



# Guide Quark Publishing Platform Adapter pour InDesign et InCopy 12.0

# Table des matières

<b>Introduction.....</b>	<b>4</b>
<b>Interface utilisateur de Quark Publishing Platform (InDesign et InCopy).5</b>	<b>5</b>
<b>Menus (Adobe InDesign).....</b>	<b>5</b>
Menu InDesign (Mac OS X uniquement).....	5
Menu Platform — InDesign.....	5
<b>Menus (Adobe InCopy).....</b>	<b>7</b>
Menu InCopy (Mac OS X uniquement).....	7
Menu QPS — InCopy.....	8
<b>Préférences QPS.....</b>	<b>9</b>
<b>Définition des préférences QPS : InDesign.....</b>	<b>9</b>
Préférences InDesign : Générales QPS.....	9
Préférences InDesign : Notification QPS.....	10
Préférences InDesign : Déconnexion automatique QPS.....	11
Préférences InDesign : Espace de travail Platform.....	11
Préférences InDesign : Document et éléments joints Platform.....	12
<b>Définition des préférences QPS : InCopy.....</b>	<b>13</b>
Préférences InCopy : Générales QPS.....	13
Préférences InCopy : Notification QPS.....	14
Préférences InCopy : Déconnexion automatique QPS.....	14
Préférences InCopy : Espace de travail Platform.....	15
Préférences InCopy : Article Platform.....	16
<b>Utilisation d'App Studio.....</b>	<b>17</b>
<b>Interactivité App Studio.....</b>	<b>17</b>
<b>Processus d'exportation dans App Studio.....</b>	<b>18</b>
<b>Attributs indexés.....</b>	<b>19</b>
<b>Attribution des éléments multimédias.....</b>	<b>20</b>
<b>Utilisation du contenu Word.....</b>	<b>21</b>
<b>Autres tâches Quark Publishing Platform.....</b>	<b>22</b>

<b>Rendus XML d'articles.....</b>	<b>24</b>
<b>Mentions légales.....</b>	<b>25</b>

# Introduction

Ce complément du *Guide Quark Publishing Platform* décrit la fonctionnalité ajoutée par Quark Publishing Platform® Adapter pour InDesign® à Adobe® InDesign et à Adobe InCopy®.

Ces modules compagnons permettent au graphiste :

- de stocker tous les documents InDesign sur Quark Publishing Platform à l'aide du contrôle des versions.
- d'utiliser un flux de production Quark Publishing Platform pour affecter un statut aux documents InDesign, aux articles, images et éléments numériques InCopy et les envoyer.
- de référencer des articles, images et éléments numériques InCopy depuis Quark Publishing Platform dans des documents InDesign. Ces documents référencés sont automatiquement extraits de Platform à la sortie, lors de l'exportation vers App Studio également.

# Interface utilisateur de Quark Publishing Platform (InDesign et InCopy)

Les utilisateurs peuvent accéder à leur flux de production Quark Publishing Platform via l'application Platform Client, WebClient et (à l'aide d'un logiciel XTensions®) QuarkCopyDesk®, QuarkXPress®, et (à l'aide de logiciels compagnons) Adobe InDesign et Adobe InCopy®. Ce chapitre décrit l'interface utilisateur de Quark Publishing Platform présente dans InDesign et InCopy sous Mac OS X®. Pour plus d'informations sur l'interface utilisateur de Quark Publishing Platform, consultez le *guide Quark Publishing Platform*.

## Menus (Adobe InDesign)

Reportez-vous au *guide de l'utilisateur d'Adobe® InDesign® CS3* pour plus d'informations sur les commandes de menu d'Adobe InDesign. Les informations ci-après s'appliquent uniquement à InDesign dans un environnement QPS.

### Menu InDesign (Mac OS X uniquement)

Le menu **InDesign** fait partie de QuarkXPress pour Mac OS X. Ce menu comprend les commandes associées à Quark Publishing Platform suivantes :

- **Préférences** : permet de spécifier des paramètres par défaut et de personnaliser le mode d'exécution des tâches associées à QPS dans InCopy. Pour plus d'informations, reportez-vous à *Définition des préférences QPS : InDesign*.

### Menu Platform — InDesign

Si vous sélectionnez un cadre de texte contenant un article InCopy, les commandes de ce menu se rapportent aux articles. Sinon, elles concernent les documents InDesign.

Ce menu comprend les commandes suivantes :

- **Retirer un document** : permet de rechercher et de retirer un document ou un gabarit InDesign.

