



Co je nového v programu QuarkXPress 8

Obsah

Legislativní upozornění.....	4
Úvod.....	5
Pracujte rychleji s programem QuarkXPress 8.....	6
Flexibilní manipulace s obsahem.....	6
Přímá manipulace s rámečky a obrázky.....	6
Snadnější duplikace objektu.....	7
Změna velikosti od středu.....	7
Nové nástroje.....	7
Klávesové zkratky pro přepínání nástrojů.....	9
Staré a nové nástroje.....	9
Nástroj Objekt.....	9
Nástroj Obsah	9
Nástroj Otáčení	10
Nástroj Lupa	10
Nástroje Textový a obrázkový rámeček	10
Nástroj Tabulky	10
Nástroje Linka	11
Nástroje Textová cesta	11
Nástroj Řetěz	11
Nástroj Rozpojení	11
Nástroj Composition Zones	11
Nástroj Nůžky	12
Nástroj Hvězdicový rámeček	12
Volba nástroje.....	12
Externí přetažení.....	12
Hledat/Nahradit objekt a Styly objektu.....	12
Pole Efektivní rozlišení obrázku.....	13
Nabídka písma WYSIWYG	13
Lepší manipulace s Bézierovými objekty.....	13
Sítě návrhu.....	13
Pokročilá manipulace s vodítky.....	14
Zlepšená kontrola pravopisu	14
Pokročilé aktualizování předloh stylu.....	14
Zlepšení identifikace stránky.....	14
Miniatury stránky.....	14

Dělejte více s programem QuarkXPress 8.....	15
Export interaktivních sestav a souborů Flash.....	15
Rozšíření funkce textu na rámeček.....	15
Univerzální formát souboru a kompatibilita jazykové verze.....	15
Podpora pro nativní soubory Adobe Illustrator.....	16
Zlepšená podpora PDF.....	16
Sady zavěšených znaků	16
Vylepšená funkce Náhradní písmo	16
Zobrazení písem PPD.....	16

Legislativní upozornění

©2008 Quark Inc. ve věci obsahu a uspořádání tohoto materiálu. Všechna práva vyhrazena.

©1986–2008 Quark Inc. a poskytovatelé jeho licencí ve věci technologií. Všechna práva vyhrazena.

Neoprávněná reprodukce je porušením použitelných zákonů.

Quark, logo Quark logo, QuarkXPress, Composition Zones, XTensions, Quark Interactive Designer a Job Jackets jsou obchodní značky nebo registrované obchodní značky společnosti Quark, Inc. a jejích přidružených společností v USA a/nebo dalších zemích.

Adobe, Illustrator a Flash jsou registrované obchodní značky společnosti Adobe Systems Incorporated v USA a/nebo dalších zemích. Mac OS je obchodní značka společnosti Apple, Inc. registrovaná v USA a dalších zemích. Microsoft, Excel, Windows a OpenType jsou registrované obchodní značky společnosti Microsoft Corporation v USA a/nebo dalších zemích. Unicode je obchodní značka společnosti Unicode, Inc. Všechny ostatní značky jsou majetkem odpovídajících vlastníků.

Úvod

Příručka *Co je nového v programu QuarkXPress 8?* je určena pro zkušené uživatele programu QuarkXPress®, kteří se chtějí rychle seznámit s upraveným uživatelským rozhraním. Příručka rovněž popisuje nové funkce. Více informací o funkcích najdete v knize *Průvodce programem QuarkXPress 8* nebo v souboru nápovědy programu QuarkXPress.

Pracujte rychleji s programem QuarkXPress 8



Díky uzpůsobené sadě nástrojů, funkci přetahování myši a Stylům objektů je program QuarkXPress 8 uzpůsoben pro rychlejší a mnohem efektivnější práci než tomu bylo kdykoli předtím.


