# Guida a App Studio 9.5.1



## Indice

Nota p	per g	gli	utenti	di	App	Studio	9.2	е	9.3	4
--------	-------	-----	--------	----	-----	--------	-----	---	-----	---

Nozioni di base su App Studio	5
Nozioni di base sul formato App Studio	7
Nozioni di base sull'App Studio Publishing Portal	7
Nozioni di base sulle applicazioni App Studio	8
Nozioni di base sulle famiglie di layout	8

## Creazione di una rivista di App Studio......10

Creazione di un layout App Studio	10
Aggiunta di interattività a una rivista di App Studio	12
Aggiunta di un pulsante a una rivista di App Studio	13
Aggiunta di una presentazione a una rivista di App Studio	14
Aggiunta di un video a una rivista di App Studio	17
Aggiunta di audio a una rivista di App Studio	19
Aggiunta di una visualizzazione Web a una rivista di App Studio	21
Aggiunta di una zona di scorrimento a una rivista di App Studio	22
Aggiunta di un'immagine zoomabile a una rivista di App Studio	24
Utilizzo delle azioni di interattività	26
Creazione di un'azione Vai a pagina	26
Creazione di un'azione Riproduci il file audio	27
Creazione di un'azione Mostra pop-up	27
Testo nei layout App Studio	28
Font nei layout App Studio	29
Link ipertestuali nei layout App Studio	29
Gruppi nei layout App Studio	29
Sincronizzazione dei contenuti tra gli orientamenti	29
Aggiornare i file mancanti	30
Analisi dell'utilizzo degli asset di Digital Publishing	30
Esportazione di un articolo di App Studio	30
Anteprima di una rivista di App Studio	32
Pubblicazione di una rivista di App Studio	

## Creazione di un'applicazione App Studio......34

34
34
35
35

#### INDICE

Creazione di un certificato di distribuzione iOS	36
Registrazione di dispositivi	36
Creazione di un ID applicazione	36
Impostazione dell'invio notifiche	37
Creazione di un profilo di provisioning di sviluppo	38
Creazione di un profilo di provisioning dell'App Store	39
Creazione della descrizione di un'applicazione in iTunes Connect	40
Impostazione di acquisti in-app	41
Preparazione all'invio di un'applicazione App Studio Android	43
Richiesta di un'applicazione di App Studio	43
Richiesta di un'applicazione di App Studio Aggiornamento di un'applicazione App Studio	43 44
Richiesta di un'applicazione di App Studio Aggiornamento di un'applicazione App Studio	43 44
Richiesta di un'applicazione di App Studio Aggiornamento di un'applicazione App Studio Invio di un'applicazione ad Apple	43 44
Richiesta di un'applicazione di App Studio Aggiornamento di un'applicazione App Studio Invio di un'applicazione ad Apple	43 44 45
Richiesta di un'applicazione di App Studio Aggiornamento di un'applicazione App Studio Invio di un'applicazione ad Apple Invio di un'applicazione Android.	43 44 45 46
Richiesta di un'applicazione di App Studio Aggiornamento di un'applicazione App Studio Invio di un'applicazione ad Apple Invio di un'applicazione Android.	43 44 45 46
Richiesta di un'applicazione di App Studio Aggiornamento di un'applicazione App Studio Invio di un'applicazione ad Apple Invio di un'applicazione Android	43 44 45 46 46

## Nota per gli utenti di App Studio 9.2 e 9.3

A partire dalla versione 9.5, App Studio ha eseguito il passaggio dal formato AVE di proprietà al formato HTML5 standard.

Se si desidera continuare a creare riviste AVE e app AVE, è possibile procedere nel modo seguente. Si osservi tuttavia che sono state apportate le modifiche seguenti:

- La palette **App Studio** è stata rinominata palette **Quark AVE Interactivity** (Interattività AVE di Quark).
- L'AVE App Studio Publishing Portal è stato rinominato e spostato all'indirizzo *http://avepublishing.quark.com*.
- Lo Strumento di anteprima della rivista App Studio è stato rinominato Quark AVE Previewer (Strumento di anteprima di Quark AVE).
- App Studio Factory è stato rinominato Quark AVE AppFactory.

Se si tengono presenti queste modifiche, è possibile continuare a utilizzare *Guida ad App Studio 9.3* per creare app e riviste AVE.

Le app AVE possono visualizzare solo riviste AVE, mentre le app di App Studio 9.5 e 9.5.1 possono visualizzare solo le riviste App Studio HTML5.

## Nozioni di base su App Studio

La funzione App Studio consente di creare un'applicazione personalizzata per iPad, iPhone o dispositivi Android, distribuirla nell'App Store di Apple o attraverso un app store Android e, infine, creare e pubblicare contenuti che i clienti possono acquistare e scaricare direttamente nell'applicazione.

Ogni soluzione App Studio costituita da due parti:

• Una *applicazione di App Studio* un'app realizzata tramite App Studio Publishing Portal. Dopo aver creato e provato l'applicazione App Studio, possibile inviarla all'App Store di Apple o ad un app store Android. In caso di approvazione, verr resa disponibile ai clienti.



possibile utilizzare App Studio Publishing Portal per creare applicazioni personalizzate.

• Una *rivista di App Studio* l'equivalente digitale di un libro o di una rivista. QuarkXPress consente di creare ed esportare riviste di App Studio.



QuarkXPress consente di creare riviste di App Studio.

I clienti utilizzeranno l'applicazione App Studio per visualizzare le riviste di App Studio. L'utente e i suoi clienti possono inoltre visualizzare e provare le riviste di App Studio in un'applicazione gratuita di anteprima per iPad disponibile nell'App Store di Apple.



Dispositivo o iOS Simulator

Le riviste di App Studio possono essere visualizzate nella propria applicazione personalizzata o nell'app Strumento di anteprima.

In seguito alla creazione dell'applicazione e delle riviste, possibile rendere disponibili le riviste su un server Web, impostare acquisti in-app per ogni rivista sul sito Web di Apple Developer o in un app store Android e inviare l'applicazione all'app store.

Dopo l'approvazione dell'applicazione e dei relativi contenuti, i clienti potranno scaricare l'applicazione App Studio dall'app store e utilizzarla per navigare, acquistare e leggere le riviste di App Studio. E non c' nemmeno bisogno di impostare la soluzione di eCommerce personale: il denaro dell'acquisto delle riviste verr trasferito direttamente sul conto personale grazie alla funzione Acquisti in-app.



I clienti possono comprare le riviste all'interno dell'applicazione personale dell'utente. Quando effettuano l'acquisto, le riviste vengono scaricate sul dispositivo da un server Web.

#### Nozioni di base sul formato App Studio

Il formato App Studio consente di creare riviste utilizzando HTML5 e JavaScript. Dato che HTML5 un formato indipendente dalla piattaforma, possibile leggere le riviste App Studio in qualunque browser Web dotato di un renderer HTML5.

possibile utilizzare due tipi di applicazioni per visualizzare le riviste App Studio:

- Strumento di anteprima dei numeri App Studio. Questa applicazione gratuita progettata per consentire di visualizzare e provare le riviste App Studio su un dispositivo fisico.
- Un'applicazione App Studio personalizzata. Ad esempio, nel caso in cui si pubblichi una rivista, si potrebbe avere un'app realizzata in modo specifico per la distribuzione di tale rivista.

Ogni rivista di App Studio costituita da uno o pi *articoli*. Ogni articolo corrisponde a un singolo file di progetto QuarkXPress e pu essere costituito da un layout App Studio (se l'articolo supporta un solo orientamento) o da due layout (se l'articolo supporta il doppio orientamento). Un articolo pu avere una lunghezza di una o pi pagine e non deve rappresentare un'unit di contenuto distinta.

Ili articoli di App Studio non sono uguali agli articoli QuarkCopyDesk.

Le riviste App Studio esportate vengono ospitate sull'App Studio Publishing Portal. Dato che il loro contenuto in formato HTML5, possibile visualizzarle in un browser Web effettuando l'accesso ad App Studio Publishing Portal. Da qui possibile portarsi alle riviste, visualizzare gli articoli che le compongono e visualizzare le singole pagine in qualunque orientamento. Per ulteriori informazioni, consultare la sezione "*Nozioni di base sull'App Studio Publishing Portal*."

#### Nozioni di base sull'App Studio Publishing Portal

Sull'App Studio Publishing Portal (*http://my.appstudio.net*), il contenuto organizzato in organizzazioni, pubblicazioni, riviste e articoli.

- *Organizzazione:* Rappresenta l'organizzazione responsabile di una o pi pubblicazioni correlate. Quando si crea un account su App Studio Publishing Portal, una delle prime operazioni da compiere creare un'organizzazione.
- *Pubblicazione:* Rappresenta un gruppo di riviste correlate. Ad esempio, una pubblicazione potrebbe rappresentare il titolo di una particolare rivista.
- *Rivista:* Rappresenta un'unit di contenuto distinta da scaricare interamente. Ad esempio, una rivista potrebbe rappresentare un singolo numero di una testata.
- *Articolo:* Le riviste sono divise in uno o pi articoli, ciascuno dei quali viene creato a partire da un singolo progetto QuarkXPress. Gli articoli consentono inoltre ai creatori di suddividere le riviste in diversi progetti QuarkXPress. Ciascun articolo viene visualizzato come voce nel sommario generato automaticamente.

Il contenuto delle riviste viene memorizzato nell'App Studio Portal, che lo distribuisce alle applicazioni App Studio. Per ulteriori informazioni sulla creazione di riviste App Studio, consultare la sezione "*Creazione di una rivista di App Studio*".

App Studio Publishing Portal offre inoltre un modo per creare le proprie applicazioni App Studio. Si tratta semplicemente di fornire delle informazioni descrittive dell'applicazione e di caricare alcune risorse grafiche. Per ulteriori informazioni, consultare la sezione "*Creazione di un'applicazione App Studio*".

#### Nozioni di base sulle applicazioni App Studio

Per creare un'applicazione App Studio, sufficiente inserire alcune informazioni descrittive e caricare le credenziali di sviluppatore. Il Publishing Portal realizza due versioni dell'applicazione: una build per la prova sul proprio dispositivo e una da inviare all'App Store. Per ulteriori informazioni, consultare la sezione "*Creazione di un'applicazione App Studio*".

#### Nozioni di base sulle famiglie di layout

Un file di progetto QuarkXPress pu contenere molteplici layout (per ulteriori informazioni, consultare la sezione "Progetti e layout" in *Guida a QuarkXPress*). Quando si crea un layout App Studio, QuarkXPress crea un layout separato per ogni combinazione dispositivo/orientamento selezionata nella finestra di dialogo **Nuovo progetto**. Tutti questi layout fanno parte di un'unica *famiglia di layout*.



Una famiglia di layout in visualizzazione divisa. Ogni scheda disponibile dell'area superiore rappresenta un layout che fa parte della famiglia di layout.

