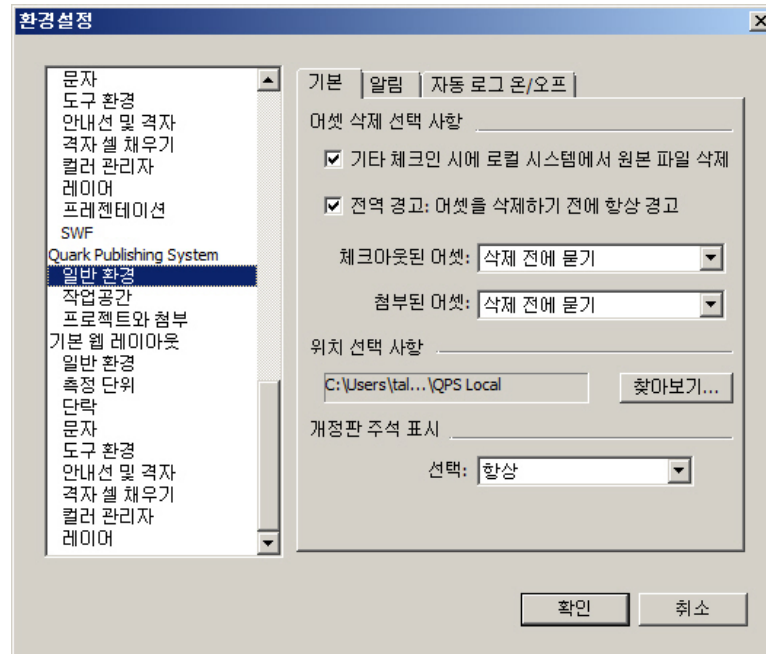
QXP 환경설정: 일반 > 기본

체크아웃된 어셋과 QuarkXPress 프로젝트에 첨부된 어셋을 삭제하려고 할 때 어플리케이션이 반응하는 방법을 지정하려면, 기본 탭의 어셋 삭제 선택사항 영역에 있는 컨트롤을 사용합니다.

- 기타 체크인 시에 로컬 시스템에서 원본 파일 삭제의 선택을 해제하여 기타 체크인 명령을 사용할 때 원본 파일을 항상 유지합니다. 기타 체크인 시에 로컬 시스템에서 원본 파일 삭제를 선택하면, 기타 체크인 명령을 사용할 때마다 경고 메시지가 나타나서 선택된 파일을 유지하거나 삭제할 수 있습니다.
- 전역 경고: 어셋을 삭제하기 전에 항상 경고를 선택하면 Quark Publishing Platform 어셋을 삭제할 때마다 경고를 표시합니다.
- 컨트롤들은 체크아웃된 어셋과 첨부된 어셋 드롭 다운 메뉴에서 동일합니다. 경고 없이 어셋 삭제를 선택하여 경고를 표시하지 않고 체크아웃하거나 첨부된 어셋을 삭제합니다. 삭제 불가를 선택하여 체크아웃되거나 첨부된 어셋의 삭제를 방지합니다. 삭제 전에 묻기를 선택하여 체크아웃되거나 첨부된 어셋을 삭제할 때마다 경고를 표시합니다.

작업하는 동안 어셋을 임시로 저장할 위치를 지정하려면, 위치 선택 사항 영역에서 탐색을 클릭합니다. 폴더를 찾고 선택/확인을 클릭합니다.

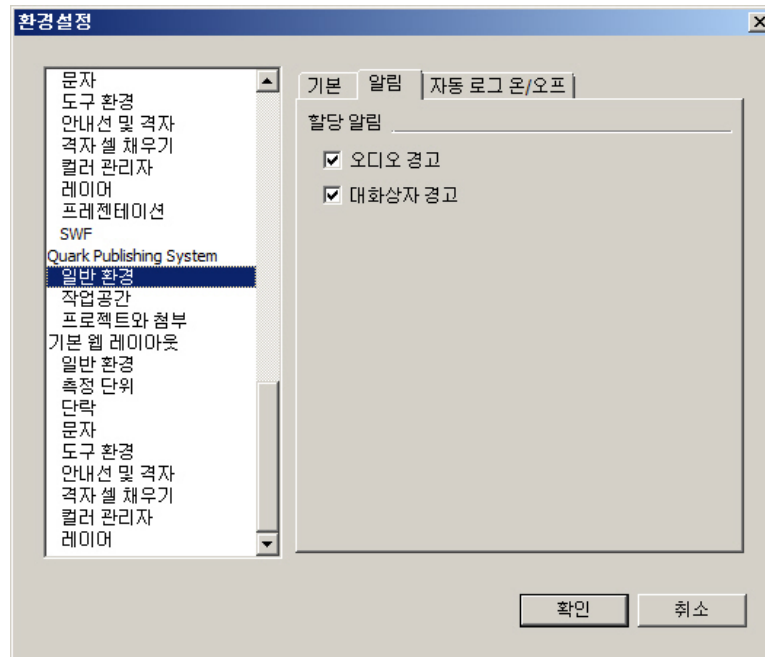
개정판 주석이 표시될 때를 제어하려면, 개정판 주석 표시 영역의 선택 드롭 다운 메뉴에서 선택사항을 선택합니다.



환경설정 대화상자의 일반 패널의 기본 탭의 개정판 주석 표시

QXP 환경설정: 일반 > 알림

알림 탭에서 로그인되어 있는 동안 전달된 어셋에 대해 알리는 방법을 결정할 수 있습니다. 오디오 경고를 체크하여 어셋이 전달 될 때 사운드를 듣기 합니다. 대화상자 경고를 선택하여 전달된 어셋을 확인할 수 있는 대화상자를 표시합니다.

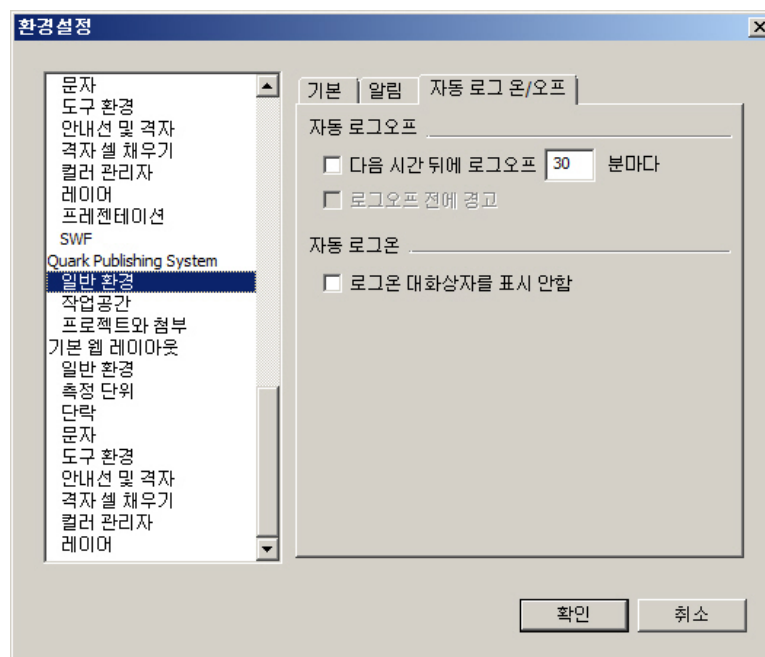


환경설정 대화상자의 일반 패널의 알림 탭

QXP 환경설정: 일반 > 자동 로그 온/오프

자동 로그오프 설정 영역에서 자동으로 로그오프되기 전까지의 비활동 시간 간격을 지정할 수 있습니다. 로그오프 전에 경고를 선택하여 자동으로 로그오프되기 전에 경고 메시지를 받을 수 있습니다.

다음 번 Quark Publishing Platform Server에 로그인할 때 로그인 대화상자를 건너뛰려면 로그인 대화상자에서 이 대화상자를 다시 보기 안함과 기억하기를 선택합니다. 다음 번에 명령을 선택할 때 로그인 대화상자가 다시 나타나게 하려면, 자동 로그오프 설정 영역에서 로그인 대화상자를 표시 안함의 선택을 해제합니다.



환경설정 대화상자의 일반 패널의 자동 로그오프 탭

QXP 환경설정: 작업공간 패널

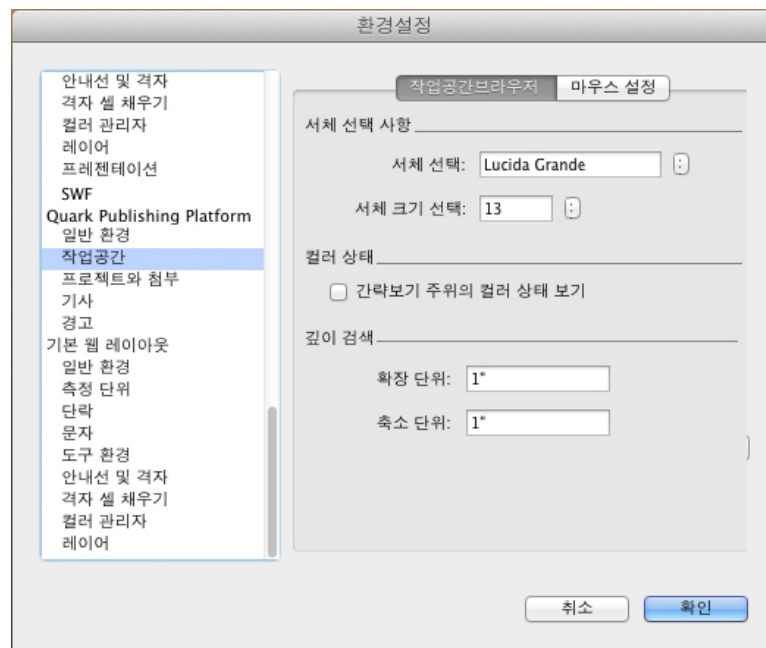
환경설정 대화상자의 작업공간 패널에는 작업공간 브라우저와 마우스 설정의 두 탭이 있습니다.

QXP 환경설정: 작업공간 > 작업공간 브라우저

작업공간 브라우저 탭에서 작업공간 브라우저 윈도우의 검색 결과에 표시되는 서체와 서체 컬러를 선택하고 간략본 주위에 상태 컬러의 표시 여부를 선택할 수 있습니다.

단계 검색 영역의 필드를 사용하여 QuarkXPress에서 기본 텍스트 상자에 맞추기 - 단계 검색에 대한 파라미터를 지정합니다. 텍스트 상자를 선택하고 Quark Publishing Platform > 저장된 검색 > 텍스트 상자에 맞추기 - 단계를 선택할 때, Quark Publishing Platform는 전체 텍스트 체인(다중 연결된 텍스트 상자를 포함할 수 있음)의 길이를 계산한 다음 이 공간을 확장 단위 및 축소 단위 필드의 값과 비교합니다.

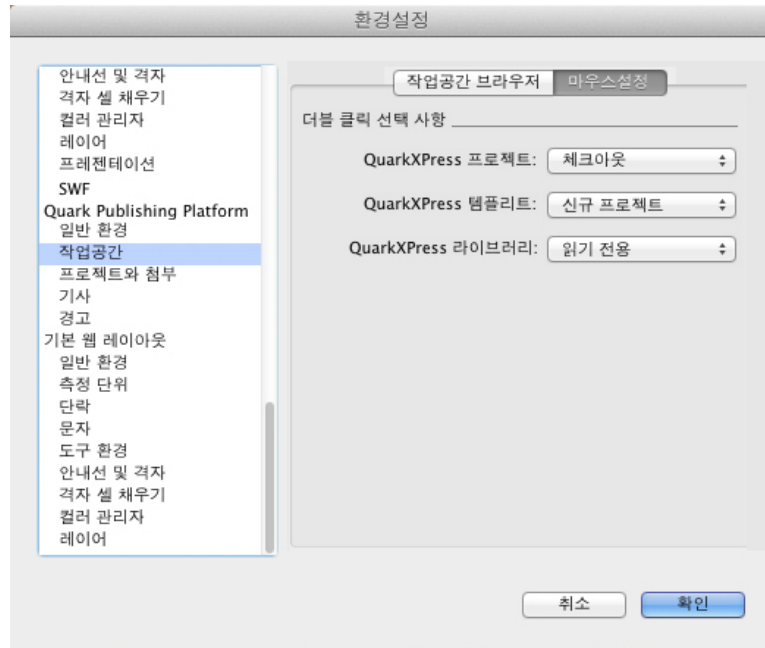
- 확장 단위 필드의 값과 선택된 텍스트 체인의 가용 공간의 합은 깊이 검색을 선택할 때 작업공간 브라우저 윈도우에 표시되는 최대 기사 길이와 같습니다. 예를 들어, 확장 단위 값이 2인치이고 텍스트 체인 길이가 4인치인 경우, 검색은 6인치(확장 단위 설정과 가용 공간의 합)보다 길지 않은 기사를 반환합니다
- 선택된 텍스트 체인의 가용 공간과 축소 단위 필드의 값의 차는 깊이 검색을 선택할 때 작업공간 브라우저 윈도우에 표시되는 최소 기사 길이와 같습니다. 예를 들어, 축소 단위 값이 2인치이고 텍스트 체인 길이가 4인치인 경우, 검색은 2인치(가용 공간 값과 축소 단위 설정의 차)보다 짧지 않은 기사를 반환합니다.



환경설정 대화상자의 검색 팔레트 설정 패널의 작업공간 브라우저 탭

QXP 환경설정: 작업공간 > 마우스 설정

작업공간 패널의 마우스 설정 탭에서 작업공간 브라우저 윈도우에서 어셋을 더블 클릭할 때 발생하는 동◆◆◆을 지정할 수 있습니다. 프로젝트, 템플리트 및 라이브러리에 대해 신규 프로젝트, 체크아웃, 파일 정보 대화상자 또는 읽기-전용을 선택할 수 있습니다.



환경설정 대화상자의 작업공간 패널의 마우스 설정 탭

QXP 환경설정: 프로젝트와 첨부 패널

프로젝트와 첨부 패널을 사용하면 자동 업데이트 설정을 제어할 수 있습니다.

컨텐츠를 자동으로 업데이트하려면 자동 컨텐츠 업데이트 조건:을 선택하고 자동으로 컨텐츠를 업데이트하는 이벤트를 선택합니다.

컨텐츠가 업데이트된 후 프로젝트의 개정판을 자동으로 저장하려면 컨텐츠 자동 업데이트    프로젝트의 새 개정판 저장을 선택합니다.

위치정보를 자동으로 업데이트하려면 위치정보 자동 업데이트 컴:을 선택하고 위치정보를 업데이트할 이벤트를 선택합니다.

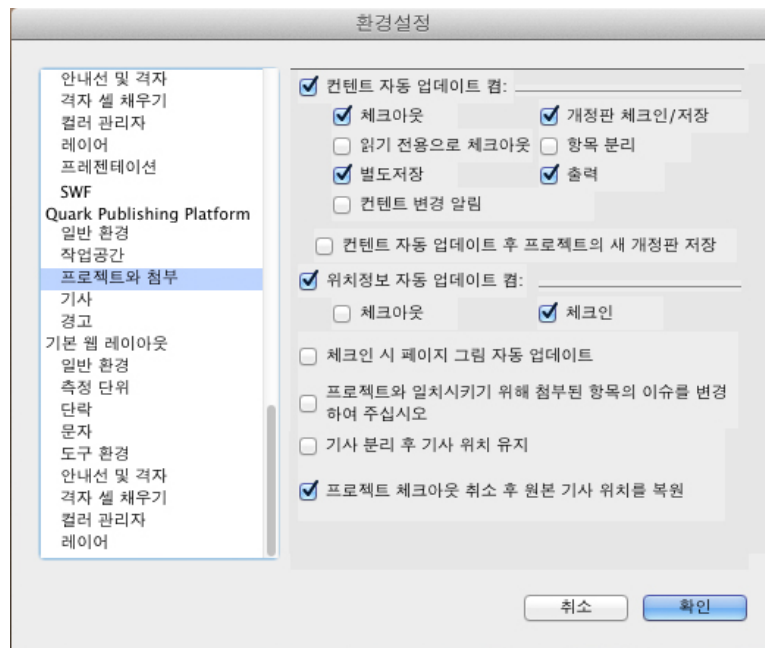
체크인 시에 페이지 그림 자동 업데이트 환경설정을 사용하면 프로젝트 개정판 저장 또는 프로젝트 체크인을 수행하는 동안 최신 페이지 그림을 QCD 사용자에게 보낼 수 있습니다.

이 환경설정을 사용하면 프로젝트 개정판 저장 또는 프로젝트 체크인을 수행하는 동안 최신 페이지 그림을 QCD 사용자에게 보낼 수 있습니다.

첨부된 항목과 첨부되어 있는 프로젝트의 "이슈" 속성을 동기화하려면, 프로젝트와 일치시키기 위해 첨부된 항목의 이슈를 변경하여 주십시오.

분리된 기사에서 위치를 유지하려면, 기사 분리 후 기사 위치 유지.

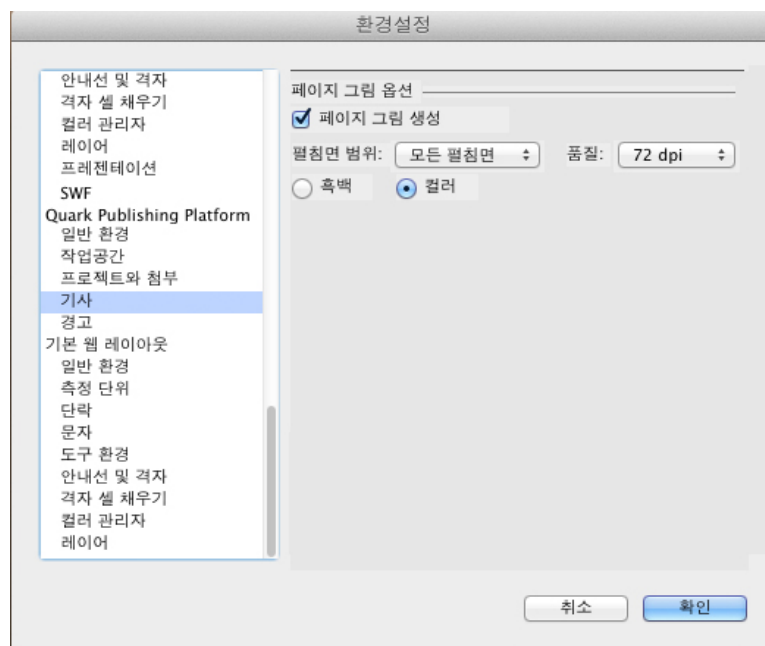
기사가 첨부된 프로젝트의 체크아웃이 취소되었을 때 기사의 위치정보를 이전 상태로 자동 복원하려면 프로젝트 체크아웃 취소 후 원래 기사 위치정보 복원을 선택합니다.



환경설정 대화상자의 프로젝트와 첨부 패널

QXP 환경설정 기사 패널

기사 패널을 사용하면 프로젝트에서 기사를 할당하면서 사용자 환경설정을 통해 기사 페이지 그림 옵션을 구성할 수 있습니다.



환경설정 대화상자의 기사 패널

QXP 환경설정: 경고 패널

경고 패널을 사용하면 프로젝트 및 첨부 관련 경고를 표시하는 시기를 제어할 수 있습니다.

QXP 환경설정: 경고 > 프로젝트

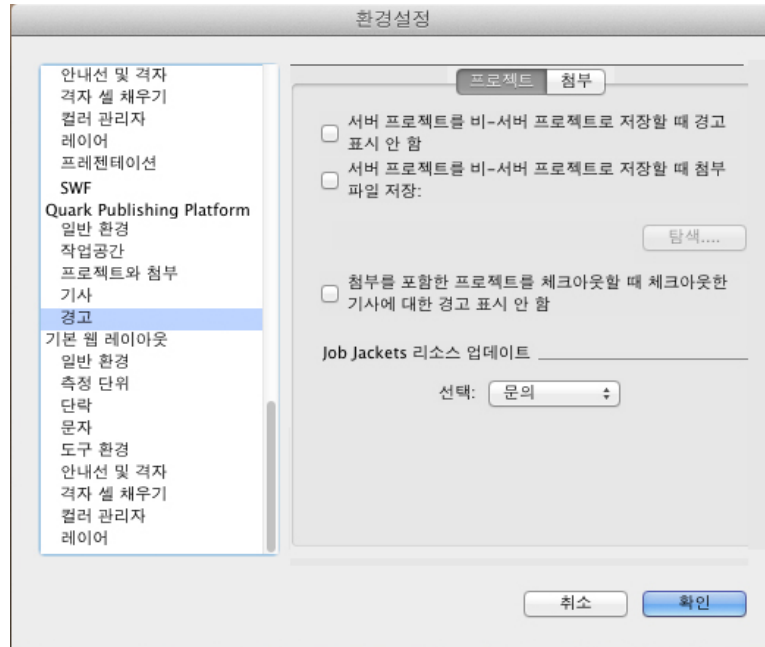
경고 패널의 프로젝트 탭을 사용하면 프로젝트 관련 경고의 표시 시기를 제어할 수 있습니다.

Platform 프로젝트를 Platform이 아닌 프로젝트로 저장할 때 일반적으로 표시되는 경고를 방지하려면 서버 프로젝트를 서버 외 프로젝트로 저장할 때 경고 표시 안 함을 선택합니다.

Platform 프로젝트를 Platform이 아닌 프로젝트로 저장할 때 첨부된 어셋의 로컬 복사본을 저장하려면 서버 프로젝트를 서버 외 프로젝트로 저장할 때 어셋 저장을 선택하고 저장 위치를 지정합니다.