FLEXIBILNÍ MANIPULACE S OBSAHEM

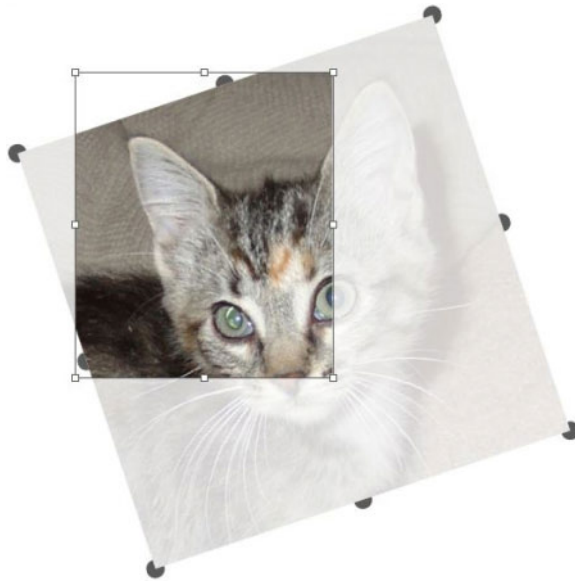
Ve starších verzích programu QuarkXPress jste museli vytvořit textový rámeček, abyste mohli importovat text, a museli vytvořit obrázkový rámeček, abyste mohli vložit obrázek. V programu QuarkXPress 8 nakreslete "prázdný" rámeček, zvolte **Soubor > Import** a importujte text nebo obrázek. Chcete-li změnit obrázkový rámeček na textový rámeček, jednoduše jej zvolte a naimportujte do něj textový soubor. Ve skutečnosti ani rámeček kreslit nemusíte — stačí zvolit **Soubor > Import** a vybrat soubor. QuarkXPress vytvoří rámeček za vás.

PŘÍMÁ MANIPULACE S RÁMEČKY A OBRÁZKY

QuarkXPress 8 představuje *přímou manipulaci*, která nabízí rychlejší a snadnější způsob změny velikosti a otáčení rámečků a obrázků.

Ve starších verzích programu QuarkXPress jste museli pro otočení rámečku zvolit nástroj **Otočení**. V programu QuarkXPress 8 stačí pouze přesunout ukazatel myši k rohovému úchytu objektu, aby se zobrazil ukazatel otočení , a poté klepnout na tlačítko myši a přesunout ukazatel. Přesuňte myš blíže k úchytu a zobrazí se ukazatel změny velikosti , který umožní změnit velikost rámečku.

Obrázky v obrázkových rámečcích nyní mají rovněž své vlastní úchyty , které jim umožňují otáčení a změnu velikosti bez přepínání nástrojů. Můžete dokonce vidět v náhledu celou část jinak oříznutého aktivního obrázku.



Úchyty obrázku použijte pro otočení obrázku.

SNADNĚJŠÍ DUPLIKACE OBJEKTU

Chcete-li duplikovat objekt, klepněte na objekt, zatáhněte za něj a před uvolněním tlačítka myši stiskněte klávesu Option / Alt. Kopie objektu pokračuje za ukazatelem myši a originál zůstane na svém místě.

ZMĚNA VELIKOSTI OD STŘEDU


















Chcete-li změnit velikost objektu od jeho středu, klepněte na jeho úchyt, zatáhněte za něj a před uvolněním tlačítka myši stiskněte klávesu Option / Alt.




NOVÉ NÁSTROJE



Paleta Nástroje programu QuarkXPress 8

Program QuarkXPress 8 nabízí zcela přepracovanou paletu **Nástroje**. Následuje souhrn nástrojů (starých a nových).

