



Hva er nytt i QuarkXPress 8?

Innhold

Juridiske merknader	4
Innledning	5
Arbeide raskere med QuarkXPress 8	6
Fleksibel innholdshåndtering	6
Direkte manipulering av blokker og bilder	6
Enklere objektduplisering.....	7
Endre størrelse fra midtpunktet.....	7
Nytt verktøy	7
Tastaturnarveier for å bytte verktøy.....	9
Gammelt og nytt verktøy	9
Objektverktøy.....	9
Innholdsverktøy	10
Rotasjonsverktøy	10
Zoomeverktøy	10
Tekstblokk- og bildeblokkverktøy	10
Tabellverktøy	11
Linjeverktøy	11
Tekstbaneverktøy	11
Koblingsverktøy	11
Koblingsbruddverktøy	11
Verktøy for Composition Zones	12
Sakseverktøy	12
Stjerneverktøy	12
Verktøymerking.....	12
Ekstern dra og slipp	12
Finn/endre objekt og Objektstiler	12
Feltet Effektiv bildeoppløsning	13
WYSIWYG-fontmeny	13
Bedre Bézier-håndtering	13
Designrutenett	13
Forbedrede hjelpelinjekontroller	14
Forbedret stavekontroll	14
Forbedret tekstmaloppdatering	14
Forbedret sideidentifikasjon	14
Miniatyrbilder av sider	14

Gjøre mer med QuarkXPress 8.....	16
Interaktive layouter og eksport til Flash-fil.....	16
Tekstblokkforbedringer.....	16
Universalt filformat og kompatibilitet mellom språkutgaver.....	16
Støtte for opprinnelige Adobe Illustrator-filer.....	17
Forbedret støtte for PDF.....	17
Sett for hengende tegn	17
Forbedret Fontreserve	17
PPD-fontoppføring.....	17

Juridiske merknader

©2008 Quark Inc. med hensyn til innhold og utforming av materialet. Med enerett.

©1986–2008 Quark Inc. og deres lisensgivere, vedrørende teknologien. Med enerett.

Uautorisert reproduksjon er brudd på gjeldende lovgivning.

Quark, Quark-logoen, QuarkXPress, Composition Zones, XTensions og Quark Interactive Designer og Job Jackets er varemerker eller registrerte varemerker tilhørende Quark, Inc. og deres tilsluttede selskaper i USA og/eller andre land.

Adobe, Illustrator og Flash er registrerte varemerker tilhørende Adobe Systems Incorporated i USA og/eller andre land. Mac OS er et varemerke tilhørende Apple, Inc. som er registrert i USA og andre land. Microsoft, Excel, Windows og OpenType er registrerte varemerker tilhørende Microsoft Corporation i USA og/eller andre land. Unicode er et varemerke tilhørende Unicode, Inc. Alle andre merker tilhører de respektive eierne.

Innledning

Veiledningen *Hva er nytt i QuarkXPress 8?* er beregnet på erfarne QuarkXPress®-brukere som vil arbeide raskere med det oppdaterte brukergrensesnittet. Veiledningen inneholder også beskrivelser av nye funksjoner. Du finner mer informasjon om en funksjon i *En innføring i QuarkXPress 8* eller i hjelpefilene for QuarkXPress.

Arbeide raskere med QuarkXPress 8



QuarkXPress 8 er utviklet for å hjelpe deg med å få arbeidet unnagjort raskere og mer effektivt enn noen gang. Dette er takket være det strømlinjeformede verktøysettet, ekstern dra og slipp og funksjonen Objektstiler.


