



Wat is nieuw in
QuarkXPress 8?

Inhoudsopgave

Verantwoording.....	4
Inleiding.....	5
Sneller werken met QuarkXPress 8.....	6
Flexibel omgaan met inhoud.....	6
Rechtstreeks manipuleren van kaders en illustraties.....	6
Eenvoudiger een item dupliceren.....	7
Schalen vanuit het midden.....	7
Nieuwe gereedschappen.....	7
Toetscombinaties voor schakelen tussen gereedschappen.....	9
Oude en nieuwe gereedschappen.....	9
Verplaatsgereedschap.....	10
Inhoudgereedschap	10
Rotatiegereedschap	10
Zoomgereedschap	10
Gereedschappen voor tekstkaders en illustratiekaders	10
Tabelgereedschap	11
Lijngereedschappen	11
Tekstpadgereedschappen	11
Verbindgereedschap	12
Verbreekgereedschap	12
Composition Zones-gereedschap	12
Schaargereedschap	12
Starburst-gereedschap	12
Gereedschapselectie.....	13
Extern slepen en kopiëren.....	13
Zoek/Verander item en Item Styles-stijlen.....	13
Het veld Effectieve afbeeldingsresolutie.....	13
WYSIWYG-fontmenu.....	13
Beter werken Bézier-gereedschappen.....	14
Ontwerpstramien.....	14
Verbeterde regelaars voor hulplijnen.....	14
Verbeterde spellingcontrole	15
Verbeterd bijwerken van typogrammen.....	15
Verbeterde pagina-aanduiding.....	15
Paginaminiaturen.....	15

Meer doen met QuarkXPress 8.....16

 Exporteren van interactieve opmaken en Flash-bestand.....16

 Verbeteringen bij tekst-naar-kader.....16

 Universele bestandsindeling en compatibiliteit in taaledities.....16

 Ondersteuning voor oorspronkelijke Adobe Illustrator-bestanden.....17

 Verbeterde PDF-ondersteuning.....17

 Uithangende tekensets17

 Reservefont verbeterd17

 PPD-fontlijst.....17

Verantwoording

©2008 Quark, Inc. wat betreft de inhoud en vormgeving van dit materiaal. Alle rechten voorbehouden.

©1986–2008 Quark, Inc. en diens licentiegevers wat betreft de technologie. Alle rechten voorbehouden.

Ongeoorloofde reproductie is een overtreding van de geldende rechtsregels.

Quark, het Quark-logo, QuarkXPress, Composition Zones, XTensions, Quark Interactive Designer en Job Jackets zijn handelsmerken of geregistreerde handelsmerken van Quark, Inc. en zijn filialen in de VS en/of in andere landen.

Adobe, Illustrator en Flash zijn geregistreerde handelsmerken van Adobe Systems Incorporated in de Verenigde Staten en/of in andere landen. Mac OS is een handelsmerk van Apple, Inc., geregistreerd in de VS en in andere landen. Microsoft, Excel, Windows en OpenType zijn geregistreerde handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en/of in andere landen. Unicode is een handelsmerk van Unicode, Inc. Alle andere merken zijn de eigendom van hun respectieve eigenaren.

Inleiding

De handleiding *Wat is nieuw in QuarkXPress 8?* is bestemd voor ervaren gebruikers van QuarkXPress® die sneller willen werken met de bijgewerkte gebruikersinterface. In deze handleiding vindt u tevens de beschrijvingen van de nieuwe functies. Raadpleeg *QuarkXPress 8 in vogelvlucht* of het QuarkXPress Help-bestand voor meer informatie.

Sneller werken met QuarkXPress 8



Met een gestroomlijnde set gereedschappen, extern slepend kopiëren en Item Styles-stijlen, is QuarkXPress 8 met name ontworpen u te helpen sneller en efficiënter te werken dan ooit tevoren.