-  Nástroj **Objekt**: Poklepnání nástrojem **Objekt** nyní pracuje mnohem inteligentněji. Můžete například poklepat na textový rámeček pro přepnutí na nástroj **Textový obsah** a zahájit jeho úpravy, nebo poklepat na obrázkový rámeček a importovat soubor nebo upravit rámeček. Činnost, ke které dojde po poklepnání, můžete nastavit v předvolbách.
-  Nástroj **Textový obsah**: Nástroj **Textový obsah** použijte pro úpravy textu. Nástroj **Textový obsah** můžete použít rovněž pro nakreslení obdélníkového textového rámečku a okamžitě přepnout do režimu úprav textu.
-  Nástroj **Propojení textu**: Nástroj **Propojení textu** použijte pro propojení textu mezi rámečky.
-  Nástroj **Rozdělení textu**: Nástroj **Rozpojení textu** použijte pro rozdělení toku textu mezi rámečky.
-  Nástroj **Obrázkový obsah**: Nástroj **Obrázkový obsah** použijte pro práci s obrázky v obrázkových rámečcích. Nástroj **Obrázkový obsah** můžete použít rovněž pro nakreslení obdélníkového obrázkového rámečku a okamžitě importovat obrázek.
-  Nástroj **Obdélníkový rámeček**: Nástroj **Obdélníkový rámeček** použijte pro vytvoření obdélníkového rámečku, do kterého můžete vložit text nebo obrázek.
-  Nástroj **Oválný rámeček**: Nástroj **Oválný rámeček** použijte pro vytvoření oválného rámečku. Stisknutím klávesy Shift vytvoříte kruhové rámečky, do kterých můžete vložit text nebo obrázek.
-  Nástroj **Hvězdicový rámeček**: Nástroj **Hvězdicový rámeček** použijte pro vytvoření hvězdicového rámečku, do kterého můžete vložit text nebo obrázek.
-  Nástroj **Composition Zones**: Nástroj **Composition Zones** použijte pro vytvoření objektů Composition Zones®.
-  Nástroj **Linka**: Nástroj **Linka** použijte pro vytvoření přímých linek pod různým úhlem. Pro omezení úhlu linky na krok 45 stupňů stiskněte při kreslení klávesu Shift.
-  Nástroj **Bézierovo pero**: Nástroj **Bézierovo pero** použijte pro vytvoření a upravení Bézierových linek a rámečků. Obsáhlá sada příkazů přepínacích kláves usnadňuje vytváření, upravování a přizpůsobení Bézierových linek, aniž byste museli přepínat nástroje.
-  Nástroj **Přidat bod**: Nástrojem **Přidat bod** přidejte bod do Bézierovy linky nebo do segmentu rámečku. (Bod na existující cestu můžete přidat rovněž klepnutím na cestu nástrojem **Bézierovo pero**.)
-  Nástroj **Odebrat bod**: Nástrojem **Odebrat bod** odeberte bod z Bézierovy linky nebo do segmentu rámečku. (Bod můžete odstranit rovněž tím, že na něj klepnete nástrojem **Bézierovo pero**.)
-  Nástroj **Konvertovat bod**: Nástroj **Konvertovat bod** použijte pro konvertování Bézierova bodu nebo úseku linky na jiný typ. (Bod nebo úsek linky můžete zkonvertovat rovněž stisknutím Option+klepnutím / Alt+klepnutím nástrojem **Bézierovo pero**.)
-  Nástroj **Nůžky**: Nástroj **Nůžky** použijte pro "rozříznutí" rámečku nebo linky přidáním Bézierových bodů.
-  Nástroj **Zvolit bod**: Nástroj **Zvolit bod** použijte pro zvolení Bézierova bodu.
-  Nástroj **Kreslení**: Nástroj **Kreslení** použijte pro nakreslení linky spojitým pohybem.

-  Nástroj **Tabulka**: Nástroj **Tabulka** použijte pro vytvoření tabulek.
-  Nástroj **Lupa**: Nástroj **Lupa** použijte pro zvětšení velikosti zobrazení sestavy. Pro zmenšení velikosti zobrazení stiskněte Option / Alt a klepněte.
-  Nástroj **Ruka**: Nástroj **Ruka** použijte pro posouvání sestavy v libovolném směru.