- **Retirer l'article** : permet de retirer l'article InCopy du cadre de texte sélectionné pour le modifier.
- **Déposer un document** : permet de déposer le document InDesign actif. Vous pouvez déposer un gabarit InDesign en choisissant Gabarit InDesign dans le menu déroulant Type de contenu de la boîte de dialogue Déposer.
- **Déposer un document avec des références** : permet de déposer le document InDesign actif et toutes les références détachées et non affectées (images, fichiers vidéo et audio) qu'il utilise.
- **Déposer l'article** : permet de déposer l'article InCopy du cadre de texte actif.
- **Annuler le retrait du document** : ferme le document actif et le met à la disposition des autres utilisateurs pour retrait. Les changements apportés depuis le retrait sont annulés.
- **Annuler le retrait de l'article** : ferme l'article InCopy du cadre de texte actif et le met à la disposition des autres utilisateurs pour retrait. Les changements apportés depuis le retrait sont annulés.
- **Enregistrer la révision du document** : met à jour Quark Publishing Platform Server à l'aide des modifications apportées au document InDesign actif et laisse ce dernier retiré pour des changements supplémentaires.
- **Enregistrer la révision de l'article** : met à jour Quark Publishing Platform Server à l'aide des modifications apportées à l'article InCopy actif dans le cadre de texte actif et laisse cet article retiré pour des changements supplémentaires.
- **Affecter comme article** : affecte le cadre de texte sélectionné comme article.
- **Affecter comme image** : affecte l'image du bloc sélectionné comme élément joint direct.
- **Placer l'image** : affiche la boîte de dialogue **Sélectionneur d'éléments multimédias** pour permettre le choix d'une image (ou des images) à placer dans le document. Pour placer une image 360 ou un diaporama, vous pouvez choisir plusieurs images dans la boîte de dialogue **Sélectionneur d'éléments multimédias**.
- **Placer le son** : affiche la boîte de dialogue **Sélectionneur d'éléments multimédias** pour permettre le choix d'un fichier audio à placer dans le document.
- **Placer la vidéo** : affiche la boîte de dialogue **Sélectionneur d'éléments multimédias** pour permettre le choix d'un fichier vidéo à placer dans le document.
- **Détacher** : détache les articles ou images InCopy affectés aux blocs sélectionnés.
- **Ajouter composant** : pour ajouter un nouveau composant à un article InCopy du document actif, sélectionnez un ou plusieurs blocs et choisissez cette option. Si le document contient plusieurs articles InCopy, la boîte de dialogue **Sélectionner l'article** vous permet de choisir l'article InCopy devant faire l'objet de l'ajout.
- **Modifier les attributs > Document** : permet de consulter et de modifier les informations d'attribut du document InDesign actif.
- **Modifier les attributs > Article** : permet de consulter et de modifier les informations d'attribut de l'article InCopy du cadre de texte actif.
- **Modifier les attributs > Image** : permet de consulter et de modifier les informations d'attribut de l'image sélectionnée dans le document InDesign actif.

- **Afficher les révisions > Document** : permet d'afficher des copies en lecture seule des révisions du document actif et de rétablir une révision antérieure de celui-ci.
- **Afficher les révisions > Article** : permet d'afficher des copies en lecture seule des révisions de l'article InCopy du cadre de texte actif et de rétablir une révision antérieure de cet article.
- **Afficher les révisions > Image** : permet d'afficher la boîte de dialogue **Révisions** pour l'image jointe au bloc d'image actif.
- **Afficher les révisions > Pour tous les documents** : permet d'afficher des copies en lecture seule des révisions des documents et de rétablir une révision antérieure de ceux-ci.
- **Mettre à jour > Tout mettre à jour** : met à jour tout le contenu et la géométrie du document InDesign actif.
- **Mettre à jour > Contenu** : met à jour tout le contenu du ou des cadres actifs afin d'inclure le contenu actuel des articles InCopy et des éléments graphiques joints, stockés sur Quark Publishing Platform Server.
- **Mettre à jour > Tout le contenu** : met à jour tout le contenu dans le document InDesign actif afin d'inclure le contenu actuel de tous les éléments multimédias joints pour qu'il corresponde aux versions stockées sur Quark Publishing Platform Server. Cette commande peut actualiser les articles InCopy et les éléments multimédias graphiques.
- **Mettre à jour > Géométrie** : met à jour Quark Publishing Platform Server afin d'inclure la géométrie de page actuelle du ou des cadres de texte actifs. Ceci permet à un utilisateur InCopy qui travaille sur un article joint aux cadres de texte actifs de disposer des informations de calibrage exactes pour la tâche attribuée.
- **Mettre à jour > Toute la géométrie** : met à jour Quark Publishing Platform Server afin d'inclure la géométrie de page actuelle du document InDesign actif. Ceci permet à un utilisateur InCopy qui travaille sur un article InCopy joint au document InDesign actif de disposer d'informations de calibrage exactes.
- **Navigateur de l'espace de travail** : affiche et masque la palette **Navigateur de l'espace de travail**.
- **Aide** : affiche l'aide de Quark Publishing Platform.
- **Connexion/Déconnexion** : ouvre ou ferme une session Quark Publishing Platform pour l'utilisateur.

### Menus (Adobe InCopy)

Reportez-vous au *guide de l'utilisateur d'Adobe® InCopy® CS3* pour plus d'informations sur les commandes de menu d'Adobe InCopy. Les informations ci-après s'appliquent uniquement à InCopy dans un environnement QPS.

#### Menu InCopy (Mac OS X uniquement)

Le menu **Platform** fait partie d'InCopy pour Mac OS X. Ce menu comprend les commandes associées à Quark Publishing Platform suivantes :

- **Préférences** : permet d'indiquer des paramètres par défaut et de personnaliser le mode d'exécution des tâches associées à Quark Publishing Platform dans InCopy. Pour plus d'informations, reportez-vous à [Définition des préférences QPS : InCopy](#).

### Menu QPS — InCopy

Ce menu comprend les commandes suivantes :

- **Retirer l'article** : permet de rechercher et de retirer un article InCopy.
- **Déposer l'article** : permet de déposer le document InCopy actif.
- **Annuler le retrait de l'article** : retire un article de votre ordinateur et le met à la disposition des autres utilisateurs pour retrait. Les changements apportés depuis le retrait sont annulés.
- **Enregistrer la révision de l'article** : met à jour QPS Server à l'aide des modifications apportées à l'article InDesign actif et laisse ce dernier retiré pour des changements supplémentaires.
- **Modifier les attributs d'article** : affiche la boîte de dialogue **Modifier les attributs d'article**. Celle-ci vous permet de consulter et de changer les informations d'attribut pour l'article InCopy actif.
- **Afficher les révisions d'article** : permet d'afficher des copies en lecture seule des révisions de l'article InCopy actif et de rétablir une révision antérieure de celui-ci.
- **Afficher les révisions pour tous les articles** : permet d'afficher des copies en lecture seule des révisions des articles InCopy et de rétablir une révision antérieure de ceux-ci.
- **Aller aux tâches attribuées** : affiche l'onglet **Tâches attribuées** dans la palette des résultats de recherche.
- **Nouvelle recherche** : affiche une nouvelle rubrique ou fenêtre de palette des résultats de recherche.
- **Recherches enregistrées** : affiche le sous-menu **Recherches enregistrées** qui comporte un accès à la boîte de dialogue **Gérer les recherches enregistrées** et aux recherches enregistrées actuelles.
- **Mosaïque** : répartit de manière égale les palettes de résultats de recherche à l'écran.
- **Empiler** : dispose les palettes de résultats de recherche ouvertes en cascade à l'écran.
- **Nouvelle palette Résultats de recherche** : affiche une nouvelle palette des résultats de recherche.
- **Afficher les palettes de résultats de recherche** : affiche les palettes de résultats de recherche masquées.
- **Masquer les palettes de résultats de recherche** : masque les palettes de résultats de recherche affichées.
- **Aide** : affiche le fichier d'aide QPS.
- **Connexion/Déconnexion** : ouvre ou ferme une session utilisateur QPS.