FLEXIBEL OMGAAN MET INHOUD

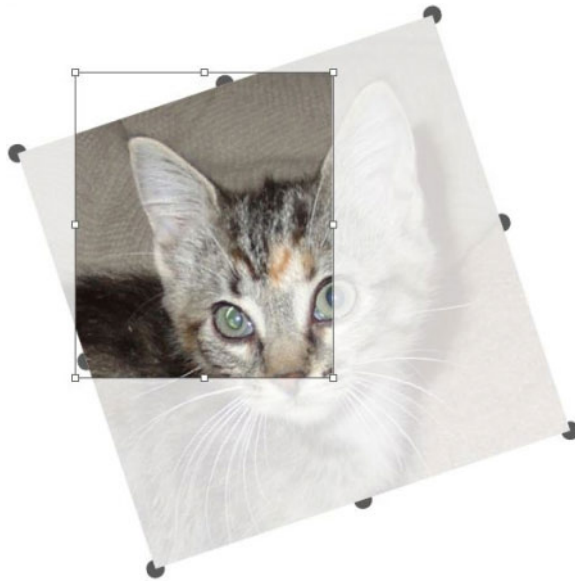
In eerdere versies van QuarkXPress moest u een tekstkader maken voordat u tekst kon importeren of een illustratiekader voordat u een illustratie kon invoegen. In QuarkXPress 8 trekt of tekent u gewoon een "standaard" kader, waarna u **Archief/Bestand > Importeren** kiest en een tekst- of illustratiebestand importeert. Als u een illustratiekader wilt wijzigen in een tekstkader kunt u dit selecteren en een tekstbestand importeren. Eigenlijk hoeft u nog niet eens een kader te tekenen — kies gewoon **Archief/Bestand > Importeren** en selecteer een bestand, waarna QuarkXPress voor u het kader maakt.

RECHTSTREEKS MANIPULEREN VAN KADERS EN ILLUSTRATIES

QuarkXPress 8 introduceert *rechtstreekse manipulatie*, wat een snellere en eenvoudigere manier is om kaders en illustraties te schalen en te roteren.

In eerdere versies van QuarkXPress moest u het **rotatiegereedschap** selecteren als u een kader wilde roteren. In QuarkXPress 8 hoeft u alleen maar uw muisaanwijzer in de buurt van een hoekhandvat te plaatsen, waardoor de rotatieaanwijzer  verschijnt, waarna u kunt klikken en slepen. Als u de muis nog dichter naar een handvat beweegt, verschijnt de afmetingaanwijzer , waarmee u het kader kunt schalen.

Illustraties in illustratiekaders hebben nu ook hun eigen handvatten , zodat u ze kunt roteren en schalen zonder dat u van gereedschap hoeft te wisselen. U kunt zelfs een omtrek zien van de uitsnede van de actieve illustratie.



Gebruik illustratiehandvatten om illustraties te roteren.

EENVOUDIGER EEN ITEM DUPLICEREN

Als u een item wilt dupliceren, klikt u op het item en sleept u het en houdt u de Option/Alt-toets ingedrukt voordat u de muisknop loslaat. Een kopie van het item krijgt u via de muisaanwijzer, terwijl het origineel op zijn plaats blijft staan.

SCHALEN VANUIT HET MIDDEN














Als u een item wilt schalen vanuit het midden, klikt u op handvat en sleept u het, waarbij u de Option/Alt-toets ingedrukt houdt voordat u de muisknop loslaat.

NIEUWE GEREEDSCHAPPEN



Het QuarkXPress 8 Gereedschap-palet

QuarkXPress 8 wordt geleverd met een **Gereedschap**-palet dat volledig is herzien. De gereedschappen (oude en nieuwe) worden hieronder in het kort vermeld.