KLÁVESOVÉ ZKRATKY PRO PŘEPÍNÁNÍ NÁSTROJŮ

Pokud nepracujete s textem, můžete pro přepínání mezi nástroji použít následující klávesy:

- V = nástroj **Objekt**
- T = nástroj **Textový obsah**, nástroj **Propojení textu**, nástroj **Rozpojení textu**
- R = nástroj **Obrázkový obsah**
- B = nástroj **Obdélníkový rámeček**, nástroj **Oválný rámeček**, nástroj **Hvězdicový rámeček**, nástroj **Composition Zones**
- L = nástroj **Linka**
- P = nástroj **Bézierovo pero**, nástroj **Přidat bod**, nástroj **Odstranit bod**, nástroj **Konvertovat bod**, nástroj **Nůžky**, nástroj **Zvolit bod**, nástroj **Kreslení**
- G = nástroj **Tabulka**
- Z = nástroj **Lupa**

Opakovaným tisknutím klávesy přepínáte mezi nástroji, které mají stejnou klávesovou zkratku.

STARÉ A NOVÉ NÁSTROJE

Témata dole uvádějí staré nástroje programu QuarkXPress a ukazují, kde najít odpovídající nástroje v programu QuarkXPress 8.

NÁSTROJ OBJEKT



Nástroj Objekt

Nástroj **Objekt** pracuje stejným způsobem jako jeho starší verze.

NÁSTROJ OBSAH



Nástroj Obsah

Nástroj **Obsah** byl nahrazen nástroji **Textový obsah** a **Obrázkový obsah**.

NÁSTROJ OTÁČENÍ



Nástroj Otáčení

Nástroj **Otáčení** byl odstraněn z palety **Nástroje**. Objektem nebo obrázkem můžete otáčet, pokud po zobrazení ukazatele otáčení <icon_rotate_pointer.jpg> klepnete vedle jejich rohu a začnete posouvat myší.

NÁSTROJ LUPA



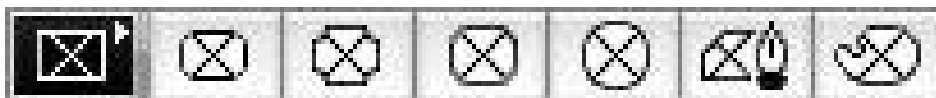
Nástroj Lupa

Nástroj **Lupa** byl přesunut do skupiny ve spodní části palety **Nástroje**.

NÁSTROJE TEXTOVÝ A OBRÁZKOVÝ RÁMEČEK



Nástroje Textový rámeček

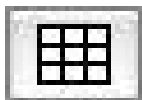


Nástroje Obrázkový rámeček

Místo kreslení textového nebo obrázkového rámečku můžete nyní jednoduše nakreslit rámeček a poté do něj importovat text nebo obrázek. Následně i skupiny nástrojů **Textový rámeček** a **Obrázkový rámeček** byly nahrazeny skupinou nástroje **Rámeček** a skupinou nástroje **Bézier**.

➔ Styly rohů jsou v programu QuarkXPress 8 atributem rámečku. To usnadňuje změnu obdélníkového rámečku na rámeček se zaoblenými rohy a nastavení poloměru rohů.

NÁSTROJ TABULKY



Nástroj Tabulky

Nástroj **Tabulky** pracuje stejným způsobem jako jeho starší verze.

NÁSTROJE LINKA



Nástroje Linka

Nástroje ve skupině nástrojů **Linka** byly nahrazeny nástrojem **Linka** a nástroji ve skupině **Bézier**. Nástroj **Vodorovná nebo svislá linka** byl odstraněn, ale vodorovné nebo svislé linky můžete přesto vytvořit, pokud před kreslením stisknete klávesu Shift.

NÁSTROJE TEXTOVÁ CESTA



Nástroje Textová cesta

Nástroje ve skupině **Textová cesta** již neexistují. Místo kreslení textové cesty prostě nakreslete linku a poklepejte na ní nástrojem **Textový obsah**.

NÁSTROJ ŘETĚZ



Nástroj Řetěz

Nástroj **Řetěz** pracuje stejným způsobem jako jeho starší verze. Tento nástroj byl přesunut do skupiny nástrojů **Textový obsah**.

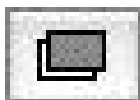
NÁSTROJ ROZPOJENÍ



Nástroj Rozpojení

Nástroj **Rozpojení** pracuje stejným způsobem jako jeho starší verze. Tento nástroj byl přesunut do skupiny nástrojů **Textový obsah**.