# Préférences QPS

Pour consulter une présentation générale des concepts de flux de production QPS, reportez-vous au chapitre 3 du *guide QPS*. Ce chapitre explique comment définir des préférences de flux de production QPS dans Adobe InDesign et Adobe InCopy.

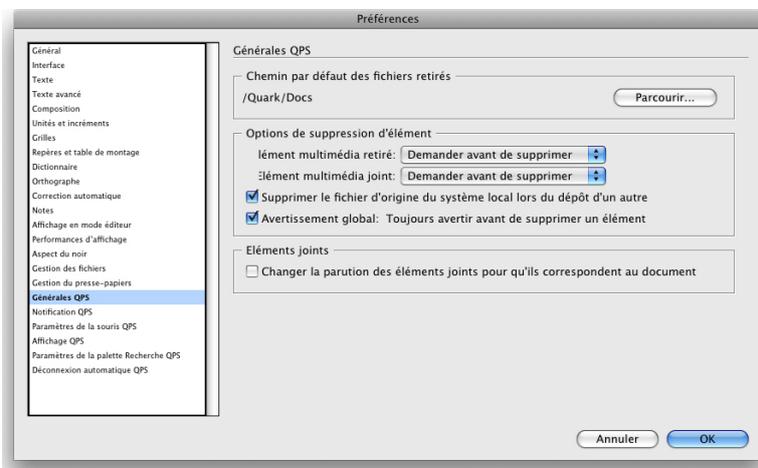
## Définition des préférences QPS : InDesign

Les volets QPS de la boîte de dialogue **Préférences (InDesign > Préférences)** permettent de définir des comportements QPS par défaut pour InDesign. Les paramètres de préférences s'appliquent au nom d'utilisateur entré à la connexion, indépendamment des paramètres du poste de travail.

- ➔ Hormis les préférences **Utiliser le chemin par défaut des fichiers retirés** et **Ne pas afficher la boîte de dialogue de connexion**, toutes les autres préférences QPS sont stockées sur QPS Server. Aussi, seules ces deux préférences sont modifiables lorsque vous n'êtes pas connecté au serveur.

## Préférences InDesign : Générales QPS

Le volet **Générales QPS** de la boîte de dialogue **Préférences** permet de définir des préférences générales pour QPS dans InDesign.



Volet **Générales QPS** de la boîte de dialogue **Préférences**

La zone **Chemin par défaut des chemins retirés** permet de spécifier l'emplacement de stockage des éléments multimédias retirés pendant que vous travaillez dessus.

Pour définir la réponse d'Adobe InCopy lorsque vous tentez de supprimer des éléments multimédias retirés ou joints à des documents Adobe InDesign, utilisez les contrôles de la zone **Options de suppression d'élément**.

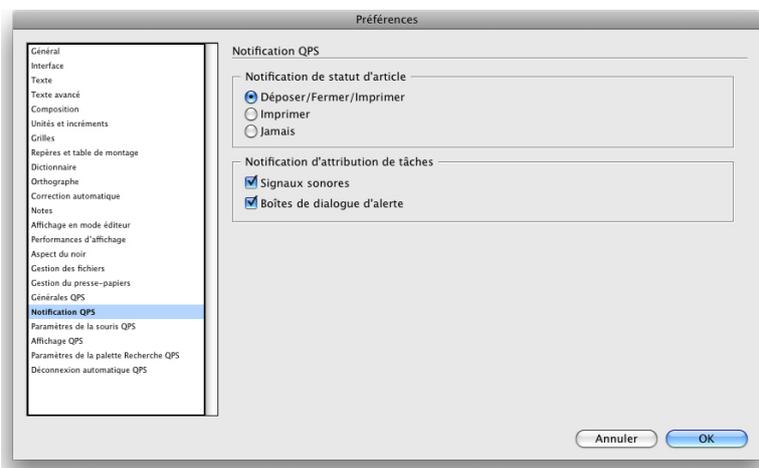
Désactivez **Supprimer la copie de l'élément de votre système local lors du dépôt d'un autre** pour conserver les fichiers originaux lorsque vous utilisez la commande **Déposer autre**. Lorsque vous cochez l'option **Supprimer la copie de l'élément de votre système local lors du dépôt d'un autre**, un avertissement s'affiche chaque fois que vous utilisez la commande **Déposer autre**, vous pouvez ainsi conserver ou supprimer le fichier sélectionné.

Cochez **Avertissement global: Toujours avertir avant de supprimer un élément** pour afficher un avertissement chaque fois que vous supprimez un élément multimédia QPS dans Adobe InDesign.

Pour synchroniser automatiquement les attributs **Parution** des documents et éléments multimédias joints, cochez la case **Changer la parution des éléments joints pour qu'ils correspondent au document**. Lorsque cette option est activée, si vous modifiez l'attribut **Parution** d'un document InDesign, l'attribut **Parution** de tous les éléments multimédias joints au document InDesign est automatiquement actualisé.