체크아웃된 첨부이 있는 Platform 프로젝트를 체크아웃할 때 일반적으로 표시되는 경고를 방지하려면 첨부이 있는 프로젝트를 체크아웃할 때 체크아웃된 기사에 대해 경고 표시 안 함을 선택합니다.

Job Jackets 리소스가 업데이트되는 때를 제어하려면, Job Jacket 리소스 업데이트 영역의 선택 드롭 다운 메뉴에서 선택사항을 선택합니다.



환경설정 대화상자 경고 패널의 프로젝트 탭

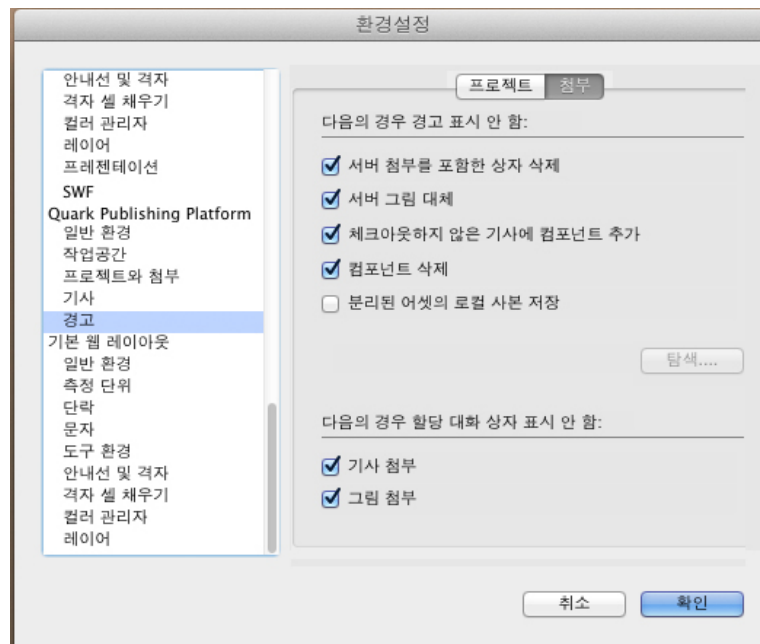
QXP 환경설정: 경고 > 첨부

경고 패널의 첨부 탭을 사용하면 첨부 관련 경고의 표시 시기를 제어할 수 있습니다.

특정 상황에서 경고를 방지하려면 다음의 경우 경고 표시 안 함:에서 옵션을 선택합니다.

어셋을 분리할 때 로컬 복사본을 자동으로 저장하려면 분리된 어셋의 로컬 복사본 저장을 선택한 다음 저장 위치를 지정합니다.

기사나 그림을 첨부할 때 할당 대화상자 표시를 방지하려면 할당 대화상자를 표시하지 않는 경우에서 적절한 옵션을 선택합니다.



환경설정 대화상자 경고 패널의 첨부 탭

Quark Publishing Platform 환경설정 지정: QCD

환경설정 대화상자(QuarkCopyDesk/편집 메뉴)에서 Quark Publishing Platform 패널을 사용하여 QPS 어셋, 할당, 파라미터 처리에 대한 기본 동작을 지정합니다. 위치 선택사항과 로그온 대화상자를 표시 안함 환경설정을 제외한, 전체 다른 QPS 환경설정은 QPS Server에 저장됩니다. 환경설정 설정값은 워크스테이션 설정값과 상관 없이, 로그인할 때 입력한 사용자 이름에 적용됩니다.

QCD 환경설정: 일반 패널

환경설정 대화상자의 일반 패널에는 기본, 알림, 자동 로그 온/오프의 세 탭이 포함되어 있습니다.

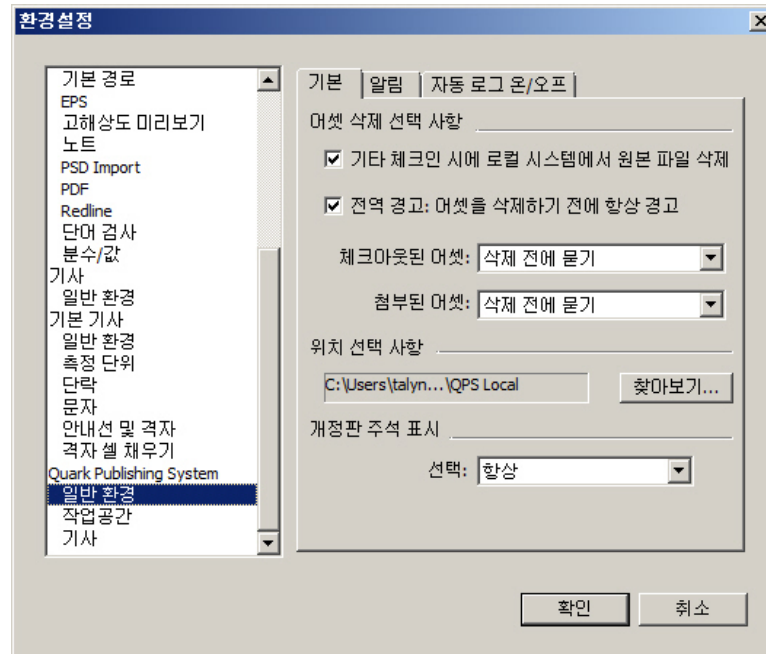
QCD 환경설정: 일반 > 기본

체크아웃된 어셋과 QuarkXPress 프로젝트에 첨부된 어셋을 삭제하려고 할 때 어플리케이션이 반응하는 방법을 지정하려면, 기본 탭의 어셋 삭제 선택사항 영역에 있는 컨트롤을 사용합니다.

- 기타 체크인 시에 로컬 시스템에서 원본 파일 삭제의 선택을 해제하여 기타 체크인 명령을 사용할 때 원본 파일을 항상 유지합니다. 기타 체크인 시에 로컬 시스템에서 원본 파일 삭제를 선택하면, 기타 체크인 명령을 사용할 때마다 경고 메시지가 나타나서 선택된 파일을 유지하거나 삭제할 수 있습니다.
- 전역 경고: 어셋을 삭제하기 전에 항상 경고를 선택하면 Quark Publishing Platform 어셋을 삭제할 때마다 경고를 표시합니다.
- 컨트롤들은 체크아웃된 어셋과 첨부된 어셋 드롭 다운 메뉴에서 동일합니다. 경고 없이 어셋 삭제를 선택하여 경고를 표시하지 않고 체크아웃하거나 첨부된 어셋을 삭제합니다. 삭제 불가를 선택하여 체크아웃되거나 첨부된 어셋의 삭제를 방지합니다. 삭제 전에 묻기를 선택하여 체크아웃되거나 첨부된 어셋을 삭제할 때마다 경고를 표시합니다.

작업하는 동안 어셋을 임시로 저장할 위치를 지정하려면, 위치 선택 사항 영역에서 탐색을 클릭합니다. 폴더를 찾고 선택/확인을 클릭합니다.

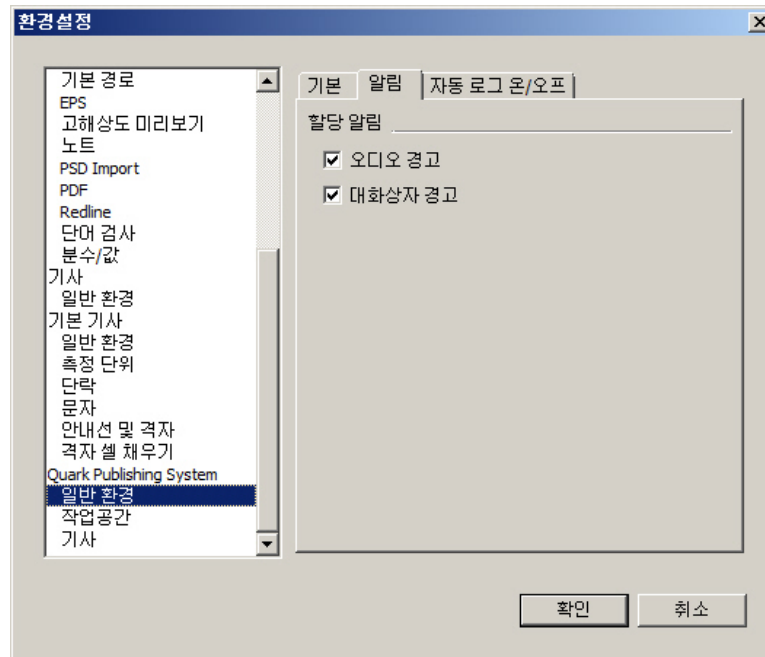
개정판 주석이 표시될 때를 제어하려면, 개정판 주석 표시 영역의 선택 드롭 다운 메뉴에서 선택사항을 선택합니다.



환경설정 대화상자의 일반 패널의 기본 탭의 개정판 주석 표시

QCD 환경설정: 일반 > 알림

알림 탭에서 로그인되어 있는 동안 전달된 어셋에 대해 알리는 방법을 결정할 수 있습니다. 오디오 경고를 체크하여 어셋이 전달 될 때 사운드를 듣기 합니다. 대화상자 경고를 선택하여 전달된 어셋을 확인할 수 있는 대화상자를 표시합니다.

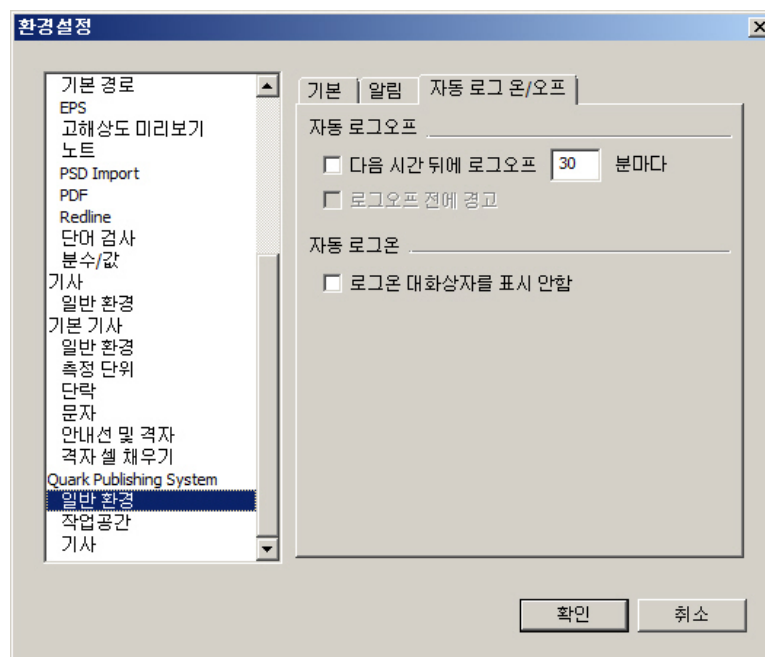


환경설정 대화상자의 일반 패널의 알림 탭

QCD 환경설정: 일반 > 자동 로그 온/오프

자동 로그오프 설정 영역에서 자동으로 로그오프되기 전까지의 비활동 시간 간격을 지정할 수 있습니다. 로그오프 전에 경고를 선택하여 자동으로 로그오프되기 전에 경고 메시지를 받을 수 있습니다.

다음 번 Quark Publishing Platform Server에 로그인할 때 로그인 대화상자를 건너뛰려면 로그인 대화상자에서 이 대화상자를 다시 보기 안함과 기억하기를 선택합니다. 다음 번에 명령을 선택할 때 로그인 대화상자가 다시 나타나게 하려면, 자동 로그오프 설정 영역에서 로그인 대화상자를 표시 안함의 선택을 해제합니다.



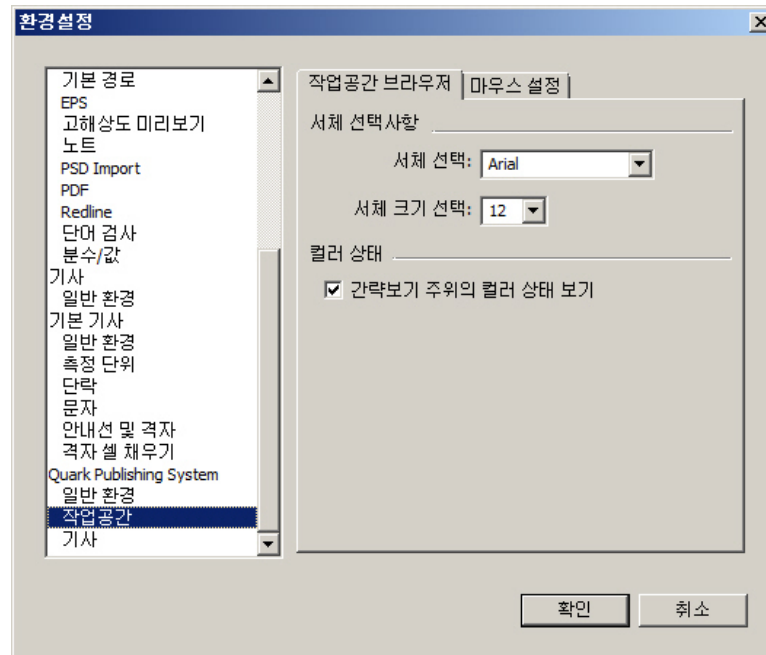
환경설정 대화상자의 일반 패널의 자동 로그오프 탭

QCD 환경설정: 작업공간 패널

환경설정 대화상자의 작업공간 패널에는 작업공간 브라우저와 마우스 설정의 두 탭이 있습니다.

QCD 환경설정: 작업공간 > 작업공간 브라우저

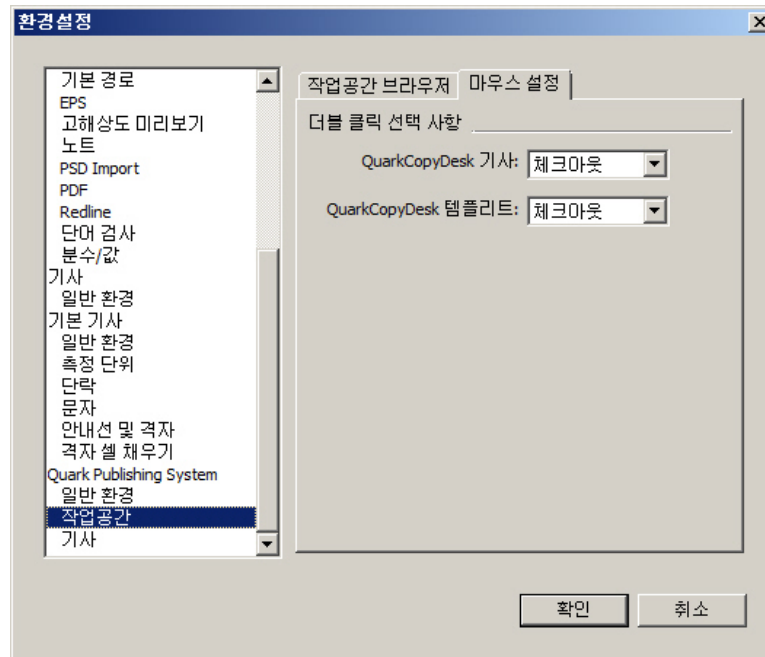
작업공간 브라우저 탭에서 작업공간 브라우저 윈도우의 검색 결과에 표시되는 서체와 서체 컬러를 선택하고 간략본 주위에 상태 컬러의 표시 여부를 선택할 수 있습니다.



환경설정 대화상자의 검색 팔레트 설정 패널의 작업공간 브라우저 탭

QCD 환경설정: 작업공간 > 마우스 설정

작업공간 패널의 마우스 설정 탭에서 작업공간 브라우저 윈도우에서 어셋을 더블 클릭할 때 발생하는 동◆◆◆을 지정할 수 있습니다. 기사와 템플릿 모두에 대해 신규 기사, 체크 아웃, 속성 편집 또는 읽기 전용을 선택할 수 있습니다.



환경설정 대화상자의 작업공간 패널의 마우스 설정 탭

QCD 환경설정: 기사 패널

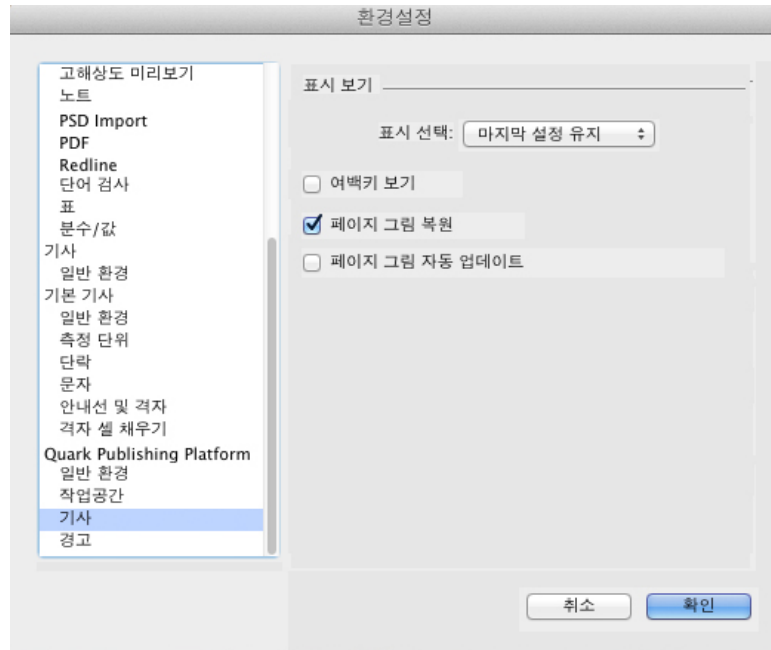
기사 패널을 사용하면 초기 기사 보기, 보이지 않는 문자, 페이지 그림을 제어할 수 있습니다.

체크아웃할 때 초기 기사 보기를 지정하려면, QuarkCopyDesk 기사를 열거나 표시하고, 마지막 설정 유지, WYSIWYG, 갤리 보기 또는 전체 화면을 클릭합니다.

체크아웃할 때 자동으로 여백키 문자를 보려면, QuarkCopyDesk 기사를 열거나 표시하고 여백키 보기를 선택합니다.

QuarkCopyDesk 기사가 첨부된 QuarkXPress 레이아웃 페이지의 그래픽을 표시하려면, 페이지 그림 검색을 선택합니다.

페이지 그림 자동 업데이트 환경설정을 사용하면 위치정보를 업데이트하지 않고 기사의 페이지 그림만 업데이트할 수 있습니다.



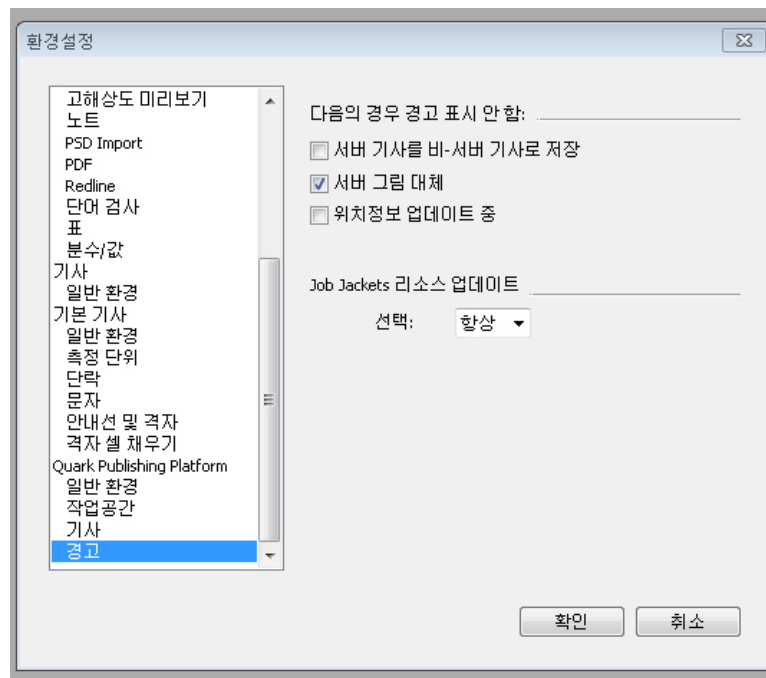
환경설정 대화상자의 기사 패널

QCD 환경설정: 경고 패널

경고 패널을 사용하면 경고와 Job Jackets 업데이트를 제어할 수 있습니다.

경고가 표시되는 시기를 제어하려면 다음의 경우 경고 표시 안 함 영역의 체크 상자를 사용합니다.

Job Jackets 리소스가 업데이트되는 때를 제어하려면, Job Jacket 리소스 업데이트 영역의 선택 드롭 다운 메뉴에서 선택사항을 선택합니다.



환경설정 대화상자의 경고 패널

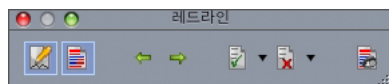
레드라인

Redline XTensions 소프트웨어를 사용하면 QuarkXPress, QuarkCopyDesk, 및 Quark Publishing Platform Web Client 사용자가 프로젝트와 기사에 있는 텍스트의 변경을 추적할 수 있습니다. Quark Publishing Platform 워크플로우에서는 추가, 삭제, 및 변경을 모두 추적할 수 있으며 변경사항을 승인하거나 거부할 수 있습니다. Quark Publishing Platform 외부에서, 사용자는 레드라인을 사용하여 공유된 프로젝트와 기사의 변경사항을 추적할 수 있습니다. QuarkCopyDesk에서 레드라인 컨트롤의 전체 목록을 사용하는 방법을 배우려면, *QuarkCopyDesk 사용 안내서*를 참조합니다. 이 장은 Quark Publishing Platform 워크플로우에서의 레드라인 컨트롤을 다룹니다.