-  **Verplaatsgereedschap**: Het dubbelklikken met het **verplaatsgereedschap** werkt nu intelligenter. Als u bijvoorbeeld tekst wilt bewerken, kunt u dubbelklikken op een tekstkader om over te schakelen naar het **tekstinhoudgereedschap**, of dubbelklikken op een illustratiekader om een bestand te importeren of het kader te wijzigen. Via de voorkeursinstellingen kunt u aangeven wat er gebeurt wanneer u dubbelklikt op een kader.
-  **Tekstinhoudgereedschap**: Gebruik het **tekstinhoudgereedschap** om tekst te bewerken. U kunt het **tekstinhoudgereedschap** ook gebruiken om een rechthoekig tekstkader te tekenen en direct over te schakelen naar de tekstbewerkingsmodus.
-  **Verbind tekstgereedschap**: Gebruik het **verbind tekst**-gereedschap om de tekst in de diverse kaders te laten lopen.
-  **Verbreek tekstgereedschap**: Gebruik het **verbreek tekst**-gereedschap om de tekst in de diverse kaders van elkaar los te koppelen.
-  **Illustratie-inhoudgereedschap**: Gebruik het **illustratie-inhoudgereedschap** om te werken met illustraties in illustratiekaders. U kunt het **illustratie-inhoudgereedschap** ook gebruiken om een rechthoekig illustratiekader te tekenen en direct een illustratie te importeren.
-  **Rechthoekig-kadereedschap**: Gebruik het **rechthoekig-kadereedschap** om rechthoekige kaders te maken waarin zowel tekst als illustraties een plaatsje vinden.
-  **Ovaal-kadereedschap**: Gebruik het **ovaal-kadereedschap** om ovale kaders te maken. Houd de Shift-toets om cirkelvormige kaders te maken waarin zowel tekst als illustraties een plaatsje vinden.
-  **Starburst-gereedschap**: Gebruik het **Starburst**-gereedschap om stervormige kaders te maken waarin zowel tekst als illustraties een plaatsje vinden.
-  **Composition Zones-gereedschap**: Gebruik het **Composition Zones**-gereedschap om Composition Zones®-items te maken.
-  **Lijngereedschap**: Gebruik het **lijngereedschap** om rechte diagonale lijnen onder elke denkbare hoek te maken. Als u de hoek wilt beperken tot 45 graden, houdt u de Shift-toets ingedrukt voordat u de lijn trekt.
-  **Bézier-pen-gereedschap**: Gebruik het **Bézier-pen**-gereedschap om Bézier-lijnen en -kaders te maken en te bewerken. Een uitgebreide set speciale toetsen vergemakkelijkt voor u het maken, bewerken en aanpassen van Bézier-lijnen zonder dat u naar andere gereedschappen hoeft over te schakelen.
-  **Punt toevoegen-gereedschap**: Gebruik het punt toevoegen-gereedschap om een punt toe te voegen aan een Bézier-lijn of kadersegment. (U kunt ook een punt toevoegen aan een bestaand pad door op het pad te klikken met het **Bézier-pen**-gereedschap.)
-  **Punt verwijderen-gereedschap**: Gebruik het **punt verwijderen**-gereedschap om een punt te verwijderen uit een Bézier-lijn of kadersegment. (U kunt ook een punt verwijderen door erop te klikken met het **Bézier-pen**-gereedschap.)

- ✂ **Punt converteren**-gereedschap: Gebruik het **punt converteren**-gereedschap om een Bézier-punt of -lijnsegment te converteren naar een ander type. (U kunt een punt of lijnsegment ook converteren door erop te Option+klikken/Alt+klikken met het **Bézier-pen**-gereedschap.)
- ✂ **Schaar**-gereedschap: Gebruik het **schaar**-gereedschap om een kader of lijnsegment "door te knippen" door Bézier-punten toe te voegen.
- 📏 **Punt selecteren**-gereedschap: Gebruik het **punt selecteren**-gereedschap om een Bézier-punt te selecteren.
- 🖌️ **Vrije vorm**-gereedschap: Gebruik het **vrije vorm**-gereedschap om een lijn te tekenen die een doorgaande beweging simuleert.
- 📄 **Tabel**-gereedschap: Gebruik het **tabel**-gereedschap om tabellen te maken.
- 🔍 **Zoom**-gereedschap: Gebruik het **zoom**-gereedschap om in-/uit zoomen op de opmaak. Druk op Option/Alt om uit te zoomen.
- 📖 **Panorama**-gereedschap: Gebruik het **panorama**-gereedschap om in elke willekeurige richting door de opmaak te bladeren.