Una famiglia di layout un gruppo di layout che rappresenta un unico articolo di App Studio. Una famiglia di layout potrebbe includere un layout orizzontale per l'iPad, un layout verticale per un tipo di tablet diverso e layout sia verticale che orizzontale per un terzo tipo di tablet. Tutti i layout di una famiglia di layout sono legati l'uno all'altro in termini di numero di pagine; se si aggiunge o si elimina una pagina in un layout della famiglia di layout, quella pagine viene aggiunta o eliminata da *tutti* i layout della famiglia di layout.

Le famiglie di layout semplificano la sincronizzazione dei contenuti tra le varie edizioni di ogni pagina di contenuto. Per esempio, supponiamo di lavorare a una rivista di 30 pagine e di scoprire di dover aggiungere una nuova pagina dopo la pagina 12. Andando in qualsiasi layout della famiglia di layout e aggiungendo la nuova pagina, questa viene inserita automaticamente in tutti gli altri layout della famiglia di layout. Questa operazione molto pi semplice rispetto all'aggiunta manuale della nuova pagina per ogni layout.

Quando si crea una famiglia di layout, QuarkXPress mostra il progetto in visualizzazione divisa. Lavorare sul layout in visualizzazione divisa non necessario, ma pu risultare utile quando si cerca di mantenere uniformi le diverse edizioni di una pagina.

Un'altra funzione utile per le riviste di App Studio la funzione Contenuto condiviso. Questa funzione consente di inserire copie di un'immagine o di una porzione di testo in diversi layout e quindi di mantenere automaticamente sincronizzate le copie. Quindi, se, per esempio, si corregge un nome a pagina cinque di un layout, il nome pu essere automaticamente corretto anche in tutti gli altri layout. Per ulteriori informazioni, consultare la sezione "Gestione di un contenuto condiviso" della *Guida a QuarkXPress* e "*Sincronizzazione dei contenuti tra gli orientamenti*".

## Creazione di una rivista di App Studio

Le riviste App Studio vengono memorizzate sull'App Studio Publishing Portal. Prima di poter iniziare a creare del contenuto, necessario creare un account gratuito sul Publishing Portal e impostare un'organizzazione, una pubblicazione e una rivista per tale account. Una volta creata una rivista, possibile iniziare ad aggiungervi articoli. Per creare una rivista di App Studio:

- 1 Collegarsi al sito *http://my.appstudio.net*.
- 2 Se non si dispone di un account, crearne uno gratuito.
- **3** Effettuare l'accesso con il proprio nome utente e password.
- 4 Se non si registrata la propria organizzazione, necessario farlo ora.
- **5** Se non ancora stata creata una pubblicazione per le proprie riviste, il momento di crearla.
- 6 Selezionare la pubblicazione alla quale si desidera aggiungere una rivista.
- 7 Fare clic su Crea un nuovo numero.
- Inserire un titolo della rivista nel campo Titolo. possibile utilizzare questo campo per inserire un numero di rivista.
- Inserire un sottotitolo della rivista nel campo **Sottotitolo**. possibile utilizzare questo campo per tutto ci che si vuole.
- Inserire una scadenza nel campo Deadline (Scadenza). Questo campo facoltativo.
- Nel campo **ID Apple**, inserire l'ID Apple per l'eventuale acquisto in-app che i clienti possono utilizzare per acquistare la rivista. Per ulteriori informazioni, consultare la sezione "*Impostazione di acquisti in-app*".
- Inserire una descrizione per la rivista nel campo Descrizione.
- 8 Fare clic su **Crea**. La rivista verr creata sul server. A questo punto possibile caricare articoli in questa rivista dall'interno di QuarkXPress (per ulteriori informazioni, consultare la sezione *"Esportazione di un articolo di App Studio"*).

#### Creazione di un layout App Studio

Per creare un layout App Studio, scegliere File > Nuovo progetto e selezionare App Studio dal menu a discesa Tipo di layout.

New Project					
Layout Ty	pe: App Studio	•			
<mark>Ae</mark> mbri de	el layout				
		Barra OS			
4:3	Tablet (iPad/Universale)	2	1	<b>V</b>	
3:2	Phone (iPhone/Android)	1			
128:75	Tablet (Kindle Fire)	Z		0	
16:9	Phone (iPhone5/Android)		0		
				?	

#### Finestra di dialogo Nuovo progetto per un layout App Studio

Le opzioni del campo Membri del layout consentono di creare famiglie di layout separate per dispositivi di diverso tipo. Ad esempio, se di seleziona **Verticale** e/o **Orizzontale** sia per **Tablet (iPad/Universal)** che per **Telefono (iPhone/Android)**, QuarkXPress creer un progetto con due famiglie di layout: una per i tablet, l'altra per i telefoni (per ulteriori informazioni sulle famiglie di layout, consultare la sezione "*Nozioni di base sulle famiglie di layout*"). Questo consente di personalizzare una versione del layout per l'uso con i tablet e un'altra per l'utilizzo con i telefoni.

Non necessario creare layout per pi di un dispositivo. Se si seleziona Tablet (iPad/Universale), la rivista verr automaticamente ridimensionata per dispositivi pi piccoli e le relative proporzioni verranno mantenute. utile creare un layout per un particolare dispositivo solo se si desidera che tale layout si adatti perfettamente a quel dispositivo.

Per specificare quali orientamenti si desidera supportare, selezionare **Verticale** e/o **Orizzontale** per i dispositivi desiderati nell'elenco **Membri del layout**.

La casella di controllo **Barra OS** controlla se il layout lascia dello spazio per la barra di stato nella parte superiore dello schermo. Selezionare questa casella se si intende esportare in formato App Studio, deselezionarla se si intende esportare i layout come versione AVE.

Quando si fa clic su **OK**, QuarkXPress crea un progetto con una famiglia di layout contenente layout per ogni combinazione dispositivo/orientamento selezionata. Per ulteriori informazioni, consultare la sezione "*Nozioni di base sulle famiglie di layout*".

QuarkXPress visualizza il nuovo progetto in una visualizzazione divisa, in modo da consentire di lavorare con pi membri della famiglia di layout contemporaneamente. Per ulteriori informazioni, consultare la sezione "Suddivisione di una finestra" della *Guida a QuarkXPress*.

Per default, tutti i nuovi layout App Studio presentano una versione RGB di nero chiamata Nero (RGB). Questa versione di nero dovrebbe essere utilizzata al posto del colore **Nero** CMYK per ottenere il nero pi intenso nella rivista di App Studio esportata, soprattutto per quanto riguarda il testo.

Per default, tutti i layout App Studio vengono esportati con uno sfondo bianco. Per creare uno sfondo di colore diverso, disegnare una finestra colorata che copre completamente la pagina, quindi mandarla in fondo. Per evitare di selezionare la finestra mentre si lavora sulla pagina, mettere la finestra su un proprio livello, quindi bloccarlo.

#### Aggiunta di interattività a una rivista di App Studio

È possibile aggiungere diversi tipi di interattività, incluse presentazioni di diapositive, filmati, pulsanti, suoni e codici HTML, alla rivista di App Studio grazie alla palette HTML5 dal menu Finestra. Questa palette consente di denominare e aggiungere interattività a qualunque oggetto venga selezionato nel layout.

0
▼ HTMLS
Nome: Nascosto inizialmer
Relisante
Presentazione
🔐 Video
🕬 Audio
Wisualizzazione Web
Zona scorrimento
🕵 Zoom dell'immagine
► Oggetti interattivi

#### Palette HTML5

Finestre immagine, finestre di testo, finestre ancorate e finestre senza contenuto supportano diversi tipi di interattività. Le opzioni non disponibili per l'elemento selezionato sono disabilitate.

In fondo alla palette c'è un elenco di tutti gli oggetti interattivi presenti nel layout, compresi il tipo di arricchimento, il nome dell'oggetto e il numero di pagina di ciascuno. È possibile portarsi a qualunque oggetto elencato facendo doppio clic su di esso. Una volta applicata l'interattività a una finestra, l'applicazione aggiunge un'icona alla finestra per mostrare che tipo di interattività possiede. Per visualizzare queste icone, è necessario assicurarsi che **Visualizza > Indicatori visivi** sia selezionato. Le icone sono le seguenti:

- 🖆: Pulsante
- 🖳 Presentazione di diapositive
- 🞬: Video
- 🐠: Audio
- 🔟: Visualizzazione Web
- 📳: Zona scorrimento
- 🖳: Zoom dell'immagine

La palette **HTML5** presenta una serie di controlli per la selezione dei file. Se è stato effettuato l'accesso a Quark Publishing Platform, è possibile scegliere se selezionare un file dal file system o da Quark Publishing Platform. Se si sceglie **Platform** dal relativo pulsante, la finestra di dialogo **Selezionatore asset** consente all'utente di scegliere un asset Platform.

Quark Publishing Platform è una piattaforma di dynamic publishing che offre una vasta gamma di funzioni per semplificare e automatizzare il processo editoriale. Per informazioni su come utilizzare App Studio con Quark Publishing Platform, consultare *Guida a Quark Publishing Platform*. Per informazioni generali su Platform, visitare il sito *http://www.quark.com*.

#### Aggiunta di un pulsante a una rivista di App Studio

Per aggiungere un pulsante a una rivista di App Studio:

- 1 Selezionare la finestra immagine rettangolare che si desidera trasformare in pulsante.
- 2 Nella palette HTML5, fare clic su Pulsante.

#### **CREAZIONE DI UNA RIVISTA DI APP STUDIO**



Azioni aggiunte a un pulsante

- 3 Facoltativamente, possibile immettere un nome interno per l'immagine nel campo Nome. Questo nome viene visualizzato nell'area Oggetti interattivi nella parte inferiore della palette.
- **4** Se si desidera che il pulsante inizialmente sia invisibile, selezionare **Inizialmente nascosto**.
- 5 Per aggiungere un'azione per il pulsante, fare clic sul pulsante . Scegliere un'azione dal menu a discesa Azione presente nella parte inferiore, quindi utilizzare i controlli sottostanti per configurare l'azione. possibile aggiungere diverse azioni sullo stesso pulsante. Per ulteriori informazioni, consultare la sezione "Utilizzo delle azioni di interattività".
- 6 Per terminare la configurazione del pulsante, fare clic su un oggetto differente o su una parte vuota del layout.

#### Aggiunta di una presentazione a una rivista di App Studio

Le presentazioni supportano sia file di immagine sia pagine di layout QuarkXPress. Per aggiungere una presentazione a una rivista di App Studio:

- 1 Selezionare la finestra immagine che deve contenere la presentazione.
- 2 Nella palette HTML5, fare clic su Presentazione.