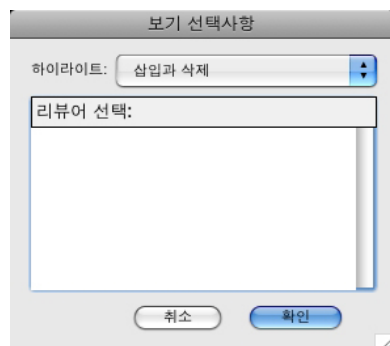
➡ 레드라인 기능을 사용하려면 사용자에게 필요한 권한이 있어야 합니다. 자세한 내용은 "[컨텐츠 권한: 레드라인 편집](#)"을 참조하십시오.

레드라인 컨트롤 사용하기

레드라인 부메뉴 (유틸리티 메뉴)에 있는 명령들은 추적, 하이라이트와 도구막대 보기/가리기입니다. 레드라인 도구막대도 추적과 하이라이트 명령과 변경사항을 찾아가기 위한 컨트롤, 변경을 허용하거나 거부하는 컨트롤과 변경을 표시하기 위한 선택사항을 포함합니다.



레드라인 도구막대 왼쪽에 있는 추적과 하이라이트를 제어할 뿐만 아니라 변경사항을 탐색하고, 변경을 허용하거나 거부하고 보기 선택 사항 대화상자를 표시할 수 있습니다.



보기 선택사항 대화상자를 사용하여 리뷰어와 표시하려는 변경의 유형을 지정합니다.

➡ 텍스트 포매팅 변경은 추적되지 않습니다.

참고

노트 기능으로 실제 콘텐츠에 영향을 주지 않고 기사나 레이아웃에 주석을 저장할 수 있습니다. 노트를 사용하여 주의, 콘텐츠에 주석 또는 URL을 추가할 수 있습니다. 노트는 QuarkXPress, QuarkCopyDesk, 및 Quark Publishing Platform Web Client에서 사용할 수 있습니다.

➡ QuarkXPress나 QuarkCopyDesk에서 노트 기능을 사용하려면 Notes XTensions 소프트웨어를 설치해야 합니다.

노트로 작업하기

유틸리티 > 노트 부메뉴를 사용하여 노트를 탐색하고, 개별 노트를 생성 및 삭제하고, 기사에 있는 모든 노트를 열고 닫을 수 있습니다.

노트 열기와 닫기

주석을 검토하면서 노트를 열고 닫으려면

- 기존 노트를 열려면 노트 아이콘  을 클릭한 다음 편집 > 노트 > 노트 열기를 선택합니다.
- 기사에 있는 모든 노트를 열려면 편집 > 노트 > 전체 노트 열기를 선택합니다.
- 노트를 닫으려면 노트 윈도우의 왼쪽 상단(Mac OS) 또는 오른쪽 상단(Windows)에 있는 닫기 상자를 클릭하거나 편집 > 노트 > 노트 닫기를 선택합니다.
- 기사에서 열린 노트를 모두 닫으려면 편집 > 노트 > 전체 노트 닫기를 선택합니다.
- 텍스트 삽입 지점을 텍스트의 다음 노트로 이동하려면 편집 > 노트 > 다음으로 이동을 선택합니다. 텍스트 삽입 지점을 텍스트의 이전 노트로 이동하려면 편집 > 노트 > 이전으로 이동을 선택합니다.

노트 보기와 가리기

노트가 가려져 있을 때 노트를 보려면 보기 > 노트 보기를 선택합니다. 노트가 보일 때 노트를 가리려면 보기 > 노트 가리기를 선택합니다.

노트 삭제

노트를 삭제하려면 다음 중 하나를 수행합니다.

- 노트 아이콘  을 클릭한 다음 편집 > 노트 > 삭제를 선택합니다.
- 열린 노트 윈도우를 클릭한 다음 편집 > 노트 > 삭제를 선택합니다.

- 텍스트 삽입 막대를 노트 아이콘의 오른쪽에 두고 Delete/Backspace 키를 누릅니다.
- 노트 아이콘이 포함된 텍스트 범위를 선택하고 Delete나 Backspace 키를 누릅니다.

노트와 텍스트 간 변환

선택한 텍스트를 노트로 변환하려면 F10 키를 누릅니다.

노트(또는 노트의 일부)를 텍스트로 변환하려면 노트에서 대상 문자를 선택한 다음 F10 키를 누릅니다.

저자, 날짜, 이름, 또는 컬러별로 노트 보기

특정 저자나 생성 날짜의 노트를 보려면 보기 > 노트 보기를 선택하여 노트를 활성화하고 편집 > 노트 > 다음으로 노트 열기를 선택하여 노트 열기 대화상자를 표시한 후 모든 노트를 클릭하고 모든 노트 영역의 컨트롤을 사용합니다.

이름이나 컬러별로 노트를 보려면 편집 > 노트 > 신규 기사에서 모든 노트 열기를 선택한 다음 이름순 부메뉴나 컬러순 부메뉴에서 옵션을 선택합니다. 노트가 신규 기사에서 텍스트로 표시됩니다.

노트 이동과 크기 조정

노트 윈도우를 이동하려면 제목 막대를 드래그합니다. 노트 윈도우를 기사에서 원하는 위치로 이동할 수 있습니다. 노트를 이동한 후에는 노트의  버튼을 클릭하면 원래 위치로 보낼 수 있습니다.

노트의 크기를 조정하려면 노트 윈도우 오른쪽 하단에서 크기 조정 상자를 클릭하여 드래그합니다. Mac OS에서는 노트 윈도우 오른쪽 상단에 있는 아이콘을 클릭하여 노트 윈도우 크기를 조정하고 노트 텍스트를 모두 표시할 수도 있습니다.

노트 프린트

기사를 프린트할 때 노트를 포함하는지 여부와 포맷 방식을 선택할 수 있습니다. 프린트 대화상자에서(파일 메뉴) 왼쪽의 목록에 있는 노트를 클릭하여 노트 패널을 표시한 다음 노트 출력을 선택하여 출력에 노트를 포함합니다. 모든 노트를 포함하는지 아니면 열려 있는 노트만 포함하는지 선택할 수 있습니다. 노트 포맷을 선택하여 꼬리말로 표시하거나, 본문 안에 표시하거나, 별도 페이지에 수집할 수도 있습니다.

PDF의 노트

노트가 포함된 기사에서 PDF를 생성할 때, PDF에서의 노트 표시 여부를 선택할 수 있습니다. WYSIWYG 보기에서 내보내면 노트는 PDF 노트로 포함됩니다. 갤러리 보기나 전체 화면 보기에서 내보내면 노트가 이러한 보기의 화면에서와 마찬가지로 콘텐츠 안에 표시됩니다.

PDF 파일에 노트를 포함하려면 PDF로 변환 대화상자에서(파일 > PDF) 선택 사항을 클릭하고 왼쪽 목록에서 노트를 클릭한 다음 PDF에 노트 포함을 선택합니다.

Web Client

Quark Publishing Platform Web Client를 사용하면 원격 작가와 에디터가 웹 브라우저를 사용하여 여러 가지 Quark Publishing Platform 작업을 수행할 수 있습니다. Quark Publishing Platform Web Client 사용자는 Quark Publishing Platform Server에 로그인하고, Quark Publishing Platform Job Ticket을 기반으로 기사를 생성하고, 웹 브라우저에서 QuarkCopyDesk 기사를 체크아웃 및 편집하고, 기타 어셋을 체크아웃하여 별도 어플리케이션에서 편집하고, Quark Publishing Platform Server에 어셋을 다시 체크인할 수 있습니다.

Quark Publishing Platform Web Client 사용자는 기타 체크인 기능을 사용하여 워크플로우에 신규 파일을 넣을 수도 있습니다(QuarkCopyDesk 기사, QuarkXPress 프로젝트 및 기타 파일 포함).

Quark Publishing Platform Web Client에는 Quark Client, QuarkXPress, QuarkCopyDesk의 작업공간 브라우저 팔레트에서 사용할 수 있는 다음을 비롯한 여러 기능이 포함되어 있습니다.

- 즐겨찾기 영역, 할당 영역, 내 검색 영역, 저장된 검색 영역, 컬렉션 영역(컬렉션과 컬렉션 템플릿으로 작업하는 기능 포함)
- 서브컬렉션 패널
- 검색 인터페이스
- 검색 결과 패널

자세한 내용은 "[사용자 인터페이스](#)"를 참조하십시오.

Quark Publishing Platform Web Client로 로그인

Quark Publishing Platform Web Client를 사용하면 웹 브라우저를 통해 Quark Publishing Platform Server에 접근할 수 있습니다. (지원되는 브라우저 목록은 *Quark Publishing Platform* [읽어보기](#)를 참조하십시오.)

- ➡ Quark Publishing Platform Web Client가 올바르게 작동하려면 웹 브라우저에서 쿠키를 활성화해야 합니다.

Quark Publishing Platform Web Client를 사용하여 Quark Publishing Platform Server에 로그인하려면

- 1 지원되는 브라우저를 실행합니다.

- 2 URL 필드에 Quark Publishing Platform Server의 컴퓨터 이름 또는 IP 주소와 포트 번호, 그리고 /workspace/를 입력합니다(예: <http://10.1.5.30:61400/workspace>). 로그인 페이지가 나타납니다.



Quark Publishing Platform Web Client를 사용하면 웹 브라우저를 통해 Quark Publishing Platform Server에 로그인할 수 있습니다.

- 3 사용자 이름 필드에 사용자 이름을 입력하고 암호 필드에 암호를 입력한 다음 로그인을 클릭합니다.
 - 4 로그인 프로세스에 성공하면 Quark Publishing Platform Web Client 화면에 할당 정보가 표시됩니다.
- ➡ 모든 Quark Publishing Platform Web Client 윈도우를 닫았거나 네트워크 연결이 끊어진 경우는 2분 내에 로그오프됩니다. 그러나, 관리자가 "WEB-INF" 폴더(QPP Server/webapps/Workspace/WEB-INF)에 있는 "Web.xml" 파일에서 "session-timeout" 변수를 조정하면 이 설정을 변경할 수 있습니다.
- ➡ 관리자의 규정에 따라 암호에서 대/소문자를 구분할 수도 있습니다. Quark Publishing Platform 사용자 이름과 암호가 네트워크 사용자 이름 및 암호와 일치하는지 확인하려면 Quark Publishing Platform 관리자에게 문의하십시오.

암호 변경하기

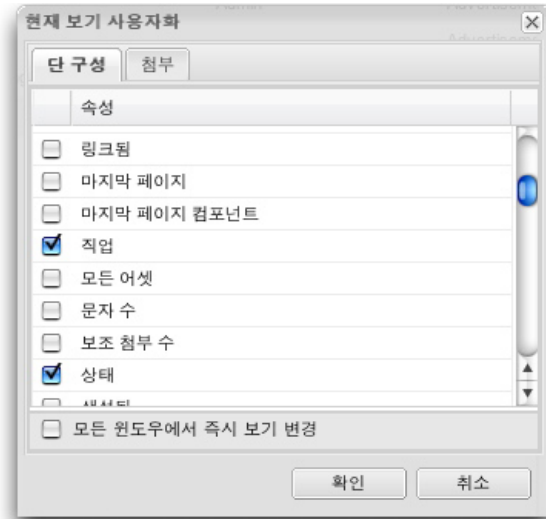
Quark Publishing Platform Web Client로 로그인한 후 Quark Publishing Platform 로그인 암호를 변경할 수 있습니다.

- 1 브라우저 윈도우 오른쪽 상단에 있는 톱니바퀴 모양 메뉴에서 암호 변경을 선택합니다. 암호 변경 대화상자가 나타납니다.
- 2 이전 암호 필드에 현재 암호를 입력합니다.
- 3 새 암호 필드에 새 암호를 입력합니다.
- 4 새 암호 확인 필드에 새 암호를 다시 입력한 다음, 확인을 클릭합니다.

검색 결과 표시 사용자화하기

검색 또는 할당 탭에 어떤 열을 표시할지 조절하려면 다음과 같습니다:

- 1 보기 메뉴에서 현재 보기 사용자화를 선택합니다. 단 구성 대화상자가 나타납니다.



단 구성 탭

- 2 Web Client 윈도우에서 열로 표시할 속성을 선택합니다.

➡ 열 머리말을 드래그하여, 검색 결과 표시에 열을 재배치할 수 있습니다.

Web Client에서 검색

Web Client에서의 검색은 다른 Quark Publishing Platform Client에서 검색하는 것과 같은 방식으로 동작합니다. 추가 정보는 "[검색 수행하기](#)"를 참조합니다.

이제 Web Client 사용자가 검색을 삭제, 복제, 공유하거나 이름을 변경할 수 있습니다.

웹 클라이언트에서 아카이브 및 복원

이제 웹 클라이언트 사용자가 어셋을 아카이브 및 복원할 수 있습니다. 컬렉션 또는 어셋 검색에서 아카이브를 수행할 수 있습니다.

검색 표시 선택사항 사용하기

Quark Publishing Platform Web Client에서는 검색 결과와 컬렉션 콘텐츠를 표시하기 위한 여러 버튼을 제공하고 있습니다.

➡ 모든 상황에서 모든 보기를 사용할 수 있는 것은 아닙니다.

어셋을 목록 포맷으로 표시하려면 목록 보기를 클릭합니다.



목록 보기 버튼

어셋을 간단한 텍스트가 있는 간략본 보기에 표시하려면 간단 보기를 클릭합니다.



간단 보기 버튼

확장하여 관계를 볼 수 있는 목록 보기에 어셋을 표시하려면 관계를 포함하여 목록 보기를 클릭합니다.



관계를 포함하여 목록 보기 버튼

확장하여 페이지를 볼 수 있는 목록 보기에 프로젝트를 표시하려면 프로젝트와 페이지를 클릭합니다.



프로젝트와 페이지 버튼

확장하여 유형별로 관계를 볼 수 있는 목록 보기에 어셋을 표시하려면 관계 상태를 포함하여 목록 보기를 클릭합니다.



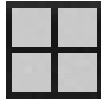
관계 상태를 포함하여 목록 보기 버튼

컬렉션 보기를 클릭하여 컬렉션 트리의 계층 구조로 검색 결과를 표시합니다.



컬렉션 보기 버튼

간략본을 클릭하여 첨부 정보, 체크아웃 상태 및 각 미리보기 아래에 아이콘으로 표시된 상태로 어셋의 작은 미리보기를 표시합니다.



간략본 보기 버튼

사용자 현재 보기를 클릭하여 표시하고 싶은 열을 선택합니다.



사용자 현재 보기 버튼

Quark Publishing Platform Web Client로 어셋 미리보기

선택된 QuarkCopyDesk 기사, QuarkCopyDesk 기사 템플리트, QuarkXPress 프로젝트, 또는 QuarkXPress 프로젝트 템플리트에 대해 확대/축소 가능한 대형 펼침면 미리보기를 표시하려면 미리보기 아이콘 을 클릭합니다.

선택된 어셋이 프로젝트인 경우는 미리보기 윈도우 맨 위에 있는 탭을 사용하여 프로젝트에 포함된 프린트, 인터랙티브 및 App Studio 레이아웃을 모두 볼 수 있습니다.

프린트, 인터랙티브, App Studio 레이아웃의 경우는 미리보기 윈도우에서 레이아웃의 flatplan 보기를 표시합니다.

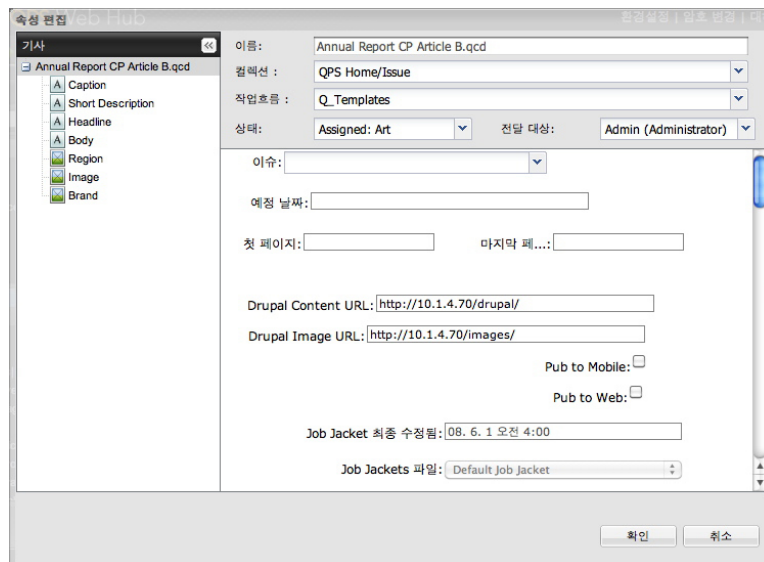
출판 기능 사용하기

Web Client 출판 버튼을 사용하면 얻기, PDF로 출판, AVE로 출판, Adobe® Flash®로 출판, ePUB으로 출판, 리치 텍스트 포맷으로 출판, HTML로 출판, App Studio 기사로 출판, QuarkXPress 프로젝트로 출판 명령을 실행할 수 있습니다. 이와 같은 선택사항에 대한 보다 많은 정보는 "[어셋 출판하기](#)."를 참조하여 주십시오.

어셋 속성 편집하기

Web Client 속성 편집 버튼 을 사용하여 어셋의 속성을 보고 변경할 수 있습니다. Quark Publishing Platform Web Client로 어셋 속성을 편집하려면

- 1 어셋을 선택하고 속성 편집을 클릭합니다. 속성 편집 대화상자가 나타납니다.

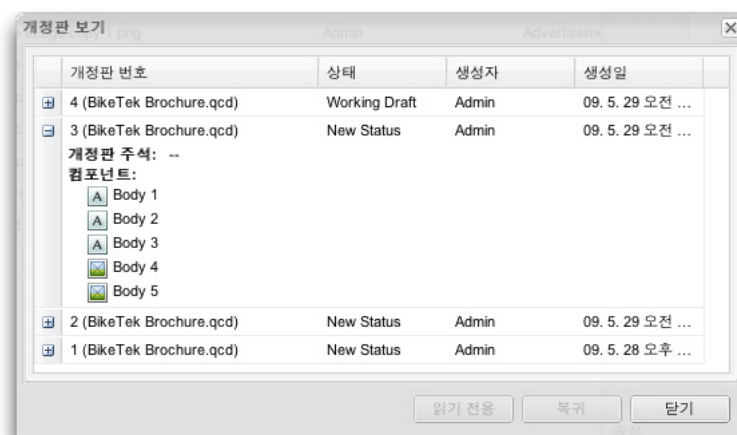


속성 편집 대화상자에서 어셋 속성을 변경할 수 있습니다(권한이 허용되어야 가능함).

2. 품 보기를 확장합니다.
 3. 속성을 보거나 변경한 다음, 확인을 클릭합니다. 속성 편집 대화상자의 컨트롤에 대한 설명은 [속성 정보 보기와 편집하기](#)를 참조하여 주십시오.
- ➡ Quark Publishing Platform에서 어셋의 컨텍스트 메뉴에 있는 다시 인덱스를 선택하여 어셋을 다시 인덱싱할 수 있습니다.

어셋 개정판 보기

개정판 보기 대화상자를 표시하려면 개정판 보기 를 클릭합니다.



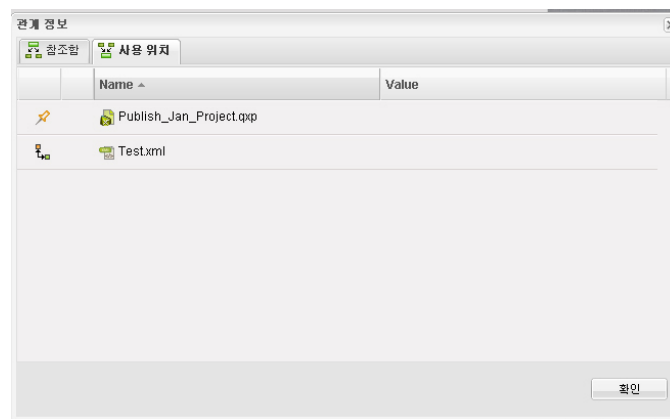
개정판 보기 대화상자

개정판 보기 대화상자는 선택된 어셋에 대해 Quark Publishing Platform Server로 추적한 개정판에 관련된 정보를 표시합니다. 그림, 비디오, 오디오 어셋, XML 어셋과 "기타" 파일에 대하여, 개정판의 읽기-전용 버전을 열거나 이전 버전으로 복귀하여 현재 버전으로 만들 수

있습니다. 개정판 보기 대화상자에는 어셋 개정판의 간략본 미리보기도 표시되며, 표시된 개정판을 삭제할 수도 있습니다.

관계 정보 보기

선택된 어셋의 관계(주 첨부와 보조 첨부이 있는 경우 포함)를 보려면 관계 정보 를 클릭합니다. 관계 정보 대화상자가 나타납니다.



관계 정보 대화상자

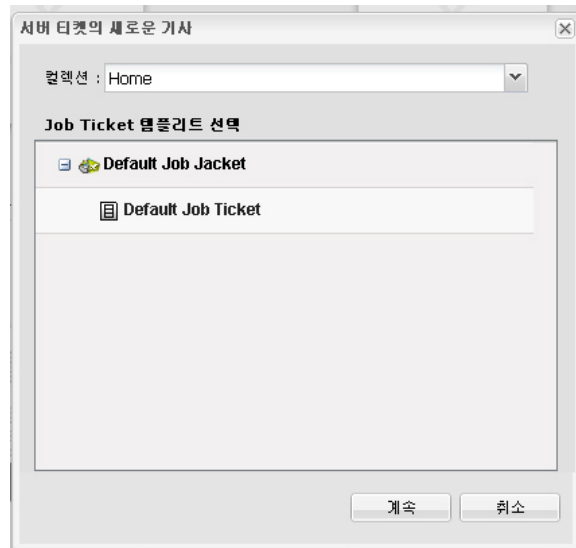
참조 탭에는 선택된 어셋이 참조하는 모든 어셋이 표시됩니다(첨부된 어셋 포함). 사용 위치 탭에는 선택된 어셋을 참조하는 모든 어셋이 표시됩니다.

