



QUARKXPRESS²⁰¹⁷

Digital Publishing met QuarkXPress 2017

Inhoudsopgave

Inleiding.....	5
Digitale publicatie-opties van Quark.....	6
Uw doelstellingen en beperkingen definiëren.....	8
Kenmerken van uw content.....	8
Klantbehoeften analyseren.....	10
Planning voor distributie.....	10
Uw infrastructuurbehoeften beoordelen.....	12
Hardware, besturingssystemen en indelingen.....	13
Hardware.....	13
Besturingssystemen.....	14
Beperkingen van de multimedia-indeling.....	14
Distributievormen.....	14
Algemene ontwerpaanpak.....	16
Te vermijden fouten.....	18
Projecten en opmaken.....	20
Digitale opmaken.....	20
Een digitale opmaak maken.....	20
Werken met opmaken.....	23
Interactiviteit toevoegen aan digitale opmaken.....	27
Werken met interactiviteitacties.....	48
Voorzieningen voor Oost-Aziatische talen in digitale opmaken.....	51
Tekst in digitale opmaken.....	54
Lettertypen in digitale opmaken.....	54
Hyperlinks in digitale opmaken.....	55
Groepen in digitale opmaken.....	55
Content synchroniseren tussen richtingen.....	55
Ontbrekende bestanden bijwerken.....	56
Gebruik van digitale publicatie-assets bekijken.....	56
Werken met verloop	56
Verloopartikelen maken.....	57
Content aan verloopartikel toevoegen.....	59

Componenten in een verloopartikel opnieuw rangschikken.....	60
Typogramtoewijzing laten verlopen.....	60
Inhoudsopgave voor ePub of Kindle maken.....	61
Werken met eBook-metagegevens.....	61
Werken met uitvoerstijlen.....	63
App Studio-uitvoerstijlen.....	64
Uitvoerstijlen voor HTML5-publicaties.....	65
HTML5-publicaties.....	68
Exporteren als HTML5-publicatie.....	68
Configuratie van web-app.....	70
Algemene configuratie van app.....	72
Functies configureren.....	73
Delen via sociale netwerken configureren.....	75
Analytics-configuratie.....	75
Navigatie configureren.....	76
Configuratie weergeven.....	76
Mogelijkheden van web-apps.....	77
Een HTML5-pakket hosten op een webserver.....	77
Een voorbeeld van een implementatie in Mac OS X.....	78
Exporteren voor ePub.....	79
Exporteren voor Kindle.....	82
De App Studio-functie.....	85
Wat u moet weten van App Studio.....	85
Wat u moet weten van de App Studio-indeling.....	87
Wat u moet weten over het App Studio-publicatieportaal.....	87
Wat u moet weten van App Studio-apps.....	88
Wat u moet weten over opmaakfamilies.....	88
Een App Studio-uitgave maken.....	89
Een App Studio-artikel uploaden.....	90
Een App Studio-uitgave voorvertonen.....	93
Een App Studio-uitgave publiceren.....	94
Een App Studio-app maken.....	94
Verzending van App Studio-app naar Apple voorbereiden.....	94
Verzending van Android App Studio-app voorbereiden.....	103
Een App Studio-app aanvragen.....	105
Een App Studio-app bijwerken.....	106
Een app aanbieden aan Apple.....	107
Een Android-app verzenden.....	108

Exporteren als een iOS-app.....	109
Verantwoording.....	117

Inleiding

Digitaal publiceren biedt enorme kansen wat publiceren betreft. Misschien zelfs wel een beetje *te* veel kansen. Er zijn zo veel opties - en zo veel onzekerheden — dat het nemen van beslissen een beetje kan afschrikken. Om dit alles nog complexer te maken, is het antwoord op de meeste vragen die u zou stellen waarschijnlijk "Dat hangt ervan af".

Het doel van deze handleiding is om u te helpen bij het nemen van goede beslissingen op het gebied van digitaal publiceren, zodat uw inspanningen tot succes zullen leiden.

Digitale publicatie-opties van Quark

Het doel van dit onderwerp is een snel raadpleegbaar overzicht te geven van de digitale publicatie-opties die beschikbaar zijn via Quark®.

Met QuarkXPress kunt u items configureren en exporteren voor digitale publicatie in de uitvoerindelingen ePub, Kindle, native apps (voor Android en iOS) and HTML5-publicatie.

Het ePub-bestand is compatibel met alle bekende ePub-readers en Google Chrome. Het Kindle-bestand is compatibel met Kindle-apparaten. U kunt ook HTML5-publicaties exporteren die kunnen worden bekeken met Internet Explorer® (11 of hoger), Safari®, Google Chrome®, Microsoft Edge en Firefox® (27 of hoger).

Wanneer u in de rest van het document over de verschillende aspecten omtrent digitaal publiceren leest, kunt u deze tabel raadplegen.

Mediatype	App Studio- app en -uitgaven	Kindle eBook	ePub	HTML5-publicaties	iOS-app voor eenmalige publicatie
Beschrijving	Een op standaarden gebaseerde indeling met een aanpasbare reader die van de merknaam kan worden voorzien	Een indeling waarmee u in de Amazon Kindle store kunt publiceren	Een op boeken gerichte standaardindeling die door veel readers wordt ondersteund	Een op standaarden gebaseerde HTML5-indeling die wordt ondersteund door alle populaire browsers	Een iOS-compatibele app die klaar is voor indiening, zonder dat enige codering vereist is!
Meest geschikt voor	Bedrijfsteksten en tijdschriften	Boeken	Boeken	Online brochures, catalogi, tijdschriften en andere web-inhoud	Bedrijfsbrochures, catalogi, boeken
Reader	Reader met merknaam (aanpasbaar)	Kindle	Kindle, Nook, Google, Apple iBooks. Browserextensie, Sigil, Calibre	Elke op standaarden gebaseerde webbrowser, zoals Google Chrome, Mozilla Firefox, Safari, etc.	Een gebruiksklare app met een ingebouwde reader met ondersteuning voor HTML-content en interactiviteit.
Platformen	iPad, iPhone, Android-tablets	Meer dan één	Meer dan één	Meer dan één	iPad en iPhone
Opmaak	Van QuarkXPress	Ingebouwd in readertoepassing	Ingebouwd in readertoepassing (voor ePub met	Van QuarkXPress	Van QuarkXPress

Mediatype	App Studio- app en -uitgaven	Kindle eBook	ePub	HTML5-publicaties	iOS-app voor eenmalige publicatie
			tekstverloop) of van QuarkXPress (voor ePub met vaste opmaak)		
Content	Tekst, afbeeldingen, video, diavoorstellingen, HTML, interactiviteit en meer	Tekst en afbeeldingen	Tekst, afbeeldingen, video, diavoorstellingen, HTML, interactiviteit en meer	Tekst, afbeeldingen, video, diavoorstellingen, HTML, interactiviteit en meer	Tekst, afbeeldingen, video, diavoorstellingen, HTML, interactiviteit en meer
Verdeling	Apple App Store, Android App Stores	Amazon Kindle store	Van derden	Zelfgehoste server	Apple App Store
Beschikbaar voor QuarkXPress?	QuarkXPress 9.5 en hoger	QuarkXPress 9.3 en hoger	QuarkXPress 9.0 en hoger	QuarkXPress 2016 en hoger	QuarkXPress 2017
Beschikbaar voor QPS?	QPS 9.5 en hoger	—	QPS 9.0 en hoger	—	—
Kosten	Hangt af van het aantal uitgaven dat u wilt verkopen.	Geen kosten voor schrijven en publiceren in boekwinkel, maar Amazon kan een deel van de verkoopwinst opeisen.	Geen kosten voor schrijven, distributieovereenkomst hangt af per distributeur.	Geen kosten voor schrijven; aan het hosten van de content kunnen kosten verbonden zijn.	Geen kosten voor het bouwen van iOS-apps. Er is sprake van kosten wanneer de productie-app voor distributie wordt aangeboden aan de App Store.

Uw doelstellingen en beperkingen definiëren

Als u aan digitaal publiceren denkt, dan is het logisch dat u zich als eerste het volgende afvraagt:

- Naar welke apparaten wil ik publiceren?
- In welke indeling wil ik publiceren?
- Welke gereedschappen wil ik gebruiken?

Misschien is dit echter niet het beste uitgangspunt. Elk apparaat, elke indeling en elk gereedschap heeft zijn sterke en zwakke kanten. Het is moeilijk er een te kiezen als u geen duidelijk beeld hebt van uw doelstellingen, behoeften en beperkingen.

Onderstaande onderwerpen kunnen u helpen een beter inzicht te krijgen zodat u een weloverwogen beslissing kunt maken over de te volgen weg.

Kenmerken van uw content

In beperkte mate zouden de apparaten en indelingen die u kiest, afhankelijk moeten zijn van de aard van uw content. Bevat uw content veel opmaak, zoals een tijdschrift of een brochure? Bestaat de inhoud vooral uit tekst, met slechts hier en daar een afbeelding? Is het vooral ontworpen vanwege de visuele impact, of is het bedoeld als lectuur? Aan de hand van de antwoorden op vragen zoals deze kunt u een opmaakweergave, een tekstverloopweergave of beide kiezen.

- In een **vaste opmaakweergave** kunt u pagina's zorgvuldig ontwerpen voor een maximale visuele impact. Ook kunt u in deze weergave multimedia-elementen zoals audio- en filmfragmenten toevoegen. Met een opmaakweergave blijft tevens uw merkbekendheid zo goed mogelijk overeind, omdat deze weergave uiterst flexibel is.
- In een **tekstverloopweergave** worden alleen tekst en afbeeldingen weergegeven. Vaak kunnen gebruikers zelf de tekstgrootte en het lettertype aanpassen. Een tekstverloopweergave is minder flexibel dan een opmaakweergave; toch kan deze handiger zijn omdat de klant de tekst zonder afleiding kan lezen. De tekstverloopweergave is uiterst geschikt voor traditionele boeken en referentiemateriaal.

Als u met uw content een grote visuele indruk wilt achterlaten, als u uw merknaam hoog moet houden en als u multimediale elementen wilt gebruiken, kunt u overwegen

een ePub of Kindle eBook met vaste opmaak, een HTML5-publicatie of een aangepaste app te maken of App Studio te gebruiken om content te maken die in een aangepaste app voor readers kan worden bekeken.

Bestaat uw content vooral uit tekst en hebt u geen indrukwekkende opmaak nodig, dan is het misschien een idee een indeling zoals een ePub of Kindle eBook met tekstverloopweergave te gebruiken. In deze indeling is alleen een tekstverloopweergave mogelijk. Het is compatibel met veel verschillende readers.

Als uw content per se op een unieke manier moet worden gepresenteerd, kunt u een aangepaste app maken. Dit is echter wel de meest arbeidsintensieve oplossing. U kunt natuurlijk ook App Studio gebruiken, wat veel gemakkelijker is. App Studio biedt alle veelgebruikte functies en het is niet nodig om een app helemaal zelf te ontwikkelen. App Studio biedt standaard ondersteuning voor verschillende platformen en maakt het mogelijk om in App Stores opvallend aanwezig te zijn met uw eigen logo zonder dat u hiervoor een aangepaste app hoeft te maken en onderhouden.

Een andere vraag die u zichzelf kunt stellen is of u ondersteuning wilt of moet bieden voor meerdere apparaten. Verwachten uw klanten deze functionaliteit? Als dit voor u belangrijk is, moet u dit waarschijnlijk in overweging nemen als u een indeling kiest. Door veel ePub-readers wordt deze functionaliteit automatisch ondersteund, maar niet alle readers bieden deze ondersteuning. Als u wilt dat uw opmaak verandert zodra de gebruiker een andere reader gebruikt, kunt u beter een aangepaste app of een app die u met App Studio maakt, gebruiken. Apps and web-apps (HTML5-publicatie) ondersteunen verschillende varianten (hoogte-breedteverhoudingen) voor verschillende apparaatformaten. Dit betekent dat u bijvoorbeeld vaste weergaven kunt maken voor de schermen van iPads en iPhones, waarna automatisch de juiste variant wordt gegenereerd op basis van het apparaat dat u gebruikt.

Als u overweegt multimediale elementen zoals audio- en videofragmenten te gebruiken, moet u ervoor zorgen dat de bronnen bij de hand hebt om die multimediale elementen te creëren. Het is logisch dat u snel warmloopt voor het gebruik van multimedia, maar er komt heel wat planning en onkosten kijken bij multimedia op een goede manier maken en gebruiken. Mogelijk kunt u materiaal dat uw organisatie al voor andere media heeft gemaakt, zoals de website van de organisatie, hergebruiken.

Denk bijvoorbeeld ook aan het volgende:

- Wilt u de gebruikers navigatie-elementen en pictogrammen bieden die standaard zijn voor de branche, zodat ze er niet te veel bij hoeven na te denken, of wilt u eigen controle-elementen creëren die gebruikers een uniekere ervaring bieden?
- Bent u van plan om dezelfde content op internet aan te bieden? Als dat zo is: moet de internetversie zich onderscheiden van de content van de versie voor handheldapparaten en zo ja, hoe? Als de content op internet op vrijwel dezelfde wijze wordt aangeboden als de content op een handheldapparaat, kunt u zich afvragen of u eigenlijk wel een app nodig hebt.
- Is het echt nodig om de content in meerdere indelingen te publiceren, of volstaat een app? Brengt u content vanuit een andere indeling over? Kunt u volstaan met één bron, ten minste om de beginversie van een opmaak te genereren die u vervolgens kunt aanpassen voor publicatie als een app?

➡ Zie *Hardware, besturingssystemen en indelingen* voor meer informatie over de indelingen die hier zijn besproken.

Klantbehoeften analyseren

De kans is groot dat u wilt dat uw klanten een positieve ervaring hebben met uw content. U kunt ervoor zorgen dat dit het geval is door vragen zoals deze te beantwoorden:

- Moeten uw klanten de puntgrootte van de tekst kunnen wijzigen? Zo ja, kies dan een opmaak met een tekstverloopweergave.
- Mogen klanten uw content downloaden? Als u een app en de bijbehorende content bijvoorbeeld wilt downloaden terwijl er weinig bandbreedte beschikbaar is (zoals bij mobiele netwerken), is het belangrijk om ervoor te zorgen dat de app eenvoudig kan worden gedownload. U kunt kiezen voor een compacte opmaak zoals ePub of de grootte beperken van multimedia-elementen die u opneemt in uw apps.
- Met welke snelheid willen uw klanten content downloaden? Zelfs in een netwerk zonder enige beperkingen, is het een goed idee om uw bestanden zo klein mogelijk te houden, om te voorkomen dat uw klanten geïrriteerd raken omdat ze moeten wachten.
- In welke talen willen uw klanten de content lezen? Als u content in meerdere talen wilt aanbieden, moet u controleren of deze talen worden ondersteund door de opmaak en het apparaat die u kiest. Zo worden in bepaalde Oost-Aziatische en Oost-Europese talen tekens gebruikt die in veel Westerse lettertypen niet beschikbaar zijn. Ook zijn er talen die van rechts naar links worden gelezen en niet van links naar rechts, zoals in Westerse talen. De opmaak ePub ondersteunt Oost-Aziatische en Oost-Europese talen op sommige apparaten, maar dit kan niet worden gegarandeerd voor alle apparaten. Als u App Studio wilt gebruiken, moet u alleen de opmaakweergave gebruiken, aangezien speciale tekens mogelijk niet juist worden weergegeven in de tekstverloopweergave.
- Denkt u dat uw klanten toegang hebben tot internet als ze content gaan bekijken? Zo ja, zorg er dan ook voor dat de content netjes wordt afgehandeld als klanten geen toegang hebben tot een netwerk. Als u HTML5-interactiviteit maakt, kunt u een standaard- of "fallback"-afbeelding maken (of een ander grafisch element) op plekken waar u content live via internet weergeeft.

➡ Zie *Hardware, besturingssystemen en indelingen* voor meer informatie over de indelingen die hier zijn besproken.

Planning voor distributie

Net zoals u gedrukte content op veel verschillende manieren kunt verspreiden, kan ook content voor handheldapparaten op verschillende manieren worden verspreid. De manier waarop u uw content wilt distribueren hangt waarschijnlijk af van het doel van de content en van de manier waarop u opbrengsten wilt genereren.

Stel uzelf de vraag hoe vaak u content wilt publiceren:

- Moet u regelmatig kleine hoeveelheden content distribueren? In dat geval is het een idee om content te publiceren in nieuwsreader-apps zoals Apple News, Flipboard, etc. Op deze manier beschikt u over doorlopende publicatie en kunnen er inkomsten worden gegenereerd uit zowel advertenties als de content die u publiceert.
- Wilt u content te koop aanbieden op een onregelmatige basis? Bent u bijvoorbeeld een uitgever die boektitels beschikbaar wil stellen aan uw klanten? Als dit het geval is, kunt u overwegen de Kindle- of eBook-indeling te gebruiken. Als u geen opmaakweergave nodig hebt, kunt u overwegen een groot bestaand distributienetwerk zoals Amazon of Apple iBooks te gebruiken, of een van de vele kleinere distributienetwerken.
- Wilt u gepubliceerde content op herhaaldelijke basis verkopen? Maakt u bijvoorbeeld een digitaal tijdschrift? U kunt dit bewerkstelligen door een aangepaste app voor elke uitgave te maken, maar dit kan veel tijd kosten en sommige klanten willen mogelijk niet telkens een nieuwe app downloaden. U kunt ervoor kiezen een reader-app te maken met App Studio en vervolgens losse uitgaven te verkopen vanuit een webserver. Als u voor deze aanpak gaat, kunt u de app aanpassen zodat uw merknaam wordt weergegeven of een app van een algemene viewer gebruiken. (Houd er echter rekening mee dat u door deze aanpak beperkt wordt tot de platforms die door App Studio worden ondersteund.)

Als u App Studio-uitgaven die leesbaar zijn in een reader-app wilt distribueren, moet u besluiten of u een proefuitgave beschikbaar wilt stellen zodat de gebruiker een beeld krijgt van de waarde van uw publicaties. U kunt een proefuitgave met de app meeleveren, maar wees dan wel bewust van de bestandsgrootte, zowel met het oog op beperkte downloadgrootte als om te voorkomen dat u klanten te lang moeten wachten. U kunt ook gratis toegang tot een proefuitgave binnen de readertoepassing bieden.

U hebt uiteraard een plan nodig om opbrengsten te genereren. Tot de opties behoren apps verkopen op losse basis, uitgaven verkopen die in een reader-app kunnen worden bekeken, boeken verkopen (bijvoorbeeld voor de Kindle Reader of iBooks) en advertenties verkopen. Als u besluit advertenties te verkopen, kunt u individuele overeenkomsten met adverteerders aangaan of een bestaand advertentienetwerk zoals iAd van Apple (alleen voor iOS) of Google AdMob (voor iOS en Android) gebruiken.

Als u aan adverteren zit te denken, wilt u mogelijk ook nadenken over analysemiddelen. Wilt u dat u informatie van uw app krijgt over hoe deze wordt gebruikt en hoe uw content wordt gebruikt? Zowel iAd als AdMob beschikken over opties om dergelijke informatie te verzamelen en te gebruiken voor op maat gemaakt advertenties.

Tenslotte moet u zich afvragen op hoeveel verschillende platforms u uw content wilt aanbieden. Hier zijn aangepaste apps de minst aantrekkelijke optie, omdat ze voor elk platform afzonderlijk moeten worden geschreven. Voor maximale dekking kunt u een indeling gebruiken die wordt beschouwd als een industriestandaard, zoals ePub of HTML5-publicaties.

➡ Zie [Hardware, besturingssystemen en indelingen](#) voor meer informatie over de indelingen die hier zijn besproken.

Uw infrastructuurbehoeften beoordelen

Het maken van content voor digitale distributie is slechts een deel van het digitale publicatieproces. Als u van plan bent om content voor digitale apparaten te leveren, moet u ervoor zorgen dat u over alle benodigde infrastructuur beschikt.

Als u bijvoorbeeld van plan bent content op een website te hosten, moet u nagaan hoeveel ruimte u nodig denkt te hebben en hoeveel downloads u denkt te gaan krijgen, omdat dit van invloed kan zijn op het bedrag dat u voor het hosten moet betalen. In ieder geval moet u uw gebruiksinformatie na de lancering van de app bijhouden, het gebruik analyseren en de nodige aanpassingen aan uw hostingplan doorvoeren als dat nodig mocht zijn. Als u een app maakt met content die via internet aangeboden wordt, moet u ook over het hostingplan voor die content gaan nadenken.)

Facturatie is een ander belangrijk aspect dat aandacht verdient. Als u individuele apps of uitgaven verkoopt, moet u ervoor zorgen dat u over de benodigde infrastructuur beschikt om betalingen voor die content, op elke markt waar u die content beschikbaar wilt maken, te kunnen accepteren. De makkelijkste manier om dit te doen is waarschijnlijk een bestaand netwerk gebruiken, zoals de App Store of Amazon, omdat deze organisaties zijn ontworpen om dit aspect van het bedrijfsleven voor makers van content eenvoudig en transparant te maken.

Ten slotte moet u toch wel een plan hebben voor het promoten en aan de man brengen van uw content. U kunt een deskundige inhuren om dit voor u te doen, of uw content zelf via sociale media zoals Facebook en Twitter promoten, of u kunt een combinatie van beide doen.

Hardware, besturingssystemen en indelingen

Als u overweegt om te publiceren voor handheldapparaten, dan moet u zoveel mogelijk te weten komen over de hardware, besturingssystemen en indelingen die momenteel op dergelijke apparaten beschikbaar zijn.

Hardware

Het is belangrijk om te weten op welke hardware u uw content wilt publiceren, omdat verschillende apparaten verschillende voor- en nadelen hebben. Bijvoorbeeld:

- **Fysieke omvang:** Als u content voor op een kleiner scherm ontwerpt, wilt u de content waarschijnlijk anders ontwerpen dan u zou doen voor een groter scherm. Bij het ontwerpen voor een groter scherm kunt u de inhoudsopgave uitbreiden met miniaturen voor elk item, maar op een kleiner scherm wilt u het aantal miniaturen waarschijnlijk tot een minimum beperken. Op kleinere schermen wilt u uw content wellicht ook in tekstverloopweergave aanbieden.
- **Resolutie:** Houd er bij het ontwerpen op een monitor rekening mee dat de resolutie van de monitor waarop u de content ontwerpt wel eens af kan wijken van de resolutie waarmee uw content bekeken zal gaan worden. Als de resolutie van uw monitor aanzienlijk hoger of lager is dan de resolutie van het apparaat waarvoor u de content ontwerpt, moet u hier tijdens het ontwerpen rekening mee houden. Het betekent ook dat u in een vroeg stadium een gebruiksvriendelijkheidstest m.b.t. uw content moet uitvoeren, om te voorkomen dat u een ontwerp maakt dat onleesbaar zou kunnen zijn op het doelapparaat.
- **Netwerktogang:** Heeft het apparaat waarvoor u de content ontwerpt constante toegang tot internet? Of is het ontworpen om alleen content van een eigen server te downloaden, zoals de Amazon Kindle? Als het apparaat constant netwerktogang heeft, moet er dan rekening worden gehouden met een beperkte snelheid of een beperkte bestandsgrootte? U moet de antwoorden op deze vragen weten als u van plan bent om on-the-fly downloadbare content, zoals updates of tijdschriftuitgaven, wilt leveren.
- **Gebruikersinterface:** Selecteren en zoomen zijn een belangrijk onderdeel van de ervaring met content op een digitaal apparaat. Heeft het apparaat waarvoor u ontwerpt een aanraakscherm? Zo ja, welke bewegingen worden dan ondersteund? Als u content voor publicatie op meerdere apparaten ontwerpt, weet u dan welke

bewegingen ze allemaal ondersteunen? Ondersteunt elk apparaat dat u wilt gebruiken, meerdere richtingen?

- **Van richting wisselen:** De meeste apparaten ondersteunen het wisselen van richting, dus ongeacht het doelplatform zult u waarschijnlijk moeten nadenken over het ontwerpen van verschillende opmaken.

Besturingssystemen

Een triest feit van het ontwerpen van digitale apparaten is dit: verschillende besturingssystemen hebben verschillende apps nodig. Als u content op zoveel mogelijk telefoons als mogelijk is beschikbaar wilt maken, moet u een e-reader voor iOS, Android, Windows OS, webOS en Blackberry OS zoeken of maken. Hetzelfde besturingssysteem kan zelfs afwijkend werken op verschillende apparaten (bijvoorbeeld, verschillende apparaten draaien op verschillende "uitvoeringen" van Android).

Gelukkig zijn er manieren om te voorkomen dat er voor elk besturingssysteem aparte apps geschreven moeten worden. Bijvoorbeeld:

- U kunt content leveren met een speciale versie van uw website die ontworpen is voor gebruik op mobiele apparaten.
- U kunt content leveren met een algemeen platform dat spelers voor verschillende platformen bedient. U kunt bijvoorbeeld Flash-content bekijken op elk willekeurig platform waarvoor een Flash-speler beschikbaar is. Op dit moment kunt u echter geen Flash-content op iOS bekijken. Ondersteuning voor Flash blijft zich doorontwikkelen, zelfs op mobiele platformen die Flash ondersteunen.
- U kunt content leveren met een eigen platform dat spelers voor verschillende platformen bedient. HTML5-content is bijvoorbeeld leesbaar op een breed scala aan platformen en biedt de mogelijkheid om interactieve content en statische tekst voor meerdere platformen op te nemen. HTML5-publicaties van QuarkXPress kunnen op een groot aantal verschillende mobiele apparaten en tablets, waaronder bureaubladbrowsers, gelezen worden.
- U kunt content met een algemene indeling leveren die op bijna alle platformen, zoals HTML5, ePub of PDF, te lezen is.

Beperkingen van de multimedia-indeling

Als u een afleverindeling kiest, houd er dan rekening mee dat niet alle multimediatebestanden op alle platformen ondersteund worden. Video moet bijvoorbeeld gecodeerd worden in de H.264-indeling om op iOS weergegeven te kunnen worden, en ondersteuning voor Flash is momenteel niet beschikbaar op iOS-apparaten en beperkt op veel andere apparaten.

Distributievormen

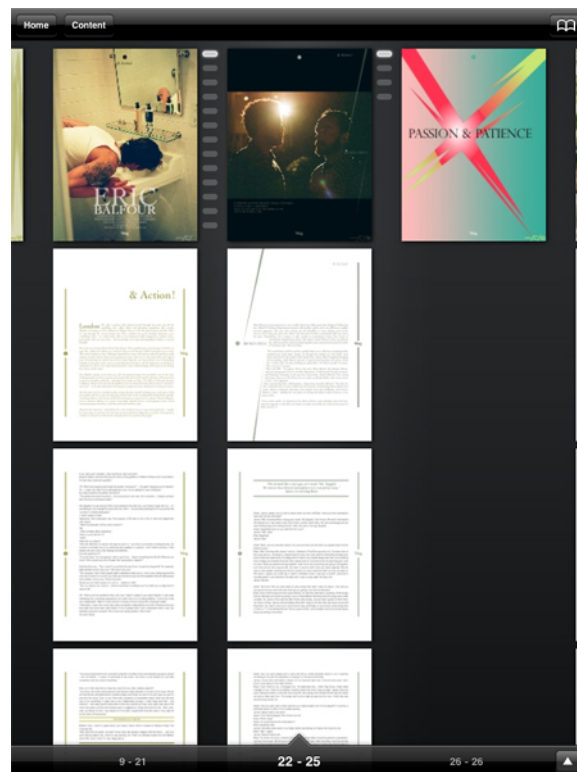
Er zijn diverse indelingstypen om content naar handheldapparaten te distribueren:

- Open indelingen zoals HTML5, ePub en PDF. Dergelijke indelingen kunnen aantrekkelijk zijn omdat ze op vrijwel elk apparaat en besturingssysteem kunnen worden weergegeven. U moet echter niet vergeten dat het moeilijk kan zijn content in een open indeling, die geen gevestigd kader heeft voor controle en distributie, in geld om te zetten.
- Indelingen die specifiek zijn voor apparaten of besturingssystemen, zoals apps voor iOS of Android. Content in dit indelingstype kan slechts beperkt worden gepubliceerd, maar de auteur kan van de bestaande infrastructuur van een instituut, zoals de Apple App Store en de Android Play Store, profiteren. Door uw eigen app te schrijven, maakt de weg vrij om vrijwel alles wat u maar wilt te creëren, als u daar tenminste de moeite voor wilt doen.
- Gecontroleerde, eigen indelingen die op meerdere apparaten en besturingssystemen werken, zoals de Amazon Kindle-indeling. Dergelijke indelingen bieden het voordeel van een speciaal distributiesysteem, waardoor een uitgever gemakkelijker een groot publiek kan bereiken zonder content gratis weg te hoeven geven.

Algemene ontwerpaanpak

Voordat u iets gaat ontwerpen, moet u zo veel mogelijk antwoorden op de eerder in dit document gestelde vragen hebben. De mogelijkheden en beperkingen van de indeling(en), besturingssyste(e)m(en) en appara(a)t(en) waaraan u denkt, kunnen uw keuzes ernstig beperken als het gaat om ontwerpen. Als u het gevoel hebt dat u al een goed idee hebt van wat u wilt maken, dan zijn hier enkele suggesties over hoe u bij het maken te werk kunt gaan.

- **Ga van een algemene aanpak uit.** Probeer het wiel niet opnieuw uit te vinden. Probeer een app/lezer te vinden die eruit ziet en werkt zoals u dat wilt. Denk vervolgens na over wat u vindt dat er zo goed aan de app/lezer is en hoe u ze zou kunnen verbeteren.
- **Bepaal hoe u wilt dat de gebruikersinterface werkt.** Zorg ervoor dat de gebruikersinterface natuurlijk overkomt. Met andere woorden, zorg ervoor dat het ontwerp van de gebruikersinterface eruit springt en elke pagina niet maar een willekeurige gebruikersinterface heeft.
- **Beslis wat voor soort indeling u wilt hebben.** Een standaard manier om een eBook te maken is om gewoon de ervaring van het lezen van een fysiek boek, met pagina's die u kunt omslaan, na te bootsen. Dit is echter niet de enige manier om een eBook op te maken. U kunt bijvoorbeeld een horizontale lijn met miniaturen, die elk een artikel voorstellen, presenteren met een schuifbare verticale lijst met paginaminiatuuren onder elk artikel (dit wordt een paginastapel genoemd). In de volledige paginaweergave kan de gebruiker met het paginastapelontwerp horizontaal vegen om door artikelen te bladeren en verticaal vegen om ze te lezen.



Een paginastapel

- **Bouw en test uw sjablonen.** Als u van meerdere publicaties sjablonen maakt, zorg er dan voor dat u tijdens het maken van de sjablonen nadenkt over de richting en voer voldoende tests uit voordat u die sjablonen echt gaat gebruiken. Test uw fonts, kleuren, stijl en gebruikersinterface op alle apparaten waarop u wilt gaan publiceren. Als u content converteert die voor een ander medium ontworpen is, zoek dan naar problemen met kleine elementen zoals smalle regels en haarlijnen, kaders, kleine tekst enz.
- **Bouw uw content op een georganiseerde manier.** Beslis over de naamgeving voor stijlen, kleuren, objecten enzovoort en houd u eraan. Overweeg om al uw interactieve items op hun eigen laag te zetten, zodat u deze gemakkelijk kunt weergeven, verbergen en isoleren.
- **Bewaar de tekstverloopweergave tot voor het einde.** Zorg ervoor dat uw visuele opmaak DEFINITIEF is voordat u aan de tekstverloopweergave gaat werken.
- **Test, test, test.** Het is de moeite waard om uzelf de gêne te besparen en de apps en content opnieuw te moeten publiceren. Zorg dat de tests uitgevoerd worden door iemand die niet bij het ontwerpen van de content en/of app betrokken was.

Te vermijden fouten

Digitale publicatie is een uiterst flexibel medium. Deze flexibiliteit betekent dat het mogelijk is om verbazingwekkende dingen te doen, maar het betekent ook dat er valkuilen zijn waar u zich misschien niet bewust van bent.

Bijvoorbeeld, gewoon omdat u multimedia-elementen zoals films, diavoorstellingen en audio in een digitale publicatie kunt gebruiken, betekent dat niet dat dit op elke pagina gedaan moet worden. In het algemeen moeten multimedia-elementen alleen worden gebruikt als ze waarde toevoegen die anders niet uit de content gehaald kon worden. Een audiomonster in een artikel over een band kan gepast zijn, maar een audiomonster van een interview over een saai onderwerp misschien niet.

Als u multimedia-elementen gebruikt, zorg er dan voor dat de controle over die multimedia-elementen volledig in de handen van de gebruikers is. Een film die afgespeeld wordt wanneer gebruikers eerst een pagina zien kan fijn zijn in een publicatie als de gebruiker die pagina hoogst zeker niet meer zal bezoeken, maar kan vermoeiend worden als de gebruiker telkens de hele film moet uitzitten als hij of zij naar de pagina terugkeert. In plaats van het automatisch starten van dergelijke multimedia-elementen, denk eens aan duidelijke visuele indicatoren m.b.t. hun aanwezigheid en de gebruiker te laten beslissen of hij/zij ze wil bekijken en/of ernaar wil luisteren. Net zo belangrijk: zorg ervoor dat de gebruiker altijd op een voor de hand liggende manier het afspelen van een multimedia-element stopt voor het geval hij of zij besluit opnieuw ernaar te kijken of te luisteren.

In situaties waarin u visuele indicatoren voor de aanwezigheid van multimedia-elementen levert, kan het verleidelijk zijn om creatief te worden, maar uw gebruikers zullen waarschijnlijk het gelukkigst zijn als u industriebrede visuele aanwijzingen gebruikt. Als u bijvoorbeeld wilt aangeven dat een doos een videofragment bevat, is een naar rechts gerichte driehoek in het midden van het venster waarschijnlijk de duidelijkste manier waarop u dit kunt aangeven. Ook een horizontale balk met een afspreeknop is de te verkiezen manier om de aanwezigheid van een geluidsfragment aan te geven.

Het is ook belangrijk om u wat de navigatie betreft te houden aan de industrie standaarden. Met ingang van dit schrijven is de standaard manier om op een handheld apparaat van de ene pagina naar de volgende te navigeren een horizontale veeg van de vinger. Op multi-aanraakschermen is de huidige standaard voor het in- en uitzoomen naar binnen en naar buiten bewegingen. Op apparaten die dergelijke bewegingen niet ondersteunen, werken pijlpictogrammen goed voor het omslaan van pagina's en vergrootglaspictogrammen werken goed voor zoomen. (Dit lijkt vanzelfsprekend, maar het is nog steeds belangrijk genoeg om het te noemen.)

Als u een high-end digitale publicatie wilt maken, is een van de belangrijkste fouten die u zou willen vermijden, het creëren van iets dat eruit ziet alsof het gemaakt is door het gedachteloos in een sjabloon duwen van content. Er is niets mis met starten met een sjabloon, maar als u geen gebruik maakt van de ontwerpfuncties die door high-end hulpmiddelen zoals QuarkXPress aangeboden worden, loopt u wellicht geld mis.

Zorg er tot slot altijd voor dat u uw digitale publicaties test op onervaren gebruikers voordat ze vrijgeven worden. Dit is een geweldige manier om ontwerpfouten te ontdekken die anders niet zo duidelijk zou blijken te zijn. Zo is het bijvoorbeeld makkelijk om een pagina te ontwerpen die multimedia-elementen voor volledige schermen bevat, om te voorkomen dat gebruiker de pagina kan omslaan.

Projecten en opmaken

Elk QuarkXPress-project bevat een of meer opmaken. Elke opmaak wordt opgeslagen in een project, en elk project bevat ten minste één opmaak. Elke opmaak kan bestaan uit 2000 pagina's en wel 568,96 x 568,96 cm groot zijn (oftewel 284,48 x 568,96 cm voor een uit twee pagina's bestaande uitvouw). Een project kan bestaan uit een onbeperkt aantal opmaken.

Een QuarkXPress-project kan twee typen opmaak bevatten: Print en Digitaal. Op deze manier kunt u één project gebruiken om content te maken die geschikt is voor diverse media, bijvoorbeeld om print-, PDF-, ePub-, native apps, Kindle-boeken en HTML5-publicaties te maken.

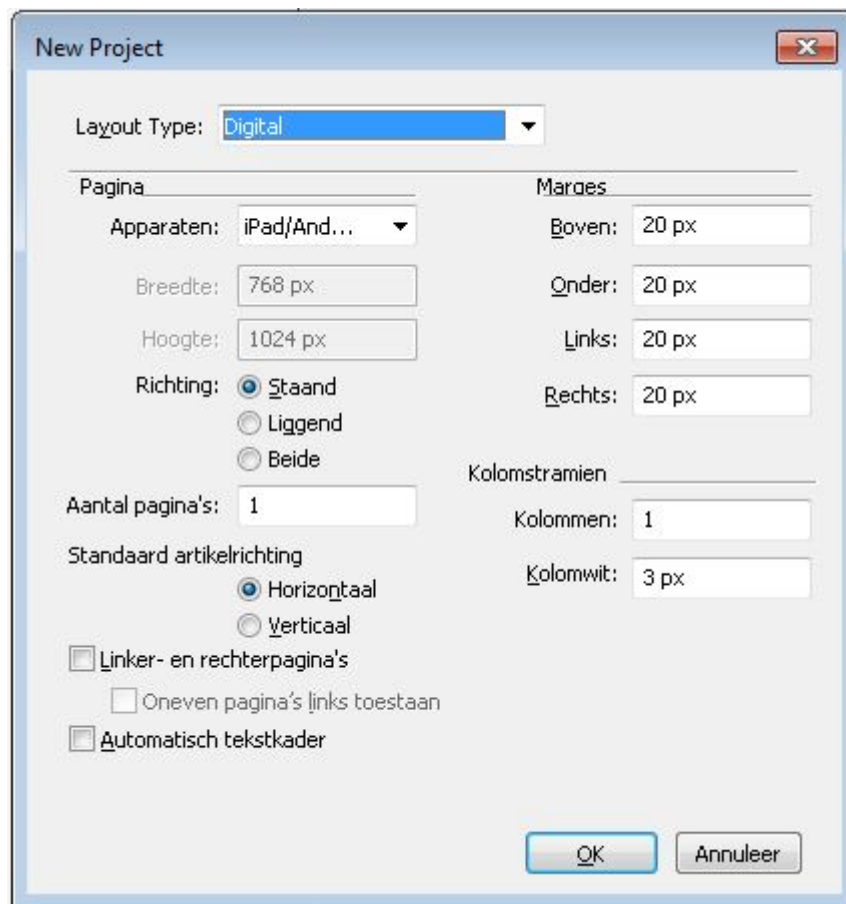
Digitale opmaken

Met digitale opmaken kunt u content voor digitale publicaties maken. U kunt content maken en de digitale opmaak exporteren voor digitale publicatie in de uitvoerindelingen ePub, Kindle, App Studio en HTML5-publicaties.