### Préférences InDesign : Notification QPS

Le volet **Notification QPS** permet de déterminer comment vous souhaitez être prévenu de l'envoi d'articles et d'éléments multimédias à votre attention lorsque vous êtes connecté.



#### Volet **Notification QPS** de la boîte de dialogue **Préférences**

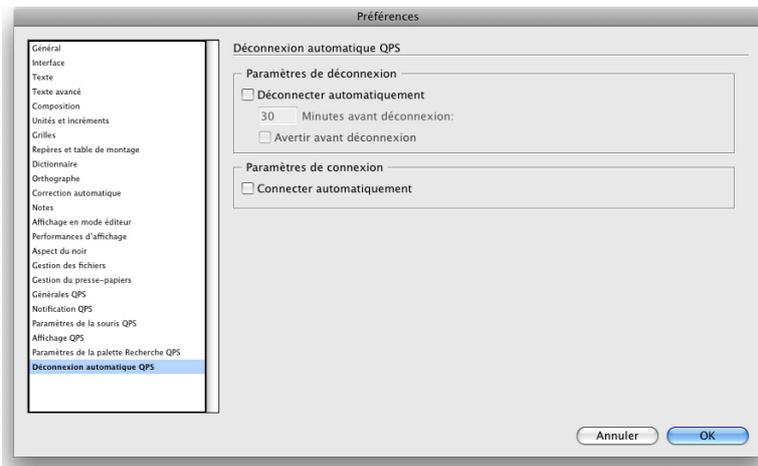
Pour contrôler quand et si vous devez être prévenu de la modification du contenu et de la géométrie d'un article, choisissez une option dans la zone **Notification de statut d'article**.

Cochez **Alertes audio** pour recevoir un avertissement sonore lorsqu'un élément multimédia vous est envoyé.

Pour afficher une boîte de dialogue indiquant le nom des éléments multimédias qui vous sont envoyés, cochez la case **Alertes par boîte de dialogue**.

### Préférences InDesign : Déconnexion automatique QPS

Le volet **Déconnexion automatique QPS** permet de contrôler la déconnexion et la connexion automatiques.



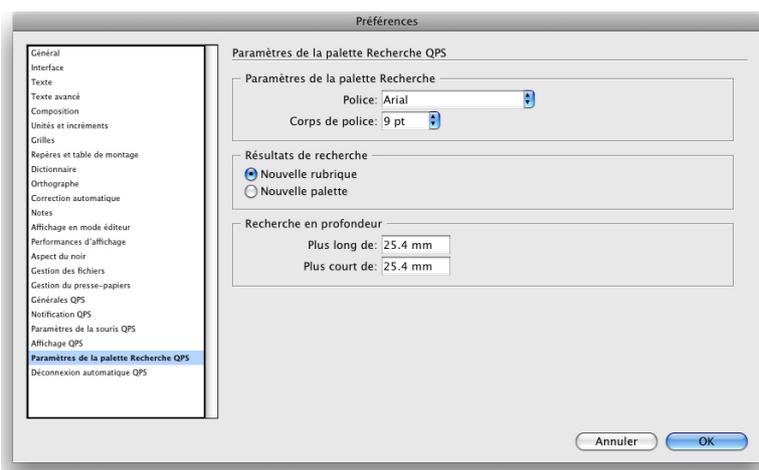
Volet **Déconnexion automatique QPS** de la boîte de dialogue **Préférences**

Pour activer la déconnexion automatique, cochez la case **Déconnecter automatiquement**. Pour définir l'intervalle d'inactivité qui doit s'écouler avant la déconnexion automatique, renseignez le champ **Minutes avant déconnexion**. Cochez la case **Avertir avant déconnexion** pour recevoir un message d'avertissement avant d'être automatiquement déconnecté.

Si vous souhaitez omettre la boîte de dialogue **Connexion** à l'ouverture de session QPS Server suivante, cochez **Ne plus afficher cette boîte de dialogue** et **Mémoriser mes informations** dans cette boîte de dialogue. Si vous souhaitez que la boîte de dialogue **Connexion** s'affiche à nouveau à l'ouverture de session suivante, désactivez la case **Connecter automatiquement**.

### Préférences InDesign : Espace de travail Platform

La rubrique **Espace de travail Platform** vous permet de choisir la police et le corps utilisés pour les résultats de recherche de la fenêtre **Navigateur de l'espace de travail**, et d'afficher ou non des couleurs de statut autour des vignettes.



### Volet **Espace de travail Platform** de la boîte de dialogue **Préférences**

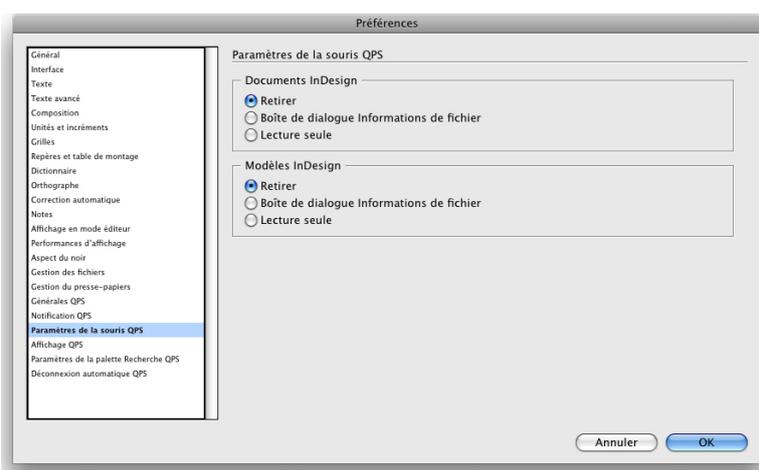
Pour contrôler la police et le corps utilisés dans la palette **Navigateur de l'espace de travail**, utilisez les commandes de la zone **Options de police**.