➡ 미리보기 패널의 하단에서 관계 정보를 볼 수도 있습니다.

Quark Publishing Platform Web Client에서 기사 생성

Quark Publishing Platform Web Client에서 신규 QuarkCopyDesk 기사를 생성할 때, 컬렉션 기본 설정이나 Quark Publishing Platform으로 체크인되었던 템플리트를 기반으로 할 수 있습니다.

신규 > 서버 티켓에서 기사를 클릭하면 서버 티켓에서 신규 기사 대화상자에서 컬렉션을 선택할 수 있습니다. 컬렉션에 대한 기본 Job Jackets 파일과 Job Ticket이 볼드체로 표시되고 기본적으로 선택되어 있으나, 필요한 권한을 가지고 있는 경우에만 대화상자에서 사용 가능한 Job Jackets 파일과 Job Ticket을 사용할 수 있습니다. 신규 기사는 Job Ticket의 기본 레이아웃 설정을 기반으로 한 크기를 가지며 Job Ticket에 정의된 스타일 목록과 다른 리소스를 사용합니다.



서버 티켓에서 신규 기사 대화상자

신규 > 서버 템플릿에서 기사를 클릭하면 서버 템플릿에서 신규 기사 대화상자를 통해 사용 가능한 모든 기사 템플릿 중에서 선택할 수 있습니다. 템플릿에 대해 저장된 검색을 선택하거나 Quark Publishing Platform Server로 체크인한 기사 템플릿에 대해 새로운 검색을 생성할 수도 있습니다.

Quark Publishing Platform Web Client에서 템플릿으로 프로젝트 생성

Quark Publishing Platform Web Client에서 프로젝트 템플릿으로부터 신규 QuarkXPress 프로젝트를 생성하려면, Quark Publishing Platform 도구막대에서 신규 > 서버 템플릿에서 프로젝트를 선택하여 서버 템플릿에서 신규 프로젝트 대화상자를 나타낸 다음 템플릿을 선택하고 확인을 클릭합니다. 템플릿이 여러 개의 레이아웃을 포함한다면, 작업할 레이아웃을 선택할 수 있습니다.

- ➡ 프린트와 App Studio 레이아웃만 편집할 수 있습니다.
- ➡ 기사를 편집하는 경우와 동일하게 Quark Publishing Platform Web Client에서 기사 템플릿을 편집할 수 있습니다. 템플릿을 체크아웃한 다음 다시 체크인합니다.

Quark Publishing Platform Web Client에서 기사 편집

Web Client에서 기사를 편집하려면 먼저 체크아웃해야 합니다. 기사를 선택하고 체크아웃 을 클릭합니다. 기사가 편집을 위해 WYSIWYG 보기에서 열립니다.

- ➡ 기사 할당에 개정판 주석이 포함되면, 기사를 체크아웃할 때 개정판 주석이 표시됩니다.

다른 페이지로 이동하려면, 왼쪽의 미리보기 패널에서 해당 페이지의 미리보기를 클릭합니다.

페이지 그림을 보거나 가리려면, 페이지 그림 보기/가리기를 클릭합니다.

보기 비율을 변경하려면, 오른쪽 하단에 있는 확대/축소 컨트롤을 사용합니다

기사 컴포넌트 및 스타일 목록 팔레트를 보거나 가리려면, 오른쪽 상단에서 해당 버튼을 사용합니다.

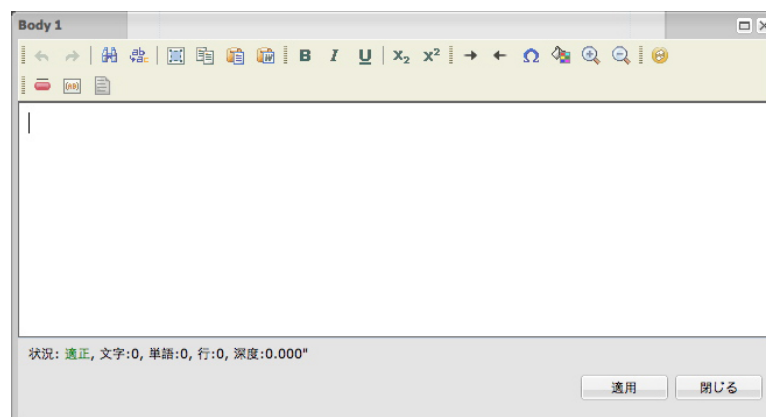


컴포넌트 팔레트 보기/가리기(왼쪽) 및 스타일 목록 팔레트 보기/가리기(오른쪽) 버튼

- ➡ Quark Publishing Platform Web Client에서 기사 템플릿을 편집할 수도 있습니다.
- ➡ 웹 브라우저에 대한 팝업이 활성화되어 있는지 확인합니다. 일시적으로 팝업을 활성화하거나 Quark Publishing Platform Server에서 팝업을 항상 활성화할 수 있습니다. 팝업을 활성화하지 않으면, Quark Publishing Platform Web Client에서 편집하는 동안 텍스트를 기사로 붙일 수가 없습니다.

텍스트 컴포넌트 편집하기

Web Client에서 텍스트 컴포넌트를 편집하려면, 기사를 체크아웃한 다음 텍스트 컴포넌트를 클릭합니다. 또는 기사 컴포넌트 팔레트에서 텍스트 컴포넌트의 이름을 더블 클릭할 수 있습니다. 그러면 텍스트-편집 대화상자가 나타납니다.



텍스트 편집 대화상자

- ➡ 페이지 미리보기에서는 머리기호와 번호매기기가 정상적으로 표시됩니다. 그러나 텍스트 편집 대화상자에서는 포매팅된 머리기호나 번호 대신 일반적인 머리기호나 번호가 표시됩니다. 또한 단락 스타일 시트를 사용하여 단락에 적용하지 않은 머리기호와 번호매기기는 텍스트 편집 대화상자에 표시되지 않습니다.

도구가 나타나지 않는다면, 텍스트-편집 대화상자의 상단에서 도구막대를 확장합니다. 도구는 다음과 같습니다:

- 취소 를 클릭하여 변경을 되돌립니다.
- 재실행 을 클릭하여 취소를 되돌립니다.
- 찾기 를 클릭하여 찾기 대화상자를 나타냅니다. 검색 문자 필드에 텍스트를 입력합니다. 케이스 일치를 체크하여 입력한 대/소문자까지 일치하는 검색 문자 텍스트만을 찾습니다.

더 긴 단어에 포함된 검색 문자 텍스트("other"안의 "the"와 같이)를 찾지 않도록 하려면 전체 단어 일치치를 선택합니다.

- 대치 를 클릭하여 대치 대화상자를 나타냅니다. 이 대화상자는 검색 문자 필드, 대치 문자 필드, 케이스 일치와 전체 단어 일치 체크박스, 대치와 전체 대치 버튼을 포함합니다.
- 전체 선택 을 클릭하여 텍스트-편집 패널에서 모든 텍스트를 선택합니다.
- 복사 를 클릭하여 선택된 텍스트를 클립보드에 복사합니다. 브라우저 보안 설정에 따라, 텍스트를 클립보드로 복사하기 전에 메시지에 응답해야 할 수도 있습니다.
- 붙여넣기 를 클릭하여 붙여넣기 대화상자를 나타냅니다. Command/Ctrl+V를 사용하여 클립보드에서 필드로 텍스트를 붙여넣습니다.
- 단어에서 붙이기 를 클릭하여 단어에서 붙이기 대화상자를 나타냅니다. 이 대화상자는 Microsoft® Word 문서에서 복사한 텍스트를 붙여넣을 때 포매팅의 불일치를 방지하기 위한 컨트롤을 제공합니다. 서체 타입페이스 정의의 무시는 자동으로 선택되어 있으며, Microsoft Word에서 복사한 텍스트를 붙여넣을 때 서체 추가를 방지합니다. 스타일 정의 제거는 자동으로 선택되어 있으며, Quark Publishing Platform 워크플로우에서 정의된 스타일 목록에 Microsoft Word 스타일이 추가되는 것을 방지합니다. 확인을 클릭하기 전에 대화상자에서 붙여넣은 텍스트를 편집할 수 있습니다.
- 해당 아이콘을 클릭하여 텍스트에 볼드체, 이탤릭체, 밑줄체, 중간체, 내려쓰기와 올려쓰기 포매팅을 적용합니다.
- 특수 문자 삽입 을 클릭하여 특수 문자 선택 대화상자를 나타내고 텍스트 삽입 지점에 특수 문자를 입력합니다. 문자를 클릭하여 삽입합니다.
- 배경 컬러 를 클릭하여 컬러 선택 대화상자를 나타내고 텍스트-편집 패널 배경에 대한 컬러를 지정합니다. 예를 들어, 첨부된 QuarkXPress 프로젝트에서 검정 배경에 흰색 텍스트를 편집하고 있다면, 더 어두운 배경 컬러를 선택하여 흰색 텍스트를 볼 수 있습니다. 추가 정보는 "[편집을 위한 배경 컬러 조정](#)"를 참조합니다.
- 루비 와 그룹 문자 를 클릭하여 루비 표시를 적용하고 문자의 그룹을 생성합니다. 추가 정보는 [루비로 작업하기](#) 및 [그룹 문자로 작업하기](#)를 참조합니다.
- 노트 를 클릭하여 노트를 추가합니다. 추가 정보는 "[기사에서 노트 사용](#)"를 참조합니다.
- 텍스트의 변경사항을 추적하려면 추적 을 클릭합니다.
- 텍스트의 변경사항을 강조표시하려면 하이라이트 를 클릭합니다.
- 텍스트의 변경사항을 수락하려면 변경 승인 을 클릭합니다.
- 텍스트의 변경사항을 거부하려면 변경 거부 를 클릭합니다.

컴퓨터의 텍스트 파일에서 텍스트를 가져오려면, 텍스트를 Control+클릭/마우스 오른쪽-클릭하고 컨텍스트 메뉴에서 텍스트 가져오기를 선택합니다. 포맷이 지정된 텍스트 또는 일반 텍스트로 가져올 수 있습니다.

스타일 목록 팔레트가 보이지 않는 경우는 Quark Publishing Platform Web Client 윈도우의 오른쪽 상단에서 스타일 목록 팔레트 보기/가리기 를 클릭합니다. 스타일 목록 패널을 사용하여 텍스트에 단락 및 문자 스타일 목록을 적용합니다.

조건 스타일 팔레트가 표시되지 않은 경우는 조건 스타일 팔레트 보기/가리기 를 클릭합니다. 조건 스타일 팔레트를 사용하여 텍스트에 조건 스타일을 적용할 수 있지만 조건 스타

일을 생성, 편집, 또는 삭제할 수는 없습니다. 특수 문자 삽입 버튼 을 사용하여 텍스트에 조건 스타일 표시 를 삽입할 수 있습니다.

글머리, 번호 및 개요 스타일 팔레트가 표시되지 않으면 글머리, 번호 및 개요 스타일 보기/가리기 를 클릭합니다. 글머리, 번호 및 개요 스타일 팔레트를 사용하여 텍스트에 글머리, 번호, 및 개요 들여쓰기를 적용할 수 있지만, 텍스트 편집 대화상자에서 글머리, 번호, 및 들여쓰기를 볼 수는 없습니다. 또한 글머리, 번호 및 개요 스타일을 추가, 편집 및 삭제할 수도 없습니다. 글머리, 번호, 및 개요 스타일을 레이아웃에 적용한 결과를 보려면 텍스트 편집 대화상자에서 적용을 클릭합니다.

그림 컴포넌트 편집하기

Web Client에서 JPEG, TIFF 또는 EPS 그림 컴포넌트를 편집하려면, 기사를 체크아웃한 다음 그림 컴포넌트를 클릭하거나 기사 컴포넌트 팔레트에서 그림 컴포넌트를 더블 클릭합니다. 그림 편집 대화상자가 나타납니다.

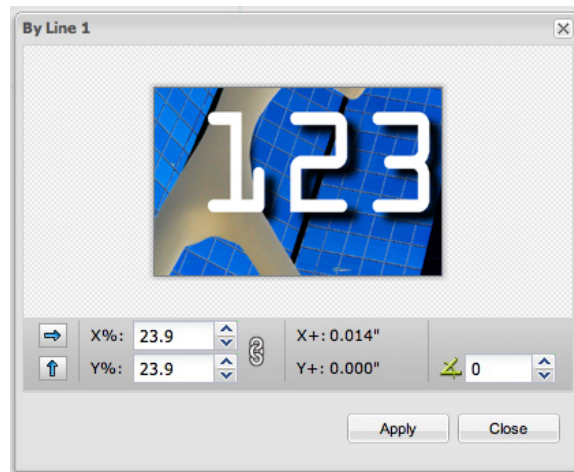


그림 편집 대화상자

화살표 버튼을 사용하여 그림을 가로 또는 세로로 뒤집기 합니다.

X% 및 Y% 필드를 사용하여 그림의 크기를 조절합니다. 체인 아이콘은 그림을 비례적으로 크기 조절할 것인지를 조정합니다.

상자에서 그림을 클릭하고 드래그하여 이동합니다. X+ 및 Y+ 필드는 상자의 왼쪽 상단 구석에 상대적인 그림의 원점을 표시합니다.

오른쪽에 있는 필드를 사용하여 그림을 회전합니다.

적용을 클릭하면, 펼침 미리보기가 업데이트되어 변경사항을 표시합니다.

페이지 미리보기에서 컴포넌트를 Control-클릭/마우스 오른쪽-클릭하고 컨텍스트 메뉴에서 옵션을 선택하여 그림을 조작할 수도 있습니다:

- 그림을 다른 그림으로 대체하려면, 그림의 미리보기를 Control-클릭/마우스 오른쪽-클릭하고 서버에서 대체를 선택합니다.
- 로컬 하드 디스크에서 그림을 가져오려면, 그림 컴포넌트를 Control-클릭/마우스 오른쪽-클릭하고 그림 가져오기를 선택합니다.
- 그림 컴포넌트에 맞게 그림의 크기를 조절하려면, 그림 컴포넌트를 Control-클릭/마우스 오른쪽-클릭하고 그림을 상자에 맞게 비율조절을 선택합니다.

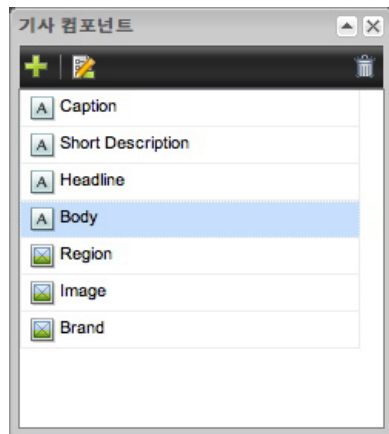
- 그림 컴포넌트에서 그림을 제거하려면, 그림 컴포넌트를 Control-클릭/마우스 오른쪽-클릭 하고 그림 지우기를 선택합니다.

➡ App Studio 팔레트가 있는 그림 컴포넌트에 첨부된 어셋은 편집할 수 없습니다. 더 많은 정보는 *App Studio 안내서*를 참조하여 주십시오.

컴포넌트 관리하기

Quark Publishing Platform Web Client에서 기사를 체크아웃하거나 생성할 때, 컴포넌트를 추가 및 제거하고, 컴포넌트 속성 대화상자를 표시하여 콘텐츠 유형을 확인하고, 컴포넌트 이름과 컴포넌트 유형을 보거나 편집할 수 있습니다. 해당 권한을 가진 사용자 역할에 속해야만 합니다.

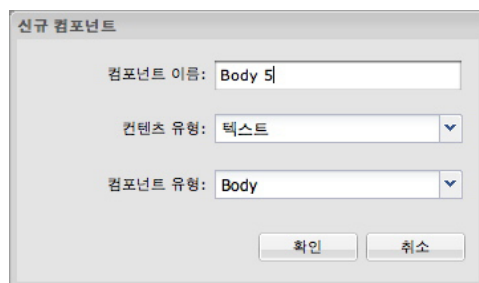
- 1 기사를 체크아웃합니다.
- 2 기사 컴포넌트 팔레트를 나타내려면, 컴포넌트 팔레트 보기/가리기 버튼 을 클릭합니다.



기사 컴포넌트 팔레트

- 3 컴포넌트를 추가하려면, 신규 를 클릭합니다.

신규 컴포넌트 대화상자가 나타납니다. 컴포넌트 이름 필드에 이름을 입력하고, 컴포넌트 유형 드롭 다운 메뉴에서 텍스트 또는 그림을 선택하여, 컴포넌트 유형 드롭 다운 메뉴에서 컴포넌트 유형을 선택한 다음 확인을 클릭합니다.



신규 컴포넌트 대화상자

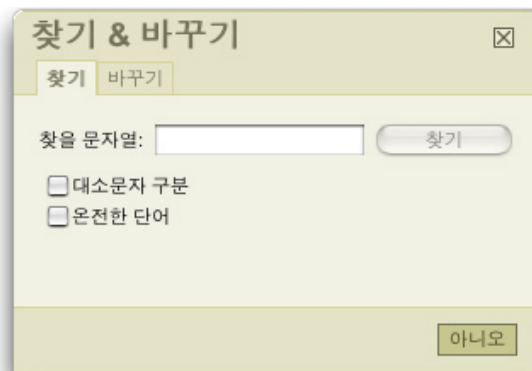
- 4 컴포넌트를 삭제하려면, 컴포넌트 팔레트에서 해당 컴포넌트를 선택한 다음 삭제 를 클릭합니다.

- 5 컴포넌트의 속성을 보거나 변경하려면, 컴포넌트 팔레트에서 해당 컴포넌트를 선택한 다음 속성 을 클릭합니다.

기사에서 텍스트 찾기과 대치하기

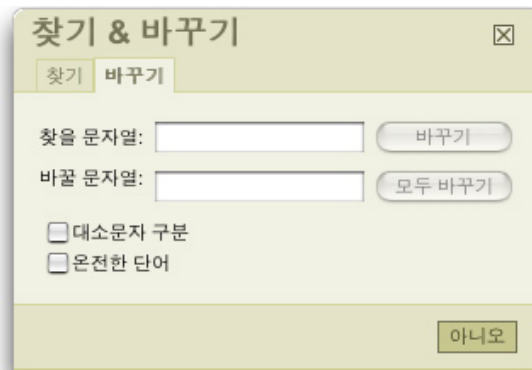
Quark Publishing Platform Web Client로 텍스트를 찾아 대치하려면

- 1 편집할 텍스트를 포함하는 상자를 클릭합니다. 텍스트-편집 대화상자가 나타납니다.
- 2 도구가 나타나지 않는다면, 텍스트-편집 대화상자의 상단에서 도구막대를 확장합니다.
- 3 찾기 를 클릭합니다.



찾기와 대치 대화상자의 찾기 탭

- 4 기사에서 텍스트를 찾으려면, 찾기 탭을 클릭합니다.
- 5 기사에서 텍스트를 대치하려면, 대치 탭을 클릭합니다.



찾기와 대치 대화상자의 대치 탭

편집을 위한 배경 컬러 조정

QuarkCopyDesk 기사에 흰색 텍스트가 포함된 경우는 Quark Publishing Platform Web Client 텍스트 편집 대화상자의 흰색 배경에 흰색 텍스트가 표시되지 않습니다. 텍스트 편집 대화상자의 배경 컬러를 변경할 수 있지만, 지정한 배경 컬러는 편집용으로만 사용됩니다. QuarkCopyDesk 기사에는 적용되지 않습니다.

배경 컬러를 변경하려면

- 1 편집할 텍스트를 포함하는 상자를 클릭합니다. 텍스트-편집 대화상자가 나타납니다.
- 2 도구가 나타나지 않는다면, 텍스트-편집 대화상자의 상단에서 도구막대를 확장합니다.
- 3 배경 컬러 버튼 을 클릭합니다. 컬러 선택 대화상자가 나타납니다.
- 4 컬러를 선택하고 확인을 클릭합니다. 텍스트 편집 대화상자의 배경 컬러가 업데이트됩니다.

편집을 위해 텍스트 크기 변경

QuarkCopyDesk 기사에 포함된 유형이 너무 크거나 작은 경우는 텍스트 편집 패널 도구막대에서 확대와 축소 컨트롤을 사용하면 카피피트 정보를 변경하지 않은 채로 텍스트 편집 패널에서 표시 크기를 조정할 수 있습니다.

➡ WYSIWYG 패널의 확대/축소 컨트롤은 텍스트 편집 패널의 서체 크기에 영향을 주지 않습니다.

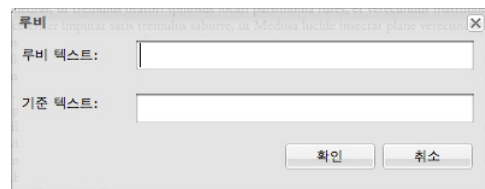
텍스트 표시 크기를 변경하려면

- 1 목록에서 기사를 선택하고 체크아웃을 클릭합니다.
- 2 편집할 텍스트 컴포넌트를 클릭하거나 기사 컴포넌트 팔레트에서 이름을 더블 클릭합니다. 그러면 텍스트-편집 대화상자가 나타납니다.
- 3 텍스트 표시 크기를 줄이려면 도구막대에서 축소 를 클릭합니다.
- 4 텍스트 표시 크기를 늘리려면 도구막대에서 확대 를 클릭합니다.