TOETSCOMBINATIES VOOR SCHAKELN TUSSEN GEREEDSCHAPPEN

Wanneer u met tekst werkt, kunt u de volgende toetsen gebruiken om te schakelen tussen de gereedschappen:

- V = **verplaats**-gereedschap
- T = **tekstinhoud**-gereedschap, **tekst verbinden**-gereedschap, **tekst verbreken**-gereedschap
- R = **illustratie-inhoud**-gereedschap
- B = **rechthoekig kader**-gereedschap, **ovaal kader**-gereedschap, **stergereedschap**, **Composition Zones**-gereedschap
- L = **lijn**-gereedschap
- P = **Bézier-pen**-gereedschap, **punt toevoegen**-gereedschap, **punt verwijderen**-gereedschap, **converteer punt**-gereedschap, **schaar**-gereedschap, **selecteer punt**-gereedschap, **vrije vorm**-gereedschap
- G = **tabel**-gereedschap
- Z = **zoom**-gereedschap

U kunt schakelen tussen de gereedschappen die dezelfde toetscombinatie delen door de desbetreffende toets herhaaldelijk in te drukken.

OUDE EN NIEUWE GEREEDSCHAPPEN

In onderstaande onderwerpen krijgt u een overzicht van de oude QuarkXPress-gereedschappen, waar wordt aangegeven waar u moet kijken als u de overeenkomstige gereedschappen in QuarkXPress 8 wilt zien.

VERPLAATSGEREEDSCHAP



Verplaatsgereedschap

Het **verplaatsgereedschap** werkt op dezelfde manier als in eerdere versies.

INHOUDGEREEDSCHAP



Inhoudgereedschap

Het **inhoudgereedschap** is vervangen door het **tekstinhoudgereedschap** en het **illustratie-inhoudgereedschap**.

ROTATIEGEREEDSCHAP



Rotatiegereedschap

Het **rotatiegereedschap** is verwijderd uit het **Gereedschap**-palet. U kunt nu een item of illustratie roteren door te klikken op een hoekpunt van het kader en vervolgens te slepen wanneer de rotatieaanwijzer <icon_rotate_pointer.jpg> verschijnt.

ZOOMGEREEDSCHAP



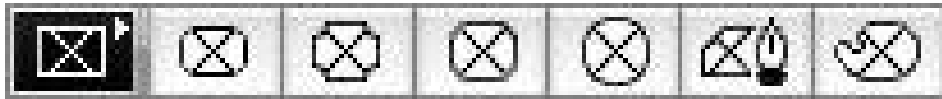
Zoomgereedschap

Heyt **zoomgereedschap** is verplaatst naar een groep onderin het **Gereedschap**-palet.

GEREEDSCHAPPEN VOOR TEKSTKADERS EN ILLUSTRATIEKADERS



Gereedschappen voor tekstkaders

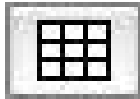


Gereedschappen voor illustratiekaders

In plaats van dat u specifiek een tekst- of illustratiekader moet tekenen, kunt u nu gewoon een kader tekenen en daarin vervolgens tekst of een illustratie importeren. Als gevolg daarvan zijn de **tekstkader**groep en de **illustratiekader**groep vervangen door de **kadereedschap**groep en de **Bézier**-gereedschapgroep.

- ➔ Hoekstijlen zijn nu een kaderspecificatie in QuarkXPress 8. Hierdoor wordt het eenvoudiger voor u om een rechthoekig kader te wijzigen in een kader met ronde hoeken en om de hoekstraal te bepalen.

TABELGEREEDSCHAP



Tabelgereedschap

Het **tabelgereedschap** werkt op dezelfde manier als in eerdere versies.

LIJNGEREEDSCHAPPEN



Lijngereedschappen

De lijngereedschappen in de **lijngereedschappengroep** zijn vervangen door de **lijngereedschappen** en de gereedschappen in de **Bézier**-gereedschapgroep. Het **loodrechte-lijngereedschap** is verwijderd, maar u kunt loodrechte lijnen maken door voordat u lijnen gaat tekenen de Shift-toets ingedrukt te houden.

TEKSTPADGEREEDSCHAPPEN



Tekstpadgereedschappen

De gereedschappen in de **tekstpad**groepen bestaan niet meer. In plaats van een tekstpad tekenen, kunt u nu volstaan met het tekenen van een lijn, waarna u erop dubbelklikt met het **tekstinhoud**gereedschap.

VERBINDGEREEDSCHAP



Verbindgereedschap

Het **verbind**gereedschap werkt op dezelfde manier als in eerdere versies. Dit gereedschap is verplaatst naar de **tekstinhoud**-gereedschapgroep.