Cochez la case **Afficher les couleurs de statut autour des vignettes** pour repérer le statut de l'élément multimédia par des bordures de couleur.

Pour indiquer ce qui se produit lorsque vous double-cliquez sur un document ou un modèle InDesign dans la palette **Navigateur de l'espace de travail**, utilisez les commandes de la zone **Options de double-clic**. L'option de double-clic par défaut pour les modèles InDesign est **Nouveau document**. Si l'utilisateur double-clique sur un modèle InDesign dans le navigateur de l'espace de travail, un document est créé.

### **Préférences InDesign : Document et éléments joints Platform**

Le volet **Document et éléments joints Platform** permet de contrôler les paramètres de profondeur et les notifications de statut de l'article.



### Volet **Document et éléments joints Platform** de la boîte de dialogue **Préférences**

La zone **Recherche en profondeur** s'applique à la fonction **Ajuster au bloc de texte-profondeur** d'InDesign. Lorsque vous sélectionnez un bloc ou une chaîne de texte, puis choisissez **Quark Publishing Platform > Recherches enregistrées > Ajuster au bloc de texte-profondeur**, Quark Publishing Platform affiche des articles plus longs que le bloc de texte de la quantité définie dans le champ **Plus long de** et des articles

plus courts que le bloc de texte de la quantité définie dans le champ **Plus court de**. Par exemple, si le bloc de texte mesure 6 pouces de long et que ces deux valeurs sont égales à un pouce, les articles dont la longueur est comprise entre 5 et 7 pouces s'affichent.

Pour contrôler si le contenu et la géométrie de l'article sont automatiquement mis à jour au dépôt et au retrait, choisissez les options dans la zone **Màj automatique**.

Pour synchroniser automatiquement les attributs de parution des documents et des éléments multimédias joints, cochez la case **Modifier le numéro des éléments joints pour qu'ils correspondent au document**. Lorsque cette option est activée, si vous modifiez l'attribut **Parution** d'un document InDesign, l'attribut **Parution** de tous les éléments multimédias joints au document InDesign est automatiquement actualisé.

Par défaut, lorsque vous déposez un document InDesign ou un article InCopy, le logiciel compagnon Quark Publishing Platform crée et dépose une vignette et une prévisualisation pour ce fichier. Pour empêcher cette opération, cochez la case **Ne pas créer de prévisualisation ni de vignette localement**.

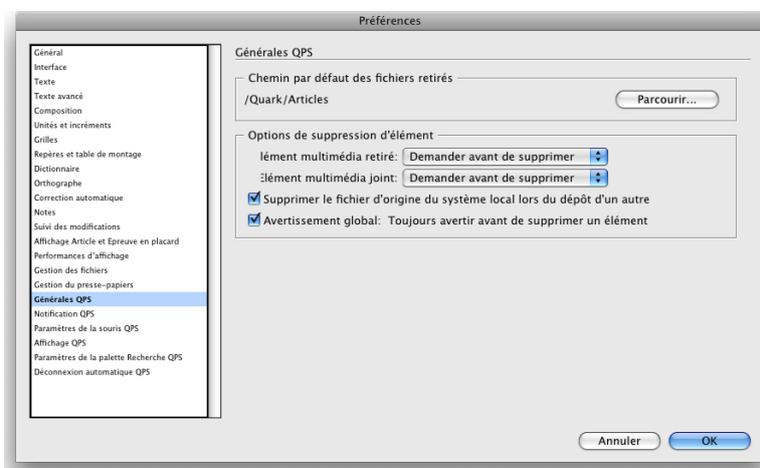
### Définition des préférences QPS : InCopy

Les volets QPS de la boîte de dialogue **Préférences (InCopy > Préférences)** permettent de définir des comportements QPS par défaut pour InCopy. Les paramètres de préférences s'appliquent au nom d'utilisateur entré à la connexion, indépendamment des paramètres du poste de travail.

- ➔ Hormis les préférences **Utiliser le chemin par défaut des fichiers retirés** et **Ne pas afficher la boîte de dialogue de connexion**, toutes les autres préférences QPS sont stockées sur QPS Server. Aussi, seules ces deux préférences sont modifiables lorsque vous n'êtes pas connecté au serveur.

### Préférences InCopy : Générales QPS

Le volet **Générales QPS** de la boîte de dialogue **Préférences** permet de définir des préférences générales pour QPS.



Volet **Générales QPS** de la boîte de dialogue **Préférences**

La zone **Chemin par défaut des chemins retirés** permet de spécifier l'emplacement de stockage des éléments multimédias retirés pendant que vous travaillez dessus.

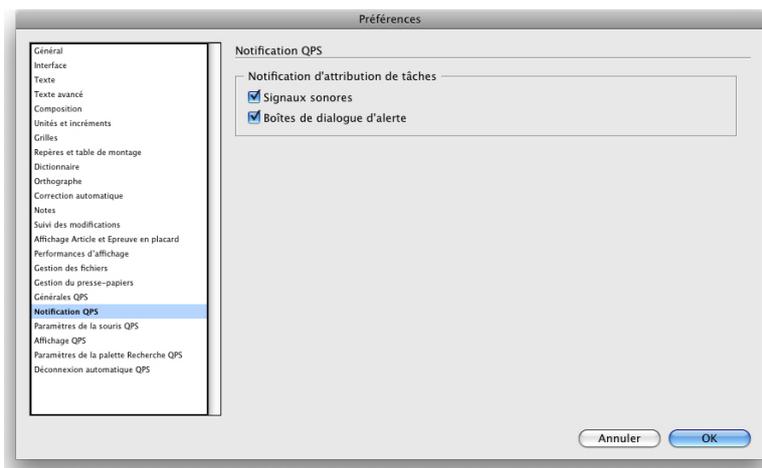
Pour définir la réponse d'Adobe InCopy lorsque vous tentez de supprimer des éléments multimédias retirés ou joints à des documents Adobe InDesign, utilisez les contrôles de la zone **Options de suppression d'élément**.