루비로 작업하기

루비 텍스트는 기존 텍스트의 의미나 발음을 명확하게 합니다. 기존 텍스트는 세로나 가로로 흐를 수 있고, 루비 텍스트는 보통 기존 텍스트의 방향을 따릅니다. 루비 텍스트에는 두 가지 종류가 있습니다: 모노 루비와 그룹 루비. *모노 루비*는 기존 텍스트의 단일 문자와 관련된 루비 텍스트입니다. *그룹 루비*는 기존 텍스트의 한 개 이상의 문자와 관련된 루비 텍스트입니다. 하나 이상의 문자에 대해 루비를 지정하려면 다음과 같습니다:

- 1 루비를 적용하려는 하나 이상의 문자를 선택합니다.
- 2 루비 를 클릭합니다. 루비 대화상자가 나타납니다.



루비 대화상자를 사용하여 선택된 기존 텍스트에 루비를 지정합니다.

- 3 기존 텍스트를 명확히 하는 루비 텍스트 필드에 텍스트를 입력합니다.

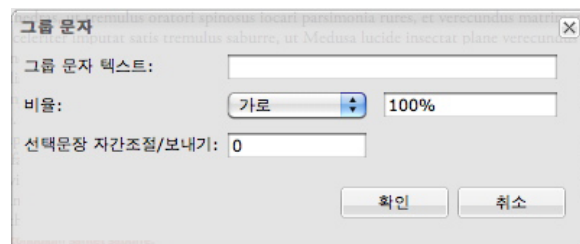
➡ 선택된 기존 텍스트가 기존 텍스트 필드에 나타납니다. 이 필드에 신규 텍스트를 입력하면, 신규 텍스트가 신규 기존 텍스트가 됩니다.

- 4 확인을 클릭하십시오. 루비 아이콘이 텍스트-편집 패널에서 기존 텍스트 위치에 나타납니다.
 - 5 적용을 클릭하여 WYSIWYG 보기 패널에서 기존 텍스트와 루비 텍스트의 표시를 업데이트합니다.
- ➔ 루비를 적용한 후에, 텍스트-편집 패널에서 기존 텍스트나 루비 텍스트를 보거나 편집할 수 없습니다. 기존 텍스트나 루비 텍스트를 편집하려면, 루비 아이콘을 클릭하고 루비 텍스트와 기존 텍스트 필드에서 값을 변경합니다.
 - ➔ 그룹화된 문자에 루비를 적용할 수 없습니다.
 - ➔ 텍스트를 선택하지 않고 루비 버튼을 클릭하면, 루비 텍스트와 기존 텍스트 필드에 값을 입력할 수 있습니다.

그룹 문자로 작업하기

그룹 문자 컨트롤을 사용하여 로마자와 같은 가로 문자를 텍스트의 세로줄에 생성할 수 있습니다. 그룹 문자는 항상 가로로 표시되며 줄 끝에서 분리되지 않습니다. 선택한 문자를 그룹화하려면

- 1 문자를 하나 이상 선택합니다.
- 2 그룹 문자 를 클릭합니다. 그룹 문자 대화상자가 나타납니다.



그룹 문자 대화상자에서 비율과 문자 간격을 지정합니다.

- 3 비율 드롭 다운 메뉴에서 세로 또는 가로를 선택하고 비율 드롭 다운 메뉴 오른쪽의 필드에 25~400퍼센트 사이의 값을 입력합니다.
 - 4 그룹 문자의 문자 간격을 변경하려면 선택문장 자간조정/보내기 필드에 값을 입력합니다.
- ➔ 추적값의 범위는 -500~500 사이입니다. 보내는 값의 범위는 0.353mm~50.8mm 사이이지만 밀리미터가 아닌 단위 환경설정에서 범위를 벗어나는 값을 지정하면 경고에 표시된 범위를 보고 측정 단위 환경설정을 확인할 수 있습니다.
- 5 확인을 클릭하십시오.
- ➔ 가로 스토리의 그룹 문자는 비율 또는 문자 간격이 표시되지 않지만 텍스트가 리플로우되어도 문자가 그룹으로 남습니다.
 - ➔ 그룹 문자를 생성하면 텍스트 편집 패널에서 그룹 문자 아이콘이 텍스트를 대체합니다. 텍스트를 편집하려면 그룹 문자 아이콘을 클릭하고 그룹 문자 텍스트 필드에서 텍스트를 변경합니다.

- ➡ 텍스트를 선택하지 않고 그룹 문자 버튼을 클릭하면 그룹 문자 텍스트 필드에 텍스트 기준을 입력할 수 있습니다.

기사에서 노트 사용

권한이 있으면 Quark Publishing Platform Web Client를 사용하여 기사에서 노트를 생성, 편집, 및 삭제할 수 있습니다.

- 노트를 생성하려면 노트를 입력할 텍스트 삽입 지점을 배치하고 노트를 입력한 다음 노트 아이콘을 클릭합니다. 노트 윈도우에 텍스트를 입력하고 확인을 클릭합니다.
 - 텍스트를 노트로 변환하려면 텍스트를 선택하고 노트 아이콘을 클릭합니다. 확인을 클릭하여 노트 윈도우를 닫으면 텍스트가 노트 아이콘으로 대체됩니다.
 - 노트를 열려면 텍스트 편집 윈도우에서 노트 아이콘을 클릭합니다. 노트 윈도우가 나타나며 노트 저자 이름과 노트가 생성된 날짜 및 시간이 표시됩니다.
 - 노트를 닫으려면 노트 윈도우에서 닫기 상자를 클릭합니다.
 - 노트를 삭제하려면 텍스트 삽입 막대를 노트 아이콘의 오른쪽에 두고 Delete/Backspace 키를 누릅니다.
- ➡ 노트 아이콘이 포함된 텍스트 범위를 선택한 다음 문자를 입력하기 시작하면 텍스트(노트 아이콘 포함)가 입력한 문자로 대체되고 노트가 제거됩니다.

Quark Publishing Platform Web Client에서 프로젝트 편집

Web Client에서 프로젝트를 편집하려면, 먼저 체크아웃해야 합니다. 프로젝트를 선택하고 체크아웃 을 클릭합니다. 프로젝트가 열리면 편집할 수 있는 상태가 됩니다. 만약에 프로젝트가 프린트, 인터랙티브, 그리고/또는 App Studio 레이아웃을 다중으로 포함하고 있다면, 작업하길 원하는 레이아웃을 선택할 수 있습니다.

- ➡ Quark Publishing Platform Web Client의 프로젝트에서는 첨부된 기사와 직접입력 기사를 모두 편집할 수 있습니다. 프로젝트를 편집하는 동안 첨부된 기사를 편집하려면 기사 컴포넌트 팔레트에서 체크아웃 버튼을 사용하여 첨부된 기사를 체크아웃합니다.

Quark Publishing Platform Web Client에서의 콘텐츠 편집에 대한 자세한 내용은 "[Quark Publishing Platform Web Client에서 기사 편집](#)"을 참조하십시오.

- ➡ 프린트와 App Studio 레이아웃만 편집할 수 있습니다.
- ➡ 레이아웃 아티스트가 App Studio 팔레트에 인터랙티브리티를 추가한 경우는 기사를 편집할 수 없습니다.

Quark Publishing Platform Web Client의 콜아웃

Web Client를 사용하여 콜아웃 앵커가 있는 컴포넌트를 포함한 기사 또는 프로젝트를 연 경우는 페이지 그림에서만 콜아웃이 보입니다. 웹 클라이언트에서는 콘텐츠를 편집할 수 없습니다. 콜아웃 앵커를 삭제하거나 위치를 변경할 수는 있지만 생성, 자르기, 복사, 붙여넣

기타 콜아웃 스타일 적용은 안 됩니다. 또한 콜아웃을 콜아웃 앵커에 연결할 수도 없고 콜아웃에서 콜아웃 앵커를 해제할 수도 없습니다.

기타 파일 체크인하기

Quark Publishing Platform Web Client에서 기타 체크인 기능을 사용하여 어셋을 체크인할 수 있습니다.

- 1 기타 체크인을 클릭합니다.
 - 2 Windows 플랫폼에서 드롭 다운 메뉴에 파일 체크인 및 폴더 체크인(폴더 체크인 옵션은 QPP 클라이언트에만 해당) 옵션이 표시됩니다. 파일 체크인을 클릭합니다.
 - 3 기타 체크인 대화상자가 나타납니다.
 - 4 파일 선택/탐색을 클릭합니다. 기사, 프로젝트, 그림이나 다른 어셋을 선택할 수 있는 대화상자가 나타납니다.
 - 5 파일을 선택하고 선택/열기를 클릭합니다. 만약 HTML 5를 지원하는 웹 브라우저를 사용하는 경우에는 여러 파일을 선택할 수 있습니다.
 - 6 확인을 클릭하여 체크인 대화상자를 나타냅니다. 체크인 대화상자가 나타납니다. Quark Publishing Platform 서버에서 파일 유형이 인식되면 적절한 콘텐츠 유형이 자동으로 선택됩니다. Quark Publishing Platform에서 파일 유형을 인식하지 못한 경우는 콘텐츠 유형이 어셋으로 표시됩니다.
 - 7 체크인 대화상자에서 컬렉션, 작업흐름 및 다른 어셋 속성을 지정합니다.
 - 8 확인을 클릭하여 어셋을 체크인합니다.
- ➡ 파일 시스템의 어셋을 컬렉션 트리나 검색 결과 패널로 드래그하여 Quark Publishing Platform에 어셋으로 추가할 수 있습니다.

기타 파일들 편집하기

Quark Publishing Platform Web Client를 사용하여 모든 유형의 어셋을 체크아웃할 수 있습니다. 그런 다음 써드-파티 프로그램을 사용하여 그 어셋을 편집할 수 있습니다. 완료되면 Quark Publishing Platform Web Client으로 다시 체크인할 수 있습니다.

- ➡ 어셋을 체크아웃하기 위해 Windows에서 Internet Explorer를 사용한다면, 체크아웃된 파일을 저장할 위치를 선택할 수 있습니다. Mac OS에서 Safari 또는 다른 플랫폼에서 Mozilla Firefox를 사용한다면, 체크아웃된 파일은 다운로드된 파일에 대해 지정된 위치에 저장됩니다.
- ➡ Quark Publishing Platform Web Client를 사용하여 써드-파티 프로그램에서 편집된 어셋을 체크인하는 경우, 체크인 과정 중에 탐색을 통해 그 파일을 선택해야 합니다.

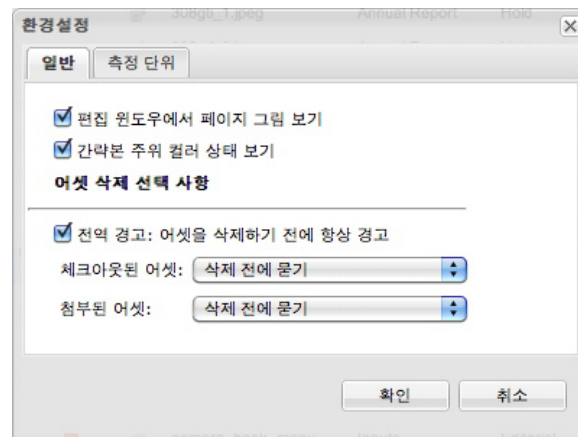
Web Client 미리보기 패널 사용

화면의 오른쪽에 있는 미리보기 패널은 작업공간 브라우저 윈도우의 미리보기 패널처럼 동작합니다. 그러나 이 패널의 Web Client 버전 하단에 있는 탭은 다른 Quark Publishing Platform Client와 같이 많은 정보를 표시하지는 않습니다. 추가 정보는 "[미리보기 패널](#)"을 참조합니다.

Quark Publishing Platform Web Client 환경설정 지정

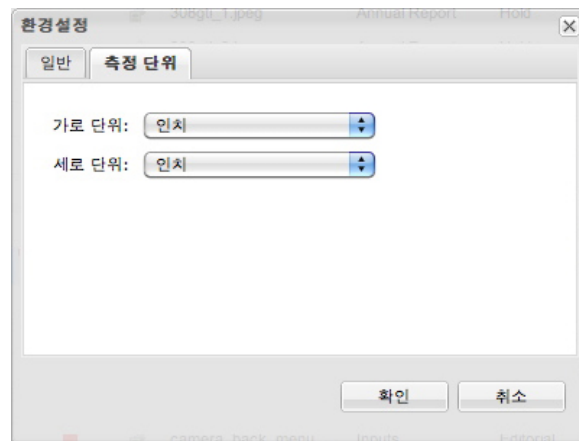
미리보기와 스타일 목록 표시 및 기본 가로 및 세로의 측정 단위에 대한 환경설정을 지정할 수 있습니다. 환경설정을 지정하려면 다음과 같습니다:

- 1 환경설정을 클릭합니다. 환경설정 대화상자가 나타납니다.
- 2 일반 탭을 클릭합니다.



환경설정 대화상자의 일반 탭을 사용하여 Quark Publishing Platform Web Client 윈도우에서 표시 환경설정을 지정할 수 있습니다.

- 3 텍스트 편집에 대한 기본 배경 컬러를 지정하려면, 기본 편집기 배경 컬러 컨트롤에 컬러에 대한 16진수를 입력하거나 드롭 다운 메뉴에서 컬러를 선택합니다.
- 4 기본으로 QuarkCopyDesk 기사 페이지 그림이 보이게 하려면, 편집 윈도우에서 페이지 그림 보기를 선택합니다.
- 5 어셋 미리보기 주위에 테두리로 상태 컬러를 표시하려면, 간략본 주위 컬러 상태 보기를 선택합니다.
- 6 Quark Publishing Platform 어셋을 Quark Publishing Platform Web Client에서 삭제할 때 경고를 표시하려면 전역 경고: 어셋을 삭제하기 전에 항상 경고를 선택합니다.
- 7 체크아웃된 어셋과 QuarkXPress 프로젝트에 첨부된 어셋을 삭제하려고 할 때 Quark Publishing Platform Web Client가 반응하는 방법을 지정하려면, 어셋 삭제 선택 사항 영역의 체크아웃된 어셋 및 첨부된 어셋 드롭 다운 메뉴를 사용합니다. 두 선택사항에 대해 컨트롤은 동일합니다.
- 8 측정 단위를 지정하려면, 측정 단위 탭을 클릭합니다.



환경설정 대화상자의 측정 단위 탭을 사용하여 Quark Publishing Platform Web Client 윈도우에서 표시할 측정 단위를 지정합니다.

- 9 가로 단위 드롭 다운 메뉴에서 인치, 십진 인치, 파이버, 포인트, 밀리미터, 센티미터, 시제로, 애거트 또는 Q 옵션 중 하나를 선택합니다.
- 10 세로 단위 드롭 다운 메뉴에서 인치, 십진 인치, 파이버, 포인트, 밀리미터, 센티미터, 시제로, 애거트 또는 Q 옵션 중 하나를 선택합니다.
- 11 확인을 클릭하십시오.

Script Manager

스크립트는 특정 어플리케이션 작업을 자동화하기 위해 해석된 언어로 작성한 명령 세트입니다. Quark Publishing Platform Server에 서버측 스크립트를 사용할 수 있습니다. Quark Publishing Platform Script Manager 어플리케이션을 사용하면 다른 Quark Publishing Platform 어플리케이션이나 사용자 개입이 없어도 작업을 수행하는 자동화 스크립트를 관리할 수 있습니다. 스크립트 작성자는 Quark Publishing Platform Script Manager 인터페이스를 통해 모든 DTO(데이터 전송 대상체)와 Java™ Message Service(JMS) 메시지를 비롯한 거의 모든 Quark Publishing Platform Server 서비스에 접근할 수 있습니다.

스크립트는 Quark Publishing Platform 이벤트, 미리 정의된 예정, 또는 사용자 클릭을 기반으로 액션을 시작할 수 있습니다. Quark Publishing Platform 설치에는 Quark Publishing Platform Script Manager로 가져올 수 있는 샘플 스크립트가 포함되어 있습니다.

예를 들어, Quark Publishing Platform 상태가 변경되면 QuarkXPress 프로젝트에서 PDF를 생성하는 데 필요한 단계를 자동화하는 "PublishAssetOnStatusChange.js"라는 샘플 스크립트를 가져올 수 있습니다.

Quark Publishing Platform Server에는 JavaScript™(Rhino 사용)와 Groovy(Java Virtual Machine 환경용 스크립트 언어)의 두 스크립트 엔진이 미리 구성되어 있습니다. 그러나 스크립트는 Apache Bean Scripting Framework(BSF)에서 지원되는 모든 언어로 작성할 수 있으며 관련 스크립트 엔진을 Bean Scripting Framework에 연결할 수도 있습니다.

Quark Publishing Platform Script Manager 구성

Quark Publishing Platform Server를 설치한 후에 Quark Publishing Platform Server 어플리케이션 폴더(Quark Publishing Platform 설치에 포함)에서 "ScriptManager" 폴더를 찾습니다. 이 폴더에는 "Quark Publishing Platform Script Manager.app"(Mac OS)나 "ScriptManagerStartup.bat"(Windows), 샘플 스크립트 폴더, (Quark Publishing Platform Script Manager에 로그인한 후) "Quark Publishing PlatformScriptManager.log"의 증가한 버전이 표시되며 런타임 오류와 경고를 보고하는 로그 폴더가 포함되어 있습니다. Windows에서는 "ScriptManager" 폴더에 Java 아카이브 파일(JAR 파일)도 포함됩니다.

샘플 스크립트는 "ScriptManager" 폴더에 제공됩니다.

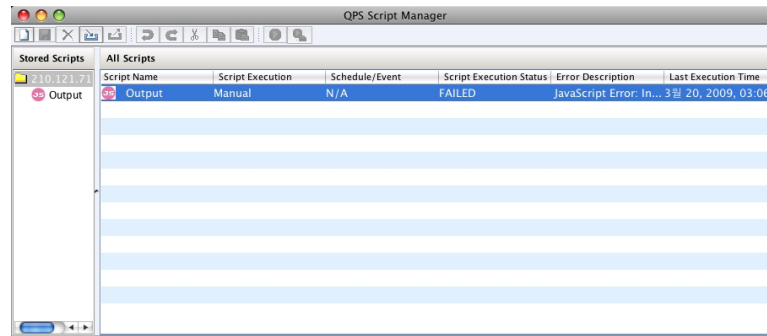
Quark Publishing Platform Script Manager로 작업하기

Quark Publishing Platform Script Manager 사용자 인터페이스에는 Quark Publishing Platform Server용 스크립트의 생성, 가져오기, 내보내기, 및 편집에 사용되는 명령이 포함되어 있습니다. Quark Publishing Platform Script Manager에서 스크립트를 작성하고 편집할 수 있을 뿐만 아니라 수동으로 스크립트를 실행하거나, 특정 시간에 스크립트를 실행하도록 예약하

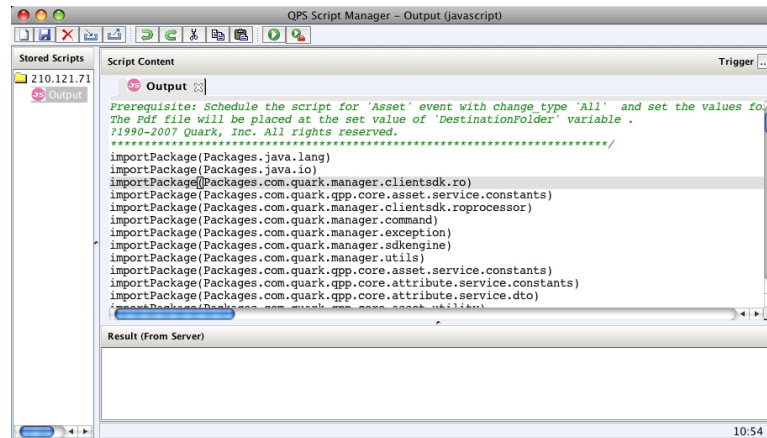
거나, 어셋의 첫 번째 체크인과 같이 스크립트를 트리거하는 Quark Publishing Platform 이벤트를 정의할 수도 있습니다.

Quark Publishing Platform Script Manager로 로그인하면 저장된 스크립트 열 상단에 있는 Quark Publishing Platform Server 폴더 아이콘을 더블 클릭하여 저장된 스크립트와 개별 스크립트 정보를 볼 수 있습니다.

➡ 아래 그림에서는 "PublishAssetOnStatusChange" 스크립트를 이미 가져와 저장한 상태입니다.



저장된 스크립트 열에 나열된 스크립트를 더블 클릭하면 볼 수 있습니다. 스크립트가 표시 되면 윈도우 상단의 도구막대에서 여러 가지 Quark Publishing Platform Script Manager 메뉴 명령을 사용할 수 있습니다.



"PublishAssetOnStatusChange" 샘플 스크립트와 같은 Quark Publishing Platform Server 기능을 자동화하려면 Quark Publishing Platform Script Manager를 사용합니다.

Quark Publishing Platform Script Manager로 로그인

Quark Publishing Platform Server의 스크립트를 생성하거나 편집하려면 먼저 로그인해야 합니다.

- 1 "Quark Publishing Platform Script Manager.app"(Mac OS)나 "ScriptManagerStartup.bat"(Windows)를 더블 클릭합니다.



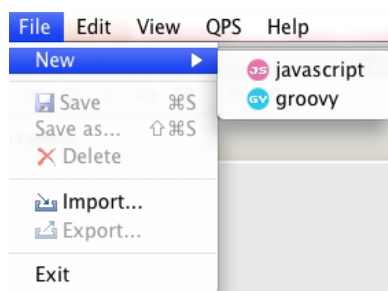
Quark Publishing Platform Script Manager를 사용할 Quark Publishing Platform Server에 로그인합니다.