Een digitale opmaak maken

Ga als volgt te werk om een digitale opmaak te maken:

- 1 Kies **Archief/Bestand > Nieuw > Project**. Het dialoogvenster **Nieuw project** wordt weergegeven.



Het dialoogvenster **Nieuw project** voor een digitale opmaak

- 2 Kies **Digitaal** in het keuzemenu **Opmaaktype**.
- 3 Kies een apparaat in het keuzemenu **Apparaten**.



Het keuzemenu **Apparaten**

De velden **Breedte** en **Hoogte** worden automatisch ingevuld op basis van het gekozen apparaat.

➡ Zie *Aangepast apparaat* als u een aangepast apparaat wilt definiëren en gebruiken.

- 4 Stel de richting in voor de standaardopmaak.

Als u **Beide** selecteert, worden er automatisch twee opmaken gemaakt door QuarkXPress: een voor de richting **Staand** en een voor de richting **Liggend**. Het nieuwe project wordt in een gesplitste weergave getoond, zodat u met beide weergaven van

de opmaak tegelijk kunt werken. Zie Splitting a Window in [A Guide to QuarkXPress](#) voor meer informatie.

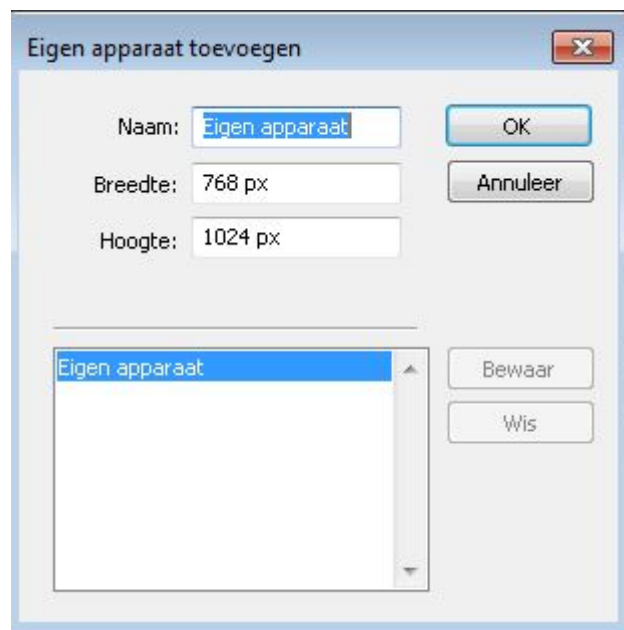
- 5 Met de regelaars voor **Marges** kunt u standaardmarges instellen voor de opmaak.
- 6 Met **Aantal pagina's** kunt u het aantal pagina's opgeven dat u aanvankelijk wilt maken.
- 7 Met **Kolomstramien** kunt u standaard een pagina met meerdere kolommen maken.
- 8 Geef een waarde op voor **Standaard artikelrichting**.
- 9 In het selectievakje **Linker - en rechterpagina's** kunt u uitvouwen maken. In een project met een horizontale standaardartikelrichting kunt u met het selectievakje **Oneven pagina's links toestaan** regelen of oneven pagina's aan de linkerkant mogelijk zijn. In een project met een verticale standaardartikelrichting kunt u met het selectievakje **Oneven pagina's rechts toestaan** regelen of oneven pagina's aan de rechterkant mogelijk zijn.
- 10 Met het selectievakje **Automatisch tekstkader** kunt u een tekstvak aan de standaardhoofdpagina voor de opmaak toevoegen.
- 11 Klik op **OK**.

Er wordt een project gemaakt met een standaard digitale opmaak.

Aangepast apparaat

U kunt aangepaste apparaten met aangepaste paginaformaten definiëren and deze aan het keuzemenu **Apparaten** in het dialoogvenster **Nieuw project** toevoegen. U maakt als volgt een aangepast apparaat:

- 1 Kies **Archief/Bestand > Nieuw > Project**. Het dialoogvenster **Nieuw project** verschijnt.
- 2 Kies **Digitaal** in het keuzemenu **Opmaaktype**.
- 3 Kies **Nieuw** in het keuzemenu **Apparaten**. Het dialoogvenster **Add Custom Device** (Aangepast apparaat) wordt weergegeven.



Dialogvenster **Add Custom Device** (Aangepast apparaat toevoegen) voor een digitale opmaak

- 4 Geef een **Naam** op en definieer de **Breedte** en **Hoogte** voor het aangepaste apparaat.
- ➔ Klik op **Toevoegen** om meerdere aangepaste apparaten te maken. Het nieuwe aangepaste apparaat verschijnt in de lijst en u kunt nog een apparaat maken. Als u een aangepast apparaat wilt verwijderen, selecteert u het in de lijst en klikt u op **Verwijderen**. Als u een aangepast apparaat wilt bewerken, selecteert u het in de lijst en wijzigt u de velden **Breedte** en **Hoogte**.
- 5 Klik op **OK**.
Alle door u gemaakte aangepaste apparaten verschijnen alleen in het keuzemenu **Apparaten** in de dialogvensters **Nieuw project** en **Nieuwe opmaak** als u een digitale opmaak maakt.
- ➔ U kunt ook aangepaste apparaten maken met het dialogvenster **Nieuwe opmaak**. (Opmaak > Nieuw).

Werken met opmaken

Het is eenvoudig om te navigeren tussen opmaken, opmaken toe te voegen, te dupliceren en te wissen.

Standaard wordt bovenin het projectvenster voor elk van de opmaken in een project een tabblad weergegeven. Alleen onder *Mac OS X* kunt u de volgorde van opmaken die op het tabblad Opmaak wijzigen door de tabbladen met opmaaknamen te slepen en neer te zetten. Deze instelling wordt in het document opgeslagen en de volgorde wordt gehandhaafd.

Gebruik de tabbladen bovenin het projectvenster om tussen opmaken te navigeren.

Als u een opmaak wilt toevoegen aan het actieve project, kiest u **Opmaakmodel > Nieuw** of klikt u met de rechtermuisknop op een opmaaktabblad, waarna u **Nieuw** kiest in het contextmenu.

Wilt u een opmaak dupliceren, zet dan de opmaak die u wilt dupliceren op het scherm, kies vervolgens **Opmaakmodel > Dupliceer** of kies **Dupliceer** in het contextmenu van het **opmaaktabblad**. De gebruiker kan een printopmaak dupliceren in een digitale opmaak door **Digitaal** als opmaaktype te kiezen.

➡ Gebruikers kunnen een opmaak dupliceren van print naar print, van print naar digitaal of van digitaal naar digitaal. Het is niet mogelijk om een opmaak te dupliceren van digitaal naar print.

Als u de eigenschappen van een opmaak wilt wijzigen, kiest u **Opmaakmodel > Opmaakeigenschappen** of kies **Opmaakeigenschappen** in het contextmenu van het tabblad **Opmaak**. Het dialoogvenster **Opmaakeigenschappen** verschijnt. U kunt in dit dialoogvenster beperkte opmaakeigenschappen wijzigen op basis van het opmaaktype, maar u kunt geen opmaak van of naar een digitaal opmaaktype wijzigen.

➡ Als u een opmaak gaat dupliceren of opmaakeigenschappen gaat aanpassen, kunt u items in de opmaak schalen op basis van een configureerbare set regels. Op deze manier kan de gebruiker een opmaak in het nieuwe formaat krijgen die zo goed als klaar is voor gebruik. Zie [Adaptief schalen](#) voor meer informatie.

Als u een opmaak wilt verwijderen, kiest u **Opmaakmodel > Wis** of kies **Wis** in het contextmenu van het tabblad **Opmaak**.

Als u gaat exporteren met de optie PDF, EPS, Afbeelding, ePub, Kindle of Project, wordt alleen de actieve opmaak opgenomen in de resulterende uitvoer. Als u gaat exporteren als HTML5-publicatie of iOS-app, kunt u aangeven welke opmaak u wilt opnemen in de uitvoer.

- Archief/Bestand > Exporteer als> PDF
- Archief/Bestand > Exporteer als > EPS
- Archief/Bestand > Exporteer als > Afbeelding
- Archief/Bestand > Exporteer als> HTML5-publicatie
- Archief/Bestand > Exporteer als > iOS-app
- Archief/Bestand > Exporteer als > ePub
- Archief/Bestand > Exporteer als > Kindle

➡ Lagen worden toegekend aan het opmaakmodel dat actief is wanneer u deze maakt en bewerkt.

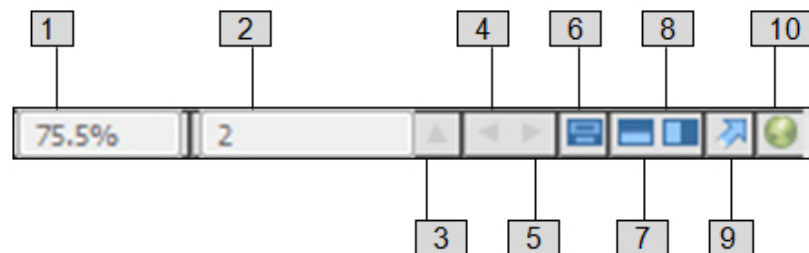
➡ Wanneer u een handeling op projectniveau uitvoert (**Wijzig/Bewerk > Herstel**), wordt deze handeling toegevoegd aan de herstelhistorie in alle opmaken.

➡ Wanneer u een spellingscontrole uitvoert (**Functies**-menu) controleert QuarkXPress alleen het actieve opmaakmodel.

- ➔ De functie **Zoek/Verander (Wijzig/Bewerk-menu)** kan alleen zoeken in het actieve opmaakmodel.

Opmaakregelaars/knoppen

Wanneer u een project opent, hebt u links onderaan in het projectvenster onmiddellijk toegang tot bepaalde basisfuncties.



Opmaakregelaars/knoppen

- 1 Beeldpercentage:** Voer een beeldpercentage in of kies een waarde in het keuzemenu (maximum zoombegrenzing is 8000%).
- 2 Paginacijfer:** Voer in het veld **Paginacijfer** een paginacijfer in of kies een pagina uit de schuiflijst die verschijnt wanneer u klikt op het naar boven wijzende pijltje rechts van het veld.
- 3 Overzicht van pagina:** Klik op het naar boven wijzende pijltje naast het veld **Paginacijfer** als u een miniatuur wilt zien van alle pagina's in de opmaak. *Mac OS X-gebruikers* kunnen nogmaals op het pijltje-omhoog klikken om de miniaturen te vergroten.
- 4 Vorige pagina:** Ga naar de vorige pagina
- 5 Volgende pagina:** Ga naar de volgende pagina
- 6 Basispagina weergeven:** Schakel heen en weer tussen de actieve opmaakpagina en de daarbij horende basispagina.
- 7 Scherm horizontaal splitsen:** Bekijk de opmaak in twee of meer afzonderlijke panelen die boven elkaar staan.
- 8 Scherm verticaal splitsen:** Bekijk de opmaak in twee of meer afzonderlijke panelen die naast elkaar staan.
- 9 Exporteer:** Toont dezelfde exporteeropties als die welke beschikbaar zijn wanneer u **Bestand > Exporteer** kiest.
- 10 HTML5-publicatievoorbeeld bekijken:** Klik op dit pictogram om een voorbeeld te genereren van de opmaak als een HTML5 -publicatie. U kunt de huidige opmaak dan bekijken in een browser, voordat u de opmaak gaat exporteren of uploaden naar het portaal. Houd Shift ingedrukt om verschillende varianten van HTML5-publicaties te bouwen (responsieve HTML5-publicaties).

- iOS App buildstatus:** Klik op dit pictogram om de status van de geëxporteerde iOS-apps te bekijken. Als het proces is voltooid, kunt u de gedownloade builds bekijken vanuit het dialoogvenster Exporteeropties voor iOS-app. Dit pictogram wordt vervangen door een uitroepteken als de iOS-app om wat voor reden dan ook niet kan worden voltooid. Klik op het pictogram voor aanvullende informatie.

Adaptief schalen

In dit gedeelte vindt u informatie over de optie **Adaptief schalen toepassen** in het dialoogvenster **Dupliceer opmaak**.

Met behulp van deze optie kunnen gebruikers de schaal van items aanpassen op basis van een configureerbare set regels om zo in het nieuwe formaat een opmaak te krijgen die zo goed als klaar is voor gebruik.

Ga als volgt te werk om adaptief schalen toe te passen:

- Kies **Opmaakmodel > Dupliceer**. Het dialoogvenster **Dupliceer opmaak** verschijnt.

Dupliceer opmaak

Opmaaktype: Digital

Pagina

Apparaten: Kindle Fire

Breedte: 600 px

Hoogte: 1024 px

Richting: ☒ Staand ☐ Liggend ☐ Beide

Aantal pagina's: 1

☐ Linker- en rechterpagina's

☐ Oneven pagina's links toestaan

☐ Adaptief schalen toepassen

Opties...

Marges

Boven: 20 px

Onder: 20 px

Links: 20 px

Rechts: 20 px

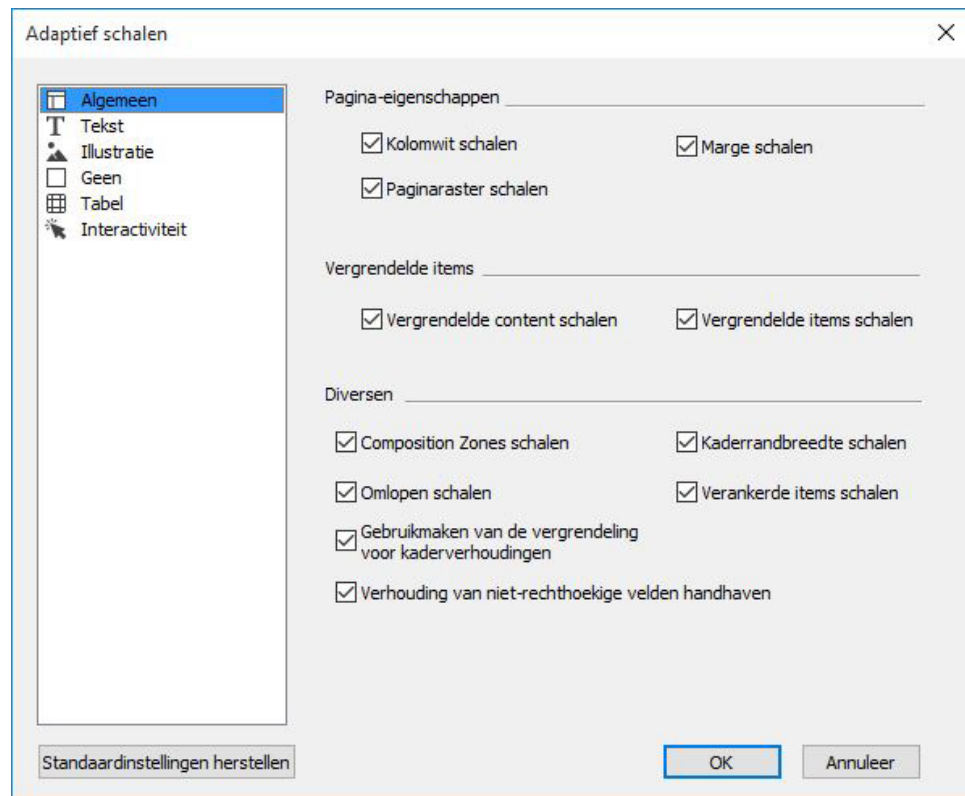
Kolomstramien

Kolommen: 1

Kolomwijdte: 3 px

OK Annuleer

- Selecteer **Adaptief schalen toepassen**.
- Klik op **Opties** om de regels voor het schalen van items in de opmaak te configureren. Het dialoogvenster **Adaptief schalen** wordt weergegeven.

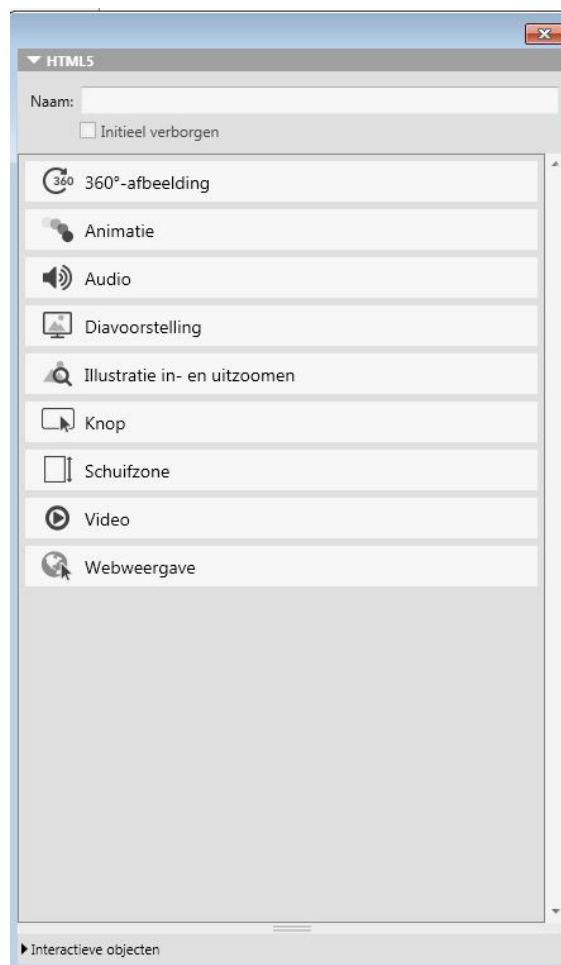


- 4 Gebruik het dialoogvenster om de regels voor het schalen van de items in de opmaak te configureren. In het dialoogvenster **Adaptief schalen** kunt u regels configureren voor de pagina-eigenschappen, vergrendelde items, tekst, afbeeldingen, kaders, lijnen, tabellen en interactiviteitsitems die aanwezig zijn in de opmaak.
- 5 Klik op OK.

➡ Het is raadzaam om een kopie van het bestand te maken voordat u adaptief schalen gebruikt, zeker als u de optie **Kaderspecificaties & content synchroniseren** hebt ingeschakeld op de tabbladen **Tekst**, **Illustratie** en **Geen** van het dialoogvenster **Adaptief schalen**. Deze optie is van invloed op de bronopmaak en het delen kan niet ongedaan worden gemaakt. Door deze optie wordt er een groot aantal items toegevoegd aan het palet **Inhoud**.

Interactiviteit toevoegen aan digitale opmaken

Met het **HTML5**-palet (**Venster**-menu) kunt u allerlei soorten interactiviteit toevoegen aan een digitale opmaak, waaronder diavoorstellingen, films, knoppen, geluid en HTML. Met het **HTML5**-palet (**Venster**-menu) kunt u een grote verscheidenheid aan interactiviteitstypen toevoegen aan de opmaak van een eBook, waaronder diapresentaties, video's, knoppen, geluid.



HTML5-palet

- ➔ Illustratiekaders, tekstkaders, verankerde kaders en geen-inhoudkaders bieden ondersteuning voor verschillende soorten interactiviteit. Opties die niet beschikbaar zijn voor een geselecteerd item, worden uitgeschakeld.

Onder aan het palet ziet u een lijst met alle interactieve objecten in de actieve opmaak, inclusief elk type verrijking, de naam van het object en het paginanummer. U kunt naar elk object navigeren dat hier wordt vermeld door erop te dubbelklikken.

Zodra u interactiviteit hebt toegepast op een kader, wordt er een pictogram toegevoegd aan het vak om aan te geven welk type interactiviteit het vak heeft. Als u deze pictogrammen wilt weergeven, zorgt u dat **Beeld > Visuele indicatoren** is ingeschakeld. De pictogrammen zijn als volgt:

- : 360°-afbeelding
- : Animatie
- : Audio
- : Knop
- : Illustratie in- en uitzoomen
- : Schuifzone

- : Diavoorstelling
- : Video
- : Webweergave

Het **HTML5**-palet bevat een aantal bestandsselectieobjecten. Als u bent aangemeld bij Quark Publishing Platform, kunt u kiezen of u een bestand uit het bestandssysteem of uit Quark Publishing Platform wilt selecteren. Als u kiest voor **Platform**, kunt u in het dialoogvenster **Object Kiezer** een Platform-asset selecteren.

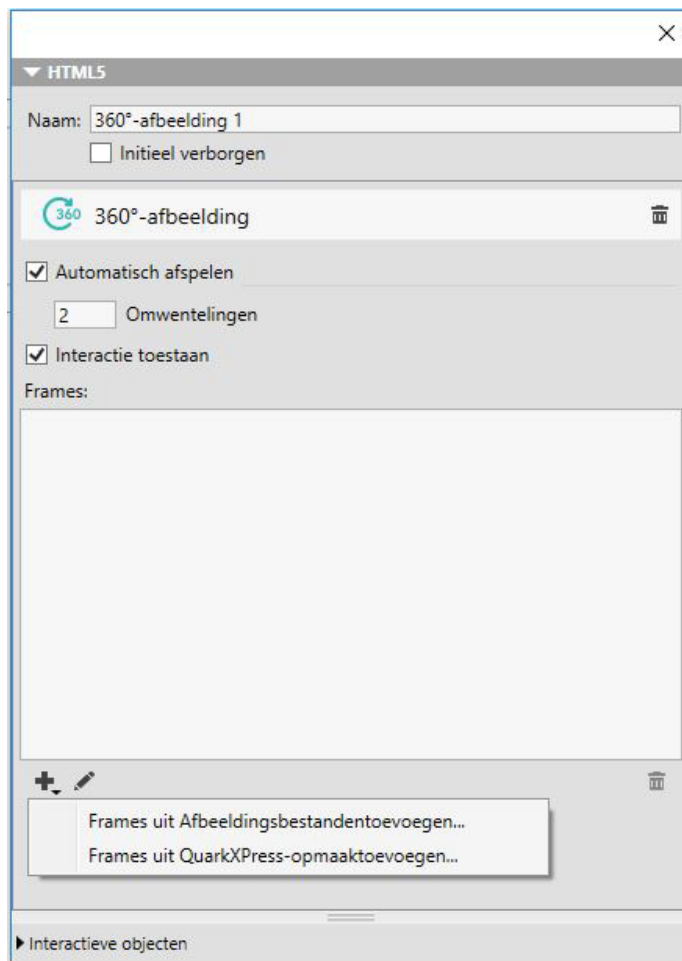
➡ Quark Publishing Platform is een dynamisch publicatieplatform dat een breed scala aan functies biedt om uw publicatieproces te stroomlijnen en automatiseren. Zie [A Guide to Quark Publishing Platform](#) voor informatie over het gebruik van App Studio met Quark Publishing Platform. Algemene informatie over het platform vindt u op http://www.quark.com/Products/Quark_Publishing_Platform.

Een 360°-afbeelding toevoegen

Een gebruiker kan een interactieve afbeelding maken door een reeks afbeeldingen te combineren die op vaste intervallen rond een object zijn gemaakt. De 360°-afbeelding kan automatisch draaien en de gebruiker kan de afbeelding onder elke gewenste hoek slepen.

Digitale opmaken bieden ondersteuning voor interactieve afbeeldingen in de indelingen PNG, JPEG, GIF, TIFF en EPS. Ga als volgt te werk om een 360°-afbeelding toe te voegen aan een digitale opmaak:

- 1 Selecteer het illustratiekader waarin u de 360°-afbeelding wilt plaatsen.
- 2 Klik in het palet **HTML5** op **360°-afbeelding**.



Een 360°-afbeelding maken

- 3 Typ desgewenst een naam voor de 360°-afbeelding in het veld **Naam**. Deze naam wordt weergegeven in het gebied **Interactieve objecten** onder in het palet.
 - 4 Als u wilt dat de 360°-afbeelding in eerste instantie onzichtbaar is, selecteert u **Initieel verborgen**.
 - 5 Als de 360°-afbeelding automatisch moet draaien bij weergave, selecteert u **Automatisch afspelen**.
 - **Omwentelingen**: Hier kunt u opgeven hoe vaak de 360°-afbeelding automatisch moet draaien.
- ➡ Nadat het opgegeven aantal omwentelingen is bereikt, kan de gebruiker de 360°-afbeelding handmatig draaien.
- 6 Selecteer **Interactie toestaan** als de gebruiker de afbeelding handmatig mag draaien.
 - 7 Als u frames wilt toevoegen aan de 360°-afbeelding, klikt u op de knop **+**.
 - **Frames uit afbeeldingsbestanden toevoegen**: Hiermee kunt u afbeeldingsbestanden als frames aan de afbeelding toevoegen. U kunt afbeeldingsbestanden gebruiken met de indeling PNG, JPEG, TIFF, PDF en EPS. Gebruik de toets Shift of Command/Ctrl om meerdere bestanden te selecteren.

- **Frames uit QuarkXPress-indeling toevoegen:** Klik hierop om het dialoogvenster **Frames uit indeling toevoegen** weer te geven. In dit dialoogvenster kunt u pagina's uit een QuarkXPress-indeling als een afzonderlijk frame toevoegen aan de afbeelding. U kunt een nieuwe indeling maken of pagina's uit een bestaande indeling kiezen.

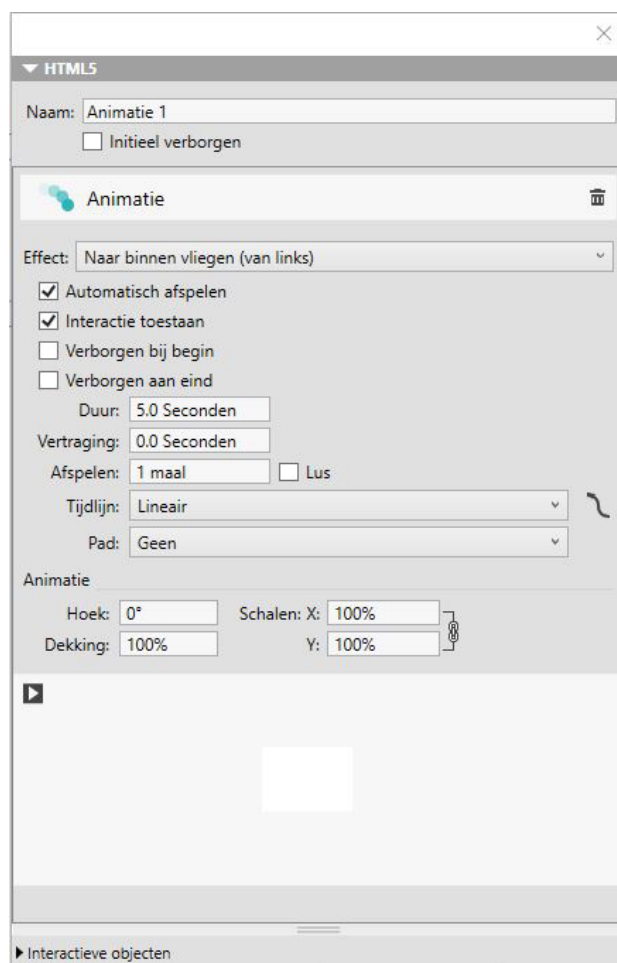
- 8 Als u een bepaald frame wilt bewerken, kiest u het frame en klikt u op de knop **Wijzig** .

Animatie toevoegen

Een gebruiker kan animatie-effecten op objecten in hun documenten toepassen.

U voegt als volgt een animatie toe aan een digitale opmaak:

- 1 Selecteer het object waarop u de animatie wilt toepassen. U kunt animaties toepassen op illustratiekaders, tekstkaders, kaders met achtergrond Geen en Lijnen. U kunt animaties niet toepassen op gegroepeerde kaders.
- 2 Klik in het **HTML5**-palet op **Animatie**.



Animatieopties

- 3 Typ eventueel een naam voor de animatie in het veld **Naam**. Deze naam wordt weergegeven in het gedeelte **Interactieve objecten** onder in het palet.

- 4 Kies hoe u wilt dat de animatie de eerste keer moet verschijnen met het keuzemenu **Effect**.
- 5 Om de animatie initieel automatisch af te laten spelen, selecteert u **Automatisch afspelen**.
- 6 Selecteer **Interactie toestaan** om interactie van de viewer met de animatie toe te staan.
- 7 Als u wilt dat de animatie aanvankelijk onzichtbaar is, selecteert u **Verborgen bij begin**.
- 8 Als u wilt dat de animatie na het afspelen onzichtbaar wordt, selecteert u **Verborgen aan eind**.
- 9 **Duur:** Hiermee kunt u opgeven hoe lang het duurt totdat de animatie afgespeeld gaat worden.
- 10 **Vertraging:** Hiermee kunt u opgeven hoe lang de vertraging moet duren voordat de animatie afgespeeld gaat worden.
- 11 **Afspelen:** Hiermee kunt u opgeven hoe vaak de animatie afgespeeld moet worden of schakelt u het selectievakje **Lus** in om de animatie steeds weer opnieuw af te spelen.
- 12 Kies in het keuzemenu de **Tijdslijn** op de tijdslijn voor de animatie op te geven. U kunt bijvoorbeeld kiezen of de animatie langzaam moet starten en steeds sneller afgespeeld moet worden (**Afnemen naar binnen**), of aan het einde langzamer afgespeeld moet worden (**Afnemen naar buiten**).
- 13 **Pad:** Hiermee kunt u het pad dat de animatie moet afleggen, definiëren en opgeven. Alleen het eindpunt en startpunt van een object worden bepaald voor het pad en het object beweegt op een lijn tussen de twee punten.
- 14 Stel de volgende opties in het gedeelte **Animatie** van het palet in om het eindpunt van de objecten te bepalen:
 - **Hoek:** Specificeer een rotatiehoek die het object tijdens de animatie voltooid.
 - **Dekking:** Specificeer de dekking die het object moet hebben aan het einde van de animatie.
 - **Schalen: X en Schaal: Y :** Geef een percentage op om te bepalen of het object tijdens het afspelen in grootte toe- of afneemt.

Om de animatie voor te vertonen, klikt u op de knop .

Audio toevoegen

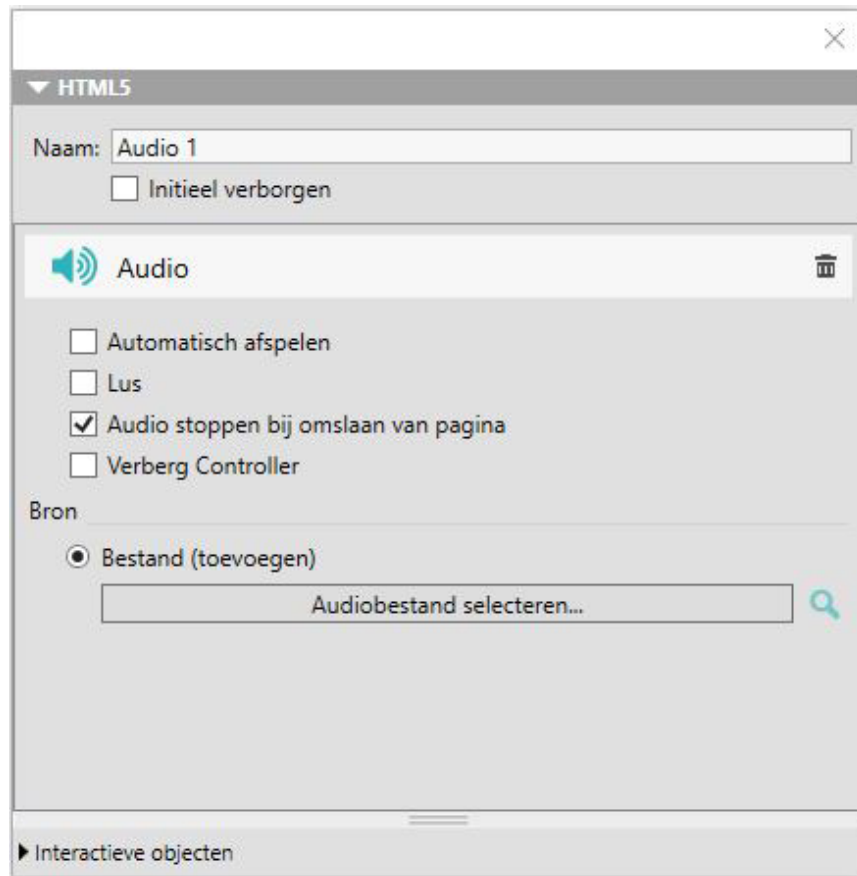
Het is mogelijk om een audiobestand te koppelen aan een illustratiekader. Wanneer de eindgebruiker de uitgave bekijkt, wordt het kader vervangen door audioregelaars waarmee het geluid kan worden afgespeeld. U kunt ook configureren dat geluidsbestanden op de achtergrond worden afgespeeld, waarbij het afspelen doorgaat wanneer de gebruiker van pagina verandert.

- ➡ U kunt het afspelen van audiobestanden met acties starten en stoppen. Zie "[Werken met interactiviteitacties](#)" voor meer informatie.
- ➡ QuarkXPress HTML5-interactiviteit ondersteunt alleen MP3-bestanden.

- ➡ Er kan slechts één audiobestand tegelijk worden afgespeeld. Als er één geluid wordt afgespeeld en een ander geluid wordt gestart, wordt het eerste geluid gepauzeerd.

U voegt als volgt audio aan een digitale opmaak toe:

- 1 Selecteer het illustratiekader dat u wilt vervangen door de audioregelaars.
- 2 Klik in het palet **HTML5** op **Audio**.



Audio-opties

- 3 U kunt eventueel ook een naam voor de audioregelaar invoeren in het veld **Naam**. Deze naam wordt weergegeven in het gedeelte **Interactieve objecten** onder in het palet.
 - 4 Als u wilt dat het audio-object aanvankelijk onzichtbaar is, selecteert u **Initieel verborgen**.
 - 5 Als u wilt dat de audio automatisch wordt afgespeeld bij weergave van de pagina waarop de audio staat, selecteert u **Automatisch afspelen**.
- ➡ **Automatisch afspelen** voor audio en video wordt niet ondersteund op mobiele apparaten (iOS en Android).
- 6 Als u wilt dat de audio herhaaldelijk wordt afgespeeld, selecteert u **Lus**.

- 7** Als u wilt dat het afspelen van de audio wordt gestopt wanneer de gebruiker naar een andere pagina gaat, selecteert u **Stoppen bij paginaomslag**. Als u deze optie niet selecteert, gaat het afspelen van de audio door totdat de gebruiker naar het volgende artikel gaat.

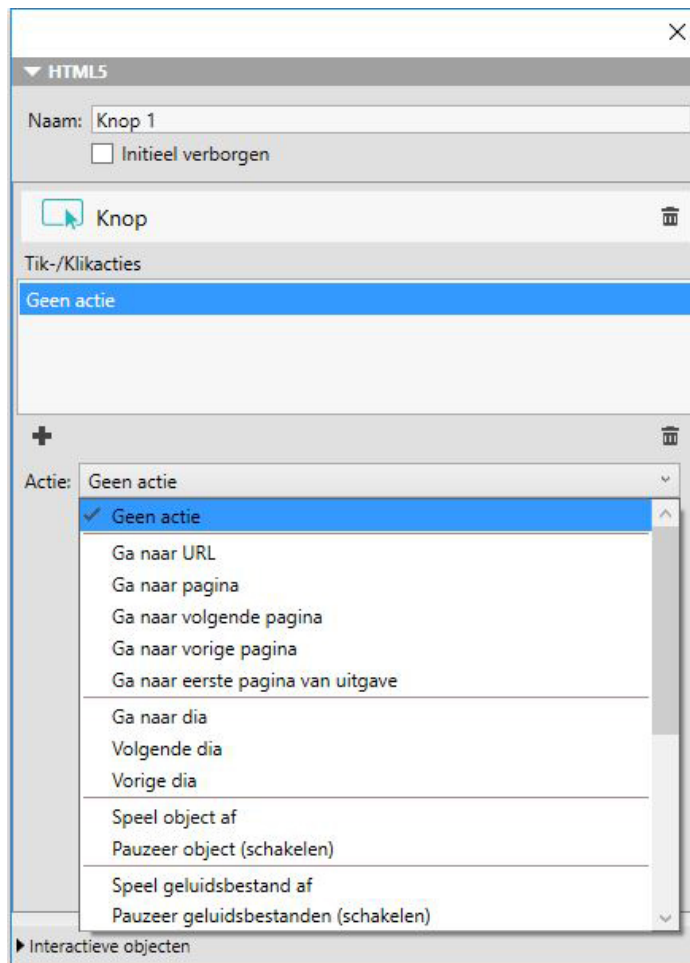
Geluiden die op artikelniveau worden afgespeeld, worden niet afgespeeld wanneer u een voorvertoning van het artikel bekijkt in een webbrowser.

- 8** Als **Stoppen bij paginaomslag** is geselecteerd, kunt u de standaardaudioregelaars verbergen door **Verberg Controller** te selecteren.
- 9** Om de locatie van het audiobestand op te geven, klikt u op een optie in het gedeelte **Bron**.
- Als u een lokaal audiobestand wilt gebruiken, klikt u op **Bestand (toevoegen)**. Vervolgens klikt u op de knop en selecteert u het audiobestand.
 - Als u een audiobestand van Quark Publishing Platform wilt gebruiken, klikt u op **Quark Publishing Platform**. Vervolgens klikt u op **Blader door platform** en selecteert u het audiobestand.
- 10** Als u klaar bent met het configureren van het audio-object, klikt u op een ander object of op een leeg deel van de opmaak.

Een knop toevoegen

Ga als volgt te werk om een knop aan een digitale opmaak toe te voegen:

- 1** Selecteer het rechthoekige illustratiekader waarvan u een knop wilt maken.
- 2** Klik in het **HTML5**-palet op **Knop**.