Désactivez **Supprimer la copie de l'élément de votre système local lors du dépôt d'un autre** pour conserver les fichiers originaux lorsque vous utilisez la commande **Déposer autre**. Lorsque vous cochez l'option **Supprimer la copie de l'élément de votre système local lors du dépôt d'un autre**, un avertissement s'affiche chaque fois que vous utilisez la commande **Déposer autre**, vous pouvez ainsi conserver ou supprimer le fichier sélectionné.

Cochez **Avertissement global: Toujours avertir avant de supprimer un élément** pour afficher un avertissement chaque fois que vous supprimez un élément multimédia QPS dans Adobe InCopy.

### Préférences InCopy : Notification QPS

Le volet **Notification QPS** permet de déterminer comment vous souhaitez être prévenu de l'envoi d'éléments multimédias à votre attention lorsque vous êtes connecté.



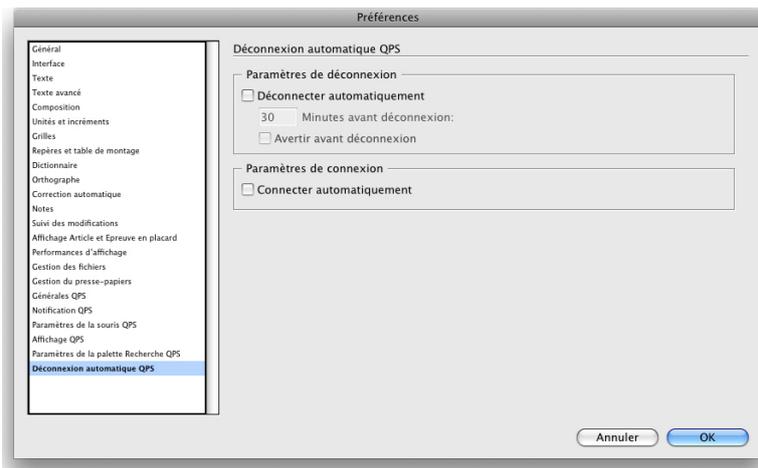
Volet **Notification QPS** de la boîte de dialogue **Préférences**

Cochez **Alertes audio** pour recevoir un avertissement sonore lorsqu'un élément multimédia vous est envoyé.

Pour afficher une boîte de dialogue indiquant le nom des éléments multimédias qui vous sont envoyés, cochez la case **Alertes par boîte de dialogue**.

### Préférences InCopy : Déconnexion automatique QPS

Le volet **Déconnexion automatique QPS** permet de contrôler la déconnexion et la connexion automatiques.



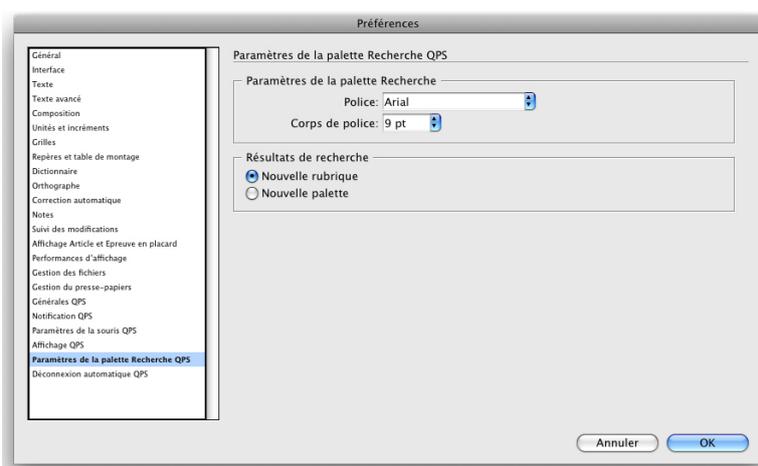
### Volet **Déconnexion automatique QPS** de la boîte de dialogue **Préférences**

Pour activer la déconnexion automatique, cochez la case **Déconnecter automatiquement**. Pour définir l'intervalle d'inactivité qui doit s'écouler avant la déconnexion automatique, renseignez le champ **Minutes avant déconnexion**. Cochez la case **Avertir avant déconnexion** pour recevoir un message d'avertissement avant d'être automatiquement déconnecté.

Si vous souhaitez omettre la boîte de dialogue **Connexion** à l'ouverture de session QPP Server suivante, cochez **Ne plus afficher cette boîte de dialogue** et **Mémoriser mes informations** dans cette boîte de dialogue. Si vous souhaitez que la boîte de dialogue **Connexion** s'affiche à nouveau à l'ouverture de session suivante, désactivez la case **Connecter automatiquement**.

### Préférences InCopy : Espace de travail Platform

La rubrique **Espace de travail Platform** vous permet de choisir la police et le corps utilisés pour les résultats de recherche de la fenêtre **Navigateur de l'espace de travail**, et d'afficher ou non des couleurs de statut autour des vignettes.