- 2 사용자 이름, 암호, Quark Publishing Platform Server 이름을 입력한 다음 로그온을 클릭합니다.

스크립트 생성

Quark Publishing Platform Script Manager로 스크립트를 작성하거나, Quark Publishing Platform 샘플 스크립트를 가져와서 편집하고 실행하거나, 기타 스크립트를 가져와서 편집하고 실행할 수 있습니다.

- 1 신규 스크립트를 작성하려면 파일 > 신규 > javascript나 파일 > 신규 > groovy를 선택합니다.



Quark Publishing Platform Script Manager에서 스크립트를 생성하려면 신규 부메뉴를 사용합니다.

Quark Publishing Platform Script Manager 윈도우에 새 탭이 나타나고 Quark Publishing Platform Script Manager 윈도우 왼쪽의 저장된 스크립트 목록에 스크립트 이름이 나타납니다.

- ➡ Quark Publishing Platform Script Manager 어플리케이션으로도 스크립트를 생성하고 수정할 수 있지만, 대부분의 스크립트 작성자는 별도의 어플리케이션을 사용하여 JavaScript나 Groovy 스크립트를 작성합니다. JavaScript나 Groovy 스크립트의 구조에 대해 학습하려면 스크립트 제작 소프트웨어 설명서를 참조하십시오.

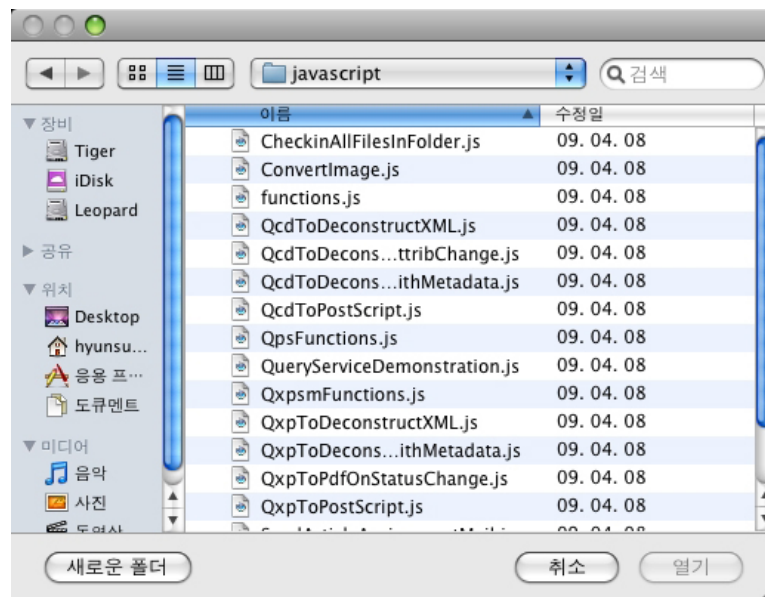
2 스크립트를 작성하는 동안 작업 내용을 보존하려면 파일 > 저장을 선택합니다.

➡ 스크립트를 저장하면 스크립트 콘텐츠가 Quark Publishing Platform 서버로 전송되어 저장됩니다. 신규 스크립트나 가져온 스크립트는 저장을 해야 Quark Publishing Platform에 추가됩니다.

스크립트 가져오기

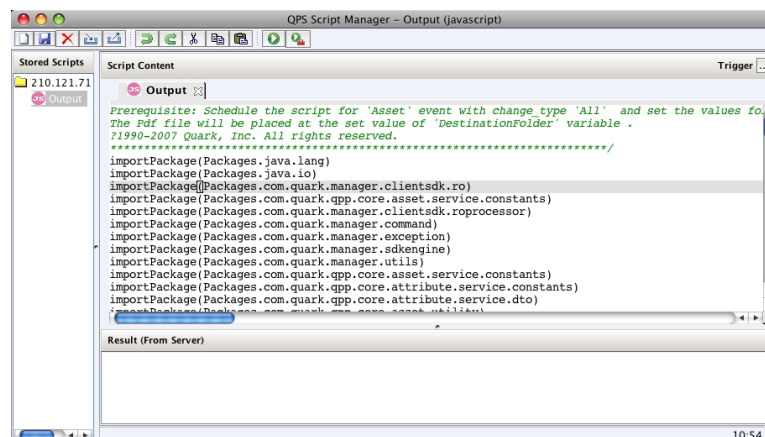
파일 > 가져오기를 사용하여 Quark Publishing Platform Script Manager에 JavaScript나 Groovy 스크립트를 가져올 수 있습니다. Quark Publishing Platform Server 설치에는 가져오기 편집 및 실행할 수 있는 샘플 스크립트가 포함되어 있습니다.

1 파일 > 가져오기를 선택합니다.



Quark Publishing Platform 샘플 스크립트는 "Sample Scripts" 폴더의 "javascript" 폴더에서 찾을 수 있습니다.

2 "javascript" 폴더로 이동하여 스크립트를 선택하고 열기를 클릭합니다.



저장된 스크립트 영역에 Quark Publishing Platform Script Manager에서 열린 스크립트가 나열됩니다.

- 3 스크립트를 스크롤하며 변수와 구조를 봅니다.
 - 4 파일 > 저장을 선택하여 스크립트를 저장합니다.
- ➡ 가져온 스크립트는 변경되지 않은 상태이지만 가져온 스크립트를 Quark Publishing Platform Script Manager에 저장해야 합니다.

스크립트 삭제와 내보내기

스크립트를 내보내거나 삭제하려면 먼저 Quark Publishing Platform Script Manager에 로그인하여 스크립트를 열어야 합니다.

- 1 Quark Publishing Platform Script Manager 윈도우의 왼쪽에 있는 저장된 스크립트 목록에서 스크립트 이름을 더블 클릭합니다(또는 스크립트 콘텐츠 영역에서 스크립트 탭 클릭).
- 2 스크립트를 삭제하려면 스크립트를 선택하고 파일 > 삭제를 선택하거나 Quark Publishing Platform Script Manager 도구막대에서 삭제 아이콘을 클릭합니다. 경고 메시지가 나타나며 삭제를 취소할 기회가 생깁니다.
- 3 독립된 스크립트 파일을 생성하려면 스크립트를 선택하고 파일 > 내보내기를 선택하거나 Quark Publishing Platform Script Manager 도구막대에서 내보내기 아이콘을 클릭합니다.
- 4 내보낸 스크립트의 이름을 입력하고 저장을 클릭합니다.

스크립트 작성, 편집, 및 트리거

프로세스를 자동화하려면 Quark Publishing Platform Server에서 제공된 서비스 및 데이터를 직접 사용하는 스크립트를 작성하거나 가져와서 필요한 작업을 수행해야 합니다. 모든 Quark Publishing Platform Server 대상체는 스크립트에서 접근이 가능하며 Quark Publishing Platform Server API에 정의된 작업을 호출하여 필요한 결과를 얻을 수 있습니다. 스크립트를 사용하려면 먼저 Quark Publishing Platform Server에 로그인한 상태에서 스크립트를 저장해야 합니다.

- ➡ 스크립트를 수동으로 실행하는 경우, 예정에 따라 실행하는 경우, Quark Publishing Platform 이벤트에 따라 실행하는 경우 모두 스크립트는 Quark Publishing Platform Server 컴퓨터에서 실행됩니다. Quark Publishing Platform Console 출력 중 일부는 Quark Publishing Platform Script Manager 결과 윈도우에 표시되지 않습니다. 스크립트 실행에서 반환되는 최종 결과나 오류만 Quark Publishing Platform Script Manager에 표시됩니다.

Quark Publishing Platform Server 대상체 접근

RuntimeBeanManager를 사용하여 Quark Publishing Platform Server 대상체에 접근할 수 있습니다. 기본적으로 RuntimeBeanManager는 Bean Scripting Framework(BSF)에서 선언된 빈이기 때문에 스크립트에 바로 사용할 수 있습니다. lookup 메서드를 사용하여 서버 대상체에 접근할 수 있습니다.

아래의 샘플 스크립트 텍스트는 서버 대상체에 접근하는 방법을 보여줍니다.

```
var assetFacade = runtimeBeanManager.lookupBean("restAssetFacade")
var queryFacade = runtimeBeanManager.lookupBean("queryFacade")
```

스크립트에 스크립트 로드

Quark Publishing Platform Script Manager에서 `load(.)` 메서드를 사용하여 기존 스크립트를 다른 스크립트에 추가할 수 있습니다. 스크립트 로드에는 스크립트 전체를 현재 스크립트에 포함하여 변수와 메서드를 사용하는 것도 포함됩니다. "`load(S1)`"을 지정하면 S1이라는 스크립트를 로드합니다. "`load(S1, S2, Sn)`"을 지정하면 "S1", "S2", 및 "Sn"이라는 스크립트를 로드합니다.

Quark Publishing Platform Script Manager에는 Quark Publishing Platform와 QuarkXPress Server Manager에서 일반적인 함수를 포함한 두 개의 샘플 스크립트 ("`QppFunctions.js`"와 "`QxpsmFunctions.js`")가 포함되어 있습니다. 이러한 샘플 스크립트를 가져와 로드하면 시간을 절약할 수 있습니다.

스크립트 로깅과 디버깅

다음 함수는 스크립트에 세부사항을 로깅하는 데 유용한 메서드입니다. Quark Publishing Platform Server의 로그 레벨 설정은 로그 주석의 기록 여부를 결정합니다.

- `print(.)`
변수 인수의 문자열 값을 프린트합니다. 프린트는 서버 표준 출력을 따릅니다. 예를 들어, `print("Hello")` 또는 `print(arg1, ..., argN)`을 지정할 수 있습니다.
- `debug(.)`
Quark Publishing Platform Server 로그 파일에 디버그 주석을 기록합니다.
- `info(.)`
Quark Publishing Platform Server 로그 파일에 정보 주석을 기록합니다.
- `warn(.)`
Quark Publishing Platform Server 로그 파일에 경고 주석을 기록합니다.
- `error(.)`
Quark Publishing Platform Server 로그 파일에 오류 주석을 기록합니다.
- `exception(.)`
Quark Publishing Platform Server 로그 파일에 예외를 기록합니다. 예를 들어:

```
{
//do something
}
catch (err) {
exception(err);
}
```

스크립트에서 유틸리티 메서드 사용

다음 메서드를 사용하여 URL을 읽고 함수를 실행, 스폰 및 동기화할 수 있습니다.

- `readUrl(.)`
지정된 URL에 대해 연결을 열고 데이터를 모두 읽은 후 지정된 문자 인코딩이나 기본 문자 코딩을 사용하여(명확한 코딩 인수를 제공하지 않은 경우) 데이터를 문자열로 변환합니다. 예를 들면 `readUrl(url)` 또는 `readUrl(url, charCoding)`과 같습니다.

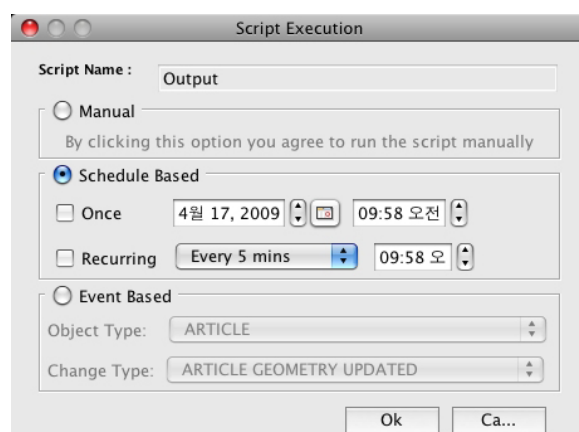
- `runCommand(.)`
지정된 명령을 지정된 인수와 옵션으로 별도 프로세스에서 실행하고 프로세스의 종료 상태를 반환합니다. 예를 들면 `runCommand(command)` 또는 `runCommand(command, arg1, ..., argN)`과 같습니다.
- `spawn(.)`
지정된 함수나 스크립트를 다른 스레드에서 실행합니다. 예를 들면 `function g() {do something;}` 또는 `spawn(g);`와 같습니다.
- `sync(.)`
기존 함수에서 "동기화된" 함수(java 동기화 메서드)를 생성합니다. 새 함수는 호출의 "this" 대상체에 동기화됩니다.

```
var o = { f: sync(function(x) {
  print("entry");
  Packages.java.lang.Thread.sleep(x*1000);
  print("exit");
})};
```

스크립트 트리거

Quark Publishing Platform Script Manager 스크립트는 세 가지 방법으로 실행할 수 있습니다. Quark Publishing Platform Script Manager에서 수동으로 스크립트를 실행할 수도 있고, 스크립트가 특정 간격으로 실행되도록 예약할 수도 있고, Quark Publishing Platform 워크플로우에서 발생할 경우 스크립트를 "트리거"하는 이벤트를 지정할 수도 있습니다.

- 1 Quark Publishing Platform Script Manager 윈도우의 스크립트 콘텐츠 영역에 스크립트를 표시합니다.
- 2 스크립트를 저장합니다.
- 3 Quark Publishing Platform Script Manager 윈도우 오른쪽에서 트리거 버튼을 클릭합니다. 스크립트 실행 대화상자가 나타납니다.



스크립트 실행 대화상자를 사용하여 스크립트를 수동으로 실행하거나, 스크립트 실행을 예약하거나, 스크립트를 트리거하는 Quark Publishing Platform 이벤트를 정의합니다.

- 4 스크립트를 실행하려면 수동을 클릭하고 확인을 클릭합니다. 스크립트가 실행됩니다.

- 5 스크립트가 한 번 실행되도록 예약하려면 예정 기반을 클릭하고 한 번을 선택한 다음 날짜와 시간을 선택합니다. 예정된 시간에 스크립트가 실행됩니다.
- 6 스크립트가 일정 간격으로 실행되도록 예약하려면 예정 기반을 클릭하고 반복을 선택한 다음 간격을 지정합니다.
- 7 스크립트를 트리거하는 Quark Publishing Platform 이벤트를 지정하려면 이벤트 기반을 클릭하고 대상체 유형 드롭 다운 메뉴에서 옵션을 선택합니다. 변경 유형 드롭 다운 메뉴의 옵션이 대상체 유형 드롭 다운 메뉴에서 선택한 사항에 따라 바뀝니다.
- 8 변경 유형 드롭 다운 메뉴에서 옵션을 선택하고 확인을 클릭합니다.

Quark Publishing Platform 이벤트 기반 스크립트의 예

아래의 샘플 스크립트가 트리거되면 어셋의 상태가 변경되었을 때 PDF 버전의 어셋을 특정 위치에 출판하고 전달합니다. 여기서 대상체 유형은 "ASSET"이고 변경 유형은 "ASSET_CHANGED"입니다.

```

스크립트 전체를 다음 콘텐츠로 대체: importPackage(Packages.java.lang);
importPackage(Packages.java.io); importPackage(Packages.java.util);
importPackage(Packages.com.quark.qpp.core.messaging.service.constants);

//name of the status, such that when an asset is in given status, it should be published. var statusName
= "Publish";

// Destination folder for published content var destinationFolder = "E:/target";

var assetId = ASSET.get(DefaultMessagePropertyNames.OBJECT_ID);

//Declare QPP Service Facades var publishFacade =
runtimeBeanManager.lookupBean("publishFacade"); var assetFacade =
runtimeBeanManager.lookupBean("restAssetFacade");

/*Map of content types and publishing channel ids. Depending upon the asset's content type,
corresponding publishing channel will be considered */ var publishingChannelsMap = {'QuarkXPress
Project':'qxpPdf', 'Business Document':'busDocPdf'};

/* Channel parameters for publishing channel with id : qxpPdf */ var parametersForQxpPdf = new
java.util.HashMap(); parametersForQxpPdf.put("SPREAD_VIEW", "FALSE");

/* Channel parameters for publishing channel with id : busDocPdf */ var parametersForBusDocPdf =
new java.util.HashMap(); parametersForBusDocPdf.put("XSL_URI", "classpath:BusDoc2QXPS.xslt");
parametersForBusDocPdf.put("QXP_TEMPLATE_URI", "classpath:BLTEMP.qxp");

/* Map of publishing channel id and publishing parameters */ var parametersMap = { 'qxpPdf' :
parametersForQxpPdf, 'busDocPdf' : parametersForBusDocPdf};

//Declare a string buffer var stringBuffer = new StringBuffer();

//names of the attributes to be fetched var attributes = ["Name", "Status", "Content Type"];

var assetInfo = assetFacade.getAsset(assetId, null/*majorVersion*/, null/*minorVersion*/, attributes,
false/*get child asset relations*/, false/*get parent asset relations*/, []/*Relation types*/, null/*Rendition
Type*/, null/*Output stream*/, null/*layout number*/, null/*page number*/);

var attributesList = assetInfo.getAttributeValueList().getAttributeValue();

var assetName = ""; var currentStatus = ""; var contentType = "";

for(var i = 0; i<attributesList.size(); i++){ var attributeValue = attributesList.get(i);
if(attributeValue.getName().equalsIgnoreCase("Name")){ assetName = attributeValue.getValue(); }
if(attributeValue.getName().equalsIgnoreCase("Status")){ currentStatus = attributeValue.getValue(); }
if(attributeValue.getName().equalsIgnoreCase("Content Type")){ contentType =
attributeValue.getValue(); } }

//In case the asset is in desired status if(currentStatus.equalsIgnoreCase(statusName)){

try{ var pdfFile = new File(destinationFolder + "/" + assetName+".pdf"); var fileOutputStream = new
FileOutputStream(pdfFile);

//get publishing channel id on the basis of content type var publishingChannelId =
publishingChannelsMap[contentType]; var publishingChannelParameters =
parametersMap[publishingChannelId];

publishFacade.publishQPPResource(assetId, fileOutputStream, publishingChannelId, null /* Since

```

```

we want to publish the given asset, hence delivery channel is null*/, publishingChannelParameters);
stringBuffer.append("\n"+assetName+" has been published as PDF at location "+destinationFolder);
}catch(exception){ stringBuffer.append("Error while publishing the asset with name : "+assetName+"\n");
stringBuffer.append(exception); }finally{ if(fileOutputStream != undefined){ fileOutputStream.close();
}} } stringBuffer.toString();

```

수동으로 스크립트 실행

스크립트를 트리거하는 Quark Publishing Platform 이벤트를 정의하거나 스크립트 실행을 예약한 경우에도 언제든지 수동으로 스크립트를 실행할 수 있습니다.

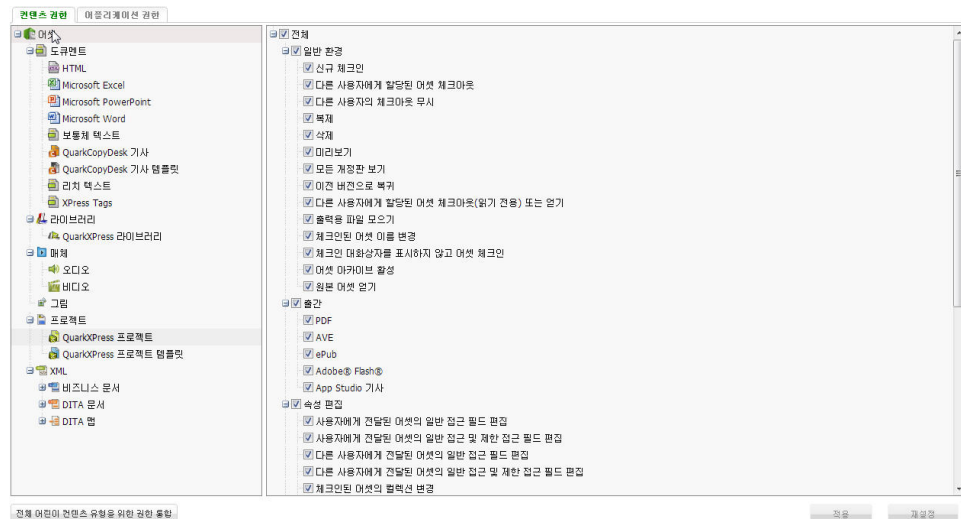
- 1 스크립트 콘텐츠 열에 스크립트를 표시합니다.
- 2 스크립트를 실행하려면 QPP > 실행을 선택하거나 실행 버튼을 클릭합니다.
- 3 스크립트의 특정 함수를 실행하려면 QPP > 매개변수 실행을 선택합니다. 매개변수 실행 대화상자가 나타납니다.
- 4 메서드 이름 필드에 이름을 입력하고 매개변수를 지정한 후(매개변수 추가 및 삭제 가능) 확인을 클릭하여 특정 매개변수를 실행합니다.

권한

역할에 대해 권한을 지정하는 것은 선택된 Quark Publishing Platform 어플리케이션에 대해 지정된 역할 구성원이 사용할 수 있는 명령을 정의하는 것입니다. 역할 구성원에게 작업을 수행할 권한이 없으면 명령이 숨겨지거나 사용할 수 없는 상태가 됩니다. 권한을 지정하려면 [http://\[Platform Server 컴퓨터의 IP 주소\]:61400/admin](http://[Platform Server 컴퓨터의 IP 주소]:61400/admin)에서 Quark Publishing Platform Web Admin 인터페이스에 로그인한 다음 왼쪽에서 역할과 권한을 클릭합니다.

권한에는 두 가지 유형이 있습니다.

- 콘텐츠 권한: 이러한 권한은 사용자와 콘텐츠 사이의 상호 작용 방식을 제어합니다.



어셋 유형에 따라 다른 콘텐츠 권한을 사용할 수 있으며, 선택한 어셋 유형에 따라 권한이 다르게 작동할 수 있습니다.