Acties die worden toegevoegd aan een knop

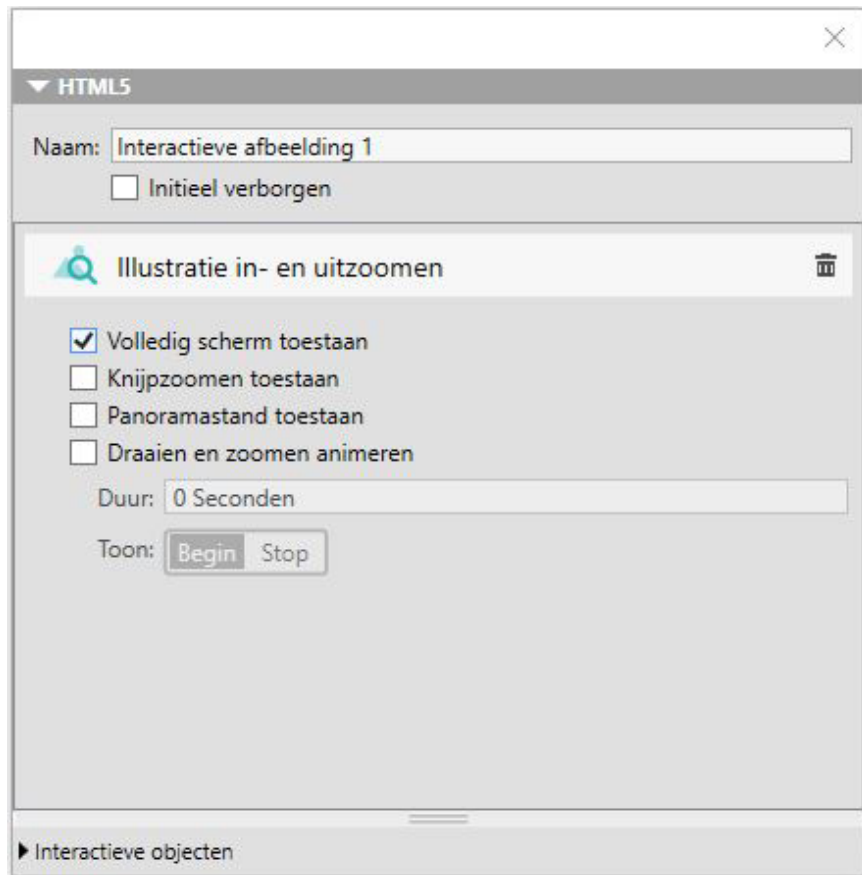
- 3 U kunt eventueel ook een interne naam voor de illustratie invoeren in het veld **Naam**. Deze naam wordt weergegeven in het gedeelte **Interactieve objecten** onder in het palet.
- 4 Als u wilt dat de knop aanvankelijk onzichtbaar is, selecteert u **Initieel verborgen**.
- 5 Als u een actie wilt toevoegen voor de knop, klikt u op **+**. Kies een actie in het keuzemenu **Actie** onder aan het scherm en gebruik de regelaars eronder om de actie te configureren. U kunt meerdere acties toevoegen aan dezelfde knop. Zie "[Werken met interactiviteitacties](#)" voor meer informatie.
- 6 Als u klaar bent met het configureren van de knop, klikt u op een ander object of op een leeg deel van de opmaak.

Een inzoombare illustratie toevoegen

Een inzoombare illustratie wordt initieel in een kader weergegeven, maar bestrijkt het volledige scherm als erop dubbelgetikt wordt. U kunt deze functie gebruiken om een geanimeerd draai-en-zoom-effect aan een illustratie toe te voegen, of om een illustratie direct in het kader ervan te zoomen en te draaien.

Digitale opmaken ondersteunen interactieve illustraties in de indelingen PNG, JPEG, GIF, TIFF en EPS. U voegt als volgt een interactieve illustratie toe aan een digitale opmaak:

- 1 Selecteer het illustratiekader dat de illustratie bevat, die u inzoombaar wilt maken.
- 2 Klik op het HTML5-palet op **Illustratie in- en uitzoomen**.



Regelaars illustratie in- en uitzoomen

- 3 Typ eventueel een naam voor de inzoombare illustratie in het veld **Naam**. Deze naam wordt weergegeven in het gedeelte **Interactieve objecten** onder in het palet.
- 4 Als u wilt dat de inzoombare illustratie aanvankelijk onzichtbaar is, selecteert u **Initieel verborgen**.
- 5 Als u wilt toestaan dat een gebruiker tussen de uitgesneden weergave en de volledig schermmodus kan wisselen door te dubbeltikken op de illustratie, selecteert u **Volledig scherm toestaan**.
- 6 Als de gebruiker met knijpbewegingen mag in- en uitzoomen, selecteert u **Knijpzoomen toestaan**.
- 7 Als de gebruiker met een vinger de illustratie in de panoramastand mag bekijken, selecteert u **Panoramastand toestaan**.
- 8 Om ervoor te zorgen dat de illustratie aan het begin van de weergave draait en/of erop ingezoomd wordt, selecteert u **Draaien en zoomen animeren**.
 - **Duur:** Hiermee kunt u instellen hoe lang het draaien/zoomen moet duren. Aan het einde van deze duur, stopt de illustratie en blijft deze in haar eindpositie staan.

- **Start en Stop:** Met deze knoppen kunt u de start- en einduitsnede instellen. Klik op **Start** en schaal/positioneer de afbeelding voor de initiële positie. Klik vervolgens op **Stop** om de eindpositie van de afbeelding te schalen/positioneren.

- 9 Als u klaar bent met het configureren van de inzoombare illustratie, klikt u op een ander object of op een leeg deel van de opmaak.

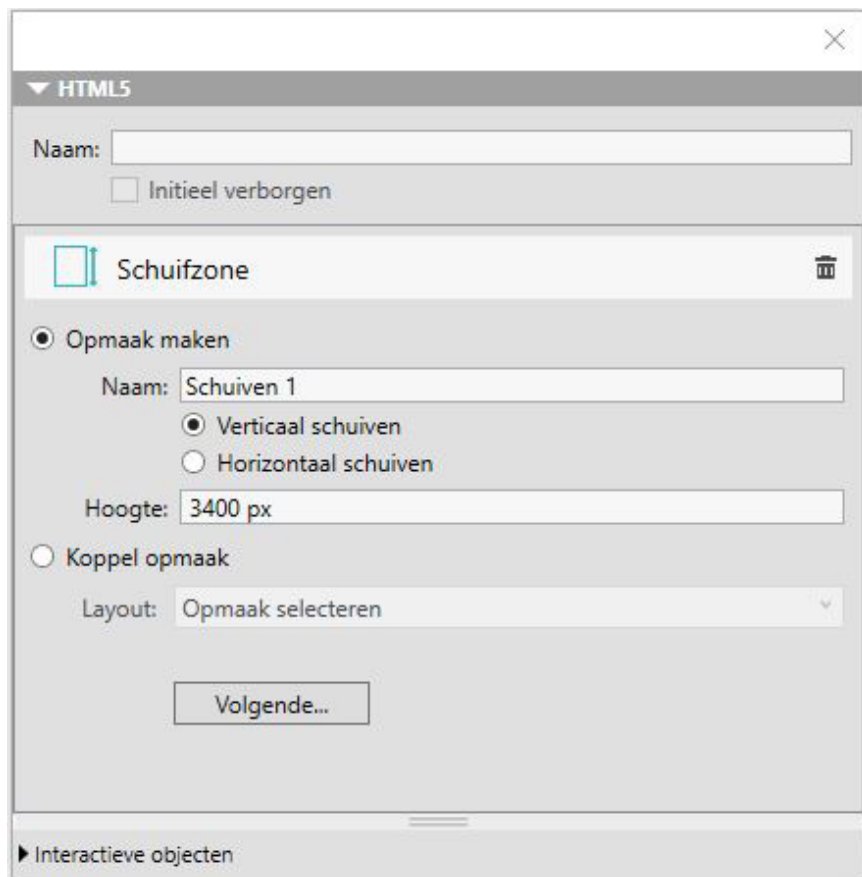
Een schuifzone toevoegen

Met de schuifzonefunctie kunt u een schuifbaar gebied aan een pagina op een opmaak toevoegen. De content voor het schuifbare gebied is afkomstig van een andere opmaak (de schuifbare opmaak). Zodra u een schuifzone instelt, kunt u deze met wat u maar wilt vullen, of het nu gaat om een lange tekst, een groot panoramisch beeld of een reeks interactieve elementen. Vervolgens kunt u die schuifbare opmaak in meerdere opmaken in een opmaakfamilie gebruiken. (Zie "[Wat u moet weten over opmaakfamilies](#)" voor meer informatie.)

- ➡ Schuifbare opmaken waarnaar wordt verwezen, worden op dezelfde manier als HTML geëxporteerd als de hostopmaak. Dit betekent dat ze op dezelfde manier werken qua fontgebruik en de optie **Converteer naar bitmap tijdens exporteren** voor tekstkaders.
- ➡ Opmaken waarnaar wordt verwezen, kunnen hun eigen interactieve objecten bevatten en werken net zo als in de hostopmaak.

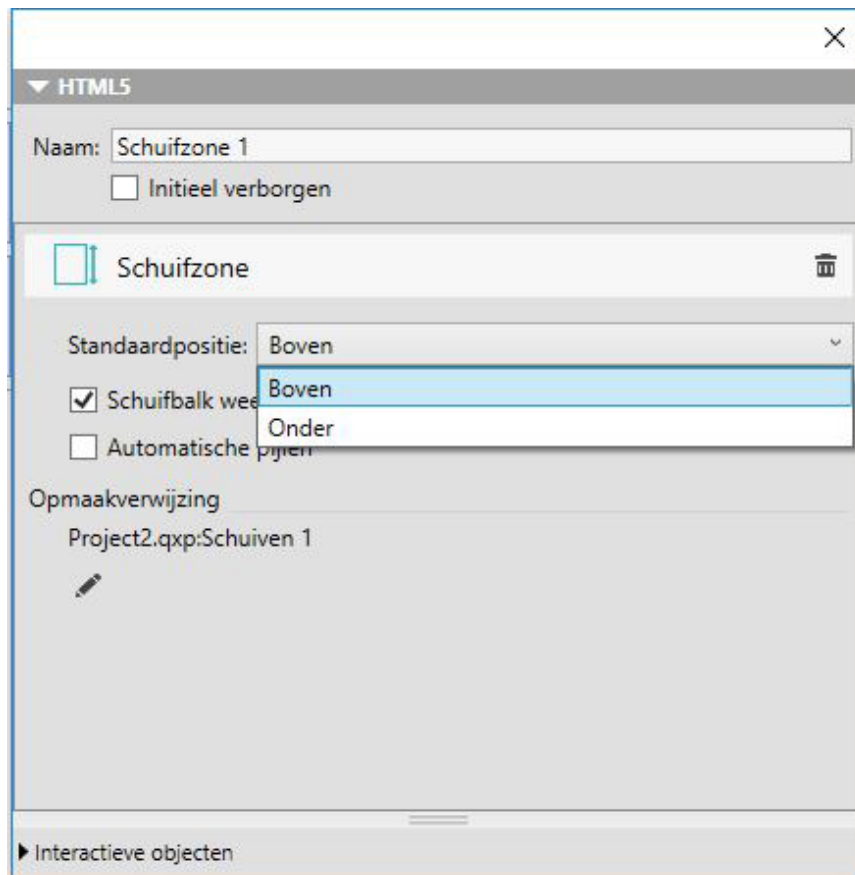
U stelt als volgt een schuifzone voor een digitale opmaak in:

- 1 Ga naar een opmaak die een onderdeel van een opmaakfamilie is.
- 2 Teken een illustratiekader die de afmetingen en locatie van de schuifzone vertegenwoordigen. Controleer of het kader geselecteerd is.
- 3 Klik op het **HTML5**-palet op **Zones verschuiven**.



Knoppen/regelaars schuifzone

- 4 U kunt eventueel ook een naam voor de schuifzone invoeren in het veld **Naam**. Deze naam wordt weergegeven in het gedeelte **Interactieve objecten** onder in het palet.
- 5 Kies of u een opmaak of koppeling naar een bestaande opmaak wilt maken.
 - Als u een nieuwe opmaak wilt maken die als schuifbare opmaak moet dienen, klikt u op **Opmaak maken** en voert u in het veld **Naam** een naam voor de opmaak in. U kunt beslissen of u een horizontaal of verticaal schuifkader wilt maken. Een verticaal schuifkader kan zo lang zijn als u maar wilt, een horizontaal schuifkader is beperkt tot een pagina. Voer de hoogte van de schuifbare opmaak in het veld **Hoogte** in.
 - Als u een bestaande opmaak in het actieve project als schuifbare opmaak wilt gebruiken, klikt u op **Opmaak koppelen** en kiest u de naam voor de opmaak in het keuzemenu **Opmaak**. De afmetingen van het geselecteerde kader worden aangepast aan de opmaak.
- 6 Klik op **Volgende**. Het HTML5-palet geeft de volgende regelaars weer.



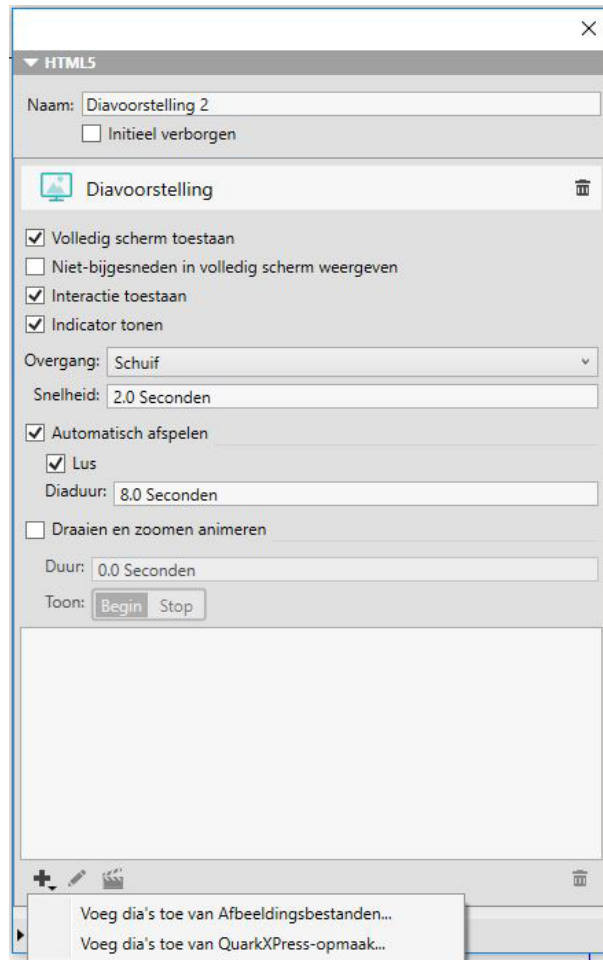
Opmaakregelaars voor schuifzone op **HTML5**-palet

- 7 Geef de standaardpositie van de schuifbalk op:
 - Kies **Boven** of **Onder** als u verticaal schuift.
 - Kies **Links** of **Rechts** als u horizontaal schuift.
- 8 Om schuifbalken als visuele herinnering te gebruiken die aanduidt dat het gebied schuifbaar is, selecteert u **Schuifbalk weergeven**.
- 9 Om automatisch pijlen weer te geven die de richting aanduiden waarin de schuifzone geschoven kan worden, selecteert u **Automatische pijlen**.
- 10 Om de schuifbare opmaak te bewerken, klikt u op de knop **Bewerken**  onder **Opmaakverwijzing**.
- 11 Als u klaar bent met het configureren van de schuifzone, klikt u op een ander object of op een leeg deel van de opmaak.

Een diapresentatie toevoegen

Diapresentaties ondersteunen zowel afbeeldingsbestanden als pagina's van QuarkXPress-opmaken. Ga als volgt te werk om een diapresentatie toe te voegen aan een digitale opmaak:

- 1 Selecteer het illustratiekader waarin u de diapresentatie wilt plaatsen.
- 2 Klik in het palet **HTML5** op **Diapresentatie**.



Opties voor diapresentatie

- 3 Typ eventueel een naam voor de diapresentatie in het veld **Naam**. Deze naam wordt weergegeven in het gedeelte **Interactieve objecten** onder in het palet.
- 4 Als u wilt dat de diapresentatie aanvankelijk onzichtbaar is, selecteert u **Initieel verborgen**.
- 5 Als u de gebruiker een dia over het volledige scherm wilt laten weergeven door erop te dubbelklikken, vinkt u **Volledig scherm toestaan** aan.
- 6 Als u dia's niet-bijgesneden wilt weergeven wanneer de diapresentatie in volledig scherm wordt weergegeven, vinkt u **Niet-bijgesneden in volledig scherm weergeven** aan. Als dit vakje niet is aangevinkt, worden de dia's in volledig scherm in het illustratiekader weergegeven.
- 7 Als u de gebruiker toestemming wilt geven om interacties uit te voeren met de diapresentatie, vinkt u **Interactie toestaan** aan.
- 8 Als u diapresentatie-indicatoren wilt uitschakelen, schakelt u **Indicator weergeven** uit. Standaard is de optie aangevinkt zodat er indicatoren in de diapresentatie worden weergegeven.
- 9 **Overgang:** Hiermee kunt u de overgangen tussen dia's bedienen (**Geen**, **Verschuiven**, **In-/uitvloeien**, **Omklappen**).

10 Snelheid: Hiermee kunt u aangeven hoe lang elke overgang duurt.

11 Als u wilt dat de diapresentatie meteen wordt afgespeeld wanneer de gebruiker de pagina weergeeft, vinkt u **Automatisch afspelen** aan. Als dit vakje is uitgeschakeld, moet de gebruiker handmatig de dia's wisselen door te vegen met de vingers of door op knoppen te drukken.

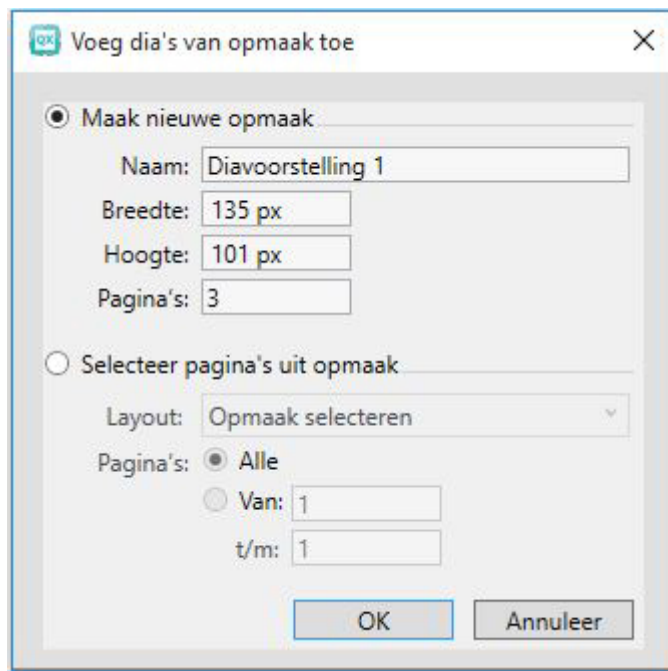
- Als u wilt dat de audio voor onbepaalde tijd wordt afgespeeld, selecteert u **Lus**. Als dit vakje niet is aangevinkt, wordt het afspelen van de diapresentatie bij de laatste dia gestopt.
- **Diaduur:** Hiermee kunt u bepalen hoe lang elke dia op het scherm wordt weergegeven.

12 Als u de dia wilt draaien of erop wilt inzoomen aan het begin van de weergave, vinkt u **Draaien en zoomen animeren** aan.

- **Duur:** Hiermee kunt u aangeven hoe lang het draaien/zoomen moet duren. Aan het eind van deze duur wordt de dia gestopt en blijft deze in de eindstand staan totdat de volgende dia wordt weergegeven.
- **Start en Stop:** Met deze knoppen kunt u het begin en het einde voor het bijsnijden van elke afbeelding instellen. Klik op **Start** en schaal/positioneer de afbeelding voor de uitgangspositie, en klik vervolgens op **Stop** en schaal/positioneer de afbeelding voor de eindstand.

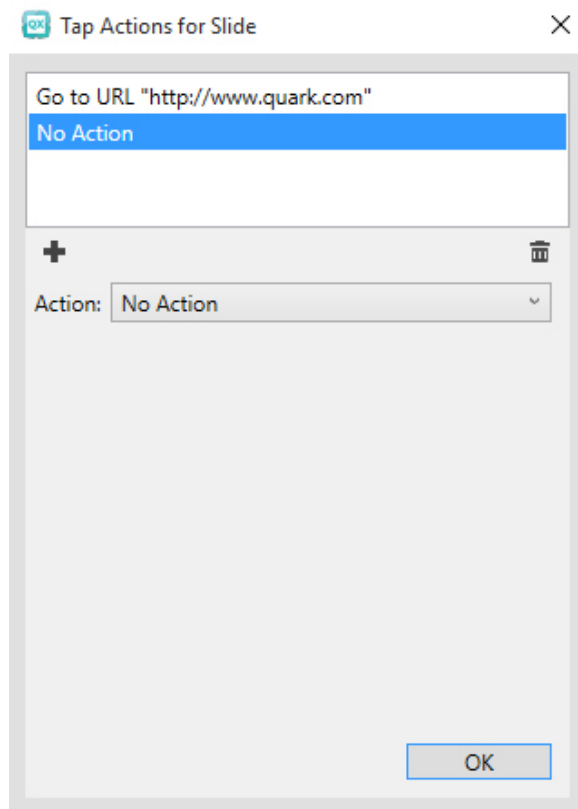
13 Als u een dia wilt toevoegen, klikt u op  onder aan de lijst met dia's en kiest u een van de volgende opties:

- **Dia's toevoegen uit afbeeldingsbestanden:** Hiermee kunt u afbeeldingsbestanden aan de diapresentatie toevoegen. U kunt afbeeldingsbestanden in PNG-, JPEG-, TIFF-, PDF- en EPS-indeling gebruiken. U kunt Shift of de Command/Ctrl-toets gebruiken om meerdere bestanden te selecteren.
- **Dia's toevoegen uit QuarkXPress-opmaak:** Hiermee wordt het dialoogvenster **Dia's toevoegen uit opmaak** weergegeven. In dit dialoogvenster kunt u pagina's uit een QuarkXPress-opmaak aan de diapresentatie toevoegen. U kunt een nieuwe opmaak maken of pagina's uit een bestaande opmaak kiezen.



Dialogvenster **Dia's toevoegen uit opmaak**

- 14 Als u een dia wilt bewerken, selecteert u deze en klikt u op . Als de dia een afbeeldingsbestand is, wordt het bestand geopend in de standaardtoepassing voor het bewerken van afbeeldingen. Als de dia een pagina van een QuarkXPress-opmaak is, wordt de opmaak geopend en schuift deze naar die pagina.
- 15 Als u een actie wilt uitvoeren wanneer de gebruiker op een dia tikt, selecteert u deze en klikt u op . Het dialogvenster **Tikacties voor dia** wordt weergegeven.



Dialogvenster **Tikacties voor dia**

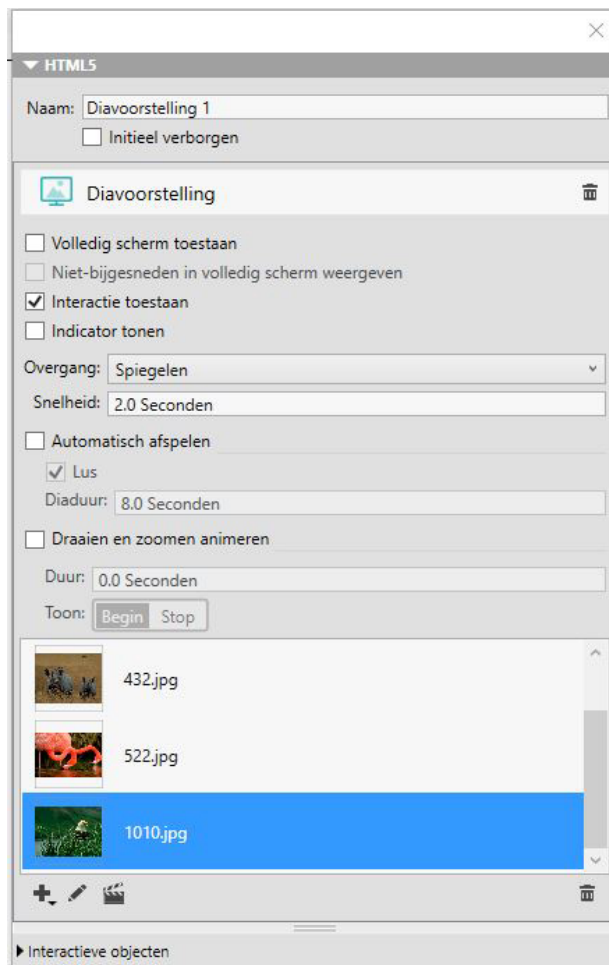
Als u een actie wilt toevoegen, klikt u op , en kiest u vervolgens de actie in het vervolgkeuzemenu **Actie** en configureert u het naar wens. (Zie "[Werken met interactiviteitacties](#)" voor meer informatie.

- 16** Als u bijsnijden wilt instellen voor een dia, selecteert u het pictogram van de dia in de lijst, een schaal en herpositioneert u het voorbeeld van de dia in het illustratiekader.
- 17** Als u een dia wilt verwijderen, selecteert u het pictogram van de dia in de lijst en klikt u op .
- 18** Als u klaar bent met het configureren van de diapresentatie, klikt u op een ander object of op een leeg deel van de opmaak.

Pagina visueel omslaan (met behulp van een diavoorstelling)

U kunt een effect toevoegen waardoor het lijkt alsof de huidige pagina wordt omgeslagen naar de volgende pagina. Ga als volgt te werk om dit effect in te stellen:

- 1** Gebruik het palet **HTML5** om een diavoorstelling met volledige pagina's in te stellen met de volgende opties:
 - Schakel **Volledig scherm toestaan** uit.
 - Schakel **Interactie toestaan** in.
 - Schakel **Automatisch afspelen** uit.
 - Schakel **Draaien en zoomen animeren** uit.
 - Stel **Overgang** in op **Spiegelen**.



Opties voor diavoorstelling

- 2 Voeg twee dia's toe aan de diavoorstelling met behulp van een QuarkXPress-opmaak. Klik onder aan de lijst met dia's op  en kies **Voeg dia's van QuarkXPress-opmaak toe**.
- 3 Ontwerp de nieuwe diavoorstelling; pagina 1 van de nieuwe opmaak is het voorblad en pagina 2 is het achterblad.
- 4 Ga terug naar de hoofdopmaak en voeg een illustratiekader toe.
- 5 Stel het type van het kader via het palet **HTML5** in op **Knop**.
- 6 Wijs de volgende actie toe aan de knop: **Volgende dia** en **Diavoorstelling** als de naam van de nieuwe diavoorstelling.

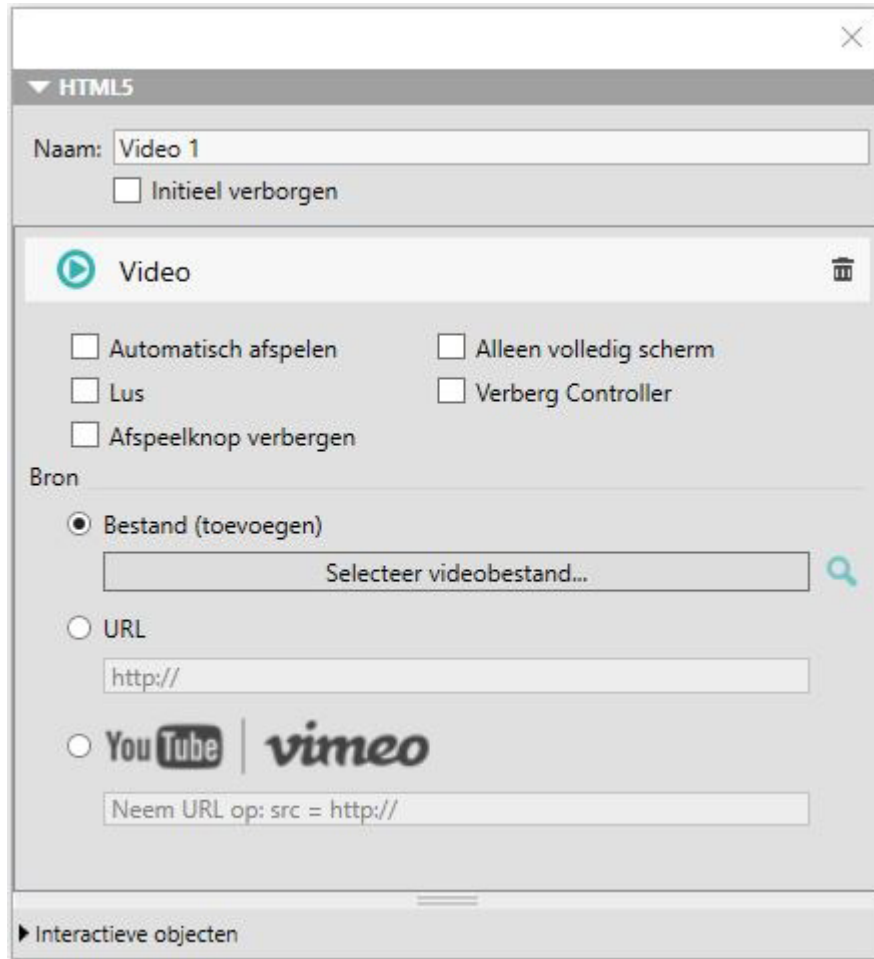
Een video toevoegen

Digitale opmaken bieden alleen ondersteuning voor H.264-video van maximaal 720p, 30 frames per seconde, hoofdprofiel niveau 3.1, met AAC-LC-stereo-audio tot 160 Kbps per kanaal, 48 kHz, in MP4-bestandsformaat.

- ➡ U kunt het afspelen van videobestanden starten en stoppen met behulp van acties. Zie "[Werken met interactiviteitacties](#)" voor meer informatie.

Ga als volgt te werk om een video toe te voegen aan een digitale opmaak:

- 1 Selecteer het illustratiekader waarin u de video wilt plaatsen.
- 2 Klik in het palet **HTML5** op **Video**.



Video-opties

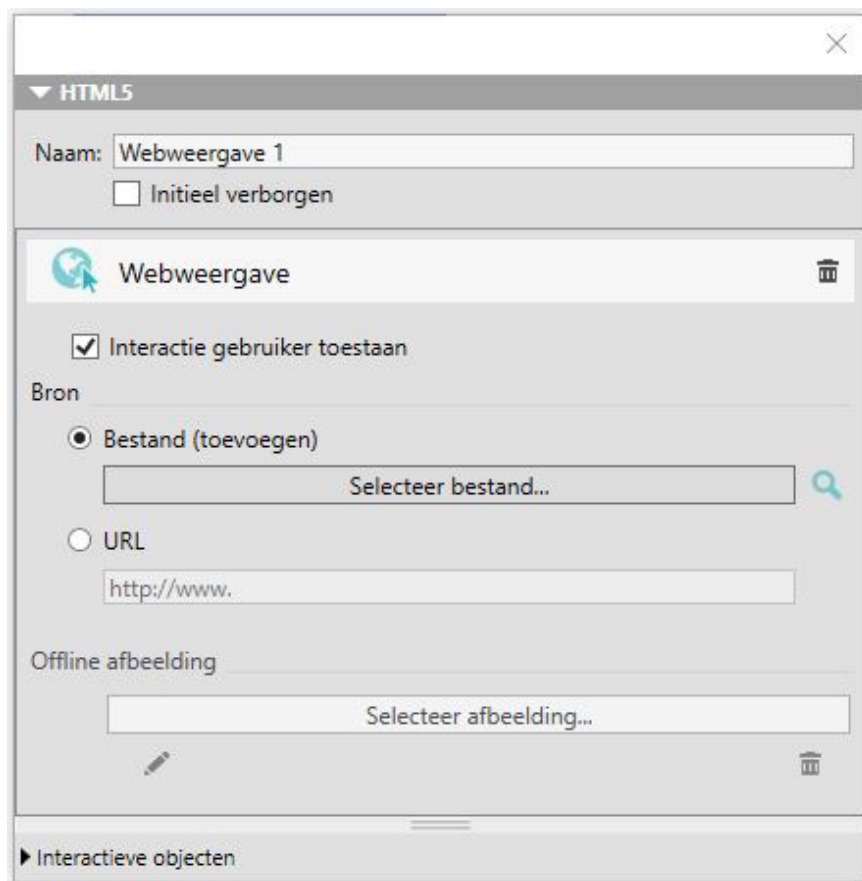
- 3 Typ eventueel een naam voor de illustratie in het veld **Naam**. Deze naam wordt weergegeven in het gebied **Interactieve objecten** onder in het palet.
 - 4 Als u wilt dat de video aanvankelijk onzichtbaar is, selecteert u **Initieel verborgen**.
 - 5 Als u wilt dat de video automatisch wordt afgespeeld bij weergave van de pagina waarop de video staat, selecteert u **Automatisch afspelen**.
- ➡ **Automatisch afspelen** van audio en video wordt niet ondersteund op mobiele apparaten (iOS en Android).
- 6 Selecteer **Alleen volledig scherm** om de video schermvullend weer te geven zodra deze wordt afgespeeld.
- ➡ Inline video's worden op iPhones standaard schermvullend afgespeeld. Met een tik op de knop voor het wijzigen van de afmetingen of via een knijpbeweging kunt u de video laten afspelen in de ingesloten locatie op de pagina.

- 7 Als u wilt dat de video herhaaldelijk wordt afgespeeld, selecteert u **Lus**.
- 8 Als u de standaardvideoregelaars wilt verbergen, selecteert u **Verberg Controller**. Als u wilt dat de gebruiker de film kan bedienen, moet u wel een manier bieden waarop de video met acties kan worden bediend.
- 9 Selecteer **Afspeelknop verbergen** om de afspeelknop te verbergen.
- 10 Als u de locatie van de video wilt opgeven, selecteert u een optie bij **Bron**.
 - Als u een lokaal videobestand wilt gebruiken, selecteert u **Bestand (toevoegen)**. Vervolgens klikt u op de knop en selecteert u het videobestand.
 - Als u een video wilt afspelen via een URL, selecteert u **URL** en typt u de URL in het veld.
 - Als u een videobestand van het Quark Publishing Platform wilt gebruiken, klikt u op **Quark Publishing Platform**. Vervolgens klikt u op **Bladeren door QPP** en selecteert u het videobestand.
 - Als u een videobestand van YouTube of Vimeo wilt gebruiken, selecteert u **YouTube/Vimeo** en plakt u de URL van de video in het veld **Neem URL op**. (U kunt de URL voor een video op YouTube opvragen door met de rechtermuisknop of met Control ingedrukt op de video te klikken en vervolgens **Insluitcode kopiëren** te kiezen. Voor Vimeo moet u de URL handmatig kopiëren via de adresbalk. Plak de code vervolgens in een teksteditor en selecteer het gedeelte van de code dat er ongeveer zo uitziet: [http://www.\[site\].com/embed/XXXXXXXXXX](http://www.[site].com/embed/XXXXXXXXXX) en plak deze code in het veld.)
- 11 Als u klaar bent met het configureren van de video, klikt u op een ander object of op een leeg deel van de opmaak.

Webweergave toevoegen

U kunt een webweergave gebruiken om wijzigbare content (zoals advertenties) of aangepaste interactiviteit aan een digitale opmaak toe te voegen. U kunt een webweergave gebruiken om HTML, PDF, Word, Excel®, PowerPoint®, RTF en andere bestandstypen weer te geven. Op het uitvoerapparaat wordt het WebKit-raamwerk gebruikt om de content weer te geven. U voegt als volgt een webweergave aan een digitale opmaak toe:

- 1 Selecteer het illustratiekader waarin u de webcontent wilt plaatsen.
- 2 Klik in het **HTML5**-palet op **Webweergave**.



Webweergaveopties

- 3 U kunt eventueel ook een naam voor de webweergave invoeren in het veld **Naam**. Deze naam wordt weergegeven in het gedeelte **Interactieve objecten** onder in het palet.
- 4 Als u wilt dat de webweergave aanvankelijk onzichtbaar is, selecteert u **Initieel verborgen**.
- 5 Selecteer **Interactie toestaan** om interactie van de gebruiker met de content toe te staan.
- 6 Om de locatie van de content op te geven, klikt u op een optie in het gedeelte **Bron**.
 - Klik op **Bestand (toevoegen)** om een lokaal bestand te gebruiken. Zet het bestand en alle andere bestanden die het gebruikt (zoals illustraties) in een eigen map en klik vervolgens op de knop en selecteer het bestand. Om er zeker van te zijn dat koppelingen werken, worden alle bestanden in de map die dit bestand bevatten, aan het artikel toegevoegd.
 - Om een URL te gebruiken, klikt u op **URL** en voert u de URL in het veld in.
- 7 Als de content in de webweergave niet ingesloten is, kunt u een afbeelding opgeven die weergegeven moet worden als er geen internetverbinding beschikbaar is. U doet dit als volgt. Klik op **Selecteer afbeelding** in het gedeelte **Offline afbeelding** en kies een afbeeldingsbestand. U kunt de pictogrammen onder deze knop gebruiken om de offline afbeelding te bewerken of te verwijderen.

➡ Offline afbeeldingen moeten de PNG- of JPEG-indeling hebben.

- 8 Als u klaar bent met het configureren van de webweergave, klikt u op een ander object of op een leeg deel van de opmaak.