### Volet **Paramètres de la palette Recherche Platform** de la boîte de dialogue **Préférences**

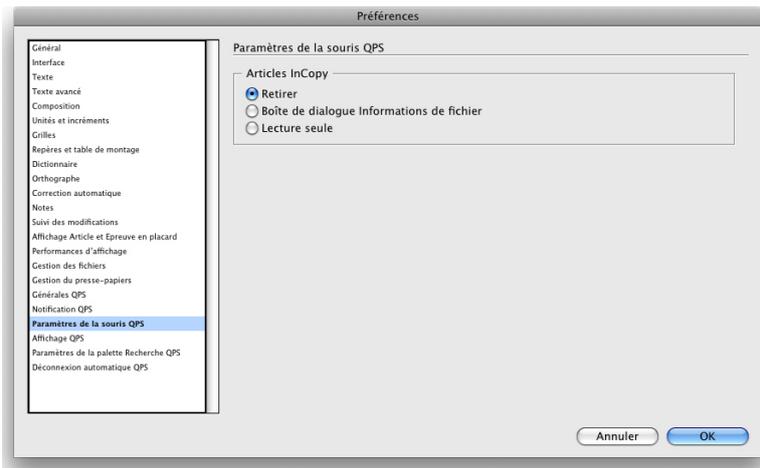
Pour contrôler la police et le corps utilisés dans la palette **Navigateur de l'espace de travail**, utilisez les commandes de la zone **Options de police**.

Cochez la case **Afficher les couleurs de statut autour des vignettes** pour repérer le statut de l'élément multimédia par des bordures de couleur.

Pour indiquer ce qui se produit lorsque vous double-cliquez sur un élément multimédia dans la palette **Navigateur de l'espace de travail**, utilisez les commandes de la zone **Options de double-clic**.

### Préférences InCopy : Article Platform

Le volet **Article** vous permet de contrôler les options associées à la palette **Navigateur de l'espace de travail** Quark Publishing Platform.



### Volet **Article** de la boîte de dialogue **Préférences**

Pour indiquer la vue d'article initiale lorsque vous retirez, ouvrez ou affichez un article InCopy, cliquez sur une option dans la zone **Choisir l'affichage**.

Pour afficher automatiquement les caractères invisibles lorsque vous retirez, ouvrez ou affichez un article InCopy, cochez **Afficher les caractères invisibles**.

Par défaut, lorsque vous déposez un article InCopy, le logiciel compagnon Quark Publishing Platform crée et dépose une vignette et une prévisualisation pour ce fichier. Pour empêcher cette opération, cochez la case **Ne pas créer de prévisualisation ni de vignette localement**.

# Utilisation d'App Studio

## Interactivité App Studio

Quark Publishing Platform Adapter pour InDesign prend en charge l'ajout d'éléments multimédias utilisés dans l'interactivité App Studio depuis Platform.

Le tableau suivant décrit la prise en charge Platform des interactivités App Studio dans InDesign.

Interactivité	Prise en charge Platform	Description
Image 360	Oui	Utiliser des éléments multimédias Platform comme images dans l'interactivité 360.
Animations	S/O	
Lien d'écran Parutions App	S/O	
Boutons	Oui	Utiliser un élément multimédia de Platform pour l'interactivité d'ouverture de fichier afin d'appliquer du son, de la vidéo, de l'animation et d'ouvrir un fichier sur les éléments multimédias Platform.
Carrousel (cadre de défilement horizontal)	S/O	
Courriel	S/O	
Géolocalisation	S/O	
Zone réactive & retourner une zone réactive	S/O	
Widget HTML5	Oui	Utiliser des pages HTML Platform à l'application de l'interactivité HTML.
Retourner la page	S/O	
Liaison de pages (hyperlien)	Oui	Utiliser une page à partir de Platform à l'application de l'interactivité HTML.
Fenêtre contextuelle	S/O	
Capture d'écran	S/O	
Pages à défilement vertical	S/O	

Interactivité	Prise en charge Platform	Description
Colonnes de texte à défilement vertical	S/O	
Lien Web	S/O	
Image agrandissable	Oui	Utiliser l'interactivité d'ouverture de fichier
Audio	Oui	Utiliser des éléments audio de Platform et sélectionner une image poster de Platform pour le son.
Diaporama	Oui	Utiliser des éléments multimédias Platform comme images dans un diaporama.
Vidéo	Oui	Utiliser des éléments vidéo de Platform et sélectionner une image poster de Platform pour la vidéo.

### Processus d'exportation dans App Studio

Lors du téléchargement sur le portail App Studio, les éléments multimédias sont extraits de manière dynamique de Platform ; ceci garantit que vous utilisez les versions les plus récentes des éléments et supprime les dépendances des éléments locaux.

Pour exporter un document InDesign vers le portail App Studio :

- 1 Téléchargez l'extension App Studio Exporter (pour InDesign) afin de téléverser du contenu vers App Studio depuis le site suivant : [www.docs.appstudio.net/display/AppStudio/Downloads](http://www.docs.appstudio.net/display/AppStudio/Downloads).
- 2 Double-cliquez dessus et suivez la procédure d'installation à l'aide du Gestionnaire d'extensions Adobe.
- 3 Redémarrez Adobe InDesign.
- 4 Ouvrez InDesign, puis App Studio Exporter **Fenêtre** > **Utilitaires** > **App Studio Export**.

# Attributs indexés

Le module compagnon Platform remplira automatiquement la liste suivante d'attributs lors du dépôt d'un élément multimédia sur le serveur Platform :

## Document :

- Nombre de pages
- Première page
- Dernière page
- Nom mise en page (dérivé de l'**usage final** fourni dans la fenêtre du nouveau document)
- Type de contenu (**Document InDesign** pour les fichiers InDesign et **Gabarit InDesign** pour les fichiers de gabarit)

➔ Texte pour la recherche plein texte, chemin de fer et prévisualisations sont également extraits du fichier

## Article :

- Nombre de caractères
- Largeur de colonne
- Longueur actuelle
- Longueur affectée
- Nombre de lignes
- Nombre de mots
- Aperçu de texte
- Première page
- Dernière page
- ID composant d'article
- ID article
- Type de contenu

# Attribution des éléments multimédias

La commande **Attribuer** crée une copie de l'article dans le bloc de texte actif ou le graphique dans le bloc graphique actif, et l'envoie à un utilisateur QPS spécifique. Pour attribuer un élément multimédia dans le document InDesign à un utilisateur QPS :

- 1 Sélectionnez un bloc de texte ou un bloc graphique contenant un graphique.
- 2 Affichez la palette de résultats de recherche (menu **QPS**).
- 3 Le bloc sélectionné, cliquez sur **Attribuer** dans la palette de résultats de recherche.
- 4 Si vous avez sélectionné un bloc graphique avant de cliquer sur **Attribuer**, la boîte de dialogue **Attribuer des options d'image** s'affiche. Configurez ces options comme vous le souhaitez.
- 5 La boîte de dialogue **Déposer** s'affiche. Suivez les instructions du *guide QPS*.