- 어플리케이션 권한: 이러한 권한은 사용자가 사용할 수 있는 어플리케이션 기능을 제어합니다.



컨텐츠 권한

컨텐츠 권한은 일반적으로 사용자가 컨텐츠에 대해 가지는 액세스의 정도 및 유형과 관련이 있습니다.

컨텐츠 권한: 일반 사항

이 섹션에는 일반 권한이 포함되어 있습니다.

- 신규 체크인: 역할 구성원은 신규 기사, 프로젝트, 그림 및 기타 어셋을 체크인할 수 있습니다.
- 다른 사용자에게 할당된 어셋 체크아웃: 역할 구성원은 다른 사용자에게 할당된 기사, 프로젝트, 그림 및 기타 어셋을 체크아웃할 수 있습니다.
- 다른 사용자에게 할당된 어셋 체크아웃: 역할 구성원은 다른 사용자에게 의해 체크아웃된 기사, 프로젝트, 그림과 기타 어셋을 체크아웃할 수 있습니다. 예를 들어, 사용자가 어셋을 체크아웃했고 여러분이 체크아웃을 무시할 권한을 가지고 있다면, 그 어셋을 선택하고 Option/Alt를 누르고 Quark Publishing Platform 작업공간 도구막대에서 체크아웃을 클릭합니다. 어셋이 특정 사용자에게 의해 체크아웃되었음을 알리는 메시지가 나타납니다. 체크아웃 무시를 계속한다면, 그 사용자도 공지를 받게 될 것입니다. 다른 사용자는 어셋의 이름을 변경하지 않는 한 그 어셋을 체크인할 수 없습니다(또한 신규 어셋 체크인 권한을 가지고 있어야 함). 신규 어셋은 별도의 어셋이며, 원본과는 관계가 없습니다.

- 복제: 역할 구성원은 기사, 프로젝트, 그림 및 기타 어셋을 복제할 수 있습니다.
- 삭제: 역할 구성원은 기사, 프로젝트, 그림 및 기타 어셋을 삭제할 수 있습니다.
- 미리보기: 역할 구성원이 기사, 프로젝트, 그림 및 기타 어셋을 미리 볼 수 있습니다.
- 모든 개정판 보기: 역할 구성원은 사용자가 Quark Publishing Platform Server에서 속한 컬렉션 내의 기사, 프로젝트, 그림 또는 기타 어셋의 모든 개정판을 볼 수 있습니다.
- 이전 버전으로 복귀: 역할 구성원이 기사, 프로젝트, 그림 및 기타 어셋을 이전 버전으로 되돌릴 수 있습니다.
- 읽기 전용 체크아웃 또는 읽기: 다른 사용자에게 할당된 어셋: 역할 구성원은 기사, 프로젝트, 그림 및 기타 어셋의 읽기-전용 버전을 복사할 수 있습니다. 사용자는 어셋을 체크아웃하지 않고 Quark Publishing Platform Server에서 어셋의 복사본을 검색할 수 있습니다.
- 체크인된 어셋 이름 변경: 역할 구성원이 다른 사용자에게 할당되어 체크인된 어셋의 이름을 변경할 수 있습니다.
- 체크인 대화상자를 표시하지 않고 어셋 체크인: 사용자가 어셋 체크인을 클릭하는 동안 Option/Alt를 눌러 체크인 대화상자를 건너뛸 수 있게 하려면 이 체크 박스를 선택합니다.
- 어셋 아카이브 활성화: 이 권한은 사용자가 Quark Publishing Platform 어셋을 아카이브할 수 있게 해 줍니다.
- 원본 어셋 읽기: 역할 구성원이 어셋의 원본 버전을 가져올 수 있습니다.
- 출판: 이 권한 세트를 사용하면 역할 구성원이 Quark Publishing Platform에서 지원하는 다양한 포맷으로 출판할 수 있는지 여부를 제어할 수 있습니다.

컨텐츠 권한: 속성 편집

이 섹션은 각 Quark Publishing Platform 파일 유형에 할당된 속성을 켜거나 끌 수 있는 많은 권한을 포함합니다. 속성을 생성할 때, 속성 생성 대화상자에서 제한된 접근을 클릭하여 일반 접근과 제한 접근 속성을 편집할 수 있는 권한을 가진 사용자에게 접근을 제한할 수 있습니다. 일반 접근 필드만을 편집할 수 있는 권한을 가진 사용자는 제한 접근 속성을 편집할 수 없습니다. 예를 들어, "에디터" 역할의 구성원은 "에디터 승인"과 같은 제한된 속성에 접근할 수 있습니다. 그러나, "작가" 역할의 구성원은 일반 접근 필드를 편집할 수 있는 권한만을 가졌기 때문에 그 필드를 편집할 수 없을 것입니다. 권한은 다음을 포함합니다:

- 사용자에게 전달된 어셋의 일반 접근 필드 편집: 역할 구성원은 전달된 기사, 프로젝트, 그림과 기타 어셋에 대한 일반 접근 속성을 편집할 수 있습니다.
- 사용자에게 전달된 어셋의 일반 접근 및 제한 접근 필드 편집: 역할 구성원은 전달된 기사, 프로젝트, 그림과 기타 어셋에 대한 일반 접근 및 제한 접근 속성을 편집할 수 있습니다.
- 다른 사용자에게 전달된 어셋의 일반 접근 필드 편집: 역할 구성원은 다른 사용자에게 전달된 기사, 프로젝트, 그림과 기타 어셋에 대한 일반 접근 속성을 편집할 수 있습니다.
- 다른 사용자에게 전달된 어셋의 일반 접근 및 제한 접근 필드 편집: 역할 구성원은 다른 사용자에게 전달된 기사, 프로젝트, 그림과 기타 어셋에 대한 일반 접근 및 제한 접근 속성을 편집할 수 있습니다.
- 체크인된 어셋의 컬렉션 변경: 역할 구성원이 체크인된 어셋을 다른 컬렉션으로 이동할 수 있습니다.
- 체크인된 어셋의 워크플로우 변경: 역할 구성원이 체크인된 어셋을 다른 워크플로우로 이동할 수 있습니다.

컨텐츠 권한: Job Jackets

이 섹션에는 역할 구성원이 Job Jackets 기능을 무시할 수 있는지 여부를 제어하는 몇 가지 권한이 포함되어 있습니다.

- 기본 Job Jackets 파일이나 Job Ticket 템플릿 무시: 역할 구성원이 Job Jackets 파일이나 기본값이 아닌 Job Ticket을 사용할 수 있습니다.
- 프로젝트를 체크인하는 동안 레이아웃 평가 규칙 무시: 역할 구성원이 레이아웃 평가에 실패해도 프로젝트를 체크인할 수 있습니다.
- 프로젝트를 프린트하는 동안 레이아웃 평가 규칙 무시: 역할 구성원이 레이아웃 평가에 실패해도 프로젝트를 인쇄할 수 있습니다.

컨텐츠 권한: 레드라인 편집

이 권한을 사용하여 사용자가 변경사항을 허용하거나 거부할 수 있고, 레드라인 변경 추적을 활성화 또는 비활성화하는 것을 조절합니다.

- 변경 허용과 거절(선택/표시/전체): 역할 구성원이 레드라인 변경을 허용하고 거절할 수 있습니다.
- 추적 활성화/비활성: 역할 구성원이 레드라인 추적을 켜고 끌 수 있습니다.

컨텐츠 권한: 기사 컴포넌트

이 섹션에는 기사 컴포넌트와 관련된 몇 가지 권한이 포함되어 있습니다.

- 컴포넌트를 폼 주 첨부만 드래그&드랍(멀티링크 없음): 역할 구성원이 컴포넌트를 드래그&드랍하여 주 첨부만 생성할 수 있습니다.
- 컴포넌트를 폼 주 첨부와 부 첨부로 드래그&드랍(멀티링크): 역할 구성원이 컴포넌트를 드래그&드랍하여 주 첨부와 보조 첨부를 생성할 수 있습니다.
- 컴포넌트의 주 첨부 무시: 사용자가 이미 주 첨부인 기사 컴포넌트를 첨부하는 동안 Shift 키를 누를 수 있게 하려면 이 체크 박스를 선택합니다. 이것은 신규 주 첨부를 생성합니다.
- 컬렉션을 교차하는 컴포넌트를 위한 드래그&드랍 기능 활성화: 이 체크 박스를 선택하여 사용자가 다른 컬렉션에 있는 프로젝트에 컴포넌트를 첨부할 수 있게 합니다.
- 프로젝트에서 컴포넌트 분리: 이 체크 박스를 선택하여 사용자가 프로젝트에서 컴포넌트를 분리할 수 있게 합니다.
- 기사에 컴포넌트 추가: 역할 구성원이 기사에 컴포넌트를 추가할 수 있습니다.
- 기사에서 컴포넌트 삭제: 역할 구성원이 기사에서 컴포넌트를 삭제할 수 있습니다.
- 컴포넌트 이름과 컴포넌트 유형 변경: 역할 구성원이 컴포넌트 이름을 변경하고 컴포넌트 유형을 변경할 수 있습니다.
- 기사를 체크인 하는 동안에 로컬 리소스 유지: 역할 구성원이 기사를 체크인한 후에도 기사와 로컬 리소스의 연결을 유지할 수 있습니다.

컨텐츠 권한: 그림 편집

이 영역에 있는 컨트롤들을 사용하여 사용자가 그림 첨부를 관리할 수 있게 합니다.

- 드래그&드랍: 역할 구성원이 작업공간 브라우저 윈도우에서 레이아웃으로 그림을 드래그&드랍할 수 있습니다.

- 컬렉션을 교차하는 그림을 위한 드래그&드랍 활성화: 이 체크 박스를 선택하여 사용자가 다른 컬렉션에 있는 프로젝트에 그림을 첨부하게 합니다.
- 프로젝트에서 그림 분리: 이 체크 박스를 선택하여 사용자가 프로젝트에서 그림을 분리할 수 있게 합니다.
- 그림 배치 속성 수정: 역할 구성원이 가져온 그림의 속성을 변경할 수 있습니다.
- 그림 대체 혹은 삭제: 역할 구성원이 가져온 그림을 대체하거나 제거할 수 있습니다.

컨텐츠 권한: 편집

이 권한들은 역할 구성원이 텍스트를 포맷할 수 있는 방법을 지정합니다.

- 텍스트 편집: 역할의 구성원은 체크아웃된 기사의 텍스트를 편집할 수 있습니다.
- 동아시아 타이포그래피 기능: 역할의 구성원은 동아시아 타이포그래피 기능을 사용할 수 있습니다.
- 단락 포맷: 이 섹션은 단락 포맷팅 적용을 위한 권한을 포함합니다.
- 문자 포맷: 이 섹션은 문자 스타일 목록과 특정 문자 속성(볼드체, 이탤릭체, 밑줄체, 올려쓰기, 내려쓰기와 가로줄) 적용을 위한 권한을 포함합니다.
- 노트: 이 섹션은 다른 사용자가 생성한 노트를 편집하고 보는 것 뿐만 아니라 노트를 생성하고 편집하기 위한 권한을 포함합니다.

어플리케이션 권한

어플리케이션 권한은 일반적으로 사용자가 어플리케이션 기능에 대해 가지는 액세스의 정도 및 유형과 관련이 있습니다.

어플리케이션 권한: 관리

다음 권한들은 워크플로우와 파일 관리에 적용됩니다.

- 속성: 이 섹션은 어셋 속성을 보고, 생성하고, 수정하거나 삭제할 수 있는 3가지의 권한을 포함합니다.
- 레드라인: 이 권한을 사용하여 사용자가 변경사항을 허용하거나 거부할 수 있고, 레드라인 변경 추적을 활성화 또는 비활성화하는 것을 조절합니다.
- 사용자와 그룹: 이 섹션은 사용자와 사용자 그룹을 보고, 생성하고, 수정하고, 삭제할 수 있는 권한을 포함합니다. 또한 Lightweight Directory Access Protocol (LDAP) 목록에서 가져온 사용자도 관리할 수 있습니다.
- 드랍 다운 메뉴 속성 목록: 이 섹션은 드랍 다운 메뉴에 포함할 수 있는 목록을 보고, 생성하고, 수정하거나 삭제할 수 있는 3가지의 권한을 포함합니다.
- 역할: 이 섹션은 역할을 보고, 생성하고, 수정하거나 삭제할 수 있는 3가지의 권한을 포함합니다.
- 시스템 모니터링: 이 섹션은 시스템 모니터링을 보고, 사용자를 로그오프하고, Quark Publishing Platform Server를 종료할 수 있는 3가지의 권한을 포함합니다.
- 저장: 저장 기능은 파일 유형의 종류에 대한 규칙과 어셋을 저장할 Quark Publishing Platform Server 위치를 지정할 수 있게 해 줍니다.

- 저장소: 이 섹션은 저장소를 보고, 생성하고, 수정하거나 삭제할 수 있는 3가지의 권한을 포함합니다.
- 저장 규칙: 이 섹션은 다른 파일 유형을 저장하기 위한 위치를 보고, 생성하고, 수정하거나 삭제할 수 있는 3가지의 권한을 포함합니다.
- 워크플로우: 이 섹션은 워크플로우를 보고, 생성/수정 및 삭제할 수 있는 권한을 포함합니다.
- 콘텐츠 유형: 이 섹션은 콘텐츠 유형을 보고, 생성/수정 및 삭제할 수 있는 권한을 포함합니다.
- 폼: 이 섹션은 폼을 보고 수정할 수 있는 권한을 포함합니다.
- 관계: 이 섹션은 관계를 보고, 생성/수정 및 삭제할 수 있는 권한을 포함합니다.

어플리케이션 권한: 작업공간

Quark Publishing Platform 작업공간에는 다음과 같은 권한이 적용됩니다.

- 컬렉션: 이 섹션에는 컬렉션을 생성, 삭제, 복제, 이동, 복사, 수정하고 찾아볼 권한이 포함되어 있습니다.
- 컬렉션 템플릿: 이 섹션에는 컬렉션 템플릿을 생성, 삭제, 복제, 이동, 및 복사할 권한이 포함되어 있습니다.
- 검색: 이 섹션에는 검색을 생성/수정, 공유/공유 해제, 및 삭제할 권한이 포함되어 있습니다. 고급 검색을 표시할 수도 있습니다.
- 실시간 미리보기: 사용자가 렌더링된 XML 도큐먼트를 Quark XML Author의 참조/미리보기 패널에서 실시간으로 미리 볼 수 있습니다.

용어

이 용어집은 Quark Publishing Platform만의 용어에 대한 빠른 참조를 제공합니다.

아카이브

저장 폴더에서 Quark Publishing Platform 어셋을 백업 저장 위치로 복사하는 것. 어셋을 아카이브해도 Quark Publishing Platform Server에서 제거되지는 않습니다.

기사

Quark Publishing Platform 워크플로우의 텍스트 파일. *첨부된 기사, 서브카테고리 기사 없음과 분리된 기사* 참조하여 주십시오.

기사 컴포넌트

QuarkCopyDesk 기사의 텍스트 체인. QuarkCopyDesk, Quark Publishing Platform Web Client, 또는 QuarkXPress용 Quark Publishing Platform XTensions 소프트웨어를 사용하여 기사 컴포넌트를 생성하거나 삭제할 수 있습니다. 각 기사 컴포넌트는 자체 카피피트 정보를 가지고 있습니다. *그림 컴포넌트* 참조하여 주십시오.

할당

신규 프로젝트, 기사, 그림이나 다른 Quark Publishing Platform 어셋을 사용자, 그룹 또는 *없음*으로 라우팅(전달)하는 것을 의미합니다.

할당 알림

할당을 알려주는 오디오 경고나 대화상자. QuarkCopyDesk, QuarkXPress, Quark Publishing Platform Client 사용자는 Quark Publishing Platform Server에 로그인되어 있는 동안 할당을 알려주는 환경설정을 지정할 수 있습니다. 사용자는 오디오 경고, 대화상자 경고, 두 경고 모두 받거나, 어떤 경고도 받지 않을 수 있습니다.

첨부된 기사

QuarkXPress 프로젝트에서 하나 이상의 텍스트나 그림 상자에 링크된 기사. 첨부된 기사는 텍스트, 그림 콘텐츠와 페이지 그림을 포함 할 수 있습니다.

첨부된 그림

QuarkXPress 프로젝트에서 그림 상자에 링크된 그림을 의미합니다.

속성

Specific information attached to a Quark Publishing Platform 어셋에 첨부된 특정 정보. Quark Publishing Platform 어셋에 대한 일반적인 속성 세트는 어셋이 할당된 시간과 날짜,

예정 날짜와 예정 시간, 어셋의 현재 상태와 같은 정보를 포함합니다. 관리 역할 사용자는 서버 레벨에서 속성을 정의합니다.

속성 필드

Quark Publishing Platform 어셋 속성의 요소. 각 속성 필드는 예정 날짜와 상태와 같은 특정 종류의 정보를 보유합니다. 필드는 일반 접근(속성을 편집할 수 있는 권한을 가진 모든 사용자가 사용 가능) 또는 제한된 접근(해당 권한을 가진 사용자만이 사용 가능)이 될 수 있습니다. 필드 접근은 제한으로 제어될 수도 있습니다. 필드 유형은 텍스트 필드, 날짜 필드, 시간 필드, 숫자 필드, 측정단위 필드, 체크박스 필드와 드롭 다운 필드를 포함합니다.

체크아웃 취소

체크아웃된 어셋의 변경사항을 무시하고 하드 디스크에서 제거하는 것. 체크아웃을 취소할 때, Quark Publishing Platform Server에서 가장 최근에 체크아웃된 버전(또는 마지막에 저장된 개정판)이 다시 현재 버전이 됩니다.

체크인

"체크인"의 의미는 어셋이 Quark Publishing Platform 워크플로우의 일부인지 아닌지에 따라 다릅니다. 어셋이 신규이면, 체크인은 Quark Publishing Platform Server에 추가하여 Quark Publishing Platform 워크플로우에 넣는 것입니다. 어셋이 Quark Publishing Platform Server에 이미 있다면, 체크인은 어셋이 체크아웃된 후에 Quark Publishing Platform Server로 어셋의 제어를 반환하는 것입니다. 사용자가 어셋을 전달할 수 있지만 체크인은 보통 어셋을 다른 사용자나 그룹에 전달하는 것을 포함합니다.

체크아웃

어셋 체크아웃은 편집을 위해 그 어셋의 가장 최근 버전을 로컬 하드 디스크로 복사하는 것입니다. 어셋을 체크아웃할 때, 다른 사용자가 편집하는 것을 방지합니다. 편집이 완료되었을 때, 어셋을 체크인하여 Quark Publishing Platform Server로 제어를 반환해야 합니다.

출력용 파일 모으기

프로젝트의 복사본, 프로젝트로 가져온 그림 어셋의 복사본, 프로젝트에서 사용된 컬러 프로파일과 서체 및 프로젝트 구성요소의 보고서를 생성하게 하는 QuarkXPress 명령. 프로젝트의 "출력용 파일 모으기" 버전을 생성할 때(보통 모든 첨부된 기사와 페이지 구성요소가 완료되고 프로젝트가 출력 준비가 된 후), 모든 기사 텍스트는 복사본에 저장되어, QuarkXPress의 호환 가능 버전을 사용하여 열리고 프린트될 수 있습니다.

컬렉션

컬렉션은 관련된 어셋의 그룹입니다. 각 컬렉션은 하나 이상의 연관된 워크플로우(선택사항으로 자동 라우팅 규칙과 함께), Job Jackets 세트, 다수의 관련된 사용자와 그룹 및 각 어셋 유형의 개정판 설정을 가질 수 있습니다.

컬렉션 템플릿

컬렉션 템플릿은 컬렉션을 생성하고 관리하기 쉽게 해 줍니다. 예를 들어, 많은 매체가 있고 각 매체는 자체적으로 구성된 "이미지" 서브컬렉션을 필요로 합니다. 견본에서 수동으로 각 "이미지" 컬렉션을 생성하는 것보다 "이미지 템플릿" 컬렉션 템플릿을 생성한 다음 그 템플릿에서 "이미지" 서브컬렉션을 생성할 수 있습니다. 나중에 사용자를 추가하거나 "이미지" 서브컬렉션에 의해 사용된 자동 전달 규칙을 변경할 필요가 있다면, "이미지 템플릿" 컬렉션 템플릿을 변경하고 그 변화는 해당 컬렉션 템플릿을 사용한 모든 컬렉션에 자동으로 적용됩니다.

컴포넌트

기사 컴포넌트와 그림 컴포넌트 참조하여 주십시오.

제한

사용자가 어셋을 체크인하고, 개정판을 저장하거나 속성을 편집할 때 속성 필드에 할 수 있거나 할 수 없는 것에 대한 제한사항. 제한은 사용자가 필드에서 값을 변경하고, 사용자가 필드에 값을 입력하도록 요구하거나 필드의 콘텐츠를 변경하는 것을 방지할 수 있습니다. 제한은 상태와 역할을 기반으로 할 수 있습니다.

간략 보기 ("텍스트 미리보기"라고도 함)

작업공간 윈도우에서 QuarkCopyDesk 기사 컴포넌트나 텍스트 파일의 첫 255자를 볼 수 있는 기능입니다.

체크아웃된 어셋에 대한 기본 경로

사용자가 작업 중일 동안 체크아웃된 어셋이 저장되는 사용자 하드 디스크의 폴더입니다.

삭제

Quark Publishing Platform 어셋을 삭제하면 Quark Publishing Platform Server에서 영구적으로 제거됩니다. QuarkCopyDesk용 Quark Publishing Platform XTensions 소프트웨어를 사용하여 기사 컴포넌트를 삭제할 수도 있습니다.

대상 서버

서버 복제할 때 어셋이 복사되는 서버입니다.