Werken met interactiviteitacties

Met acties kunt u interactiviteit toevoegen aan items in een digitale opmaak die u wilt gaan exporteren. De beschikbare acties zijn onder andere:

- **Geen actie:** De standaardactie. Doet niets.
- **Ga naar URL:** Navigeert naar een URL wanneer de gebruiker het geselecteerde item aanraakt. Voor een interactiviteit van het type **Knop** kunt u ook een geolocatiewaarde toevoegen voor de actie **Ga naar URL**.
- **Ga naar pagina:** Springt naar een andere pagina. Zie [Actie 'Ga naar pagina' maken](#) voor meer informatie.
- **Ga naar volgende pagina:** Springt naar de volgende pagina.
- **Ga naar vorige pagina:** Springt naar de voorgaande pagina.
- **Ga naar eerste pagina van uitgave:** Springt naar de eerste pagina in de uitgave.
- **Ga naar dia:** Geeft de opgegeven dia van de opgegeven diapresentatie weer.
- **Volgende dia:** Geeft de volgende dia van de opgegeven diapresentatie weer.
- **Vorige dia:** Geeft de vorige dia van de opgegeven diapresentatie weer.
- **Speel object af:** Gebruikt u om het opgegeven audio- of video-object af te spelen.
- **Pauzeer object (schakelen):** Gebruikt u om het afspelen van het opgegeven audio- of video-object te pauzeren en hervatten.
- **Speel geluidsbestand af:** Gebruikt u om een geluidsbestand af te spelen. Meer informatie is te vinden in "[Een actie 'Speel geluidsbestand af' maken](#)."
- **Pauzeer geluidsbestanden (schakelen):** Gebruikt u om het afspelen van alle geluidsbestanden te pauzeren en hervatten.
- **Pop-up weergeven:** Gebruikt u om een pop-up weer te geven. Meer informatie is te vinden in "[Een actie 'Pop-up weergeven' maken](#)."
- **Pop-up verbergen:** Gebruikt u om de pop-up te verbergen die momenteel wordt weergegeven.
- **Toon object:** Gebruikt u om het opgegeven object te tonen (als dit verborgen is).

➡ Elk item dat in eerste instantie als verborgen is gemarkeerd, wordt verborgen als de interactiviteit **Toon object** bestaat voor dat item op de pagina.

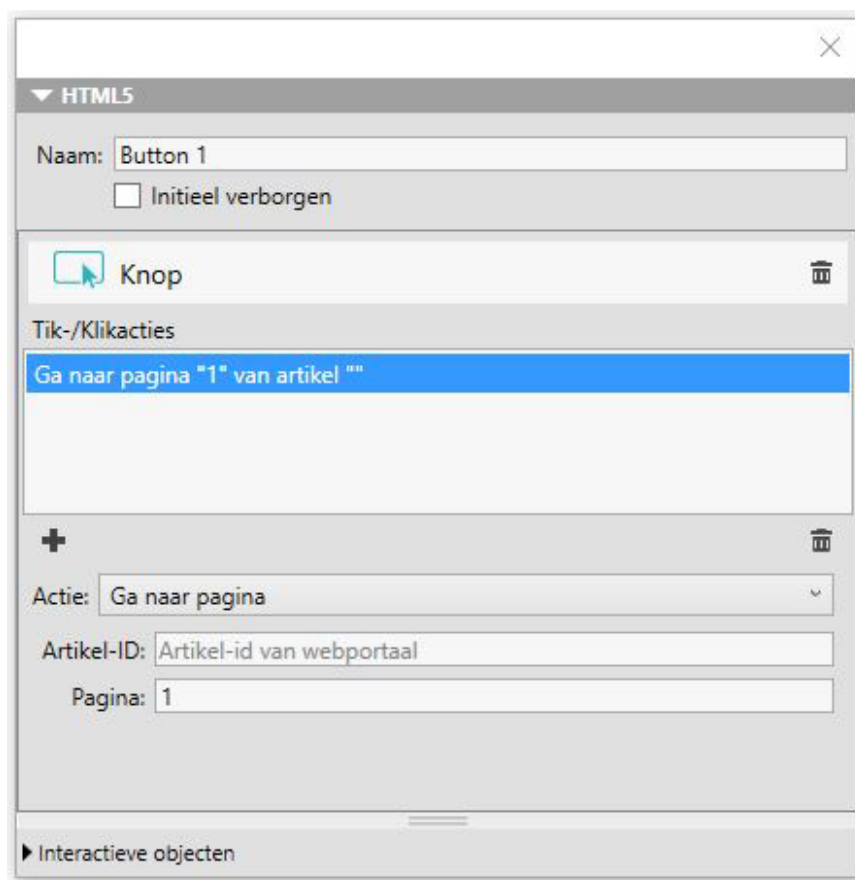
- **Verberg object:** Gebruikt u om het opgegeven object te verbergen (als dit zichtbaar is).
- **Open:** Gebruikt u om bestanden te openen en deze in uw app weer te geven. De bestandsstructuur moet door het apparaat worden ondersteund om een bestand te kunnen weergeven. U kunt bijvoorbeeld een PDF-bestand openen en dit bestand in uw app weergeven op apparaten die PDF ondersteunen.

- **Speel animatie af:** Gebruikt u om het afspelen van de opgegeven animatie te starten.
- **Beginwaarden pagina:** Gebruikt u om de beginwaarden van de pagina te herstellen, zodat alle animaties worden teruggezet op hun beginpositie.
- **Momentopname maken:** Gebruikt u om een momentopname (schermafbeelding) te maken van de pagina en deze op te slaan in de standaardmap voor afbeeldingen op uw apparaat.

Actie 'Ga naar pagina' maken

Met een actie **Ga naar pagina** kan de gebruiker naar een andere pagina gaan. U maakt als volgt een actie **Ga naar pagina**:

- 1 Kies in QuarkXPress **Ga naar pagina** in het keuzemenu **Actie**.



- 2 Voer in het veld **Artikel-ID** de projectnaam in. (optioneel)
- 3 Voer in het veld **Pagina** het absolute paginacijfer van de doelpagina in. (Voorbeeld: om naar de tweede pagina in het doelartikel te gaan, voert u **2** in.)

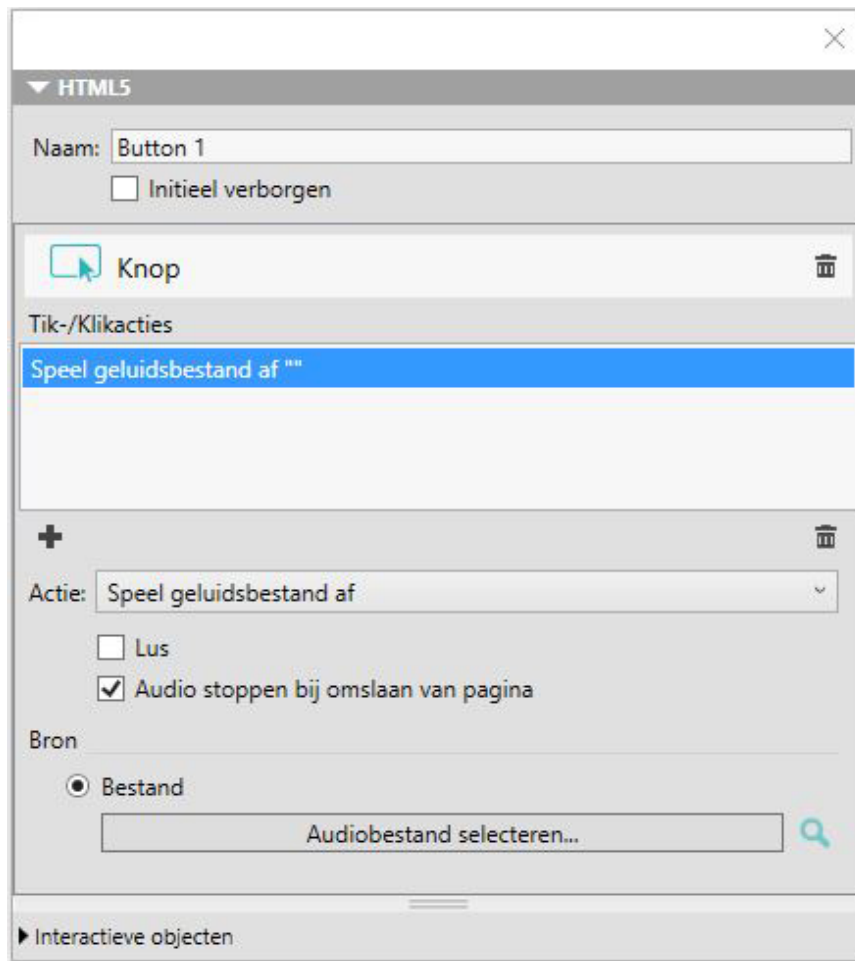
Een actie 'Speel geluidsbestand af' maken

Met een actie **Speel geluidsbestand af** kunt u een geluidsbestand afspelen.

- ➡ Alleen MP3-bestanden worden ondersteund.

Ga als volgt te werk om een actie **Speel geluidsbestand af** te maken:

- 1 Kies **Speel geluidsbestand af** in het keuzemenu **Actie**.



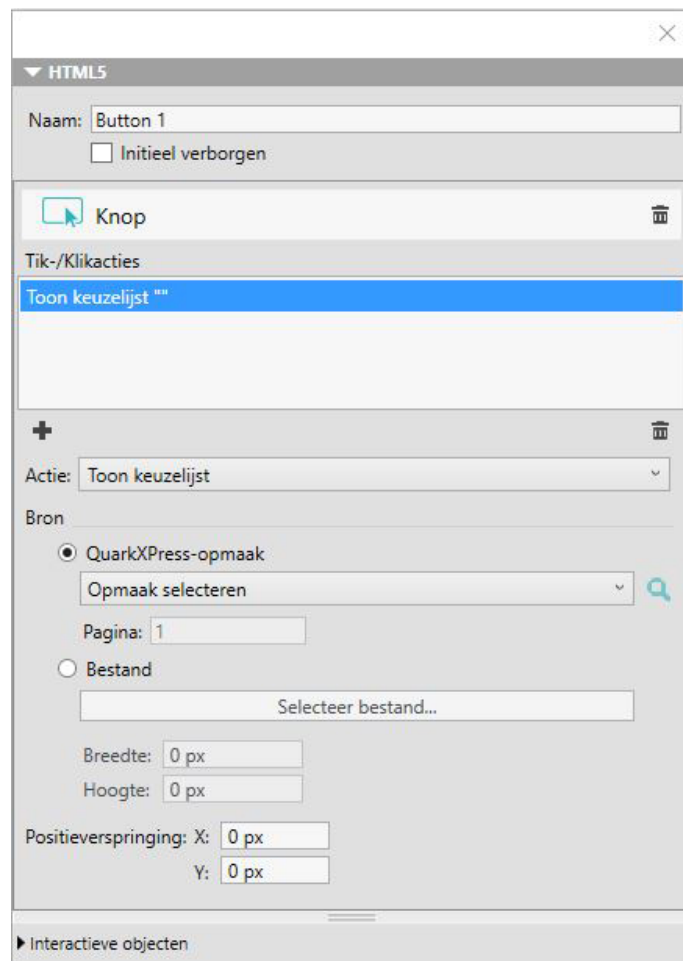
- 2 Om het geluid oneindig af te spelen, schakelt u het selectievakje **Lus** in.
- 3 Als u wilt dat het geluid wordt gestopt wanneer de gebruiker naar een andere pagina navigeert, schakelt u het selectievakje **Stoppen bij paginaomslag** in.
- 4 Als u de locatie van het geluidsbestand wilt opgeven, klikt u op **Bestand (toevoegen)**. Vervolgens klikt u op de knop en selecteert u het geluidsbestand.

Een actie 'Pop-up weergeven' maken

Met een actie **Pop-up weergeven** kunt u een pop-up-weergave maken die de content van een QuarkXPress-opmaak in hetzelfde projectbestand bevat of de content van een extern bestand. Als u kiest voor een QuarkXPress-opmaak, werkt alle eventuele interactiviteit in die opmaak ook in de pop-up. Als u ervoor kiest een extern bestand weer te geven, kunt u elk bestand gebruiken dat kan worden weergegeven in de mobiele browser op uw apparaat.

U maakt als volgt een actie **Pop-up weergeven**:

- 1 Kies **Pop-up weergeven** in het keuzemenu **Actie**.



2 Verricht een van de volgende handelingen:

- Als u de content van een andere QuarkXPress-opmaak wilt weergeven, klikt u op **QuarkXPress-opmaak**. Vervolgens kiest u de doelopmaak in het keuzemenu of kiest u **Nieuwe opmaak maken** om een nieuwe opmaak te maken. Geef in het veld **Pagina** een paginanummer op om aan te geven welke pagina moet worden weergegeven in de pop-up. Klik op de knop **Bewerk**  om de opmaak weer te geven.
- Als u de content van een extern bestand wilt weergeven, klikt u op **Bestand**. Vervolgens klikt u op **Bladeren** en navigeert u naar het bestand dat u wilt weergeven. Geef hierna de breedte en hoogte op waarop u het bestand wilt weergeven. Gebruik de waarden **Breedte** en **Hoogte** om op te geven op welke grootte u het bestand wilt weergeven. Als u een extern bestand gebruikt, bevat de pop-up een ingebouwde knop Sluiten.

3 Als u de afstand van de content in de pop-up wilt wijzigen, geeft u waarden op in de velden **Afstand**.

Voorzieningen voor Oost-Aziatische talen in digitale opmaken

Tekstvoorzieningen voor Oost-Aziatische talen zijn alleen beschikbaar wanneer u de voorkeursinstelling Oost-Aziatisch hebt ingeschakeld (QuarkXPress/Bewerk > Voorkeuren > Oost-Aziatisch).

In dit hoofdstuk worden de voorzieningen voor Oost-Aziatische talen beschreven die kunnen worden toegepast in een digitale opmaak.

Zie Text and Typography in [A Guide to QuarkXPress](#) voor meer informatie over het toepassen van tekstvoorzieningen voor Oost-Aziatische talen.

Het gebruik van reservefonts

Als Reservefont actief is en het programma een teken tegenkomt dat niet beschikbaar is in het huidige font, zoekt het in de actieve fonts in uw systeem naar een font waarin dat teken wel aanwezig is. Als op het tekstinvoegpunt bijvoorbeeld Helvetica actief is en u importeert of plakt tekst met daarin een Kanji-teken, kan het programma een Hiragino-font aan dat letterteken toekennen. Als het programma geen actief font kan vinden om het teken weer te geven, verschijnt het teken nog steeds als een vakje of symbool.

Reservefont is geïmplementeerd als een programma voorkeursinstelling, wat inhoudt dat de functie voor uw exemplaar van het programma is in- of uitgeschakeld. De functie is standaard ingeschakeld, maar als u deze wilt uitschakelen, schakel dan het selectievakje **Reservefont** in het paneel **Reservefont** in het dialoogvenster **Voorkeuren** (QuarkXPress/Bewerk > Voorkeuren).

Artikelrichting specificeren

U kunt tekst zodanig positioneren dat deze van links naar rechts en van boven naar beneden, of van boven naar beneden en rechts naar links loopt. Om een artikelrichting te specificeren, kiest u **Opmaak > Artikelrichting**, en kiest u vervolgens **Horizontaal** of **Verticaal**.

Werken met gegroepeerde tekens

Via het dialoogvenster **Tekens groeperen** (menu **Opmaak**) kunt u een groep horizontale tekens, zoals Latijnse lettertekens, laten opnemen in een verticaal geschreven tekst. Gegroepeerde tekens worden altijd horizontaal weergegeven en breken niet af aan het eind van een regel. Een reeks geselecteerde tekens groeperen:

- 1 Selecteer **Opmaak > Tekens groeperen**.
- 2 Selecteer **Verticaal** of **Horizontaal** in de vervolgkeuzelijst **Schalen**. Voer in het veld rechts van de vervolgkeuzelijst **Schalen** een percentage in.
- 3 Als u ook de tekenafstand wilt wijzigen, voer dan een waarde in in het veld **Hoeveelheid afspatiëren/vast**.
- 4 Klik op **OK**.

Werken met rubi-tekst

Rubi-tekst verduidelijkt de betekenis of uitspraak van basistekst. Basistekst kan verticaal of horizontaal lopen, en meestal volgt rubi-tekst de richting van de basistekst. Rubi-tekst kan rechts of links van basistekst in een verticaal artikel en boven of onder basistekst in een horizontaal artikel worden geplaatst.

- ➡ De linkerpositie in een verticaal artikel en de onderpositie in een horizontaal artikel worden alleen correct weergegeven als het kader als afbeelding geëxporteerd wordt.

U kunt de uitlijning, plaatsing, schaal, font, kleur, dekking, tint, stijl en relatieve afmeting van rubi-tekst aanpassen. Daarnaast kunt u verschillende opties configureren waarmee u rubi-tekst die over niet-gerelateerde basistekst hangt, kunt instellen.

➡ Sommige functies zijn alleen beschikbaar als het kader als afbeelding geëxporteerd wordt.

Gebruik het dialoogvenster **Rubi (Opmaak-menu)**, het tabblad **Home/Tekstspecificaties** van het **Parameter**-palet of een contextmenu om rubi-tekst aan geselecteerde basistekst toe te voegen.

Auto Rubi (Automatische rubi-tekst) kan op de volgende toetscombinaties worden toegepast:

- (Mac OS X) **CMD+OPT+Shift+R**
- (Windows) **CTRL+ALT+Shift+ R**

Nadrukmarkeringen toekennen

Om een nadrukmarkering aan een teken toe te kennen, gaat u naar het tabblad **Teken/Tekstspecificaties** van het **Parameter**-palet, klikt u op het pictogram **Tekststijlen**, selecteert u het keuzemenu **Nadrukteken** om de nadruktekenopties weer te geven en klikt u vervolgens op een van de opties. Deze opties zijn ook beschikbaar op het tabblad **Home/Klassiek** van het **Parameter**-palet en onder **Opmaak > Stijl**.

Werken met Mojigumi-sets en -klassen

Met de Mojigumi-functie kunt u de spatiëring voor bepaalde interpunctietekens instellen, wanneer deze voorkomen op bepaalde plekken. Om deze functie te kunnen gebruiken, moet u een *Mojigumi-tekenklasse* en een *Mojigumi-set* selecteren of maken.

- Een *Mojigumi-tekenklasse* is een reeks interpunctietekens die altijd op een bepaalde wijze moeten worden gespatieerd, waaraan een naam is toegekend.
- Een *Mojigumi-set* is een reeks specificaties voor spatiëring van tekens op basis van de breedte van het em-kader. Zo kan bijvoorbeeld een Mojigumi-set bepalen dat openende interpunctie een vaste halfbrede spatiëring moet gebruiken wanneer het aan het begin van een regel voorkomt, en dat sluitende interpunctie spatiëring op volle of halve breedte moet gebruiken wanneer het aan het einde van een regel voorkomt. Elke Mojigumi-set is gekoppeld aan een bepaalde Mojigumi-tekenklasse.

U kunt gebruik maken van de Mojigumi-functie door een Mojigumi-set toe te passen op de gewenste alinea. De instellingen van de Mojigumi-set worden toegepast op de tekens in de gekoppelde Mojigumi-tekenklasse.

U wilt bijvoorbeeld niet dat een ronde haak de volle breedte van een em-kader inneemt wanneer hij tussen twee tekens met volle breedte staat. U kunt dan een Mojigumi-tekenklasse definiëren, waarin u deze ronde haken opneemt. In de instellingen van de Mojigumi-set bepaalt u dat deze tekens altijd de halve breedte van een em-kader moeten innemen, wanneer ze tussen twee tekens staan die een volle em-breedte hebben.

Werken met niet-afbrekende tekensets

Niet-afbrekende lettertekens zijn lettertekens die niet aan het begin of eind van een regel kunnen staan, en die ook niet bij nieuwe regels van elkaar kunnen worden gescheiden. Het dialoogvenster **Niet-afbrekende tekenset** (**Bewerk > Niet-afbrekende tekensets**) bevat standaard niet-afbrekende tekensets voor **Japanese Strong**, **Japanese Weak**, **Korean Standard**, **Simplified Chinese Standard** en **Traditional Chinese Standard**.

U maakt als volgt niet-afbrekende tekensets:

- 1 Kies **Wijzig > Niet-afbrekende tekensets**. Het dialoogvenster **Niet-afbrekende tekenset** verschijnt.
 - 2 Klik op **Nieuw**.
 - 3 Voer in het **Naam**-veld een naam in.
 - 4 Voer in het veld **Enter characters that cannot begin a line** (Voer lettertekens in die niet aan het begin van een regel kunnen staan), het veld **Enter characters that cannot end a line** (Voer lettertekens in die niet aan het eind van een regel kunnen staan) en het veld **Enter non-separable characters** (Voer niet-scheidbare lettertekens) in.
 - 5 Klik op **OK**.
 - 6 Klik op **Bewaar**.
- ➡ Om een niet-afbrekende tekenset aan een alinea toe te kennen, kiest u een tekenset in het keuzemenu **Niet-afbrekende tekenset** in het dialoogvenster **Bewerk Afbreking & Uitvulling** (**Bewerk > A&U's > Bewerk**).

Tekst in digitale opmaken

In een digitale opmaak worden tekstkaders standaard ingesteld voor export als HTML-tekst. Hierdoor kunnen tekstkaders worden doorzocht en geselecteerd. Dit betekent echter ook dat sommige van de geavanceerdere tekstobjecten (zoals Open Type-functies, tekst-outlines, slagschaduw toegepast op tekstkaders, verankerde tekstkaders enz.) niet op tekst in dergelijke tekstkaders toegepast kan worden.

Als u volledige typografische controle over tekst in een kader wilt hebben, kruist u het vakje **Convert to Graphic on Export** op de **Parameter**-palet aan. Het tekstkader wordt vervolgens als afbeelding en niet als tekst geëxporteerd, waardoor de tekst niet meer doorzoekbaar of selecteerbaar is. U kunt de tekst er echter wel exact zo laten uitzien zoals u wilt.

Lettertypen in digitale opmaken

Tenzij u een tekstkader converteert naar een grafische afbeelding (zie *Tekst in digitale opmaken*), is het belangrijk dat u lettertypen gebruikt die beschikbaar zijn op de apparaten waarop deze lettertypen worden weergegeven. Zie <http://iosfonts.com> voor een lijst van de lettertypen die worden ondersteund iOS. Op Android-apparaten worden standaard alleen de lettertypefamilies Droid Serif, Droid Sans en Droid Sans Mono ondersteund, maar er kunnen extra lettertypen zijn geïnstalleerd.

- ➡ Als u gaat exporteren naar digitale opmaken zoals ePub, Kindle, App Studio en HTML5-publicaties, kunt u nu aangepaste lettertypen gebruiken, op voorwaarde dat ze de indeling TTF of OTF hebben. Deze lettertypen worden tijdens het uploaden ingesloten, zodat ze in de uitvoer van uw app kunnen worden weergegeven. Als u grote lettertypebestanden insluit, neemt de bestandsomvang van uw inhoud aanzienlijk toe.
- ➡ Als u opmaken uploadt naar App Studio, worden iOS-apparaatlettertypen standaard niet geüpload. U kunt dit veranderen door het bestand `StandardFontList.xml` te bewerken. Dit bestand staat in de map `QuarkXPress installed location/XTensions/AppStudio` in *Windows* en in de map `~/Bibliotheek/Application Support/Quark/QuarkXPress 2017/AppStudio` in *Mac OS X*.

Hyperlinks in digitale opmaken

Als u een hyperlink wilt toepassen op tekst, selecteert u de tekst en gebruikt u vervolgens het palet **Hyperlinks** (zie [A Guide to QuarkXPress](#) voor meer informatie).

Als u een hyperlink wilt toepassen op een heel kader, selecteert u het kader en gebruikt u vervolgens het palet **HTML5** (zie [Een knop toevoegen](#)).

Groepen in digitale opmaken

Als u meerdere overlappende illustratiekaders en bitmaptekstkaders hebt, kunt u uw export stroomlijnen door de kaders te groeperen en vervolgens **Converteer naar bitmap tijdens exporteren** (**Item > Wijzig**) voor de groep te controleren. Als u dergelijke kaders niet groepeer, worden ze allemaal als aparte HTML-elementen geëxporteerd. Als u de kaders echter groepeer, worden ze als een enkel grafisch object geëxporteerd.

Content synchroniseren tussen richtingen

Met de opdrachten die worden beschreven in dit onderwerp kunt u de inhoud van een pagina synchroniseren tussen de verschillende opmaken in een opmaakfamilie. Als u bijvoorbeeld op pagina 2 van de verticale opmaak voor iPad een inhoudsopgave maakt, kunt u die inhoudsopgave met de hier beschreven opdrachten automatisch omzetten in gedeelde inhoud en die inhoud kopiëren naar pagina 2 van de horizontale opmaak voor iPad. Hoewel u de inhoud misschien nog wel wat moet aanpassen in de andere opmaken, zijn deze opdrachten een handig hulpmiddel om inhoud geautomatiseerd over te brengen naar de juiste pagina's voor elk apparaat en elke richting. Op deze manier kunt u ervoor zorgen dat de inhoud consistent wordt weergegeven op alle pagina's waar deze wordt aangeboden.

- ➡ Zie *Working with shared content* in [A Guide to QuarkXPress](#) voor meer informatie over het werken met gedeelde inhoud. Als u wilt begrijpen hoe de onderstaande opdrachten werken, zult u eerst moeten weten hoe gedeelde inhoud werkt.

Item > Kopiëren naar andere opmaken: Met deze opdracht worden alle geselecteerde kaders omgezet in gedeelde inhoud en worden er kopieën van de kaders op dezelfde pagina van andere opmaken in de opmaakfamilie geplaatst. Via het submenu van deze opdracht kunt u nauwkeuriger aangeven hoe u dit wilt uitvoeren:

- **Zelfde positie:** De kopieën worden indien mogelijk op dezelfde positie geplaatst, uitgaand van de linkerbovenhoek van de pagina. Met deze optie worden items gekopieerd naar alle andere opmaken in de opmaakfamilie.
- **Relatieve positionering toepassen:** De kopieën worden op dezelfde positie geplaatst, rekening houdend met de paginagrootte en de algehele vorm. Met deze optie worden items gekopieerd naar alle andere opmaken in de opmaakfamilie.

Ontbrekende bestanden bijwerken

U kunt nu meerdere ontbrekende digitale bestanden in één keer bijwerken in het dialoogvenster **Gebruikte**.

Gebruik van digitale publicatie-assets bekijken

Om te bekijken welke assets interactief in de actieve opmaak gebruikt zijn, opent u het **Digitaal publiceren**-paneel van het dialoogvenster **Gebruikte** (menu **Functies**). Net als het **Illustraties**-paneel geeft het **Digitaal publiceren**-paneel een overzicht van de paginacijfers voor elke digitale publicatie-asset in de opmaak. Het dialoogvenster bevat tevens een kolom **Type** die het type asset aangeeft en een kolom **Bron** die aangeeft of de asset een bestand of map is. Als u meer informatie over de geselecteerde asset wilt bekijken, vouwt u het deel **Meer informatie** onder in het dialoogvenster uit.

Werken met verloop

Bij het exporteren van een digitale opmaak naar een ePub- en Kindle eBook-indeling kan er gekozen worden om met de optie **Vast of Verloop** te exporteren. Bij tekstverloop kunnen eindgebruikers content schermvullend weergeven, met een adaptieve opmaak en tekst waarvan het formaat kan worden gewijzigd. Deze weergave is ontworpen om content aan eindgebruikers te tonen zonder dat zij worden beperkt of afgeleid door de opmaak.

Als u van deze functie wilt profiteren, dan moet u ten minste een verloopartikel in QuarkXPress maken. Als u dit handig vindt, kunt u een artikel voor elk boekhoofdstuk of hoofdstuk maken. Dit is echter niet noodzakelijk.

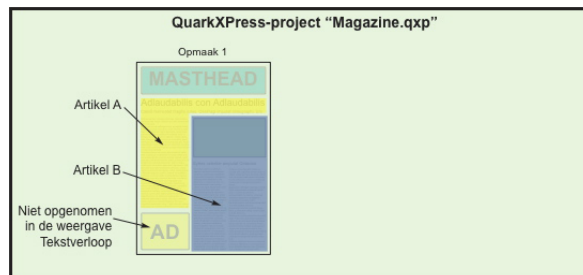
In het palet **Tagging laten verlopen** kunt u de content taggen voor verloop-ePub. In het palet **Tagging laten verlopen** kunt u bovendien de content groeperen aan de hand van artikelen, wat u in staat stelt de volgorde van componenten binnen een artikel te wijzigen.

Wanneer u een digitale opmaak exporteert als ePub- of Kindle-eBook, exporteert QuarkXPress altijd de eerste pagina van de digitale opmaak als een afbeelding; deze afbeelding wordt dan gebruikt als voorblad van uw eBook.

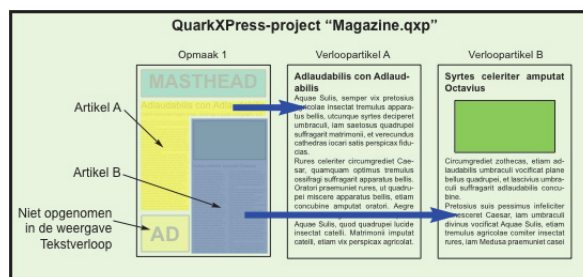
Als u een verloopartikel maakt in de printopmaak, wordt de procedure weergegeven in de volgende diagrammen:



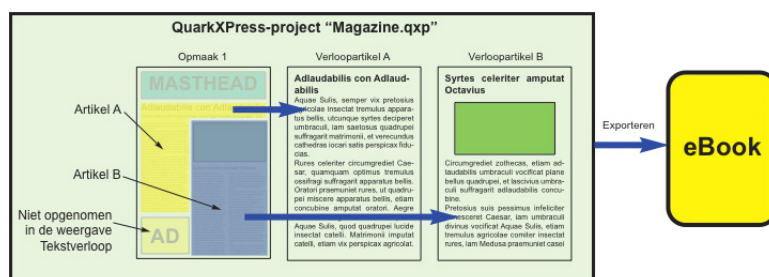
Stap 1: Maak de opmaak.



Stap 2: Geef de boekhoofdstukken en hoofdstukken op en geef aan welke delen van de opmaak u helemaal niet aan de tekstverloopweergave wilt toevoegen.



Stap 3: Gebruik het palet **Tagging laten verlopen** om artikelen te maken, artikelcomponenten (tekst en illustraties) toe te voegen en de doorloopvolgorde voor de verloop-ePub-weergave te definiëren.



Stap 4: Exporteer de opmaak als eBook en bekijk deze in de eReader.

Verloopartikelen maken

Er zijn twee manieren om verloopartikelen te maken:

- *Van selectie.* Via deze methode kunt u specifieke kaders selecteren die u aan het verloopartikel wilt toevoegen. Dit is de beste methode als de opmaak veel content bevat die in de verloopuitvoer niet zichtbaar moet zijn.

- *Van pagina's.* Via deze methode kopieert u alles op de door u aangegeven pagina's naar het verloopartikel. Deze methode is de beste als (bijna) alle content in de opmaak, zichtbaar moet zijn in de verloopuitvoer. (Inhoud van basispagina's, zoals kop- en voettekst, en inhoud van de eerste pagina wordt genegeerd.)

➡ Projecten die gemaakt zijn met Quark Publishing Platform® of met QuarkCopyDesk® bewerkt zijn, kunnen al een of meer artikelen bevatten. Als u een QuarkCopyDesk-artikel of een projectbestand opent dat artikelen met componenten bevat, blijft de verloopcontent behouden. Alle componenten die zijn gecodeerd voor verloop, zijn nog steeds inbegrepen in de verloopcontent.

➡ Als u componenten wilt markeren die zijn gecodeerd voor verloop, klikt u op de knop **Artikelmarkering**  op het palet **Tagging** laten verlopen.

➡ In een geëxporteerd eBook staat tussen elk verloopartikel een pagina-einde.

Verloopartikel van een selectie maken

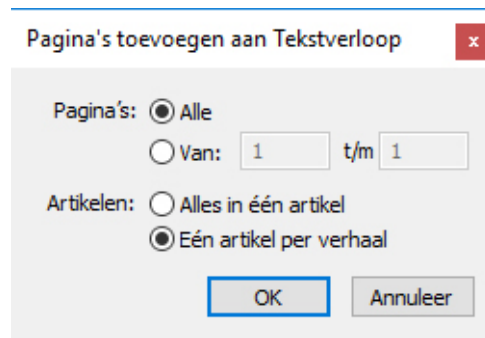
Ga als volgt te werk om een verloopartikel van een of meer geselecteerde items te maken:

- 1 Selecteer de content die u wilt toevoegen aan een verloopartikel.
- 2 Er zijn diverse manieren om verloopartikelen te maken:
 - Kies **Item > Digitaal publiceren > Toevoegen aan tekstverloop > Nieuw artikel**. QuarkXPress maakt een nieuw verloopartikel aan en plaatst alle tekst en illustraties in de geselecteerde kaders.
 - Klik op **Nieuw artikel**  in het palet **Tagging laten verlopen** en klik vervolgens op **Item toevoegen** . De geselecteerde content wordt toegevoegd.
- 3 Om de naam van het nieuwe artikel te wijzigen, selecteert u het artikel en klikt u op **Edit Properties**  (Bewerk eigenschappen). Voer een nieuwe naam voor het artikel in en klik vervolgens op **OK**.

Verloopartikel van pagina's maken

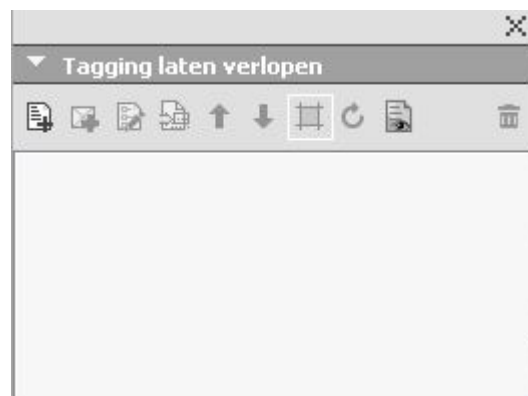
Als u een of meer pagina's met content tegelijkertijd in een artikel of artikelen omzet, gebruik dan de volgende procedure.

- 1 Kies **Opmaak > Pagina's toevoegen aan Tekstverloop**. Het dialoogvenster **Pagina's toevoegen aan Tekstverloop** wordt weergegeven.



Dialogvenster **Pagina's toevoegen aan Tekstverloop**

- 2 Gebruik de opties onder **Pagina's** om aan te geven of u alle pagina's of slechts een bepaald bereik aan de opmaak wilt toevoegen. Gebruik de opties onder **Artikelen** om aan te geven of alle pagina's in hetzelfde artikel moeten worden opgenomen, of dat een apart artikel voor elk verhaal moet worden gemaakt.
- 3 Klik op **OK**. QuarkXPress maakt de benodigde verloopartikelen en plaatst alle content van de geselecteerde pagina's in de verloopartikelen.
- 4 Om een gemaakt verloopartikel te controleren, geeft u het **Tagging laten verlopen**-palet (**Venster**-menu) weer.



Het palet **Tagging laten verlopen** voor een opmaak kan een of meer artikelen bevatten. Elk artikel kan een of meer illustratiekaders bevatten, evenals verhalen die zijn verdeeld over meerdere tekstkaders.

- 5 Om de naam van het nieuwe artikel te wijzigen, selecteert u het artikel en klikt u op **Edit Properties** (Bewerk eigenschappen). Voer een nieuwe naam voor het artikel in en klik vervolgens op **OK**.

Content aan verloopartikel toevoegen

Er zijn verschillende manieren om content aan een bestaand verloopartikel toe te voegen:

- Selecteer een of meer illustratie- of tekstkaders en kies vervolgens **Item > Digitaal publiceren > Toevoegen aan tekstverloop > [verloopartikelnaam]**.
- Geef het palet **Tagging laten verlopen** (**Venster**-menu) weer, selecteer het doelverloopartikel en vervolgens een of meer illustratie- of tekstkaders en klik vervolgens op **Component toevoegen** in het palet **Tagging laten verlopen**.

- ➡ Als u een afbeelding ter grootte van een volledige pagina wilt toevoegen aan een ePub-opmaak die bestemd is voor weergave in iBooks, moeten de afmetingen 1024 x 768 bedragen (of 2048 x 1536 voor retina).

Componenten in een verloopartikel opnieuw rangschikken

Elk tekstkader, artikel of elke illustratie die u aan een verloopartikel toevoegt, wordt als een *component* toegevoegd. De componenten in een verloopartikel staan mogelijk standaard niet in de juiste volgorde. Ga als volgt te werk om de volgorde van de componenten in een verloopartikel te wijzigen:

- 1 Geef het palet **Tagging laten verlopen** (menu **Venster**) weer.
- 2 Vouw het doelverloopartikel uit en selecteer het component dat u wilt verplaatsen.
- 3 Gebruik in het **Tagging laten verlopen**-palet de knop **Verplaats naar boven** ↑ of **Verplaats naar beneden** ↓ om het component opnieuw te positioneren.

Typogramtoewijzing laten verlopen

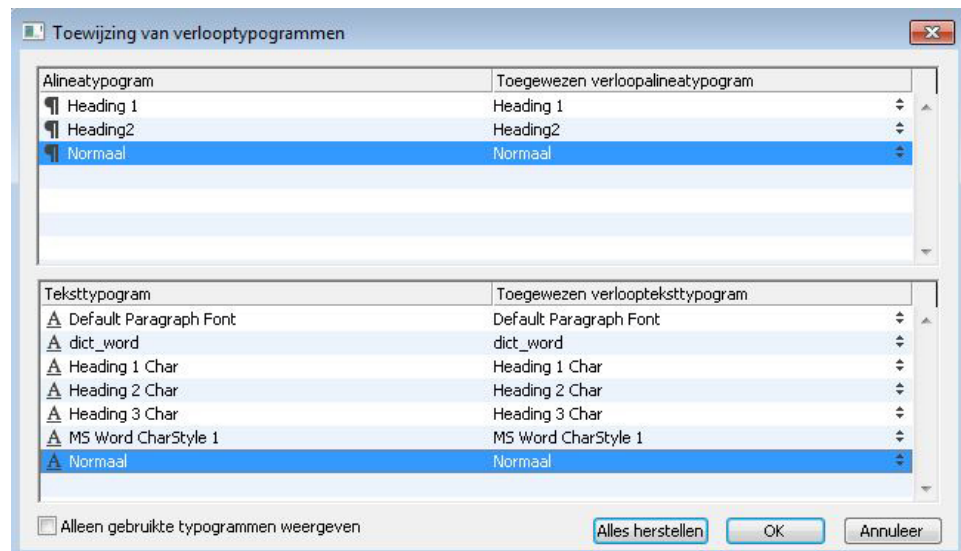
Als u tekstverloop naar ePub exporteert, kunt u ervoor kiezen de bestaande paragraaf- en teksttypogrammen aan andere typogrammen toe te wijzen.

- 1 Geef het palet **Tagging laten verlopen** (menu **Venster**) weer.



Het palet **Tagging laten verlopen**

- 2 Klik op de knop **Typogramtoewijzing laten verlopen**. Het palet **Typogramtoewijzing laten verlopen** wordt weergegeven.