NÁSTROJ COMPOSITION ZONES



Nástroj Composition Zones

Nástroj **Composition Zones** pracuje stejným způsobem jako jeho starší verze. Tento nástroj byl přesunut do skupiny nástrojů **Rámeček**.

NÁSTROJ NŮŽKY



Nástroj Nůžky

Nástroj **Nůžky** pracuje stejným způsobem jako jeho starší verze. Tento nástroj byl přesunut do skupiny nástrojů **Bézier**.

NÁSTROJ HVĚZDICOVÝ RÁMEČEK



Nástroj Hvězdíkový rámeček

Nástroj **Hvězdíkový rámeček** pracuje stejným způsobem jako jeho starší verze. Tento nástroj byl přesunut do skupiny nástrojů **Rámeček**.

VOLBA NÁSTROJE

Nástroj zůstává v programu QuarkXPress 8 zvolen, dokud nezvolíte jiný nástroj nebo nepoužijete klávesovou zkratku pro přepnutí nástrojů.

EXTERNÍ PŘETAŽENÍ

V programu QuarkXPress 8 můžete přetáhnout text a obrázky do sestavy ze systému souborů nebo z jiné aplikace a můžete přetáhnout text a obrázky ze sestavy do systému souborů nebo do jiné aplikace.


HLEDAT/NAHRADIT OBJEKT A STYLY OBJEKTU

Představte si, že pracujete na knize "Kuchařka", která obsahuje 55 rámečků přísad a 35 rámečků s recepty. Poté, co jste na pozadí všech 90 rámečků použili zelenou barvu, vás autor grafického návrhu požádá o výměnu barvy pozadí u přísad na žlutou, přičemž rámečky receptů zůstanou zelené. Naštěstí jsou tyto změny díky funkcím *Hledat/Nahradit objekt* a *Styly objektu* snadné.

Tak, jako vám paleta **Hledat/zaměnit** (nabídka **Upravit**) umožňuje najít a změnit text a vlastnosti textu, paleta **Hledat/Nahradit objekt** (nabídka **Upravit**) vám umožňuje najít a změnit vlastnosti objektu. Tuto paletu můžete použít například pro vyhledání rámečků přísad a změnit jejich barvu pozadí na žlutou.

Styly objektu jsou vlastně předlohy stylů pro rámečky a linky. Máte-li dva různé styly objektů pro rámečky přísad a rámečky receptů, můžete aktualizovat barvu pozadí všech rámečků přísad jednoduchou změnou v dialogu **Upravit styl objektu** (**Upravit** > **Styly objektu** > **Nový** nebo tlačítko **Upravit**).

POLE EFEKTIVNÍ ROZLIŠENÍ OBRÁZKU

Pole **Efektivní rozlišení obrázku**  na kartě **Klasický palety Míry** zobrazuje výstupní rozlišení zvoleného obrázku, které je dáno nativním rozlišením obrázku a jakoukoli změnou velikosti použitou na obrázek v programu QuarkXPress.

NABÍDKA PÍSMO WYSIWYG

V programu QuarkXPress 8 se názvy písem standardně zobrazí v daném písmu. Tuto funkci můžete dočasně potlačit stisknutím klávesy Shift před zvolením seznamu písem, nebo vypnout její výchozí zapnutí v předvolbách aplikace.