Opzioni per la presentazione

- 3 Facoltativamente, possibile immettete un nome per la presentazione nel campo Nome. Questo nome viene visualizzato nell'area Oggetti interattivi nella parte inferiore della palette.
- **4** Se si desidera che la presentazione inizialmente sia invisibile, selezionare **Inizialmente nascosto**.
- 5 Per consentire all'utente di interagire con la presentazione, selezionare Consenti interazione.
- 6 Per consentire all'utente di attivare e disattivare la modalit schermo intero con un doppio tocco, selezionare Consent schermo intero.
- 7 Per visualizzare le diapositive non tagliate quando la presentazione in modalit schermo intero, selezionare Mostra ritaglio in visualizzazione a schermo intero. Se questa casella non selezionata, le diapositive utilizzano il ritaglio della propria finestra immagine in modalit schermo intero.
- 8 per fare in modo che la riproduzione della presentazione venga avviata immediatamente quando l'utente visualizza la pagina, selezionare **Riproduzione automatica**. Se questa casella deselezionata, l'utente deve cambiare manualmente le diapositive facendo scorrere il dito o con i pulsanti.
- Durata diapositiva: Permette di controllare per quanto tempo ciascuna diapositiva rimane sullo schermo.
- Transizione: Consente di controllare la transizione tra le diapositive.
- Velocit: Consente di specificare la durata di ciascuna transizione

- 9 Per attivare lo spostamento e/o lo zoom della diapositiva all'inizio della visualizzazione, selezionare Anima spostamento e zoom.
- Durata: consente di controllare la durata dello spostamento/zoom. Al termine di questa durata, la definitiva si ferma e rimane nella propria posizione finale fino alla visualizzazione della diapositiva successiva.
- Start e Stop: questi pulsanti consentono di impostare il ritaglio iniziale e finale di ciascuna immagine. Fare clic su Start e ridimensionare/posizionare l'immagine per la posizione iniziale, quindi fare clic su Stop e ridimensionare/posizionare l'immagine per la posizione finale.
- 10 Per aggiungere una diapositiva, fare clic su 4 in fondo all'elenco delle diapositive e scegliere una di queste opzioni:
- Aggiungi diapositive dai file di immagine: consente di aggiungere file di immagine alla presentazione. possibile utilizzare file di immagine nei formati PNG, JPEG, TIFF, PDF ed EPS. possibile utilizzare il tasto Maiusc o Command/Ctrl per selezionare pi file.
- Aggiungi diapositive dal layout di QuarkXPress: visualizza la finestra di dialogo Aggiungi diapositive da layout. Questa finestra di dialogo permette di aggiungere pagine di un layout di QuarkXPress alla presentazione. possibile creare un layout nuovo o scegliere pagine da un layout esistente.

Ag	jgiungi c	liapositive da la	ayout
Crea nu	ovo layout	: <u> </u>	
Nome:	Presentazione 1		
Spesso	300 px		
Altezza	300 px		
Pagine:	3		
) Selezior	na pagine	da layout	
Layout:	Selezion	a layout	
Pagine:	<li>Tutte</li>		
	🔿 Da:	1	
	a:	1	
		CAnnulla	
		Annulla	OK

#### Finestra di dialogo Aggiungi diapositive da layout

- 11 Per modificare una diapositiva, selezionarla e fare clic su *S*. Se la diapositiva un file di immagine, il file in questione si apre nell'applicazione di fotoritocco predefinita. Se la diapositiva una pagina di un layout di QuarkXPress, questa si apre e scorre fino alla pagina in questione.
- 12 Per eseguire un'azione quando l'utente tocca una diapositiva, selezionarla e fare clic su 
   Su 
   Viene visualizzata la finestra di dialogo Azioni di selezione per diapositiva.

#### **CREAZIONE DI UNA RIVISTA DI APP STUDIO**

Az	ioni di selezione per diap	ositiva
Vai all'UF	RL "http://www.quark.com"	
÷		Û
Azione:	Vai all'URL	•
URL:	http://www.quark.com	

Finestra di dialogo Azioni di selezione per diapositiva

Per aggiungere un'azione, fare clic su  $\clubsuit$ , quindi scegliere l'azione dal menu a discesa Azione e configurarla nel modo desiderato (per ulteriori informazioni, consultare la sezione "*Utilizzo delle azioni di interattività*").

- 13 per impostare il ritaglio per una diapositiva, selezionare l'icona della diapositiva in questione nell'elenco, quindi ridimensionare e riposizionare l'anteprima della diapositiva nella finestra immagine.
- 14 per eliminare una diapositiva, selezionare la relativa icona nell'elenco e fare clic su
- **15** Per terminare la configurazione della presentazione, fare clic su un oggetto diverso o su una parte vuota del layout.

#### Aggiunta di un video a una rivista di App Studio

Le riviste App Studio supportano solo video H.246 fino a 720p, 30 fotogrammi al secondo, livello di profilo principale 3.1 con audio stereo AAC-LC fino a 160 Kbps per canale, 48kHz, in formato .mp4.

possibile avviare e interrompere la riproduzione dei file video tramite l'utilizzo di azioni. Per ulteriori informazioni, consultare la sezione "*Utilizzo delle azioni di interattività*".

Per aggiungere un video a una rivista di App Studio:

- 1 Selezionare la finestra immagine che deve contenere il video.
- 2 Nella palette HTML5, fare clic su Video.

#### **CREAZIONE DI UNA RIVISTA DI APP STUDIO**



#### Opzioni video

- 3 Facoltativamente, possibile immettete un nome per l'immagine nel campo Nome. Questo nome viene visualizzato nell'area Oggetti interattivi presente nella parte inferiore della palette.
- 4 Se si desidera che il video inizialmente sia invisibile, selezionare Inizialmente nascosto.
- **5** Per fare in modo che il video venga riprodotto automaticamente quando l'utente visualizza la pagina, selezionare **Riproduzione automatica**.
- 6 Per fare in modo che il video passi alla modalit schermo intero non appena la riproduzione ha inizio, selezionare **Solo visualizzazione a schermo intero**.
- 7 Per eseguire la riproduzione ripetuta del video, fare clic su Ciclo.
- 8 Per nascondere i controlli video predefiniti, selezionare **Hide Controller** (Nascondi controlli). Si osservi che, se si desidera permettere all'utente di controllare il filmato, sar necessario fornire un modo per controllare il video con delle azioni.
- 9 Per specificare l'ubicazione del video, fare clic sull'area Source (Origine).
- Per utilizzare il file video locale, fare clic su File (Incorpora), quindi fare clic sul pulsante e selezionare il file video.
- Per utilizzare un video da un URL, fare clic su URL e inserire l'URL nel campo.
- Per utilizzare un video della Quark Publishing Platform, fare clic su **Quark Publishing Platform**, quindi fare clic su **Browse QPP** (Sfoglia QPP) e selezionare il file video.
- Per utilizzare un video da YouTube o Vimeo, fare clic su YouTube/Vimeo, quindi incollare l'url del video nel campo src= (per ottenere questo valore di un video YouTube,

premere Control+clic/clic con il pulsante destro del mouse sul video e scegliere **Copy embed URL** (Copia URL incorporato). Per ottenere questo valore di un video Vimeo, premere Control+clic/clic con il pulsante destro del mouse sul video e scegliere **Copy embed code** (Copia codice incorporato). Quindi incollare il codice in un editor di testo e selezionare la parte di codice che ha questo aspetto: http://www.[site].com/embed/XXXXXXXX e incollarlo nel campo).

**10** Per terminare la configurazione del video, fare clic su un oggetto differente o su una parte vuota del layout.

#### Aggiunta di audio a una rivista di App Studio

possibile associare un file audio a una finestra d'immagine Quando l'utente finale visualizza la rivista, la finestra viene sostituita da controlli audio che consentono la riproduzione dei suoni. anche possibile configurare dei file audio da riprodurre in sottofondo e la cui riproduzione continua quando l'utente cambia pagine.

- possibile avviare e interrompere la riproduzione dei file audio deo tramite l'utilizzo di azioni. Per ulteriori informazioni, consultare la sezione "*Utilizzo delle azioni di interattività*".
- Le riviste di App Studio supportano solo file in formato .mp3.
- possibile riprodurre un solo file audio alla volta. Se un suono e in riproduzione, e un altro file audio viene avviato, il primo viene messo in pausa.

Per aggiungere audio a una rivista di App Studio:

- 1 Selezionare la finestra immagine da sostituire con i controlli audio.
- 2 Nella palette HTML5, fare clic su Audio.

#### **CREAZIONE DI UNA RIVISTA DI APP STUDIO**



#### Opzioni audio

- 3 Facoltativamente, possibile immettere un nome per il controller audio nel campo Nome. Questo nome viene visualizzato nell'area Oggetti interattivi nella parte inferiore della palette.
- 4 Se si desidera inizialmente sia invisibile, selezionare Inizialmente nascosto.
- **5** Per fare in modo che l'audio venga riprodotto automaticamente quando l'utente visualizza la pagina, selezionare **Riproduzione automatica**.
- 6 Per eseguire la riproduzione ripetuta del file audio, selezionare Ciclo.
- 7 Per fare in modo che la riproduzione del file audio si interrompa quando l'utente passa a una pagina diversa, selezionare Interrompi audio quando si passa da una pagina allaltra. Se non si seleziona questa casella, la riproduzione del file audio continuer finch l'utente passa all'articolo successivo.

i file audio che vengono riprodotti a livello di articolo non vengono riprodotti quando si visualizza l'anteprima dell'articolo in un browser Web.

- 8 Se l'opzione Interrompi audio quando si passa da una pagina allaltra selezionata, possibile nascondere i controlli audio predefiniti selezionando Hide Controller (Nascondi controlli).
- 9 per specificare l'ubicazione del file audio, fare clic su un'opzione nell'area Origine.
- Per utilizzare un file audio locale, fare clic su File (Incorpora), quindi fare clic sul pulsante e selezionare il file audio.

- Per utilizzare un file audio della Quark Publishing Platform, fare clic su **Quark Publishing Platform**, quindi fare clic su **Browse Platform** (Sfoglia piattaforma) e selezionare il file audio.
- **10** Per terminare la configurazione dell'oggetto audio, fare clic su un oggetto differente o su una parte vuota del layout.

#### Aggiunta di una visualizzazione Web a una rivista di App Studio

possibile utilizzare una visualizzazione Web per includere contenuti variabili (come materiali pubblicitari) o interattivit personalizzata in una rivista di App Studio. Per visualizzare HTML, PDF, Word, Excel, PowerPoint, RTF e molti altri tipi di file, possibile utilizzare una visualizzazione Web. Nel dispositivo di output viene utilizzato il framework WebKit per reindirizzare il contenuto. Per aggiungere una visualizzazione Web a una rivista di App Studio:

- 1 Selezionare la finestra immagine che deve contenere il contenuto Web.
- 2 Nella palette HTML5, fare clic su Visualizzazione Web.



#### Opzioni della visualizzazione Web

- 3 Facoltativamente, possibile immettere un nome per la visualizzazione Web nel campo Nome. Questo nome viene visualizzato nell'area Oggetti interattivi nella parte inferiore della palette.
- 4 Se si desidera che la visualizzazione Web inizialmente sia invisibile, selezionare Inizialmente nascosto.