Het palet **Typogramtoewijzing** laten verlopen

- ➡ Selecteer **Toon alleen gebruikte typogram** als u alleen een lijst wilt weergeven met de typogrammen die in het huidige project in gebruik zijn.
 - ➡ Klik op **Alles herstellen** als u de standaardinstellingen wilt herstellen.
- 3 Selecteer voor elk paragraaf- en teksttypogram dat u bij het exporteren wilt overschrijven, links het betreffende typogram en rechts (in het vervolgkeuzemenu) het nieuwe typogram waaraan u de gegevens wilt toewijzen. Deze typogrammen worden alleen toegepast op de ePub-verloopuitvoer.

Inhoudsopgave voor ePub of Kindle maken

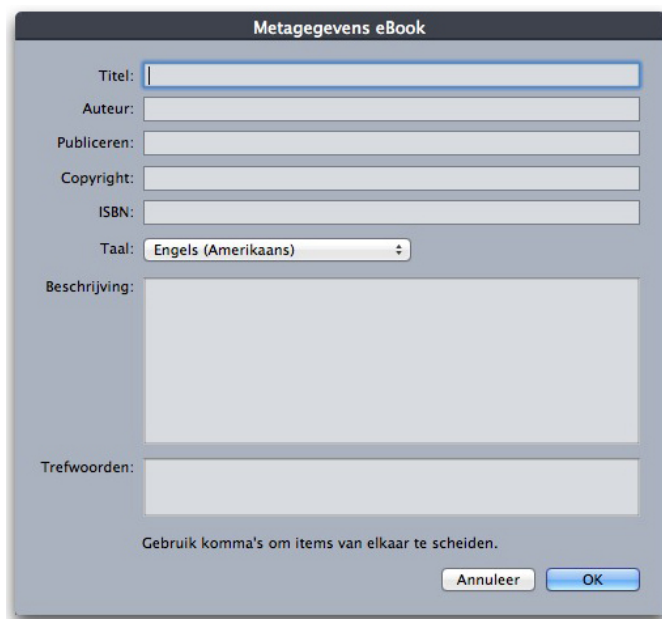
Wanneer u een verloopartikel als ePub- of Kindle-eBook exporteert, kunt u op twee manieren een inhoudsopgave voor dat eBook maken:

- Aan de hand van de volgorde van de verloopartikelen, met één ingang voor elk verloopartikel. Via het palet **Tagging laten verlopen** (Venster-menu) kunt u de volgorde van de verloopartikelen wijzigen. Selecteer het artikel in het palet **Tagging laten verlopen** en klik op de knop **Verplaats naar boven** ↑ of **Verplaats naar beneden** ↓ om een artikel in de volgorde naar boven of beneden te verplaatsen. Klik op **Bijwerken** ↻ om de inhoudsopgave bij te werken.
- Als u handmatig een lijst wilt maken om de inhoudsopgave te bepalen, raadpleegt u "Working with Lists" in [A Guide to QuarkXPress](#).

Werken met eBook-metagegevens

Het is verstandig om sommige metagegevens aan de eBooks die u maakt, te koppelen zodat gebruikers op een eenvoudige manier informatie over de eBooks kan zoeken en ophalen. Ga als volgt te werk om metagegevens voor een opmaak die u als eBook wilt exporteren, toe te voegen of te wijzigen:

- 1 Geef de opmaak in de opmaakweergave weer.
- 2 Kies **Opmaak > Metagegevens eBook**. Het dialoogvenster **Metagegevens eBook** wordt weergegeven.



The dialog box titled "Metagegevens eBook" contains the following fields and controls:

- Titel:** A single-line text input field.
- Auteur:** A single-line text input field.
- Publiceren:** A single-line text input field.
- Copyright:** A single-line text input field.
- ISBN:** A single-line text input field.
- Taal:** A dropdown menu currently showing "Engels (Amerikaans)".
- Beschrijving:** A large multi-line text area.
- Trefwoorden:** A single-line text input field.
- Footer:** The text "Gebruik komma's om items van elkaar te scheiden." and two buttons: "Annuleer" and "OK".

Dialoogvenster **Metagegevens eBook**

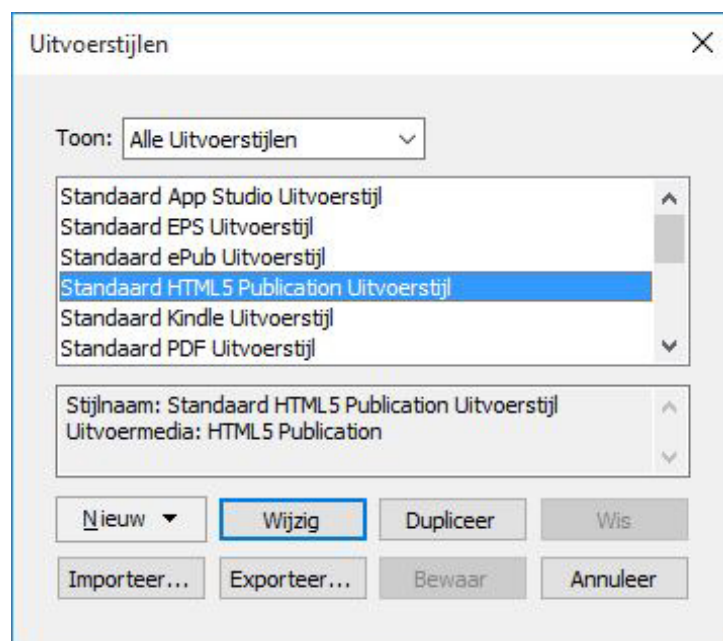
- 3 Gebruik de velden in dit dialoogvenster om informatie over uw eBook in te voeren. Gebruik in het veld **Trefwoorden** een komma om trefwoorden te scheiden.
 - 4 Gebruik de taalpop-up om de taal van uw eBook te specificeren. Lezers kunnen deze taal gebruiken wanneer ze een boek zoeken.
- ➡ Als u hier geen titelmetagegevens specificeert, voegt QuarkXPress de volgende standaardtekst toe aan het geëxporteerde eBook: "Gemaakt met QuarkXPress". Deze tekst wordt automatisch verwijderd nadat u uw eigen titel hebt toegevoegd.

Werken met uitvoerstijlen

Met behulp van uitvoerstijlen kunt u instellingen vastleggen voor uitvoer als print, PDF, ePub, App Studio, Kindle, HTML5-publicaties en EPS. U kunt uitvoerstijlen gebruiken met de opdrachten **Bestand > Print**, **Bestand > Exporteer als > PDF**, **Bestand > Exporteer als > iOS-app**, **Bestand > Exporteer als > HTML5-publicatie**, **Bestand > Exporteer als > EPS**, **Bestand > Exporteer als > ePub** en **Bestand > Exporteer als > Kindle**. QuarkXPress heeft standaardinstellingen voor alle uitvoeropties, die als basis kunnen dienen voor het op maat maken van de instellingen die u nodig hebt. U kunt natuurlijk ook zonder meer nieuwe uitvoerstijlen maken.

Een uitvoerstijl wordt als volgt gemaakt:

- 1 Kies **Wijzig/Bewerk > Uitvoerstijlen**. Het dialoogvenster **Uitvoerstijlen** verschijnt.



Gebruik het dialoogvenster **Uitvoerstijlen** om uitvoerstijlen te maken, te importeren, te exporteren, te bewerken en te verwijderen.

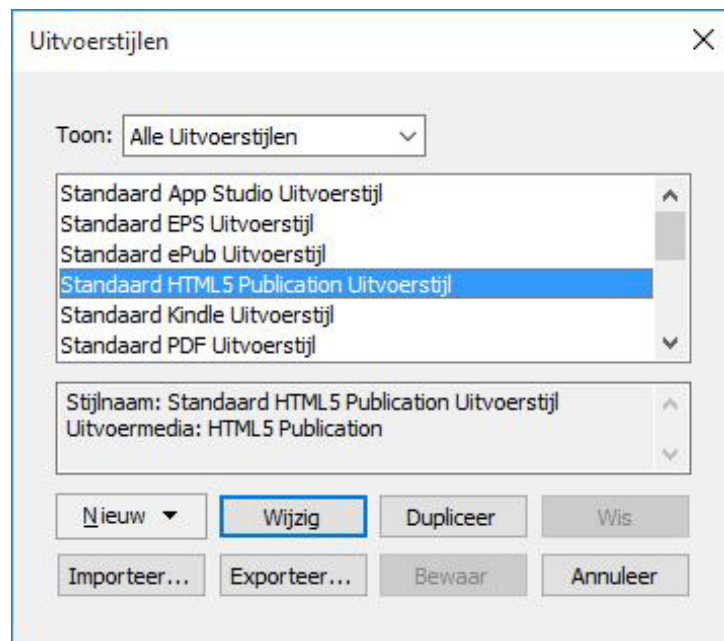
- 2 Kies een optie in het keuzemenu **Nieuw**.
- 3 Voer in het veld **Naam** een naam voor uw stijl in.
- 4 Specificeer de instellingen in de panelen. Zie [A Guide to QuarkXPress](#) voor informatie over de publicatie-indelingen EPS en PDF. Zie [Exporteren voor ePub](#) voor meer informatie

over ePub-opties. Zie [Exporteren voor Kindle](#) voor meer informatie over opties voor Kindle-publicaties.

- 5 Klik op **OK**.
- 6 Klik op **Bewaar**.

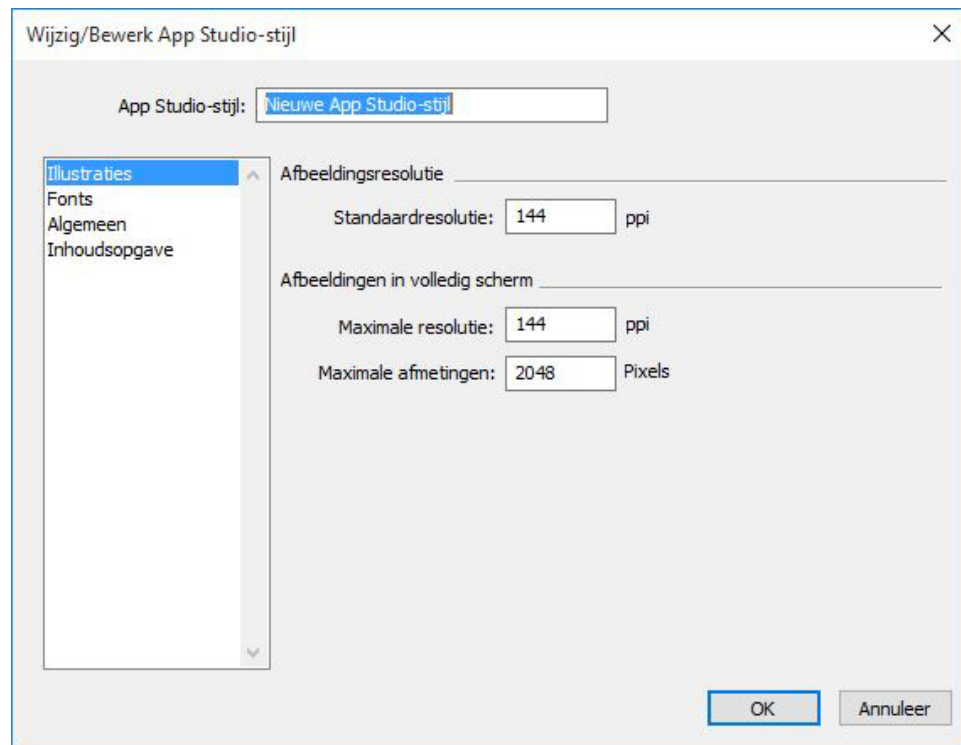
App Studio-uitvoerstijlen

Ga als volgt te werk om de instellingen voor App Studio-uitvoerstijlen op te geven:



Het dialoogvenster **Uitvoerstijlen**

- 1 Als u een App Studio-uitvoerstijl wilt bewerken, selecteert u de betreffende stijl en klikt u op **Bewerken**. Als u een nieuwe uitvoerstijl wilt toevoegen, selecteert u **App Studio** in het keuzemenu **Nieuw**. Het dialoogvenster **Wijzig/Bewerk App Studio-stijl** wordt weergegeven.



Het dialoogvenster **Wijzig/Bewerk App Studio-stijl**

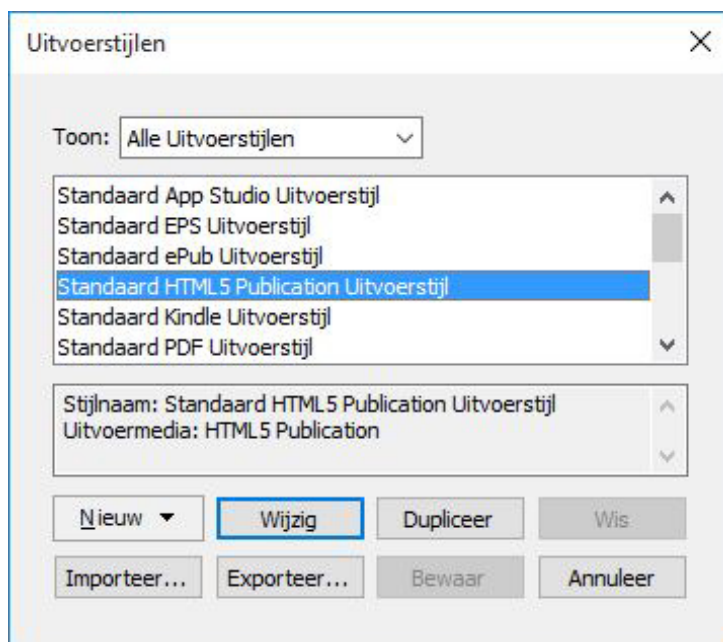
2 Geef in het veld **App Studio-uitvoerstijlen** een naam op voor uw stijl.

- In het paneel **Illustraties** kunt u de standaardresolutie instellen voor afbeeldingen die worden geëxporteerd voor de app. Kies de maximale resolutie en/of maximale afmetingen voor geconverteerde afbeeldingen of afbeeldingen waarop downsampling is toegepast (geldt alleen voor afbeeldingen die worden gebruikt bij HTML5-interactiviteit).
- In het paneel **Lettertypen** kunt u verwijzingen naar lettertypen in het pakket voor de app in- of uitschakelen. Als u dit uitschakelt, worden de lettertypen NIET verzameld en is de uitvoer mogelijk niet WYSIWYG. Als u dit inschakelt, zien gebruikers een waarschuwing over lettertypelicenties.
- Gebruik het paneel **Algemeen** om het converteren van opmaaksecties van QuarkXPress naar paginastapels in de app in of uit te schakelen. Schakel de optie Doorlopende paginastapels in of uit om één aaneengesloten pagina te maken van alle pagina's in een sectie.
- Via het paneel **Inhoudsopgave** kunt u een benoemde sectie selecteren in de lijst om alle pagina's in die sectie te exporteren als pagina's van de inhoudsopgave. Kies eventueel ook **Pagina's in publicatie opnemen**, anders worden deze pagina's niet toegevoegd aan inhoudspagina's. Geef een titel op voor de inhoudsopgave.

3 Klik op OK.

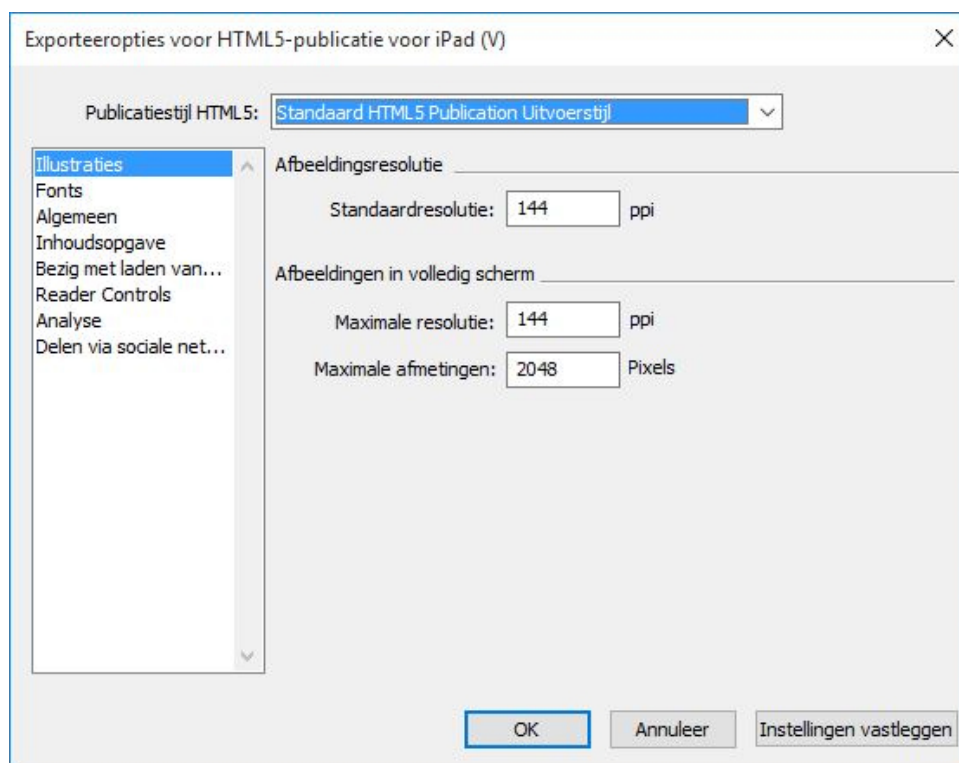
Uitvoerstijlen voor HTML5-publicaties

Ga als volgt te werk om de instellingen voor uitvoerstijlen voor HTML5-publicaties op te geven:



Het dialoogvenster **Uitvoerstijlen**

- 1 Als u een uitvoerstijl voor de opmaak HTML5-publicatie wilt bewerken, kiest u de stijl en klikt u op **Bewerken**. Als u een nieuwe uitvoerstijl wilt toevoegen, selecteert u **HTML5-publicatie** in het keuzemenu **Nieuw**. Het dialoogvenster **Publicatiestijl HTML5 bewerken** wordt weergegeven:



Het dialoogvenster **Publicatiestijl HTML5 bewerken**

- 2 Geef in het veld **Publicatiestijl HTML5** een naam op voor de stijl.

- In het paneel **Illustraties** kunt u de standaardresolutie instellen voor afbeeldingen die worden geëxporteerd voor de app. Kies de maximale resolutie en/of maximale afmetingen voor geconverteerde afbeeldingen of afbeeldingen waarop downsampling is toegepast (geldt alleen voor afbeeldingen die worden gebruikt bij HTML5-interactiviteit).
- In het paneel **Lettertypen** kunt u verwijzingen naar lettertypen in het pakket voor de app in- of uitschakelen. Als u dit uitschakelt, worden de lettertypen NIET verzameld en is de uitvoer mogelijk niet WYSIWYG. Als u dit inschakelt, zien gebruikers een waarschuwing over lettertypelicenties.
- Gebruik het paneel **Algemeen** om het converteren van opmaaksecties van QuarkXPress naar paginastapels in of uit te schakelen. Schakel de optie Doorlopende paginastapels in of uit om één aaneengesloten pagina te maken van alle pagina's in een sectie. U kunt op dit tabblad ook de optie **Richting vergrendelen** instellen voor apparaten van het type **Bureaublad** en **Mobiel**.
- In het deelvenster **Inhoudsopgave** kunt u opties instellen voor de inhoudsopgave in het bestand voor een HTML5-publicatie.
- In het paneel **Bezig met laden van de pagina** kunt u het uiterlijk en het gedrag opgeven van het laden van de pagina in een webbrowser.
- In het paneel **Reader Controls** kunt u het uiterlijk en het gedrag opgeven van de opmaak in een webbrowser.
- Via het paneel **Analyse** kunt u de analysefuncties van Google in- of uitschakelen en een API-sleutel voor Google Maps definiëren voor geolocatie.
- Het paneel **Delen via sociale netwerken** bevat de instellingen voor sociale netwerken.

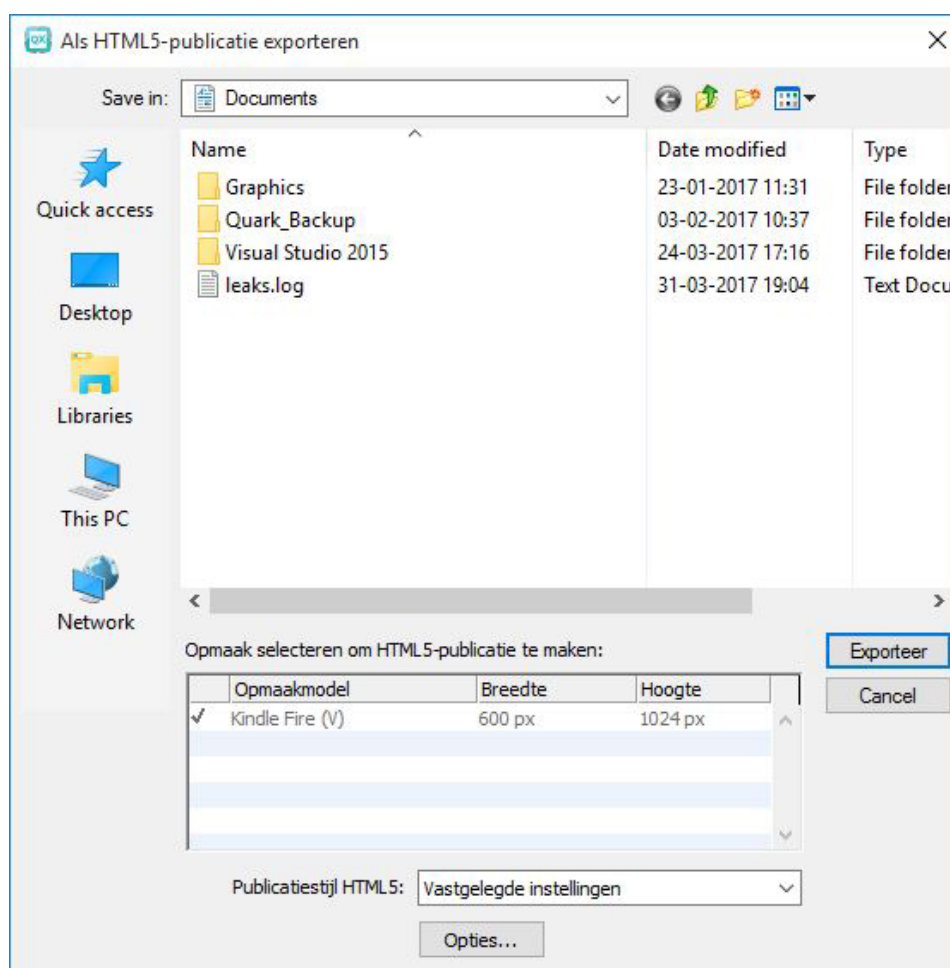
3 Klik op OK.

HTML5-publicaties

Exporteren als HTML5-publicatie

Ga als volgt te werk om een opmaak te exporteren als HTML5-publicatie:

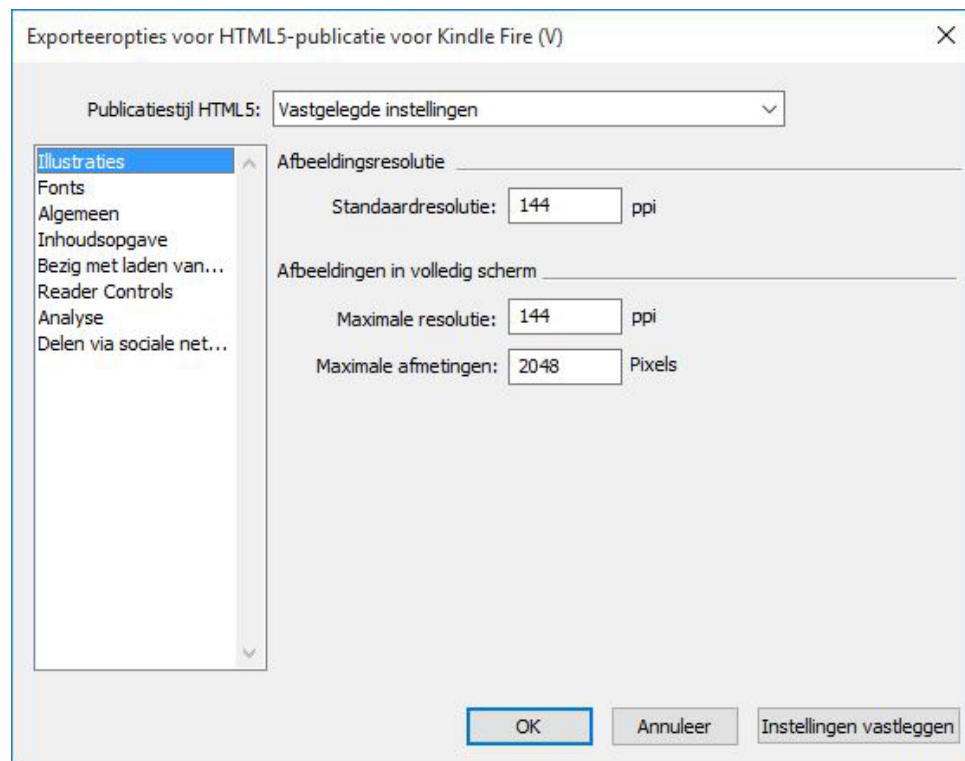
- 1 Kies **Archief/Bestand > Exporteer als > HTML5-publicatie**. Het dialoogvenster **Als HTML5-publicatie exporteren** wordt weergegeven.



Het dialoogvenster **Als HTML5-publicatie exporteren**

- 2 Blader naar de map waarin u de HTML5-publicatie wilt opslaan.
- 3 Select de opmaak of opmaken die u wilt gebruiken om de HTML5-publicatie voor meerdere apparaten te maken.

- 4 Kies een voorgedefinieerde uitvoerstijl in het keuzemenu **Publicatiestijl HTML5** of klik op **Opties** om de exportinstellingen voor de opmaak of opmaken te definiëren. Als u op **Opties** klikt, wordt het dialoogvenster **Exporteeropties voor HTML5-publicatie** weergegeven.



Het dialoogvenster **Exporteeropties voor HTML5-publicatie**

- ➔ Uitvoerstijlen kunt u beheren via **Bewerken > Uitvoerstijlen**. Zie *A Guide to QuarkXPress* voor meer informatie.

- 5 Configureer de uitvoerstijl met behulp van de volgende panelen in het dialoogvenster **Exporteeropties voor HTML5-publicatie**.

- In het paneel **Illustraties** kunt u de resolutie van illustraties in het bestand voor HTML5-publicatie opgeven.
- In het paneel **Lettertypen** kunt u verwijzingen naar lettertypen in het pakket in- of uitschakelen. Als u dit uitschakelt, worden de lettertypen NIET verzameld en is de uitvoer mogelijk niet WYSIWYG. Als u dit inschakelt, zien gebruikers een waarschuwing over lettertypelicenties.
- Gebruik het paneel **Algemeen** om het converteren van opmaaksecties van QuarkXPress naar paginastapels in de app in of uit te schakelen. Schakel de optie **Doorlopende paginastapels in of uit** om één aaneengesloten pagina te maken van alle pagina's in een sectie.
- Via het paneel **Inhoudsopgave** kunt u een benoemde sectie selecteren in de lijst om alle pagina's in die sectie te exporteren als pagina's van de inhoudsopgave. Kies eventueel ook Pagina's in publicatie opnemen, anders worden deze pagina's

niet toegevoegd aan inhoudspagina's. Geef een titel voor de inhoudsopgave op die moet worden gebruikt in de banner van de inhoudsopgave.

- In het paneel **Bezig met laden van de pagina** kunt u het uiterlijk en het gedrag opgeven van het laden van de pagina in een webbrowser.
- In het paneel **Reader Controls** kunt u het uiterlijk en het gedrag opgeven van de opmaak in een webbrowser.
- Via het paneel **Analyse** kunt u de analysefuncties van Google in- of uitschakelen en een API-sleutel voor Google Maps definiëren voor geolocatie.
- Het paneel **Delen via sociale netwerken** bevat de instellingen voor sociale netwerken.

Wanneer u klaar bent met het configureren van de opties, klikt u op **OK**. Als u de huidige instellingen wilt vastleggen zonder een bestand voor een HTML5-publicatie te maken, klikt u op **Instellingen vastleggen**.

- 6 Klik op **Exporteer**.

Configuratie van web-app

Configureer uw web-app met behulp van het bestand `reader-config.json` onder aan uw uitvoer.

Gebruik dit bestand om het volgende te configureren:

- Uiterlijk
- Functies
- Analyse
- Delen via sociale netwerken

```
{
  "app": {
    "title": "App Studio".
    "auth": {
      "authToken": "ASauth",
      "authRoot": "http://clientapi.appstudio.net/quarkauth",
      "authProxy" :
"http://clientapi.appstudio.net/ie9login/iframe-code.html",
      "level": "issue",
      "launchLogin": false,
      "publicationCode" : ""
    },
    "loading": {
      "image": "webreader/images/loading-logo.png",
      "backgroundColor": "#fff",
      "color": "#333333"
    },
    "params": {
      "loglevel": -1
    },
    "enableCookies": true,
    "enablePromoted": true,
    "enableExternal": true,
    "mobileOnly": false,
    "banner" : {
      "enabled" : false,
      "source" : "user-content/banner.zip",
      "height" : 250
    }
  }
}
```

```

    }
  }
  "type": {
    "login": "signin",
    "subscribe": "subscribe"
  },
  "toc": {
    "showImage": false,
    "showHTMLTitle": true,
    "showDescription": true,
    "titleLines": 4,
    "descriptionLines": 2,
    "tocBanner": true
  },
  "analytics": {
    "GoogleAnalytics": {
      "trackingID": "",
      "enhancedLinkAttribution": false
    },
    "anonymizeIp": false
  },
  "extensions": {
    "desktop": [
    ],
    "mobile": [
    ],
    "all": [
      "webreader/ext/googlemaps.js"
    ],
    "auth": {
      "googlemaps": {
        "key": ""
      }
    }
  },
  "publication": {
    "title": "AppStudio Web App",
    "summary": "Hier beschrijving/samenvatting van publicatie",
    "urlRoot": "./",
    "configFilename": "application-config.webreader.json",
    "orientation": {
      "mobile": "both",
      "desktop": "both"
    }
  },
  "smartBanner": {
    "android": {
      "enabled": true,
      "id": "com.quark.appstudio"
    },
    "ios": {
      "id": "com.quark.appstudioissuepreviewer",
      "enabled": true
    }
  },
  "features": {
    "tableOfContents": true,
    "toolbar": true,
    "scrubber": true,
    "toolbarView": true,
    "storeAccessibility": false,
    "variantSwitching": false,
    "socialSharing": true,
    "globalAudioPlayer": true,
    "pageNavigation": true,
    "fullScreen": true,
    "pageFitButton": true,
    "spreadToggleButton": true,
  },
  "scrubber": {
    "filmStrip": true
  },
  "filmStrip": {
    "mouseHoverNavigation": false
  }
}

```

```

    },

    "socialSharing": {
      "facebook": {
        "AppID": "125714554250404",
        "caption": "locale:facebook-sharing",
        "description": ""
      },
      "templates": {
        "twitter": "locale:twitter-sharing"
      },
      "options": {
        "facebookShare" : true,
        "twitterShare" : true,
        "emailShare" : true,
        "linkedinShare" : true
      }
    },

    "pageNavigation": {
      "showArrowsForMobile": false,
      "showArrowsForDesktop": true
    },

    "pageFitView": {
      "defaultMode": "autofit",
      "maxScaleForAutoFit": 4
    },

    "SpreadView": {
      "showLandscapeFacing": {
        "mobile": false
      }
    },
  }
}

```

Algemene configuratie van app

Gebruik de sectie **app** om enkele algemene kenmerken van de app te configureren:

- U kunt progressief downloaden van pagina's inschakelen (pagina's worden op de achtergrond geladen) met de parameter **backgroundLoading**.
- De instellingen voor het scherm dat wordt weergegeven tijdens het laden van pagina's (de afbeelding, de tekstkleur en de achtergrondkleur) kunt u opgeven in de sectie **<loading>**, met behulp van de parameters **color**, **backgroundColor** en **image**.
- Gebruik de parameter **key** om een API-sleutel in te voeren voor toegang tot Google Maps (geolocatiewidget) vanuit uw web-app, aangezien toegang zonder sleutel tot Maps niet wordt toegestaan door Google, (auto > **googlemaps** > **extensies** invoeren). Zie developers.google.com/maps/documentation/javascript/get-api-key voor meer informatie.
- U kunt ervoor kiezen om pagina's met beide richtingen weer te geven in de respectievelijke apparaatrichting door de standaardwaarde **both** op te geven, via de parameter **orientation** in de sectie **publication**.
Geldige waarden voor **orientation** > **mobile** en **orientation** > **desktop** zijn **both**, **portrait** en **landscape**. Als u bijvoorbeeld alleen liggende pagina's wilt weergeven op het bureaublad, stelt u de richting voor het bureaublad in op **landscape**.

```

"app": {
  "auth": {
    "authToken": "ASauth",

```

```

    "authRoot": "http://clientapi.appstudio.net/quarkauth",
    "authProxy" : "http://clientapi.appstudio.net/ie9login/iframe-code.html",

    "level": "issue",
    "launchLogin": false,
    "publicationCode" : ""
  },
  "loading": {
    "image": "webreader/images/loading-logo.png",
    "backgroundColor": "#fff",
    "color": "#333333"
  },
  "params": {
    "loglevel": -1
  },
  "enableCookies": true,
  "enablePromoted": true,
  "enableExternal": true,
  "mobileOnly": false,
  "banner" : {
    "enabled" : false,
    "source" : "user-content/banner.zip",
    "height" : 250
  }
}

"extensions": {
  "desktop": [
  ],
  "mobile": [
  ],
  "all": [
    "webreader/ext/googlemaps.js"
  ],
  "auth": {
    "googlemaps": {
      "key": ""
    }
  }
}

"publication": {
  "title": "AppStudio Web App",
  "summary": "Hier beschrijving/samenvatting van publicatie",
  "urlRoot": "./",
  "configFilename": "application-config.webreader.json",
  "orientation" : {
    "mobile" : "both",
    "desktop" : "both"
  }
}
}

```

Funcities configureren

Gebruik de sectie **features** om een aantal algemene functies van uw app te configureren.

➡ Deze parameters hebben de waarde true (waar) of false (onwaar).

- Gebruik de parameter **toolbar** om de werkbalk weer te geven of te verbergen in de web-app. Als deze parameter is ingesteld op **true**, gaan de parameters voor het aanpassen van werkbalkknoppen een rol spelen.
- Gebruik de parameter **tableOfContents** om de knop voor de inhoudsopgave weer te geven of te verbergen op de werkbalk. Zet deze parameter op true als in de publicatie sectiepagina's worden gebruikt als de inhoudsopgave. Met behulp van de parameter **tocBanner** in de sectie "toc" kunt u verdere aanpassingen doorvoeren om de titel van de inhoudsopgave weer te geven als een banner.
- Gebruik de parameter **scrubber** om de scrubber weer te geven of te verbergen op de werkbalk. Als deze parameter is ingeschakeld, gebruikt u de aanpassing **filmStrip** in de sectie **scrubber** om de filmstrip weer te geven of te verbergen op de paginaminiaturen in de uitgave. Verder kunt u navigatie via het aanwijzen

van miniaturen op het bureaublad in- of uitschakelen via de parameter `mouseHoverNavigation` in de sectie `filmstrip`.

- Gebruik de parameter `socialSharing` om de knop Delen weer te geven of te verbergen op de werkbalk.
- Gebruik de parameter `globalAudioPlayer` om de knop voor de audiospeler weer te geven of te verbergen.
- Als de gebruiker alleen via interactiviteit of de scrubber naar een andere pagina mag gaan, gebruikt u de parameter `pageNavigation`. Als `pageNavigation` is ingeschakeld, kan de gebruiker de weergave van navigatiepijlen configureren zoals wordt beschreven in [Navigatie configureren](#).
- Gebruik de parameter `fullScreen` om de knop voor de schermvullende modus weer te geven of te verbergen op het bureaublad.
- Gebruik `pageFitButton` om de knop voor het schakelen tussen paginaweergaveopties weer te geven of te verbergen (zoals **Pagina aanpassen aan venster** (modus AutoPassend) en **Vensterbreedte**).
- Gebruik `spreadToggleButton` om de wisselknop weer te geven of te verbergen waarmee in een publicatie met linker - en rechterpagina's kan worden geschakeld tussen de weergaven **Enkele pagina** en **Linker - en rechterpagina's**.

➡ Als de publicatie alleen enkele pagina's heeft, is deze knop standaard niet beschikbaar (ongeacht de instelling).

```
"features" : {
  "tableOfContents" : true,
  "toolbar" : true,
  "scrubber" : true,
  "toolbarView" : true,
  "storeAccessibility" : false,
  "variantSwitching" : false,
  "socialSharing" : true,
  "globalAudioPlayer" : true,
  "pageNavigation" : true,
  "fullScreen" : true,
  "pageFitButton" : true,
  "spreadToggleButton" : true,
}
"toc": {
  "showImage": false,
  "showHTMLTitle" : true,
  "showDescription": true,
  "titleLines" : 4,
  "descriptionLines" : 2,
  "tocBanner" : true
},
"scrubber": {
  "filmStrip" : true
},
"filmStrip": {
  "mouseHoverNavigation" : false
}
"options": {
  "facebookShare" : true,
  "twitterShare" : true,
  "emailShare" : true,
  "linkedinShare" : true
}
```

Delen via sociale netwerken configureren

Gebruik de secties `socialSharing` en `features` om de opties voor delen via sociale netwerken van de app te configureren.

- U kunt de knop voor delen via sociale netwerken weergeven of verbergen op de werkbalk via de parameter `socialSharing` in de sectie `<features>`.
- Gebruik de parameters in de sectie `<options>` (`twitterShare`, `facebookShare`, `emailShare` en `linkedinShare`) om de beschikbare opties voor delen in of uit te schakelen.