FLEKSIBEL INNHOLDSHÅNDTERING

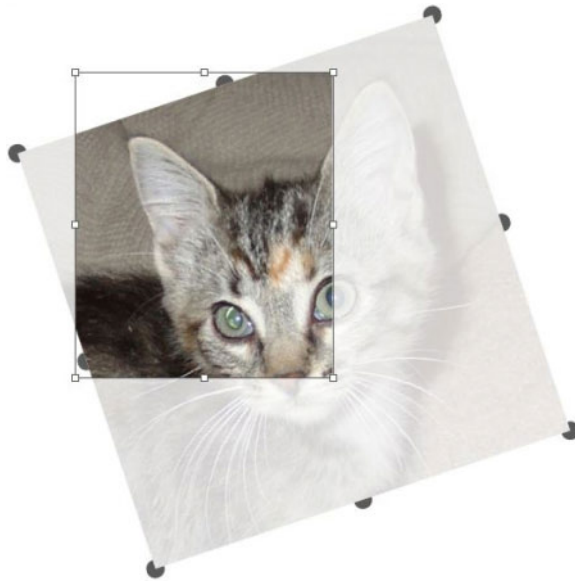
I tidligere versjoner av QuarkXPress måtte du opprette en tekstblokk før du kunne importere tekst, og du måtte opprette en bildeblokk før du kunne sette inn et bilde. I QuarkXPress 8 behøver du bare å tegne opp en «enkel» blokk og deretter velge **Arkiv/Fil > Importer** og importere en tekst- eller bildefil. Hvis du vil endre en bildeblokk til en tekstblokk, er det bare å merke den og importere en tekstfil. Du behøver faktisk ikke å tegne en blokk—det er bare å velge **Arkiv/Fil > Importer** og merke en fil. Dermed oppretter QuarkXPress blokken automatisk.

DIREKTE MANIPULERING AV BLOKKER OG BILDER

Nytt i QuarkXPress 8 er *direkte manipulering*, som er en raskere og enklere måte å endre størrelse og rotere blokker og bilder på.

I tidligere versjoner av QuarkXPress måtte du merke **roteringsverktøyet** for å kunne rotere en blokk. I QuarkXPress 8 behøver du bare å flytte musepekeren nær et objekts hjørnehåndtak til roteringspekeren  vises, og deretter klikke og dra. Flytt musepekeren litt nærmere håndtaket. Da vises pekeren  for å endre størrelse, slik at du kan endre størrelsen på blokken.

Bilder i bildeblokker har nå egne håndtak , slik at du kan rotere og endre størrelse på dem uten å måtte bytte verktøy. Du kan til og med se en skyggeversjon av den utskjærte delen av det aktive bildet.



Bruk bildehåndtak til å rotere bilder.

ENKLERE OBJEKTDUPLISERING

Dupliser et objekt ved å klikke og dra objektet og trykke Tilvalg/Alt før du slipper opp museknappen. En kopi av objektet følger med musepekeren, mens originalen blir værende igjen.

ENDRE STØRRELSE FRA MIDTPUNKTET

Du kan endre størrelse på et objekt fra midtpunktet ved å klikke og dra et håndtak og trykke Tilvalg/Alt før du slipper opp museknappen.






NYTT VERKTØY



Verktøypaletten i QuarkXPress 8

QuarkXPress 8 leveres med en fullstendig omarbeidet **verktøypalett**. Verktøyene (gamle og nye) er oppsummert nedenfor.

-  **Objektverktøy:** Dobbeltklikking med **objektverktøyet** fungerer nå på en mer intelligent måte. Du kan for eksempel dobbeltklikke en tekstblokk for å bytte til **tekstinnholdsverktøyet** for tekstredigering, eller dobbeltklikke en bildeblokk for å importere en fil eller foreta endringer med tekstblokken. Innstillinger gjør det mulig å styre hva som skal skje når du dobbeltklikker en blokk.
-  **Tekstinnholdsverktøy:** **Tekstinnholdsverktøyet** brukes til å redigere tekst. Bruk **tekstinnholdsverktøyet** til å tegne opp en rektangulær tekstblokk og umiddelbart bytte til tekstredigeringsmodus.
-  **Tekstkoblingsverktøy:** Bruk **tekstkoblingsverktøyet** til å få teksten til å flyte mellom blokker.
-  **Tekstkoblingsbruddverktøy:** Bruk **tekstkoblingsbruddverktøyet** til å bryte tekstflyten mellom blokker.
-  **Bildeinnholdsverktøy:** Bruk **bildeinnholdsverktøyet** til å arbeide med bilder i bildeblokker. Du kan også bruke **bildeinnholdsverktøyet** til å tegne opp en rektangulær bildeblokk og umiddelbart importere et bilde.
-  **Rektangelblokkverktøy:** Bruk **rektangelblokkverktøyet** til å opprette rektangulære blokker som kan ta i mot både tekst og bilder.
-  **Ovalblokkverktøy:** Bruk **ovalblokkverktøyet** til å lage ovale blokker. Hold Skift nede for å opprette runde blokker som kan ta i mot både tekst og bilder.
-  **Stjerneverktøy:** Bruk **stjerneverktøyet** til å opprette stjerneformede blokker som kan ta i mot både tekst og bilder.
-  **Composition Zones-verktøy:** Bruk **Composition Zones-verktøyet** til å opprette Composition Zones®-objekter.
-  **Linjeverktøy:** Bruk **linjeverktøyet** til å opprette rette linjer med vilkårlig vinkel. Hold Skift nede før du tegner for å begrense linjer til 45-graders vinkler.
-  **Bézier-penneverktøy:** Bruk **Bézier-verktøyet** til å tegne opp Bézier-linjer og -blokker. Et omfattende sett med modifikatortastkommandoer gjør det enkelt å opprette, redigere og justere Bézier-linjer uten å måtte bytte verktøy.
-  **Punkttilføyingsverktøy:** Bruk **punkttilføyingsverktøyet** til å legge til et punkt på en Bézier-linje eller et blokksegment. (Du kan også legge til et punkt på en eksisterende bane ved å klikke banen med **Bézier-penneverktøyet**.)
-  **Punktfjerningsverktøy:** Bruk **punktfjerningsverktøyet** til å slette et punkt på en Bézier-linje eller et blokksegment. (Du kan også fjerne et punkt ved å klikke det med **Bézier-penneverktøyet**.)
-  **Punktkonverteringsverktøy:** Bruk **punktkonverteringsverktøyet** til å konvertere et Bézier-punkt eller -linjesegment til en annen type. (Du kan også konvertere et punkt eller linjesegment ved å Tilvalg+klikke/Alt+klikke med **Bézier-penneverktøyet**.)
-  **Sakseverktøy:** Bruk **sakseverktøyet** til å «klippe ut» et blokk- eller linjesegment ved å legge til Bézier-punkter.