#### **CREAZIONE DI UNA RIVISTA DI APP STUDIO**

- 5 Per consentire all'utente di interagire con il contenuto, selezionare Consenti linterazione dellutente.
- 6 Per specificare l'ubicazione del contenuto, fare clic su un'opzione nell'area Origine.
- Per utilizzare un file locale, fare clic su **File (Incorpora)**. Mettere il file e qualunque altro file correlato (come immagini) in una cartella indipendente, quindi fare clic sul pulsante e selezionare il file. Per garantire il funzionamento del link, tutti i file presenti nella cartella che contiene questo file saranno aggiunti all'articolo.
- Per utilizzare un URL, fare clic su URL e inserire l'URL nel campo.
- 7 Se il contenuto della visualizzazione Web non incorporato, possibile specificare un'immagine da visualizzare quando la connessione Internet non disponibile. A tal fine, fare clic su Select Image (Seleziona immagine) nell'area Immagine offline e scegliere un file di immagine. possibile utilizzare le icone presenti sotto questo pulsante per modificare o eliminare l'immagine offline.
- ➡ Le immagini offline devono essere in formato PNG o JPEG.
- 8 Per terminare la configurazione della visualizzazione Web, fare clic su un oggetto diverso o su una parte vuota del layout.

#### Aggiunta di una zona di scorrimento a una rivista di App Studio

La funzione Zona di scorrimento consente di aggiungere un'area scorrevole a una pagina di una rivista di App Studio. Il contenuto dell'area scorrevole proviene da un layout diverso (il layout scorrevole). Una volta impostata una zona di scorrimento, è possibile riempirla con tutto ciò che si desidera, che si tratti di un lungo file con testo, di una grande immagine panoramica o di una serie di elementi interattivi. Il layout scorrevole può essere utilizzato anche in più layout di una famiglia di layout (per ulteriori informazioni, consultare la sezione "*Nozioni di base sulle famiglie di layout*").

- I layout scorrevoli cui si fa riferimento vengono esportati come HTML allo stesso modo del layout host. Questo significa che funzionano allo stesso modo in termini di utilizzo dei font e dell'opzione Converti in immagine all'esportazione per le finestre di testo.
- Il layout di riferimento può contenere i propri oggetti interattivi, e questi funzioneranno come nel layout host.

Per impostare una zona di scorrimento per una rivista di App Studio:

- 1 Andare a un layout che fa parte di una famiglia di layout.
- 2 Creare una finestra d'immagine per rappresentare le dimensioni e la posizione della zona di scorrimento. Accertarsi di aver selezionato la finestra.
- 3 Nella palette HTML5, fare clic su Zona di scorrimento.

0		
▼ HTML5		
Nome:		
Naso	osto inizialmer	
Zona sc	orrimento	Û
Crea layout		
Nome:	Scorri 1	
Altezza:	3400 px	
🔿 Collega il la	avout	
Lavout:	Seleziona lavout	
	Successivo	
🔻 Oggetti intera	ttivi	
Nome de	ll'oggetto	Pagina
		,đ

Controlli della zona scorrimento

- 4 Facoltativamente, è possibile immettere un nome per la zona di scorrimento nel campo Nome. Questo nome viene visualizzato nell'area Oggetti interattivi nella parte inferiore della palette.
- 5 Se si desidera che la zona di scorrimento inizialmente sia invisibile, selezionare Inizialmente nascosto.
- 6 Selezionare se si desidera creare un layout o collegarsi a un layout esistente.
- Se si desidera creare un nuovo layout da utilizzare come layout scorrevole, fare clic su **Crea layout**, quindi assegnare un nome al layout nel campo **Nome**. È possibile decidere se creare una casella di scorrimento orizzontale o verticale. La casella di scorrimento verticale non ha limiti di lunghezza, mentre quella orizzontale non può essere più lunga della pagina. Immettete l'altezza del layout scorrevole nel campo **Altezza**.
- Se si desidera utilizzare un layout esistente nel progetto attivo come layout scorrevole, fare clic su **Collega layout** e scegliere il nome di quel layout dal menu a discesa **Layout**. Le dimensioni della finestra selezionata vengono regolate in modo da adattarsi al layout.
- 7 Fare clic su Avanti. La palette HTML5 visualizza i controlli seguenti.

#### **CREAZIONE DI UNA RIVISTA DI APP STUDIO**



Controlli di layout per la zona di scorrimento nella palette HTML5

- 8 Per fornire barre di scorrimento per far capire che l'area è scorrevole, selezionare Mostra barra di scorrimento.
- **9** Per visualizzare automaticamente delle frecce che indicano la direzione in cui è possibile far scorrere la zona, selezionare **Frecce automatiche**.
- 10 Per modificare il layout scorrevole, fare clic sul pulsante Modifica *∕* in Riferimento Layout.
- 11 Per terminare la configurazione della zona di scorrimento, fare clic su un oggetto differente o su una parte vuota del layout.

#### Aggiunta di un'immagine zoomabile a una rivista di App Studio

Inizialmente, un'immagine zoomabile viene visualizzata in una finestra, ma si ingrandisce a tutto schermo se si tocca due volte. possibile utilizzare questa funzionalit per aggiungere un effetto di spostamento e zoom a un'immagine o per consentire all'utente di effettuare lo zoom e lo spostamento direttamente nella sua finestra.

Le riviste di App Studio supportano le immagini interattive nei formati PNG, JPEG, GIF, TIFF ed EPS. Per aggiungere un'immagine interattiva a una rivista di App Studio:

- 1 Selezionare la finestra immagine che si desidera rendere zoomabile.
- 2 Nella palette HTML5, fare clic su Zoom dell'immagine.

	c		
Nome:	Interact	ivePicture 1 osto inizialmer	
<b>R</b> z	loom de	ll'immagine	Û
Cor Cor	isenti sche isenti pinc isenti pani ma sposta Durata: Mostra: (	ermo intero h-zoom oramica mento e zoom 6 secondi Inizio Ferma	
	_	·	
V Ogge	etti interati	tivi	
10	Nome dell	oggetto	Pagina
	meracive	ricuite 1	1
			đ.

Controlli di zoom dellimmagine

- 3 Facoltativamente, possibile immettete un nome per l'immagine zoomabile nel campo Nome. Questo nome viene visualizzato nell'area Oggetti interattivi nella parte inferiore della palette.
- 4 Se si desidera che l'immagine zoomabile inizialmente sia invisibile, selezionare Inizialmente nascosto.
- **5** Per consentire all'utente di passare alternativamente tra la visualizzazione ritagliata e quella a schermo intero toccando due volte l'immagine, selezionare **Consenti schermo intero**.
- 6 Per consentire all'utente di ingrandire e rimpicciolire con i gesti pinch, fare clic su Consenti pinch-zoom.
- 7 Per consentire all'utente di spostarsi nell'immagine con un dito, selezionare Consent panoramica.
- 8 Per attivare lo spostamento e/o lo zoom dell'immagine all'inizio della visualizzazione, selezionare Anima spostamento e zoom.
- Durata: consente di controllare la durata dello spostamento/zoom. Al termine di questa durata, la definitiva si ferma e rimane nella propria posizione finale fino alla visualizzazione della diapositiva successiva.
- **Start** e **Stop**: questi pulsanti consentono di impostare il ritaglio iniziale e finale. Fare clic su **Start** e ridimensionare/posizionare l'immagine per la posizione iniziale, quindi fare clic su **Stop** e ridimensionare/posizionare l'immagine per la posizione finale.

9 Per terminare la configurazione dell'immagine zoomabile, fare clic su un oggetto differente o su una parte vuota del layout.

#### Utilizzo delle azioni di interattività

Le azioni consentono di aggiungere interattività agli oggetti in un layout che verrà esportato come applicazione App Studio. Le azioni disponibili includono:

- Nessuna azione: L'azione predefinita. Non fa nulla.
- Vai all'URL: conduce a un URL quando l'utente tocca l'oggetto selezionato.
- Vai a pagina: permette di saltare a un'altra pagina. Per ulteriori informazioni, consultate la sezione "*Creazione di un'azione Vai a pagina*".
- Vai alla pagina successiva: consente di saltare alla pagina successiva.
- Vai alla pagina precedente: consente di saltare alla pagina precedente a questa.
- Vai alla prima pagina della rivista: consente di saltare alla prima pagina della rivista.
- Vai alla diapositiva: visualizza la diapositiva specificata della presentazione specificata.
- Prossima diapositiva: visualizza la diapositiva successiva della presentazione specificata.
- **Diapositiva precedente**: visualizza la diapositiva precedente della presentazione specificata.
- **Riproduci l'oggetto**: consente di avviare la riproduzione dell'oggetto audio o video specificato.
- Metti in pausa l'oggetto (attiva/disattiva): permette di mettere in pausa e riprendere la riproduzione dell'oggetto audio o video specificato.
- **Riproduci il file audio**: consente di riprodurre un file audio. Per ulteriori informazioni, vedere "*Creazione di un'azione Riproduci il file audio*".
- Metti in pausa i file audio (attiva/disattiva): consente di mettere in pausa e riprendere la riproduzione di tutti i file audio.
- Mostra pop-up: consente di visualizzare un pop-up. Per ulteriori informazioni, vedere "*Creazione di un'azione Mostra pop-up*".
- Nascondi pop-up: consente di nascondere il pop-up attualmente visualizzato.
- Mostra l'oggetto: permette di mostrare l'oggetto specificato (se nascosto).
- Nascondi l'oggetto: permette di nascondere l'oggetto specificato (se nascosto).
- Apri: consente di aprire i file e visualizzarli dall'applicazione. Questo deve essere un formato compatibile con il dispositivo. Ad esempio, è possibile aprire un file PDF e visualizzarlo direttamente dall'applicazione su un dispositivo che supporti la visualizzazione di file PDF.

#### Creazione di un'azione Vai a pagina

Un'azione **Vai a pagina** consente all'utente di saltare a una pagina diversa. Per creare un'azione **Vai a pagina**:

- 1 Visualizzare l'articolo che contiene la pagina di destinazione sull'App Studio Publishing Portal.
- 2 Fare clic sul pulsante Modifica sulla miniatura dell'articolo. Viene visualizzata la finestra di dialogo Edit Content (Modifica contenuto), che include l'ID dell'articolo in questo formato:

[NomeRivista]\_XX/X

Ad esempio, se il nome della rivista fosse "MiaRivista", potrebbe essere simile a questo:

MiaRivista\_01/1

3 In QuarkXPress, scegliere Vai a pagina dal menu a discesa Azione.

Azione: Va	i a pagina
ID articolo:	ID articolo da portale Web
Pagina:	1

- 4 Immettere l'ID dell'articolo nel campo ID articolo.
- 5 inserire il numero di pagina assoluto della pagina di destinazione nel campo Pagina (Ad esempio, per andare alla seconda pagina dell'articolo di destinazione, inserire 2).

#### Creazione di un'azione Riproduci il file audio

Un'azione Riproduci il file audio consente di riprodurre un file audio.



Per creare un'azione Riproduci il file audio:

1 Scegliere Riproduci il file audio dal menu a discesa Azione.



- 2 Per riprodurre continuamente il file audio, selezionare Ciclo.
- <sup>3</sup> Per interrompere la riproduzione del file audio quando l'utente passa a una pagina diversa, selezionare **Interrompi audio quando si passa da una pagina allaltra**.
- 4 Per specificare l'ubicazione del file audio, fare clic su File (Incorpora), quindi fare clic sul pulsante e selezionare il file audio.