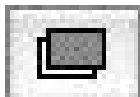
VERBREEKGEREEDSCHAP



Verbreekgereedschap

Het **verbreek**gereedschap werkt op dezelfde manier als in eerdere versies. Dit gereedschap is verplaatst naar de **tekstinhoud**-gereedschapgroep.

COMPOSITION ZONES-GEREEDSCHAP



Composition Zones-gereedschap

Het **Composition Zones**-gereedschap werkt op dezelfde manier als in eerdere versies. Dit gereedschap is verplaatst naar de **Kader**-gereedschapgroep.

SCHAARGEREEDSCHAP



Schaargereedschap

Het **schaar**gereedschap werkt op dezelfde manier als in eerdere versies. Dit gereedschap is verplaatst naar de **Bézier**-gereedschapgroep.

STARBURST-GEREEDSCHAP



Starburst-gereedschap

Het **Starburst**-gereedschap werkt op dezelfde manier als in eerdere versies. Dit gereedschap is verplaatst naar de **Kader**-gereedschapgroep.

GEREEDSCHAPSELECTIE

Een gereedschap in QuarkXPress 8 blijft geselecteerd totdat u een ander gereedschap selecteert of met een toetscombinatie overschakelt naar een ander gereedschap.

EXTERN SLEPEN EN KOPIËREN

In QuarkXPress 8 kunt u tekst en illustraties vanuit het bestandssysteem of vanuit een andere applicatie via slepen kopiëren naar een opmaak, terwijl u tekst en illustraties kunt slepen vanuit een opmaak naar het bestandssysteem of naar een andere applicatie.

ZOEK/VERANDER ITEM EN ITEM STYLES-STIJLEN

Stelt dat u een kookboek gaat opmaken met daarin 55 tekstkaders voor de ingrediënten en 35 tekstkaders met aanwijzingen. Nadat u alle 90 tekstkaders een groene achtergrond hebt gegeven, vraagt de chef-ontwerper u de achtergronden van de tekstkaders met de ingrediënten geel te maken en de kaders met aanwijzingen groen te laten. Gelukkig gaat een dergelijke wijziging heel eenvoudig met de functies *Zoek/Verander item* en *Item Styles-stijlen*.

Zoals het **Zoek/Verander**-palet (**Wijzig/Bewerk**-menu) uitermate geschikt is tekst en tekstspecificaties te zoeken en te veranderen, kunt u via het **Zoek/Verander item**-palet (**Wijzig/Bewerk**-menu) itemspecificaties zoeken en veranderen. U kunt dit palet bijvoorbeeld gebruiken om te zoeken naar de kaders met ingrediënten en hun achtergrond geel maken.

Item Styles-stijlen hebben veel weg van typogrammen voor kaders en lijnen. Als u twee verschillende *Item Styles-stijlen* hebt voor de ingrediëntkaders en de kaders met aanwijzingen, kunt u de achtergrondkleur in alle ingrediëntkaders bijwerken door gewoon een wijziging te maken in het dialoogvenster **Bewerk ItemStyles-stijlen** (**Wijzig/Bewerk** > **Item Styles-stijlen** > **Nieuw** of door op de **Wijzig**-knop te drukken).

HET VELD EFFECTIEVE AFBEELDINGSRESOLUTIE

In het veld **Effectieve afbeeldingsresolutie**  in het tabblad **Klassiek** van het **Parameter**-palet wordt de uitvoerresolutie van de geselecteerde afbeelding weergegeven, naast de oorspronkelijke resolutie van de afbeelding en de eventueel toegepaste schaalfactor in QuarkXPress.

WYSIWYG-FONTMENU

Met QuarkXPress 8 worden fontnamen standaard in hun eigen font weergegeven. U kunt op Shift drukken voordat u een fontlijst kiest om deze functie tijdelijk uit te schakelen, of deze functie standaard uitschakelen in de programmavoorkeuren.