➡ Voor delen met Facebook moet u een eigen Facebook-AppID genereren en deze bijwerken in de eigenschap `AppID`. Zie developers.facebook.com/docs/apps/register voor meer informatie.

```
"features" : {
  "tableOfContents" : true,
  "toolbar" : true,
  "scrubber" : true,
  "toolbarView" : true,
  "storeAccessibility" : false,
  "variantSwitching" : false,
  "socialSharing" : true,
  "globalAudioPlayer" : true,
  "pageNavigation" : true,
  "fullScreen" : true,
  "pageFitButton" : true,
  "spreadToggleButton" : true,
}
"socialSharing": {
  "facebook": {
    "AppID": "125714554250404",
    "caption": "locale:facebook-sharing",
    "description": ""
  },
  "templates": {
    "twitter": "locale:twitter-sharing"
  },
  "options": {
    "facebookShare" : true,
    "twitterShare" : true,
    "emailShare" : true,
    "linkedinShare" : true
  }
}
```

Analytics-configuratie

Gebruik het gedeelte `analytics` om het bijhouden van Google Analytics voor uw app te configureren.

- Als u een Google tracking-ID voor uw app wilt opgeven, gebruikt u de parameter `trackingId` om het gedeelte `<GoogleAnalytics>` bij te werken met uw eigen tracking-ID.

➡ Zie 'www.google.com/analytics/' voor meer informatie.

```
"analytics": { "GoogleAnalytics": { "trackingID": "UA-20677225-13",
"enhancedLinkAttribution": false "anonymizeIp": false }, "Omniure": {
} },
```

Navigatie configureren

Gebruik de sectie **pageNavigation** om de paginanavigatie van uw app te configureren.

- Gebruik de parameter **showArrowsForMobile** om de weergave van paginanavigatiepijlen in of uit te schakelen in de mobiele versie van uw web-app. De gebruiker kan schakelen tussen pagina's via de pijlen, maar ook via de scrubber, de filmstrip, de inhoudsopgave of interactiviteit.
- Gebruik de parameter **showArrowsForDesktop** om de weergave van paginanavigatiepijlen in of uit te schakelen in de desktopversie van uw web-app. De gebruiker kan schakelen tussen pagina's via de pijlen, maar ook via de scrubber, de filmstrip, de inhoudsopgave of interactiviteit.

```
"pageNavigation": {
  "showArrowsForMobile": false,
  "showArrowsForDesktop": true
},
```

Configuratie weergeven

Gebruik de secties **pageFitView** en **spreadView** om de weergave voor uw app te configureren.

pageFitView

- Gebruik de parameter **defaultMode** om de standaardinstelling voor het passend maken van de publicatiepagina in uw web-app in te stellen. De schaal van pagina's kan worden vergroot of verkleind om de pagina passend te maken voor de grootte van het apparaat of het browservenster. Publicatiepagina's die worden bekeken in een web-app kunnen worden weergegeven als:
 - **autofit** - de pagina's worden in beide richtingen proportioneel geschaald om de volledige pagina passend weer te geven in de browser van het apparaat.
 - **widthfit** - de grootte van de pagina's wordt aangepast om de breedte van de browser van het apparaat te benutten en om schuiven in te schakelen.
- Gebruik de parameter **maxScaleForAutoFit** om de maximale limiet op te geven voor het schalen van een pagina in de modus **autofit**. Als u schalen wilt toestaan met een waarde van meer dan 100% van de oorspronkelijke afmetingen, geeft u de waarde 1 op. Voor 200% geeft u de waarde 2 op. Als u geen beperkingen wilt opleggen en u pagina's wilt schalen tot de maximale grootte van het browservenster, geeft u de waarde 0 op.

```
"pageFitView": {
  "defaultMode": "autofit",
  "maxScaleForAutoFit": 4
},
```

spreadView

Als in de publicatie linker- en rechterpagina's (staand of liggend) beschikbaar zijn, worden deze liggend weergegeven op apparaten en met 'liggende' afmetingen in

browsers. De weergave van linker- en rechterpagina's is standaard ingeschakeld, en gebruikers kunnen desgewenst schakelen naar een weergave met maar één pagina.

- Gebruik de parameter `mobile` onder `showLandscapeFacing` om de weergave van linker- en rechterpagina's op het apparaat in of uit te schakelen.

```
"spreadView": {
  "showLandscapeFacing": {
    "mobile": false
  }
}
```

Mogelijkheden van web-apps

HTML5-publicaties automatisch passend maken en schalen

Ongeacht de grootte van de opmaak, kunnen gebruikers de uitvoer op elk apparaat weergeven zonder dat deze wordt afgekapt. De opmaak wordt automatisch passend gemaakt voor de grootte van het apparaat of het browservenster. Daarnaast wordt de schaal automatisch aangepast om de opmaak schermvullend weer te geven op het apparaat. Zo kan content die is gemaakt voor iPad ook worden weergegeven op kleinere apparaten zoals iPhones, en omgekeerd.

Gebruikers kunnen ook de optie 'Pagina aanpassen aan vensterbreedte en scrollen activeren' inschakelen.

In- en uitzoomen op pagina's op mobiele apparaten

Gebruikers kunnen met knijpbewegingen in- en uitzoomen op content op apparaten. Bovendien kunnen gebruikers op mobiele apparaten content slepen om deze nog makkelijker te lezen. In de zoommodus heeft slepen prioriteit boven veegbewegingen. Gebruikers kunnen de zoommodus uitschakelen door twee keer te tikken.

Een HTML5-pakket hosten op een webserver

Als u HTML5-publicaties wilt bekijken in een webbrowser (mobiele apparaten, Windows of Mac), implementeert u een webserver waarop u het geëxporteerde pakket kunt hosten, net als u dat zou doen op iedere andere website.

Ga als volgt te werk om een web-app te implementeren:

- 1 Richt de webserver in.
- 2 Host het HTML5-publicatiepakket.
- 3 Bekijk de uitvoer.

Zie [Uitvoerstijlen voor HTML5-publicaties](#) voor informatie over het aanpassen van de look and feel, de branding en de functies die beschikbaar moeten zijn in de gehoste web-app.

Een voorbeeld van een implementatie in Mac OS X

Apache-webdeling inschakelen in Mac OS X

- 1 Open Terminal (via `/Programma's/Hulpprogramma's/Terminal`).
- 2 Voer de opdracht "sudo apachectl start" uit.
- 3 Voer het root-wachtwoord in.

Testen of de webserver actief is

- 1 Open the browser en ga naar `http://localhost`.
- 2 Als het goed is, ziet u de melding "It Works!" .

Digitale uitvoer via het web delen

- 1 Maak een map (bijvoorbeeld 'Digitaal') en kopieer de map met de digitale uitvoer naar `/Bibliotheek/WebServer/Documenten/Digitaal`.
- 2 Open de mapeigenschappen en schakel de beveiliging uit.
- 3 Geef de machtigingen **Lezen en Schrijven** aan de gebruikers die deze machtigingen nodig hebben en **Alleen-lezen** aan iedereen. Kies vervolgens **Pas toe op ingesloten items**.

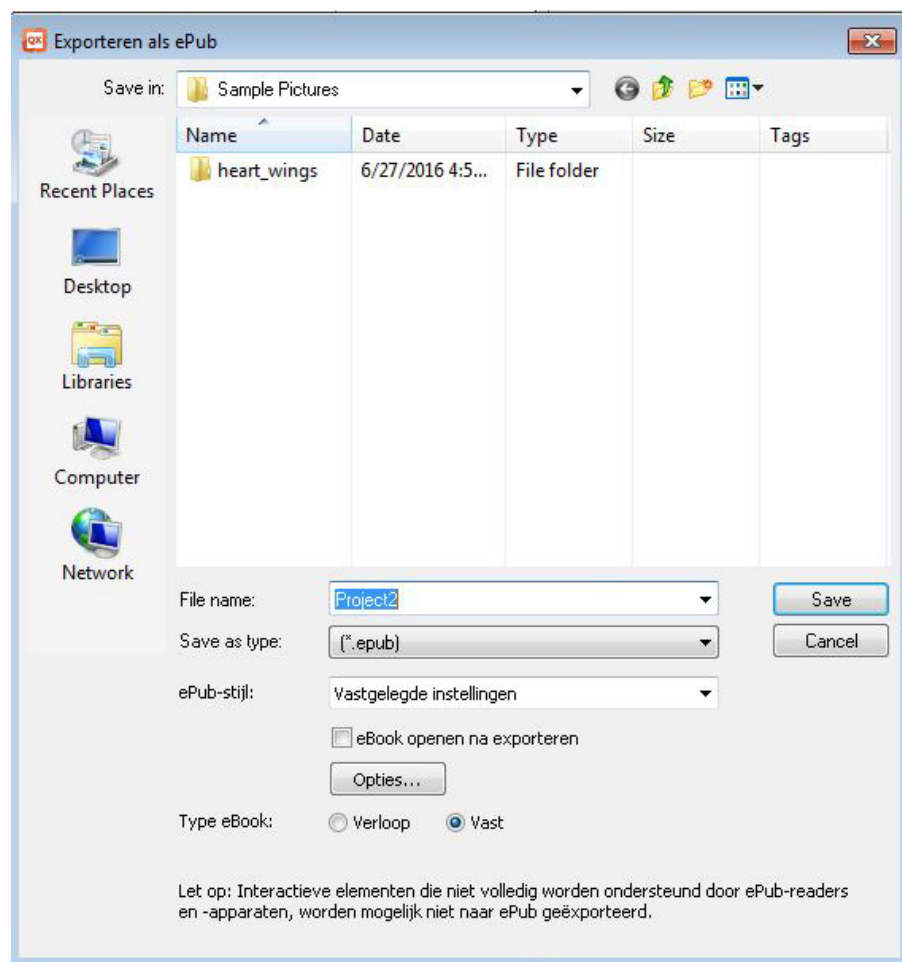
De digitale uitvoer bekijken

- 1 Open de browser en ga naar `http://localhost/Digitaal`.
- 2 U ziet nu de eerste pagina in de uitgave.

Exporteren voor ePub

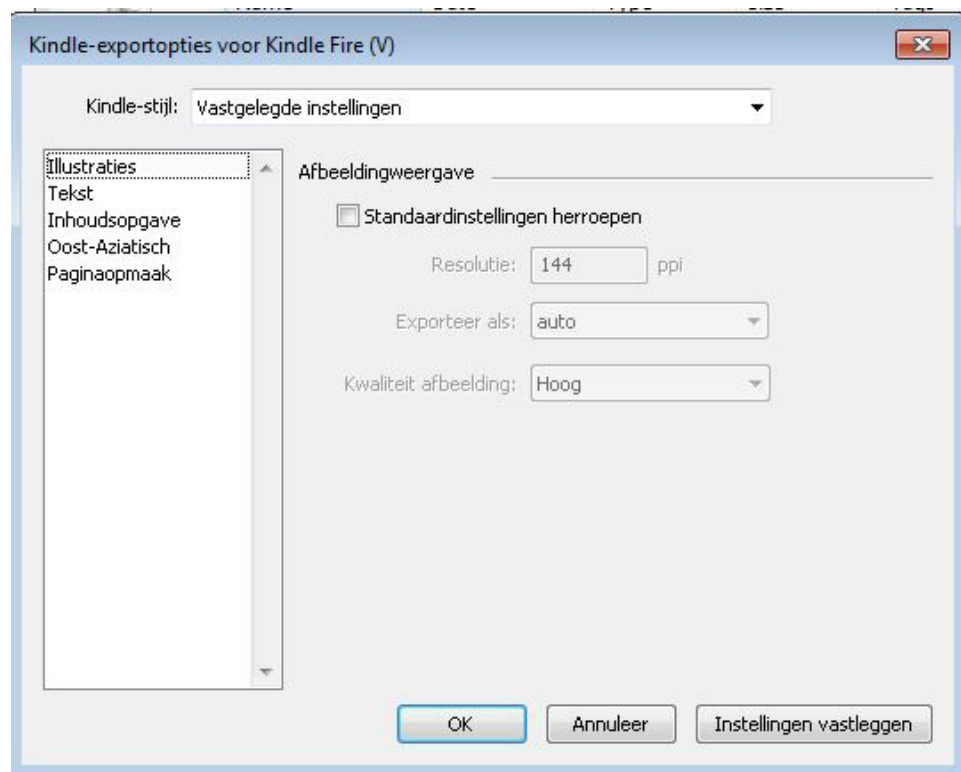
We gaan als volgt een opmaak exporteren in ePub-structuur:

- 1 Kies **Archief/Bestand > Exporteer als > ePub**. Het dialoogvenster **Exporteer als ePub** wordt weergegeven.



Dialoogvenster **Exporteer als ePub**

- 2 Voer een naam voor het geëxporteerde eBook in. QuarkXPress voegt de juiste bestandsextensie toe.
- 3 Kies een uitvoerstijl in het keuzemenu **ePub-stijl** of klik op **Opties**. Als u op **Opties** klikt, wordt het dialoogvenster **ePub-exportopties** weergegeven.



Het dialoogvenster **ePub-exportopties**

- Op het paneel **Illustraties** kunt u de resolutie, indeling en afbeeldingskwaliteit voor het ePub-bestand opgeven. Als u aangepaste specificaties die zijn toegepast op individuele illustratiecomponenten wilt herroepen, schakelt u **Kaderinstellingen herroepen** in.
- In het paneel **Tekst** kunt u opgeven hoe u initialen wilt exporteren naar eBooks met verloop: als **Oorspronkelijke tekst** of **Negeer**.
- In het deelvenster **Inhoudsopgave** kunt u opties instellen voor de inhoudsopgave in het ePub-bestand. U kunt kiezen of u de verloopartikelnamen wilt gebruiken die zijn gedefinieerd in het palet **Tagging laten verlopen** of u kunt een vooraf gedefinieerde lijst gebruiken als inhoudsopgave. (Zie "[Inhoudsopgave voor ePub of Kindle maken](#)" voor meer informatie.) Ook kunt u de naam van de inhoudsopgavemelding voor het voorblad en de titel die boven de inhoudsopgave in de HTML-versie van de inhoudsopgave staat, opgeven.
- Op het paneel **Oost-Azië** kunt u een standaardartikelrichting kiezen en aangeven of u Rubi natuurlijk of tussen haakjes wilt exporteren.
- In het deelvenster **Paginaopmaak** kunt u kiezen hoe voetnoten worden geëxporteerd in eBooks met verloop, en kunt u tevens richting- en uitvouwopties voor eBooks met een vast opmaak opgeven.
- In het paneel **Diversen** kunt u een doelplatform kiezen.

Wanneer u klaar bent met het configureren van de opties, klikt u op **OK**. Als u de huidige instellingen wilt vastleggen zonder een ePub-bestand te maken, klikt u op **Instellingen vastleggen**.

➡ Uitvoerstijlen kunt u beheren via **Bewerken > Uitvoerstijlen**. Zie [A Guide to QuarkXPress](#) voor meer informatie.

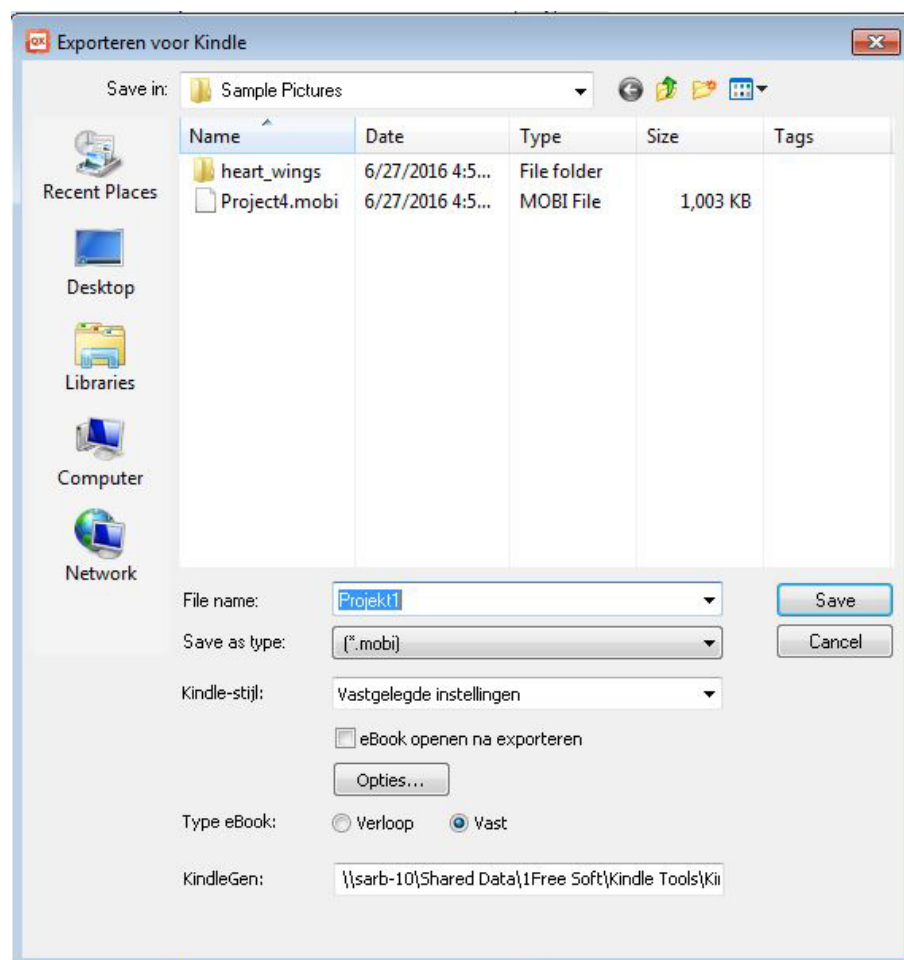
4 Kies **Tekstverloop** of **Vast** in de sectie Type eBook.

5 Klik op **Bewaar**.

Exporteren voor Kindle

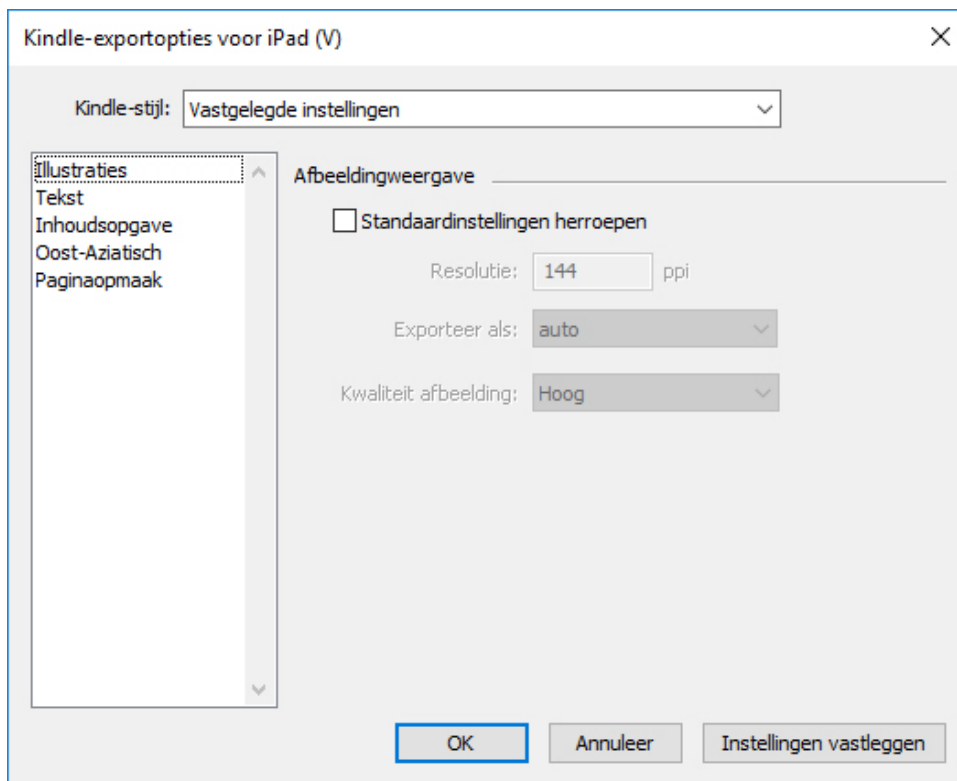
We gaan als volgt een opmaak exporteren in Kindle-structuur:

- 1 Download KindleGen van de Amazon-website en installeer dit naar de standaardlocatie.
- ➡ Ten tijde van het schrijven van deze tekst kunt u KindleGen downloaden via <http://amzn.to/HHMgj8>, maar dit kan inmiddels zijn gewijzigd.
- 2 Kies **Archief/Bestand > Exporteer als > Kindle**. Het dialoogvenster **Exporteer voor Kindle** verschijnt.



Het dialoogvenster **Exporteer voor Kindle**

- 3 Voer een naam voor het geëxporteerde eBook in. QuarkXPress voegt de juiste bestandsextensie toe.
- 4 Kies een voorgedefinieerde uitvoerstijl in het keuzemenu **Kindle-stijl** of klik op **Opties**. Als u op **Opties** klikt, wordt het dialoogvenster **Kindle-exportopties** weergegeven.



Dialoogvenster **Kindle-exportopties**

➔ Uitvoerstijlen kunt u beheren via **Bewerken > Uitvoerstijlen**. Zie [A Guide to QuarkXPress](#) voor meer informatie.

- Op het paneel **Illustraties** kunt u de resolutie, indeling en afbeeldingskwaliteit voor het Kindle eBook opgeven. Als u aangepaste specificaties die zijn toegepast op individuele illustratiecomponenten wilt herroepen, schakelt u **Kaderinstellingen herroepen** in.
- In het paneel **Tekst** kunt u opgeven hoe u initialen wilt exporteren naar eBooks met verloop: als **Oorspronkelijke tekst** of **Negeer**.
- In het deelvenster **Inhoudsopgave** kunt u opties instellen voor de inhoudsopgave in het ePub-bestand. U kunt kiezen of u de verloopartikelnamen wilt gebruiken die zijn gedefinieerd in het palet **Tagging laten verlopen** of u kunt een vooraf gedefinieerde lijst gebruiken als inhoudsopgave. (Zie "[Inhoudsopgave voor ePub of Kindle maken](#)" voor meer informatie.) Ook kunt u de naam van de inhoudsopgavemelding voor het voorblad en de titel die boven de inhoudsopgave in de HTML-versie van de inhoudsopgave staat, opgeven.
- Op het paneel **Oost-Azië** kunt u een standaardartikelrichting kiezen en aangeven of u Rubi natuurlijk of tussen haakjes wilt exporteren.

- In het deelvenster **Paginaopmaak** kunt u kiezen hoe voetnoten worden geëxporteerd in eBooks met verloop, en kunt u tevens richting- en uitvouwopties voor eBooks met een vast opmaak opgeven.

Wanneer u klaar bent met het configureren van de opties, klikt u op **OK**. Als u de huidige instellingen wilt vastleggen zonder een Kindle-bestand te maken, klikt u op **Instellingen vastleggen**.

➡ Uitvoerstijlen kunt u beheren via **Bewerken > Uitvoerstijlen**. Zie [A Guide to QuarkXPress](#) voor meer informatie.

5 Kies **Tekstverloop** of **Vast** in de sectie Type eBook.

6 Klik op **Bewaar**.

➡ Als u KindleGen niet hebt geïnstalleerd, of als deze op een andere dan de standaardlocatie is geïnstalleerd, wordt een dialoogvenster weergegeven met de vraag dit te downloaden of te zoeken.

De App Studio-functie

Wat u moet weten van App Studio

Met de App Studio-functie kunt u een aangepaste app voor een iPad®, iPhone®- of Android-apparaat maken, die app via de Apple® App Store of een Android App Store distribueren en vervolgens content maken en publiceren die uw klanten in de app kunnen kopen en downloaden.

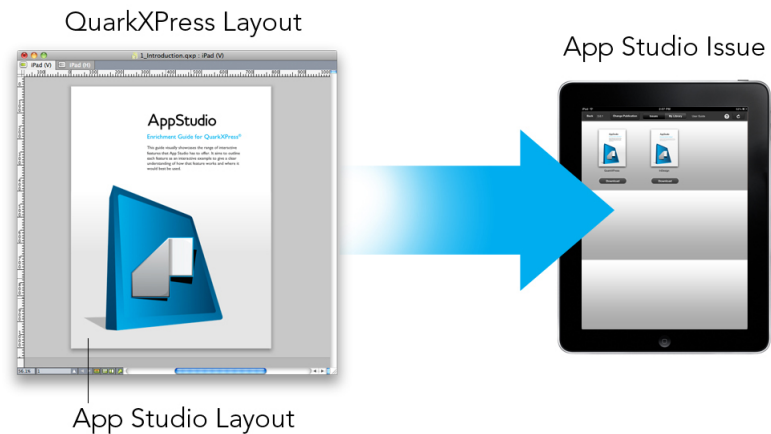
Een App Studio-oplossing bestaat uit twee delen:

- Een *App Studio-app* is een app die u met het App Studio-publicatieportaal bouwt. Na het bouwen en testen van uw App Studio-app kunt u de app naar de Apple App Store of een Android App Store verzenden. Als de app goedgekeurd wordt, wordt de app beschikbaar gesteld aan uw klanten.



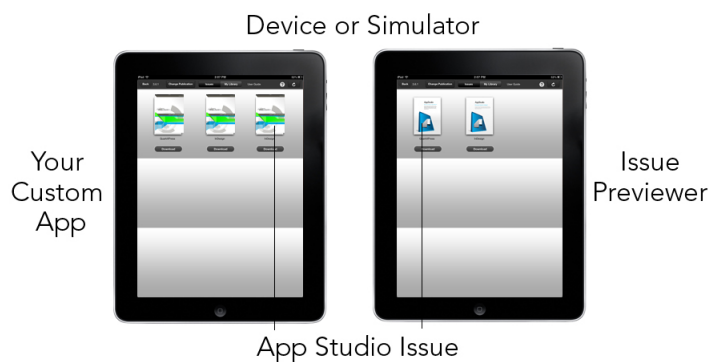
U kunt het App Studio-publicatieportaal gebruiken om uw eigen aangepaste apps te maken.

- Een *App Studio-uitgave* is de digitale equivalent van een boek of tijdschrift. U kunt QuarkXPress App Studio-uitgaven maken en exporteren.



U kunt QuarkXPress gebruiken om App Studio-uitgaven te maken.

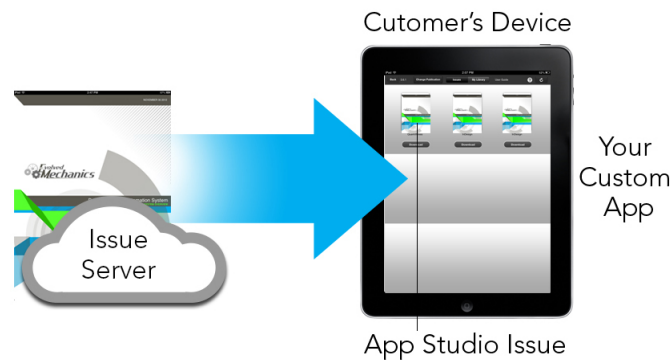
Uw klanten gebruiken uw App Studio-app om uw App Studio-uitgaven te bekijken. U en uw klanten kunnen App Studio-uitgaven ook bekijken en testen in een gratis Previewer iPad-app die verkrijgbaar is in de Apple App Store.



U kunt App Studio-uitgaven in uw eigen aangepaste app of in een Previewer-app bekijken.

Na het maken van uw app en uw uitgaven kunt u de uitgaven beschikbaar stellen op een webserver, aankopen-in-app voor elk van uw uitgaven op de website voor Apple-ontwikkelaars of in een Android App Store instellen en vervolgens uw app naar de App Store verzenden.

Nadat uw app en de content ervan goedgekeurd zijn, kunnen uw klanten uw App Studio-app downloaden uit de App Store en de app gebruiken om uw App Studio-uitgaven te doorzoeken, te kopen en te lezen. En u hoeft niet eens uw eigen eCommerce-oplossing te creëren — het geld uit de verkoop van uitgaven gaat automatisch via de functie voor aankopen-in-app naar uw account.



Uw klanten kunnen uw uitgaven in uw aangepaste app kopen. Als ze dat doen, worden de uitgaven vanaf een webserver naar hun apparaat gedownload.

Wat u moet weten van de App Studio-indeling

Met de App Studio-indeling kunt u met HTML5 en JavaScript uitgaven maken. Omdat HTML5 een platformafhankelijke indeling is, kunt u in elke willekeurige webbrowser met een compatibele HTML5-renderer App Studio-uitgaven lezen.

U kunt drie typen apps gebruiken om App Studio-uitgaven te bekijken:

- App Studio Issue Previewer. Deze gratis app is ontworpen om App Studio-uitgaven op een fysiek apparaat te bekijken en te testen.
- Een aangepaste App Studio-app. Als u bijvoorbeeld een tijdschrift publiceert, hebt u wellicht een app die speciaal voor dat tijdschrift gebouwd is.
- Een web-app - een internetreader om publicaties op bureaublad- en apparaatbrowsers te bekijken.

Elke App Studio-uitgave bestaat uit een of meer *artikelen*. Elk artikel komt overeen met een enkel QuarkXPress-projectbestand en kan bestaan uit een digitale opmaak (als het artikel slechts een richting ondersteunt) of twee digitale opmaken (als het artikel twee richtingen ondersteunt). Een artikel kan een of meer pagina's lang zijn en hoeft geen afzonderlijke contentgroep te vertegenwoordigen.

➡ App Studio-artikelen zijn niet hetzelfde als QuarkCopyDesk-artikelen.

Geëxporteerde App Studio-uitgaven worden op het App Studio-publicatieportaal gehost. Omdat de uitgaven de HTML5-indeling hebben, kunt u ze in een webbrowser zien door u bij het App Studio-publicatieportaal aan te melden. In dit portaal kunt u naar uw uitgaven bladeren, de artikelen eruit weergeven en afzonderlijke pagina's in elke willekeurige richting bekijken.

Wat u moet weten over het App Studio-publicatieportaal

In het App Studio-publicatieportaal (<http://my.appstudio.net>) is content onderverdeeld in organisaties, publicaties, uitgaven en artikelen.

- *Organisatie*: Vertegenwoordigt de organisatie die voor een of meer Publicaties verantwoordelijk is. Als u in het App Studio-publicatieportaal een account aanmaakt, is een van de eerste dingen die u moet doen een organisatie aanmaken.

- *Publicatie*: Vertegenwoordigt een reeks gerelateerde uitgaven. Een publicatie kan bijvoorbeeld een bepaalde tijdschrifttitel vertegenwoordigen.
- *Uitgave*: Vertegenwoordigt een afzonderlijke contentgroep die als een geheel gedownload kan worden. Een uitgifte kan bijvoorbeeld een enkele uitgave van een tijdschrifttitel vertegenwoordigen.
- *Artikel*: Uitgaven worden onderverdeeld in een of meer artikelen. Elk artikel wordt gemaakt uit een enkel QuarkXPress-project. Met artikelen kunnen de makers van uitgaven deze in meerdere QuarkXPress-projecten opdelen. Elk artikel wordt als vermelding in een automatisch gegenereerde inhoudsopgave weergegeven.

De content van uw uitgaven wordt in het App Studio-portaal opgeslagen, die de content naar uw App Studio-apps doorleidt. Zie "[Een App Studio-uitgave maken](#)" voor meer informatie over het maken van App Studio-uitgaven.

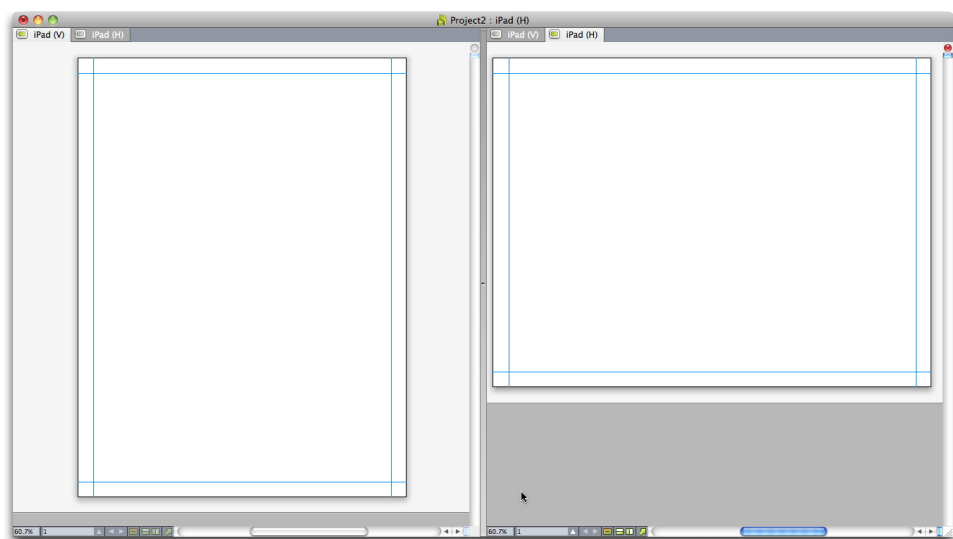
U kunt in het App Studio-publicatieportaal ook uw eigen App Studio-app maken. Dit komt in feite neer op het verstrekken van beschrijvende informatie over uw app en het uploaden van een aantal grafische hulpmiddelen. Zie "[Een App Studio-app maken](#)" voor meer informatie.

Wat u moet weten van App Studio-apps

Om een App Studio-app te maken, voert u heel eenvoudig wat beschrijvende tekst in en uploadt u uw ontwikkelaargegevens. Het publicatieportaal bouwt twee versies van de app: een versie voor tests op uw apparaat en een versie voor publicatie in de App Store. Zie "[Een App Studio-app maken](#)" voor meer informatie.

Wat u moet weten over opmaakfamilies

Een projectbestand van QuarkXPress kan meerdere opmaken bevatten (zie Projects and layouts in [A Guide to QuarkXPress](#) voor meer informatie). Wanneer u een digitale opmaak maakt en **Beide** selecteert voor **Richting**, worden er in QuarkXPress automatisch twee opmaken gemaakt voor het gekozen apparaat: een voor de richting **Staand** en een voor de richting **Liggend**.



Een opmaakfamilie in de gesplitste weergave

Voor wat betreft het aantal pagina's zijn twee opmaken aan elkaar gekoppeld. Als u in een van de opmaken een pagina toevoegt of verwijdert, wordt die pagina in *beide* opmaken toegevoegd of verwijderd.

Dit maakt het makkelijk voor u om inhoud gesynchroniseerd te houden tussen de twee richtingen. Stel dat u werkt aan een uitgave met 30 pagina's en u een pagina moet invoegen na pagina 12. U voegt de pagina dan toe in een van de opmaken, waarna deze automatisch ook wordt ingevoegd in de andere opmaak. Dit is veel makkelijker dan dat u de nieuwe pagina aan beide opmaken afzonderlijk moet toevoegen. Zie Working with shared content in *A Guide to QuarkXPress* en "[Content synchroniseren tussen richtingen](#)" voor meer informatie.

Wanneer u twee opmaken maakt voor één apparaat, wordt het project in QuarkXPress getoond in een gesplitste weergave. U hoeft deze weergave niet te gebruiken om aan de opmaak te werken, maar het kan wel handig zijn om verschillende richtingen van een pagina op één lijn te houden.

Een App Studio-uitgave maken

App Studio-uitgaven worden in het App Studio-publicatieportaal opgeslagen. Voordat u van start kunt gaan met het maken van content, moet u in het publicatieportaal een gratis account aanmaken en een organisatie, publicatie en uitgave voor die account instellen. Nadat u een uitgave gemaakt hebt, kunt u artikelen aan de uitgave toevoegen. U maakt als volgt een App Studio-uitgave:

- 1 Ga naar <http://my.appstudio.net>.
- 2 Als u geen account hebt, maak dan een gratis account aan.
- 3 Meld u aan met uw gebruikersnaam en wachtwoord.
- 4 Als u uw organisatie niet geregistreerd hebt, doe dat dan nu.
- 5 Als u nog geen publicatie voor uw uitgaven gemaakt hebt, maak die dan nu.
- 6 Selecteer de publicatie waaraan u een uitgave wilt toevoegen.
- 7 Klik op **Create Issue** (Uitgave maken).
 - Voer in het veld **Titel** een titel voor de uitgave in. U kunt dit veld gebruiken om een uitgavenummer in te voeren.
 - Voer in het veld **Ondertitel** een ondertitel voor de uitgave in. Deze extra informatie wordt in uitgavebibliotheek van de app weergegeven.
 - Voer in het veld °**Deadline** een deadline in. Bijvoorbeeld de publicatiedatum van de uitgave (uitgaven worden besteld op deze datum in de uitgavenbibliotheek en de datum wordt gebruikt om de gebruikersrechten bij een abonnement te controleren).
 - Voer in het veld °**Beschrijving** een beschrijving voor uw uitgave in.
 - Kies een **Reading Direction** (Leesrichting) (bijvoorbeeld **Links-naar-rechts**).
 - Onder **Select Target platforms for issue publishing** (Doelplatformen voor publiceren van uitgaven selecteren) kunt u optioneel willekeurige **In-App Purchase**

IDs (ID's voor aankopen-in-app) invoeren voor de doelplatformen (iOS, Android), die uw klanten kunnen gebruiken om de uitgave te kopen. (Zie "[In-app aankopen instellen](#)" voor meer informatie.)

- 8 Klik op **Maak aan**. De uitgave wordt op de server gemaakt. U kunt nu in QuarkXPress artikelen naar deze uitgave uploaden. (Zie "[Een App Studio-artikel uploaden](#)" voor meer informatie.)

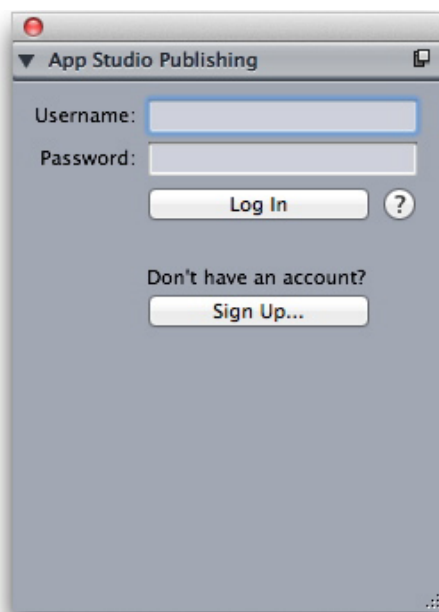
Een App Studio-artikel uploaden

Exporteren werkt anders voor App Studio-uitgaven dan voor andere opmaken. In plaats van één uitgavenbestand op de lokale harde schijf te maken dat wordt geëxporteerd, uploadt u de geëxporteerde artikelen waaruit een uitgave bestaat naar het publicatieportaal van App Studio. Nadat een artikel is geüpload naar de server, kunt u een voorbeeld van het artikel bekijken in het publicatieportaal van App Studio en in uw exemplaar van App Studio Issue Previewer. Op het moment dat de inhoud definitief is, kunt u deze rechtstreeks vanuit het publicatieportaal van App Studio aanbieden aan uw klanten.