#### Creazione di un'azione Mostra pop-up

Un'azione **Mostra pop-up** consente di visualizzare un pop-up contenente il contenuto di un layout di QuarkXPress nel medesimo file di progetto o il contenuto di un file esterno. Se si sceglie un layout di QuarkXPress, qualunque interattivit di quel layout dovrebbe funzionare anche nel pop-up. Se si sceglie di visualizzare un file esterno,

#### **CREAZIONE DI UNA RIVISTA DI APP STUDIO**

possibile utilizzare qualunque file che possa essere visualizzato nel browser mobile nativo del dispositivo.

Per creare un'azione Mostra pop-up:

1 Scegliere Mostra pop-up dal menu a discesa Azione.

Azione: Mostr	a pop-up
Layout	QuarkXPress
Selezio	na layout 🔹 🗘
Pagin	1: 1
🔘 Archivio	
	Naviga)
Spessor	21 0 px
Altezz	1: 0 px
Spostamento	oosizione: X: 0 px
	Y: 0 px

- 2 Eseguite una delle operazioni seguenti:
  - Per visualizzare il contenuto di un layout di QuarkXPress diverso, fare clic su QuarkXPress Layout (Layout di QuarkXPress), quindi scegliere il layout di destinazione dal menu a discesa o selezionare Create New Layout (Crea nuovo layout) e creare un nuovo layout. Inserire un numero di pagina nel campo Pagina per indicare quale pagina visualizzare nel pop-up. Fate clic sul pulsante Modifica *P* per visualizzare il layout.
- Per visualizzare il contenuto di un file esterno, fare clic su **File**, quindi fare clic su **Sfoglia** e portarsi al file che si desidera visualizzare per specificare la larghezza e l'altezza desiderate per la visualizzazione. Utilizzare i valori **Larghezza** e **Altezza** per specificare la dimensione di visualizzazione del file. Se si utilizza un file esterno, il pop-up include un pulsante di chiusura incorporato.
- **3** Per spostare il contenuto del pop-up, inserire i valori relativi nei campi **Spostamento posizione**.

#### Testo nei layout App Studio

Per default, le finestra di testo in un layout App Studio sono impostate per l'esportazione come testo HTML. Questo consente loro di essere ricercabili e selezionabili. Tuttavia, significa anche che non possibile applicare alcuni dei controlli di testo pi sofisticati (come tracking, kerning, sillabazione e spostamento della linea di base) al testo contenuto in queste finestre.

Se si desidera avere un controllo tipografico completo sul testo contenuto in una finestra, scegliere **Oggetti > Cambia** e selezionare **Converti in immagine allesportazione**. La finestra verr esportata come immagine invece che come testo, pertanto il suo testo non sar selezionabile o ricercabile, ma sar possibile fargli assumere esattamente l'aspetto desiderato.

Dato che le impostazioni di interlina automatica in WebKit sono diverse da quelle di QuarkXPress, si consiglia di evitare di utilizzare questa funzione nei layout App Studio. Per ottenere la massima somiglianza tra la spaziatura tra righe nel layout e sul dispositivo, utilizzare sempre valori di interlinea assoluti nei layout App Studio.

#### Font nei layout App Studio

A meno che si converta una finestra di testo in immagine (vedere la sezione "*Testo nei layout App Studio*"), è necessario assicurarsi di utilizzare font che siano disponibili sui dispositivi sui quali verranno visualizzate. Per un elenco delle font supportate da iOS, consultare *http://iosfonts.com*. Per default, i dispositivi Android supportano solo Droid Serif, Droid Sans e Droid Sans Mono, tuttavia è possibile installare font aggiuntive.

Quando si caricano i layout su App Studio, è possibile utilizzare font personalizzati, se sono in formato TTF o OTF. Vengono incorporati durante il caricamento, pertanto possono essere visualizzati dall'applicazione. Se si incorporano file di font di grandi dimensioni, le dimensioni del file di contenuto dell'applicazione aumenteranno notevolmente.

#### Link ipertestuali nei layout App Studio

Per applicare un link ipertestuale al testo, selezionare il testo e utilizzare la palette Link ipertestuali (per maggiori informazioni, consultare la *Guida a QuarkXPress*).

Per applicare un link ipertestuale a un'intera finestra, selezionarla e utilizzare la palette HTML5 (consultare la sezione "*Aggiunta di un pulsante a una rivista di App Studio*").

#### Gruppi nei layout App Studio

Se si dispone di pi finestre immagine e finestre di testo/immagine, possibile semplificare l'esportazione raggruppando le finestre e selezionando **Converti in immagine allesportazione** dal menu **Oggetti > Cambia** per il gruppo. Se non si raggruppano queste finestre, verranno tutte esportare come elementi HTML separati. Se invece le si raggruppa, vengono esportate come unico oggetto grafico.

#### Sincronizzazione dei contenuti tra gli orientamenti

I comandi descritti nel presente argomento consentono di sincronizzare il contenuto di una pagina tra i diversi layout di una famiglia di layout. Per esempio, se si crea un sommario a pagina 2 del layout verticale per l'iPad, è possibile utilizzare i comandi descritti qui per convertirlo automaticamente in contenuti condivisi e copiarlo a pagina 2 del layout orizzontale per l'iPad e/o del layout verticale per Galaxy Tab. Potrebbe essere necessario riposizionare e/o ridimensionare i contenuti negli altri layout, ma questi comandi automatizzano il processo di inserimento dei contenuti nelle pagine appropriate di ogni dispositivo e orientamento e assicurano che tali contenuti rimangano coerenti in tutte le pagine in cui appaiono.

#### **CREAZIONE DI UNA RIVISTA DI APP STUDIO**

Per ulteriori informazioni sui contenuti condivisi, consultare la sezione "Gestione di un contenuto condiviso" della *Guida a QuarkXPress*. Per comprendere il funzionamento dei comandi descritti di seguito, è necessario prima capire il funzionamento dei contenuti condivisi.

**Oggetto > Copia su altri layout**: questo comando trasforma tutte le finestre selezionate in contenuti condivisi e ne colloca delle copie sulla stessa pagina di altri layout della famiglia di layout. Il sottomenu di questo comando offre una maggiore specificità sulla modalità di esecuzione di tale copia:

- **Stessa posizione**: colloca le copie nella stessa posizione rispetto all'angolo superiore sinistro della pagina, se possibile. Questa opzione copia gli elementi in tutti gli altri layout della famiglia di layout.
- Utilizza posizionamento relativo: colloca le copie nella stessa posizione rispetto alla dimensione della pagina e alla forma generale. Questa opzione copia gli elementi in tutti gli altri layout della famiglia di layout.

#### Aggiornare i file mancanti

È ora possibile aggiornare più file digitali mancanti contemporaneamente utilizzando la finestra di dialogo **Utilizzo**.

#### Analisi dell'utilizzo degli asset di Digital Publishing

Per visualizzare gli asset utilizzati nell'interattivit di App Studio nel layout attivo, visualizzare il riquadro **Digital Publishing** della finestra di dialogo **Utilizzo** (menu **Utilit**). Come il riquadro **Immagini**, il riquadro **Digital Publishing** elenca il numero di pagine (il simbolo di uno stiletto o PB indica l'area di lavoro) per ogni asset di Digital Publishing del layout. Inoltre include la colonna **Tipo**, che indica il tipo di asset, e la colonna **Fonte**, che indica se l'asset un file o una cartella. Per visualizzare ulteriori informazioni sull'asset selezionato, espandere l'area **Altre informaz.** presente nella parte inferiore.

#### Esportazione di un articolo di App Studio

L'esportazione delle riviste di App Studio funziona in modo diverso rispetto agli altri formati. Invece di creare un singolo file di rivista esportata locale sul disco rigido, gli articoli esportati che formano una rivista vengono caricati sull'App Studio Publishing Portal. Quando un articolo stato caricato sul server, possibile visualizzarlo in anteprima sull'App Studio Publishing Portal e nella propria copia dello strumento di anteprima della rivista App Studio. Quando il contenuto definitivo, possibile distribuirlo ai clienti direttamente dall'App Studio Publishing Portal.

Prima di poter esportare e caricare un articolo di App Studio, necessario disporre di un account su App Studio Publishing Portal. Per ulteriori informazioni, consultare la sezione "Nozioni di base sull'App Studio Publishing Portal" e "Creazione di una rivista di App Studio". Per esportare il layout attivo come articolo in una rivista di App Studio:

1 Visualizzare la palette App Studio Publishing (menu Finestra).

<ul> <li>Publishing dell</li> </ul>	'App Studio	P
Nome utente:		
Password		_
Password.		
C	Accedi	) ?
Non si dis	pone di un accou	nt?
	Iscriviti	

Palette App Studio Publishing - versione accesso

- 2 Se si utilizza un server proxy, scegliere **Impostazioni proxy** dal menu della palette. Viene visualizzata la finestra di dialogo **Impostazioni proxy**.
- Per rilevare automaticamente il server proxy della rete, selezionare **Rileva automaticamente le impostazioni proxy per questa rete**. Se questa opzione non selezionata, necessario inserire manualmente l'indirizzo host e il numero di porta del server proxy.
- Inserire il nome utente e la password del server proxy.
- Fare clic su OK.
- 3 Se non si dispone di un account gratuito di App Studio Publishing Portal, fare clic su **Iscriviti** per crearne uno.
- Inserire il nome utente e la password, quindi fare clic sul Accedi. La palette App Studio
   Publishing cambia per offrire l'interfaccia di caricamento.

#### **CREAZIONE DI UNA RIVISTA DI APP STUDIO**

0	
<ul> <li>Publishing dell'App Studio</li> </ul>	P
Organizzazione:	
Quark Software, Inc.	•
Pubblicazione:	
Quark Design Tests	+
Numero:	
Jabber Test	+
Titolo articolo:	
Jabber	
Carica	
Visualizza onlin	ne

#### Palette App Studio Publishing - versione caricamento

- **5** Scegliere la propria organizzazione dal menu a discesa **Organizzazione**.
- 6 Scegliere la pubblicazione dal menu a discesa **Pubblicazione**.
- 7 Scegliere la rivista di destinazione dal menu a discesa Issue (Rivista).
- 8 Inserire un nome per l'articolo nel campo Titolo articolo. Questo nome verr visualizzato nel sommario delle miniature dell'applicazione.
- 9 Per caricare l'articolo, fare clic su Carica.
- **10** Per visualizzare gli articoli caricati nel browser Web predefinito, fare clic su **Visualizza online**. L'articolo viene visualizzato nella browser Web predefinito.
- 11 Per rendere disponibili nell'ambiente di prova della rivista di cui all'articolo fa parte in modo da poterla visualizzati in anteprima, fare clic su **Prova** in App Studio Publishing Portal.

#### Anteprima di una rivista di App Studio

Ci sono due modi per visualizzare un'anteprima di una rivista App Studio.

Il modo pi preciso per visualizzare in anteprima le riviste ricorrere all'app gratuita Quark App Studio Previewer (Strumento di anteprima di Quark App Studio). sufficiente scaricare questa app dall'app store, avviarla, toccare **Change Publication** (Cambia pubblicazione) e immettere le credenziali di accesso per l'account di App Studio Publishing Portal. Quindi scegliere la pubblicazione alla quale accedere.