-  **Punktvelgeverktøy:** Bruk **punktmerkingsverktøyet** til å merke et Bézier-punkt.
-  **Frihåndstegneverktøy:** Bruk **frihåndstegningsverktøyet** til å tegne linjer med en sammenhengende bevegelse.
-  **Tabellverktøy:** Bruk **tabellverktøyet** til å opprette tabeller.
-  **Zoomverktøy:** Bruk **zoomverktøyet** til å zoome inn på layouten. Hold Tilvalg/Alt nede og klikk for å zoome ut.
-  **Paneringsverktøy:** Bruk **paneringsverktøyet** til å flytte den aktive layouten i alle retninger.

TASTATURSNARVEIER FOR Å BYTTE VERKTØY

Når du ikke arbeider med tekst, kan du bytte mellom verktøy med følgende taster:

- V = **Objektverktøy**
- T = **Tekstinnholdsverktøy, tekstkoblingsverktøy, verktøy for tekstkoblingsbrudd**
- R = **Bildeinnholdsverktøy**
- B = **Rektangelblokkverktøy, ovalblokkverktøy, stjerneblokkverktøy, verktøy for Composition Zones**
- L = **Linjeverktøy**
- P = **Bézier-penneverktøy, punkttilføyingsverktøy, punktjerningsverktøy, punktkonverteringsverktøy, sakseverktøy, punktmerkingsverktøy, frihåndstegneverktøy**
- G = **Tabellverktøy**
- Z = **Zoomeverktøy**

Du kan bla gjennom verktøy som deler den samme snarveitasten ved å trykke tasten flere ganger.

GAMMELT OG NYTT VERKTØY

De påfølgende emnene inneholder en liste over de gamle QuarkXPress-verktøyene, og viser hvor du skal se etter tilsvarende verktøy i QuarkXPress 8.

OBJEKTVERKTØY



Objektverktøy

Objektverktøyet fungerer på samme måte som det gjorde i tidligere versjoner.

INNHALDSVERKTØY



Innholdsverktøyet

Innholdsverktøyet er blitt erstattet med **tekstinnholdsverktøyet** og **bildeinnholdsverktøyet**.

ROTASJONSVERKTØY



Rotasjonsverktøy

Rotasjonsverktøyet er fjernet fra **verktøypaletten**. Du kan nå rotere et objekt eller bilde ved å klikke og dra nær et hjørne av en blokk når rotasjonspekeren <icon_rotate_pointer.jpg> vises.

ZOOMEVERKTØY



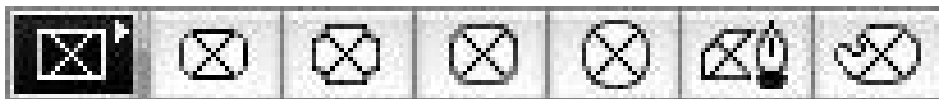
Zoomeverktøy

Zoomeverktøyet er flyttet til en gruppe nederst på **verktøypaletten**.