- ➔ U kunt alleen een App Studio-artikel exporteren en uploaden als u een account hebt in het publicatieportaal van App Studio. Zie [Wat u moet weten over het App Studio-publicatieportaal](#) en [Een App Studio-uitgave maken](#) voor meer informatie.

De actieve opmaak als een artikel exporteren in een App Studio-uitgave:

- 1 Geef het palet **App Studio Publishing** weer (menu **Venster**).



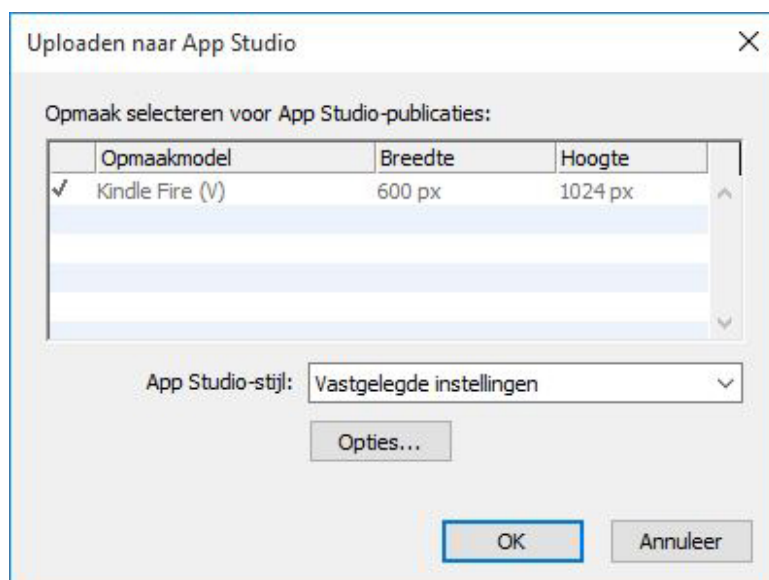
Het palet **App Studio Publishing** - scherm voor aanmelden

- 2 Als u een proxyserver gebruikt, kiest u **Proxy-instellingen** in het menu van het palet. Het dialoogvenster **Proxy-instellingen** wordt weergegeven.

- Als u de proxyserver van het netwerk automatisch wilt detecteren, selecteert u **Proxy-instellingen voor dit netwerk automatisch detecteren**. Als u dit selectievakje uitschakelt, moet u het hostadres en het poortnummer van de proxyserver handmatig invoeren.
 - Voer de gebruikersnaam en het wachtwoord voor de proxyserver in.
 - Klik op OK.
- 3** Als u nog geen gratis account voor het publicatieportaal van App Studio hebt, klikt u op **Registreren** en maakt u een account.
- 4** Voer uw gebruikersnaam en wachtwoord in en klik op Aanmelden. Het palet **App Studio Publishing** wordt vervangen door het uploadscherm.

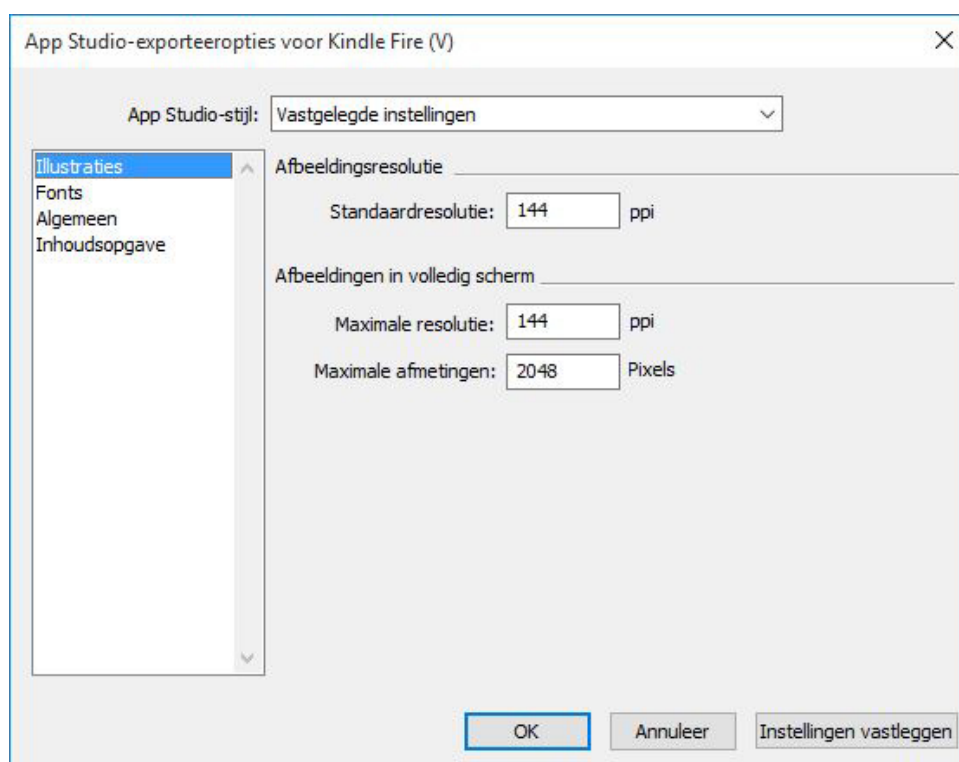
Het palet **App Studio Publishing** - scherm voor uploaden

- 5** Kies uw organisatie in het keuzemenu **Organisatie**.
- 6** Kies uw publicatie in het keuzemenu **Publicatie**.
- 7** Kies de doeluitgave in het keuzemenu **Uitgave**.
- 8** Voer in het veld **Artikel** een naam in voor het artikel. Deze naam wordt weergegeven in de miniatuurweergave van de inhoudsopgave van de app.
- 9** Klik op **Uploaden** om het artikel te uploaden. Het dialoogvenster **Uploaden naar App Studio** wordt weergegeven.



Het palet **App Studio Publishing** - scherm voor uploaden

- 10 Select de opmaak of opmaken die u wilt gebruiken om de App Studio-app te maken.
- 11 Kies een uitvoerstijl in het keuzemenu **App Studio-uitvoerinstellingen** of klik op **Opties**. Als u op **Opties** klikt, wordt het dialoogvenster **App Studio-exporteeropties** weergegeven.



Het dialoogvenster **App Studio-exporteeropties**

- In het paneel **Illustraties** kunt u de resolutie van illustraties in het App Studio-app-bestand opgeven.

- In het paneel **Lettertypen** kunt u verwijzingen naar lettertypen in het pakket voor het App Studio-app-bestand in- of uitschakelen. Als u dit uitschakelt, worden de lettertypen NIET verzameld en is de uitvoer mogelijk niet WYSIWYG. Als u dit inschakelt, zien gebruikers een waarschuwing over lettertypelicenties.
- Gebruik het paneel **Algemeen** om het converteren van opmaaksecties van QuarkXPress naar paginastapels in of uit te schakelen. Schakel de optie Doorlopende paginastapels in of uit om één aaneengesloten pagina te maken van alle pagina's in een sectie.
- In het deelvenster **Inhoudsopgave** kunt u de opties voor de inhoudsopgave in het App Studio-app-bestand instellen.

Wanneer u klaar bent met het configureren van de opties, klikt u op **OK**. Als u de huidige instellingen wilt vastleggen zonder te uploaden naar App Studio, klikt u op **Instellingen vastleggen**. Klik nogmaals op **OK**.

➡ Uitvoerstijlen kunt u beheren via **Bewerken > Uitvoerstijlen**. Zie [A Guide to QuarkXPress](#) voor meer informatie.

- 12** Als u het geüploade artikel wilt bekijken in uw browser, klikt u op **Online weergeven**. De uitgave van het artikel wordt weergegeven in uw browser.
- 13** Klik in het publicatieportaal van App Studio op **Testen** om de uitgave waarvan het artikel deel uitmaakt beschikbaar te maken in de testomgeving, zodat u er een voorbeeld van kunt bekijken.

Een App Studio-uitgave voorvertonen

U kunt op twee manieren een App Studio-uitgave voorvertonen.

De meest nauwkeurige manier is met de gratis app Quark App Studio Previewer. Download deze app uit de App Store, start hem op, tik op **Change Publication** (Publicatie wijzigen) en voer de aanmeldingsgegevens voor de account van het App Studio-publicatieportaal in. Kies vervolgens de publicatie waar u zich voor wilt aanmelden.

➡ Elke publicatie is beschikbaar in twee versies: de publicatieversie en de testversie. De testversie is beschikbaar zodat u uw uitgaven op een fysiek apparaat kunt testen voordat u ze vrijgeeft. Een uitgave wordt alleen in de testpublicatie weergegeven als u op **Test** voor die uitgave in het App Studio-publicatieportaal hebt geklikt. Een uitgave wordt alleen in de normale publicatie weergegeven als u de uitgave in het App Studio-publicatieportaal gepubliceerd hebt. (Zie "[Een App Studio-uitgave publiceren](#)" voor meer informatie.)

De tweede manier om uw uitgaven vooraf te bekijken is in het App Studio-publicatieportaal. U kunt op een willekeurige uitgave klikken en deze in een compatibele webbrowser weergeven. (App Studio ondersteunt Google Chrome, Firefox, Safari en elke andere browser die gebruik maakt van de WebKit-browser-engine. App Studio ondersteunt Internet Explorer niet.) U moet dit zien als een tweede manier om uw uitgaven weer te geven, omdat niet alle vormen van interactiviteit in een browser bekeken kunnen worden.

De derde manier om uitgaven in de web-app weer te geven, is webhosting van de publicatie.

Een App Studio-uitgave publiceren

Om een App Studio-uitgave in de apps van uw klanten beschikbaar te maken, klikt u op **Publiceren** voor die uitgave in het App Studio-publicatieportaal. Deze uitgave wordt automatisch beschikbaar op alle platformen waarop de uitgave gepubliceerd wordt (iOS, Android, WebReader enz.).

Voordat u een App Studio-uitgave publiceert, kunt u de metagegevens van de uitgave eerst bewerken.

Een App Studio-app maken

In dit hoofdstuk gaan we in op het voorbereidingsproces voor het verzenden van een App Studio-app naar de Apple Store of de Android App Store.

Verzending van App Studio-app naar Apple voorbereiden

De algemene procedure voor het voorbereiden van het verzenden van een App Studio-app naar Apple is:

- 1 Maak uw Apple iOS-ontwikkelaarsaccount aan.
- 2 Vraag de apparaat-ID van uw iPad op.
- 3 Maak uw iOS-ontwikkelaarscertificaat.
- 4 Maak uw iOS-distributiecertificaat.
- 5 Registreer uw iPad zodat u hierop tests kunt uitvoeren.
- 6 Maak uw app-ID aan.
- 7 Maak uw ontwikkelinrichtingsprofiel aan.
- 8 Maak het distributie-inrichtingsprofiel voor App Store aan.
- 9 Maak de beschrijving van uw app aan.
- 10 Als u kosten in rekening brengt voor uw content, dan moet u de functie voor aankopen in apps configureren.

De volgende onderwerpen geven een uitgebreide beschrijving van dit proces. Voor meer informatie, zie de iTunes Connect Developer Guide, die Apple-ontwikkelaars kunnen vinden onder itunesconnect.apple.com.

Een ontwikkelaarsaccount aanmaken

U moet eerst een Apple iOS-ontwikkelaarsaccount aanmaken voordat u verder kunt. Dit doet u als volgt:

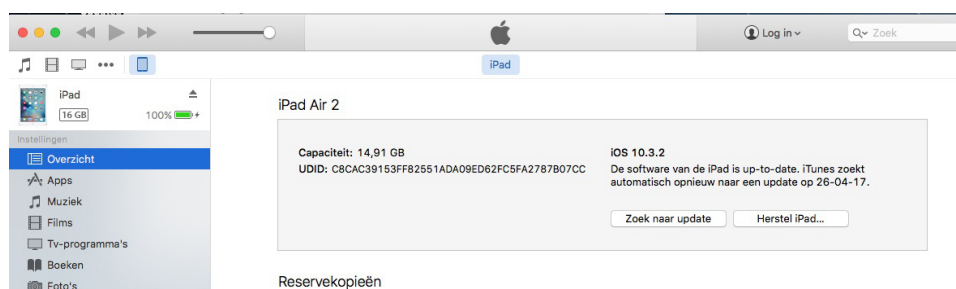
- 1 Ga naar <http://developer.apple.com/programs/ios/> en klik op **Enroll**.

- 2 Klik op **Start Your Enrollment** en volg de aanwijzingen op het scherm. Kies de juiste optie als u wordt gevraagd of u zich als een individu of als een bedrijf wilt registreren.
- 3 Ga naar itunesconnect.apple.com, klik op **Contracts, Tax, and Banking** en sluit een contract af met Apple voor betaalde iOS-apps. Als u van plan bent om kosten in rekening te brengen voor uw app of uitgaven, moet dit contract van kracht zijn, met geldige ingevoerde bankgegevens, voordat u uw app kunt aanbieden bij de Apple App Store.

De apparaat-ID van uw iPad opvragen

Om uw app op uw iPad te testen, moet u de apparaat-ID van de iPad (d.w.z. de UDID ervan) opgeven. U vraagt als volgt de UDID van uw iPad op:

- 1 Sluit uw iPad aan op uw computer.
- 2 Start iTunes 7.7 of later.
- 3 Selecteer de iPad in iTunes.
- 4 Klik op het **Serienummer**-label. Het label wordt in **Identificatie (UDID)** gewijzigd.



- 5 Druk op Command+C om de apparaat-ID naar het klembord te kopiëren.
- 6 Plak de apparaat-ID in een tekstbestand. Het moet een zeer lange code met zowel cijfers als kleine letters zijn, en mag geen streepjes of andere tekens bevatten.

Een iOS-ontwikkelingscertificaat maken

U moet een iOS-ontwikkelingscertificaat hebben om apps te ontwikkelen en te testen op een iPad. Ga als volgt te werk om dit certificaat te maken:

- 1 Ga naar <http://developer.apple.com/account/> en meld u aan.
- 2 Klik op **Certificates, Identifiers & Profiles**.
- 3 Klik aan de linkerkant, onder **Certificates**, op **Development**.
- 4 Klik op het pictogram **New** (+). Het scherm **Add iOS Certificate** wordt weergegeven.
- 5 Selecteer op het tabblad **Select Type** de optie **iOS App Development** bij **Development**.
- 6 Klik op **Continue**.
- 7 Volg de instructies op het tabblad **Request** om het CSR-bestand te maken.
- 8 Klik op **Continue**.

- 9 Selecteer **Choose File** op het tabblad **Generate** en selecteer het CSR-bestand dat u net hebt gemaakt.
- 10 Klik op **Continue**.
- 11 Selecteer **Choose File** op het tabblad **Download** en selecteer het CSR-bestand dat u net hebt gemaakt.
- 12 Volg de instructies op het scherm om het ontwikkelingscertificaat te downloaden, te installeren en er een back-up van te maken.
- 13 Klik op **Done**.

Een iOS-distributiecertificaat maken

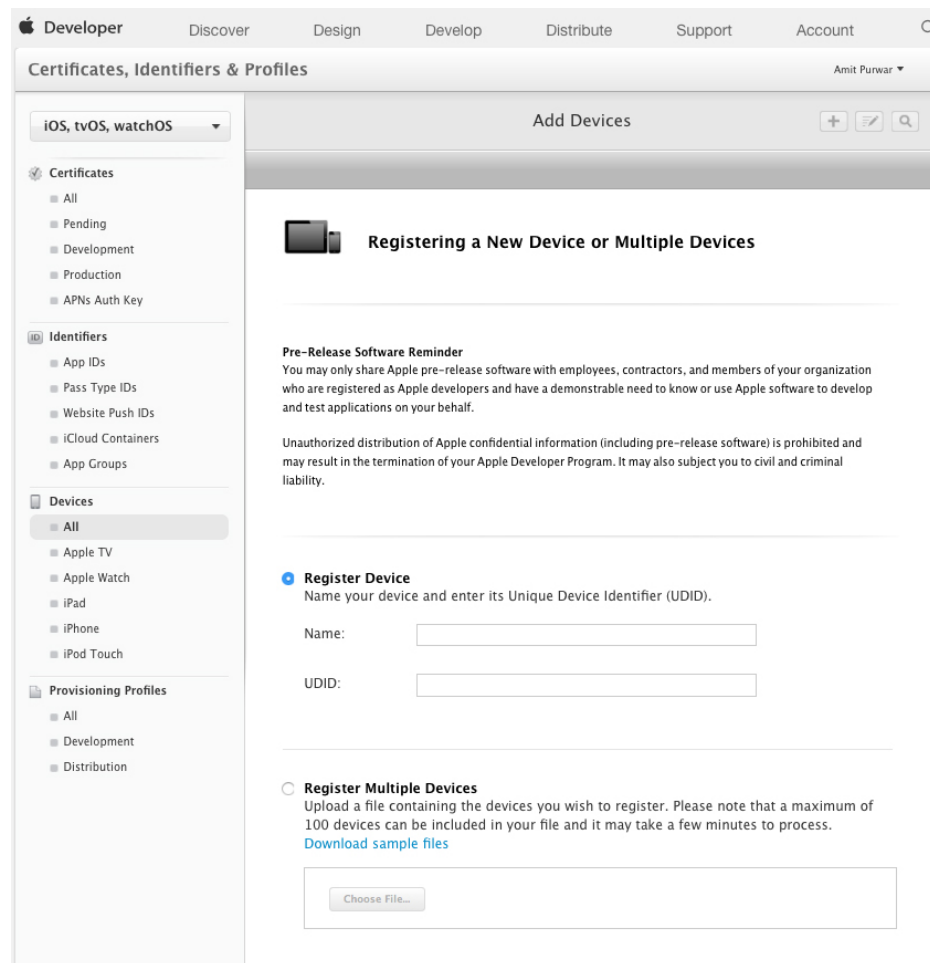
U moet beschikken over een iOS-distributiecertificaat om een app te kunnen aanbieden bij de App Store. Ga als volgt te werk om dit certificaat te maken:

- 1 Ga naar <http://developer.apple.com/account/> en meld u aan.
- 2 Klik op **Certificates, Identifiers & Profiles**.
- 3 Klik aan de linkerkant, onder **Certificates**, op **Production**.
- 4 Klik op het pictogram . Het scherm **Add iOS Certificate** wordt weergegeven.
- 5 Selecteer op het tabblad **Select Type** de optie **App Store and Ad Hoc** bij **Production**.
- 6 Klik op **Continue**.
- 7 Volg de instructies op het tabblad **Request** om het CSR-bestand te maken.
- 8 Klik op **Continue**.
- 9 Selecteer **Choose File** op het tabblad **Generate** en selecteer het CSR-bestand dat u net hebt gemaakt.
- 10 Klik op **Continue**.
- 11 Selecteer **Choose File** op het tabblad **Download** en selecteer het CSR-bestand dat u net hebt gemaakt.
- 12 Volg de instructies op het scherm om het ontwikkelingscertificaat te downloaden, te installeren en er een back-up van te maken.
- 13 Klik op **Gereed**.

Apparaten registreren

Totdat apps zijn opgenomen in de App Store, kunnen ze alleen worden uitgevoerd op apparaten waarop ze zijn geregistreerd voor uitvoering. Ga als volgt te werk om een iPad te registreren voor testdoeleinden:

- 1 Kies aan de linkerkant onder **Devices** het type apparaat dat u wilt registreren (Alle, Apple TV, Apple Watch, iPad, iPhone, iPod Touch). Voor dit voorbeeld hebben we iPad gekozen. Het scherm **iPad** wordt weergegeven.
- 2 Klik op het pictogram **New** . Het scherm **Add iPad** wordt weergegeven.



3 Voer in het veld **Name** een naam in voor uw iPad (bijvoorbeeld "iPad van Jan") en plak vervolgens de UDID van de iPad in het veld **UDID**. Zie [De apparaat-ID van uw iPad opvragen](#).

➡ Als u meerdere apparaten tegelijk wilt registreren, selecteert u **Register Multiple Devices** en klikt u op **Choose File** om een bestand te uploaden met de apparaten die u wilt registreren (maximaal 100 apparaten per bestand).

4 Klik op **Continue**.

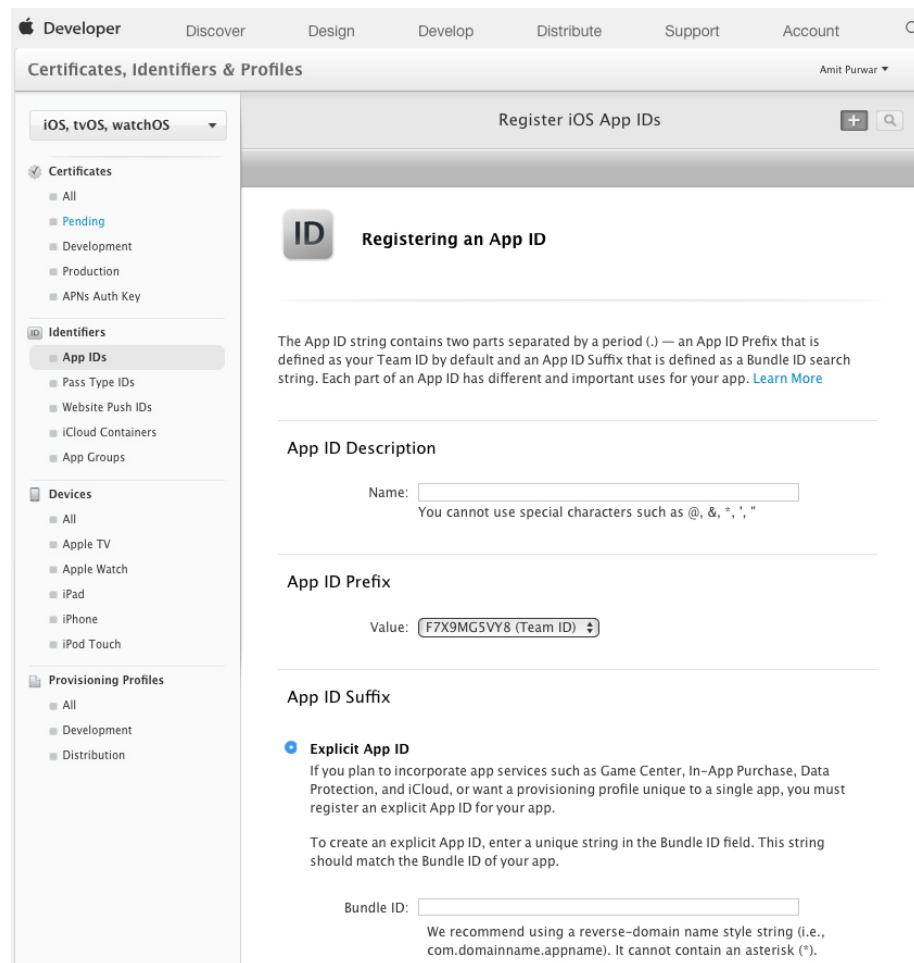
5 Klik op **Submit**.

Een app-ID maken

Elke app moet een unieke ID hebben. Ga als volgt te werk om een app-ID te maken:

1 Klik aan de linkerkant op **App IDs** (App-ID's) . Het gelijknamige scherm wordt weergegeven.

2 Klik op het pictogram **New** . Het scherm **Registering an App ID** wordt weergegeven.



- 3 Typ de naam van uw app in het veld **App ID Description**. Dit is NIET de naam waarmee de app wordt opgenomen in de App Store.
 - 4 Laat **Generate New** staan in het keuzemenu **App ID Prefix**.
 - 5 Gebruik bij **App ID Suffix** het veld **Bundle ID** om een unieke ID op te geven voor de app. Gebruik hierbij de notatie **com.[naam van uw organisatie].[naam van uw app]**. Als u bijvoorbeeld een app maakt voor 123 Productions, kunt u de bundel-ID **com.123productions.123magazine** gebruiken.
- ➡ Bundel-ID's zijn hoofdlettergevoelig.
- 6 Selecteer bij **App Services** de services die u in de app wilt inschakelen.
- ➡ **Enable for iCloud**, **Enable for Passes**, **Enable for Data Protection** en **Enable for Game Center** mag u niet inschakelen. Zie [Pushberichten instellen](#) als u pushberichten wilt inschakelen.
- 7 Klik op **Continue**.
 - 8 U moet de gegevens voor de app bevestigen. Klik op **Register**.

Pushberichten instellen

U kunt pushberichten gebruiken om uw klanten te informeren wanneer er een nieuwe uitgave van uw publicatie beschikbaar komt.

➡ U moet dit doen voordat u de voorwaardenprofielen gaat maken (zie [Een voorwaardenprofiel voor ontwikkeling maken](#) en [Een voorwaardenprofiel voor de App Store maken](#) voor meer informatie).

Ga als volgt te werk om pushberichten in te stellen:

- 1 Klik aan de linkerkant op **App IDs (App-ID's)**. Het gelijknamige scherm wordt weergegeven.
- 2 Klik op de naam van de app waarvoor u pushberichten wilt inschakelen. De pagina **Configure App ID** (Configureer App-ID) wordt weergegeven.
- 3 Selecteer **Enable for Apple Push Notification Service** (Inschakelen voor Apple Push Notification Service).
- 4 Klik op de knop **Configure** (Configureer) voor **Development Push SSL Certificate** (SSL-pushcertificaat voor ontwikkeling). Het scherm **Apple Push Notification Service SSL Certificate Assistant** (Assistent voor SSL-certificaat van Apple Push Notification Service) wordt weergegeven.
- 5 Volg de aanwijzingen op het scherm. U wordt gevraagd om een aanvraag voor certificaatondertekening te maken, deze te uploaden via het scherm **Apple Push Notification Service SSL Certificate Assistant** (Assistent voor SSL-certificaat van Apple Push Notification Service) en een SSL-certificaat van Apple Push Notification Service te downloaden. Dit bestand moet een naam hebben zoals "apps_development_identity.cer."
- 6 Dubbelklik op het certificaatbestand om het certificaat te installeren.
- 7 Herhaal de laatste drie stappen voor **Production Push SSL Certificate** (SSL-pushcertificaat voor productie).
- 8 Start de toepassing Sleutelhangertoegang (Programma's > Hulpprogramma's) en klik in de lijst aan de linkerkant op **Mijn certificaten**. Er verschijnt een lijst met certificaten.
- 9 Vouw het certificaat met de naam **Apple Development iOS Push Services** uit. Er wordt een sleutelpictogram weergegeven.
- 10 Selecteer zowel **Apple Production iOS Push Services** als de regel met het sleutelpictogram.
- 11 Control+klik op de twee geselecteerde regels en kies **Exporteer 2 items**. Bewaar de items vervolgens in de indeling Personal Information Exchange (.p12) met de bestandsnaam **myapp_development_push.p12**. Voer geen wachtwoord in. Als er een dialoogvenster verschijnt met de mededeling dat Sleutelhangertoegang een sleutel wil exporteren, typt u uw aanmeldingswachtwoord en klikt u op **Sta toe**.
- 12 Herhaal de laatste drie stappen voor **Apple Production iOS Push Services** en bewaar het P12-bestand als **myapp_production_push.p12**.
- 13 Maak een account aan op Urban Airship (<http://urbanairship.com/>). U gaat deze account gebruiken om pushberichten te versturen.

- 14 Houd de P12-bestanden bij de hand. U hebt deze nodig wanneer u de app-aanvraag verstuurt in het publicatieportaal van App Studio. Zie [Een App Studio-app aanvragen](#) voor meer informatie.

Een voorwaardenprofiel voor ontwikkeling maken

U moet beschikken over een voorwaardenprofiel voor ontwikkeling om uw app uit te voeren op een fysieke iPad. Ga als volgt te werk om een voorwaardenprofiel voor ontwikkeling te maken:

- 1 Klik aan de linkerkant, onder **Provisioning Profiles**, op **Development**. Het scherm **iOS Provisioning Profiles (Development)** wordt weergegeven.
- 2 Klik op het pictogram **New** . Het scherm **Add iOS Provisioning Profiles (Development)** wordt weergegeven.
- 3 Selecteer op het tabblad **Select Type** de optie **iOS App Development** bij **Development**.
- 4 Klik op **Continue**.
- 5 Op het tabblad **Configure**:
 - 1 Kies een app-ID in het keuzemenu en klik op **Continue**.
 - 2 Kies de certificaten die u wilt opnemen in de voorwaardenprofielen en klik op **Continue**.
 - 3 Selecteer de apparaten die u wilt opnemen in deze voorwaardenprofielen en klik op **Continue**.
- 6 Geef op het tabblad **Generate** in het veld **Profile Name** een naam op voor het profiel. Met deze naam wordt het profiel aangeduid op het portaal.
- 7 Klik op **Continue**.
- 8 Klik op het tabblad **Download** op **Download** om het voorwaardenprofiel voor ontwikkeling naar uw bureaublad te downloaden.

Een voorwaardenprofiel voor de App Store maken

U moet beschikken over een voorwaardenprofiel voor distributie naar de App Store om een app te bouwen die u wilt aanbieden aan de App Store. Ga als volgt te werk om een voorwaardenprofiel voor de App Store te maken:

- 1 Klik aan de linkerkant, onder **Provisioning Profiles**, op **Distribution**. Het scherm **iOS Provisioning Profiles (Distribution)** wordt weergegeven.
- 2 Klik op het pictogram **New** . Het scherm **Add iOS Provisioning Profiles (Distribution)** wordt weergegeven.
- 3 Selecteer op het tabblad **Select Type** de optie **App Store** bij **Distribution**.
- 4 Klik op **Continue**.
- 5 Op het tabblad **Configure**:
 - 1 Kies een app-ID in het keuzemenu en klik op **Continue**.

- 2 Kies de certificaten die u wilt opnemen in de voorwaardenprofielen en klik op **Continue**.
- 6 Klik op **Continue**.
- 7 Geef op het tabblad **Generate** in het veld **Profile Name** een naam op voor het profiel. Met deze naam wordt het profiel aangeduid op het portaal.
- 8 Klik op **Continue**.
- 9 Klik op het tabblad **Download** op **Download** om het voorwaardenprofiel voor distributie naar uw bureaublad te downloaden.

Een app-beschrijving in iTunes Connect maken

Voordat u uw app naar Apple kunt verzenden, moet u op de website van de Apple-ontwikkelaar een beschrijving van die app maken.

- ➡ Als u uw uitgaven wilt verkopen, moet u aankopen-in-app maken voordat u de volgende stappen gaat uitvoeren. Zie "[In-app aankopen instellen](#)" voor meer informatie.

U maakt als volgt een beschrijving van een app:

- 1 Ga naar <http://itunesconnect.apple.com> en meld u indien nodig aan. Het scherm **iTunes Connect** wordt weergegeven.
- 2 Klik op **Uw applicaties beheren**. Het scherm **Uw apps beheren** wordt weergegeven.
- 3 Klik op **Add New App** (Nieuwe app toevoegen). Het scherm **App Information** (App-informatie) wordt weergegeven.
- 4 Voer in het veld **App Name** (App-naam) de naam van uw app in zoals u die in App Store weer wilt geven.
- 5 Voer in het veld **SKU Number** (SKU-nummer) een unieke waarde in waarmee uw app geïdentificeerd kan worden.
- 6 Kies de ID van uw app in het keuzemenu **Bundle ID** (Bundel-ID). (Dit is de app-ID die u in "[Een app-ID maken](#)" gemaakt hebt.) Let op dat u **Xcode: Wildcard AppID** - * NIET selecteert.
- 7 Klik op **Doorgaan**. Het scherm met beschikbaarheidsdatums en prijsniveaus wordt weergegeven. Volg de instructies op het scherm om de prijs en beschikbaarheidsdatum van uw app in te stellen. U kunt de huidige datum kiezen om de app zo snel mogelijk te publiceren.
- 8 Klik op **Doorgaan**. Het scherm met de metagegevens en beoordelingen wordt weergegeven. Vul de formulieren in dit scherm in.
- 9 Als u kosten in rekening brengt voor publicaties, dan moet u uw aankopen die u in de app doet aan de app koppelen. Dit gaat als volgt. Klik op **Wijzig** onder **In-App Purchases** (Aankopen-in-app), controleer vervolgens alle aankopen die in de app gedaan zijn en die u aan de app wilt koppelen en klik op **Bewaar**.
- 10 Upload in het gedeelte **Uploads** een PNG-bestand (1024 x 1024 pixels) op de plek waar **Large App Icon** (Groot applicatiepictogram) staat en upload een

dummy-schermafbeelding waar **iPad Screenshots** (iPad-schermafbeeldingen) staat. U kunt beide afbeeldingen op elk gewenst moment wijzigen.

- 11 Klik op **Ready to Upload Binary** (Gereed voor uploaden van binair bestand).

In-app aankopen instellen

Als u van plan bent om kosten in rekening te brengen voor uw uitgaven of om abonnementen aan te bieden, moet u een in-app aankoop instellen voor elke uitgave met Apple. Zie voor meer informatie het hoofdstuk *Managing Your In-App Purchases* in de *iTunes Connect Developer Guide* (beschikbaar voor geregistreerde Apple iOS-ontwikkelaars op <http://developer.apple.com>).

De procedure is op dit moment als volgt:

- 1 Ga naar <http://itunesconnect.apple.com/> en meld u aan (indien nodig).
- 2 Klik op **Manage Your Applications**. De pagina **Manage Your Apps** wordt weergegeven.
- 3 Klik op uw app. De pagina van de app verschijnt.
- 4 Klik op **Features** en selecteer **In-App Purchases** aan de linkerkant. De pagina **In-App Purchases** wordt weergegeven.
- 5 Klik op **Create New**. Het scherm **Select Type** wordt weergegeven.
- 6 Klik op een van de volgende knoppen om het type in-app aankoop op te geven dat u wilt maken.
 - **Consumable**: gebruik deze optie niet.
 - **Non-Consumable**: klik op deze optie om een in-app aankoop te maken voor één uitgave.
 - **Auto-Renewable Subscription**: selecteer deze optie om een betaald abonnement te maken dat automatisch wordt verlengd.
 - **Non-Renewing Subscription**: selecteer deze optie om een betaald abonnement te maken dat niet automatisch wordt verlengd.
 - **Free Subscription**: selecteer deze optie om een gratis abonnement te maken. (Gebruik deze optie als u Nieuwskiosk wilt gebruiken met gratis uitgaven.)

Het volgende scherm wordt weergegeven.

- 7 Typ in het veld **Reference Name** de titel en datum van de uitgave voor de in-app aankoop. Bijvoorbeeld:
 - Als u een in-app aankoop van het type Non-Consumable maakt, typt u iets als **123 Magazine - Eenmalige uitgave**.
 - Als u een in-app aankoop met abonnement maakt, typt u iets als **123 Magazine - Abonnement**.
- 8 Als u een in-app aankoop van het type Non-Consumable maakt of een aankoop met een abonnement, typt u in het veld **Product ID** de ID van de bundel, gevolgd door de naam en datum van de uitgave. Bijvoorbeeld:
com.123productions.123magazine.price.issue.default.

- Als u deze in-app aankoop wilt koppelen aan een App Studio-uitgave, geeft u de hoofdpagina van de uitgave weer in het publicatieportaal van App Studio en typt u deze product-ID in het veld **Apple ID**.
 - Als u deze in-app aankoop wilt koppelen aan een abonnement, moet u de gegevens van het abonnement invoeren wanneer u de app-aanvraag verstuurt in het publicatieportaal van App Studio. Zie [Een App Studio-app aanvragen](#) voor meer informatie.
- 9** Als u de taal of talen van de uitgave wilt opgeven, klikt u op **Add Language** en volgt u de instructies op het scherm.
- 10** Als u een in-app aankoop van het type Non-Consumable maakt, selecteert u **Cleared for Sale** en kiest u het prijsniveau in het keuzemenu **Price Tier**. (Klik op **View Pricing Matrix** voor een bijbehorende lijst met prijzen.)
- 11** Als u een in-app aankoop met abonnement maakt, moet u een of meer termijnen opgeven voor het abonnement. Klik op **Add Duration** en volg de aanwijzingen op het scherm. De pagina **Create New In-App Purchase** wordt weergegeven.
- Typ in het veld **Product ID** de bundel-ID, gevolgd door de termijn van de uitgave. Bijvoorbeeld: **com.123productions.123magazine.6months**.
 - Selecteer **Cleared for Sale**.
 - Als u een betaald abonnement maakt, selecteert u het gewenste prijsniveau in het keuzemenu **Price Tier**. (Klik op **View Pricing Matrix** voor een bijbehorende lijst met prijzen.)
- 12** Klik bij **Screenshot for Review** op **Choose File** en upload een schermafbeelding van de app zoals die eruit zal zien bij weergave op een iPad. Deze afbeelding is alleen bedoeld ter controle en wordt niet weergegeven in de App Store.
- ➡ U kunt deze schermafbeelding later wijzigen.
- 13** Als u van plan bent om abonnementen aan te bieden, klikt u op **View or generate a shared secret** in het scherm In-app Purchases voor de app. U moet uw gedeelde geheim invoeren wanneer u de app-aanvraag verstuurt in het publicatieportaal van App Studio. Zie [Een App Studio-app aanvragen](#) voor meer informatie.
- 14** Klik op **Save**.
- ➡ Als u de prijs van een uitgave wilt wijzigen nadat deze is goedgekeurd, wijzigt u de prijs van de bijbehorende in-app aankoop. Apple hoeft de wijziging niet goed te keuren.

Verzending van Android App Studio-app voorbereiden

Er zijn een aantal Android App Stores waar u een app naar kunt sturen, waaronder:

- **Google Play** (<https://play.google.com/apps/publish>): Vanaf dit schrijven kunt u apps naar de Google Play App Store verzenden. De inschrijfkosten voor de App Store bedragen \$25.