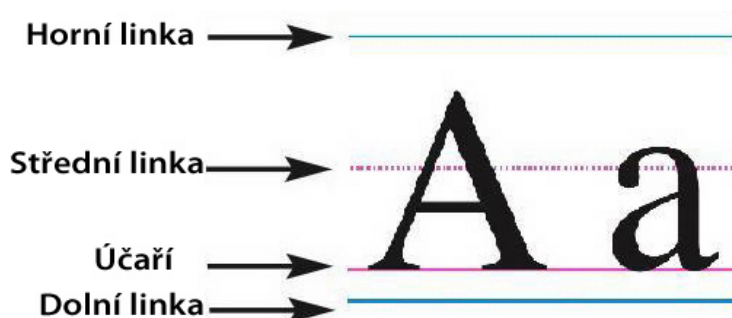
LEPŠÍ MANIPULACE S BÉZIEROVÝMI OBJEKTY

Bézierovy nástroje programu QuarkXPress jsou nyní mnohem konzistentnější s Bézierovými nástroji v jiných DTP aplikacích. Jsou rovněž snadněji použitelné — většinu úprav můžete například udělat nástrojem **Bézierovo pero** a přepínacími klávesami.

SÍTĚ NÁVRHU

Funkce *Sít' návrhu* rozšiřuje funkci sítě účaří starších verzí programu QuarkXPress. Ve starších verzích programu QuarkXPress byla k dispozici pouze jedna síť účaří pro celou sestavu. Ve verzi QuarkXPress 8 můžete definovat různé sítě účaří pro předlohy stránky a aplikovat síť účaří dokonce i do textového rámečku.

Kromě nastavení barvy sítě účaří můžete definovat různé barvy a vzhled pro horní linku, střední linku a spodní linku — všechny tyto linky je možné umístit podle velikosti písma a řádkování (vzdálenost mezi horní a dolní linkou odpovídá em výšce písma). Je-li zobrazena síť návrhu, můžete vizuálně zarovnat text, zamknout text na síť a dokonce i přichytit k síti objekty.



Vodítka sítě návrhu

Kromě vytváření sítě návrhu, které jsou specifické pro předlohy stránky a textové rámečky, můžete vytvořit i *style sítě*, které fungují podobně jako předlohy stylu a styly objektu. Můžete dokonce propojit styl sítě s předlohou stylu, takže pokud se změní předloha stylu, síť se změní také.

POKROČILÁ MANIPULACE S VODÍTKY

Doplňek Guide Manager Pro vám poskytuje rozšířenou kontrolu nad vodítky, která používáte pro zarovnávání. Paletu **Vodítka** (nabídka **Okno** menu) doplňku Guide Manager Pro můžete použít pro změnu barvy, umístění, zobrazení a orientace jednotlivých vodítek v sestavě.

Pokud chcete například umístit trvalé vodítko, které indikuje pozici, pod kterou nechcete mít žádný obsah na stránkách sestavy, můžete umístit vodítko na předlohu stránky, použít paletu **Vodítka** pro určení jedinečné barvy a poté vodítko zamknout.

ZLEPŠENÁ KONTROLA PRAVOPISU

Kontrolu pravopisu můžete urychlit nastavením následujících předvoleb: **Ignorovat slova s číslicemi** a **Nekontrolovat e-mailové a URL adresy**.

POKROČILÉ AKTUALIZOVÁNÍ PŘEDLOH STYLU

Pokud aplikujete předlohu stylu a následně se rozhodnete, že chcete změnit formátování předlohy stylu, můžete jednoduše zvolit text používající nové formátování a poté aktualizovat předlohu stylu, aby odpovídala formátování zvoleného textu, klepnutím na **Aktualizovat** v paletě **Předlohy stylu**.

ZLEPŠENÍ IDENTIFIKACE STRÁNKY

Ve starších verzích programu QuarkXPress jste se mohli dostat do situací, kdy jste si mysleli, že vkládáte objekt na stránku 9, ale ve skutečnosti byl umístěn na stránku 7. QuarkXPress 8 mnohem lépe určuje, která ze stránek v okně projektu by měla být aktivní, používá barvy pro označení aktivních a neaktivních archů a umožňuje aktivovat stránku pouhým klepnutím na stránku.

MINIATURY STRÁNKY

V systému Mac OS® se nyní v navigaci mezi stránkami v levém dolním rohu okna projektu mohou zobrazit miniatury stránek. Pro povolení této funkce klepněte na překryvné okno, aby se zobrazily ikony stránek, a stiskněte šipku nahoru pro přepnutí do zobrazení miniatur stránek. Poté můžete použít šipky nahoru a dolů pro změnu velikosti náhledu miniatur nebo pro přepnutí zpět na zobrazení ikon.