TEKSTBLOKK- OG BILDEBLOKKVERKTØY



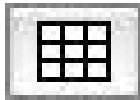
Tekstblokkverktøy



Bildeblokkverktøy

Istedenfor å tegne opp en tekst- eller bildeblokk, kan du nå ganske enkelt tegne opp en blokk og deretter importere tekst eller et bilde. Følgelig har **tekstblokk-** og **bildeblokkgruppen** blitt erstattet med **blokkverktøy-** og **Bézier-verktøygruppen**.

- ➔ Hjørnestiler er nå en blokkspesifikasjon i QuarkXPress 8. Dette gjør det enklere å endre en rektangelblokk til en blokk med avrundede hjørner, og kontrollere radien til hjørner.

TABELLVERKTØY

Tabellverktøy

Tabellverktøyet fungerer på samme måte som det gjorde i tidligere versjoner.

LINJEVERKTØY

Linjeverktøy

Verktøyene i gruppen for **linjeverktøy** er erstattet med **linjeverktøyet** og verktøyene i gruppen for **Bézier-verktøy**. Det **ortogonale linjeverktøyet** er fjernet, men du kan opprette ortogonale linjer ved å holde Skift-tasten nede før du begynner å tegne.

TEKSTBANEVERKTØY

Tekstbaneverktøy

Verktøyene i **tekstbanegruppen** finnes ikke lenger. Isteden for å tegne opp en tekstbane, kan du nå ganske enkelt tegne opp en linje og deretter dobbeltklikke den med **tekstinnholdsverktøyet**.

KOBLINGSVERKTØY

Koblingsverktøy

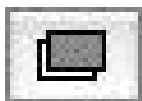
Koblingsverktøyet fungerer på samme måte som det gjorde i tidligere versjoner. Dette verktøyet er flyttet til gruppen for **tekstinnholdsverktøy**.

KOBLINGSBRUDDVERKTØY

Koblingsbruddverktøy

Koblingsbruddverktøyet fungerer på samme måte som det gjorde i tidligere versjoner. Dette verktøyet er flyttet til gruppen for **tekstinnholdsverktøy**.

VERKTØY FOR COMPOSITION ZONES



Verktøy for Composition Zones

Verktøyet for **Composition Zones** fungerer på samme måte som det gjorde i tidligere versjoner. Dette verktøyet er flyttet til gruppen for **blokkverktøy**.

SAKSEVERKTØY



Sakseverktøy

Sakseverktøyet fungerer på samme måte som det gjorde i tidligere versjoner. Dette verktøyet er flyttet til gruppen for **Bézier-verktøy**.

STJERNEVERKTØY



Stjerneverktøy

Stjerneverktøyet fungerer på samme måte som det gjorde i tidligere versjoner. Dette verktøyet er flyttet til gruppen for **blokkverktøy**.

VERKTØYMERKING

Et verktøy vil være merket i QuarkXPress 8 til du merker et annet verktøy eller bytter verktøy med en tastatursnarvei.

EKSTERN DRA OG SLIPP

I QuarkXPress 8 kan du dra tekst og bilder inn i en layout fra filsystemet eller fra et annet program, og du kan dra tekst og bilder fra en layout til filsystemet eller inn i et annet program.


FINN/ENDRE OBJEKT OG OBJEKTSTILER

Tenk deg at du holder på med en layout for en kokebok som inneholder 55 ingrediensblokker og 35 instruksjonsblokker. Etter at du har farget bakgrunnen grønn i alle de 90 blokkene, ber den kunstneriske lederen deg om å endre bakgrunnen i ingrediensblokkene til gul, og la instruksjonsblokkene fortsatt være grønne. Heldigvis er dette enkelt å endre, takket være funksjonene *Finn/endre objekt* og *Objektstiler*.

På samme måte som du kan finne og endre tekst og tekstspesifikasjoner via paletten **Finn/Endre** (menyen **Rediger**), kan du finne og endre tekst og tekstspesifikasjoner via paletten **Finn/endre objekt** (menyen **Rediger**). Du kan for eksempel via denne paletten søke etter ingrediensblokker og endre bakgrunnen i dem til gul.