- **Amazon Appstore** (<https://developer.amazon.com/welcome.html>): Vanaf dit schrijven kunt u apps naar de Amazon Appstore verzenden. De kosten per jaar hiervoor bedragen \$99 (hier wordt momenteel van afgezien). Apps die naar de Amazon Appstore verzonden worden, worden automatisch opgenomen in de Kindle Fire Appstore.

Het verzenden van een app naar bovenstaande App Stores is identiek aan het verzenden van een app naar Apple. U moet een ontwikkelaaraccount aanmaken, vervolgens een beschrijving van de app aanmaken en bijbehorende foto's en andere hulpbronnen toevoegen. Momenteel kunt u dezelfde app naar beide bovengenoemde App Stores verzenden. Beide apps hebben een functie voor aankopen-in-apps waarmee u kosten voor uitgaven van u in rekening kunt brengen.

Zie de website van elke App Store voor meer informatie.

Een sleutelarchiefbestand maken

Een Google-sleutelarchiefbestand voor Mac aanmaken

Lees onderstaande documentatie:

<http://docs.appstudio.net/display/AppStudio/2.+Create+a+Google+Keystore>. Lees de volgende Android-documentatie voor meer informatie over dit onderwerp:

<http://developer.android.com/tools/publishing/>

U maakt als volgt een Google-sleutelarchiefbestand voor een Mac aan:

- 1** Bewerk: **Titel van Your_personal_file_title** en **Your_personal_alias** in het volgende voorbeeld van een Keytool-opdracht die een persoonlijke sleutel genereert:

```
keytool -genkey -v -keystore Your_personal_file_title.keystore  
-alias Your_personal_alias -keyalg RSA -keysize 2048 -validity 10000  
.
```
- 2** U moet verschillende elementen van uw nieuw gemaakte sleutel bewerken:
 - a** Open de terminal-app op uw Mac (**Applications / Utilities / Terminal**)
 - b** Kopieer en plak op de opdrachtregel de Google-sleutel die u gemaakt hebt, en druk op **ENTER**
 - c** Voer de volgende profielinformatie in als daarom gevraagd wordt:
 - Sleutelarchiefwachtwoord
 - Voornaam en achternaam
 - Uw bedrijfsunit
 - Naam van uw organisatie
 - Stad of plaats
 - Staat of provincie
 - De tweeletterige landcode voor uw unit
 - d** Beantwoord met **JA** wanneer u gevraagd wordt om te bevestigen of de informatie correct is.
- 3** Uw sleutel wordt gegenereerd en u wordt naar het volgende gevraagd:

- Sleutelarchiefwachtwoord. Dit is het sleutelarchiefwachtwoord dat u op het formulier ingevuld hebt.
 - Sleutelwachtwoord.
- 4 Uw sleutel wordt gegenereerd en u wordt naar het volgende gevraagd: De sleutel wordt in uw `Users/hardrive name (home icon)/ mykeys.keystore` opgeslagen. Als u de sleutel niet kunt vinden op deze locatie, ga dan terug naar de terminal, druk op **return** en typ `pwd my-macbook-pro-2:~ hardrivename$ pwd`. U ziet dan `Users/location/`. Dit is de locatie van uw sleutel.
 - 5 Vul het inschrijvingsformulier voor de Android App Studio App in en koppel uw Google-sleutel.

Een Google-sleutelarchiefbestand voor Windows aanmaken

Lees onderstaande documentatie:

<http://www.thomasmortensen.com/index.php/71-android-keystore-jdk>.

Zorg dat de Java Development Kit op uw machine geïnstalleerd is voordat u van start gaat. U hebt de kit nodig om uw sleutelarchiefbestand aan te maken. Om het JDK-installatiebestand te downloaden, klikt u op deze koppeling:

<http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/> en installeert u de JDK.

U maakt als volgt een Google-sleutelarchiefbestand voor Windows aan:

- 1 Open de opdrachtprompt en ga naar `Program Files/Java/jdk1.7.0_03/bin`
- 2 Typ de volgende Keytool-opdracht om een persoonlijke sleutel te genereren: `keytool -genkey -v -keystore Your_personal_file_title.keystore -alias Your_personal_alias -keyalg RSA -keysize 2048 -validity 10000`, en bewerk het volgende: `Your_personal_file title` en `Your_personal_alias`.
- 3 U moet verschillende elementen van uw nieuw aangemaakte sleutel bewerken. Voer de volgende profielinformatie in als daarom wordt gevraagd:
 - Sleutelarchiefwachtwoord
 - Voornaam en achternaam
 - Uw bedrijfsunit
 - Naam van uw organisatie
 - Stad of plaats
 - Staat of provincie
 - De tweeletterige landcode voor uw unit

Beantwoord met **JA** wanneer u gevraagd wordt om te bevestigen of de informatie correct is.

- 4 Uw sleutel wordt gegenereerd in uw `C:\Program files\Java\jdk1.7.0_03\bin-map` en krijgt de naam die u eraan gegeven hebt.

Een App Studio-app aanvragen

Als u een build wilt ontvangen van een App Studio-app voor iOS of Android, moet u online een formulier invullen en eventuele aangepaste afbeeldingen uploaden die u

aan de app wilt toevoegen. Wanneer Quark het formulier heeft ontvangen, wordt er een aangepaste build gemaakt voor testdoeleinden en een andere aangepaste build voor indiening bij de App Store. Als u een Apple-app wilt aanvragen, moet u beschikken over het volgende:

- Een ontwikkelingscertificaat
- Een distributiecertificaat
- Een ad hoc-voorwaardenprofiel
- Een voorwaardenprofiel voor de App Store
- De app-ID van de app
- Een pictogram voor het startscherm in PNG-formaat, 1024 x 1024 pixels
- De liggende versie van het openingsscherm in PNG-formaat, 2048 x 1536 pixels
- De staande versie van het openingsscherm in PNG-formaat, 1536 x 2048 pixels
- De ID's van in-app aankopen die u wilt gebruiken
- De P12-bestanden (als u meldingen gebruikt)

Ga als volgt te werk om een App Studio-app aan te vragen:

- 1 Ga in het publicatieportaal van App Studio (<http://my.appstudio.net>) naar de publicatie waarvoor u een app wilt maken.
 - 2 Zoek de vermelding voor de app die u wilt bouwen en klik op View voor die app.
 - 3 Klik op **App Manager**.
 - 4 Klik op **Build** voor het platform waarvoor u de app wilt bouwen. Er wordt een formulier weergegeven.
 - 5 Vul het formulier in en upload de verschillende resources waarnaar wordt gevraagd. Als u vragen hebt over een onderdeel van het formulier, klikt u op het vraagteken in dat onderdeel.
 - 6 U krijgt per e-mail bericht als de builds klaar zijn. Download de builds volgens de instructies in de e-mail.
 - 7 U kunt de app testen door de testversie van de build naar het pictogram van iTunes te slepen en vervolgens te synchroniseren met uw iPad.
- ➡ Als de app niet wordt weergegeven op de iPad, controleert u of de UDID van de iPad is gekoppeld aan uw voorwaardenprofiel voor ontwikkeling. Zie [Apparaten registreren](#) en [Een voorwaardenprofiel voor ontwikkeling maken](#) voor meer informatie.

Een App Studio-app bijwerken

Als u een nieuwe versie van een App Studio-app maakt, moet u het versienummer verhogen. Als u dat niet doet, weigert Apple de app.

Om een nieuwe versie van een app naar de Apple Developer-website te uploaden, meldt u zich aan op <http://itunesconnect.apple.com>, klikt u op **Uw applicaties beheren**, klikt u op het pictogram voor uw applicatie, klikt u op **Add Version** (Versie toevoegen)

en volgt u vervolgens de instructies op het scherm. Als u het nieuwe versienummer opgeeft, zorg er dan voor dat het nummer hoger is dan het huidige versienummer.

Om een App Studio-app bij te werken, vult u het nieuwe versienummer op het formulier in wanneer u een nieuwe versie van de app aanvraagt.

Een app aanbieden aan Apple

Voordat u een app aanbiedt voor publicatie in de App Store is het belangrijk dat u alle instructies in *Verzending van App Studio-app naar Apple voorbereiden* hebt opgevolgd. Ga als volgt te werk als alle voorbereidingen zijn voltooid:

- 1 Meld u aan bij uw Apple-ontwikkelaarsaccount op <http://itunesconnect.apple.com>.
- 2 Klik op **My Apps**. Het scherm **My Apps** wordt weergegeven.
- 3 Klik op het pictogram voor uw app. U ziet het scherm met de beschrijving van de app.
- 4 Breng de gewenste wijzigingen aan. Upload schermafbeeldingen via het gebied **Uploads**. (Als u een schermafbeelding wilt maken op een iPad, drukt u tegelijkertijd op de thuisknop en de aan/uit-knop. De schermafbeelding is beschikbaar via de Foto's-app.)
- ➡ Als u kosten in rekening brengt voor uitgaven, moet u uw in-app aankopen koppelen aan de app. Klik hiervoor op **Edit** bij **In-App Purchases** en selecteer vervolgens alle in-app aankopen die u wilt koppelen aan de app en klik op **Save**.
- 5 Als u zeker weet dat alles in orde is, klikt u op **Save**.
- 6 Klik op **Ready to Upload Binary**. Als u deze stap overslaat, kunt u de app niet uploaden in stap 9.
- 7 Download de app Application Loader of Xcode via de koppeling bij **Build**.

Build

Submit your builds using [Xcode 6](#) or later, or [Application Loader 3.0](#) or later.

- 8 Start Application Loader of Xcode en kies **Xcode > Open Developer Tool > Application Loader**.
- 9 Klik op **Deliver Your App**.
- 10 Volg de aanwijzingen op het scherm. Als het scherm **Choose an application** verschijnt, kiest u de naam van uw app.
- 11 Als het scherm **Application Information** wordt weergegeven, klikt u op **Choose** en selecteert u het IPA-bestand dat u hebt gedownload uit het publicatieportaal van App Studio en klikt u op **Open**.
- 12 Volg de aanwijzingen op het scherm. Als er wordt gevraagd of de app cryptografie bevat, klikt u op **No**.

DE APP STUDIO-FUNCTIE

Nadat de app is verzonden, wordt deze gecontroleerd door Apple en ontvangt u bericht zodra de app is goedgekeurd.

Een Android-app verzenden

Raadpleeg de website voor ontwikkelaars van de doel-App-Store voor de instructies voor het verzenden van de Android-app.

Exporteren als een iOS-app

In QuarkXPress kunt u een of meer digitale opmaken selecteren en deze vervolgens rechtstreeks naar een iOS-app exporteren.

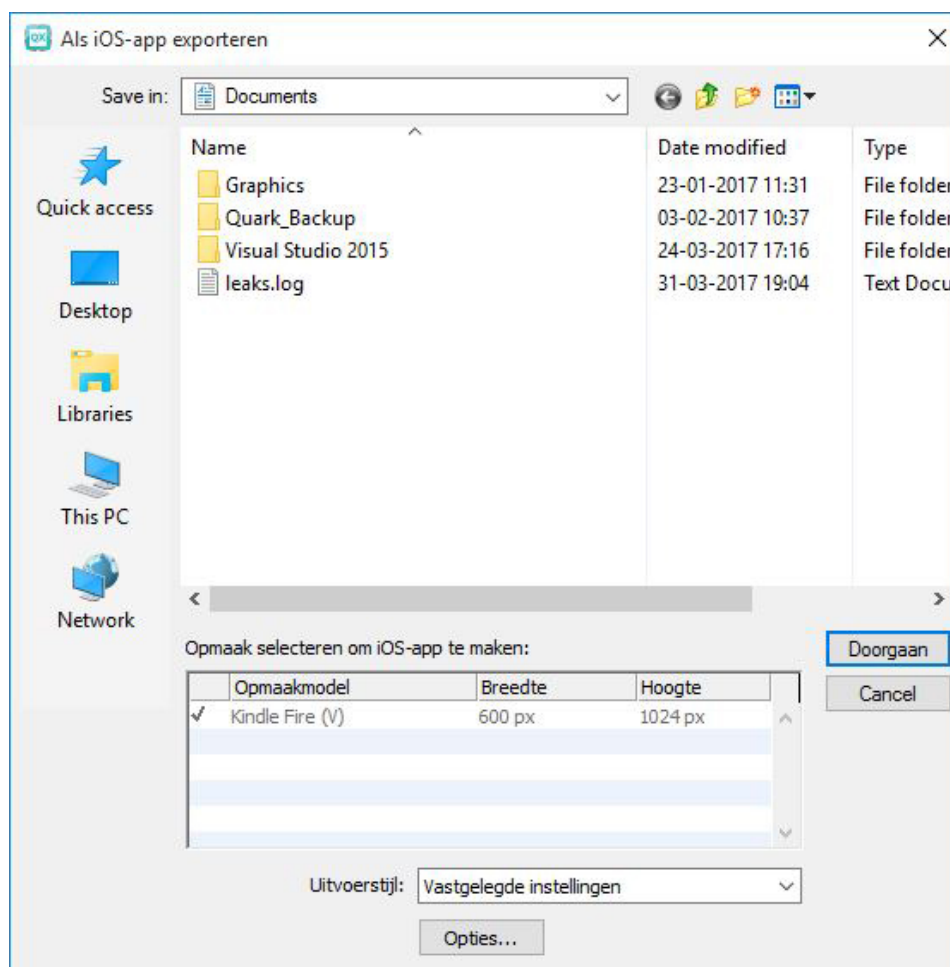
➡ iOS-apps van QuarkXPress zijn een speciaal type App Studio-app en gebruiken de uitvoerstijlen van App Studio.

Er moet aan de onderstaande voorwaarden zijn voldaan voordat u kunt exporteren als een iOS-app:

- 1 U moet beschikken over een Apple-ontwikkelaarsaccount om de iOS-apps te bouwen.
- 2 U hebt met iTunes Connect een Apple ID en een Bundle ID gemaakt voor de iOS-app die u wilt bouwen.
- 3 U hebt distributie- en ontwikkelaarscertificaten gemaakt met behulp van uw Apple-ontwikkelaarsaccount.
- 4 U hebt voorwaardenprofielen voor distributie en ontwikkeling gemaakt, wederom met behulp van uw Apple-ontwikkelaarsaccount.
- 5 U hebt grafische bestanden gemaakt die nodig zijn voor de app, zoals een pictogram voor het startscherm, eventueel openingsschermen, etc. voor iOS-apparaten.

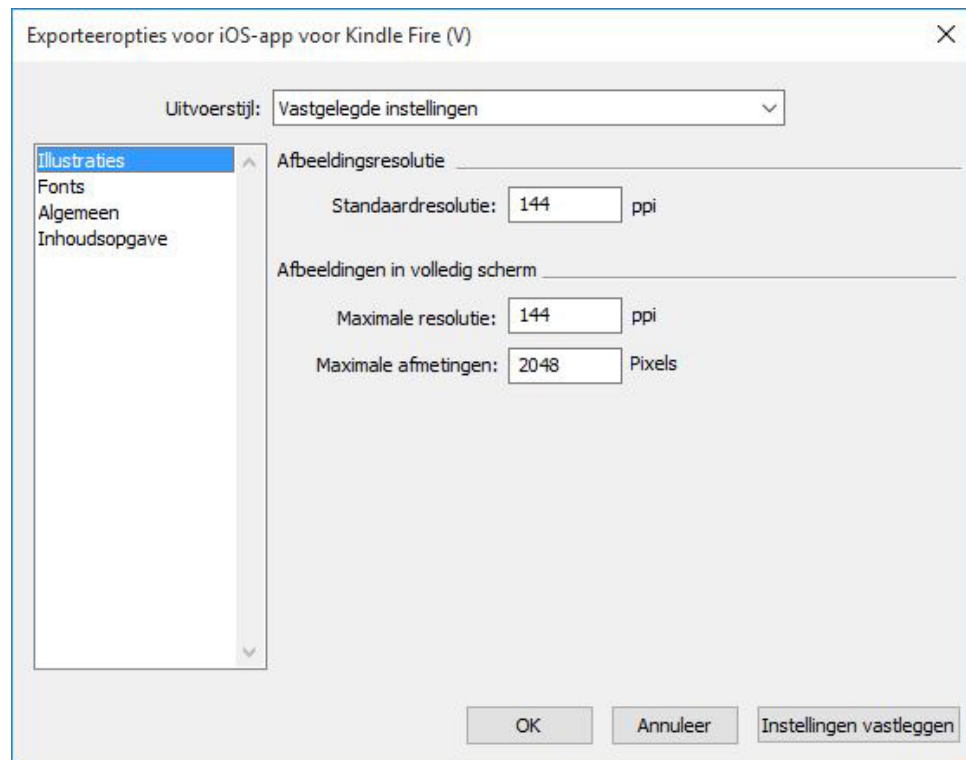
Rechtstreeks exporteren naar een iOS-app:

- 1 Kies **Bestand > Exporteren als > iOS-app**. Het dialoogvenster **Als iOS-app exporteren** wordt weergegeven.



Het dialoogvenster **Als iOS-app exporteren**

- 2 Blader naar de map waarin u de iOS-app wilt opslaan.
- 3 Select de opmaak of opmaken die u wilt gebruiken om de iOS-app te maken.
- 4 Kies een voorgedefinieerde uitvoerstijl in het keuzemenu **Uitvoerstijl** of klik op **Opties**. Als u op **Opties** klikt, wordt het dialoogvenster **Exporteeropties voor iOS-app** weergegeven.



Het dialoogvenster **Exporteeropties voor iOS-app**

➡ Uitvoerstijlen kunt u beheren via **Bewerken > Uitvoerstijlen**. Zie [A Guide to QuarkXPress](#) voor meer informatie.

- In het paneel **Illustraties** kunt u de standaardresolutie instellen voor afbeeldingen die worden geëxporteerd voor de app. Kies de maximale resolutie en/of maximale afmetingen voor geconverteerde afbeeldingen of afbeeldingen waarop downsampling is toegepast (geldt alleen voor afbeeldingen die worden gebruikt bij HTML5-interactiviteit).
- In het paneel **Lettertypen** kunt u verwijzingen naar lettertypen in het pakket voor de app in- of uitschakelen. Als u dit uitschakelt, worden de lettertypen NIET verzameld en is de uitvoer mogelijk niet WYSIWYG. Als u dit inschakelt, zien gebruikers een waarschuwing over lettertypelicenties.
- Gebruik het paneel **Algemeen** om het converteren van opmaaksecties van QuarkXPress naar paginastapels in de app in of uit te schakelen. Schakel de optie Doorlopende paginastapels in of uit om één aaneengesloten pagina te maken van alle pagina's in een sectie.
- Via het paneel **Inhoudsopgave** kunt u een benoemde sectie selecteren in de lijst om alle pagina's in die sectie te exporteren als pagina's van de inhoudsopgave. Kies eventueel ook **Pagina's in publicatie opnemen**, anders worden deze pagina's niet toegevoegd aan inhoudspagina's. Geef een titel op voor de inhoudsopgave.

Wanneer u klaar bent met het configureren van de opties, klikt u op **OK**. Het dialoogvenster **Als iOS-app exporteren** wordt opnieuw weergegeven. Als u de huidige instellingen wilt vastleggen zonder een iOS-app-bestand te maken, klikt u op **Instellingen vastleggen**.

5 Klik op **Doorgaan**. Het dialoogvenster **Als iOS-app exporteren** wordt weergegeven.

➡ Er staat een sterretje * bij alle velden die op verzoek van Apple verplicht moeten worden ingevuld om de iOS-app te kunnen maken.

- In het paneel **Appdetails** kunt u de algemene app-instellingen opgeven die vereist zijn voor het indienen van de app.

Als iOS-app exporteren

Appdetails

In deze sectie staan uw algemene appinstellingen die voor het indienen van de app zijn vereist.

* Korte naam app: ?

Lange naam app: ?

URL helppagina: ?

URL van het privacybeleid: ?

Gebruiksvoorwaarden URL: ?

* Pictogram openingsscherm:

Hiervoor is een PNG-afbeelding met de volgende afmetingen in pixels vereist: 1024x1024.



Doelapparaten: ☐ Alleen iPad
☐ Alleen iPhone
☒ Universeel (iPad en iPhone)

Dit bepaalt of uw app wordt aangeboden aan alleen iPads, alleen iPhones of zowel iPads als iPhones. Als u een universele app maakt, schaaft App Studio inhoud op iPad-formaat automatisch omlaag naar iPhone-formaat. Maak dus een universele app met iPad-inhoud.

Richting vergrendelen: ☐ Geen
☒ Staand
☐ Liggend

Met deze optie stelt u in of uw app in een bepaalde richting moet worden vergrendeld, zodat de richting van de app niet kan worden gedraaid. U moet de richting op liggend of staand instellen als u de content ontwerpt voor één richting. Houd in gedachten dat deze optie alleen van toepassing is voor de iPad. De iPhone geeft alleen staande content weer.

Powered by



- **Korte naam app:** (Verplicht) typ hier de naam voor de app zoals deze wordt weergegeven op het startscherm (onder het pictogram).
- **Lange naam app:** (Optioneel) typ hier de volledige naam van de app zoals deze overal in de app moet worden weergegeven, bijvoorbeeld in de **Scrubber**-weergave.
- **URL helppagina:** (Optioneel) voer hier de URL in van de pagina die wordt weergegeven wanneer de gebruiker ergens in de app op de navigatiebalk op het vraagteken klikt.
- **URL van het privacybeleid:** (Optioneel) voer hier de URL in van de pagina die wordt weergegeven wanneer de gebruiker ergens in de app op de navigatiebalk op het pictogram voor het privacybeleid klikt.
- **Gebruiksvoorwaarden URL:** (Optioneel) voer hier de URL in van de pagina die wordt weergegeven wanneer de gebruiker ergens in de app op de navigatiebalk op het pictogram voor de gebruiksvoorwaarden klikt.

- **Pictogram openingsscherm:** (Verplicht) klik op **Bestand kiezen** en selecteer het pictogram dat wordt weergegeven op het startscherm van de app.
- **Doelapparaten:** (Verplicht) selecteer de apparaten waarvoor u de app beschikbaar wilt maken.
- **Richting vergrendelen:** (Verplicht) Geef aan in welke weergaverichting u de app wilt vergrendelen.
- In het paneel **iTunes Connect** kunt u de Apple ID en de Bundle ID opgeven, samen met de versie van de app die wordt gemaakt.

Als iOS-app exporteren

Appdetails
iTunes Connect
 Certificaten en profielen
 iPad Assets
 iPhone Assets

iTunes Connect

Wanneer u een app maakt, moet u eerst de volgende gegevens in iTunes Connect invoeren. Voer dezelfde gegevens hieronder in.

* Appversie: ?

* Apple ID: ?

* Bundle ID: ?

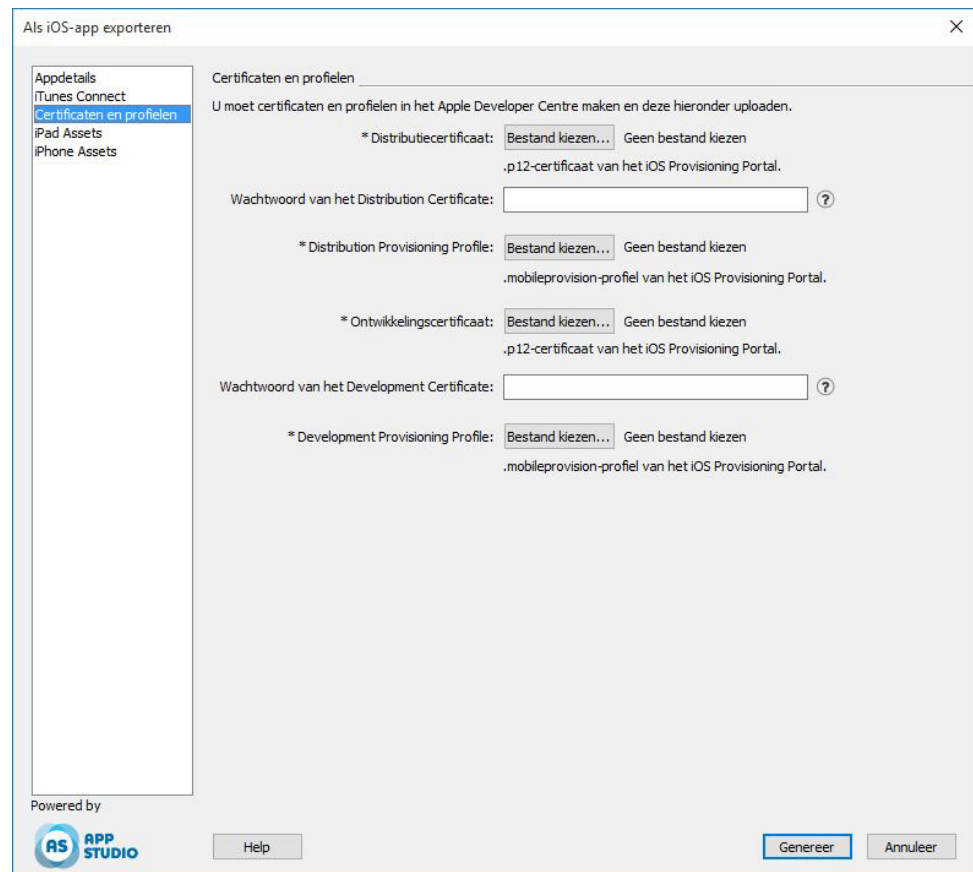
Powered by

AS APP STUDIO

Help

Genereer Annuleer

- **Appversie:** voer de versie van de app in. De eerste versie die u aanbiedt aan Apple is meestal 1.0.0, waarna dit nummer wordt opgehoogd met elke nieuwe versie die u maakt.
- **Apple ID:** voer de Apple ID in (deze hebt u gemaakt in [Een app-beschrijving in iTunes Connect maken](#)).
- **Bundle ID:** voer de Bundle ID in (dit is de app-ID die u hebt gemaakt in [Een app-ID maken](#).)
- In het paneel **Certificaten en profielen** kunt u de Apple-certificaten voor app-ondertekening en de distributieprofielen opnemen in een bundel.



- **Distributiecertificaat:** klik op **Bestand kiezen** en selecteer een iOS-distributiecertificaat.

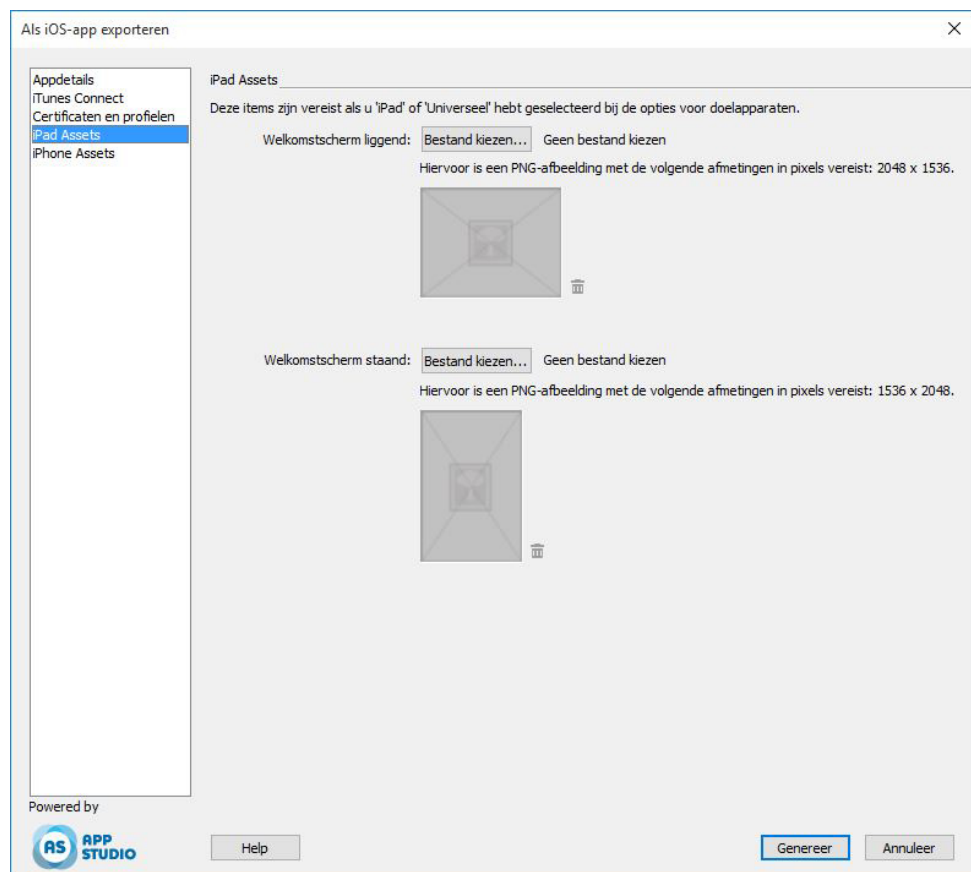
➔ Dit is het iOS-distributiecertificaat dat u hebt gemaakt in [Een iOS-distributiecertificaat maken](#), maar er is toen een CER-bestand gemaakt terwijl we een P12-bestand nodig hebben. U kunt dit bestand dus pas kiezen nadat u het CER-bestand hebt geëxporteerd als een P12-bestand. Ga naar de map met het certificaatbestand, selecteer het bestand en de bijbehorende privésleutel, klik met de rechtermuisknop, kies **Exporteer 2 items** en kies het bestandstype .p12.

- **Wachtwoord van het Distribution Certificate:** voer het wachtwoord in dat u hebt ingesteld bij het exporteren van het distributiecertificaat. Als u geen wachtwoord hebt ingesteld tijdens het exporteren van het bestand, hoeft u hier niks in te vullen.
- **Distribution Provisioning Profile:** klik op **Bestand kiezen** en selecteer een voorwaardenprofiel voor distributie. (Dit is het voorwaardenprofiel voor distributie dat u hebt gemaakt in [Een voorwaardenprofiel voor de App Store maken](#).)
- **Development Certificate:** klik op **Bestand kiezen** en selecteer een ontwikkelingscertificaat.

➔ Dit is het iOS-ontwikkelingscertificaat dat u hebt gemaakt in [Een iOS-ontwikkelingscertificaat maken](#), maar er is toen een CER-bestand gemaakt

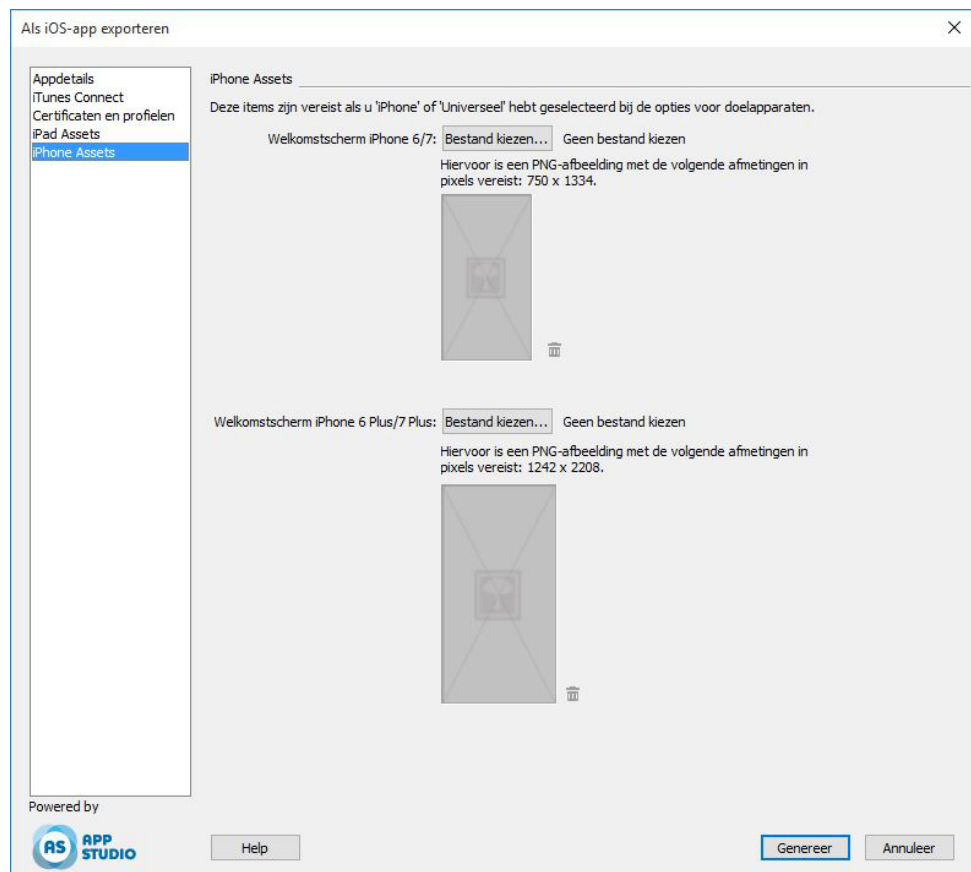
terwijl we een P12-bestand nodig hebben. U kunt dit bestand dus pas kiezen nadat u het CER-bestand hebt geëxporteerd als een P12-bestand. Ga naar de map met het certificaatbestand, selecteer het bestand en de bijbehorende privésleutel, klik met de rechtermuisknop, kies **Exporteer 2 items** en kies het bestandstype .p12.

- **Wachtwoord van het Development Certificate:** voer het wachtwoord in dat u hebt ingesteld bij het exporteren van het ontwikkelingscertificaat. Als u geen wachtwoord hebt ingesteld tijdens het exporteren van het bestand, hoeft u hier niks in te vullen.
- **Development Provisioning Profile:** klik op **Bestand kiezen** en selecteer een voorwaardenprofiel voor ontwikkeling. (Dit is het voorwaardenprofiel voor ontwikkeling dat u hebt gemaakt in [Een voorwaardenprofiel voor ontwikkeling maken.](#))
- In het paneel **iPad Assets** kunt u opgeven welke openingsschermen er worden weergegeven wanneer de app wordt gestart op een iPad.



- **Openingsscherm (liggend):** klik op **Bestand kiezen** en selecteer de afbeelding die u wilt weergeven in het openingsscherm als de weergaverichting **Liggend** is.

- **Openingsschermb (staand):** klik op **Bestand kiezen** en selecteer de afbeelding die u wilt weergeven in het openingsschermb als de weergaverichting **Staand** is.
- In het paneel **iPhone Assets** kunt u opgeven welke openingsschermen er worden weergegeven wanneer de app wordt gestart op een iPhone.



- **Welkomtschermb iPhone 6/7:** klik op **Bestand kiezen** en selecteer de afbeelding die u wilt weergeven in het openingsschermb als de weergaverichting **Liggend** is.
 - **Welkomtschermb iPhone 6 Plus/7 Plus:** klik op **Bestand kiezen** en selecteer de afbeelding die u wilt weergeven in het openingsschermb als de weergaverichting **Staand** is.
- 6 Wanneer u klaar bent met het configureren van de opties, klikt u op **Genereer**.

Verantwoording

©2022 Quark Software Inc. en haar licentiegevers. Alle rechten voorbehouden.

Beschermd door de volgende Amerikaanse patenten: 5,541,991; 5,907,704; 6,005,560; 6,052,514; 6,081,262; 6,633,666 B2; 6,947,959 B1; 6,940,518 B2; 7,116,843; 7,463,793; en andere patenten aangevraagd.

Quark, het Quark-logo, QuarkXPress en QuarkCopyDesk zijn handelsmerken of geregistreerde handelsmerken van Quark Software Inc. en zijn filialen in de VS en/of in andere landen. Alle andere merken zijn eigendom van hun respectieve eigenaren.

Trefwoordenregister

A

Accounts voor Apple iOS-ontwikkelaars 94
 actie 'Momentopname maken' 49
 actie 'Beginwaarden pagina' 49
 actie 'Ga naar dia' 48
 actie 'Ga naar eerste pagina van uitgave' 48
 actie 'Ga naar pagina' 48, 49
 actie 'Ga naar URL' 48
 actie 'Ga naar volgende pagina' 48
 actie 'Ga naar vorige pagina' 48
 actie 'Open' 48
 actie 'Pauzeer geluidsbestanden (schakelen)' 48
 actie 'Pauzeer object (schakelen)' 48
 actie 'Pop-up verbergen' 48
 actie 'Pop-up weergeven' 48, 50
 actie 'Speel animatie af' 49
 actie 'Speel geluidsbestand af' 48, 49
 actie 'Speel object af' 48
 actie 'Toon object' 48
 actie 'Verberg object' 48
 actie 'Volgende dia' 48
 actie 'Vorige dia' 48
 acties 48
 afbeeldingen, 360 29
 afbeeldingen, toevoegen 29
 App Studio 64
 App Studio-apps 85
 App Studio-assets 56
 App Studio-indeling 87
 App Studio-uitgaven 85
 App-ID's 97
 Apple App Store 107
 apps 88
 artikelen 87
 audio 32

B

beeldpercentage 25
 bundel-ID's 101

C

certificaten 95, 96
 componenten 56, 60

D

diapresentaties 39
 diavoorstellingen 43
 distributiecertificaat 96

E

e-books 79, 82
 ePub 56, 79

G

gebruik 56
 gedeelde content 88
 Geen actie 48
 gegroepeerde tekens 52
 gesplitst scherm 25

H

horizontale richting 88
 HTML-content 46
 HTML5 87
 HTML5-palet 27
 HTML5-publicatie 65
 HTML5-publicaties 68
 hyperlinks 55

I

illustraties, animatie 31
 illustraties, inzoombaar 35
 illustraties, toevoegen 31, 35
 In-app aankopen 102
 ingesloten content 46
 interactiviteitacties 48
 iOS-app 109

K

Kindle 56, 82
knoppen 34

L

lettertypen 54
liggende richting 88

M

metagegevens 61

N

naar basispagina 25
nadrukmarkeringen 53

O

onwikkelingcertificaat 95
opmaakfamilies 88
opmaken 23
organisaties 87
overlappende items 55

P

PDF-content 46
prijzen voor uitgaven 102
publicaties 87

R

reservefont 52
richtingen 88
rubi 52
rubi-tekst 52

S

schermopnames 101
schuifzones 37
sleutelarchiefbestand 104
staande richting 88

T

tekst, rasteren 51, 54
tekstverloop 56

U

UDID's 95, 96
uitgaves 87
uitvoer 63
uitvoerstijl 64, 65
uitvoerstijlen 63

V

verloop 56
verloopartikelen 56
verticale richting 88
video's 44
voorwaardenprofielen 100