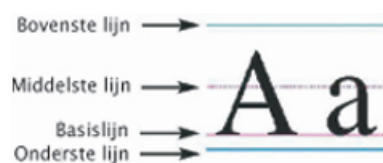
BETER WERKEN BÉZIER-GEREEDSCHAPPEN

De QuarkXPress Bézier-gereedschappen van QuarkXPress zijn nu consistent met Bézier-gereedschappen in andere DTP-programma's. Ze zijn ook eenvoudiger in het gebruik — u kunt bijvoorbeeld de meeste Bézier-bewerkhandelingen doen met het **Bézier-pengereedschap** en de speciale toetsen.

ONTWERPSTRAMIENEN

De *ontwerpstramien*functie is een uitbreiding van de basislijnstramienfunctie uit eerdere versies van QuarkXPress. In eerdere versies van QuarkXPress was er slechts één basislijnstramien voor de hele opmaak. In QuarkXPress 8 kunt u verschillende basislijnstramiën definiëren voor verschillende basispagina's en zelfs een basislijnstramien toekennen aan een tekstkader.

U kunt niet alleen de kleur van de basislijn specificeren, maar ook aparte kleuren en patronen opgeven voor de bovenste lijn, de middelste lijn en de onderste lijn — die allemaal kunnen worden gepositioneerd op basis van corps en interliniëring (de afstand van de bovenste lijn naar de onderste lijn is gelijk aan de em-hoogte van het font). Wanneer een ontwerpstramien wordt weergegeven, kunt u tekst visueel uitlijnen, tekst vergrendelen op het stramien en zelfs items aan het stramien 'vastklikken'.



Stramienlijnen op het ontwerpstramien

U kunt niet alleen ontwerpstramiën maken die specifiek zijn bedoeld voor basispagina's en tekstkaders, maar u kunt ook *stramienstijlen* maken die net zo werken als typogrammen en itemopmaakstijlen. U kunt een stramienstijl zelfs koppelen aan een typogram — als het typogram dan wordt gewijzigd, wijzigt het stramien ook.

VERBETERDE REGELAARS VOOR HULPLIJNEN

Guide Manager Pro XTensions-software geeft u extra controle over de hulplijnen die u gebruikt om items en tekst uit te lijnen. U kunt het **Hulplijnen**-palet van Guide Manager Pro (**Venster**-menu) gebruiken om de kleur, de positie, weergave en richting van elke hulplijn in een opmaak te wijzigen.

Als u bijvoorbeeld een permanente hulplijn wilt plaatsen die het punt aangeeft waaronder op een opmaakpagina geen tekst en andere items mogen komen, kunt u op dat punt op een basispagina een hulplijn zetten en het palet **Hulplijnen** gebruiken om een unieke kleur te specificeren, waarna u de hulplijn kunt vergrendelen.

VERBETERDE SPELLINGCONTROLE

U kunt de procedure voor het controleren van de spelling versnellen door de volgende voorkeursinstellingen op te geven: **Negeer woorden met getallen** en **Negeer internet- en bestandsadressen**.

VERBETERD BIJWERKEN VAN TYPOGRAMMEN

Als u een typogram toekent en vervolgens besluit de vormgeving van het typogram te wijzigen, kunt u gewoon wat opgemaakte tekst selecteren waaraan de nieuwe opmaak is gekoppeld en vervolgens het typogram bijwerken door in het **Typogrammen**-palet te klikken op **Bijwerken**.

VERBETERDE PAGINA-AANDUIDING

In eerdere versies van QuarkXPress hebt u vast wel eens meegemaakt dat u dacht dat u een item op pagina 9 plakte, terwijl dit uiteindelijk op pagina 7 terechtkwam. QuarkXPress 8 bepaalt op intelligentere wijze welke pagina in het projectvenster actief moet zijn, gebruikt specifieke kleuren om actieve en niet-actieve uitvouwen aan te geven, terwijl u nu een pagina actief kunt maken door gewoon op die pagina te klikken.

PAGINAMINIATUREN

Onder Mac OS® kan het navigatiepaneeltje links onderin het projectvenster de pagina's als miniatures (schetsweergave) laten zien. Als u deze functie wilt inschakelen, moet u op het paneeltje klikken zodat de paginasymbolen te zien zijn, waarna u drukt op de pijl omhoog-toets om over te schakelen naar een miniatuurvoorvertoning van de pagina. U kunt vervolgens de toetsen pijl omhoog en pijl omlaag gebruiken om de afmeting van de miniatuurvoorvertoning te wijzigen of om terug te keren naar de reguliere symboolweergave.