Esistono due versioni di ciascuna pubblicazione: la versione pubblicata e quella di prova. Quest'ultima viene fornita in modo da permettere di provare le riviste su un dispositivo fisico prima di rilasciarle. Una rivista viene visualizzata nella pubblicazione di prova solo se si fatto clic su Prova per quella rivista in App Studio Publishing Portal; viene invece visualizzata sotto forma di pubblicazione normale solo se stata pubblicata dall'App Studio Publishing Portal (per ulteriori informazioni, consultare la sezione "Pubblicazione di una rivista di App Studio").

Il secondo modo per visualizzare un'anteprima delle riviste sull'App Studio Publishing Portal. possibile fare clic su una qualunque rivista e visualizzarla in un browser Web compatibile (App Studio supporta Google Chrome, Firefox, Safari e qualunque altro browser che utilizzi il motore WebKit. Non supporta Internet Explorer). consigliabile considerare questa soluzione come un modo secondario per visualizzare in anteprima le riviste, perch in un browser non possibile avere un'anteprima di tutti i tipi di interattivit.

#### Pubblicazione di una rivista di App Studio

Per fare in modo che una rivista di App Studio diventi disponibile nelle app dei propri clienti, fare clic su **Pubblica** per quella rivista in App Studio Publishing Portal. La rivista diventa automaticamente disponibile per gli iPad dei propri clienti.

## Creazione di un'applicazione App Studio

Questo capitolo descrive il processo di preparazione all'invio di un'applicazione App Studio ad Apple o ad un app store Android.

#### Preparazione all'invio di un'applicazione App Studio a Apple

La procedura generale per la preparazione all'invio di un'applicazione App Studio a Apple la seguente:

- 1 Creare un account iOS Developer di Apple.
- 2 Ottenere l'ID dispositivo del proprio iPad.
- **3** Creare il proprio certificato di sviluppo iOS.
- 4 Creare il certificato di distribuzione iOS.
- **5** Registrare il proprio iPad in modo da poter effettuare le prove su di esso.
- 6 Creare l'ID applicazione.
- **7** Creare il profilo di provisioning di sviluppo.
- 8 Creare il profilo di provisioning di distribuzione dell'App Store.
- 9 Creare la descrizione dell'applicazione.
- **10** Se il contenuto proposto a pagamento, impostare gli acquisti in-app.

Nei seguenti argomenti sono illustrati i dettagli della procedura. Per ulteriori informazioni, consultare la Guida per gli sviluppatori di iTunes Connect, disponibile agli sviluppatori Apple all'indirizzo *itunesconnect.apple.com*.

#### Creazione di un account Developer

Prima di procedere, è necessario creare un account iOS Developer di Apple. Procedere come segue:

- 1 Andare all'indirizzo http://developer.apple.com/programs/ios/ e fare clic su Iscriviti ora.
- 2 Fare clic su **Continua** e seguire le istruzioni sullo schermo. Quando viene richiesto di iscriversi come privato o come azienda, scegliere l'opzione appropriata.

3 Andare all'indirizzo *itunesconnect.apple.com*, fare clic su **Contratti**, **tasse e informazioni bancarie**, e stipulare un contratto Applicazioni a pagamento iOS® con Apple. Se si pianifica di richiedere il pagamento per la propria applicazione o la propria rivista, prima dell'invio dell'applicazione all'App Store, il contratto deve essere in vigore e le informazioni bancarie inserite devono essere valide.

#### Ottenere l'ID dispositivo dell'iPad

Per provare l'applicazione sull'iPad, necessario specificarne l'ID dispositivo (UDID). Per ottenere l'UDID del proprio iPad:

- 1 Collegare l'iPad al computer.
- 2 Avviare iTunes 7.7 o versione successiva.
- **3** Selezionare l'iPad in iTunes.
- 4 Fare clic sull'etichetta Numero di serie. L'etichetta cambia in Identificatore (UDID).



- 5 Premere Command+C per copiare l'ID dispositivo negli Appunti.
- 6 Incollare l'ID dispositivo in un file di testo. Dovrebbe essere un codice molto lungo, composto sia da numeri che da lettere minuscole, ma senza trattini o caratteri di altro tipo.

#### Creazione di un certificato di sviluppo iOS

Per poter sviluppare applicazioni e provarle su un iPad, necessario possedere un certificato di sviluppo iOS. Per creare questo certificato:

- 1 Collegarsi a *http://developer.apple.com/devcenter/ios/* ed effettuare l'accesso.
- 2 In **Programma iOS Developer** nella barra laterale, fare clic su **Portale di provisioning iOS**.
- 3 Fare clic su Certificati nella barra laterale di sinistra.
- 4 Fare clic sulla scheda **Sviluppo**.
- **5** Fare clic su **Request Certificate** (Richiedi certificato).
- **6** Seguire le istruzioni su schermo per creare, scaricare e installare il certificato di sviluppo.

#### Creazione di un certificato di distribuzione iOS

Per poter inviare un'applicazione all'App Store, necessario possedere un certificato di distribuzione iOS. Per creare questo certificato:

- 1 Collegarsi a *http://developer.apple.com/devcenter/ios/* ed effettuare l'accesso.
- 2 In **Programma iOS Developer** nella barra laterale, fare clic su **Portale di provisioning iOS**.
- 3 Fare clic su Certificati nella barra laterale di sinistra.
- 4 Fare clic sulla scheda **Distribuzione**.
- **5** Fare clic su **Request Certificate** (Richiedi certificato).
- 6 Seguire le istruzioni su schermo per creare, scaricare e installare il certificato di distribuzione.

#### Registrazione di dispositivi

Finché si trovano nell'App Store, le applicazioni possono essere eseguite solo su dispositivi su cui sono registrate. Per registrare l'iPad per effettuare prove:

- 1 Fare clic su **Dispositivi** nella barra laterale sinistra.
- 2 Fare clic su Aggiungi dispositivi. Viene visualizzata la schermata Aggiungi dispositivi.

Provisioning Po	ortal	Go to IOS Dev Cente				
Home Certificates	Manage History	How To				
	Add Davisas					
App IDs	Add Devices					
Provisioning	You can add up to 93 device(s). Enter	a name for each device and its ID. Finding the Device ID.				
Distribution	Device Name	Device ID (40 hex characters)				
	Enter a device name	Enter a device ID				
		•				

- 3 Immettere un nome per l'iPad (per esempio, "iPad di Jane") nel campo **Nome dispositivo**, quindi incollare l'UDID dell'iPad nel campo **ID dispositivo**.
- 4 Per aggiungere un ulteriore dispositivo, fare clic sul pulsate + a destra del campo ID dispositivo.
- 5 Fare clic su Invia.

#### Creazione di un ID applicazione

Ogni applicazione deve avere un ID univoco. Per creare un ID applicazione:

1 Fare clic su **ID applicazione** nella barra laterale sinistra. Viene visualizzata la schermata **ID applicazione**.

2 Fare clic su Nuovo ID applicazione. Viene visualizzata la schermata Crea ID applicazione.

Provisioning Portal	Go to IOS Dev Cent
Home Certificates Devices	Manage How To Create App ID
App 105 Provisioning Distribution	Description Enter a common name or description of your App ID using alphanumeric characters. The description you specify will be used throughout the Provisioning Portal to identify this App ID. You cannot use special characters as @, &, *, * in your description.
	Bundle Seed ID (App ID Prefix) Cenerate a new or select an existing Bundle Seed ID for your App ID. Cenerate New Will Prove resetting a value of applications that will share the same Keychain access, use the same bundle Seed ID for each of your application's App ID. Bundle Identifier (App ID Serffr)
	Enter a unique identifier for your App ID. The recommended practice is to use a reverse-domain name style string for the Bund Identifier portion of the App ID. Example: com.domainname.appname
	Cancel Subm

- 3 Immettere il nome dell'applicazione nel campo **Descrizione**. Notare che NON si tratta del nome che verrà visualizzato per l'applicazione nell'App Store.
- 4 Lasciare il menu a discesa ID seed bundle (Prefisso ID applicazione) impostato su Genera nuovo.
- 5 Nel campo Identificatore bundle (Suffisso ID applicazione), immettere un identificatore unico per l'applicazione, utilizzando la forma com. [nome organizzazione].[nome applicazione]. Per esempio, se l'applicazione è stata creata per 123 Productions, l'identificatore bundle potrebbe essere com.123productions.rivista123.
- ➡ Gli ID bundle rispettano maiuscole e minuscole.
- 6 Fare clic su Invia.

#### Impostazione dell'invio notifiche

possibile inviare delle notifiche per comunicare ai clienti che una nuova rivista pubblicata disponibile.

Prima di creare i profili di provisioning, necessario completare i suddetti passaggi (per ulteriori informazioni, vedere gli argomenti qui di seguito).

per impostare l'invio delle notifiche:

- 1 Fare clic su ID applicazioni nella barra laterale sinistra. Viene visualizzata la schermata ID applicazione.
- **2** Fare clic sul nome dell'applicazione per la quale si desidera attivare le notifiche. Viene visualizzata la pagina **Configura ID applicazione**.

- **3** Selezionare Attiva servizio di invio notifiche Apple.
- Non selezionare Attiva per iCloud, Attiva per Passes, Attiva per protezione dati o Attiva per Game Center.
- 4 Fare clic sul pulsante Configura del Certificato SSL di invio produzione. Viene visualizzata la schermata Assistente certificato SSL per il servizio di invio notifiche Apple.
- 5 Seguire le istruzioni su schermo, Seguire le istruzioni per generare una richiesta di firma di certificato, caricarla nella schermata Assistente certificato SSL per il servizio di invio notifiche Apple e scaricare un certificato SSL per il servizio di invio notifiche Apple. Questo file deve avere un nome come "aps\_development\_identity.cer."
- 6 Fare doppio clic sul file del certificato per installarlo.
- 7 Ripetere gli ultimi tre passaggi per Certificato SSL di invio produzione.
- 8 Avviare l'applicazione Accesso Portachiavi (Applicazioni > Utilit) e fare clic su Miei certificati nell'elenco a sinistra. Viene visualizzato un elenco di certificati.
- 9 Espandere il certificato Servizi iOS di invio sviluppo Apple. Viene visualizzata l'icona della chiave.
- 10 Selezionare il certificato Servizi iOS di invio produzione Apple e la riga con l'icona della chiave.
- 11 Premere il tasto Control e, contemporaneamente, fare clic sulle due righe selezionate e scegliere Esporta 2 elementi, quindi salvare gli elementi nel formato Scambio informazioni personali (.p12) con il nome file myapp\_development\_push.p12. Non immettere password. Se viene visualizzata una finestra di dialogo in cui si dichiara che tramite l'applicazione Accesso Portachiavi si intende esportare una chiave, immettere la password di accesso e fare clic su Consenti.
- **12** Ripetere gli ultimi tre passaggi per **Servizi iOS di invio produzione Apple** e salvare il file .p12 come myapp\_production\_push.p12.
- **13** Impostare un account presso Urban Airship (*http://urbanairship.com/*). Verr utilizzato per inviare le notifiche push.
- 14 Conservare i file .p12 nelle vicinanze. Saranno necessari al momento dell'invio della richiesta di applicazione sull'App Studio Publishing Portal. Per ulteriori informazioni, consultare la sezione "*Richiesta di un'applicazione di App Studio*".