분리

첨부된 기사나 다른 Quark Publishing Platform asset 어셋의 분리는 어셋과 QuarkXPress 프로젝트의 텍스트 상자 또는 그림 상자 간의 링크를 분리하는 것입니다. 분리된 후에, 어셋이나 기사는 Quark Publishing Platform Server에 남아 있으며 다른 상자나 프로젝트에 첨부될 수 있습니다.

표시 부메뉴(보기 메뉴)와 표시 드랍 다운 메뉴(작업공간 도구막대)

파일 이름, 컬렉션, 간략본 미리보기나 간략본 미리보기의 스크롤 가능한 "필름스트립"에 따라 검색 결과를 표시하는 표시 선택사항. "작업공간 브라우저에서 고급 검색 화면 활성화" 권한이 있는 사용자의 경우, 추가적인 선택사항이 표시됩니다. 권한이 있는 사용자는 이름, 프로젝트, 프로젝트와 페이지 및 속성의 사용자 지정 계층으로 검색 결과를 볼 수 있습니다. 권한이 없는 사용자는 이름으로 표시된 검색 결과를 볼 수 있습니다. 표시 모드를 변경하려면, 표시 드랍 다운 메뉴 또는 표시 부메뉴 (보기 메뉴)에서 선택사항을 선택합니다.

드래그&드랍

기사나 그림을 QuarkXPress 프로젝트나 QuarkCopyDesk 기사의 컴포넌트로 첨부하는 방법. Quark Publishing Platform XTensions 소프트웨어를 사용하여 어셋의 아이콘을 클릭하고, 상자나 컴포넌트 밖으로 드래그하고, 마우스 버튼을 놓으면 작업공간 윈도우나 파일 시스템 폴더에서 어셋을 드래그&드랍할 수 있습니다. QuarkXPress 프로젝트로 그림 파일을 첨부할 때, 그림이나 QuarkCopyDesk 기사로 할당할 수 있습니다.

어셋 복제

Quark Publishing Platform 어셋의 복사본을 생성하는 것. 권한을 가진 사용자는 작업공간 윈도우에서 어셋을 선택하고 복제 버튼을 클릭할 수 있습니다. 어셋 복제는 원본 어셋과 같은 속성 정보를 포함하지만, 개정판을 갖지는 않습니다.

속성 편집

Quark Publishing Platform 어셋의 속성 필드를 변경하는 것. 작업공간 윈도우에서 어셋을 선택하고 속성 편집을 클릭하여 접근할 수 있는 모든 속성 필드를 포함하는 속성 정보 대화 상자를 나타냅니다.

즐거찾기

작업공간 브라우저의 작업공간 패널에 있는 영역으로, 쉽게 접근하기 위해 자주 사용하는 컬렉션과 검색으로의 링크를 저장할 수 있는 곳입니다.

기사량 걱정!!

기사 컴포넌트가 할당된 길이와 일치할 때 QuarkCopyDesk 측정 팔레트는 기사량 걱정!!을 표시합니다. 기사 컴포넌트가 맞지 않으면, 기사량 넘침이나 기사량 부족 정도가 측정 팔레트에 표시됩니다.

전체 화면 보기

QuarkCopyDesk에서 3개의 기사 보기 선택사항 중 하나. 기사 윈도우의 너비만큼 넓은 단일 열에 기사의 텍스트를 표시합니다. 전체 화면 보기는 빠르게 다시 그리고 일부 문자 포맷팅을 표시하지만, 단락 포맷팅과 행 분리를 표시하지는 않습니다. *갤리 보기*와 *WYSIWYG 보기* 참조하여 주십시오.

갤리 보기

QuarkCopyDesk에서 3개의 기사 보기 선택사항 중 하나. 행 분리를 보여주는 단일 열에 기사의 텍스트를 표시합니다. 그러나, 모든 단락 포맷과 문자 속성을 보여주지는 않습니다. *전체 화면 보기*와 *WYSIWYG 보기* 참조하여 주십시오.

위치정보

위치정보는 상자-형태 정보, 둘러싸기 정보, 텍스트-포맷팅 정보, 하이픈 예외와 프로젝트에서 텍스트의 흐름을 결정하는 그 밖의 모든 것으로 구성됩니다. 첨부된 기사는 첨부된 프로젝트로부터 위치정보를 포함합니다. 위치정보는 정확한 카피피팅 정보 관리하고 WYSIWYG 보기에서 텍스트 표시를 위해 필요합니다.

얻기

어셋 자체를 체크아웃하지 않고 Quark Publishing Platform 어셋의 복사본을 얻는 기능. 얻기를 사용하여 해당하는 마스터 파일에 영향을 주지 않는 어셋의 복사본을 얻습니다.

그룹

정의된 사용자 목록을 참조하는 이름. 어셋을 단일 사용자에게 전달하는 같은 방법으로 어셋을 그룹에 전달할 수 있습니다. 그룹에 전달된 어셋은 그 그룹에 있는 모든 사용자에게 해당 사용자 할당 작업공간 탐색 패널에 나타날 것입니다.

이슈

컨텐츠 구조와 Quark Publishing Platform 어셋을 구성하기 위한 사용자화 가능한 카테고리를 제공하는 서버-레벨 속성. "작업공간 브라우저에서 고급 검색 화면 활성화" 권한을 가진 사용자는 이슈와 연관된 어셋에 따라 검색 표시를 구성할 수 있습니다.

Lightweight Directory Access Protocol (LDAP)

LDAP는 관리자가 다른 네트워크 시스템에 대한 사용자 계정을 통합할 수 있게 해 주는 프로토콜입니다. Windows에서 종종 "활성 디렉토리"라고 하는 LDAP는 사용자가 한 위치에서 추가, 삭제 및 수정될 수 있고 Quark Publishing Platform에서 업데이트될 수 있기 때문에 시스템 관리를 효율적으로 만듭니다. Quark Publishing Platform 관리자는 LDAP 목록에 없는 별도의 사용자를 생성하고 관리할 수 있습니다.

제한된 접근 필드

제한된 접근 필드를 편집할 수 있는 권한을 가진 사용자에게 의해 편집될 수 있는 Quark Publishing Platform 속성으로 된 필드. **일반 접근 필드** 참조하여 주십시오.

로그 파일

로그 파일은 Quark Publishing Platform Server의 활동을 기록합니다.

로그오프

Quark Publishing Platform Server의 연결을 해제하는 것입니다.

로그온

Quark Publishing Platform Server에 연결하는 것. 로그인하려면, 사용자 이름과 암호를 입력해야 합니다.

매핑 세트

어셋이 복사되는 곳과 어셋이 복제될 때 속성 데이터에 발생해야 할 일을 결정하는 복제 지침 세트. 매핑 세트는 원본 서버에서 속성 필드의 값이 대상 서버에서 해당 속성 필드의 값으로 어떻게 매핑되어야 할지를 지정하게 해 줍니다.

마스터 파일

최근에 체크인된 버전의 Quark Publishing Platform 어셋. 마스터 파일은 Quark Publishing Platform 파일 저장소에 저장됩니다.

멀티링크

하나 이상의 프로젝트에 기사나 그림을 첨부하는 기능. 멀티링크는 하나의 "주 링크"와 하나 이상의 "보조 링크"를 포함합니다.

일반 접근 필드

속성을 편집할 수 있는 권한이 있는 사용자에게 의해 편집될 수 있는 속성 필드. **제한된 접근 필드** 참조하여 주십시오.

노트

Notes XTensions 소프트웨어를 사용하는 QuarkCopyDesk 또는 QuarkXPress를 사용하여 기사에 삽입한 주석. 에디터는 작가에게 이름의 철자나 문장의 정확성을 확인하도록 지시하기 위해 노트를 사용할 수 있습니다. 노트를 보이지 않게 만들 수 있고 텍스트 흐름에 영향을 주지 않습니다. QuarkCopyDesk 사용자는 기사에 있는 노트를 출력할 수 있습니다.

기사량 넘침

현재 길이가 할당된 길이보다 클 때 기사는 기사량 넘침 상태라고 합니다. *기사량 걱정!*과 *기사량 부족* 참조하여 주십시오.

페이지 그림

QuarkCopyDesk 기사가 첨부된 QuarkXPress 프로젝트 페이지의 화면 표시. 페이지 그림은 Quark Publishing Platform Web Client 뿐만 아니라 QuarkCopyDesk의 WYSIWYG 보기에서도 보입니다.

패널

Quark Publishing Platform Client 인터페이스에서 사용자별 컨트롤이 있는 영역입니다.

암호

사용자가 Quark Publishing Platform Server에 로그인하려면 꼭 필요한 문자 세트. 사용자 암호는 비어 있을 수 있습니다.

그림

QuarkXPress와 호환되는 포맷의 그래픽 파일입니다.

그림 컴포넌트

그림을 포함하는 QuarkCopyDesk 기사 컴포넌트입니다.

미리보기

작업공간 윈도우에서 어셋을 표시합니다.

주 링크

QuarkXPress 프로젝트에서 기사와 텍스트 상자 또는 그림과 그림 상자 간에 생성된 첫 링크. 주 링크는 기사가 QuarkCopyDesk를 사용하여 편집될 때 사용된 위치정보를 결정합니다. 주 링크가 깨져 있고 QuarkXPress 사용자가 로그인되어 있다면, 새로운 주 링크를 구축할 수 있습니다. QuarkXPress 사용자는 새로운 주 링크를 구축하기 위해 첨부를 무시할 수 있습니다. *보조 링크* 참조하여 주십시오.

권한

권한은 역할의 구성원이 특정 Quark Publishing Platform 어셋, 속성 필드와 소프트웨어 기능에 접근할 수 있는지 여부와 가능한 시기를 결정합니다. 예를 들어, "리뷰어" 역할에 대한 권한은 구성원이 기사에 노트를 추가할 수는 있지만 기사 텍스트를 편집하는 것을 방지할 수 있습니다. 권한은 어셋의 상태에 따라 변경될 수 있습니다. *상태 권한* 참조하여 주십시오.

Quark Publishing Platform

Quark Publishing Platform 참조.

Quark Publishing Platform Client 프로그램

워크플로우 관리 기능, 파일 관리와 써드-파티 프로그램과의 연결성을 제공하는 프로그램입니다.

QuarkCopyDesk

텍스트, 노트와 그림을 입력하고 편집할 수 있는 기사를 열고 생성하는 프로그램.

QuarkCopyDesk는 Quark Publishing Platform Server에 링크하거나 독립형 텍스트 프로세서로 사용할 수 있습니다.

QuarkCopyDesk 환경설정 파일

QuarkCopyDesk에 대한 프로그램 기본 정보를 포함하는 파일. "QuarkCopyDesk Preferences.prf" 파일은 프로그램 환경설정, 기사 환경설정, 스타일 목록, 컬러, H&J 설정, 목차, 보조 사전 경로 정보와 하이픈 예외를 포함합니다.

QuarkCopyDesk 사용자가 Quark Publishing Platform Server에 로그인하고 QuarkXPress 프로젝트에 첨부되거나 서버 기본에서 생성된 기사로 작업할 때, 프로젝트-레벨과 서버-레벨 속성은 "QuarkCopyDesk Preferences.prf" 파일 설정값을 무시합니다.

QuarkCopyDesk 템플리트

템플리트 포맷에서 파일을 저장하여 생성된, QuarkCopyDesk 기사의 쓰기-보호된 버전.

QuarkCopyDesk 템플리트를 열 때, 템플리트 파일의 편집 가능한 복사본을 생성합니다.

QuarkDispatch 구성 파일

이전 Quark Publishing Platform(Quark Publishing Platform 7보다 전)의 매개변수를 정의하는 파일입니다.

Quark Publishing Platform 어셋

Quark Publishing Platform Server로 체크인된 기사, 프로젝트, 그림, 또는 기타 어셋. Quark Publishing Platform 어셋은 예정 날짜와 가장 최근에 수정한 사용자 이름 등의 어셋 관련 정보를 포함하는 속성 세트와 연결됩니다.

Quark Publishing Platform Server

시스템의 모든 트랜잭션(어셋 이동과 개정판)을 추적하고, 어셋을 검색하고 열고, Quark Publishing Platform에서 모든 요소와 어셋 접근 승인을 관리하는 네트워크화된 프로그램입니다.

Quark Publishing Platform Web Client

Quark Publishing Platform 워크플로우에서 사용하기 위한 브라우저-기반의 텍스트 편집 어플리케이션입니다.

QuarkXPress 및 QuarkCopyDesk용 Quark Publishing Platform XTensions 소프트웨어(Quark Publishing Platform XTensions 소프트웨어)

QuarkXPress 및 QuarkCopyDesk 사용자를 Quark Publishing Platform Server에 연결해주는 XTensions 소프트웨어. QuarkXPress 사용자는 Quark Publishing Platform XTensions 소프트웨어를 사용하여 기사를 할당하고, 기사와 그림을 검색하고, 프로젝트의 텍스트와 그림 상자에 첨부할 수 있습니다. 위치정보 업데이트 기능을 사용하여, QuarkXPress 사용자는 첨부된 항목이 있는 프로젝트가 변경되었을 때 다른 사용자에게 알릴 수 있습니다.

Quark Publishing Platform

Quark Software Inc.의 소프트웨어를 기반으로 한 통합된 워크그룹 출판 시스템. Quark Publishing Platform(Quark Publishing Platform)은 편집, 페이지 레이아웃과 워크그룹 관리 기능을 제공합니다. QuarkXPress와 함께 구축된 Quark Publishing Platform은 작가, 에디터, 그래픽 아티스트와 워크그룹 관리자가 동시에 프로젝트에서 작업할 수 있게 합니다.

읽기-전용

Quark Publishing Platform 어셋의 읽기 전용 복사본을 Quark Publishing Platform Server에서 검색하는 경우.

필수 값

사용자가 체크인, 개정판 저장이나 속성 동작 편집을 진행하기 전에 필드에 대해 값을 입력하거나 선택하도록 요구하는 어셋 속성을 제한합니다.

복귀

Quark Publishing Platform 어셋의 이전 개정판으로의 접근하는 것. 어셋 개정판 목록을 볼 수 있는 권한을 가진 사용자는 개정판을 선택하고 복귀할 수 있습니다. 이전 개정판으로 복귀하면 복귀한 버전이 Quark Publishing Platform Server에서 현재 버전이 됩니다.

개정판

Quark Publishing Platform 어셋의 이전 버전. 어셋을 체크인하거나 수동으로 개정판을 저장할 때마다 신규 개정판이 저장됩니다. 해당 권한을 가지고 있다면 개정판을 보고 복귀할 수 있습니다. *개정판 주석*과 *개정판 추적* 참조하여 주십시오.

개정판 주석

개정판을 저장하거나 어셋을 체크인할 때 Quark Publishing Platform 어셋 개정판에 첨부할 수 있는 메시지입니다.

개정판 추적

Quark Publishing Platform 어셋이 할당 또는 체크인되었을 때부터 생성 또는 삭제될 때까지 프로덕션 과정 전체에 걸쳐 라우팅되는 동안 자동으로 개정판을 저장하고 위치를 추적하는 Quark Publishing Platform 사이트의 기능을 의미합니다.

역할

Quark Publishing Platform 어셋, 속성 필드, 소프트웨어 기능에 대한 사용자 접근을 결정하는 일련의 권한. 각 사용자를 역할에 할당해야 합니다.

라우트(전달)

사용자는 Quark Publishing Platform 어셋을 특정 사용자, 그룹 또는 지정되지 않은 사용자(없음)에게 전달할 수 있습니다. 사용자에게 전달된 Quark Publishing Platform 어셋은 그 사용자가 할당을 확인할 때 작업공간 윈도우에 표시됩니다. 그룹에 전달된 어셋은 모든 그룹 구성원의 작업공간 윈도우에 표시됩니다.

검색

Quark Publishing Platform Server에서 속성에 따라 어셋을 검색하는데 사용되는 일련의 조건. 검색의 응답으로, Quark Publishing Platform Server는 작업공간 윈도우에 일치하는 어셋 목록을 반환합니다.

검색 결과 패널

작업공간 브라우저 윈도우의 작업공간 패널에 있는 패널로, 검색 결과가 표시됩니다.

보조 링크

프로젝트 텍스트나 그림 상자와 다른 프로젝트에 이미 링크된 Quark Publishing Platform 어셋 간의 링크. 보조 링크는 첨부된 기사나 그림을 다른 프로젝트의 상자로 드래그&드랍

하여 생성됩니다. 보조 링크는 원본 콘텐츠로의 읽기-전용 링크이며, 콘텐츠가 업데이트될 때 업데이트될 수 있습니다. 주 링크를 참조하여 주십시오.

서버

Quark Publishing Platform 사이트의 제일 높은 구조적 레벨입니다.

원본 서버

어셋을 복제할 때 어셋이 원래 있던 서버입니다.

펼침면 보기

페이지 펼침면의 미리보기를 표시하는 보기. 이 보기는 Quark Publishing Platform Client의 미리보기 패널에서 보입니다.

상태

Quark Publishing Platform 어셋이 Quark Publishing Platform 워크플로우를 통해 진행되는, 레이블이 지정된 "단계". 상태 목록은 할당됨, 첫 초안, 편집됨, 카피 편집됨, 교정됨, 최종 초안 등을 포함합니다. 상태는 워크플로우 레벨에서 관리 역할의 구성원에 의해 설정되고, 상태는 다른 필요에 맞게 사용자화될 수 있습니다.

상태 권한

어셋이 특정 상태에 도달할 때 사용자에게 부여되는 권한. 상태 권한은 역할 권한과 일치할 수 있거나, 상태에 대해 사용자-정의될 수 있습니다. 관리 역할의 구성원이 상태 권한을 설정합니다.

상태 라우팅

어셋에 대한 새로운 상태가 선택될 때마다 Quark Publishing Platform 어셋을 다른 사용자나 그룹에 자동으로 전달하는 기능입니다. (예를 들어, 기사의 상태가 "편집 준비 완료"로 설정되어 있을 때, 에디터의 이름이 자동으로 전달 대상 드롭 다운 메뉴에서 선택될 수 있습니다.)

시스템 통합자(SI)

시스템 통합자는 사이트의 현재 하드웨어와 소프트웨어 요구를 평가하고, Quark Publishing Platform 시스템에서 필요한 하드웨어와 소프트웨어를 통합하는 방법을 결정하고, 시스템을 설치하고, 기술 지원, 교육과 전문 기술을 제공합니다. Quark 직원은 아니지만, 시스템 통합자는 Quark Publishing Platform 소프트웨어를 판매하고, 설치하고 지원하도록 Quark Software Inc.에서 교육과 인증을 받습니다.

분리된 기사

Quark Publishing Platform Server에 의해 추적되지만 프로젝트의 상자에 첨부되지 않은 기사를 의미합니다.

분리된 항목

프로젝트에 첨부되지 않은 Quark Publishing Platform 어셋입니다.

분리된 그림

Quark Publishing Platform Server에 의해 추적되지만 프로젝트의 상자에 첨부되지 않은 그림입니다.

기사량 부족

기사의 현재 길이가 할당된 길이보다 짧을 때 기사량 부족이라고 합니다. *기사량 적정!*과 *기사량 넘침* 참조하여 주십시오.

사용자

Quark Publishing Platform Server를 구성할 때, 서버 레벨에서 시스템 전반의 사용자 목록을 생성해야 합니다. 서버-레벨 목록에 있는 사용자는 컬렉션에서 선택적으로 포함 또는 배타적일 수 있습니다.

작업공간 브라우저 윈도우

Quark Publishing Platform Client의 거의 모든 클라이언트와 관리 작업, 그리고 다른 Quark Publishing Platform Client 어플리케이션의 거의 모든 클라이언트 작업을 수행할 수 있는 윈도우입니다.

작업공간 탐색 패널

작업공간 패널의 왼쪽 공간으로, 검색을 수행하고 즐겨찾기, 저장된 검색, 저장되지 않은 검색, 공유된 검색, 할당 및 컬렉션에 쉽게 접근할 수 있는 곳입니다.

작업공간 윈도우

작업공간 윈도우는 대부분의 Quark Publishing Platform 기능 수행을 위한 버튼과 드롭 다운 메뉴를 포함하며, 검색 결과를 표시합니다.

WYSIWYG 보기

QuarkCopyDesk에서 3개의 기사 보기 선택사항 중 하나. 기사가 첨부된 프로젝트의 위치정보를 사용하여 기사의 텍스트를 표시합니다. 기사가 페이지 그림을 가진 경우, 페이지 그림도 WYSIWYG 보기에서 표시됩니다 ("WYSIWYG"은 What You See Is What You Get을 의미함). *갤리 보기*와 *전체 화면 보기* 참조하여 주십시오.

XTensions 소프트웨어

QuarkXPress와 QuarkCopyDesk에 기능을 추가하는 소프트웨어입니다.

법률적 공지

©2022 Quark Software Inc. 그리고 라이선스 저작권자가 모든 권리를 갖습니다.

다음 U.S 특허 번호: 5,541,991; 5,907,704; 6,005,560; 6,052,514; 6,081,262; 6,633,666 B2; 6,947,959 B1; 6,940,518 B2; 7,116,843; 7,463,793; 그리고 다른 특허에 의거하여 보호를 받습니다.

Quark, Quark 로고 및 Quark Publishing Platform은 미국 및/또는 다른 나라에서 Quark Software Inc.와 제휴사들의 상표 또는 등록 상표입니다. 모든 다른 마크는 해당 소유자의 자산입니다.

색인

a

administration 20, 27, 38, 65
archiving 71, 113
assigning assets 66, 86, 87

attribute constraints 25
attribute forms 20, 30
attribute types 22, 23, 24
auto logoff 116, 123
automation 70