Meer doen met QuarkXPress 8

Met de nieuwe functies in QuarkXPress 8 krijgt u nog betere resultaten dan ooit tevoren. U kunt bijvoorbeeld interactieve Flash-bestanden maken, elk QuarkXPress 8-bestand openen in elke taaleditie van QuarkXPress 8, en oorspronkelijke Adobe® Illustrator®-bestanden importeren.

EXPORTEREN VAN INTERACTIEVE OPMAKEN EN FLASH-BESTAND

Quark Interactive Designer XTensions®-software, eerder beschikbaar als afzonderlijk product, is nu onderdeel van QuarkXPress. Met Quark Interactive Designer™ kunt u zeer geavanceerde interactiviteit inbouwen in een opmaak en de opmaak exporteren in Flash® (SWF)-indeling — zonder dat u hiervoor een scripttaal hoeft te leren.

VERBETERINGEN BIJ TEKST-NAAR-KADER

Naast het kunnen converteren van afzonderlijke lettertekens naar afzonderlijke tekstkaders, kunt u nu een tekstregel, de complete inhoud van een tekstkader, alle tekst in een uitvouw of zelfs alle tekst in een verbonden artikel converteren naar tekstkaders.

UNIVERSELE BESTANDSINDELING EN COMPATIBILITEIT IN TAALEDITIES

In eerdere versies van QuarkXPress kon u een Oost-Aziatisch project niet openen in een niet-Oost-Aziatische editie van QuarkXPress. Als u dan een project met de Franse afbreekmethode opende in een Duitse editie van QuarkXPress bestond het risico dat u te maken kreeg met tekstverloop.

Alle taaledities van QuarkXPress 8 gebruiken dezelfde universele bestandsindeling. Dat houdt in dat u elke taaleditie van QuarkXPress 8 kunt gebruiken om een project te openen en uit te draaien dat is gemaakt in elke andere taaleditie van QuarkXPress 8, zonder dat u last krijgt van tekstverloop wegens het gebruik van verschillende afbreekmethoden.

- ➔ U moet een compatibele taaleditie van QuarkXPress hebben om bepaalde Oost-Aziatische tekstspecificaties te kunnen toepassen, verwijderen of wijzigen.

ONDERSTEUNING VOOR OORSPRONKELIJKE ADOBE ILLUSTRATOR-BESTANDEN

In QuarkXPress kunt u nu oorspronkelijke Adobe Illustrator-bestanden importeren die zijn bewaard in Adobe Illustrator versie 8 en later.

VERBETERDE PDF-ONDERSTEUNING

U kunt vanaf nu PDF 1.6- en PDF 1.7-bestanden importeren.

UITHANGENDE TEKENSETS

Met de functie Uithangende tekens hebt u de exacte controle over de begrenzingen van alinea's. Als u bijvoorbeeld uitgevulde tekst "krachtiger" wilt laten overkomen, kunt u aanhalingstekens buiten de alineabegrenzingen "hangen" zelfs als dat inhoudt dat die aanhalingstekens dan buiten het tekstkader staan.

“This sentence has a hanging quotation mark at the end.”

U kunt voor dergelijke "uithangende tekens" regels specificeren waarmee ze buiten de begrenzingen van de tekst vallen.

RESERVEFONT VERBETERD

In eerdere versies van QuarkXPress kon u beschikken over een functie **Reservefont**, die op een intelligente manier ontbrekende glyphs kon vervangen in geïmporteerde of ingeplakte tekst door fonts toe te kennen waarin deze glyphs voorkwamen. QuarkXPress 8 biedt een verbeterde **Reservefont**-functie, waarmee u diverse vervangende fonts kunt specificeren voor specifieke scripts of talen, zoals Cyrillisch, Grieks, Latijn en vier Oost-Aziatische talen.

PPD-FONTLIJST

In plaats van dat u een printer moet vragen om een overzicht van de beschikbare fonts, kunt u nu de fontlijst gebruiken in het PPD-bestand van de printer. Kruis daartoe het vakje **Gebruik PPD-fontinstellingen** in het **Fonts**-paneel in het dialoogvenster **Print** (**Archief/Bestand**-menu) aan.