Dělejte více s programem QuarkXPress 8

Nové funkce v programu QuarkXPress 8 umožňují provádět mnohem více než kdykoli předtím.

Můžete například vytvořit interaktivní soubory Flash, otevřít jakýkoli soubor formátu QuarkXPress 8 v libovolné jazykové edici programu QuarkXPress 8 a importovat nativní soubory Adobe® Illustrator®.

EXPORT INTERAKTIVNÍCH SESTAV A SOUBORŮ FLASH

Doplněk Quark Interactive Designer, který byl dříve k dispozici jako samostatný produkt, je nyní součástí programu QuarkXPress. Díky doplňku Quark Interactive Designer™ můžete přidat sofistikovanou interaktivitu do sestavy a exportovat sestavu ve formátu Flash® (SWF) — aniž byste se museli učit skriptovací jazyk.

ROZŠÍŘENÍ FUNKCE TEXTU NA RÁMEČEK

Kromě konvertování jednotlivých znaků na samostatné textové rámečky můžete nyní konvertovat řádek textu, celý obsah textového rámečku, celý text na archu nebo dokonce celý text v propojeném článku.

UNIVERZÁLNÍ FORMÁT SOUBORU A KOMPATIBILITA JAZYKOVÉ VERZE

Ve starších verzích programu QuarkXPress jste nemohli otevřít Východoasijský projekt v ne-Východoasijské verzi programu QuarkXPress. Pokud jste otevřeli projekt s francouzským dělením v německé verzi programu QuarkXPress, hrozilo nebezpečí přetečení textu.

Všechny jazykové verze programu QuarkXPress 8 používají stejný univerzální formát souboru. To znamená, že můžete použít jakoukoli jazykovou verzi programu QuarkXPress 8 pro otevření a výstup projektu vytvořeného v jiné jazykové verzi programu QuarkXPress 8, bez nebezpečí přetečení textu kvůli dělení.

➔ Abyste mohli aplikovat, odstraňovat nebo upravovat určité Východoasijské jazykové atributy, musíte mít kompatibilní jazykovou verzi programu QuarkXPress.

PODPORA PRO NATIVNÍ SOUBORY ADOBE ILLUSTRATOR

QuarkXPress nyní umožňuje importovat nativní soubory Adobe Illustrator uložené v programu Adobe Illustrator verze 8 a novější.

ZLEPŠENÁ PODPORA PDF

Nyní můžete importovat soubory PDF 1.6 a PDF 1.7.

SADY ZAVĚŠENÝCH ZNAKŮ

Funkce Zavěšené znaky poskytuje možnost řízení přesahu textu za okraje odstavce. Pro vytvoření hezčí "hrany" textu zarovnaného do bloku můžete například mírně "zavěsit" uvozovky mimo ohraničení odstavce — i když to znamená, že se uvozovky dostanou mimo textový rámeček.

„Tato věta má zavěšené
uvozovky na konci.”

Můžete definovat pravidla pro "zavěšené znaky", které se dostanou mimo ohraničení textu.

VYLEPŠENÁ FUNKCE NÁHRADNÍ PÍSMO

Starší verze programu QuarkXPress nabízely funkci **Náhradní písmo**, která může inteligentně nahradit chybějící piktogramy v importovaných nebo kopírovaných textech díky použití písem, které tyto piktogramy obsahují. QuarkXPress 8 nabízí vylepšenou funkci **Náhradní písmo**, která umožňuje specifikovat různá náhradní písma pro specifické skupiny jazyků, včetně cyrilice, řečtiny, latiny a čtyř Východoasijských jazyků.

ZOBRAZENÍ PÍSEM PPD

Místo toho, abyste se tiskárny dotazovali na seznam písem, můžete nyní použít seznam písem v souboru PPD tiskárny. Proved'te to označením **Použití nastavení písma PPD** v sekci **Písma** dialogu **Tisk** (nabídka **Soubor**).