Objektstiler kan sammenlignes med tekstmalere for blokker og linjer. Hvis du har to ulike objektstiler for ingrediensblokkene og instruksjonsblokkene, kan du oppdatere bakgrunnsfargen til alle ingrediensblokkene ved ganske enkelt å foreta én endring i dialogboksen **Rediger objektstil** (**Rediger** > **Objektstiler** > **Ny** eller knappen **Rediger**).

FELTET EFFEKTIV BILDEOPPLØSNING

Feltet **Effektiv bildeoppløsning**  på fliken **Klassisk** på **kontrolltavlepaletten** viser utskriftsoppløsningen til det merkede bildet, basert på bildets opprinnelige oppløsning og eventuell skalering som er brukt på bildet i QuarkXPress.

WYSIWYG-FONTMENY

I QuarkXPress 8 er standardinnstillingen at fontnavnene vises i sin egen font. Du kan holde **Skift** nede før du velger en fontliste for å deaktivere denne funksjonen midlertidig, eller deaktivere den som standard, i programinnstillingene.

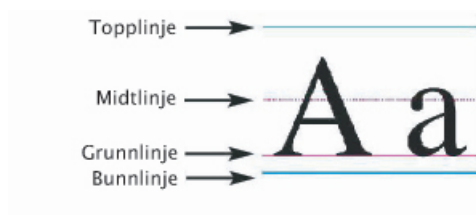
BEDRE BÉZIER-HÅNDTERING

Bézier-verktøyene i QuarkXPress samsvarer nå bedre med Bézier-verktøy i andre desktop publishing-programmer. De er lettere å bruke. Du kan for eksempel foreta mesteparten av Bézier-redigering med **Bézier-penneverktøyet** og modifikatortaster.

DESIGNRUTENETT

Funksjonen for *designrutenett* er en utvidelse av funksjonen for registerlinjer i tidligere versjoner av QuarkXPress. I tidligere versjoner av QuarkXPress, hadde du bare én registerlinje for en hel layout. I QuarkXPress 8 kan du definere forskjellige registerlinjer for ulike sidemaler, og til og med bruke en registerlinje på en tekstblokk.

Foruten å bestemme fargen på en registerlinje, kan du angi bestemte farger og mønstre for topplinjen, midtlinjen og bunnlinjen, som alle kan plasseres basert på fontstørrelse og linjeavstand (avstanden fra topplinjen til bunnlinjen tilsvarer fontens gefirrhøyde). Når et designrutenett vises, kan du justere tekst visuelt, låse tekst og til og med feste objekter til rutenettet.



Registerlinjer for designrutenett

I tillegg til å kunne opprette designrutenett som er spesifikke for sidemaler og tekstblokker, kan du opprette *rutenettstiler* som fungerer som tekstmal og objektstiler. Du kan til og med koble en rutenettstil til en tekstmal, slik at hvis sidemalen blir endret, blir også rutenettet endret.

FORBEDREDE HJELPELINJEKONTROLLER

XTensions-programvaren Guide Manager Pro gir deg mer styring over hjelpelinjene du bruker for justering. Via Guide Manager Pro-paletten **Hjelpelinjer** (menyen **Vindu**) kan du endre fargen, plasseringen, visningen og retningen til hjelpelinjene i en layout.

Hvis du for eksempel vil plassere en permanent hjelpelinje som angir det punktet som skal være grensen for hvor langt ned på layoutsiden innholdet kan gå, kan du plassere en hjelpelinje ved dette punktet på en sidemal, angi en egen farge på den via paletten **Hjelpelinjer** og deretter låse hjelpelinjen.

FORBEDRET STAVEKONTROLL

Ved å innstille følgende, kan du påskynde stavekontroll: **Ignorer ord med tall** og **Ignorer Internett- og filadresser**.

FORBEDRET TEKSTMALOPPDATERING

Hvis du har en tekstmal, og senere bestemmer deg for å endre formateringen av den, kan du ganske enkelt merke tekst med den nye formateringen, og deretter oppdatere tekstmalen, slik at den samsvarer, ved å klikke **Oppdater** på paletten **Tekstmaler**.

FORBEDRET SIDEIDENTIFIKASJON

I tidligere versjoner av QuarkXPress har du kanskje støtt på situasjoner der du limte inn et objekt på side ni, bare for å oppleve at det havnet på side sju. QuarkXPress 8 bestemmer på en mer intelligent måte hvilke sider i prosjektvinduet som skal være aktive, bruker spesielle farger for å angi aktive og inaktive oppslag og gjør det mulig å aktivere en side ved ganske enkelt å klikke den.