# Utilisation du contenu Word

Vous pouvez joindre un fichier Microsoft Word .doc ou .docx à un cadre de texte InDesign. Une fois le fichier Word joint, Quark Publishing Platform peut mettre à jour le cadre de texte ou l'article si le fichier Word est modifié.

➔ Dans InDesign, vous ne pouvez pas modifier le texte d'un cadre joint à un fichier Word. Si vous devez modifier un fichier de ce type, effectuez cette opération dans Word.

➔ Vous ne pouvez pas retirer un fichier .doc ou .docx dans InDesign et dans InCopy.

Pour joindre un fichier Word à un cadre de texte InDesign :

- 1 Déposez le fichier Word dans Quark Publishing Platform.
- 2 Affichez le fichier Word dans une fenêtre **Navigateur de l'espace de travail**.
- 3 Créez une mise en page InDesign et enregistrez une révision du fichier dans Quark Publishing Platform. (Si le fichier n'a pas été déposé dans Quark Publishing Platform, vous ne pouvez pas faire glisser de contenu dans ce fichier depuis la fenêtre **Navigateur de l'espace de travail**.)
- 4 Faites glisser le fichier Word depuis la fenêtre **Navigateur de l'espace de travail** dans un cadre de texte ou dans une zone vide de la page. (Si vous le faites glisser dans un cadre contenant du texte, ce texte sera remplacé.) La boîte de dialogue **Attribution de l'article** s'affiche.
- 5 Redimensionnez et repositionnez le cadre de texte comme vous le souhaitez.

# Autres tâches Quark Publishing Platform

Ce guide présente uniquement les tâches et les fonctions particulières à Quark Publishing Platform Adapter pour InDesign et InCopy. Pour obtenir une description complète des fonctionnalités de Platform disponibles dans InDesign et InCopy, reportez-vous au *guide Quark Publishing Platform*. Vous y trouverez des présentations approfondies des tâches telles que :

- Description du mode de fonctionnement de Quark Publishing Platform
- Utilisation des types de contenu (des nouveaux types de contenu associés aux documents ou modèles InDesign et InCopy sont apparus dans la version 9.5.2)
- Utilisation des attributs (les nouveaux types de contenu associés à InDesign ou à InCopy auront leurs propres attributs)
- Utilisation des relations
- Définition des rôles et des privilèges (de nouveaux privilèges pour les nouveaux types de contenu ont été ajoutés dans la version 9.5.2)
- Administration d'un flux de production Quark Publishing Platform
- Attribution et gestion des éléments multimédias
- Envoi et suivi
- Archivage et restauration
- Création d'éléments multimédias
- Ajout de contenu
- Dépôt des éléments multimédias
- Attribution des éléments multimédias
- Exécution d'une recherche
- Exécution d'une recherche imbriquée
- Exécution d'une recherche plein texte
- Gestion des recherches
- Utilisation de la fonction Recherche rapide
- Retrait des éléments multimédias
- Annulation d'un retrait

- Utilisation de l'option Lecture seule pour afficher un élément multimédia
- Utilisation de l'option Extraire pour obtenir des copies en lecture seule d'éléments multimédias
- Affichage et modification des informations d'attribut
- Enregistrement d'une révision d'un élément multimédia
- Personnalisation de la fenêtre Espace de travail

# Rendus XML d'articles

Lorsque vous déposez un article InCopy dans Quark Publishing Platform depuis InDesign ou InCopy, Quark Publishing Platform crée automatiquement un rendu XML de cet article.

Quark Publishing Platform génère ce rendu XML à l'aide du fichier XSL nommé QPP Article.xsl. Ce fichier est installé dans le dossier Plug-Ins du dossier d'application InDesign ou InCopy sur l'ordinateur de chaque utilisateur. Par défaut, le fichier QPP Article.xsl crée un fichier XML contenant toutes les informations de chaque article.

Vous pouvez individualiser les représentations XML que Quark Publishing Platform génère en personnalisant le fichier QPP Article.xsl. Dans ce cas, il faut garder à l'esprit qu'un exemplaire de ce fichier est stocké sur l'ordinateur de chaque utilisateur d'InDesign ou d'InCopy, et que cet exemplaire local est utilisé pour générer la représentation XML sur le serveur au moment du dépôt. Aussi, lorsque vous personnalisez le fichier QPP Article.xsl, assurez-vous que tous les utilisateurs disposent d'une version à jour de ce fichier sur leur ordinateur.

# Mentions légales

© 2022 Quark, Inc. et ses concédants de licence. Tous droits réservés.

Protégé par les brevets américains suivants : 5,541,991 ; 5,907,704 ; 6,005,560 ; 6,052,514 ; 6,081,262 ; 6,633,666 B2 ; 6,947,959 B1 ; 6,940,518 B2 ; 7,116,843 ; 7,463,793 et autres brevets en instance d'homologation.

Quark, le logo Quark et Quark Publishing Platform sont des marques déposées ou non de Quark, Inc. et de ses filiales aux États-Unis et/ou dans d'autres pays. Toutes les autres marques sont détenues par leur propriétaire respectif.