#### Creazione di un profilo di provisioning di sviluppo

Per eseguire l'applicazione su un iPad necessario disporre di un profilo di provisioning di sviluppo. Per creare un profilo di provisioning di sviluppo:

- 1 Nella barra laterale di sinistra, fare clic su Provisioning.
- 2 Fare clic sulla scheda **Sviluppo**.
- **3** Fare clic su Nuovo profilo.

#### **CREAZIONE DI UN'APPLICAZIONE APP STUDIO**

🗴 Developer	т	echnologies	Resources	Programs	Support	Member C	ienter Q Searc	h Developer	
iOS Provision	ing Portal						Welcome, Quark PM	Edit Profile	Log ou
Provisioning Porta	I.							Go to iOS	Dev Cente
Home Certificates	Development	Distribut	ion	History	How	Го			
Devices App IDs	Create iOS Development Provisioning Profile								
Pass Type IDs Provisioning	Generate provisionin	ig profiles here	. All fields are	required unles	s otherwise r	oted. To lear	n more, visit the Ho	w To section.	
Distribution	Profile Name	Enter a	profile name						
	Certificates	🗌 Qua	ark PM						
	App ID	Select	an App ID		•				
	Devices	Selec	t All						
			nas Pad Nas Pad - Micanghin			) (1993), (1999) (1 ) (1995), (1997), (1997) ) (1997), (1997), (1997)	di interneti int		

- 4 Nel campo Nome profilo, immettere "Profilo di provisioning ad hoc [Nome app]".
- 5 Nell'area Certificati, selezionare la casella relativa al proprio certificato.
- 6 Scegliere l'ID dell'applicazione dal menu a discesa **ID applicazione**.
- 7 Nell'area Dispositivi, fare clic su Seleziona tutto, o fare clic sui dispositivi sui quali si desidera effettuare la prova.
- 8 Fare clic su Invia. Viene visualizzata la schermata Profili di provisioning di sviluppo.
- 9 Prima di poter scaricare il profilo di provisioning di sviluppo, necessario ricaricare la pagina. Dopo aver ricaricato la pagina, dovrebbe essere disponibile il pulsante Scarica per il profilo di provisioning di sviluppo appena creato.
- 10 Fare clic su Scarica per scaricare sul desktop il profilo di provisioning di sviluppo. Il file avr un nome simile a
   "Nome\_App\_Development\_Provisioning\_Profile.mobileprovision."
- **11** Fare doppio clic sul file scaricato per installarlo.
- **12** Conservare il file .mobileprovisioning. Sar necessario quando si richiede l'applicazione.

#### Creazione di un profilo di provisioning dell'App Store

Per poter creare un'applicazione da inviare all'App Store, necessario possedere un profilo di provisioning di distribuzione dell'App Store. Per creare un profilo di provisioning dell'App Store:

- 1 Nella barra laterale di sinistra, fare clic su **Provisioning**.
- **2** Fare clic sulla scheda **Distribuzione**.
- 3 fare clic su Nuovo profilo.
- 4 Nell'area Metodo di distribuzione, fare clic su App Store.

#### **CREAZIONE DI UN'APPLICAZIONE APP STUDIO**

President and President President				5 + + 105 B++ 5++++
Provisioning Por	Tal			Go to los Dev Center
Home	Development	Distribution	Line Tr	
Certificates	Development	Distribution	How To	
Devices	Create iOS Distri	bution Provisioning Profil	e	
App IDs	Generate provisioning pr	ofiles here. To learn more, visit the H	low To section.	
Provisioning				
Distribution	Distribution Method	App Store     Ad Hoc		
	Profile Name	Enter a profile name		
	Distribution Certificate	Trevor Alyn (expiring on Jan	5, 2012)	
	App ID	Select an App ID		
	Devices (optional)	Select up to 100 devices for dis these selected devices.	tributing the final application; the final	application will run only o
		Select All		
		Dan IPod Touch	🖸 qpsphonel	
		Quark PM IPad	Sarah IPod Touch	
		U Tanapod	U Trevor Alyn iPhone	
				Court Court
				Cancel Submit

- 5 Nel campo **Nome profilo**, immettere ""Profilo di provisioning di distribuzione [Nome app]".
- 6 Scegliere l'ID dell'applicazione dal menu a discesa ID applicazione.
- 7 Fare clic su Invia. Viene visualizzata la schermata Profili di provisioning di distribuzione.
- 8 Prima di poter scaricare il profilo di provisioning di distribuzione, necessario ricaricare la pagina. Dopo aver ricaricato la pagina, dovrebbe essere disponibile il pulsante **Scarica** per il profilo di provisioning di distribuzione appena creato.
- 9 Fare clic su Scarica per scaricare sul desktop il profilo di provisioning di distribuzione. Il file avr un nome simile a "Nome\_App\_Dist\_Provisioning\_Profile.mobileprovision."
- **10** Fare doppio clic sul file scaricato per installarlo.
- **11** Conservare il file .mobileprovisioning. Sar necessario quando si richiede l'applicazione.

#### Creazione della descrizione di un'applicazione in iTunes Connect

Prima di inviare un'applicazione ad Apple, necessario creare una descrizione nel sito Web di Apple Developer.

Se si desidera vendere le proprie riviste, prima di eseguire le operazioni riportate di seguito necessario creare acquisti in-app. Per ulteriori informazioni, consultare la sezione "Impostazione di acquisti in-app".

Per creare la descrizione di un'applicazione:

- 1 Andare all'indirizzo *http://itunesconnect.apple.com* ed effettuare l'accesso (se necessario). Viene visualizzata la pagina **iTunes Connect**.
- 2 Fare clic su Gestisci applicazioni. Viene visualizzata la schermata Gestisci applicazioni.
- **3** Fare clic su **Aggiungi nuova applicazione**. Viene visualizzata la pagina **Informazioni applicazioni**.

- 4 Nel campo **Nome applicazione**, inserire il nome dell'applicazione come si desidera che venga visualizzato nell'App Store.
- 5 Nel campo **SKU Number** immettere un valore unico da utilizzare per identificare l'applicazione.
- 6 Scegliere l'ID dell'applicazione dal menu a discesa ID bundle (si tratta dell'ID applicazione creato nella sezione "*Creazione di un ID applicazione*"). Assicurarsi di NON selezionare Xcode: Wildcard IDapp \*.
- 7 Fare clic su Continua. Vengono visualizzati la data di disponibilit e il livello di prezzo. Seguire le istruzioni sullo schermo per impostare il livello di prezzo e la data di disponibilit dell'applicazione. possibile scegliere la data corrente per fare in modo che l'applicazione venga pubblicata il prima possibile.
- 8 Fare clic su Continua. Vengono visualizzati i metadati e la schermata di valutazione. Completare i moduli presenti nella schermata.
- 9 Per addebitare l'importo delle riviste, necessario associare gli acquisti in-app all'applicazione. A tal fine, fare clic su Modifica nell'area Acquisti in-app, quindi selezionare tutti gli acquisti in-app da associare con l'applicazione e fare clic su Salva.
- 10 Nell'area Caricamenti, caricare un file PNG delle dimensioni 1024 x 1024 pixel dove viene indicato Large App Icon (Icona applicazione grande), e caricare una schermata fittizia dove viene indicato Schermate iPad. Entrambe le immagini potranno essere modificate successivamente.
- 11 Fare clic su Pronti per il caricamento binario.

#### Impostazione di acquisti in-app

Se si desidera addebitare il costo delle riviste o offrire abbonamenti, necessario impostare un acquisto in-app per ciascuna rivista di Apple. Per informazioni su come eseguire questa operazione, consultare la sezione "Gestione degli acquisti in-app" della *Guida per gli sviluppatori di iTunes Connect* (disponibile per gli sviluppatori Apple iOS registrati al sito *http://developer.apple.com*).

Il processo, secondo quanto descritto al momento di scrittura di questa guida, si svolge nel modo seguente:

- 1 Andare al sito *http://itunesconnect.apple.com/* ed effettuare l'accesso (se necessario).
- 2 Fare clic su Gestisci applicazioni. Viene visualizzata la pagina Gestisci applicazioni.
- **3** Fare clic sull'applicazione. Viene visualizzata la pagina dell'applicazione.
- 4 Fare clic su Gestisci acquisti in-app. Viene visualizzata la pagina Acquisti in-app.
- **5** Fare clic su Crea nuovo. Viene visualizzata la schermata Seleziona tipo.
- 6 Per specificare il tipo di acquisto in-app da creare, fare clic su uno dei seguenti pulsanti.
- Consumabile: Non utilizzare questa opzione.
- Non consumabile: selezionare questa opzione per creare un acquisto in-app per un'unica rivista.

- Abbonamento con rinnovo automatico: selezionare questa opzione per creare un abbonamento a pagamento con rinnovo automatico.
- Abbonamento senza rinnovo automatico: selezionare questa opzione per creare un abbonamento a pagamento senza rinnovo.
- Free Subscription (Abbonamento gratuito): selezionare questa opzione per creare un abbonamento gratuito (utilizzare questa opzione se si desidera utilizzare Newsstand con le riviste gratuite).

Viene visualizzata la schermata successiva.

- 7 Nel campo **Nome di riferimento**, immettere il titolo e la data della rivista per l'acquisto in-app. Ad esempio:
- per creare un acquisto in-app non consumabile, immettere informazioni del tipo 123
   Magazine Single Issue;
- per creare un acquisto in-app di abbonamento, immettere informazioni del tipo 123 Magazine Subscription;
- 8 Infine, per creare un acquisto non consumabile o un abbonamento, nel campo ID prodotto inserire l'identificatore del bundle, seguito dal nome e dalla data della rivista. Ad esempio: com.123productions.123magazine.price.issue.default.
- Per associare questo acquisto in-app con una rivista App Studio, visualizzare la pagina principale della rivista sull'App Studio Publishing Portal, quindi immettere questo ID prodotto nel campo **ID Apple**.
- Per associare questo acquisto in-app con un abbonamento, sar necessario inserire le informazioni sull'abbonamento al momento dell'invio della richiesta di applicazione sull'App Studio Publishing Portal. Per ulteriori informazioni, consultare la sezione *"Richiesta di un'applicazione di App Studio"*.
- 9 Per specificare la lingua o le lingue della rivista, fare clic su Aggiungi lingua e seguire le istruzioni su schermo.
- 10 Per creare un acquisto in-app non consumabile, selezionare Cancellato per vendita e scegliere il livello di prezzo desiderato dal menu a discesa Livello prezzo. (Per un listino prezzi corrispondente, fare clic su Effetti Pricing Matrix.).
- 11 Per creare un acquisto in-app per un abbonamento, necessario specificare la durata dell'abbonamento. Fare clic su **Aggiungi durata** e seguire le istruzioni visualizzate sullo schermo. Viene visualizzata la pagina **Crea nuovo acquisto in-app**.
- Nel campo ID prodotto, immettere l'identificatore bundle, seguito dalla durata della rivista. Ad esempio: com.123productions.123magazine.6months.
- Fare clic su Cancellato per vendita.
- Se si sta creando un abbonamento a pagamento, scegliere il livello di prezzo desiderato dal menu a discesa Livello prezzo (per visualizzare una lista dei prezzi corrispondenti, fare clic su View Pricing Matrix).