MINIATYRBILDER AV SIDER

Med navigeringskontrollen for hurtigsider nederst til venstre i prosjektvinduet i Mac OS®, kan du nå vise sider som miniatyrbilder. Du aktiverer funksjonen ved å

klikke hurtigmenyen, slik at sideikonene vises, og deretter trykke opp-pilen for å bytte til en forhåndsvisning med miniatyrbilder av siden. Deretter kan du bruke opp- og ned-pilene for å endre størrelsen på forhåndsvisningen av miniatyrbildene eller bytte tilbake til ikonvisningen.

Gjøre mer med QuarkXPress 8

Med de nye funksjonene i QuarkXPress 8 kan du oppnå mye mer enn noen gang tidligere. Du kan for eksempel opprette interaktive Flash-filer, åpne alle QuarkXPress 8-filer i hvilken som helst språkversjon av QuarkXPress 8, og importere opprinnelige Adobe® Illustrator®-filer.

INTERAKTIVE LAYOUTER OG EKSPORT TIL FLASH-FIL

XTensions®-programvaren Quark Interactive Designer var tidligere tilgjengelig som et eget produkt, men er nå en del av QuarkXPress. Med Quark Interactive Designer™ kan du legge til sofistikert interaktivitet i en layout og eksportere layouten i Flash®-format (SWF), uten å måtte lære et programmeringsspråk.

TEKSTBLOKKFORBEDRINGER

I tillegg til å konvertere enkelttegn til egne tekstblokker, kan du nå konvertere en tekstlinje, hele innholdet av en tekstblokk, all teksten i et oppslag eller til og med all teksten i en koblet artikkel.

UNIVERSALT FILFORMAT OG KOMPATIBILITET MELLOM SPRÅKUTGAVER

I tidligere versjoner av QuarkXPress kunne du ikke åpne østasiatiske prosjekter i den ikke-østasiatiske utgaven av QuarkXPress. Hvis du åpnet et prosjekt med fransk orddeling i den tyske utgaven av QuarkXPress, kunne du risikere omformatering av teksten.

Alle språkutgaver av QuarkXPress benytter det samme universale filformatet. Dette betyr at du kan bruke hvilken som helst språkutgave av QuarkXPress 8 for å åpne og kjøre ut et prosjekt som er opprettet i en annen språkutgave av QuarkXPress 8, uten omformatering på grunn av orddeling.

- ➔ Du må ha en kompatibel språkutgave av QuarkXPress for å kunne bruke, fjerne eller endre visse østasiatiske tekstspesifikasjoner.

STØTTE FOR OPPRINNELIGE ADOBE ILLUSTRATOR-FILER

QuarkXPress gir nå mulighet til å importere opprinnelige Adobe Illustrator-filer som er lagret i Adobe Illustrator-versjon 8 og nyere.

FORBEDRET STØTTE FOR PDF

Du kan nå importere PDF 1.6- og 1.7-filer.

SETT FOR HENGENDE TEGN

Funksjonen Hengende tegn gir nøyaktig styring over avsnittgrenser. Hvis du for eksempel vil lage en mer tiltalende «kant» i justert tekst, kan du «henge» anførselstegn en aning utenfor avsnittgrensen, selv om det betyr at disse anførselstegnene er utenfor tekstblokken.

«**Denne setningen har et hengende anførselstegn i slutten.**»

Du kan angi regler for hvordan «hengende tegn» skal falle utenfor tekstgrensene.

FORBEDRET FONTRESERVE

Tidligere versjoner av QuarkXPress hadde en funksjon kalt **Fontreserve** som på en intelligent måte kunne erstatte manglende glyffer i importert og innlimt tekst, ved å bruke fonter som inneholdt disse glyffene. QuarkXPress 8 inneholder en forbedret funksjon for **Fontreserve**. Med denne kan du angi ulike erstatningsfonter for bestemte skript eller språk, inkludert kyrillisk, gresk, latin og fire østasiatiske språk.

PPD-FONTOPPFØRING

Istedenfor å måtte utspørre skriveren om en liste over fontene i den, kan du nå bruke fontlisten i skriverens PPD-fil. Dette gjør du ved å merke av for **Bruk PPD-fontinnstillinger** i ruten **Fonter** i dialogboksen **Skriv ut** (menyen **Arkiv/Fil**).