- 12 Nell'area Schermata di esempio, fare clic su Scegli file e caricare una schermata che mostri l'aspetto di una rivista dell'applicazione quando viene visualizzata sull'iPad. Tenere presente che l'immagine ha puro scopo esemplificativo e non verr visualizzata nell'App Store.
- ➡ In seguito, sar possibile cambiare la schermata.
- **13** Se si intende offrire abbonamenti, fare clic su **View or generate a shared secret** (Visualizza o genera una chiave condivisa) sulla schermata degli acquisti in-app dell'applicazione. La chiave condivisa sar necessaria al momento dell'invio della richiesta di applicazione sull'App Studio Publishing Portal. Per ulteriori informazioni, consultare la sezione "*Richiesta di un'applicazione di App Studio*".
- 14 Fare clic su Salva.
- Se si desidera modificare il prezzo di una rivista dopo l'avvenuta approvazione, modificare il prezzo dell'acquisto in-app corrispondente. Questa modifica non sar soggetta alla revisione di Apple.

#### Preparazione all'invio di un'applicazione App Studio Android

Esistono diversi app store Android ai quali possibile inviare un'app, tra cui:

- Google Play (*https://play.google.com/apps/publish*): attualmente possibile inviare applicazioni all'app store Google Play dietro pagamento di un costo di registrazione di \$25.
- Amazon Appstore (*https://developer.amazon.com/welcome.html*): Attualmente possibile inviare applicazioni all'Amazon Appstore a un costo annuale di \$99 (il cui versamento al momento sospeso). Le applicazioni inviate all'Amazon Appstore vengono considerate automaticamente per l'inclusione nel Kindle Fire Appstore.

Il processo per l'invio di un'applicazione agli app store precedenti simile a quello di invio di un'app ad Apple. necessario creare un account come sviluppatore, quindi creare una descrizione dell'app con immagini di supporto e altre risorse. Attualmente possibile inviare la medesima applicazione a entrambi gli app store precedenti; entrambi offrono inoltre una funzione di acquisto in-app che consente di far pagare le riviste.

Per maggiori informazioni, consultare il sito Web di ciascun app store.

#### Richiesta di un'applicazione di App Studio

Per ottenere una compilazione di un'applicazione App Studio per iOS o Android, necessario compilare un modulo online e inviare le eventuali immagini personalizzate da aggiungere all'applicazione. Quando Quark riceve il modulo, utilizzer le funzioni contenute per creare una build personalizzata per la prova e un'altra build personalizzata per l'invio all'app store. Se si richiede un'applicazione Apple, assicurarsi di avere a disposizione:

• il certificato di sviluppo

#### **CREAZIONE DI UN'APPLICAZIONE APP STUDIO**

- Il certificato di distribuzione
- Il profilo di provisioning ad hoc
- Il profilo di provisioning dell'App Store
- L'ID applicazione dell'applicazione
- L'icona della schermata iniziale in formato PNG, di dimensioni 144 x 144 pixel
- La schermata di apertura orizzontale in formato PNG, di dimensioni 2048 x 1536 pixel
- La schermata di apertura verticale in formato PNG, di dimensioni 2048 x 1536 pixel
- Gli ID di qualunque acquisto in-app si desideri utilizzare
- I file .p12 (se si utilizzano le notifiche)

Per richiedere un'applicazione di App Studio:

- 1 Sull'App Studio Publishing Portal (*http://my.appstudio.net*), portarsi alla pubblicazione per la quale si desidera creare un'applicazione.
- 2 Individuare la voce relativa all'applicazione che si desidera realizzare e fare clic su Visualizza per tale applicazione.
- **3** Fare clic su App Manager (Gestione applicazioni).
- **4** Fare clic su **Compila** per la piattaforma per la quale si desidera compilare. Viene visualizzato un modulo.
- 5 Compilare il modulo e fornire le diverse risorse richieste. In caso di dubbi in merito a una parte del modulo, fare clic sul punto interrogativo corrispondente del modulo.
- 6 Quando la build pronta, si ricever un messaggio e-mail. Scaricare le build seguendo le istruzioni contenute nell'e-mail.
- **7** Per provare l'applicazione, trascinare la versione di prova della build sull'icona di iTunes, quindi effettuare la sincronizzazione con l'iPad.
- Se l'applicazione non viene visualizzata sull'iPad, verificare che l'UDID dell'iPad sia associato al profilo di provisioning di sviluppo. Per ulteriori informazioni, consultare la sezione "*Registrazione di dispositivi*" e "*Creazione di un profilo di provisioning di sviluppo*."

#### Aggiornamento di un'applicazione App Studio

Quando si crea una nuova versione di un'applicazione App Studio, necessario incrementare il numero di versione, altrimenti Apple rifiuter l'applicazione.

Per prepararsi a caricare una nuova versione di un'app sul sito Apple Developer, effettuare l'accesso a *http://itunesconnect.apple.com*, fare clic su **Gestisci applicazioni**, fare clic sull'icona dell'applicazione, fare clic su **Add Version** (Aggiungi versione), quindi seguire le istruzioni su schermo. Quando si specifica il nuovo numero di versione, assicurarsi che sia maggiore di quello della versione corrente.

Per aggiornare un'applicazione di App Studio, inserire il nuovo numero di versione nel modulo quando si richiede una compilazione della nuova versione dell'applicazione.

## Invio di un'applicazione ad Apple

Prima di inviare la propria applicazione all'App Store, assicurarsi di aver seguito le istruzioni contenute nella sezione "*Invio di un'applicazione ad Apple*". Al termine:

- 1 Accedere al proprio account sviluppatore Apple all'indirizzo http://itunesconnect.com.
- 2 Fare clic su Gestisci applicazioni. Viene visualizzata la schermata Gestisci applicazioni.
- **3** Fare clic sull'applicazione. Viene visualizzata la schermata di descrizione dell'applicazione.
- 4 Apportare le modifiche desiderate. Nell'area **Caricamenti**, caricare le schermate finali (per acquisire una schermata sull'iPad, tenere premuto il pulsante Home e premere una volta il pulsante Power. La schermata sar disponibile nell'applicazione Foto.
- Per addebitare l'importo delle riviste, necessario associare gli acquisti in-app all'applicazione. Per eseguire questa operazione, fare clic su Modifica nell'area Acquisti in-app, quindi selezionare tutti gli acquisti in-app da associare all'applicazione e fare clic su Salva.
- 5 Quando si certi di aver terminato, fare clic su Salva.
- 6 Fare clic su Pronti per il caricamento binario. Se si ignora questo passaggio, non sar possibile caricare l'applicazione nel passaggio 9.
- 7 Avviare Xcode e scegliere Xcode > Open Developer Tool (Strumento sviluppatore aperto) > Caricatore applicazioni.
- 8 Fare clic su **Deliver Your App** (Distribuisci l'applicazione).
- 9 Seguire le istruzioni sullo schermo. Quando viene visualizzata la schermata Scegli applicazione, scegliere il nome dell'app.
- **10** Quando viene visualizzata la schermata **Informazioni applicazione**, fare clic su **Scegli** e selezionare il file .ipa scaricato di dall'App Studio Publishing Portal e fare clic su **Apri**.
- 11 Seguire le istruzioni visualizzate sullo schermo.. Se viene richiesto di indicare l'eventuale presenza di crittografia all'interno dell'applicazione, fare clic su **No**.

In seguito all'invio dell'applicazione, Apple la controller e contatter l'utente per comunicargli l'avvenuta approvazione.

## Invio di un'applicazione Android

Per le istruzioni sull'invio di applicazione Android, consultare il sito per sviluppatori dell'app store di destinazione.

## Note legali

©2022 Quark Software Inc. e i suoi licenziatari. Tutti i diritti riservati.

Protetto dai seguenti brevetti statunitensi: 5,541,991; 5,907,704; 6,005,560; 6,052,514; 6,081,262; 6,633,666 B2; 6,947,959 B1; 6,940,518 B2; 7,116,843; 7,463,793 e altri brevetti in corso di registrazione.

Quark, il logo Quark, QuarkXPress e QuarkCopyDesk sono marchi commerciali o marchi registrati di Quark Software Inc. e delle sue società negli Stati Uniti e/o in altri Paesi. Tutti gli altri marchi sono proprietà dei rispettivi possessori.

## Indice analitico

### Α

account iOS Developer Apple 34 acquisti in-app 41 App Store di Apple 45 applicazioni 8 applicazioni di App Studio 5 articoli 7 asset di App Studio 30 audio 19 azione Mostra pop-up 27 azione Riproduci il file audio 27 azione Vai a pagina 26 azioni 26 azioni di interattività 26

### С

certificati 35, 36 certificato di sviluppo 35, 36 contenuti incorporato 21 contenuto condiviso 8 contenuto HTML 21 contenuto PDF 21

## E

elementi sovrapposti 29

### F

famiglie di layout 8 font 29 formato App Studio 7

### Н

HTML5 7

### 

ID applicazione 36 ID bundle 41 immagini, aggiunta 24 immagini, zoomabili 24 interlinea 29 interlinea automatica 29

### L

L'azione Apri 26 L'azione Diapositiva precedente 26 L'azione Metti in pausa i file audio (attiva/disattiva) 26 L'azione Metti in pausa l'oggetto (attiva/disattiva) 26 L'azione Mostra l'oggetto 26 L'azione Mostra pop-up 26 L'azione Nascondi l'oggetto 26 L'azione Nascondi pop-up 26 L'azione Prossima diapositiva 26 L'azione Riproduci il file audio 26 L'azione Riproduci l'oggetto 26 L'azione Vai a pagina 26 L'azione Vai all'URL 26 L'azione Vai alla diapositiva 26 L'azione Vai alla pagina precedente 26 L'azione Vai alla pagina successiva 26 L'azione Vai alla prima pagina della rivista 26 link ipertestuali 29

### Ν

Nessuna azione 26

## 0

organizzazioni 7 orientamenti 8 orientamento orizzontale 8 orientamento verticale 8

## Ρ

Palette HTML5 12 presentazioni 14 prezzo per le riviste 41 Profili di provisioning 38 Profili di Provisioning 39 Pubblicazione AVE 4 pubblicazioni 7 pulsanti 13

### R

riviste 7 riviste di App Studio 5

## S

schermate 41 spaziatura tra le righe 29

### Т

testo, rasterizzazione 28

## U

UDID 35, 36 utilizzo 30

## V

video 17

## Ζ

zone di scorrimento 22